

# JavaScript

---



JavaScript (souvent abrégé en « JS ») est un langage de script léger, orienté objet, principalement connu comme le langage de script des pages web. Mais il est aussi utilisé dans de nombreux environnements extérieurs aux navigateurs web tels que Node.js.

Par **Rachid EDJEKOUANE** ★

---

## Sommaire

---

1. [Introduction à JavaScript](#)
  2. [Fonctions et évènements en JavaScript](#)
  3. [Les tableaux et les objets](#)
  4. [Manipulation du DOM et gestion des formulaires](#)
  5. [ES6 \(Javascript moderne\)](#)
  6. [Les requêtes HTTP et les API](#)
  7. [Gestion des erreurs et débogage](#)
  8. [Les frameworks et bibliothèques JavaScript](#)
- 

## Module 1 : Introduction a JavaScript

- Introduction à JavaScript et son rôle dans le développement web
  - Les différents types de données et variables en JavaScript
  - Les opérateurs et les expressions
  - Les structures de contrôle de base (if/else, switch/case, boucles for/while)
- 

## Module 2 : Fonctions et évènements en JavaScript

- Les fonctions et leur utilisation en JavaScript
  - Les événements et leur manipulation en JavaScript
  - Les fonctions anonymes et les fermetures (closures)
- 

## Module 3 : Les tableaux et les objets

- Les tableaux et leur utilisation en JavaScript
- Les objets et leur manipulation en JavaScript
- Les prototypes et l'héritage en JavaScript

---

## Module 4 : Manipulation du DOM et gestion des formulaires

- Le Document Object Model (DOM) et sa manipulation en JavaScript
  - La gestion des événements du DOM
  - La validation des formulaires en JavaScript
- 

## Module 5 : ES6 (Javascript moderne)

- Les fonctions fléchées
  - Les méthodes pour tableaux (map, filter, sort, reduce)
  - Déstructuration et décomposition
  - Les modules Javascript
- 

## Module 6 : Les requetes HTTP et les API

- Les requêtes HTTP et leur manipulation en JavaScript
  - Les API et leur utilisation en JavaScript
  - L'utilisation des Promises pour gérer les appels asynchrones
- 

## Module 7 : Gestion des erreurs et débogage

- La gestion des erreurs et des exceptions en JavaScript
  - Les outils de débogage en JavaScript (console, breakpoints)
  - Les bonnes pratiques pour éviter les erreurs courantes
- 

## Module 8 : Les frameworks et bibliothèques JavaScript

- Les frameworks JavaScript (Angular, React, Vue.js)
  - Les bibliothèques JavaScript (jQuery, Lodash, Moment.js)
  - Les avantages et les inconvénients de l'utilisation de ces outils
- 

[!\[\]\(c50c8b7b2cc2cf9ff925edec0ee94c0d\_img.jpg\) retour au sommaire](#)