



Edison Matos

Desenvolvedor Backend NodeJS

📍 São Bernardo do Campo - SP, Brasil edison.matos@live.com
(61) 9.9278-1077

Links de Contato

[Portifólio](#)

[Github](#)

[LinkedIn](#)

[Whatsapp](#)

[Instagram](#)

Perfil

Apaixonado por tecnologia, migrando para a área de Ti que é a minha paixão desde sempre.

Formação

Out 2023 — Nov 2023

Salvatore Academy

Profissão Backend Javascript - NodeJS

Conteúdo: Desenvolvimento de CRUD em API Rest com ExpressJS, Arquitetura MVC (Model View Controller), Banco MongoDB, Documentação com Swagger, versionamento GIT e CodeSpaces.

Jun 2023 — Jul 2023

HCode

Desenvolvedor NestJS (Framework NodeJS)

Conteúdo: Desenvolvimento de CRUD em API Rest com NestJS, Arquitetura Modular (baseada no AngularJS), Banco PostgreSQL, Documentação com Swagger, Autenticação com JWT, Decorators e Middlewares.

Out 2022 — Dez 2022

One Bit Code

Desenvolvedor Full Stack Javascript

Conteúdo: Lógica de Programação, Git, HTML, CSS e Javascript aplicado ao Front End e NodeJS e MongoDB aplicado ao Backend.

Mar 2022 — Jul 2022

Cod3r

Desenvolvimento Web Moderno Javascript

Conteúdo: Fundamentos do Javascript, Ambiente de Trabalho de Desenvolvimento, Gerenciamento de Pacotes e Lógica de Programação.

2012 — 2017

Universide Norte do Paraná

Bacharelado em Ciências Contábeis

Curso superior de Graduação em Ciências Contábeis.

Experiência profissional

Jul 2023 — Ago 2023

Remoto

Desenvolvedor Backend NodeJS Júnior - Freelancer

Auxiliei na criação de rotas e documentação (com Swagger UI) em uma API Rest que iria compor o backend de uma aplicação de BOT para whatsapp.

Competências

CRUD em API Rest

ExpressJS e NestJS

Javascript

Testes com Jest

Metodologia SCRUM

Git e Github

Idiomas

Inglês



Português



Utilizei o NestJS como framework NodeJS com banco de dados em PostgreSQL rodando em Docker.

Aplicava o SCRUM como metodologia ágil, tendo reuniões diárias e revisões de sprints e GIT como ferramenta de versionamento.

[Abr 2012 — Presente](#)

Ilhéus - BA

Chefe de Departamento Contábil - Remoto na Edan Contabilidade

Mesmo não sendo na área de tecnologia, sempre usei meus conhecimentos em tecnologia e sistemas para otimizar meu desempenho.

Sempre estive à frente de projetos de integração de sistemas e importação entre programas diferentes.

Iniciei como Auxiliar de Departamento Pessoal, passando pelos cargos de Analista Fiscal e Analista Contábil até me tornar Chefe de Departamento Contábil, setor responsável por gerir o patrimônio das empresas e demonstrá-lo através de relatórios como Balanço Patrimonial entre outros.

[Mar 2011 — Abr 2012](#)

Ilhéus - BA

Desenvolvedor de Páginas Web na Autônomo

Criei páginas web estáticas em HTML, na época utilizando ferramentas como Dreamweaver e Adobe Flash. O foco eram empresas querendo se posicionar na internet, que era algo que estava em seu início.

[Set 2010 — Fev 2011](#)

Remoto

Desenvolvedor de Jogo Online na Autônomo

Desenvolvi um Jogo Online 2D criado na linguagem Visual Basic na plataforma Elysium Diamon com a temática de Dragon Ball. Após alguns meses de desenvolvimento alcançamos média de 100 jogadores simultâneos. Tenho vídeos no youtube de usuários que divulgaram nosso jogo.