

Emmet



Emmet est un moteur d'autocomplétion intégré à Visual Studio Code qui permet d'accélérer votre production de code grâce à une syntaxe raccourcie.

Par **Rachid EDJEKOUANE** ★

Sommaire

1. [Insérer le code de base d'une page HTML](#)
 2. [Insérer une balise](#)
 3. [Créer une balise qui a une ou des classes](#)
 4. [Créer plusieurs éléments qui se suivent](#)
 5. [Imbriquer des éléments](#)
 6. [Multiplier des éléments](#)
 7. [Insérer du texte](#)
-

1. Insérer le code de base d' une page HTML

Si vous souhaitez ajouter le squelette de base d'une page HTML, vous tapez un point d'exclamation puis entrée.

```
!
```

2. Insérer une balise

Si vous souhaitez ajouter une balise seule, par exemple une "div", vous tapez son nom puis entrée.

```
div
```

3. Créer une balise qui a une ou des classes

Si notre div doit comporter un attribut "class", nous allons l'inclure de la même façon lors de la saisie.

```
p.le-nom-de-ma-class
```

4. Créer plusieurs éléments qui se suivent

Si nous souhaitons créer 3 sections qui auront des classes différentes, nous pouvons les enchaîner au moyen du "+" qui, ici, signifiera "suivant"

```
h2+p+a
```

5. Imbriquer des éléments

Si un élément doit être créé à l'intérieur d'un autre élément, nous pourrions, comme en CSS, utiliser le symbole ">"

```
div>p
```

6. Multiplier des éléments

Si un élément doit être créé plusieurs fois, nous pourrions utiliser le symbole "*"

```
li*3
```

7. Insérer du texte

Dans l'exemple précédent nous n'avons pas mis le texte, nous pouvons le faire en l'ajoutant entre accolades "{texte}"

```
p.le-nom-de-ma-class{coucou}
```

[!\[\]\(9c2e8d1b5bd77cb5c9f83b7a9cff79fd_img.jpg\) retour au sommaire](#)