

**Universidad Tecnológica Nacional Facultad
Regional Avellaneda**



Técnico Universitario en Programación

Técnico Universitario en Sistemas Informáticos

Materia: Laboratorio de computación I

Apellido:					Fecha:					
Nombre:					Docente:	Rampi, Mario Scarafilo, Germán				
División:					Nota:					
Legajo:					Firma:					
Instancia	PP	X	RPP		SP		RSP		FIN	

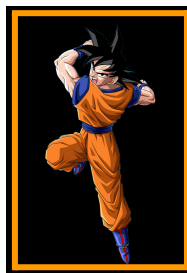


Necesitamos crear un programa para poder gestionar nuestra colección de personajes de Dragon Ball. Para ello, disponemos de un archivo CSV con el siguiente formato:

Id, Nombre, Raza, Poder de pelea, Poder de ataque, Habilidades

Por ejemplo:

"1", "Goku", "Saiyan", "500000", "10000", "Kamehameha|\$\$Genki Dama|\$\$Super Saiyan"



Debes realizar un menú que permita al usuario trabajar con las siguientes opciones:

1. **Traer datos desde archivo:** guardará el contenido del archivo DBZ.csv en una colección. Tener en cuenta que tanto razas y habilidades deben estar guardadas en algún tipo de colección debido a que un personaje puede tener más de una raza y más de una habilidad.
2. **Listar cantidad por raza:** mostrará todas las razas indicando la cantidad de personajes que corresponden a esa raza.
3. **Listar personajes por raza:** mostrará cada raza indicando el nombre y poder de ataque de cada personaje que corresponde a esa raza. Dado que hay personajes que son cruza, los mismos podrán repetirse en los distintos listados.
4. **Listar personajes por habilidad:** el usuario ingresa la descripción de una habilidad y el programa deberá mostrar nombre, raza y promedio de poder entre ataque y defensa.
5. **Jugar batalla:** El usuario seleccionará un personaje. La máquina selecciona otro al azar. Gana la batalla el personaje que más poder de ataque tenga. El personaje que gana la batalla se deberá guardar en un archivo de texto, incluyendo la fecha de la batalla, el nombre del personaje que ganó y el nombre del perdedor. Este archivo anexará cada dato.
6. **Guardar Json:** El usuario ingresa una raza y una habilidad. Generar un listado de los personajes que cumplan con los dos criterios ingresados, los mismos se guardarán en un archivo Json. Deberíamos guardar el nombre del personaje, el poder de ataque, y las habilidades que no fueron parte de la búsqueda. El nombre del archivo estará nombrado con la descripción de la habilidad y de la raza. Por ejemplo: si el usuario ingresa Raza: Saiyan y Habilidad: Genki Dama
Nombre del archivo:
Saiyan_Genki_Dama.Json
Datos :
Goten - 3000 - Kamehameha + Tambor del trueno
Goku - 5000000 - Kamehameha + Super Saiyan 2
7. **Leer Json:** permitirá mostrar un listado con los personajes guardados en el archivo Json de la opción 6.
8. **Salir del programa.**