t

graphviz dot语言学习笔记

元亨利贞o (/u/5c920c5e11be) (+ 关注)

2016.04.20 00:13* 字数 1044 阅读 7041 评论 12 喜欢 14

(/u/5c920c5e11be)

<一> graphviz dot 使用步骤

- 1. 安装graphviz brew install graphviz (mac os x系统)
- 2. 创建文本文件并命名为*.dot, 编写dot脚本
- 3. 在第二部创建的文件中编写脚本
- 4. 编译脚本, 输出图片
 - 编译命令: dot -Tpng *.dot -o *.png
 - 记得把 * 换成具体的文件名, 这样你就成功的用脚本渲染出你要绘制的图片啦

<二> graphviz dot 语言相关知识

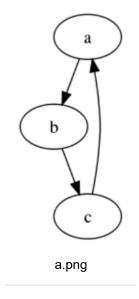
- 1. 注释
- 使用双斜杠注释
- 2. 有向图
- 3. 使用 digraph 定义有向图
- 4. 使用 -> 表述节点之间的关系
- 5. 如:

^

&

```
```dot
digraph g {
 a->b;
 b->c;
 c->a;
}
```

效果如下:
```



- 3. 无向图
- 4. 使用 graph 定义无向图
- 5. 使用 -- 表述节点之间的关系
- 6. 节点之间的关系
- 表述节点直接的关系如下:
 - 1. 有向图: a -> b, a节点指向b节点
 - 2. 无像图: a -- b, a节点与b节点连通
- 5. 定义节点属性
- 6. 定义属性, 格式为: node[attribute1=value1, attribute2=value2]
- 7. 如:

```
//定义a节点为长方形,节点显示的文本为"Hello world"样式为填充,填充颜色为#ABACBA a[shape=box,label="Hello world",style=filled,fillcolor="#ABACBA"];
```

(,

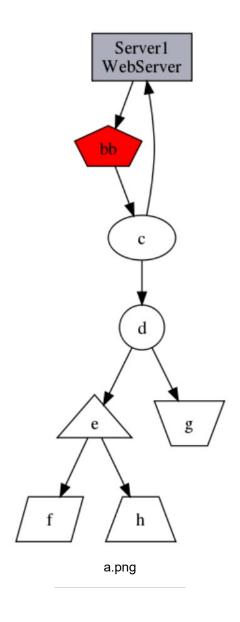
/ı b

- 3. 各种形状请参考下面第7条
- 4. 定义关系属性(即连接两个节点之间的线的样式)
- 5. 定义节点的形状
- 6. 栗子:

```
```dot
 //定义节点属性
 digraph g {
 //======定义节点关系========
 a->b;
 b->c;
 c->a;
 c->d->e->f;
 d->g;
 e->h;
 //======定义节点属性=======
 //定义a节点为长方形,样式为填充,填充颜色为#ABACBA
 a[shape=box,label="Server1\nWebServer",fillcolor="#ABACBA",style=filled];
 //定义b为5边形,标签为"bb",样式为填充,填充色为red
 b[shape=polygon,sides=5,label="bb",style=filled,fillcolor=red];
 //c, 默认为椭圆
 d[shape=circle]; //园
 e[shape=triangle]; //三角形
 f[shape=polygon, sides=4, skew=0.5]; //平行四边形
 g[shape=polygon, distortion=0.5]; //梯形, 上边长
 h[shape=polygon, distortion=-.5]; //梯形, 下边长
 }
效果如下:
```

8

b



2. 哈希表(hash table)



t

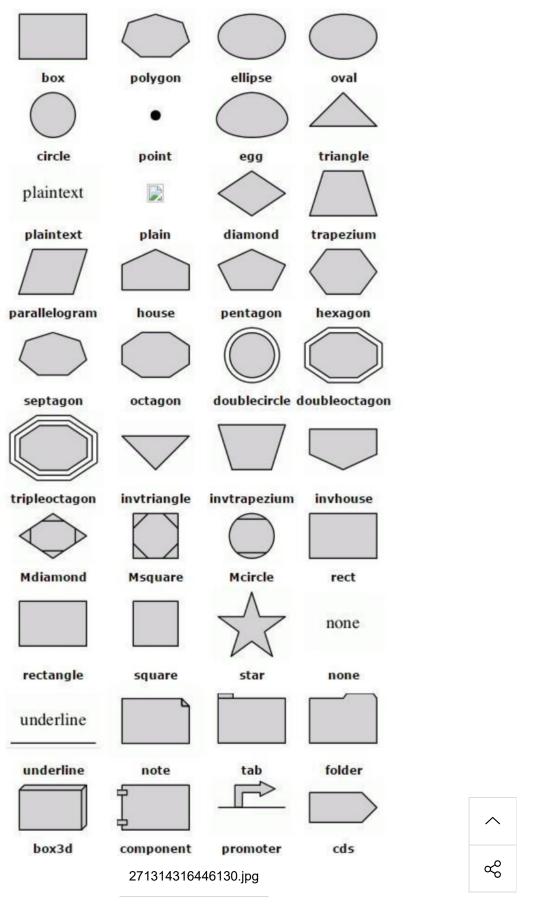
```
digraph g {
 nodesep = .5;
 rankdir = LR;
 //指定绘图的方向 (LR从左到右绘制)
 //定义竖直节点
 node[shape=record, width=.1, height=.1];
 node0[label="<f0> |<f1> |<f2> |<f3> |<f4> |<f5> |<f6> ", height=2.5]; //我是一个属性,我科
 //定义横向节点
 node[width=1.5];
 node1[label="{<n> a13 | 111 | }"]; //我也是一个节点, 定义了3个属性
 node2[label="{<n> hello | 2387 | }"];
 node3[label="{<n> g23 | 344 | }"];
 node4[label="{<n> k535 | 246 | }"];
 node5[label="{<n> h25 | 13 | }"];
 node6[label="{<n> dj | 04 | }"];
 node7[label="{\langle n\rangle} sbd | 0x543 | \langle p\rangle}"];
 //建立节点之间的联系
 node0:f0 -> node1:n;
 node0:f1 -> node2:n;
 node0:f2 -> node3:n;
 node0:f5 -> node4:n;
 node0:f6 -> node5:n;
 node2:p -> node6:n;
 node4:p -> node7:n;
}
效果如下:
![a.png](http://upload-images.jianshu.io/upload_images/1642441-4a6b6edecad8f422.png?imageMog
```

#### 3. 更多形状

```
* 请参考[官方文档](http://www.graphviz.org/Documentation.php)
```

\* 或者下面

%



6 of 16 9/5/2018 7:07 PM

(, /i k

t

### 8. 定义结构

#### 1. 一个简单的数据结构示例

```
digraph g {
 node[shape=record,height=.1]; //定义了下面的node样式
 node0[label="<f0> |<f1> A|<f2> "]; //我是一个node, 我有三个属性, 第二个属性名字为A, 其他两
 node1[label="<f0> |<f1> B|<f2> "];
 node2[label="<f0> |<f1> C|<f2> "];
 node3[label="<f0> |<f1> D|<f2> "];
 node4[label="<f0> |<f1> E|<f2> "];
 node5[label="<f0> |<f1> F|<f2> "];
 node6[label="<f0> |<f1> H|<f2> "];
 node7[label="<f0> |<f1> I|<f2> "];
 node8[label="<f0> |<f1> J|<f2> "];
 node9[label="<f0> |<f1> K|<f2> "];
 "node0":f2 -> "node1": f1; //node0的第三个属性连到node1的第二个属性
 "node1":f0 -> "node2": f1;
 "node1":f1 -> "node3": f2;
 "node3":f0 -> "node4": f0;
 "node3":f1 -> "node5": f1;
 "node3":f2 -> "node6": f2;
 "node6":f1 -> "node7": f1;
 "node7":f1 -> "node8": f0;
 "node2":f2 -> "node9": f1;
```

#### 效果如下:

~ %

/ı b

a.png

- 2. 使用node定义结构, node[shape=record]
- 3. 使用subgraph定义子图

^

ಹ

/ı

t

```
digraph g {
 //定义一个子图, subgraph定义子图
 subgraph cluster0 {
 node[style=filled, color=white]; //定义子图中的节点的样式
 style=filled; //定义子图的样式
 color=red; //定义子图的填充色
 a0->a1->a2->a3; //定义节点, 及节点之间的关系
 label="process #1"; //定义子图的标签
 }
 //又定义一个子图
 subgraph cluster1 {
 node[style=filled, color=white];
 style=filled;
 color=blue; //定义子图的填充色
 b0->b1->b2->b3; //定义节点及其关系
 label="process #2";
 labelColor=white;
 }
 //定义子图之间的关系
 start->a0;
 start->b0;
 a1->b3;
 b2->a3;
 a3->end;
 b3->end;
}
```

#### 效果如下:

^ &

t

demo6.png

4. 更多结构请参考官方文档 (https://link.jianshu.com?t=http://www.graphviz.org/Documentation.php)

5. 常用颜色如下:

^

10 of 16

(, /i k

271313527842101.jpg

## 9. 定义关系的样式(节点之间的连线的样式)

#### 1. 有向图

```
digraph g {
 //edge[styLe=dashed]; //定义边的样式,虚线
 node[peripheries=2, style=filled, color="#eecc80"];
 a->b [color=red, style=dashed]; //定义边的颜色,红色(b和方括号之间必须有空格)
 b->c; //箭头,三角形; 箭尾,菱形
 b->d [arrowhead=box]; //箭头,长方形
 b->e [dir=none]; //没有箭头
 d->f [dir=both]; //双向箭头
 f->h [label=go]; //定义edge的标签
 f->k [arrowhead=diamond]; //更改箭头形状(更多箭头形状请参考官方文档: http://www.graphvk-yy [headlabel="哈哈", taillabel="洗洗"];
}
```

#### 效果如下:

t

a.png

## 2. 无向图

```
graph g {
 edge[style=dashed]; //定义边的样式, 虚线
 a -- b [color=red]; //定义边的颜色, 红色 (b和方括号之间必须有空格)
}

效果如下:
```

(, /i b

demo8.png

#### references:

graphviz官网 (https://link.jianshu.com?t=http://www.graphviz.org/)
graphviz文档地址 (https://link.jianshu.com?t=http://www.graphviz.org/Documentation.ph
p)

dot官方文档 (https://link.jianshu.com?t=http://www.graphviz.org/pdf/dotguide.pdf) (https://link.jianshu.com?t=http://www.cnblogs.com/CoolJie/archive/2012/07/17/graphviz.html)使用graphviz绘制流程图 (https://link.jianshu.com?t=http://www.cnblogs.com/CoolJie/archive/2012/07/17/graphviz.html)

## 小礼物走一走,来简书关注我

## 赞赏支持



/ı b



# 下载简书 App ▶

随时随地发现和创作内容



(/apps/redirect?utm\_source=note-bottom-click)

## why stoc, (/p/27770f164b96?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=...

Why Stock Markets CrashThis page intentionally left blankWhy Stock Markets CrashCritical Events in ComplexFinancial SystemsD i d i e r S ...

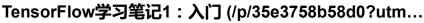
Madam\_潜 (/u/45b83aea7859?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)

## 今日学术视野(2017.11.1) (/p/85bcb2620f37?utm\_campaign=maleskine&...

cs.AI - 人工智能cs.CL - 计算与语言cs.CV - 机器视觉与模式识别cs.CY - 计算与社会cs.DC - 分布式、并行与集群计算cs.DL - 数字图书馆cs.IR - 信息检索cs.IT - 信息论cs.LG - 自动学习cs.LO - 计算逻辑cs....

● 爱可可\_爱生活 (/u/ZQtGe6?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)

(/p/35e3758b58d0?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=note&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)







BURIBURI\_ZAEMON (/u/00d1ed2b53ae?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)

# 今日学术视野(2017.11.16) (/p/d86b136b3f41?utm\_campaign=maleskine...

cs.AI - 人工智能cs.CL - 计算与语言cs.CR - 加密与安全cs.CV - 机器视觉与模式识别cs.CY - 计算与社会cs.DC - 分布式、并行与集群计算cs.DS - 数据结构与算法cs.HC - 人机接口cs.IR - 信息检索cs.IT - 信息论..

&

● 爰可可\_爱生活 (/u/ZQtGe6?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)

# graphviz 画流程图 (/p/acad26331d2f?utm\_campaign=maleskine&utm\_...

brew install graphvizvi lz.dot dot -Tjpg lz3.dot -o lz3.jpg dot语法无向图: - -有向图: - - >属性: 节点和边显示样式(颜色、形状、线形); 用[key=value,]表示注释://单行注释; #注释此...

● 神刀 (/u/2391f2d04d4e?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)

## 设计 (/p/ddb3af08af76?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=note&...

从开学到现在已经一个月了,很快。一个月我画了大概20设计图。各种各样的,但是都是一个套路。重复性很高,如果你没有足够的耐心就不要从事这份工作。不是说他有多难,而是你要不停的重复这件事。其实从一开始我就不停的给自己在洗脑。这句话是我在成为设计师的道路上告诉自己的"设计师要成功…

小八妞妞 (/u/81c2ca08bbe9?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)

## 进步的表现 (/p/7f8454408d69?utm\_campaign=maleskine&utm\_content...

2017年6月28,星期三,天气:晴今天于浩晨放学回来告诉了我两件事情。第一件事说:妈妈,我可高兴了,今天阿姨给我蛋糕了。我问她哪位阿姨?她说:我们班宋浩言的妈妈,阿姨说我听话奖励我蛋糕,我们班别的同学都没有,看到她心里高兴的样子,我真心的也感谢我们这位细心的妈妈谢谢她给...

于浩晨妈妈 (/u/21a8e7a1756d?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)

## 从鲁智深6句话得出的8条说服之道 (/p/cd00d04c3108?utm\_campaign=ma...

《水浒传》第五回中,山寨王周通看上了桃花庄刘太公的独生女,硬要把她娶上山。路过桃花庄的鲁智深受到刘太公的款待后,出于侠义心肠和报恩心理,想要为刘太公留住女儿,于是上山说服周通。 书中对鲁智深说服周通的片段是这样写的: 三个(鲁智深、李忠、周通)坐定,刘太公立在面前,鲁智深便…

愛吃鱼的企鵝 (/u/f9ad25eaa72a?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)

&

15 of 16 9/5/2018 7:07 PM

t

(,

/ı

t

## 道德 (/p/40bde299c74d?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=note...

德之有道,标之有底,与众所遵;规立成,行必守,焉可折翼从。国安于平,兴邦为礼,解颐颇受;歌赋颂,沉舸祛,何耐尘世急。崇礼。胸襟坦荡,不屑烟火,恻凄悦愉皆有度;心敞呈亮,魂神清净,懂理明事情意切。同君相交,宾礼互往,讳忌高傲自至上;诚挚率真,直面裸露,经久弥新长...

吴枫WF (/u/59f168c8ccba?utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=seo\_notes&utm\_source=recommendation)

^