一个人图书馆 千万人在用的知识管理与分享平台

我的图书馆

搜文章 找馆友

留言交流

#### **Not Found**

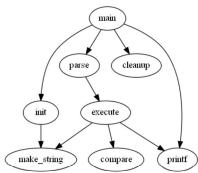
A

## 使用dot来绘图

2016-07-17 vaqeteart 来源 阅 223 转 1 微信▼ 转藏到我的图书馆

## 写在前面

第一次了解到dot已经是很久之前的事情了,但是到今天才决定写下一点东西,可见懒到什么 程度。最开始对dot感兴趣是因为下面这张图:



对于这种网络图用visio很容易搞定,但是复制、粘贴、拖拽这些用起来总是感觉不怎么顺手 。但是用dot来做就完全不一样了,只需写段文本:

```
digraph G {
   main -> parse -> execute;
   main -> init;
   main -> cleanup;
   execute -> make_string;
   execute -> printf;
   init -> make_string;
   main -> printf;
    execute -> compare;
```

然后在需要的时候在这段文本中增加边、节点即可。保存之后只需要用贝尔实验室搞的graph viz来生成目标图片就可以了:

```
dot -Tpng G.dot -o g.png
```

这样你的vim、emacs就马上变成了一个可以画图的工具了:)。

可能你觉得这样还不够爽,想想看如果用代码自动生成dot文件,也就是说可以通过用代码输 出dot文件来间接到达输出图片的目的,是不是能做的事情多多了?

# 简单用法

日常中用到画图的地方,知道下面几点基本上就够用了:

有向图 ( digraph ) 用a->b , 无向图 ( graph ) 用a--b ;

节点、边通过中括号中的key=value来设置,比如main[shape=box];将main节点设置为矩

连接点的方向可以通过b->c:se;进行指定;

使用subgraph定义子流程图;

## 常用属性

对于各种结构的通用的属性如下:

属性名称	默认值	含义
color	black	颜色
colorschem	eX11	颜色描述
fontcolor	black	文字颜色
fontname	Times-Roma	n字体
fontsize	14	文字大小
label		显示的标签,对于节点默认为节点名称
penwidth	1.0	线条宽度
style		样式



喜欢该文的人也喜欢 林彪专机的黑匣子找到了 24种鱼的超好吃做法,让您春节做... 众利勿为, 众争勿往 要装一台空调才行了,媳妇整天穿... 带状疱疹剧痛止痛迅速,有效率10... 女人该有的这些不动产,你有吗? 中国队什么时候才能进世界杯?国... 篆楷对照2500字表,收藏准有用 怎么评价范冰冰这个人?





9/5/2018 6:22 PM 1 of 4

一个人图书馆 千万人在用的知识管理与分享平台

我的图书馆

留言交流

## 常用边属性如下:

关闭 关闭

## 属性名称 默认值 含义

arrowhead normal 箭头头部形状 arrowsize 1.0 箭头大小 arrowtail normal 箭头尾部形状

constraint true 是否根据边来影响节点的排序 设置之后会用一条线来连接edge和label decorate forward 设置方向: forward,back,both,none

headclip true 是否到边界为止 tailclip true 与headclip类似

#### 常用节点属性如下:

#### 属性名称 默认值 含义 形状 shape ellipse 当shape=polygon时的边数 fillcolor lightgrey/black填充颜色

fixed size false标签是否影响节点的大小

#### 常用图属性如下:

#### 属性名称 默认值含义

背景颜色 bgcolor concentrate false 让多条边有公共部分

nodesep .25 节点之间的间隔 (英寸)

peripheries 1 边界数

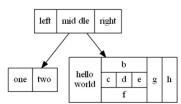
same,min,source, max,sink,设置多个节点顺序

rankdir TB 排序方向 .75 间隔 ranksep

图的大小(英寸) size

## 高级用法

在dot里面label的玩法比较多,在上面看到的每个节点都是简单的一段文字,如果想要比较复 杂的结构怎么办?如下图:



#### 复杂的节点

#### 对应的代码如下:

```
digraph structs {
   node [shape=record];
   \verb|struct1 [shape=record, label="<f0> left|<f1> mid\ dle|<f2> right"||
   struct2 [shape=record,label="<f0> one|<f1> two"];
   struct3 [shape=record,label="hello\nworld |{ b |{c|<here> d|e}|
f}| g | h"];
   struct1 -> struct2;
   struct1 -> struct3;
```

这个还不算厉害的, label还支持HTML格式的, 这样你能想得到的大部分样子的节点都可以 被定义出来了:

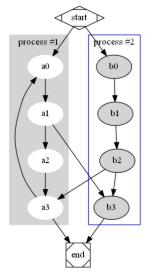


### HTML格式的label

## 代码如下:

```
digraph html {
   abc [shape=none, margin=0, label=<
   <TABLE BORDER="0" CELLBORDER="1" CELLSPACING="0" CELLPADDING="4"
       <TR><TD ROWSPAN="3"><FONT COLOR="red">hello</FONT><BR/>world
</TD>
            <TD COLSPAN="3">b</TD>
            <TD ROWSPAN="3" BGCOLOR="lightgrey">g</TD>
```

2 of 4 9/5/2018 6:22 PM 接着来看cluster的概念,在dot中以cluster开头的子图会被当做是一个新的布局来处理,而不是在原图的基础上继续操作。比如:



</TABLE>>];

#### 流程图

#### 对应代码如下:

```
digraph G {
   subgraph cluster0 {
       node [style=filled,color=white];
       style=filled;
       color=lightgrey;
       a0 -> a1 -> a2 -> a3;
       label = "process #1";
   subgraph cluster1 {
       node [style=filled];
       b0 -> b1 -> b2 -> b3;
       label = "process #2";
       color=blue
   start -> a0;
   start -> b0;
   a1 -> b3;
   b2 -> a3;
   a3 -> a0;
   a3 -> end;
   b3 -> end;
   start [shape=Mdiamond];
   end [shape=Msquare];
```

如果没有cluster的话我们大概能想象的出来最后的结果是什么样子的。可能会想能不能将一个节点直接指向cluster?答案是不能!对于这种需求可以用**lhead**来搞定:

```
digraph G {
    compound=true;
    subgraph cluster0 {
        a -> b;
        a -> c;
        b -> d;
        c -> d;
}
    subgraph cluster1 {
        e -> g;
        e -> f;
}
    b -> f [lhead=cluster1];
    d -> e;
    c -> g [ltail=cluster0, lhead=cluster1];
```

3 of 4 9/5/2018 6:22 PM

留言交流



4 of 4