

1. Algoritmo que reciba dos números e imprima el mayor.
2. Algoritmos que determine si un estudiante **aprueba** o **reprueba** una asignatura sabiendo que aprobará si su promedio es mayor o igual a 3.5 en caso contrario reprueba. Tenga en cuenta la siguiente tabla para el cálculo de la nota final

Nota	Porcentaje
Evaluación 1	15 %
Evaluación 2	15 %
Proyecto Escrito	20 %
Sustentación Proyecto	50 %

Se debe imprimir la nota final y el mensaje si aprobó o reprobó

3. Leer dos números, si son iguales que los sume y si no que los multiplique
4. Hacer un algoritmo que lea los nombres y edades de dos personas e imprima el nombre de la que tiene más edad.
5. Leer un número entero por teclado y decir si es par o impar.
6. Recibir dos valores enteros: mínimo y máximo, recibir además un número entero y determinar si ese número se encuentra dentro del rango del mínimo y máximo.
7. Crear un algoritmo para categorizar la entrada de usuarios: si la persona que ingresa es una mujer mayor de 50 años o es un hombre mayor de 65 e asignan al "grupo A" de lo contrario se asignan al "grupo B".