

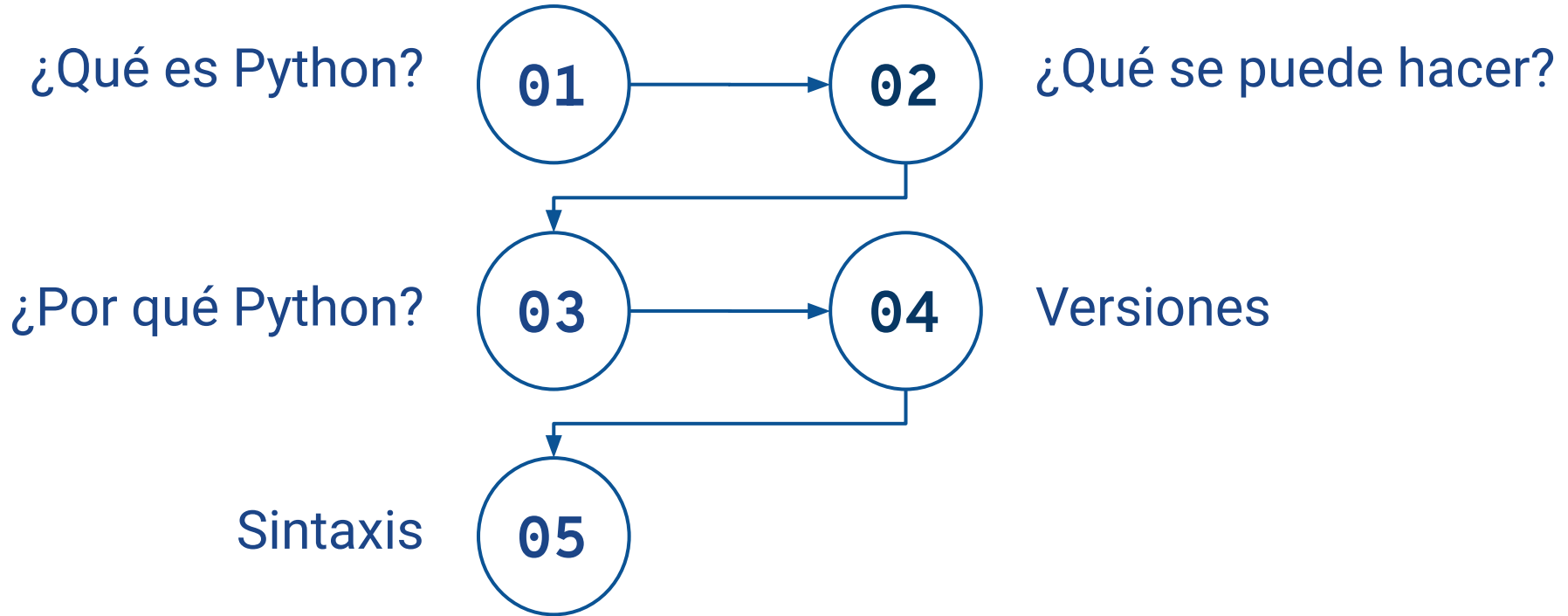
Introducción a Python

Programación y Laboratorio I



Versión '23

Introducción a Python



¿Qué es Python?

Python es un lenguaje de programación popular.

Creado por Guido van Rossum.

Lanzado en 1991.



¿Qué se puede hacer?

Software multiplataforma

Videojuegos

Aplicaciones web

Aplicaciones de Big Data

Inteligencia artificial

```
0 response = requests.get(url)
1
2 # checking response.status_code (if you get 502, try rerunning the code)
3 if response.status_code != 200:
4     print(f"Status: {response.status_code} - Try rerunning the code!")
5 else:
6     print(f"Status: {response.status_code}\n")
7
8 # using BeautifulSoup to parse the response object
9 soup = BeautifulSoup(response.content, "html.parser")
10
11 # finding Post images in the soup
12 images = soup.find_all("img", attrs={"alt": "Post image"})
13
14 # downloading images
15 for i, image in enumerate(images):
16     # ... (code for downloading images) ...
```

¿Por qué Python?

Funciona en diferentes plataformas

Sintaxis simple

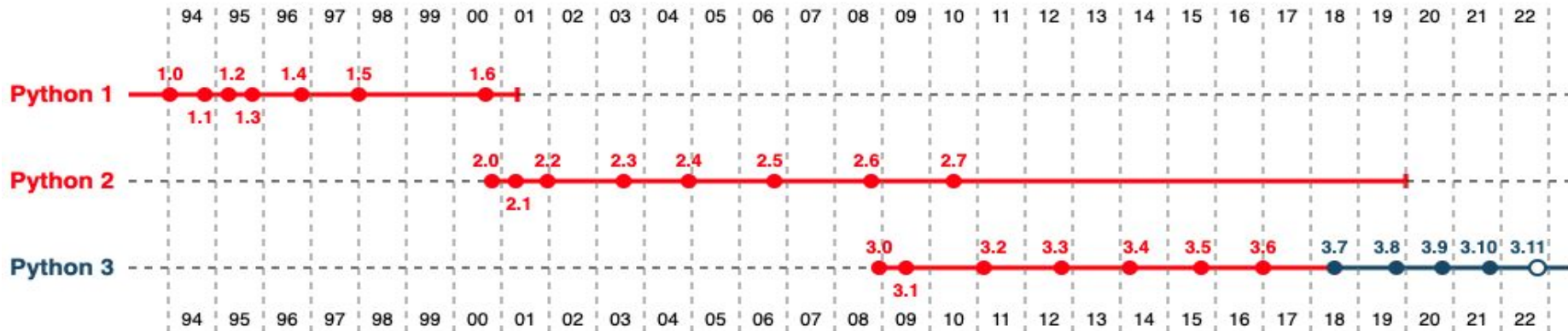
Se ejecuta en un sistema de interpretación

Es procedural y también orientado a objetos

Versiones

La versión más reciente de Python es Python 3.10.X, es la que usaremos en este curso.

```
Python 3.10.4 (v3.10.4:9d38120e33, Mar 23 2022, 17:29:05) [Clang 13.0.0 (clang-1300.0.29.30)] on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> █
```



Sintaxis

Tiene similitudes con el idioma inglés

Usa salto de línea para completar un comando

Se basa en sangría para definir alcance

```
nombre="Lalo"  
edad = 46  
  
if(edad>=18):  
    print("Sos mayor")  
else:  
    print("Sos menor")  
  
print(edad,nombre)
```