Editeur graphique d’automate fini

2015 - 2016





Cahier des charges fonctionnel

Sommaire

[Présentation générale du projet 2](#_Toc437688037)

[Le contexte 2](#_Toc437688038)

[Le projet 2](#_Toc437688039)

[L’équipe 2](#_Toc437688040)

[Expression fonctionnel du besoin 3](#_Toc437688041)

[Cadre de réponse 3](#_Toc437688042)

# Présentation générale du projet

## Le contexte

Via des automates finis, M.Champin donne la possibilité à des acteurs non informaticiens de transformer des données de bas niveaux, vers des données de plus haut niveaux. Par exemple, un psychologue qui étudie la façon dont un humain conduit un véhicule, recevra des données de bas niveaux tel que : tourner le volant de 30° dans le sens direct, appuyer sur l’accélérateur, etc… Mais la combinaison de ces informations de bas niveaux, peut engendrer une connaissance supérieure, par exemple : un dépassement, passage d’un cassis, etc…

## Le projet

L’éditeur graphique d’automate fini a pour vocation de permettre à des individus, à priori sans connaissance informatique, de modéliser des automates finis, sans connaitre de langage de programmation. Ce projet est sous-jacent au travail de M.Champin : le moteur d’automate fini. Le projet suit donc les règles imposées par la réalisation de M.Champin. L’éditeur s’inscrit donc dans un cadre logiciel destiné à simplifier la création, l’édition et la visualisation d’automates finis.

## L’équipe

Monsieur Pierre-Antoine CHAMPIN est le manager du projet, ainsi que le commanditaire. Messieurs Christophe BADET, Martin BOLOT, Rémy FISCHER et Jean-Sébastien FONTA sont les techniciens réalisant le projet.

# Expression fonctionnel du besoin

Diagrammes en tout genre pour montrer les besoins et inconvénients antérieurs au projet

# Cadre de réponse

Pour chaque fonction, donner dans la mesure du possible, son utilité et son algorithme