

Buenos días.

Nombre: Edison Francisco Uñog Valencia.

Profesor: Germán Scarafilo.

La idea de mi juego es hacer algo similar a Mario Bross, donde el personaje va a ir recorriendo subiendo plataformas recolectando monedas en un tiempo determinado.

1.\_Este sería la imagen de fondo principal:

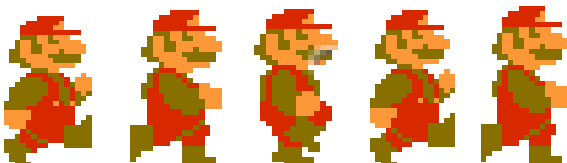


2.\_el personaje con sus distintos Spriters:

a) Quieto:



b) Camina a la derecha:



c) Camina a la izquierda: usare una de las funciones que nos dieron en clase para girar la imagen a la izquierda.

```
def girar_imagenes(lista_original, flip_x, flip_y):
    lista_girada = []
    for imagen in lista_original:
        lista_girada.append(pygame.transform.flip(imagen, flip_x, flip_y))
    return lista_girada
```

d) Personaje salta:



e) monedas:



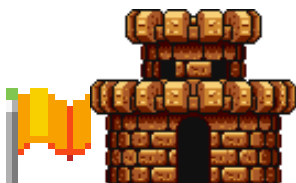
f) proyectil:



g) plataformas:



h) Meta: una vez que el personaje recolecta todas las monedas tiene que llegar al castillo y tocar la bandera.



i) enemigo va a caminar de derecha a izquierda:



Las imagen final seria algo como esto:

