

Programa de Tecnología en Cómputo

Temario Diseño Web



Generación 37

** GitHub para todo el curso **

1. Introducción

- a. Conceptos importantes
 - i. ¿Qué es una página web?
 - ii. ¿Qué es un sitio web?
 - iii. Maquetado de sitios web, Mockups (Balsamiq)
- b. Configuración del entorno de trabajo (Sublime Text 3)
 - i. Package Control (emmet, y paquetes de interés)
 - ii. Semantic Elements HTML5

2. Mi primer sitio Web

- a. Estructura de carpetas de un proyecto
- b. Estructura de etiquetas de un documento HTML5
- c. Etiquetas básicas y atributos
- d. Aplicación semantic elements
- e. Colores y fuentes Tarea(Gradientes, Sombras)
- f. Tablas
- g. Explicar concepto de herencia en CSS
- h. CSS Backgrounds
- i. href
 - i. Local para armar la estructura del sitio web
 - ii. A objetos externos

3. Selectores

- a. Selectores básicos
- b. Selector de etiqueta
- c. Selector descendente
- d. Selector de clase
- e. Selector de ID
- f. Combinación de Selectores.
- g. CSS
 - i. Colisiones de estilos



4. Modelo de cajas
5. Posicionamiento de cajas
 - a. Normal o por Default
 - b. Relativo
 - c. Absoluto
 - d. Fijo
 - e. Flotante
 - f. Ejemplo
6. Selectores avanzados
 - a. Selectores hijos
 - b. Selectores adyacentes
 - c. Selectores de atributos
7. HTML Forms
 - a. Input types
 - i. text
 - ii. password
 - iii. submit
 - iv. radio
 - v. checkbox
 - vi. button
 - vii. etc
8. CSS Gráfico
 - a. Transformaciones
 - b. Transiciones
 - i. hover
 - ii. transition-timing-function
 - iii. delay
 - c. Animaciones
 - i. @keyframes
 - ii. animation-duration
 - iii. animation-iteration-count
 - iv. animation-direction
 - v. animation-timing-function



9. Responsive Web Design (se implementara con Framewoks)

- a. Mobile First
- b. Media Queries (TAREA)
- c. Etiqueta viewport

10. Frameworks

- a. ¿Qué es un framework?
- b. Bootstrap 4
 - i. Grid de Bootstrap
 - ii. Página web con Bootstrap components (Navbar, Footer, Carousel, Cards, Buttons, etc)
- c. Materialize
 - i. Materialize Grid
 - ii. Página o Sitio Web con Materialize components (Navbar, Footer, Carousel, Cards, Buttons, Parallax, etc)

11. Plantillas**

12. Javascript

- a. Estructura y lindeo de un Script
- b. Encontrar elementos HTML
- c. Cambiar el contenido HTML
- d. Statements
 - i. Variables
 - ii. Data Types
 - iii. Keywords
- e. Sintaxis
- f. Operators
 - i. Arithmetic Operators
 - ii. Assignment Operators
- g. Estructuras de flujo/control
- h. loops
- i. Cambiar CSS con JS**
- j. Animaciones con JS**
- k. Eventos DOM**
- l. Funciones
- m. Javascript forms



- n. POO
 - i. Definitions
 - ii. Properties
 - iii. Methods
 - iv. Accessors
 - v. Constructors
 - vi. Prototypes

13. Introducción al SEO

- a. Etiqueta meta
- b. Google Analytics
- c. Motores de búsqueda

14. API's

- a. Facebook API
- b. Instagram API
- c. Twitter API
- d. Paypal API

15. PHP

- a. Syntax
- b. Variables
- c. Manipular contenido HTML(obtener, imprimir)
- d. Data Types
- e. Constrants
- f. Operatiors
 - i. Arithmetic
 - ii. Assigment
 - iii. Comparrison
 - iv. Increment
 - v. Decrement
 - vi. Logical
 - vii. String
 - viii. Array
- g. Sentencias de control/flujo
- h. Loops
- i. Funciones
- j. PHP FORMS

Programa de Tecnología en Cómputo

Temario Diseño Web



Generación 37

16. Django

17. Servidores

- a. Locales
 - i. XAMPP
- b. No locales
 - i. Github Pages
 - ii. 000webHost

18. Reactjs**

- a. construyendo un api REST

**Temas probables a darse