Universidad Autónoma De Baja California



Facultad de Ingeniería

Licenciado en Sistemas Computacionales

Aplicaciones web con base de datos

Examen calculadora Angular

Brenda Edith Bautista Quiroz

1158925

Eventos de clic en los botones

En los botones lo que se hizo fue agregar el evento (click) = "getOperation('-') a cada uno de los botones que hace referencia a los operadores de la calculadora y para los números getNumber que son para los números que se desea visualizar para cada botón.

Esto se añadió en el archivo calculator.component.html

También se agregó el evento (click) en el botón = en esta parte lo que sucede es de acuerdo al método de operación que se realice se va a visualizar el resultado obtenido.

Métodos

getNumber()

El número es guardado en la variable v, luego una vez ingresado el valor es igualado, luego le damos clic a un botón para que realice la operación y si los valores no son igual a 0 entonces se podrán visualizar.

getDecimal() Nos agrega el punto decimal al número que se vaya a ingresar si el usuario ya ingresó el punto decimal al número entonces ya no permite agregar otro punto decimal.

doCalculation() Lo que hace aquí es de acuerdo al operador que se elija y a los números ingresados hace un recorrido por el switch y muestra un resultado de la operación.

```
40
                                                                        private doCalculation(op:any , secondOp:any){ /
                                                                         switch (op){

✓ src

                                                                           case '+':
                                                                         return this.firstOperand += secondOp;
                                                                       return this.firstOperand += secondOp;
case '-':
return this.firstOperand -= secondOp;
case '*':
return this.firstOperand *= secondOp;
case '/':
return this.firstOperand /= secondOp;
case '=':
return secondOp:
  calculator
   # calculator.component.css

⇔ calculator.component.html M

   TS calculator.component.ts
  # app.component.css
  app.component.html
  TS app.component.spec.ts
                                                                           return secondOp;
  TS app.component.ts
  TS app.module.ts
  > assets
```

getOperation() utilizado para la operación que se elija ya sea suma, resta, multiplicación o división, en currentNumber se guarda el elemento y cuando le demos clic en igual se va a visualizar el resultado esto lo hace en el else if que aquí es donde imprime el resultado del operador.

```
刘 Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar Terminal Ayuda
Ф
                                                         src Proporcione un mensaje de confirmación (Presione "Entrar" para confirmar o "Esc" para cancelar)
      > .angular
                                                                   public getOperation(op: string){
                                                                       console.log(op);
                                                                        this.firstOperand = Number(this.currentNumber);
                                                         60
61    }else if(this.operator){
62         const result = this.doCalculation(this.operator , Number(this.currentNumber))
63         this.currentNumber = String(result);
64         this.firstOperand = result;
          calculator
           # calculator.component.css
           TS calculator.component.ts
          # app.component.css
                                                                       this.operator = op;
          TS app.component.spec.ts
TS app.component.ts
                                                                      this.waitForSecondNumber = true:
                                                                       console.log(this.firstOperand);
          TS app.module.ts
          > assets
```

Lo que hace es limpiar los valores ingresados y los operadores que se hayan ingresado también, una vez hecho esto se va a visualizar 0 en la calculadora.