



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



INSTITUTO TECNOLÓGICO
de Pabellón de Arteaga
ITEC

APLICACIÓN WEB

ALUMNO:

EDITH MARTINEZ MARTINEZ

DOCENTE:

EFREN EMMANUEL PRADO LOPEZ

MATERIA:

PROGRAMACION WEB

CARRERA:

TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION Y LAS COMUNICACIONES

Miércoles 25 de Enero del 2023

TEMAS A CONSIDERAR SOBRE APLICACIONES WEB Y CONCEPTOS CLAVE.

¿Que es una aplicación web?

Es la optimización de una versión de página web ya que esta puede utilizarse de manera fácil desde un móvil o cualquier dispositivo

Las 4 características principales de aplicación web que la diferencian de otras son:

- Requerir un único lenguaje para desarrollo para cualquier dispositivo.
- No es necesario descargar en el dispositivo, abriéndose desde navegador.
- Se encontrará de forma sencilla en cualquier buscador tradicional.

Conceptos clave (Barzanallana., 2017)

Arquitectura básica de una aplicación web, desde el navegador, servidor, protocolo http, formato HTML y estilos CSS

Temas como lo son tecnologías vistas del lado de cliente y del lado del servidor. Especificando los requisitos que se mencionaron para hacer funcionar un sitio o una aplicación.

La tecnología de cliente: permite crear interfaces de usuario comunicando servidor basada en HTML, CSS y JavaScript.

Tecnologías del servidor: implementando comportamientos de aplicación web en servidor, lenguajes como Java EE, .NET, PHP, Python, Django, Node.js.

En el Diseño (USEIT, 2023)

Antes de iniciar un proyecto debe llevar una planificación bien organizada, obteniendo de eso los bocetos que servirán como una guía, la cual contiene conceptos clave para llevar el proceso de esto.

1. Definir objetivo.
2. Definición de contenido.
3. Bocetos de un prototipo.
4. Utilizar wireframes.
5. Diseñar la página en un programa de diseño.
6. Usabilidad

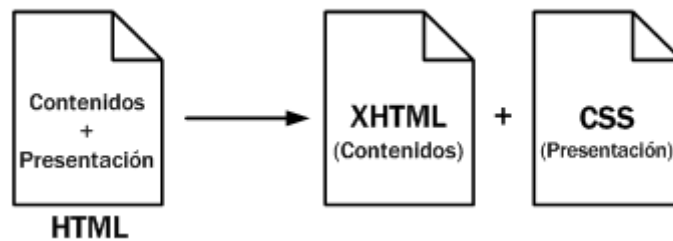


Ilustración 1 Presentación (Barzanallana., 2017)

Arquitectura web estático o dinámico

Obteniendo diferentes conceptos como lo es:

- Cliente estático y Servidor estático

Modelo de navegador mediante protocolo HTTP en donde el servidor transforma la URL a ruta de disco y regresa a un fichero de navegador.

- Cliente estático y Servidor dinámico.

Compuesto de 3 capas que intervienen en una parte el navegador y el servidor web, ejecutando código para generar el recurso, normalmente haciendo función de consultas en base de datos.

- Cliente dinámico y Servidor dinámico.

Convinando los otros pintos, se adentra utilizando JavaScript para efectos gráficos y comportamiento interactivo.

Entra en los temas de aplicaciones web el comercio virtual, más que nada conocido como tienda virtual o comercio electrónico relacionándose al tipo de comercio “m-comerse” o un “e-comerse” y esto provocando un desarrollo del mismo un tanto complejo por los diferentes requerimientos que se le pide por el pago electrónico y la constante actualización.

Portales web como foros, chats, correos y buscadores.

Los claros ejemplos de aplicaciones web son por lo momento los más reconocidas por su popularidad, tanto lo es:

- Google con servicios
- Amazon
- Mercado libre

- Yahoo!
- Y actualmente uniéndose WhatsApp y Telegram

EVOLUCION (Altamirano, 2019)

- Empezó en los años 60. En plena guerra fría, Estados Unidos crea una red exclusivamente militar, con el objetivo de que, en el hipotético caso de un ataque ruso, se pudiera tener acceso a la información militar desde cualquier punto del país.
- Esta red se creó en 1969 y se llamó ARPANET. En principio, la red contaba con 4 ordenadores distribuidos entre distintas universidades del país. Dos años después, ya contaba con unos 40 ordenadores conectados.
- En 1985 la Internet ya era una tecnología establecida, aunque conocida por unos pocos, Con el tiempo la palabra «cibespacio» terminó por ser sinónimo de Internet.
- En 1990 deciden ponerle un nombre al sistema y lo llamaron Word Wide Web (WWW) o telaraña mundial.

ARQUITECTURA (WordPress, 2023)

La arquitectura de un Sitio Web tiene tres componentes principales:

- Un servidor Web
- Una conexión de red
- Uno o más clientes

El servidor Web distribuye páginas de información formateada a los clientes que las solicitan. Los requerimientos son hechos a través de una conexión de red, y para ello se usa el protocolo HTTP. Una vez que se solicita esta petición mediante el protocolo HTTP y la recibe el servidor Web

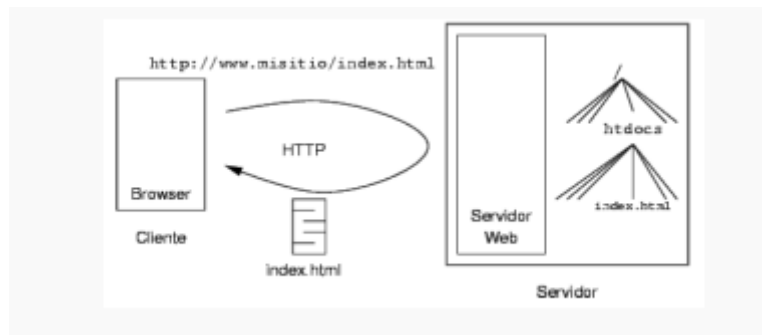


Ilustración 2 Arquitectura

BIBLIOGRAFIA

Bibliografía

Altamirano, J. A. (2019). INTERNET, UNA TECNOLOGÍA REVOLUCIONARIA PERO TAMBIÉN PELIGROSA. *Revista Digital de Tecnologías Informáticas y Sistemas*.

Barzanallana, R. (2017). *Universidad de Murcia*. Obtenido de Desarrollo de Aplicaciones WEB. Introducción a HTML y CSS. : <https://www.um.es/docencia/barzana/DAWEB/2017-18/daweb-tema-1-introduccion-html-css.html>

Pop Comunicaciones. (17 de 11 de 2021). *Pop Comunicaciones*. Obtenido de Pop Comunicaciones: <https://popcomunicaciones.com/2021/11/17/5-conceptos-clave-al-momento-de-crear-nuestra-pagina-web/>

USEIT. (25 de 01 de 2023). *USEIT*. Obtenido de Diseño web: conceptos clave: <https://www.useit.es/blog/disenio-web-conceptos-clave>

WordPress. (25 de 01 de 2023). *wordpress*. Obtenido de wordpress: <https://programacionwebisc.wordpress.com/2-1-arquitectura-de-las-aplicaciones-web/>