



UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS

PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA

SECCIONAL TUNJA

VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732



Acreditación Institucional
Internacional

OTORGADA POR EL IAC CINDA ACUERDO 55 DEL 9 DE MAYO-VIGENCIA 5 AÑOS



Vigencia por seis años



904099-1





UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS
PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA
SECCIONAL TUNJA

VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732

ENTENDIENDO LA PROGRAMACIÓN EN EL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

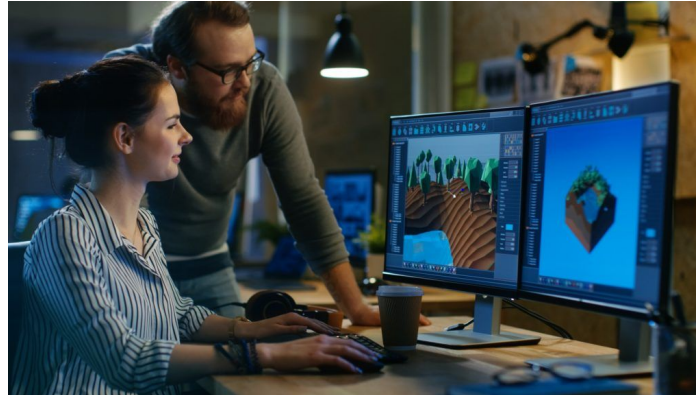
Autor: Los corte empresario (¡Nos sobra Corte, Porte y Elegancia!)- **Fecha:** 23 de febrero de 2021
Juan Jose Torres Mojica, Edison Andres Ramirez Suarez, Juan Felipe Lopez Gonzalez



¿De qué trata?

Se realiza una síntesis y análisis en programación visual adquirida los últimos años por el grupo de investigación IDECA (Investigación y Desarrollo de Contenidos Audiovisuales), quienes durante el desarrollo de proyectos audiovisuales y de videojuegos se basaron en dos importantes entornos de desarrollo y programación visual como lo son Blender y Unreal Engine.

1. La programación visual
2. Blender y los bloques de lógica.
3. Unreal Engine.





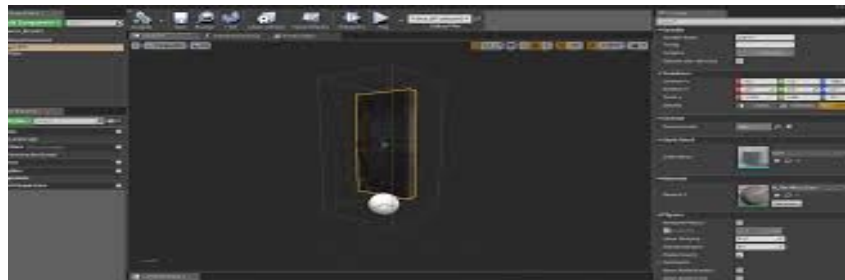
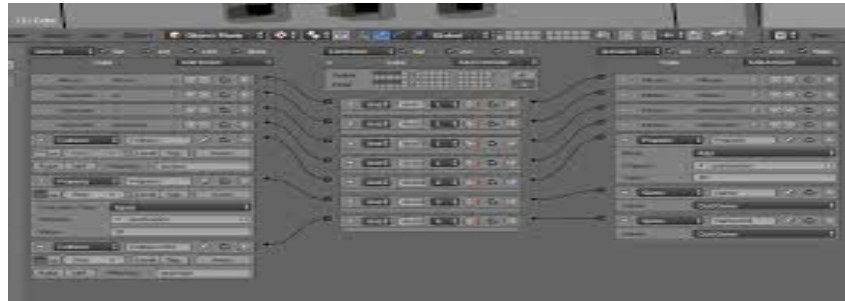
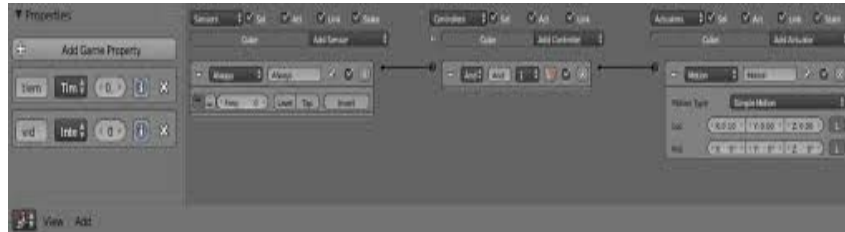
¿Nos interesa aprender sobre este libro?

Es importante e indispensable aprender el uso de dos herramientas fundamentales para el desarrollo de videojuegos como lo son: Blender y Unreal Engine. También es importante saber y tener en cuenta que el desarrollo de videojuegos está migrando a la programación visual.

¡Siempre
hacia lo alto!



EJEMPLOS



© De las imágenes: Miguel Ángel Roque.

¡Siempre
hacia lo alto!



Bibliografía

Miguel Ángel Roque es profesor e investigador de la Universidad de Castilla-La Mancha desde el año 2006, cuando entra a formar parte del grupo de investigación IDECA. Doctorado en Bellas Artes con sobresaliente Cum Laude y licenciado en Bellas Artes en la Universidad de Castilla-La Mancha, recibió también clase de diseño en la Accademia di Belle Arti di Bologna (Italia).





Referencia del libro

<https://web-a-ebshost-com.crai-ustadigital.usantotomas.edu.co/ehost/pdfviewer/pdfviewer?vid=3&sid=c8c9c429-258a-4933-8ec6-15283b61fb65%40sessionmgr4006>

¡Siempre
hacia lo alto!



UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS

PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA

SECCIONAL TUNJA

VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732

¡Siempre hacia lo alto!

USTATUNJA.EDU.CO



@santotomastunja