

# 我想做...遊戲...

- 物理：角色運動、重力、彈道、碰撞、流體模擬、布料模擬、光影反射。
- 化學：魔法或藥水系統、爆炸與煙霧特效、物質互動設計。
- 生物：怪物生態設計、生物習性模擬、角色生命值與狀態異常（中毒、感染等）。
- 地科：自然環境模擬（火山、地震、氣候、地貌變化）、星球生成。

# 我想做...遊戲...

- 國文：劇本撰寫、角色台詞、世界觀設定、敘事節奏、文案撰寫、遊戲命名、內心獨白。
- 英文：遊戲內翻譯、本地化、多語支援、海外宣傳素材。程式語言。
- 歷史：世界觀建構、文化參考、服裝建築設計。
- 地理：城市、地形、氣候、生態系設計。
- 公民：貨幣系統、資源管理、課金設計、AI 道德議題。