

是這樣嗎？

我想做...遊戲...

- 物理：角色運動、重力、彈道、碰撞、流體模擬、布料模擬、光影反射。
- 化學：魔法或藥水系統、爆炸與煙霧特效、物質互動設計。
- 生物：怪物生態設計、生物習性模擬、角色生命值與狀態異常（中毒、感染等）。
- 地科：自然環境模擬（火山、地震、氣候、地貌變化）、星球生成。