

我想做...遊戲...

- 國文：劇本撰寫、角色台詞、世界觀設定、敘事節奏、文案撰寫、遊戲命名、內心獨白。
- 英文：遊戲內翻譯、本地化、多語支援、海外宣傳素材。程式語言。
- 歷史：世界觀建構、文化參考、服裝建築設計。
- 地理：城市、地形、氣候、生態系設計。
- 公民：貨幣系統、資源管理、課金設計、AI 道德議題。

讀書是多爽的事

- 學費固定，課程吃到飽上到爽
- 學費政府都補助完了
- 租屋也補助完了幾乎不用錢
- 努力就可以學到東西
- 沒有惡性競爭