



PROYECTO DE LENGUAJE C

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

SEMESTRE 2019-1

Escenario:

Han sido contratados por “A-Shop”, una tienda departamental. Su trabajo consiste en crear un programa que les permita realizar el manejo de su inventario de manera electrónica.

Flujo de programa:

Libre, siempre y cuando se cumplan los requerimientos. El programa deberá estar escrito en lenguaje “C”.

Requerimientos:

El sistema debe de tener un login donde podrán acceder los distintos empleados de la tienda. Existen distintos tipos de empleados en el sistema: los empleados del área de ventas, que lo único que pueden realizar es la venta de artículos; los del área de compras que solo pueden surtir los artículos existentes, y por último, los administradores, que son los encargados de dar de alta más departamentos dentro del sistema o de eliminarlos, podrá agregar o eliminar artículos en cualquier departamento, además de poder modificar la información de los demás empleados y agregar o eliminar en caso de ser necesario. Cada empleado tiene un nombre, usuario, contraseña, área, y sueldo.

Cada artículo debe de tener un costo, que es el precio con el que lo compra la tienda, y precio de venta, un nombre, y la cantidad en inventario.

Al iniciar el programa deberá de leer todos los datos de archivos, y cada vez que se realice una compra o una venta se deben de guardar, por si ocurre algún error de ejecución.

También habrá una opción para el administrador de poder obtener cuánto gasta la empresa en sueldo, un reporte de artículos y cantidad en inventario, y la cantidad en dinero que tiene en el



PROYECTO DE LENGUAJE C

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

SEMESTRE 2019-1

inventario.

Y por último en cada venta debe de generar un ticket

Recomendaciones:

- No lo dejen para el final.
- Cualquier duda tienen mi correo.
- Investigar la parte de archivos, de todos modos en el GitHub que les pase en clase, se van a subir los archivos.
- Investigar cómo crear un archivo maker.
- Investigar cómo crear nuestras propias librerías.
- Investigar las directivas de preprocesamiento.
- Usar Git y GitHub.

Puntos Extra:

- Documentación de código, de un forma ordenada y adecuada.
- Manual de Usuario.

Equipos:

- De 2

Fecha de Entrega:

Pues no tengo prisa para entregar las calificaciones (yo sí perro >:v) así que podemos dejarlo para el 31 / Marzo / 2019, se entregará el código en un repositorio de GitHub y la demostración se hará un sábado, yo les quedaría de confirmar el día.