

**TERMO DE ABERTURA DO PROJETO**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Título Projeto:** | **Comer Bem Lanche (CBL)** | | |
| **Gerente Projeto:** | **Edivan dos Santos Oliveira** | | |
| **Equipe Projeto:** | **Edivan dos Santos Oliveira** | | |
| **Cliente:** | **Disney Lanche** | | |
| **Responsável pelo Cliente:** | **Edivan dos santos Oliveira** | | |
| **Data de entrega:** | **A Definir** | **Orçamento: 10.000,00** |  |

# Objetivo do Projeto

Esse projeto tem como objetivos automatizar os pedidos de uma pequena,micro, ou grandes lanchonetes.

# Motivação/Necessidade do Negócio

Quando vou à lanchonete de minha cidade ou nas cidades vizinhas, percebi uma coisa em comum. tipo todas elas seguem o mesmo padrão, onde o cliente chega senta-se e olha o cardápio e escolhe, chama o garçom e faz o pedido. Logo minha Motivação para construir esse sistema é baseado neste problema onde o cliente vai ter acesso ao cardápio digital e ao fazer o pedido vai ter a opção de pagar ou somente pedir. ao fazer o pedido automaticamente os responsavel por preparar os pedidos vai ver o que foi pedido e qual e a mesa e a quantidade solicitada.

# Necessidades do Projeto e Produto

1 - Um sistema para que os clientes façam seus pedidos pelo tablets e melhorar o atendimento.

2 - um sistema onde os clientes vão poder fazer seu pedido e fazer pagamento.

3 - um sistema onde a vai ajudar os funcionários e a todos os envolvidos na lanchonete, já que uma vez que um pedido for solicitado automaticamente os responsáveis por fazer os pedidos vão saber a quantidade e os garçom já vai saber a messa que foi solicitado o pedidos

# Riscos

1. criança pode mexer sem permissão.
2. Falta de Internet.
3. pessoas mais velhas pode não se adapta-se.
4. tablets lentos.
5. tablets sem cargas.

# Critérios de Sucesso

* Fácil acesso ao sistemas para que todos sejam capazes de fazer os pedidos.
* pouco custo de memória do aparelho.
* compatível para todas plataformas.
* aumento na produtividade .
* desperdício de papéis e canetas.
* não vai poluir o meio ambiente.

# Gerente de Projetos

Edivan Santos, aluno do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas (ADS), Campus Picos. Como gerente de projeto tem as seguintes responsabilidades : negociar os requisitos com o cliente, manter informados os envolvidos do projeto, estimar prazos e verificar e retirar os impedimentos dos projetos.

# Autorização

[Local / Data]

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**[Nome do Product Owner]**

**Product Owner**