

**ICARO DE SANTANA BELO – 202302372589**

**GUSTAVO SILVA DE JESUS - 202302797113**

**BANCO DE DADOS PARA LOJA CHEAT**

Salvador-BA  
2023

**ICARO DE SANTANA BELO – 202302372589**

**GUSTAVO SILVA DE JESUS - 202302797113**

**BANCO DE DADOS PARA LOJA CHEAT**

Trabalho de conclusão de matéria AV;  
Desenvolvimento de banco de dados de  
acordo com instruções e técnicas passadas em  
aulas e revisadas em casa.

Orientador: Prof. Dr. Heleno Cardoso

Salvador - BA  
2023

**Dedico todo o nosso esforço e abdicação para construção do banco de dados a nós mesmos.**

## **RESUMO**

Este banco de dados para uma pequena assistência de celulares.

## SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO .....	01
2	MODELO CONCEITUAL .....	02
2.1	FIGURA ENTIDADES E CARDINALIDADES .....	03
3	MODELO LÓGICO .....	04
4	MODELO FÍSICO .....	04
5	CONCLUSÃO .....	08

## 1 INTRODUÇÃO

Este banco de dados trata-se de um projeto designado a uma loja de assistência de celulares onde vendem somente serviços, trabalham 3 pessoas, cada um toma conta de um setor, variam em 4 tipos de serviços como trocas de tela, conector, reparo em placa e periféricos.

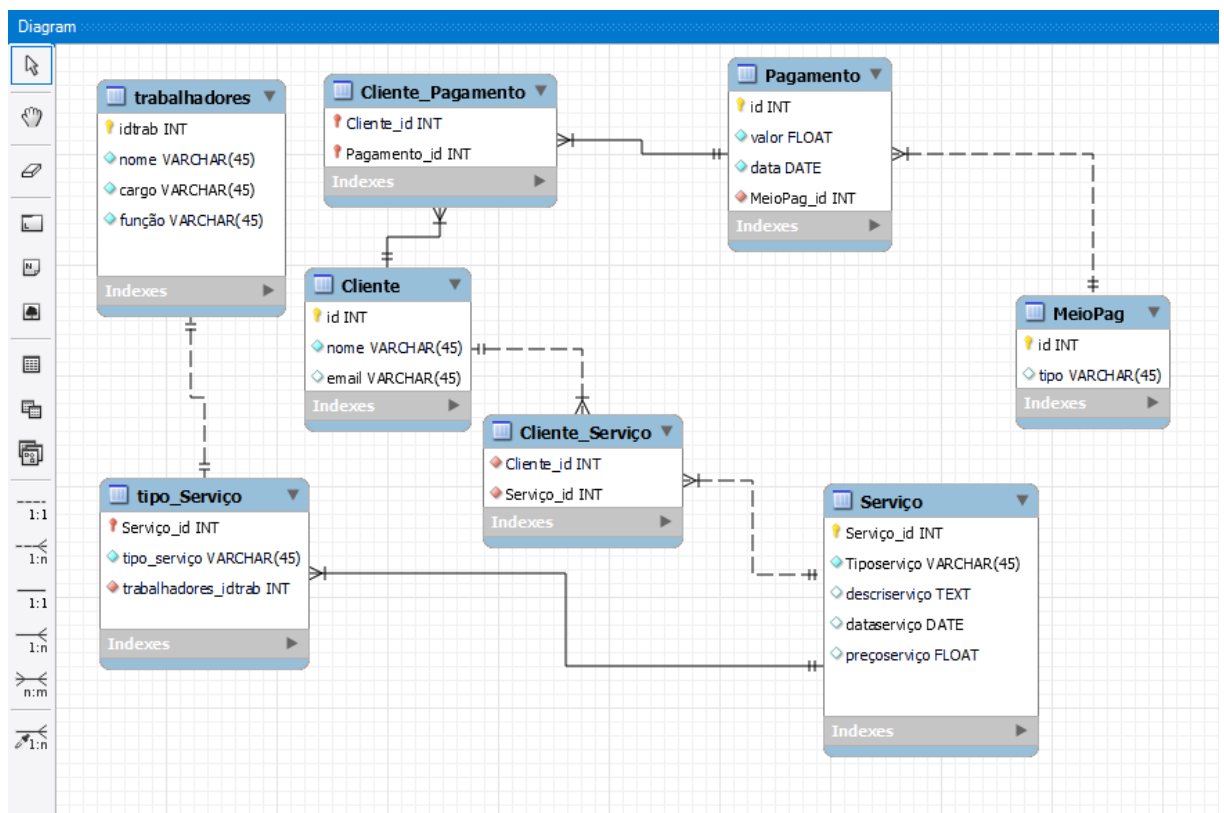
## 2 MODELO CONCEITUAL

Trata-se de um banco projetado com as características de funcionamento DDL e uma loja real onde eu vejo de perto os modos de operação.

O cliente chega no estabelecimento onde não precisa ter cadastro na loja. Explica a situação para o atendente que lhe faz as seguintes operações .salva as informações como tipo do serviço, descrição, data e o valor do serviço, aceita meios de pagamento como crédito, debito e pix e o serviço é feito e entregue na mesma hora.

2.1

E



Fonte: Autoria própria (2023)

ENTIDADES: Como podemos ver na figura 2.1 acima, tratamos nosso banco de dados com 5 entidades principais sendo elas “trabalhadores”, “serviço”, “cliente”, “pagamento” e “meiopag”.

- A entidade (TRABALHADORES) fica responsável por armazenar nome, cargo e função do trabalhador onde faz relacionamento com a entidade serviço explicando o tipo do serviço.
- A entidade (serviço) fica responsável por armazenar o tipo, data, descrição e preço do serviço onde faz relacionamento com o cliente que o contratou.
- A entidade (cliente) fica responsável por armazenar o nome e o e-mail do cliente que faz relacionamento com o pagamento.
- A entidade(pagamento) fica responsável pelo valor, data e o meio de pagamento com a chave estrangeira da entidade (meiopag) que fica responsável pelo tipo do pagamento.

### **Cardinalidades**

A relação entre Trabalhadores e Serviço é muitos para muitos, pois uma Pessoa pode realizar vários Serviços, e um Serviço pode ser realizado por várias Pessoas.

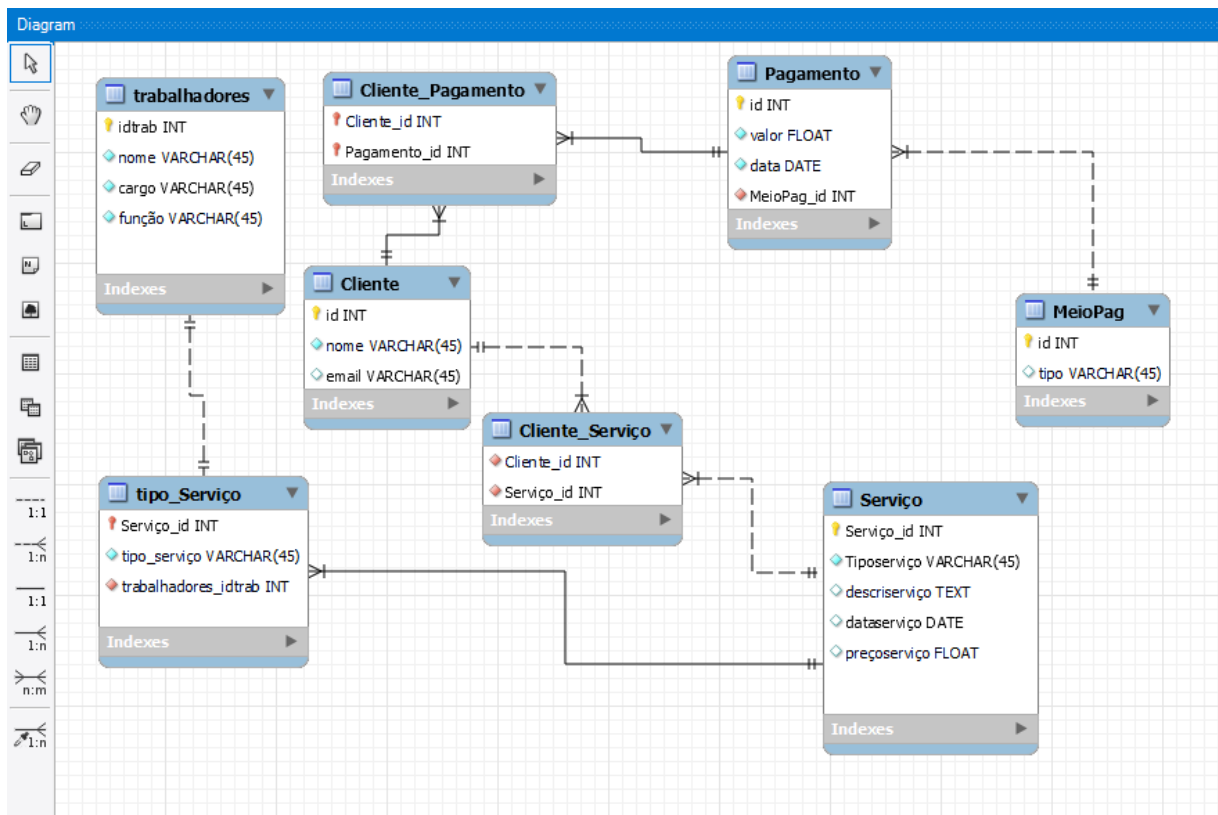
A relação entre Serviço e Pagamento é muitos para muitos, pois um Serviço pode estar associado a vários Pagamentos, e um Pagamento pode estar relacionado a vários Serviços.

A relação entre Pagamento e Meio de Pagamento é 1 para muitos, pois um Pagamento está associado a um único Meio de Pagamento, mas um Meio de Pagamento pode estar relacionado a vários Pagamentos.

A relação entre Pagamento e Cliente é muitos para muitos, pois um Pagamento pode estar associado a vários Clientes, e um Cliente pode realizar vários Pagamentos.  
entre os diferentes papéis desempenhados por cada pessoa na loja.



### 3 MODELO LÓGICO



### 4- MODELO FISICO

#### Modelo baseado DDL.

```
CREATE SCHEMA LojaCheat_DB DEFAULT CHARACTER SET utf8 ;
```

```
USE LojaCheat_DB;
```

```
-- Table `LojaCheat_DB`.`trabalhadores`
```

```
CREATE TABLE LojaCheat_DB.trabalhadores (
```

```
`idtrab` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```

`nome` VARCHAR(45) NOT NULL,

`cargo` VARCHAR(45) NOT NULL,

`função` VARCHAR(45) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`idtrab`))

ENGINE = InnoDB;

-----

-- Table `LojaCheat_DB`.`Serviço`

-----

CREATE TABLE LojaCheat_DB.Serviço (

`Serviço_id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,

`Tiposerviço` VARCHAR(45) NOT NULL,

`descriserviço` TEXT NULL,

`dataserviço` DATE NULL,

`preçoserviço` FLOAT NULL,

PRIMARY KEY (`Serviço_id`))

ENGINE = InnoDB;

-----

-- Table `LojaCheat_DB`.`MeioPag`

-----

CREATE TABLE LojaCheat_DB.MeioPag (

`id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,

`tipo` VARCHAR(45) NULL,

PRIMARY KEY (`id`))ENGINE = InnoDB;

-----

-- Table `LojaCheat_DB`.`Pagamento`

-----

```

```

CREATE TABLE LojaCheat_DB.Pagamento (
    `id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    `valor` FLOAT NOT NULL,
    `data` DATE NOT NULL,
    `MeioPag_id` INT NOT NULL,
    PRIMARY KEY (`id`),
    CONSTRAINT `fk_Pagamento_MeioPag1`
        FOREIGN KEY (`MeioPag_id`)
        REFERENCES `LojaCheat_DB`.`MeioPag` (`id`)
        ON DELETE NO ACTION
        ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;

```

```

-----

```

```

-- Table `LojaCheat_DB`.`Cliente`

```

```

-----

```

```

CREATE TABLE LojaCheat_DB.Cliente (
    `id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    `nome` VARCHAR(45) NOT NULL,
    `email` VARCHAR(45) NULL,
    PRIMARY KEY (`id`))
ENGINE = InnoDB;

```

```

-----

```

```

-- Table `LojaCheat_DB`.`Cliente_Pagamento`

```

```

-----

```

```

CREATE TABLE LojaCheat_DB.Cliente_Pagamento (
    `Cliente_id` INT NOT NULL,

```

```

`Pagamento_id` INT NOT NULL,

PRIMARY KEY (`Cliente_id`, `Pagamento_id`),

CONSTRAINT `fk_Cliente_has_Pagamento_Cliente1`

FOREIGN KEY (`Cliente_id`)

REFERENCES `LojaCheat_DB`.`Cliente` (`id`)

ON DELETE NO ACTION

ON UPDATE NO ACTION,

CONSTRAINT `fk_Cliente_has_Pagamento_Pagamento1`

FOREIGN KEY (`Pagamento_id`)

REFERENCES `LojaCheat_DB`.`Pagamento` (`id`)

ON DELETE NO ACTION

ON UPDATE NO ACTION)

ENGINE = InnoDB;

```

```

-----

```

```

-- Table `LojaCheat_DB`.`tipo_Serviço`

```

```

-----

```

```

CREATE TABLE LojaCheat_DB.tipo_Serviço (

`Serviço_id` INT NOT NULL,

`tipo_serviço` VARCHAR(45) NOT NULL,

`trabalhadores_idtrab` INT NOT NULL,

PRIMARY KEY (`Serviço_id`),

FOREIGN KEY (`Serviço_id`)

REFERENCES `LojaCheat_DB`.`Serviço` (`Serviço_id`)

ON DELETE NO ACTION

ON UPDATE NO ACTION,

```

```

FOREIGN KEY (`trabalhadores_idtrab`)

REFERENCES `LojaCheat_DB`.`trabalhadores` (`idtrab`)

ON DELETE NO ACTION

ON UPDATE NO ACTION)

ENGINE = InnoDB;

-----

-- Table `LojaCheat_DB`.`Cliente_Serviço`

-----

CREATE TABLE LojaCheat_DB.Cliente_Serviço (

`Cliente_id` INT NOT NULL,

`Serviço_id` INT NOT NULL,

FOREIGN KEY (`Cliente_id`)

REFERENCES `LojaCheat_DB`.`Cliente` (`id`)

ON DELETE NO ACTION

ON UPDATE NO ACTION,

FOREIGN KEY (`Serviço_id`)

REFERENCES `LojaCheat_DB`.`Serviço` (`Serviço_id`)

ON DELETE NO ACTION

ON UPDATE NO ACTION)

ENGINE = InnoDB;

```

## 5. CONCLUSÃO

DESTE MODO APRENDEMOS SOBRE CARDINALIDADES E ENTIDADES, OS RELACIONAMENTOS ELAS SÃO ESSENCIAIS POIS LIGA UMA ENTIDADE A OUTRA, DESTA FORMA O BANCO DE DADOS AUXILIARÁ OS TRABALHADORES NA GESTÃO E ORGANIZAÇÃO DOS SEUS PEDIDOS E EVITAR POSSÍVEIS FALHAS DE GESTÃO .