

Exercícios Adicionais

1. Crie uma classe denominada Elevador para armazenar as informações de um elevador dentro de um prédio. A classe deve armazenar o andar atual (térreo = 0), total de andares no prédio (desconsiderando o térreo), capacidade do elevador e quantas pessoas estão presentes nele. A classe deve também disponibilizar os seguintes métodos:

Inicializa : que deve receber como parâmetros a capacidade do elevador e o total de andares no prédio (os elevadores sempre começam no térreo e vazio);

Entra : para acrescentar uma pessoa no elevador (só deve acrescentar se ainda houver espaço);

Sai : para remover uma pessoa do elevador (só deve remover se houver alguém dentro dele);

Sobe : para subir um andar (não deve subir se já estiver no último andar);

Desce : para descer um andar (não deve descer se já estiver no térreo);

Encapsular todos os atributos da classe (criar os métodos set e get).

2. Escreva um método em java que recebe uma String e um número e retorna esta String concatenada com ela mesma aquele número de vezes.

String fornecida: PHP

Número fornecido 7: PHPPHPHPHPHPHPHPHPHPHP

3. Escreva um método em Java que recebe duas strings A e B e retorna quantas ocorrências de B ocorrem em A.

A-> "abcd abc aabc baa abcaa"

B -> "aa"

"aa" aparece 3 vezes em "abcd abc aabc baa abcaa"

4. Escreva um método em Java que encontre todas as triplas que somadas sejam iguais a um dado valor em um arranjo qualquer de inteiros dado por parâmetro.

Entrada: nums = { 1, 6, 3, 0, 8, 4, 1, 7 }

Soma desejada: 7

Saída:

Triplas de soma total 7

(0 1 6)

(0 3 4)