



جامعة ابن زهر  
UNIVERSITÉ IBN ZOHR



# Rapport de Projet PHP /Mysql

## Développement d'un site web e-commerce **H&C** de vente des chaussures



**Elaboré par :**  
**Hasna Edmagh**  
**Filière :**  
**LPII**

**Encadré par :**  
**Mr Ahmed Elouafdi**



# Table des figures

Figure 1 : visual studio code .....	14
Figure 2:xampp .....	14
Figure 3:Mysql .....	14
Figure 4: php.....	15
Figure 5: HTML.....	15
Figure 6: CSS .....	15
Figure 7: JS.....	15
Figure 8: SQL.....	15
Figure 9: Capture d'écran : page d'accueil .....	17
Figure 10: Capture d'écran : slide de produits.....	17
Figure 11: Capture d'écran : formulaire contact .....	17
Figure 12: Capture d'écran : page d'authentification .....	18
Figure 13:Capture d'écran : page d'authentification Alert.....	18
Figure 14:Capture d'écran : page d'inscription .....	19
Figure 15:Capture d'écran : page d'inscription Alert.....	19
Figure 16: Capture d'écran : page produit .....	19
Figure 17:Capture d'écran : page panier .....	20

# Table des matières

Table des figures .....	5
Table des matières .....	6
Liste des abréviations .....	8
Introduction générale .....	9
Chapitre I: Analyse et Conception.....	10
I.    Analyse.....	11
II.   Conception.....	12
Chapitre II : Développement .....	13
1.    Outils de développement.....	14
2.    Technologies de développement.....	15
Chapitre VI : Mise en œuvre .....	16
Conclusion.....	21
Webographie .....	22

# Liste des abréviations

Abréviation	Signification
PHP	HyperText Preprocessor
SQL	Structured Query Language
MYSQL	My Structured Query Language
JS	JavaScript

# **Introduction générale**

Aujourd'hui, le commerce électronique est considéré comme un dossier prioritaire par de nombreuses organisations internationales.

Le travail existant consiste à développer un site web e-commerce qui permet la vente de chaussures. Elle était élaborée en utilisant le langage PHP et le SGBD MySQL.

Le présent rapport, qui expose ce travail, est composé de trois parties comme suit :

- Dans le premier chapitre, nous allons présenter le cahier de charge et l'objectif de ce projet,
- La deuxième partie sera consacrée à la conception de ce projet.
- Dans la troisième partie, je vais étudier l'implémentation de l'application, en décrivant l'environnement matériel et logiciel, et je vais donner un aperçu sur les interfaces réalisées.

# **Chapitre I : Analyse et Conception**

# **I. Analyse**

L'objectif du projet consiste à développer un site web dynamique de vente de chaussures Ce site permettra de réaliser les opérations suivantes :

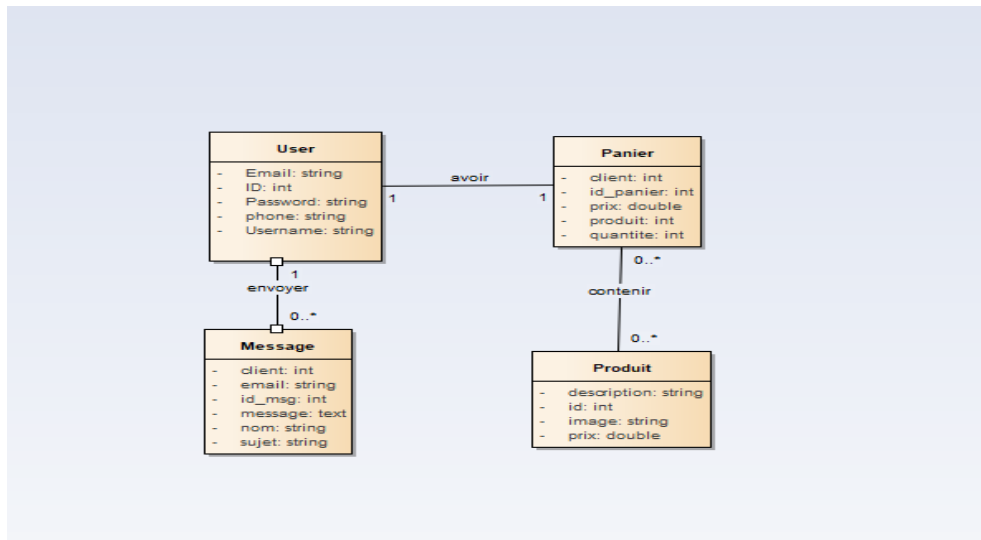
- permet aux utilisateurs de s'identifier ou bien s'inscrire si sont nouveaux,
- Gérer les produits au panier (ajouter ou supprimer des produits),
- En effet, ce site donne aux internautes la possibilité de s'inscrire, En plus, les internautes peuvent consulter en ligne le catalogue et toutes ses nouveautés ainsi de poster un message.
- une page de demande de connexion s'affiche lorsqu'un utilisateur voulait ajouter un produit et Il n'est pas encore identifié.



## II. Conception :

La conception des bases de données est la tâche la plus ardue du processus de développement d'un système d'information. Recourir à une méthode de conception afin de faciliter la communication et la coopération entre les différents acteurs d'une application.

### 1. Diagramme de classe :



### Description des classes:

Les classes à implémenter font partie de la logique de l'application. Celles-ci représentent les entités utilisées dans ce site, et plus précisément leurs attributs pour les représenter au mieux.

Dans l'exemple, ces contraintes d'intégrités sont les suivantes :

- Chaque panier est obligatoirement caractérisé d'un seul client. La représentation entre parenthèses des cardinalités 1,1 est une extension de la représentation usuelle et s'appelle lien identifiant C'est-à-dire ici que le client est un élément permettant d'identifier le panier.
- Les produits peuvent contenir dans plusieurs panier: 0, N. un panier est forcément avoir 0..\* produits
- user ou client a la possibilité d'envoyer plusieurs message.

## **Chapitre II : Développement**

### 3. Outils de développement :

#### a) Visual Studio Code :

est un éditeur de code extensible développé par Microsoft pour Windows.



Figure 1: visual studio code

#### b) Xampp :

XAMPP est un ensemble de logiciels permettant de mettre en place un serveur Web local, un serveur FTP et un serveur de messagerie électronique. Il s'agit d'une distribution de logiciels libres offrant une bonne souplesse d'utilisation, réputée pour son installation simple et rapide.



Figure 2: xampp

#### c) MySQL :

Un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR). Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde<sup>3</sup>, autant par le grand public (applications web principalement) que par des professionnels



Figure 3: MySQL

## 4. Technologies de développement :

### a) PHP :

Un langage de scripts généraliste et Open Source, spécialement conçu pour le développement d'applications web



Figure 4: php

### b) HTML :

Un est le langage de balisage standard pour les pages Web.



Figure 5: HTML

### c) CSS:

U est un langage qui décrit le style d'un document HTML

il décrit comment les éléments HTML doivent être affichés.



Figure 6: CSS

### d) JS:

JavaScript est un langage de programmation de scripts, principalement utilisé dans les pages web interactives.



Figure 7:JS

### e) SQL :

Un langage informatique qui permet d'interagir avec des bases de données relationnelles.

C'est le langage pour base de données le plus répandu.



Figure 8: SQL

# Chapitre III : Mise en œuvre

Ce site se compose de 5 interfaces graphiques il' y a celle qui sert à gérer les clients, d'autre pour gérer les produits et autre afin de laisser des messages ou commentaires :

**La première page :** c'est la page d'accueil qui contient un menu plus un slide de produits avec un formulaire contact pour que les visiteurs avoir laissé des messages ou des commentaires.

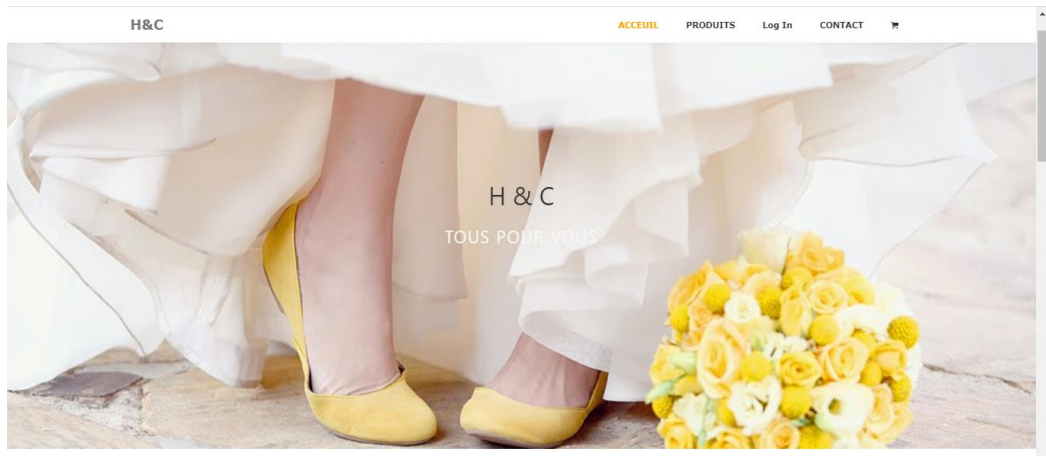


Figure 9: Capture d'écran : page d'accueil



Figure 10: Capture d'écran : Slide de produits

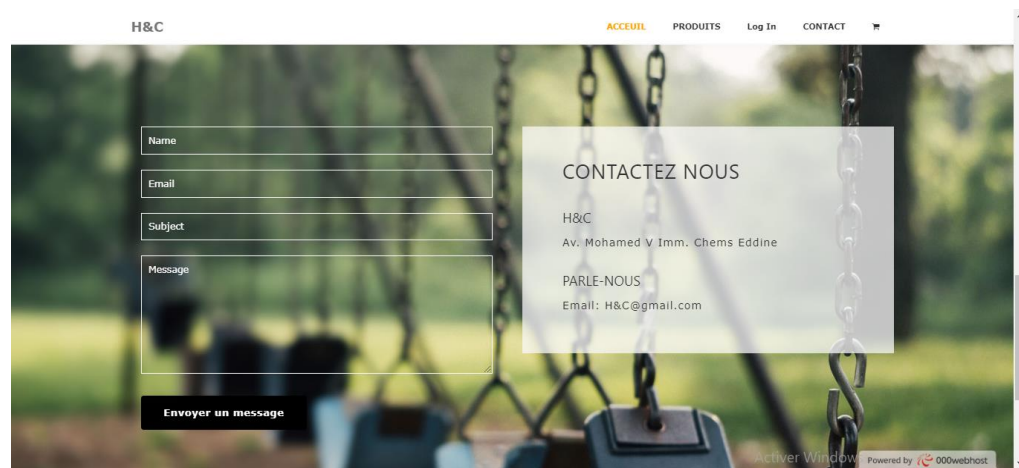


Figure 11: Capture d'écran : formulaire de contact

La deuxième page : page login et page d'ajout d'un nouveau client

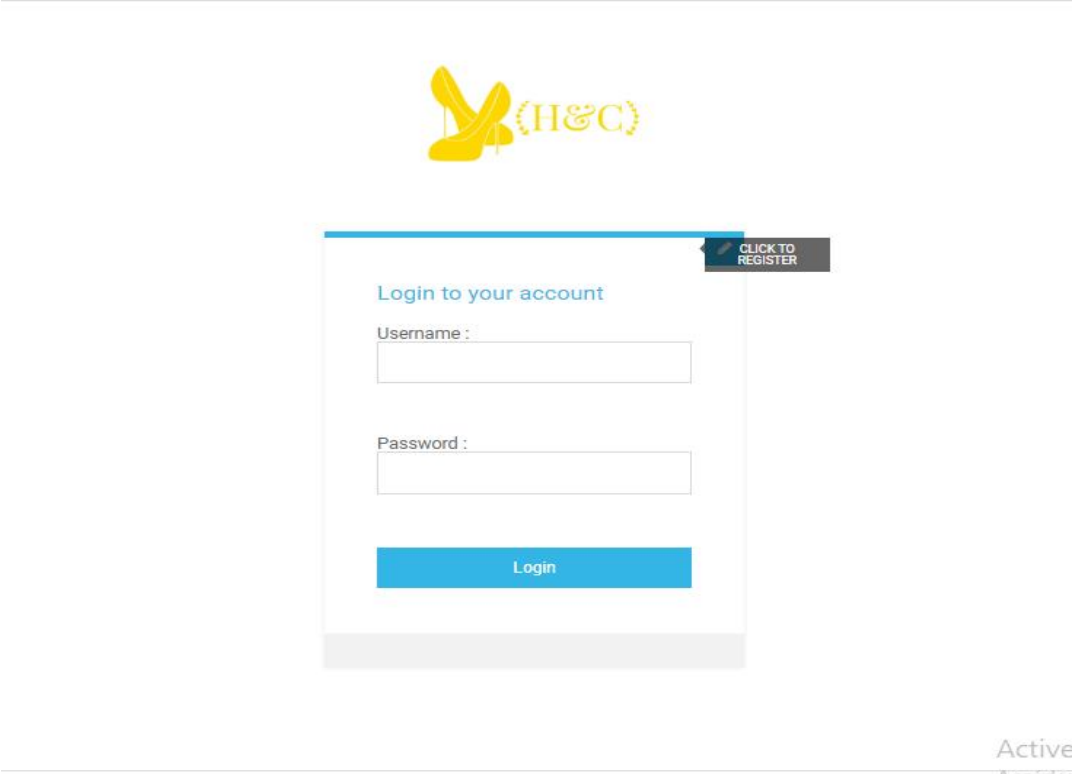


Figure 12: Capture d'écran : page login

Un alert s'affiche lorsqu'un utilisateur entré un email ou mot de passe incorrect

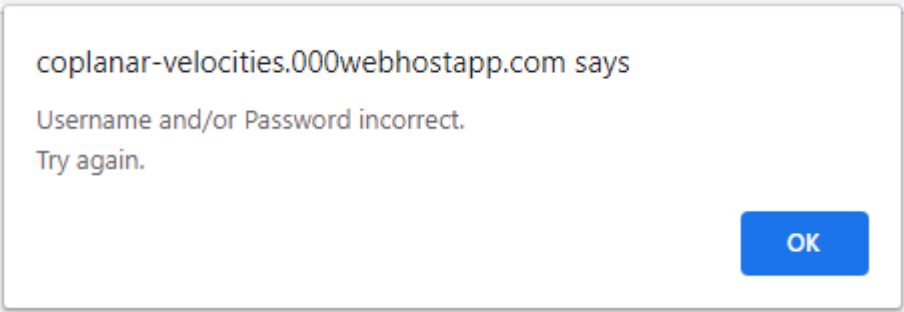



Figure 13: Capture d'écran : page login alert

Lorsque l'utilisateur cliquer sur le bouton 'CLICK TO REGISTER', il s'affiche une page d'inscription



CLICK TO REGISTER

Create an account

Username

Email

Password

Phone

Register

Figure 14: Capture d'écran : page d'inscription

Un alert s'affiche lorsqu'un utilisateur entrer un email existe déjà

coplanar-velocities.000webhostapp.com says

Username Exist.  
Try again.

OK


Figure 15: Capture d'écran : page d'inscription Alert

La troisième page : page produits qui contient des produits à vendre

H&C


ACCEUILLog InCONTACT

Produits Populaires




modele\_ab 600 DH

Add to Cart



modele\_bc 700 DH

Add to Cart



modele\_cd 500 DH

Add to Cart

Activater Windows

Powered by 000webhost

Figure 16: Capture d'écran : page produit

La quatrième page : Espace client page commandes qui contient les produit commandées par un utilisateur

19








Produit	Prix	Quantite	Action
	700DH	1	Supprimer
	600DH	4	Supprimer
	200DH	1	Supprimer
Total		3,300.00DH	

Figure 17:Capture d'écran : page panier

# Conclusion

---

Ce projet consiste à concevoir un site web dynamique qui permet de réaliser le commerce électronique. Au cours de ce travail, j'ai présenté les différentes étapes de la conception et la réalisation de ce site.

Des améliorations pourraient aussi être apportées à ce site par exemple dans le cas d'une réelle utilisation commerciale du site, proposer une connexion sécurisée lors du paiement de la commande ou de la consultation du compte client.

Enfin, la réalisation de ce projet sur une durée limitée est un bon entraînement pour ce futur métier.

# Webographie

---

- <http://stackoverflow.com/>
- <https://github.com/>
- [https:// w3school.com/](https://w3school.com/)
-