

DEV CHALLENGE

DIARIO DIGITAL TAMAGOTCHI

Equipo:

- Edison Benavides
- Fausto Navarrete
- Esteban Jara

Carrera: Tecnología Superior en Desarrollo de Software

Nivel: Tercer Semestre

Enlace al repositorio: https://github.com/EdisonBenavides/devChallenge.git

Video explicativo:

https://puceeduec-

 $\frac{my.sharepoint.com/:f:/g/personal/eabenavidesq_puce_edu_ec/Eqc27Nrc_g5Gqymm_6}{ACPvgB7LS9ZctPGlegLp0o0S029g?e=XilyMh}$

Enlace a la aplicación desplegada con AWS Amplify:

https://main.d3el09zrkozo8.amplifyapp.com/

Fecha de entrega: 6 de julio de 2024

Contenido

Introducción	3
Objetivo	3
Alcance	3
Historias de usuario	3
Requisitos	4
Requisitos funcionales:	4
Requisitos no funcionales:	4
Product Backlog	4
Casos de uso	5
Caso de uso general	5
Casos de uso extendidos	5
Mockups	8
Inicio de sesión	8
Registro de nuevo usuario	8
Registro de anotaciones en el diario	9
Historial de notas ingresadas por el usuario	9

Introducción

En respuesta a la creciente preocupación por la salud mental de los estudiantes universitarios, se ha desarrollado el proyecto "Diario Digital Tamagotchi". Esta iniciativa innovadora busca proporcionar un soporte constante y significativo a través de una aplicación web diseñada para ayudar a los usuarios a manejar y mejorar su bienestar emocional. La aplicación está especialmente diseñada para abordar problemas comunes como la depresión, ansiedad, estrés y ataques de pánico, proporcionando herramientas interactivas y amigables que fomenten la autoexpresión positiva y el autocuidado diario.

Objetivo

Desarrollar una plataforma digital que permita a los estudiantes universitarios registrar sus actividades diarias, pensamientos y emociones de manera personalizada, presentándoles mensajes motivacionales y un diario interactivo.

Con esto pretendemos contribuir a la reducción de episodios negativos de salud mental dentro de la comunidad estudiantil.

Alcance

El alcance del proyecto se centra en el desarrollo de una aplicación web que cumpla las necesidades específicas de los usuarios universitarios. Se abordarán aspectos clave como la creación de interfaces intuitivas y amigables, la integración de un sistema de voz para la lectura de mensajes y la implementación de un sistema de registro y acceso que garantizará la privacidad de la información personal de los usuarios.

Historias de usuario

- Como estudiante universitario quiero una aplicación que me permita registrar las acciones positivas de mi día y que sea personal, para poder llevar un registro de mis buenas acciones para mejorar mi confianza y autoestima.
- Como estudiante universitario quiero que mis pensamientos se guarden para posteriormente revisarlos y hacer un análisis de mi progreso personal y emocional.
- Como estudiante universitario quiero recibir mensajes motivacionales y de superación personal para no sentirme deprimido, fortalecer mi actitud y mantenerme enfocado en mis metas tanto académicas como personales.
- Como estudiante universitario, quiero recibir frases que me ayuden a mejorar mi bienestar emocional cuando lo necesito, para mantener una buena actitud y fortalecer mi bienestar.

Requisitos

Requisitos funcionales:

- Formulario de registro
- Formulario de ingreso
- Acceso de usuarios (Ingreso de usuario y contraseña)
- Diario que permita ingresar anotaciones
- Integración de voz para lectura de frases y anotaciones
- Historial de anotaciones

Requisitos no funcionales:

- Verificar que el usuario esté registrado en la aplicación para permitir el ingreso
- Verificación para que los campos del formulario de registro estén completos y no exista campos nulos
- Control para el registro de nuevas anotaciones en el diario de acuerdo al usuario que las ingresó

Product Backlog

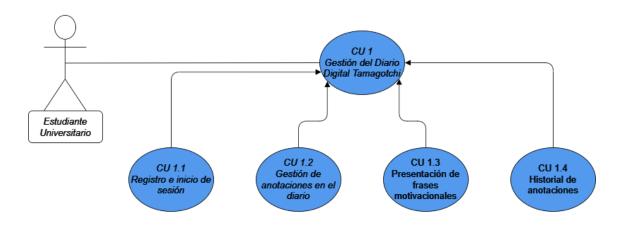
- Desarrollo de la interfaz para el inicio de sesión
- Desarrollo de la interfaz para registro de nuevos usuarios mediante un formulario donde se registre el nombre de usuario y contraseña.
- Desarrollo de la interfaz donde el usuario podrá ingresar sus anotaciones y visualizará la frase motivacional
- Desarrollo de la interfaz donde el usuario podrá revisar sus registros ingresados anteriormente
- Integrar la funcionalidad de voz para la lectura de frases y anotaciones.
- Desarrollo back-end en javascript
- Diseño de interfaces utilizando hojas de estilo CSS

Casos de uso

Caso de uso general

Diagrama Casos de Uso

Diario Digital Tamagotchi



Casos de uso extendidos

Nombre: CU 1.1 Registro e inicio de sesión

Descripción: Este caso de uso permite a los usuarios iniciar sesión en la aplicación o registrarse en caso de no haberlo hecho previamente.

Actores: Usuario – Estudiante universitario

Precondiciones: El usuario debe acceder a la aplicación y para iniciar sesión debe estar registrado previamente

Requisitos no Funcionales:

- Validación de campos obligatorios para el registro e ingreso.
- Validación para controlar que el usuario que inicia sesión esté registrado
- Validación para controlar que el usuario ingrese con las credenciales correctas

Flujo de Eventos:

- 1. En la interfaz de login el usuario ingresa su usuario y contraseña correctamente, una vez ingresados debe presionar el botón entrar
- 2. El sistema mostrará un mensaje de inicio de sesión exitoso y lo redirigirá inmediatamente a la interfaz principal del aplicativo, en caso de no estar registrado o haber ingresado credenciales incorrectas el sistema notifica el error y no permite continuar.

Flujo Alterno:

1.1 Si el usuario no está registrado en la aplicación deberá registrarse pulsando el botón Registrarse

- **1.1.1** El sistema mostrará un formulario de registro con los campos Nuevo Usuario y Nueva Contraseña
- **1.1.2** El usuario debe ingresar sus datos en los campos correspondientes, una vez completados presiona el botón Registrarse para guardar su nuevo usuario o cancelar para abortar el progreso.
 - **1.1.2.1** Si el usuario no completa correctamente los campos el sistema mostrará una alerta con el error.
- **1.1.3** El sistema lo redirigirá a la interfaz de login donde podrá ingresar con el usuario y contraseña creados

Nombre: CU 1.2 Gestión de anotaciones en el diario

Descripción: Este caso de uso permite a los usuarios registrar sus anotaciones, actividades o acciones en el diario

Actores: Usuario – Estudiante universitario

Precondiciones: El usuario debe haber iniciado sesión con sus respectivas credenciales

Requisitos no Funcionales:

- Validación de campos obligatorios para el registro de nuevas notas.
- Mensaje de bienvenida personalizado con el nombre del usuario

Flujo de Eventos:

- 1. En la interfaz de registro de notas el usuario ingresa sus notas en el campo correspondiente y presiona el botón Guardar Nota para registrar su nota en el historial
- 2. Si la nota se registra correctamente el sistema muestra un mensaje de nota guardada exitosamente y el campo que contenía la nota se limpia.
- 3. El usuario sale de la aplicación pulsando el botón Salir
- **4.** El sistema regresa a la interfaz de registro

Flujo Alterno:

1.2 Si el usuario presiona el botón Guardar Nota sin antes haberla escrito el sistema muestra una alerta pidiéndole que ingrese la nota y regresa a la interfaz de registro de notas.

Nombre: CU 1.3 Presentación de frases motivacionales

Descripción: Este caso de uso permite a los usuarios visualizar frases motivacionales y emojis que podrá cambiar

Actores: Usuario – Estudiante universitario

Precondiciones: El usuario debe haber iniciado sesión con sus respectivas credenciales

Requisitos no Funcionales:

- Validación para que el emoji cambie cuando se haga click sobre este
- Validación para que la frase cambie y se vuelva a leer cuando se haga click sobre ella

Flujo de Eventos:

- 1. En la interfaz de registro de notas el sistema muestra un emoji, bajo este una frase motivacional y la fecha y hora del sistema
- 2. El usuario cambia el emoji y la frase haciendo click sobre cada uno de ellos
- 3. El sistema cambiará el emoji y la frase, además de volver a leerla

Flujo Alterno:

Nombre: CU 1.4 Historial de anotaciones

Descripción: Este caso de uso permite a los usuarios volver a revisar, hacer que el sistema lea y eliminar sus notas registradas previamente

Actores: Usuario – Estudiante universitario

Precondiciones: El usuario debe haber iniciado sesión con sus respectivas credenciales y registrado al menos una frase anteriormente para poder verla, leerla o eliminarla

Requisitos no Funcionales:

- Incluir la fecha en que se registró la nota
- Incrementar el número de notas según el usuario las registre

Flujo de Eventos:

- 1. En la interfaz de registro de notas el usuario puede ingresar a su historial de notas dando click sobre el botón Leer Notas
- 2. El sistema muestra la interfaz donde están registradas todas las notas
- **3.** El usuario puede ver todas sus notas registradas, además de tener tres botones Leer, Eliminar y Volver
- 4. Si el usuario presiona el botón Leer el sistema lee el contenido de la nota
- 5. Si el usuario presiona el botón Eliminar el sistema elimina la nota correspondiente
- **6.** Si el usuario presiona el botón Volver el sistema regresa a la interfaz de registro de notas

Flujo Alterno:

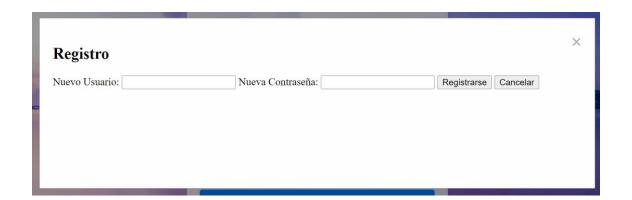
- **2.1** Si el usuario no ha registrado notas previamente, no se mostrará ninguna nota, solo el botón Volver.
- 2.2 Si el usuario presiona el botón volver el sistema regresa a la interfaz de registro de notas

Mockups

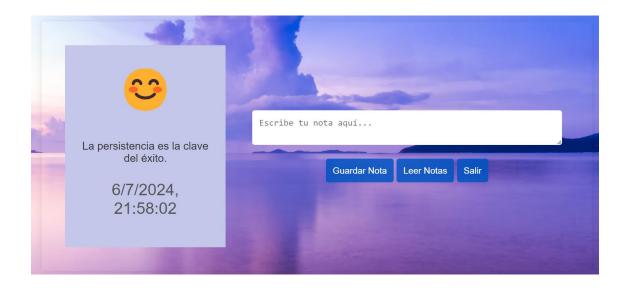
Inicio de sesión

Usuario: Contraseña:
Contraseña:
Ester
Entrar Registrarse

Registro de nuevo usuario



Registro de anotaciones en el diario



Historial de notas ingresadas por el usuario

