# MANUAL DE USUARIO





**Resiplay**RESIDOS SÓLIDOS EN PLAYAS

ENERO 2025

## Índice

1.	Intro	ducción	1
	1.1.	Objetivo	1
2.	Vista	as principales	2
	2.1.	Inicio	2
	2.2.	¿Quiénes somos ?	4
	2.3.	Muestreos	5
	2.4.	Monitoreos	6
	2.5.	Las playas de México.	7
	2.6.	Residuos en playas	8
	2.7.	Publicaciones	9
3.	Inici	ar Sesión10	0
4.	Vista	as de Administrador y Capturista1	1
	4.1.	Muestreos	2
	1.1.	I. Agregar muestreos1	2
	4.2.	Editar muestreos	3
	4.3.	Eliminar muestreo1	5
	4.4.	Usuarios10	6
	4.5.	Playas1	8
	46	Artículos 1	R

# Índice de ilustraciones.

Figura 1 Página principal del sitio	2
Figura 2 Ventana emergente del marcador	3
Figura 3 Sección ¿Quiénes somos?	4
Figura 4 Vista Muestreos	5
Figura 5Vista de Monitoreos	6
Figura 6 Vista Las playas de México	7
Figura 7 Residuos en playas	8
Figura 8 Publicaciones	9
Figura 9 Formulario de Inicio de sesión	10
Figura 10 Alerta de inicio incorrecto	10
Figura 11 Lista de muestreos Administrador	11
Figura 12 Vista de muestreos Capturista	11
Figura 13 Formulario Crear nuevo muestreo	12
Figura 14 Agregar piezas	12
Figura 15 Botón más	13
Figura 16 Datos del muestreo	13
Figura 17 Formulario de Editar muestreo	14
Figura 18 Eliminar Muestreo	15
Figura 19 Vista de usuarios	16
Figura 20 Agregar Usuario	16
Figura 21 Editar usuario	17
Figura 22 Eliminar usuario	17
Figura 23 Interfaz para gestionar playas	18
Figura 24 sección de Artículos.	18

## 1. Introducción

RESIPLAY (Residuos sólidos en playas), es un sistema de Información Geográfico (SIG) que integra una base de datos que gestiona los resultados de diversos muestreos realizados por investigadores de la UAM Azcapotzalco, dedicados a monitorear la contaminación por residuos sólidos en las playas mexicanas. A través de esta herramienta, buscamos generar conciencia sobre la importancia de preservar nuestros ecosistemas costeros y proporcionar información valiosa para su protección.

La plataforma permite a los usuarios explorar el mapa interactivo que muestra las playas estudiadas y los residuos encontrados en cada una de ellas.

## 1.1. Objetivo

Describir con claridad el funcionamiento de la plataforma web y su interfaz interactiva, proporcionando una guía completa que permita al usuario navegar por la página de manera efectiva, gestionar los datos de forma adecuada, interpretar la información presentada y comprender la importancia del impacto de los residuos en playas mexicanas. Además, se busca fomentar acciones de limpieza y conservación costera.

## 2. Vistas principales.

En esta sección se describen las vistas que conforman el funcionamiento del sistema. Para acceder a la plataforma, es necesario contar con conexión a internet y un navegador web (Google Chrome, Edge...) así como una buena conexión a internet a través de la liga <a href="https://mapa.resiplay.com.mx/">https://mapa.resiplay.com.mx/</a>

## 2.1. Inicio

Al ingresar a la plataforma, como se muestra en la figura 1, la primera pantalla que se presenta es la página principal del sitio. A continuación, se describirá cada detalle:



Figura 1 Página principal del sitio.

El menú de navegación está conformado por la sección 1,2 y 3 y está presente en las páginas correspondientes al usuario general (Aquellos que solo pueden visualizar información sin hacer modificaciones).

- 1) En la parte superior izquierda de la barra de navegación encontraremos el logo de la plataforma ResiPlay, que sirve como elemento identificador del sistema.
- 2) En la parte superior derecha se encuentran: un contador de visitas a la plataforma, un botón para acceder al inicio de sesión destinado a usuarios administradores y un botón que permite consultar este manual de usuario.
- 3) En esta sección se encuentra el menú principal, el cual permite a los usuarios generales acceder a diferentes páginas de la aplicación. Este menú facilita la navegación y permite moverse libremente entre las diversas secciones del sistema.
- 4) Banner de la página, ubicado bajo la barra de navegación, muestra el nombre de la plataforma, el logo de la Universidad Veracruzana y la Universidad Azcapotzalco.
- 5) Aquí se presenta una breve introducción acerca de lo que es la plataforma.
- 6) Muestra el mapa que contiene las playas estudiadas actualmente, al hacer clic en el marcador se despliega información sobre la playa y el número de muestreos realizados en ella (Ver figura 2). Dado que la cantidad de datos puede ser extensa, se ha incluido un botón que redirige al usuario hacia una página con toda la información completa relacionada con esa playa.

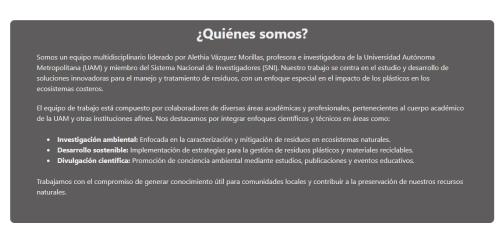


Figura 2 Ventana emergente del marcador

## 2.2. ¿Quiénes somos?

En esta sección (Figura 3), se muestra al equipo de trabajo detrás de la plataforma ResiPlay.







#### Dra. Alethia Vázquez Morillas

Ing. Química por la UAM-Azcapotzalco,
Maestra en C. en Integración de Procesos por la Universidad de Manchester,
Dra. en Ciencias e Ingeniería Ambientales por la UAM-Azcapotzalco.
Profesora-investigadora en el Departamento de Energía de la UAM-A, donde imparte asignaturas a nivel licenciatura y posgrado en temas relacionados con la gestión de residuos.

mostrar más Correo: alethia@azc.uam.mx

#### Dra. Arely Areanely Cruz Salas

Ing. Ambiental por la por la UAM-Azcapotzalco (UAM-A),
Maestra en Ciencias e Ingeniería Ambiental en la misma institución,
Dra. en Ciencias por la Universidad Autónoma de Baja California (UABC) campus Mexicali.
Actualmente es profesor temporal en la UAM-A, donde ha impartido diversas UEAs a nivel licenciatura.







### Dr. Juan Carlos Alvarez Zeferino

Ing. Ambiental por la por la UAM-Azcapotzalco. (UAM-A),
Maestro en Ciencias e Ingeniería Ambiental por la misma institución.
Dr. en Ciencias por la Universidad Autónoma de Baja California.
Docente en la Escuela Militar de Ingenieros Docente la Universidad Autónoma Metropolitana Azcapotzalco

#### mostrar más

 ${\tt Correos:} \textbf{ jucaf@correo.azc.uam.mx ; zeferinojuancarlos@gmail}$ 

Figura 3 Sección ¿Quiénes somos?

## 2.3. Muestreos

En esta sección se muestran las piezas encontradas en cada playa, se puede acceder a ella de dos maneras:

- 1) Desde la barra de navegación (Muestreos), de esta manera mostrará todos los registros sin filtrar
- 2) Desde la ventana emergente al hacer clic sobre el marcador (Figura 2), de esta forma mostrará solo los datos de la playa seleccionada

Estando en esta sección (Figura 4) Se podrá filtrar la información por:

- Playa
- Clasificación de residuos
- Numero de muestreo.
- Zona de estudio.

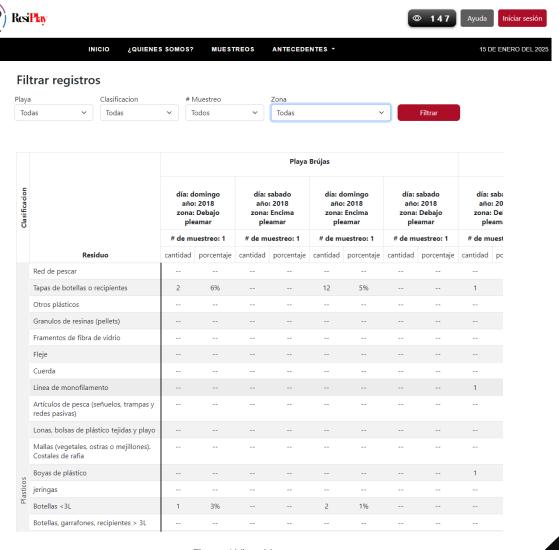


Figura 4 Vista Muestreos.

### 2.4. Monitoreos

Muestra información sobre los monitoreos y como se realizan (Figura 5).



#### MONITOREO DE RESIDUOS SOLIDOS EN PLAYAS

La presencia de residuos sólidos en playas es un problema que afecta la capacidad de las mismas para brindar servicios ambientales, servir como base para el desarrollo de actividades turísticas y contribuir al bienestar de los pobladores que viven en su cercanía. Aunque en distintas playas se realizan de manera cotidiana actividades de recolección de residuos por parte de las autoridades, de los establecimientos que se encuentran en las mismas, de empresas y de agrupaciones civiles, el objetivo de las mismas es retirar los residuos, y generalmente no se realiza una caracterización que permita conocer la generación o composición de los mismos.

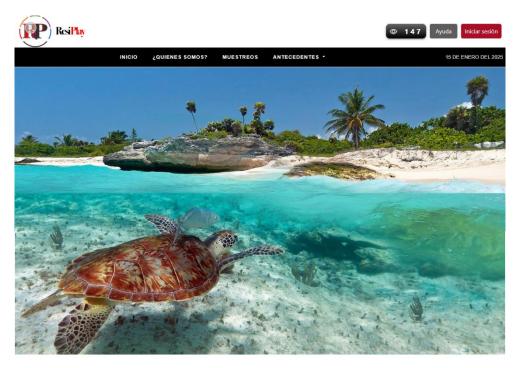




Figura 5Vista de Monitoreos.

## 2.5. Las playas de México.

En esta sección (Figura 6), los usuarios podrán explorar información detallada sobre las costas mexicanas, destacando su relevancia natural, económica y ambiental. Además, de exponer los problemas que enfrentan, como la contaminación, enfatizando la importancia de preservar estos valiosos ecosistemas.



## LAS PLAYAS DE MÉXICO, UN TESORO NATURAL

México es un país privilegiado que posee 11,000 km de litoral, de los cuales 70% se encuentran en el Océano Pacífico y Golfo de California mientras que el resto pertenece al Golfo de México y Mar Caribe. Diecisiete de las 32 entidades federativas tienen costa: Tamaulipas, Veracruz, Tabasco, Yucatán, Campeche, Quintana Roo, Chiapas, Oaxaca, Guerrero, Michoacán, Colima, Jalisco, Nayarit, Sinaloa, Sonora, Baja California Sur y Baja California Norte. En estos estados se encuentran 150 municipios costeros, los cuales constituyen 21% de la superficie continental del país.

Las costas mexicanas se agrupan en cinco regiones marinas: el Pacífico Noroeste, el Golfo de California, el Pacífico Tropical, el Golfo de México y el Mar Caribe. Cada una de estas regiones presenta características naturales y actividades económicas diferentes, pues mientras en el Golfo de México se realiza explotación petrolera intensiva, el Mar Caribe presenta una intensa actividad turística, y el Golfo de California es un núcleo pesquero muy importante, por citar algunos ejemplos.



Figura 6 Vista Las playas de México.

## 2.6. Residuos en playas

En esta sección (Figura 7), los usuarios podrán conocer la problemática de los residuos en playas, destacando cómo el crecimiento poblacional, la urbanización costera y el turismo masivo han incrementado la contaminación en estos ecosistemas.



Figura 7 Residuos en playas.

millones de residuos plásticos.

## 2.7. Publicaciones

En esta sección (Figura 8), los usuarios pueden acceder a las investigaciones y publicaciones relacionadas con la contaminación por residuos en las playas.

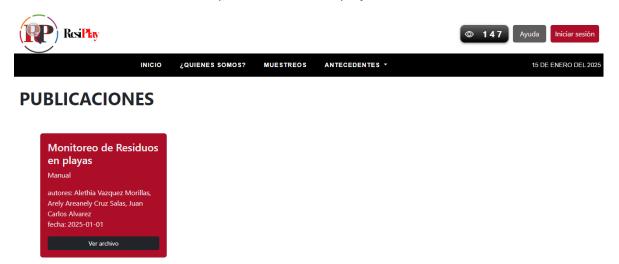


Figura 8 Publicaciones.

## 3. Iniciar Sesión

En esta sección (Figura 9), el usuario puede acceder al sistema utilizando el usuario y contraseña que le ha proporcionado el administrador. Solo podrán acceder los usuarios administradores y capturistas.



Figura 9 Formulario de Inicio de sesión.



En caso de que el usuario ingrese el correo o contraseña incorrecta se mostrara una alerta como la siguiente.

Nota: Si olvida su contraseña de acceso o enfrenta dificultades para iniciar sesión, debe ponerse en contacto con el administrador.

## 4. Vistas de Administrador y Capturista

Cuando el usuario accede al panel de administrador se muestra la lista de muestreos realizados a las playas (Figura11).

El administrador puede ver, editar, agregar y eliminar registros, en cambio el capturista no puede eliminar registros además de que no puede acceder a gestionar usuarios (Figura 12).



Figura 11 Lista de muestreos Administrador

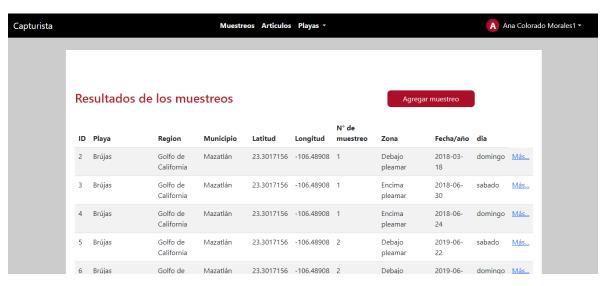


Figura 12 Vista de muestreos Capturista

#### 4.1. Muestreos

## 1.1.1. Agregar muestreos

Para agregar un nuevo muestreo, se debe presionar el botón "Agregar muestreos" (Ver figura 11), que redirige al formulario de registro de muestreo (Figura 13), En este formulario se deben completar los datos esenciales del muestreo, como número de muestreo, playa, fecha o día y zona de estudio.

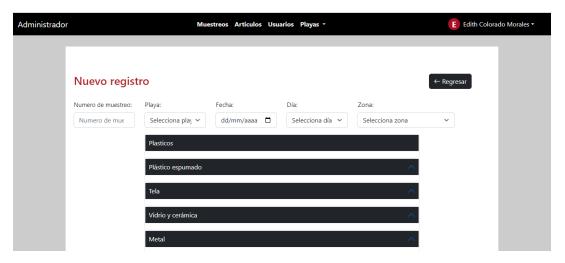


Figura 13 Formulario Crear nuevo muestreo.

#### Para agregar las piezas encontradas:

Seleccione la clasificación del residuo y automáticamente se desplegarán los residuos pertenecientes a esa clasificación (Figura 14), solo se debe llenar la cantidad de piezas encontradas ya que el porcentaje lo calcula automáticamente, al terminar con la clasificación se presiona nuevamente para contraer los datos.

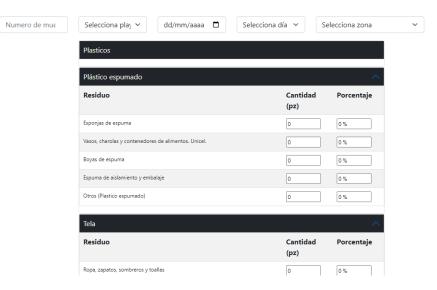


Figura 14 Agregar piezas.

Al terminar de registrar las piezas encontradas se presiona en el botón de "guardar" y listo en caso de no querer guardar el registro solo se presiona el botón regresar y lo redirigirá a la lista de mueltreos.

Otra forma de agregar las piezas es solo guardar la información de muestreo y después buscarlo en la lista de muestreos, dar clic en editar y desde ahí agregar las piezas encontradas (Ver siguiente sección).

## 4.2. Editar muestreos

Para esto se debe dar clic en "más" del muestreo correspondiente (Figura 15).



Figura 15 Botón más

Y mostrará la información del muestreo (Figura 16). Para editar presiona el botón "Editar" y redirigirá a un nuevo formulario (Figura 17).

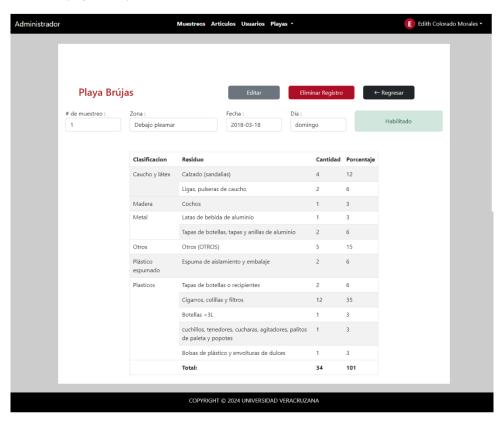


Figura 16 Datos del muestreo.

En este formulario se habilitan los campos para poder cambiar la información y en el caso de la piezas encontradas se muestran las registradas anteriormente con la posibilidad de cambiano

material y la cantidad, en caso de querer borrar el material (De las que anteriormente se registraron) solo se debe dejar en 0, ya que el sistema borra en automático las cantidades menores a 1.

Si se desea agregar más residuos se debe presionar "Agregar más" y se creara un nuevo campo de texto para poder seleccionar el residuo y la cantidad, el porcentaje se calcula en automático. Para finalizar da clic en el botón Guardar y listo, en caso de querer cancelar los cambios solo da clic en regresar.

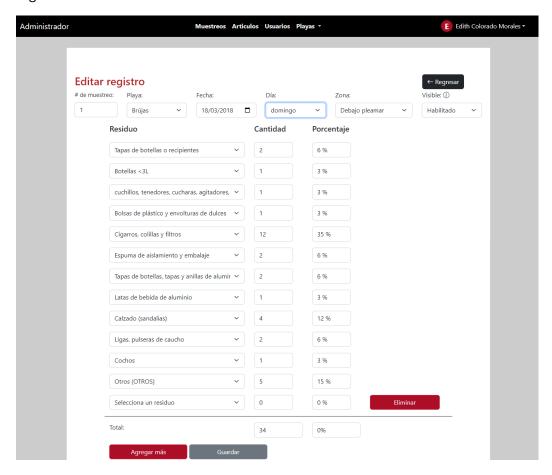


Figura 17 Formulario de Editar muestreo.

Los muestreos registrados por el administrador en automático serán visibles en el mapa, caso contrario para el capturista permanecerán desactivados (no se mostrarán en el mapa) hasta que el capturista revise que los datos registrados sean correctos y habilite su visualización.

## 4.3. Eliminar muestreo.

Para eliminar un muestreo solo presiona el botón "Eliminar Registro" (Figura 16) y mostrará una ventana emergente, presiona "Eliminar" si estás seguro, de lo contrario presiona cancelar. Nota: el capturista no puede eliminar registros.

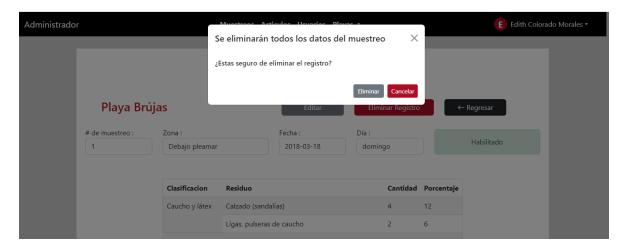


Figura 18 Eliminar Muestreo.

## 4.4. Usuarios

Solo el usuario administrador puede gestionar los usuarios (Figura 19). Los pasos se describen a continuación.

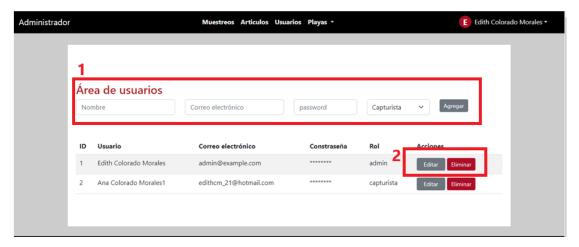


Figura 19 Vista de usuarios.

1) Para agregar un nuevo usuario se debe llenar el formulario y dar clic en agregar, si el registro fue correcto se mostrará una notificación de éxito. Caso contrario mostrará una alerta de error, en ese caso vuelve a realizar el registro (Figura 20).

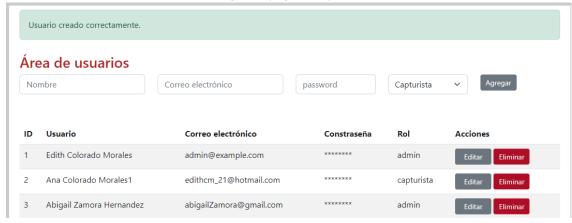


Figura 20 Agregar Usuario.

2) Para editar un usuario presiona "editar" y mostrará una ventana emergente con el formulario, realiza los cambios y da clic en guardar (Figura 21).

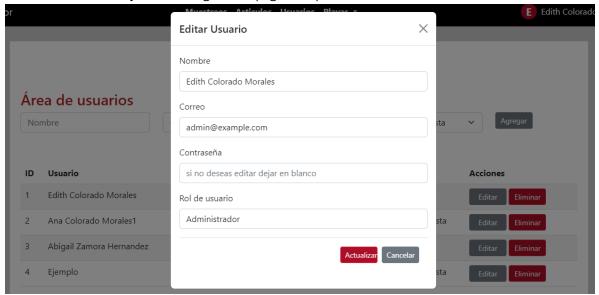


Figura 21 Editar usuario.

3) Para eliminar solo presiona eliminar y mostrará una ventana emergente para confirmar que estás seguro de eliminar el registro (Figura 22).

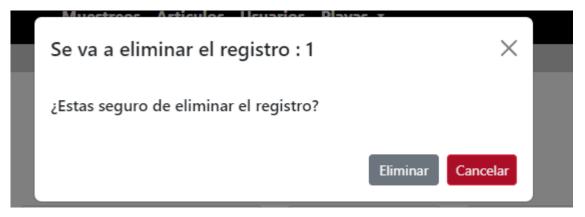


Figura 22 Eliminar usuario.

## 4.5. Playas

Para gestionar playas sigue las instrucciones de Usuarios (Sección 4.2) en este caso solo mostraré la interfaz para gestionar las playas (Figura 23)

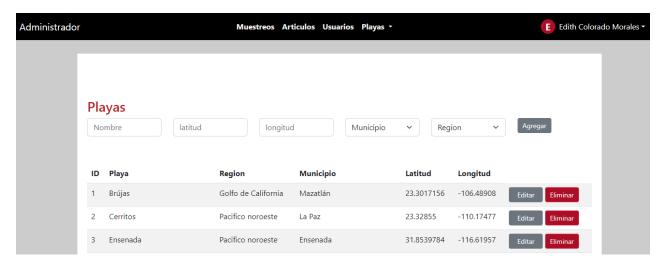


Figura 23 Interfaz para gestionar playas.

### 4.6. Artículos

Esta sección es para subir artículos, publicaciones o información acerca de la contaminación por residuos en playas, los archivos deben ser en formato PDF y la forma de agregar, eliminar y editar es la misma que de usuarios (Ver sección 4.2) la interfaz para gestionar las publicaciones es la siguiente (Figura 24).

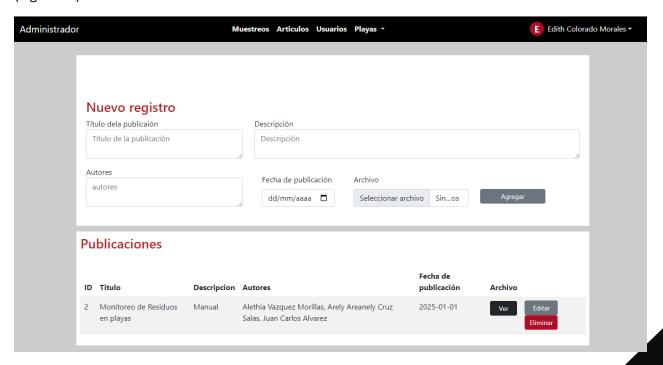


Figura 24 sección de Artículos.