**ACTIVIDAD 2 POO**

**PRESENTADO POR: JHON EDISON PEÑA HERNÁNDEZ**

**PRESENTADO A: ELKIN DARIO AGUIRRE**

**PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

**INSTITUCIÓN UNIVERSITARIA DIGITAL DE ANTIOQUIA**

**MARZO 2021**

**INTRODUCCIÓN**

El siguiente trabajo se trata de la elaboración de un programa según los requerimientos descritos en la solicitud del taller, se ha realizado en lenguaje de programación Java en el IDE NetBeans con la guía del instructor de la asignatura de programación orientada a objetos.

**OBJETIVO**

El objetivo del presente trabajo es poner en práctica y reforzar conocimientos adquiridos a lo largo del semestre, así como también la de incentivar a la investigación autónoma para lograr la labor encomendada.

**CONCLUSIÓN**

De este trabajo se puede concluir que en la vida profesional y de formación no basta con los conocimientos adquiridos en la fase de capacitación, también se requiere un compromiso personal de investigación y aprendizaje autónomo con el ánimo de crecer y mejorar las habilidades día a día.