Projeto Sistema Gerenciador de Eventos

Plano de Teste

**Versão 0.1**

HISTÓRICO DE REVISÕES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versão | Descrição | Autor |
| 13/04/2014 | 0.1 | Elaboração inicial do documento | Rafael Freitas |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

SUMÁRIO

[1. INTRODUÇÃO 4](#_Toc385256257)

[1.1. Finalidade 4](#_Toc385256258)

[1.2. Escopo 4](#_Toc385256259)

[1.3. Definições, Acrônimos e Abreviaturas 4](#_Toc385256260)

[1.4. Referências 4](#_Toc385256261)

[2. MISSÃO DE AVALIAÇÃO 4](#_Toc385256262)

[3. ITENS DE TESTE 4](#_Toc385256263)

[4. CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS 5](#_Toc385256264)

[5. CARACTERÍSTICAS QUE NÃO SERÃO TESTADAS 5](#_Toc385256265)

[6. ABORDAGEM 5](#_Toc385256266)

[6.1. Teste Unitário 5](#_Toc385256267)

[6.2. Teste de Integração 5](#_Toc385256268)

[6.3. Teste de Sistema 5](#_Toc385256269)

[6.4. Teste de Aceite 5](#_Toc385256270)

[7. ARTEFATOS DE TESTE 5](#_Toc385256271)

[8. CRITÉRIOS PARA PASSAR/FALHAR DE CADA ITEM 5](#_Toc385256272)

[9. CRITÉRIOS DE SUSPENSÃO E REQUISITOS DE RECOMEÇO 6](#_Toc385256273)

[10. CRITÉRIO DE COMPLETUDE DOS TESTES 6](#_Toc385256274)

[11. NECESSIDADES AMBIENTAIS 6](#_Toc385256275)

[12. EQUIPE 6](#_Toc385256276)

[13. TAREFAS DE TESTE 7](#_Toc385256277)

[14. COMPONENTES DE TESTES DE INTEGRAÇÃO 7](#_Toc385256278)

[15. GERENCIAMENTO DE COMUNICAÇÃO 7](#_Toc385256279)

[16. CRONOGRAMA E MARCOS 7](#_Toc385256280)

[17. RISCOS 7](#_Toc385256281)

1. INTRODUÇÃO

O propósito do plano de teste é documentar a abordagem a ser utilizada para testar o produto em seus diferentes níveis de teste.

* 1. Finalidade

As principais finalidades deste plano de teste são:

* Identificar os itens que devem ser inspecionados durante os testes;
* Descrever a abordagem de teste que será usada;
* Listar os artefatos que serão liberados como resultado do teste;
* Descrever os níveis e tipos de teste que serão aplicados;
* Descrever os recursos necessários para a execução dos testes.
  1. Escopo

Este Plano de Teste abrange todos os requisitos, níveis e estratégias que serão aplicadas para o projeto SIGEVEN - Sistema Gerenciador de Eventos.

* 1. Definições, Acrônimos e Abreviaturas

Descrito no glossário do projeto.

* 1. Referências
* Documento de Visão;
* Lista de Requisitos;
* Diretriz de Usabilidade;
* Glossários;
* Plano de Projeto;
* Plano das Iterações.

1. MISSÃO DE AVALIAÇÃO

Para cada requisito de teste, um método indicador/qualificador de testabilidade será utilizado.

1. ITENS DE TESTE

São apresentados os objetos que se pretende testar no escopo deste plano de teste para a Iteração 1. Um item de teste é um item de software objeto do teste. Consiste essencialmente de uma lista do que será testado:

* Manter Evento
* Manter Lista de Convidados
* Importar Participante do Mala Direta
* Importar Lista de Participante do Excel
* Manter Tipo de Evento

1. CARACTERÍSTICAS A SEREM TESTADAS

* Características funcionais da aplicação;
* Fluxo negocial do sistema;
* Requisitos não funcionais definidos para o projeto.

1. CARACTERÍSTICAS QUE NÃO SERÃO TESTADAS

Não se Aplica.

1. ABORDAGEM

A abordagem de teste ocorrerá nos seguintes níveis de teste:

* Unitário;
* Integração;
* Sistema;
* Aceite.
  1. Teste Unitário

O nível de teste unitário deve ser aplicado pelo próprio desenvolvedor de forma que esse seja o primeiro teste aplicado no sistema.

* 1. Teste de Integração

Será dado como aplicado quando da execução do teste de sistema, não havendo prática específica para esse nível de teste, reforçando que este teste não se trata da integração entre sistemas e sim entre unidades de um.

* 1. Teste de Sistema

Nível de teste de sistema deve ser aplicado pelos analistas de teste e testadores. Neste nível serão aplicados os testes funcionais e não funcionais definidos para o projeto. Ao fim de cada ciclo, em caso de sucesso, deve-se gerar as evidências de teste.

* 1. Teste de Aceite

O teste de aceite deve ser executado pelo cliente com o objetivo de validar a aplicação, o analista de teste pode acompanhar para sanar qualquer dúvida com relação à funcionalidades ou documentação.

1. ARTEFATOS DE TESTE

São artefatos entregáveis oriundos das atividades descritas neste plano:

* Roteiro de teste;
* Sumário de Avaliação de teste;
* Evidência de teste.

1. CRITÉRIOS PARA PASSAR/FALHAR DE CADA ITEM

Para cada Item de teste serão avaliados os seguintes critérios:

1. Interrupção anormal do sistema, perda de dados, corrupção de dados, violação de segurança;
2. Erro operacional, resultado errado, perda de funcionalidade;
3. Problemas menores, escrita errada, leiaute de interface de usuário ou ocorrência rara;
4. Sugestão de aprimoramento ou melhoria.

A aplicação será considerada estável quando não houver defeitos dos itens 3 e 4, sendo o item 4 apenas observações levantadas pela equipe e, dessa forma, não caracteriza um defeito da aplicação.

1. CRITÉRIOS DE SUSPENSÃO E REQUISITOS DE RECOMEÇO

Normalmente é desejável que se continue testando se ainda for possível ao invés de aguardar pela disponibilização de uma próxima versão; sob algumas circunstâncias, contudo, a continuação pode ser muito arriscada ou impossível. A suspensão na execução dos testes ocorrerá quando uma das situações ocorrer:

* Ocorrer pelo menos um defeito de severidade nível 1;
* Ocorrer falha no hardware que inviabilize a continuidade dos testes;
* Ocorrer problemas em bancos de dados, rede, sistema operacional que inviabilize a continuação dos testes.
* A retomada do teste suspenso se dará quando:
* Uma nova versão for disponibilizada;
* O problema de software, rede ou banco que causou a suspensão tenha sido sanado.

1. CRITÉRIO DE COMPLETUDE DOS TESTES

Os critérios de completude abrangem quando o teste alcançou o seu objetivo, sendo esses:

* Cobertura de todos os requisitos definidos;
* Inexistência de defeitos de níveis 1, 2 e 3.

1. NECESSIDADES AMBIENTAIS

O ambiente de execução dos testes deve seguir as seguintes especificações:

* Intel Core i3 ou similar;
* 4GB de RAM;
* Windows 7 ou superior;
* Internet Explorer 8;
* Mozila Firefox 12;
* Google Chrome 12;
* Safari 15.

1. EQUIPE

A equipe de teste deve ser composta de ao menos:

* Testador;
* Analista de teste

Sendo os testadores de qualquer senioridade e o Analista deve ter nível Pleno ou Sênior.

1. TAREFAS DE TESTE

As tarefas estão definidas na metodologia de desenvolvimento adotada para o projeto.

1. COMPONENTES DE TESTES DE INTEGRAÇÃO

Não se aplica.

1. GERENCIAMENTO DE COMUNICAÇÃO

Não se aplica

1. CRONOGRAMA E MARCOS

Definido no plano de projeto.

1. RISCOS

Definido no plano de projeto.