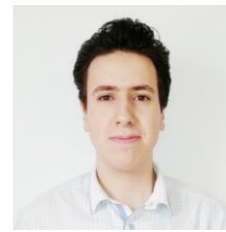


Aissam BELHACHMI

- 106 Lotissement Laraichi Bassatine, Meknès, Maroc.
- Tel : 06 36 01 66 94
- Email : aissam.belhachmi@gmail.com
- Site web : aissam.me
- GitHub : github.com/Edmeral



FORMATION

- **2014 - 2015** : 1^{ère} année cycle d'ingénieurs en **Génie Informatique** à l'Ecole Nationale des Sciences Appliquées de Tanger.
- **2012 - 2014** : Classes préparatoires intégrées à l'Ecole Nationale des Sciences Appliquées de Tanger.
- **2012** : Baccalauréat **Sciences Mathématique B**, mention bien : Lycée la Référence Meknès.

COMPETENCES EN INFORMATIQUE

- **Langages** : JavaScript, (X)HTML(5), CSS (2 et 3), PHP, SQL (MySQL, Oracle), PLSQL, Scala.
- **Plateformes et bibliothèques logicielles** : Node.js, MongoDB (NoSQL), Socket.IO, JQuery.
- **Logiciels** : Git, Sublime Text, Vagrant, VirtualBox, Matlab, Maple.
- **Plateformes Matériels** : Arduino, Raspberry Pi.
- **Systèmes** : Gnu/Linux (Ubuntu, Debian).
- **Administration** : SSH, Nginx, réseaux (adressage, routage), Amazon Web Services, Heroku.
- **Autres** : Algorithmes, Théorie des graphes.

PROJETS REALISES

- Réalisation d'un site web (backend en Node.js et frontend en HTML5/CSS et JavaScript/JQuery) de gestion des articles privés.
- Utilisation d'une Raspberry Pi avec une Arduino afin de créer une mini station météo, avec résultats affichés sur Internet en temps réel.
- Réalisation d'un système de chat en temps réel en Node.js et en utilisant le protocole WebSocket avec Socket.IO.
- Réalisation d'un algorithme qui résout le problème du cavalier en utilisant la théorie des graphes et le parcours en profondeur.
- Réalisation d'une application en ligne de commande permettant de suivre les résultats de la coupe du monde de football 2014 en temps réel.

LANGUES

- **Français** : Courant.
- **Anglais** : Courant.
- **Arabe** : Langue maternelle.

AUTRES ACTIVITES

- Échecs
- Course à pied
- Cyclisme
- Musique (Guitare)
- Lecture