[C语言 P1000]

（  ）是构成C语言程序的基本单位A、函数        B、过程       C、子程序    D、子例程

答案:A 选项

[C语言 P1001] C语言程序从\_\_\_开始执行

A) 程序中第一条可执行语句      B) 程序中第一个函数

C) 程序中的main函数                D) 包含文件中的第一个函数

答案:C 选项

[C语言 P1002] 以下说法中正确的是

A、C语言程序总是从第一个定义的函数开始执行B、在C语言程序中，要调用的函数必须在main( )函数中定义C、C语言程序总是从main( )函数开始执行D、C语言程序中的main( )函数必须放在程序的开始部分

答案:C 选项

[C语言 P1003]

下列关于C语言的说法错误的是（  ）A) C程序的工作过程是编辑、编译、连接、运行B) C语言不区分大小写。C) C程序的三种基本结构是顺序、选择、循环D) C程序从main函数开始执行

答案:B 选项

[C语言 P1004] 下列正确的标识符是

A.-a1             B.a[i]          C.a2\_i          D.int t

答案:C 选项

[C语言 P1005] 下列C语言用户标识符中合法的是

下列C语言用户标识符中合法的是（  ）A)3ax     B)x     C)case     D)-e2      E)union

答案:B 选项

[C语言 P1006] 下列四组选项中，正确的C语言标识符是

下列四组选项中，正确的C语言标识符是（  ）A）  %x           B）   a+b       C）  a123          D） 123

答案:C 选项

[C语言 P1007] 下列四组字符串中都可以用作C语言程序中的标识符的是

下列四组字符串中都可以用作C语言程序中的标识符的是（  ）A、print  \_3d   db8  aBc        B、I\am  one\_half  start$it  3paiC、str\_1  Cpp  pow  while     D、Pxq  My->book  line#  His.age

答案:A 选项

[C语言 P1008] C语言中的简单数据类型包括

C语言中的简单数据类型包括（  ）A、整型、实型、逻辑型         B、整型、实型、逻辑型、字符型C、整型、字符型、逻辑型      D、整型、实型、字符型

答案:D 选项

[C语言 P1009] 在C语言程序中，表达式5%2的结果是

在C语言程序中，表达式5%2的结果是（  ）A)2.5       B)2        C)1         D)3

答案:C 选项

[C语言 P1010] 如果int a=3,b=4；则条件表达式"a<b? a:b"的值是

A) 3           B) 4            C) 0         D) 1

答案:A 选项

[C语言 P1011] 若int x=2,y=3,z=4 则表达式x<z?y:z的结果是

A)4      B)3       C)2       D)0      E)1

答案:B 选项

[C语言 P1012] C语言中，关系表达式和逻辑表达式的值是

C语言中，关系表达式和逻辑表达式的值是（  ）A) 0         B) 0或1        C) 1       D) ‘T’或’F’

答案:B 选项

[C语言 P1013] 下面（  ）表达式的值为4

A)  11/3                  B)  11.0/3C)  (float)11/3        D)  (int)(11.0/3+0.5)

答案:D 选项

[C语言 P1014] 设整型变量 a=2，则执行下列语句后，浮点型变量b的值不为0.5的是

A.b=1.0/a                B.b=(float)(1/a)C.b=1/(float)a         D.b=1/(a\*1.0)

答案:B 选项

[C语言 P1015] 若“int n; float f=13.8;”,则执行“n=(int)f%3”后，n的值是

A.1               B.4                 C.4.333333         D.4.6

答案:A 选项

[C语言 P1016] 以下对一维数组a的正确说明是（  ）

A)char a（10）；       B) int a[]；C)int k＝5，a[k]；      D）char  a[3]={‘a’,’b’,’c’};

答案:D 选项

[C语言 P1017] 以下能对一维数组a进行初始化的语句是（  ）

A. int a[5]=(0,1,2,3,4,);      B. int a(5)={};  C. int a[3]={0,1,2};            D. int a{5}={10\*1};

答案:C 选项

[C语言 P1018] 在C语言中对一维整型数组的正确定义为

在C语言中对一维整型数组的正确定义为（  ）A)int a(10);             B)int n=10,a[n];C)int  n;a[n];           D)#define N 10

答案:D 选项

[C语言 P1019] 已知：int a[10]; 则对a数组元素的正确引用是

A、a[10]       B、a[3.5]       C、a(5)       D、a[0]

答案:D 选项

[C语言 P1020] 若有以下数组说明，则i=10;a[a[i]]元素数值是

A.10          B.9           C.6           D.5

答案:C 选项

[C语言 P1021] 若有说明：int a[][3]={{1,2,3},{4,5},{6,7}}; 则数组a的第一维的大小

A.  2     B.  3     C.  4   D.无确定值

答案:B 选项

[C语言 P1022] 对二维数组的正确定义是

A.int a[ ] [ ]={1,2,3,4,5,6};      B.int a[2] [ ]={1,2,3,4,5,6};C.int a[ ] [3]={1,2,3,4,5,6};     D.int a[2,3]={1,2,3,4,5,6};

答案:C 选项

[C语言 P1023] 已知int a[3][4];则对数组元素引用正确的是

A)a[2][4]      B)a[1,3]     C)a[2][0]      D)a(2)(1)

答案:C 选项

[C语言 P1024] C语言中函数返回值的类型是由（  ）决定的

C语言中函数返回值的类型是由（  ）决定的A)函数定义时指定的类型                   B) return语句中的表达式类型C) 调用该函数时的实参的数据类型    D) 形参的数据类型

答案:A 选项

[C语言 P1025] 在C语言中，函数的数据类型是指

在C语言中，函数的数据类型是指（  ）A 函数返回值的数据类型                    B. 函数形参的数据类型C 调用该函数时的实参的数据类型      D.任意指定的数据类型

答案:A 选项

[C语言 P1026] 在函数调用时，以下说法正确的是

A.函数调用后必须带回返回值B.实际参数和形式参数可以同名C.函数间的数据传递不可以使用全局变量D.主调函数和被调函数总是在同一个文件里

答案:B 选项

[C语言 P1027] 在C语言中，表示静态存储类别的关键字是:

在C语言中，表示静态存储类别的关键字是（  ）A) auto    B) register    C) static     D) extern

答案:C 选项

[C语言 P1028] 未指定存储类别的变量，其隐含的存储类别为

A)auto     B)static     C)extern     D)register

答案:A 选项

[C语言 P1029] 若有以下说明语句：则下面的叙述不正确的是: (  )

则下面的叙述不正确的是: (  )

A. struct是结构体类型的关键字

B. struct student 是用户定义的结构体类型

C. num, score都是结构体成员名

D. stu是用户定义的结构体类型名D:错误：stu是定义的结构体类型变量，不是名称，如果想要让stu为结构体类型名称时，必须在结构体定义Q时添加typede关键

字

答案:D 选项

[C语言 P1030] 若有以下说明语句：则下面的叙述不正确的是\_\_\_\_\_.

A) struct是声明结构体类型时用的关键字       B) struct date 是用户定义的结构体类型名C) brithday是用户定义的结构体类型名   D) year,day 都是结构体成员名

答案:C 选项

[C语言 P1031] 以下对结构变量stul中成员age的非法引用是

A) stu1.age     B) student.age     C) p->age      D) (\*p).age

答案:B 选项

[C语言 P1032] 设有如下定义：若要使P指向data中的a域，正确的赋值语句是

A) p=&a;     B) p=data.a;     C) p=&data.a;     D)\*p=data.a;

答案:C 选项

[C语言 P1033] 设有以下说明语句：则下面叙述中错误的是（   ）。

A、struct是结构类型的关键字   B、struct stu是用户定义的结构类型  C、a和b都是结构成员名D、stutype是用户定义的结构体变量名

答案:D 选项

[C语言 P1034] 语句int \*p;说明了

A)p是指向一维数组的指针    B)p是指向函数的指针,该函数返回一int型数据C)p是指向int型数据的指针  D)p是函数名,该函数返回一指向int型数据的指针

答案:C 选项

[C语言 P1035] 下列不正确的定义是

A. int \*p=&i,i;                    B. int \*p,i;C. int i,\*p=&i;                    D. int i,\*p;

答案:A 选项

[C语言 P1036] 若有说明：int n=2,\*p=&n,\*q=p,则以下非法的赋值语句是:

A）p=q        B）\*p=\*q     C）n=\*q      D）p=n

答案:D 选项

[C语言 P1037] 有语句：int a[10];则 是对指针变量p的正确定义和初始化。

A)int p=\*a;     B)int \*p=a;      C)int p=&a;     D)int \*p=&a;

答案:B 选项

[C语言 P1038] 若有说明语句“int a[5],\*p=a;”,则对数组元素的正确引用是

A.a[p]            B.p[a]              C.\*(p+2)         D.p+2

答案:C 选项

[C语言 P1039] 有如下程序 int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},\*P=a; 则数值为

A) \*P+9            B) \*(P+8)          C) \*P+=9         D) P+8

答案:B 选项

[C语言 P1040] 在C语言中，以 作为字符串结束标志

在C语言中，以（  ）作为字符串结束标志A)’\n’      B)’ ’      C) ’0’    D)’\0’

答案:D 选项

[C语言 P1041] 下列数据中属于“字符串常量”的是

A.“a”         B.{ABC}         C.‘abc\0’         D.‘a’

答案:A 选项

[C语言 P1042] 已知char x[]="hello", y[]={'h','e','a','b','e'};, 则关

A)相同        B)x大于y      C)x小于y       D)以上答案都不对

答案:B 选项

[数据结构 P1000] 研究数据结构就是研究

A. 数据的逻辑结构    B. 数据的存储结构   C. 数据的逻辑结构和存储结构    D. 数据的逻辑结构、存储结构及其基本操作（研究非数值计算的程序设计问题中，计算机操作对象以及他们之间的关系和操作）

答案:D 选项

[数据结构 P1001] 算法分析的两个主要方面是

A. 空间复杂度和时间复杂度          B. 正确性和简单性C. 可读性和文档性                        D. 数据复杂性和程序复杂性

答案:A 选项

[数据结构 P1002] 具有线性结构的数据结构是

A. 图     B. 树     C. 广义表（线性表的推广）     D. 栈

答案:D 选项

[数据结构 P1003] 计算机中的算法指的是解决某一个问题的有限运算序列，它必须具备输入、输出、（ ）等5个特性。

A. 可执行性、可移植性和可扩充性     B. 可执行性、有穷性和确定性C. 确定性、有穷性和稳定性                D. 易读性、稳定性和确定性

答案:B 选项

[数据结构 P1004] 下面程序段的时间复杂度是

A. O(m2) B. O(n2) C. O(m\*n) D. O(m+n)

答案:C 选项

[数据结构 P1005] 算法是（ ）。为了解决某一问题而规定的一个有限长的操作序列

A. 计算机程序     B. 解决问题的计算方法     C. 排序算法     D. 解决问题的有限运算序列

答案:D 选项

[数据结构 P1006] 某算法的语句执行频度为（3n+nlog2n+n2+8）,其时间复杂度表示

A. O(n)     B. O(nlog2n)     C. O(n2)      D. O(log2n)

答案:C 选项

[数据结构 P1007] 下面程序段的时间复杂度为

A. O(n)     B. O(3n)     C. O(log3n)      D. O(n^3)

答案:C 选项

[数据结构 P1008] 数据结构是一门研究非数值计算的程序设计问题中计算机的数据元素以及它们之间的（   ）和运算等的学科

A. 结构     B. 关系     C. 运算     D. 算法

答案:B 选项

[数据结构 P1009] 下面程序段的时间复杂度是

A. O(sqrt(n))      B. O(n2)      C. O(log2n)   D. O(n3)

答案:A 选项

[数据结构 P1010] 抽象数据类型的三个组成部分分别为

A. 数据对象、数据关系和基本操作    B. 数据元素、逻辑结构和存储结构      C. 数据项、数据元素和数据类型       D. 数据元素、数据结构和数据类型

答案:A 选项

[数据结构 P1011] 通常从正确性、易读性、健壮性、高效性等4个方面评价算法的质量，以下解释错误的是

A. 正确性算法应能正确地实现预定的功能B. 易读性算法应易于阅读和理解，以便调试、修改和扩充C. 健壮性当环境发生变化时，算法能适当地做出反应或进行处理，不会产生不需要的运行结果D. 高效性即达到所需要的时间性能空间性能

答案:D 选项

[数据结构 P1012] 下列程序段的时间复杂度为

A. O(n)     B.O(sqrt(n))        C. O(1)     D. O(n2)

答案:B 选项

[数据结构 P1027] 非线性结构是数据元素之间存在一种：

A）一对多关系        B）多对多关系      C）多对一关系     D）一对一关系

答案:B 选项

[数据结构 P1028] 数据结构中，与所使用的计算机无关的是数据的 结构；

A) 存储       B) 物理         C) 逻辑          D) 物理和存储

答案:C 选项

[数据结构 P1029] 算法分析的目的是：

A) 找出数据结构的合理性         B) 研究算法中的输入和输出的关系C) 分析算法的效率以求改进     D) 分析算法的易懂性和文档性

答案:C 选项

[数据结构 P1030] 算法分析的两个主要方面是：

A) 空间复杂性和时间复杂性       B) 正确性和简明性C) 可读性和文档性                     D) 数据复杂性和程序复杂性

答案:A 选项

[数据结构 P1031] 计算机算法指的是：

A) 计算方法       B) 排序方法     C) 解决问题的有限运算序列     D) 调度方法

答案:C 选项

[数据结构 P1032] 计算机算法必须具备输入、输出和 等5个特性。 A) 可行性、可移植性和可扩充性

A) 可行性、可移植性和可扩充性       B) 可行性、确定性和有穷性C) 确定性、有穷性和稳定性              D) 易读性、稳定性和安全性

答案:B 选项

[数据结构 P1036] 若长度为n的线性表采用顺序存储结构，在其第i个位置插入一个新元素算法的时间复杂度（ ）。 A.

A. O(log2n)     B.O(1)    C. O(n)     D.O(n2)

答案:C 选项

[数据结构 P1037] 若一个线性表中最常用的操作是取第i个元素和找第i个元素的前趋元素，则采用（ ）存储方式最节省时间

    A. 顺序表        B. 单链表      C.  双链表       D. 单循环链表

答案:A 选项

[数据结构 P1038] 具有线性结构的数据结构是（ ）。 A. 图 B. 树 C. 广义表 D.

A. 图     B. 树 C. 广义表     D. 栈D

答案:D 选项

[数据结构 P1039] 在一个长度为n的顺序表中，在第i个元素之前插入一个新元素时，需向后移动（ ）个元素。 A. n-

A、 n-i     B、n-i+1     C、 n-i-1     D、i

答案:B 选项

[数据结构 P1040] 非空的循环单链表head的尾结点p满足（ ）。 A. p->next==head

A. p->next==head        B. p->next==NULL     C.  p==NULL       D. p==head

答案:A 选项

[数据结构 P1041] 链表不具有的特点是（ ）。 A. 可随机访问任一元素　 B. 插入删除不需要移动元素 C

A. 可随机访问任一元素 B. 插入删除不需要移动元素 C. 不必事先估计存储空间 D. 所需空间与线性表长度成正比

答案:A 选项

[数据结构 P1042] 在双向循环链表中，在p指针所指的结点后插入一个指针q所指向的新结点，修改指针的操作是（ ）。

A. p->next=q;q->prior=p;p->next->prior=q;q->next=q;B. p->next=q;p->next->prior=q;q->prior=p;q->next=p->next; C. q->prior=p;q->next=p->next;p->next->prior=q;p->next=q; D. q->next=p->next;q->prior=p;p->next=q;p->next=q;

答案:C 选项

[数据结构 P1043] 线性表采用链式存储时，结点的存储地址（ ）。

A. 必须是连续的 B. 必须是不连续的 C. 连续与否均可     D. 和头结点的存储地址相连续

答案:C 选项

[数据结构 P1044] 在一个长度为n的顺序表中删除第i个元素，需要向前移动（ ）个元素。 A. n-i B.

A、n-i   B、n-i+1  C、 n-i-1  D、 i+1

答案:A 选项

[数据结构 P1045] 线性表是n个（ ）的有限序列。 A. 表元素 B. 字符 C. 数据元素 D. 数据项

A. 表元素 B. 字符 C. 数据元素 D. 数据项

答案:C 选项

[数据结构 P1046] 从表中任一结点出发，都能扫描整个表的是（ ）。 A. 单链表 B. 顺序表 C.

A. 单链表     B. 顺序表 C. 循环链表     D. 静态链表

答案:C 选项

[数据结构 P1047] 在具有n个结点的单链表上查找值为x的元素时，其时间复杂度为（ ）。 A. O(n) B

A. O(n)     B. O(1)       C. O(n2)      D. O(n-1)

答案:A 选项

[数据结构 P1048] 线性表L=(a1,a2,……,an)，下列说法正确的是（ ）。 A. 每个元素都有一个直接前驱和

A、每个元素都有一个直接前驱和一个直接后继    B、线性表中至少要有一个元素C、表中诸元素的排列顺序必须是由小到大或由大到小D、除第一个和最后一个元素外，其余每个元素都由一个且仅有一个直接前驱和直接后继

答案:D 选项

[数据结构 P1049] 一个顺序表的第一个元素的存储地址是90，每个元素的长度为2，则第6个元素的存储地址是（ ）。 A

A. 98     B. 100   C. 102     D. 106

答案:B 选项

[数据结构 P1050] 在线性表的下列存储结构中，读取元素花费的时间最少的是（ ）。 A. 单链表

    A. 单链表       B. 双链表     C. 循环链表       D. 顺序表

答案:D 选项

[数据结构 P1051] 在一个单链表中，若删除p所指向结点的后续结点，则执行（ ）。 A. p->next=p->nex

A. p->next=p->next->next;B. p=p->next;p->next=p->next->next;C. p =p->next;D. p=p->next->next;

答案:A 选项

[数据结构 P1052] 将长度为n的单链表连接在长度为m的单链表之后的算法的时间复杂度为（ ）。 A. O(1) B.

A. O(1) B. O(n) C. O(m) D. O(m+n)

答案:C 选项

[数据结构 P1053] 线性表的顺序存储结构是一种（ ）存储结构。

A. 随机存取  B. 顺序存取 C. 索引存取 D. 散列存取

答案:A 选项

[数据结构 P1054] 顺序表中，插入一个元素所需移动的元素平均数是（ ）。 A. (n-1)/2

A. (n-1)/2       B. n     C. n+1       D. n/2

答案:D 选项

[数据结构 P1055] 循环链表的主要优点是（ ）。 A. 不再需要头指针 B. 已知某结点位置后能容易

A. 不再需要头指针         B. 已知某结点位置后能容易找到其直接前驱 C. 在进行插入、删除运算时能保证链表不断开 D. 在表中任一结点出发都能扫描整个链表

答案:D 选项

[数据结构 P1056] 不带头结点的单链表head为空的判定条件是（ ）。 A. head==NULL

A. head==NULL               B. head->next==NULL    C. head->next==head            D. head!=NULL

答案:A 选项

[数据结构 P1057] 在下列对顺序表进行的操作中，算法时间复杂度为O(1)的是（ ）。 A. 访问第i个元素的前驱（

A. 访问第i个元素的前驱     B. 在第i个元素之后插入一个新元素C. 删除第i个元素          D. 对顺序表中元素进行排序

答案:A 选项

[数据结构 P1058] 已知指针p和q分别指向某单链表中第一个结点和最后一个结点。假设指针s指向另一个单链表中某个结点，则在

A. q->next=s->next；s->next=p；     B. s->next=p；q->next=s->next；       C. p->next=s->next；s->next=q；     D. s->next=q；p->next=s->next；

答案:A 选项

[数据结构 P1059] 在以下的叙述中，正确的是（ ）。

A. 线性表的顺序存储结构优于链表存储结构 B. 线性表的顺序存储结构适用于频繁插入/删除数据元素的情况C. 线性表的链表存储结构适用于频繁插入/删除数据元素的情况 D. 线性表的链表存储结构优于顺序存储结构

答案:C 选项

[数据结构 P1060] 在表长为n的顺序表中，当在任何位置删除一个元素的概率相同时，删除一个元素所需移动的平均个数为（

A. (n-1)/2       B. n/2     C. (n+1)/2 D. n

答案:A 选项

[数据结构 P1061] 在一个单链表中，已知q所指结点是p所指结点的前驱结点，若在q和p之间插入一个结点s，则执行（ ）

A. s->next=p->next; p->next=s;               B. p->next=s->next;s->next=p;   C. q->next=s;s->next=p;             D. p->next=s;s->next=q;

答案:C 选项

[数据结构 P1062] 在单链表中，指针p指向元素为x的结点，实现删除x的后继的语句是（ ）。 A. p=p->next

A. p=p->next;     B. p->next=p->next->next;    C. p->next=p;     D. p=p->next->next;

答案:B 选项

[数据结构 P1063] 在头指针为head且表长大于1的单循环链表中，指针p指向表中某个结点，若p->next->next=

A. p指向头结点 B. p指向尾结点 C. p的直接后继是头结点 D. p的直接后继是尾结点

答案:D 选项

[数据结构 P1082] 一个栈的输入序列为：a，b，c，d，e，则栈的不可能输出的序列是（ ）。

A. a,b,c,d,e       B. d,e,c,b,a     C. d,c,e,a,b             D. e,d,c,b,a

答案:C 选项

[数据结构 P1083] 判断一个循环队列Q（最多n个元素）为满的条件是（ ）。 A. Q->rear==Q->front

A. Q->rear==Q->front    B. Q->rear==Q->front+1  C. Q->front==(Q->rear+1)%n   D. Q->front==(Q->rear-1)%n

答案:C 选项

[数据结构 P1084] 设计一个判别表达式中括号是否配对的算法，采用（ ）数据结构最佳。

A. 顺序表     B. 链表       C. 队列       D. 栈D

答案:D 选项

[数据结构 P1085] 带头结点的单链表head为空的判定条件是（ ）。

A. head==NULL B. head->next==NULL C. head->next!=NULL   D. head!=NULL

答案:B 选项

[数据结构 P1086] 一个栈的输入序列为：1,2,3,4，则栈的不可能输出的序列是（ ）。 A. 1243

A. 1243          B. 2134     C. 1432        D. 4312    E. 3214

答案:D 选项

[数据结构 P1087] 若用一个大小为6的数组来实现循环队列，且当rear和front的值分别为0，3。当从队列中删除一个元

A. 1和5    B. 2和4  C. 4和2   D. 5和1

答案:B 选项

[数据结构 P1088] 队列的插入操作是在（ ）。

A. 队尾    B. 队头 C. 队列任意位置 D. 队头元素后

答案:A 选项

[数据结构 P1089] 循环队列的队头和队尾指针分别为front和rear，则判断循环队列为空的条件是（ ）。 A. f

A. front==rear      B. front==0     C. rear==0              D. front=rear+1

答案:A 选项

[数据结构 P1090] 一个顺序栈S，其栈顶指针为top，则将元素e入栈的操作是（ ）。 A. \*S->top=e;S-

A. \*S->top=e;S->top++;      B. S->top++;\*S->top=e;  C. \*S->top=e     D. S->top=e;

答案:A 选项

[数据结构 P1091] 表达式a\*(b+c)-d的后缀表达式是（ ）。 A. abcd+-　 B. abc+\*d-

A. abcd+- B. abc+\*d- C. abc\*+d-   D. -+\*abcd

答案:B 选项

[数据结构 P1092] 将递归算法转换成对应的非递归算法时，通常需要使用（ ）来保存中间结果。

A. 队列     B. 栈 C. 链表     D. 树

答案:B 选项

[数据结构 P1093] 栈的插入和删除操作在（ ）。

A. 栈底        B. 栈顶     C.  任意位置       D. 指定位置

答案:B 选项

[数据结构 P1094] 五节车厢以编号1，2，3，4，5顺序进入铁路调度站（栈），可以得到（ ）的编组。

A. 3，4，5，1，2 B. 2，4，1，3，5 C. 3，5，4，2，1 D. 1，3，5，2，4

答案:C 选项

[数据结构 P1095] 判定一个顺序栈S（栈空间大小为n）为空的条件是（ ）。 A. S->top==0 B.

A. S->top==0     B. S->top!=0 C. S->top==n     D. S->top!=n

答案:A 选项

[数据结构 P1096] 在一个链队列中，front和rear分别为头指针和尾指针，则插入一个结点s的操作为（ ）。 A.

A. front=front->next           B. s->next=rear;rear=sC. rear->next=s;rear=s;    D. s->next=front;front=s;

答案:C 选项

[数据结构 P1097] 一个队列的入队序列是1，2，3，4，则队列的出队序列是（ ）。

A. 1，2，3，4       B. 4，3，2，1 C. 1，4，3，2    D. 3，4，1，2

答案:A 选项

[数据结构 P1098] 依次在初始为空的队列中插入元素a,b,c,d以后，紧接着做了两次删除操作，此时的队头元素是（ ）

A. a     B. b       C. c       D. d

答案:C 选项

[数据结构 P1099] 正常情况下，删除非空的顺序存储结构的堆栈的栈顶元素，栈顶指针top的变化是（ ）。

A. top不变     B. top=0    C. top=top+1    D. top=top-1

答案:D 选项

[数据结构 P1100] 判断一个循环队列Q（空间大小为M）为空的条件是（ ）。

A. Q->front==Q->rear        B. Q->rear-Q->front-1==M     C. Q->front+1=Q->rear       D. Q->rear+1=Q->front

答案:A 选项

[数据结构 P1101] 设计一个判别表达式中左右括号是否配对出现的算法，采用（ ）数据结构最佳。

A. 线性表的顺序存储结构 B. 队列 C. 栈    D. 线性表的链式存储结构

答案:C 选项

[数据结构 P1102] 当用大小为N的数组存储顺序循环队列时，该队列的最大长度为（ ）。

A. N B. N+1 C. N-1 D. N-2

答案:C 选项

[数据结构 P1103] 队列的删除操作是在（ ）。

A. 队首 B. 队尾 C. 队前 D. 队后

答案:A 选项

[数据结构 P1104] 若让元素1，2，3依次进栈，则出栈次序不可能是（ ）。

A. 3，2，1 B. 2，1，3 C. 3，1，2   D. 1，3，2

答案:C 选项

[数据结构 P1105] 循环队列用数组A[0，m-1]存放其元素值，已知其头尾指针分别是front和rear，则当前队列中的

循环队列用数组A[0，m-1]存放其元素值，已知其头尾指针分别是front和rear，则当前队列中的元素个数是（   ）。A. (rear-front+m)%m     B. rear-front+1 C. rear-front-1                D. rear-front

答案:A 选项

[数据结构 P1106] 在解决计算机主机和打印机之间速度不匹配问题时，通常设置一个打印数据缓冲区，主机将要输出的数据依次写入

A. 栈      B. 队列      C. 树      D. 图

答案:B 选项

[数据结构 P1107] 栈和队列都是（ ）。

A. 链式存储的线性结构      B. 链式存储的非线性结构       C. 限制存取点的线性结构     D. 限制存取点的非线性结构

答案:C 选项

[数据结构 P1108] 在一个链队列中，假定front和rear分别为队头指针和队尾指针，删除一个结点的操作是（ ）。

A. front=front->next    B. rear= rear->next C. rear->next=front D. front->next=rear

答案:A 选项

[数据结构 P1109] 队和栈的主要区别是（ ）。

A. 逻辑结构不同         B. 存储结构不同C. 所包含的运算个数不同     D. 限定插入和删除的位置不同

答案:D 选项

[数据结构 P1120] 设有两个串S1和S2，求串S2在S1中首次出现位置的运算称作

A. 连接    B. 求子串 C. 模式匹配 D. 判断子串

答案:C 选项

[数据结构 P1121] 已知串S=’aaab’，则next数组值为（  ）。

A. 0123     B. 1123       C. 1231       D. 1211

答案:A 选项

[数据结构 P1122] 串与普通的线性表相比较，它的特殊性体现在（   ）。

A. 顺序的存储结构 B. 链式存储结构 C. 数据元素是一个字符    D. 数据元素任意

答案:C 选项

[数据结构 P1123] 设串长为n，模式串长为m，则KMP算法所需的附加空间为（  ）。

A. O(m)              B. O(n)    C. O(m\*n)           D. O(nlog2m)

答案:A 选项

[数据结构 P1124] 空串和空格串（  ）。

A. 相同              B. 不相同    C. 可能相同          D. 无法确定

答案:B 选项

[数据结构 P1126] 与线性表相比，串的插入和删除操作的特点是（ ）。

A. 通常以串整体作为操作对象 B. 需要更多的辅助空间C. 算法的时间复杂度较高 D. 涉及移动的元素更多

答案:A 选项

[数据结构 P1127] 设SUBSTR(S,i,k)是求S中从第i个字符开始的连续k个字符组成的子串的操作，则对于S=’Be

设SUBSTR(S,i,k)是求S中从第i个字符开始的连续k个字符组成的子串的操作，则对于S=’Beijing&Nanjing’，SUBSTR(S,4,5)=（   ）。A. ‘ijing’   B. ‘jing&’ C. ‘ingNa’     D. ‘ing&N’

答案:B 选项

[数据结构 P1133] 设广义表L=((a，b，c))，则L的长度和深度分别为（   ）。

A. 1和1    B. 1和3 C. 1和2 D. 2和3

答案:C 选项

[数据结构 P1134] 广义表((a),a)的表尾是（  ）。

A. a   B. (a) C. () D. ((a))

答案:B 选项

[数据结构 P1135] 稀疏矩阵的常见压缩存储方法有（  ）两种。

A. 二维数组和三维数组    B. 三元组和散列表 C. 三元组和十字链表 D. 散列表和十字链表

答案:C 选项

[数据结构 P1136] 一个非空广义表的表头（  ）。

A. 不可能是子表     B. 只能是子表 C. 只能是原子     D. 可以是子表或原子D

答案:D 选项

[数据结构 P1137] 数组A[0..5,0..6]的每个元素占5个字节，将其按列优先次序存储在起始地址为1000的内存单元

数组A[0..5,0..6]的每个元素占5个字节，将其按列优先次序存储在起始地址为1000的内存单元中，则元素A[5][5]的地址是（  ）。A. 1175    B. 1180 C. 1205  D. 1210

答案:A 选项

[数据结构 P1138] 广义表G=(a,b(c,d,(e,f)),g)的长度是（ ）。

A. 3    B. 4 C. 7 D. 8

答案:A 选项

[数据结构 P1139] 采用稀疏矩阵的三元组表形式进行压缩存储，若要完成对三元组表进行转置，只要将行和列对换，这种说法（

A. 正确    B. 错误 C. 无法确定  D. 以上均不对

答案:B 选项

[数据结构 P1140] 广义表(a,b,c)的表尾是（   ）。

A. b,c     B. (b,c)       C. c       D. (c)

答案:B 选项

[数据结构 P1141] 常对数组进行两种基本操作是（   ）。

A. 建立和删除   B. 索引和修改 C. 查找和修改     D. 查找与索引

答案:C 选项

[数据结构 P1142] 对一些特殊矩阵采用压缩存储的目的主要是为了（   ）。

A. 表达变得简单          B. 对矩阵元素的存取变得简单 C. 去掉矩阵中的多余元素     D. 减少不必要的存储空间的开销

答案:D 选项

[数据结构 P1143] 设有一个10阶的对称矩阵A，采用压缩存储方式，以行序为主存储，a11为第一个元素，其存储地址为1，每

设有一个10阶的对称矩阵A，采用压缩存储方式，以行序为主存储，a11为第一个元素，其存储地址为1，每元素占1个地址空间，则a85的地址为（   ）。A. 13B. 33C. 18  D. 40

答案:B 选项

[数据结构 P1144] 设矩阵A是一个对称矩阵，为了节省存储，将其下三角部分按行序存放在一维数组B[1,n(n-1)/2]中

设矩阵A是一个对称矩阵，为了节省存储，将其下三角部分按行序存放在一维数组B[1,n(n-1)/2]中，对下三角部分中任一元素ai,j(i>=j)，在一维数组B的下标位置k的值是（   ）。A. i(i-1)/2+j-1     B. i(i-1)/2+j       C. i(i+1)/2+j-1      D. i(i+1)/2+j

答案:B 选项

[数据结构 P1145] 广义表A=((a),a)的表头是（  ）。

广义表A=((a),a)的表头是（  ）。A. a    B. (a) C. b D. ((a))

答案:B 选项

[数据结构 P1146] 稀疏矩阵一般的压缩存储方法有两种，即（   ）。

A. 二维数组和三维数组 B. 三元组和散列 C. 三元组和十字链表 D. 散列和十字链表

答案:C 选项

[数据结构 P1147] 假设以三元组表表示稀疏矩阵，则与如图所示三元组表对应的4×5的稀疏矩阵是（注：矩阵的行列下标均从1开

BB

答案:B 选项

[数据结构 P1148] 以下有关广义表的表述中，正确的是（   ）。

A. 由0个或多个原子或子表构成的有限序列       B. 至少有一个元素是子表     C. 不能递归定义       D. 不能为空表

答案:A 选项

[数据结构 P1152] 二叉树的深度为k，则二叉树最多有（   ）个结点。

A. 2k      B. 2k-1     C. 2k-1     D. 2k-1

答案:C 选项

[数据结构 P1153] 用顺序存储的方法，将完全二叉树中所有结点按层逐个从左到右的顺序存放在一维数组R[1..N]中，若结点

A. R[2i-1]   B. R[2i+1] C. R[2i]     D. R[2/i]

答案:B 选项

[数据结构 P1154] 设a,b为一棵二叉树上的两个结点，在中序遍历时，a在b前面的条件是（  ）。

A. a在b的右方    B. a在b的左方 C. a是b的祖先 D. a是b的子孙

答案:B 选项

[数据结构 P1155] 设一棵二叉树的中序遍历序列：badce，后序遍历序列：bdeca，则二叉树先序遍历序列为（ ）。

A. adbce      B. decab     C. debac     D. abcdeD 先看后序确定跟结点a，然后看中序确定左子树b，右子树dce，问题解决

答案:D 选项

[数据结构 P1156] 在一棵具有5层的满二叉树中结点总数为（）。

A. 31        B. 32     C.  33       D. 16

答案:A 选项

[数据结构 P1157] 由二叉树的前序和后序遍历序列（   ）惟一确定这棵二叉树。

A. 能    B. 不能D

答案:B 选项

[数据结构 P1159] 若以{4,5,6,7,8}作为权值构造哈夫曼树，则该树的带权路径长度为（ ）。

A. 67 B. 68 C. 69 D. 70

答案:C 选项

[数据结构 P1160] 将一棵有100个结点的完全二叉树从根这一层开始，每一层上从左到右依次对结点进行编号，根结点的编号为1

A. 98         B. 99 C. 50       D. 48

答案:A 选项

[数据结构 P1161] 表达式a\*(b+c)-d的后缀表达式是（   ）。

A. abcd+- B. abc+\*d- C. abc\*+d-   D. -+\*abcd

答案:B 选项

[数据结构 P1163] 树最适合用来表示（   ）。

A. 有序数据元素     B. 无序数据元素    C. 元素之间具有分支层次关系的数据    D. 元素之间无联系的数据

答案:C 选项

[数据结构 P1165] 在线索二叉树中，t所指结点没有左子树的充要条件是（ ）。 A. t->left==NULL

A. t->left==NULL B. t->ltag==1 C. t->ltag==1&&t->left==NULL D. 以上都不对

答案:B 选项

[数据结构 P1166] 任何一棵二叉树的叶结点在先序、中序和后序遍历序列中的相对次序（ ）。

A. 不发生改变 B. 发生改变 C. 不能确定 D. 以上都不对

答案:A 选项

[数据结构 P1167] 假定在一棵二叉树中，度为2的结点数为15，度为1的结点数为30，则叶子结点数为（ ）个。

A. 15 B. 16 C. 17 D. 47

答案:B 选项

[数据结构 P1168] 在下列情况中，可称为二叉树的是（  ）。

A. 每个结点至多有两棵子树的树 B. 哈夫曼树 C. 每个结点至多有两棵子树的有序树 D. 每个结点只有一棵子树

答案:B 选项

[数据结构 P1169] 用顺序存储的方法，将完全二叉树中所有结点按层逐个从左到右的顺序存放在一维数组R[1..n]中，若结点

A. R[2i-1]     B. R[2i+1] C. R[2i]     D. R[2/i]

答案:C 选项

[数据结构 P1170] 下面说法中正确的是（ ）。

A. 度为2的树是二叉树      B. 度为2的有序树是二叉树    C. 子树有严格左右之分的树是二叉树 D. 子树有严格左右之分，且度不超过2的树是二叉树D

答案:D 选项

[数据结构 P1171] 树的先根序列等同于与该树对应的二叉树的（ ）。

A. 先序序列              B. 中序序列   C. 后序序列           D. 层序序列

答案:A 选项

[数据结构 P1172] 按照二叉树的定义，具有3个结点的二叉树有（   ）种。

A. 3 B. 4 C. 5 D. 6

答案:C 选项

[数据结构 P1173] 由权值为3，6，7，2，5的叶子结点生成一棵哈夫曼树，它的带权路径长度为（   ）。

A. 51 B. 23 C. 53    D. 74

答案:A 选项

[数据结构 P1193] 对于具有n个顶点的图，若采用邻接矩阵表示，则该矩阵的大小为（ ）。

A. n      B. n2     C. n-1     D. (n-1)2

答案:B 选项

[数据结构 P1194] 如果从无向图的任一顶点出发进行一次深度优先搜索即可访问所有顶点，则该图一定是（ ）。

A. 完全图 B. 连通图 C. 有回路    D. 一棵树

答案:B 选项

[数据结构 P1195] 关键路径是事件结点网络中（ ）。

A. 从源点到汇点的最长路径 B. 从源点到汇点的最短路径 C. 最长的回路 D. 最短的回路

答案:A 选项

[数据结构 P1196] 下面（ ）可以判断出一个有向图中是否有环（回路）。

A. 广度优先遍历 B.  拓扑排序 C. 求最短路径 D. 求关键路径

答案:B 选项

[数据结构 P1197]

带权有向图G用邻接矩阵A存储，则顶点i的入度等于A中（   ）。A. 第i行非无穷的元素之和 B. 第i列非无穷的元素个数之和C. 第i行非无穷且非0的元素个数 D. 第i行与第i列非无穷且非0的元素之和

答案:B 选项

[数据结构 P1198] 采用邻接表存储的图，其深度优先遍历类似于二叉树的（ ）。

A. 中序遍历   B. 先序遍历 C. 后序遍历     D. 按层次遍历

答案:B 选项

[数据结构 P1199] 无向图的邻接矩阵是一个（ ）。

A. 对称矩阵      B. 零矩阵   C. 上三角矩阵     D. 对角矩阵

答案:A 选项

[数据结构 P1200] 当利用大小为N的数组存储循环队列时，该队列的最大长度是（ ）。

A. N-2 B. N-1 C. N    D. N+1

答案:B 选项

[数据结构 P1201] 邻接表是图的一种（ ）。

A. 顺序存储结构     B. 链式存储结构    C. 索引存储结构  D. 散列存储结构

答案:B 选项

[数据结构 P1202] 下面有向图所示的拓扑排序的结果序列是（ ）。

A. 125634 B. 516234 C. 123456   D. 521643

答案:B 选项

[数据结构 P1203] 在无向图中定义顶点vi与vj之间的路径为从vi到vj的一个（ ）。

A. 顶点序列            B. 边序列    C. 权值总和           D. 边的条数

答案:A 选项

[数据结构 P1204] 在有向图的逆邻接表中，每个顶点邻接表链接着该顶点所有（ ）邻接点。

A. 入边 B. 出边 C. 入边和出边    D. 不是出边也不是入边

答案:A 选项

[数据结构 P1205] 设G1=(V1,E1)和G2=(V2,E2)为两个图，如果V1V2,E1E2则称（ ）。 A.

A. G1是G2的子图      B. G2是G1的子图     C. G1是G2的连通分量 D. G2是G1的连通分量

答案:A 选项

[数据结构 P1206] 已知一个有向图的邻接矩阵表示，要删除所有从第i个结点发出的边，应（ ）。

A. 将邻接矩阵的第i行删除      B. 将邻接矩阵的第i行元素全部置为0      C. 将邻接矩阵的第i列删除 D. 将邻接矩阵的第i列元素全部置为0

答案:B 选项

[数据结构 P1207] 任一个有向图的拓扑序列（ ）。

A.不存在B. 有一个C. 一定有多个   D. 有一个或多个

答案:D 选项

[数据结构 P1208] 在一个有向图中，所有顶点的入度之和等于所有顶点的出度之和的（ ）倍。

A. 1/2   B. 1 C. 2     D. 4

答案:B 选项

[数据结构 P1209] 下列关于图遍历的说法不正确的是（ ）。

A. 连通图的深度优先搜索是一个递归过程      B. 图的广度优先搜索中邻接点的寻找具有“先进先出”的特征      C. 非连通图不能用深度优先搜索法 D. 图的遍历要求每一顶点仅被访问一次

答案:C 选项

[数据结构 P1211] 采用邻接表存储的图的广度优先遍历算法类似于二叉树的（ ）。

A. 先序遍历   B. 中序遍历 C. 后序遍历 D. 按层次遍历D

答案:D 选项

[数据结构 P1212] 一个具有n个顶点的有向图最多有（ ）条边。

A. n×(n-1)/2    B. n×(n-1)      C. n×(n+1)/2        D. n2

答案:B 选项

[数据结构 P1213] 已知一个有向图的邻接表存储结构如图所示，根据深度优先遍历算法，从顶点v1出发，所得到的顶点序列是（

A. v1,v2,v3,v5,v4      B. v1,v2,v3,v4,v5 C. v1,v3,v4,v5,v2      D. v1,v4,v3,v5,v2

答案:C 选项

[数据结构 P1214] 关键路径是事件结点网络中（ ）。

A. 从源点到汇点的最长路径 B. 从源点到汇点的最短路径 C. 最长的回路   D. 最短的回路

答案:A 选项

[数据结构 P1215] 以下说法正确的是（   ）。

A. 连通分量是无向图中的极小连通子图 B. 强连通分量是有向图中的极大强连通子图 C. 在一个有向图的拓扑序列中若顶点a在顶点b之前，则图中必有一条弧<a,b> D. 对有向图G，如果以任一顶点出发进行一次深度优先或广度优先搜索能访问到每个顶点，则该图一定是完全图

答案:B 选项

[数据结构 P1216] 假设有向图含n个顶点及e条弧，则表示该图的邻接表中包含的弧结点个数为（   ）。

A. n    B. e C. 2e   D. n\*e

答案:B 选项

[数据结构 P1217] 设图的邻接矩阵为，则该图为（   ）。

A. 有向图   B. 无向图 C. 强连通图     D. 完全图

答案:A 选项

[数据结构 P1218] 为便于判别有向图中是否存在回路，可借助于（   ）。

A. 广度优先搜索算法    B. 最小生成树算法 C. 最短路径算法 D. 拓扑排序算法

答案:D 选项

[数据结构 P1219] 任何一个无向连通图的最小生成树（   ）种。

A. 只有一棵 B. 有一棵或多棵 C. 一定有多棵 D. 可能不存在

答案:B 选项

[数据结构 P1220] 已知一有向图的邻接表存储结构如图所示，根据有向图的广度优先遍历算法，从顶点v1出发，所得到的顶点序列

A. v1,v2,v3,v4,v5 B. v1,v3,v2,v4,v5 C. v1,v2,v3,v5,v4    D. v1,v4,v3,v5,v2

答案:B 选项

[数据结构 P1221] 对于一个有向图，若一个顶点的入度为k1,、出度为k2，则对应邻接表中该顶点单链表中的结点数为（

A. k1 B. k2 C. k1+k2 D. k1-k2

答案:B 选项

[数据结构 P1222] 一个具有8个顶点的有向图中，所有顶点的入度之和与所有顶点的出度之和的差等于（ ）。

A. 16     B. 4 C. 0     D. 2

答案:C 选项

[数据结构 P1223] 无向图中一个顶点的度是指图中（   ）。

A. 通过该顶点的简单路径数 B. 与该顶点相邻接的顶点数 C. 与该顶点连通的顶点数    D. 通过该顶点的回路数

答案:B 选项

[操作系统 P1000] 一般用户更喜欢使用的系统是（  ）。

A.手工操作                          B.单道批处理C.多道批处理                      D.多用户分时系统

答案:D 选项

[操作系统 P1001] 与计算机硬件关系最密切的软件是（ ）.

A.编译程序                          B.数据库管理程序C.游戏程序                          D.OS

答案:D 选项

[操作系统 P1002] 现代OS具有并发性和共享性，是由（）的引入而导致的。

A.单道程序        B.磁盘            C.对象    D.多道程序

答案:D 选项

[操作系统 P1003] 早期的OS主要追求的是（）。

A.系统的效率            B.用户的方便性C.可移植                            D.可扩充性

答案:A 选项

[操作系统 P1004] （ ）不是多道程序系统。

  A.单用户单任务                      B.多道批处理系统  C.单用户多任务                      D.多用户分时系统

答案:A 选项

[操作系统 P1005] （ ）是多道操作系统不可缺少的硬件支持。

  A.打印机     B.中断机构            C.软盘           D.鼠标

答案:B 选项

[操作系统 P1006] 特权指令可以在（ ）中执行。

  A.目态           B.浏览器中         C.任意的时间     D.进程调度中

答案:C 选项

[操作系统 P1007] 没有了（  ）计算机系统就启动不起来了。

  A.编译器          B.DBMS            C.OS             D.浏览器DBMS

数据库管理系统(Database Management System,DBMS)是用于建立、使用和维护数据库的软件系统。它对数据库进行统一的管理和控制，以保证数据库的安全性和完整性，用户通过DBMS访问数据库中的数据，数据库管理员也通过DBMS进行数据库的维护。

答案:C 选项

[操作系统 P1008] 通道能够完成（  ）之间数据的传输。

  A.CPU与外设       B.内存与外设     C.CPU与主存       D.外设与外设

答案:B 选项

[操作系统 P1009] 操作系统的主要功能有（ ）。

  A.进程管理、存储器管理、设备管理、处理机管理  B.虚拟存储管理、处理机管理、进程调度、文件系统  C.处理机管理、存储器管理、设备管理、文件系统  D.进程管理、中断管理、设备管理、文件系统

答案:C 选项

[操作系统 P1010] 单处理机计算机系统中，（  ）是并行操作的。

  A.处理机操作和通道操作是并行的  B.程序与程序  C.主程序与子程序  D.用户程序与操作系统程序

答案:A 选项

[操作系统 P1011] 处理机的所有指令可以在（ ）中执行。

  A.目态            B.浏览器中        C.任意时间        D.系统态

答案:D 选项

[操作系统 P1012] （  ）功能不是操作系统直接完成的功能。

  A.管理计算机硬盘                    B.对程序进行编译  C.实现虚拟存储器                    D.删除文件

答案:B 选项

[操作系统 P1013] 要求在规定的时间内对外界的请求必须给予及时响应的OS是（ ）。

  A.多用户分时系统                    B.实时系统  C.批处理系统时间                    D.网络操作系统

答案:B 选项

[操作系统 P1014] 操作系统是对（ ）进行管理的软件。

  A.硬件            B.软件            C.计算机资源      D.应用程序

答案:C 选项

[操作系统 P1015] （ ）对多用户分时系统最重要。

  A.实时性          B.交互性          C.共享性          D.运行效率

答案:B 选项

[操作系统 P1016] （  ）对多道批处理系统最重要。

  A.实时性          B.交互性          C.共享性          D.运行效率

答案:D 选项

[操作系统 P1017] （ ）对实时系统最重要。

  A.及时性          B.交互性          C.共享性          D.运行效率

答案:A 选项

[操作系统 P1018] Windows 98 是（）操作系统。

  A.多用户分时      B.批处理系统      C.单用户多任务    D.单用户单任务

答案:C 选项

[操作系统 P1019] 分布式系统和网络系统的主要区别是（ ）。

  A.并行性          B.透明性          C.共享性          D.复杂性

答案:C 选项

[操作系统 P1020] （）操作系统允许在一台主机上同时连接多台终端，多个用户可以通过各自的终端同时交互的使用计算机。

  A.网络            B.分布式          C.分时            D.实时

答案:C 选项

[操作系统 P1021] 如果分时操作系统的时间片大小一定，那么（ ），则单个进程的周转时间越长。

  A.用户数越少      B.用户数越多      C.内存越小        D.内存越大

答案:B 选项

[操作系统 P1022] 下面系统中，必须是实时操作系统的有（ ）个。

  A.1               B.2               C.3               D.4

答案:C 选项

[操作系统 P1023] 下面对OS不正确的描述是（）。

  A.OS是系统资源管理程序              B.OS是为用户提供服务的程序  C.OS是其他软件的支撑程序            D.OS是系统态程序的集合

答案:D 选项

[操作系统 P1024] OS的不确定性是指（  ）。

  A.程序的运行结果不确定              B.程序的运行次序不确定  C.程序多次运行的时间不确定          D.A、B和C

答案:D 选项

[操作系统 P1025] 下面哪一个不是程序在并发系统内执行的特点（  ）。

  A.程序执行的间断性                  B.相互通信的可能性  C.产生死锁的必然性                  D.资源分配的动态性

答案:C 选项

[操作系统 P1026] 在下面关于并发性的叙述正确的是（ ）。

  A.并发性是指若干事件在同一时刻发生  B.并发性是指若干事件在不同时刻发生  C.并发性是指若干事件在同一时间间隔发生  D.并发性是指若干事件在不同时间间隔发生

答案:C 选项

[操作系统 P1027] 一般来说，为了实现多道程序设计，计算机最需要（ ）。

  A.更大的内存                        B.更多的外设  C.更快的CPU                         D.更先进的终端

答案:A 选项

[操作系统 P1028] Unix操作系统的进程控制块中常驻内存的是(   )。

  A.proc结构                          B.proc结构和核心栈  C.ppda区                            D.proc结构和user结构

答案:A 选项

[操作系统 P1029] 当( )时，进程从执行状态转变为就绪状态。

  A.进程被调度程序选中                B.时间片到  C.等待某一事件                      D.等待的事件发生

答案:B 选项

[操作系统 P1030] 在进程状态转换时，下列(  )转换是不可能发生的。

  A.就绪态→运行态                    B.运行态→就绪态  C.运行态→阻塞态                    D.阻塞态→运行态

答案:D 选项

[操作系统 P1031] 下列各项工作步骤中，(   )不是创建进程所必需的步骤。

  A.建立一个PCB                       B.作业调度程序为进程分配CPU  C.为进程分配内存等资源              D.将PCB链入进程就绪队列D不也不是必须的吗？

答案:B 选项

[操作系统 P1032] 下列关于进程的叙述中，正确的是(  )。

  A.进程通过进程调度程序而获得CPU  B.优先级是进行进程调度的重要依据，一旦确定不能改变  C.在单CPU系统中，任一时刻都有1个进程处于运行状态  D.进程申请CPU得不到满足时，其状态变为等待状态

答案:A 选项

[操作系统 P1033] 从资源管理的角度看，进程调度属于(  )。

  A.I/O管理                           B.文件管理  C.处理机管理                        D.存储器管理

答案:C 选项

[操作系统 P1034] 下列有可能导致一进程从运行变为就绪的事件是(  )。

  A.一次I/O操作结束  B.运行进程需作I/O操作  C.运行进程结束  D.出现了比现运行进程优先权更高的进程

答案:D 选项

[操作系统 P1035] 一个进程释放一种资源将有可能导致一个或几个进程(  )。

  A.由就绪变运行                      B.由运行变就绪  C.由阻塞变运行                      D.由阻塞变就绪

答案:D 选项

[操作系统 P1036] 一次I/O操作的结束，有可能导致(  )。

  A.一个进程由睡眠变就绪              B.几个进程由睡眠变就绪  C.一个进程由睡眠变运行              D.几个进程由睡眠变运行

答案:A 选项

[操作系统 P1037] 当一个进程从CPU上退下来时，它的状态应变为(  )。

当一个进程从CPU上退下来时，它的状态应变为(  )。  A.静止就绪        B.活动就绪        C.静止睡眠        D.活动睡眠

答案:B 选项

[操作系统 P1038] 为使进程由活动就绪变为静止就绪，应利用(   )原语？

  A.Suspend         B.Active          C.Block           D.Wakeup

答案:A 选项

[操作系统 P1039] 在下面的叙述中，不正确的是(  )。

  A.一个进程可创建一个或多个线程  B.一个线程可创建一个或多个线程  C.一个线程可创建一个或多个进程  D.一个进程可创建一个或多个进程

答案:C 选项

[操作系统 P1040] 若系统中只有用户级线程，则处理机调度单位是(  )。

A.线程            B.进程            C.程序            D.作业

答案:B 选项

[操作系统 P1041] 一个进程是(  )。

  A.由协处理机执行的一个程序  B.一个独立的程序+数据集  C.PCB结构与程序和数据的组合  D.一个独立的程序

答案:C 选项

[操作系统 P1042] 下列几种关于进程的叙述，(  )最不符合操作系统进程的理解？

  A.进程是在多程序并行环境中的完整的程序  B.进程可以由程序、数据和进程控制描述  C.线程是一种特殊的进程  D.进程是程序在一个数据集合上运行的过程，它是系统进行资源分配和调度的一个独立单位

答案:A 选项

[操作系统 P1043] 在下面的叙述中正确的是(  )。

  A.线程是比进程更小的能独立运行的基本单位  B.引入线程可提高程序并发执行的程度，可进一步提高系统效率  C.线程的引入增加了程序执行时时空开销  D.一个进程一定包含多个线程

答案:B 选项

[操作系统 P1044] 下面关于线程的叙述中，正确的是( )。

  A.不论是系统支持线程还是用户级线程，其切换都需要内核的支持  B.线程是资源的分配单位，进程是调度和分配的单位  C.不管系统中是否有线程，进程都是拥有资源的独立单位  D.在引入线程的系统中，进程仍是资源分配和调度分派的基本单位

答案:C 选项

[操作系统 P1045] 在下面的叙述中，正确的是(   )。

A.引入线程后，处理机只在线程间切换B.引入线程后，处理机仍在进程间切换C.线程的切换，不会引起进程的切换 D.线程的切换，可能引起进程的切换

答案:D 选项

[操作系统 P1046] 进程的控制信息和描述信息存放在(  )。

  A.JCB             B.PCB             C.AFT             D.SFT

答案:B 选项

[操作系统 P1047] 进程依靠(  )从阻塞状态过渡到就绪状态。

  A.程序员的命令                      B.系统服务  C.等待下一个时间片到来              D."合作"进程的唤醒

答案:D 选项

[操作系统 P1048] 在Windows NT中(  )可以处于就绪状态。

  A.进程            B.线程            C.程序            D.作业

答案:A 选项

[操作系统 P1049] 只作用于一个进程一次的原语是(  )。

  A.创立            B.解挂            C.阻塞            D.挂起

答案:A 选项

[操作系统 P1050] 在Unix系统中，处于(  )状态的进程最容易被执行。

  A.辅存睡眠        B.内存睡眠        C.内存就绪        D.辅存就绪

答案:C 选项

[操作系统 P1051] 从执行状态挂起的进程解除挂起时进入(  )状态。

  A.就绪            B.执行            C.阻塞            D.挂起

答案:A 选项

[操作系统 P1052] 一个进程执行过程中不可能对应(   )。

  A.一个PCB         B.一个JCB         C.多个PCB         D.一个程序

答案:C 选项

[操作系统 P1053] 用P、V操作管理临界区时，信号量的初值一般应定义为（  ）。

   A.－1            B.0               C.1               D.任意值

答案:C 选项

[操作系统 P1054] 有m个进程共享同一临界资源，若使用信号量机制实现对一临界资源的互斥访问，则信号量的变化范围是

A.1至-(m-1)             B.1至m-1    C.1至-m    D.1至m

答案:A 选项

[操作系统 P1055] 在下面的叙述中正确的是（ ）。

  A.临界资源是非共享资源              B.临界资源是任意共享资源  C.临界资源是互斥共享资源            D.临界资源是同时共享资源

答案:C 选项

[操作系统 P1056] 对进程间互斥使用临界资源，进程可以（）。

  A.互斥的进入临界区                  B.互斥的进入各自的临界区  C.互斥的进入同一临界区              D.互斥的进入各自的同类资源临界区

答案:D 选项

[操作系统 P1057] 设两个进程共用一个临界资源的互斥信号量mutex，当mutex＝1时表示（）。

  A.一个进程进入了临界区，另一个进程等待  B.没有一个进程进入临界区  C.两个进程都进入临界区  D.两个进程都在等待

答案:B 选项

[操作系统 P1058] 设两个进程共用一个临界资源的互斥信号量mutex，当mutex＝－1时表示（）。

  A.一个进程进入了临界区，另一个进程等待  B.没有一个进程进入临界区  C.两个进程都进入临界区  D.两个进程都在等待

答案:A 选项

[操作系统 P1059] 当一进程因在记录型信号量S上执行P（S）操作而被阻塞后，S的值为

  A.＞0             B.＜0             C.≥0             D.≤0

答案:B 选项

[操作系统 P1060] 当一进程因在记录型信号量S上执行V（S）操作而导致唤醒另一进程后，S的值为（）。

  A.＞0             B.＜0             C.≥0             D.≤0

答案:D 选项

[操作系统 P1061] 如果信号量的当前值为－4，则表示系统中在该信号量上有（）个进程等待。

  A.4               B.3               C.5               D.0

答案:A 选项

[操作系统 P1062] 若有4个进程共享同一程序段，而且每次最多允许3个进程进入该程序段，则信号量的变化范围是（ ）。

  A.3，2，1，0  B.3，2，1，0，-1  C.4，3，2，1，0  D.2，1，0，-1，-2

答案:B 选项

[操作系统 P1063] 若信号S的初值为2，当前值为－1，则表示有（　）个等待进程。

   A.0             B.1               C.2               D.3

答案:B 选项

[操作系统 P1064] 并发进程之间（）。

  A.彼此无关        B.必须同步        C.必须互斥        D.可能需要同步或互斥

答案:D 选项

[操作系统 P1065] 在操作系统中，有一组进程，进程之间具有直接相互制约性（同步）。这组并发进程之间（）。

  A.必定无关        B.必定相关        C.可能相关        D.相关程度相同

答案:B 选项

[操作系统 P1066] （）操作不是P操作可完成的。

A.为进程分配处理机                  B.使信号量的值变小C.可用于进程的同步                  D.使进程进入阻塞状态

答案:A 选项

[操作系统 P1067] 某系统采用了银行家算法，则下列叙述正确的是（ ）。

  A.系统处于不安全状态时一定会发生死锁  B.系统处于不安全状态时可能会发生死锁  C.系统处于安全状态时可能会发生死锁  D.系统处于安全状态时一定会发生死锁

答案:B 选项

[操作系统 P1068] 银行家算法中的数据结构包括有可利用资源向量Available、最大需求矩阵Max、分配矩阵Alloc

银行家算法中的数据结构包括有可利用资源向量Available、最大需求矩阵Max、分配矩阵Allocation、需求矩阵Need，下列选项中表述正确的是（ ）。  A.Max[i,j]= Allocation[i,j]+Need[i,j]  B.Need[i,j]= Max[i,j]- Allocation[i,j]  C.Max[i,j]= Allocation[i,j]-Need[i,j]  D.Need[i,j]= Max[i,j]+Allocation[i,j]

答案:B 选项

[操作系统 P1069] 下列进程调度算法中，（ ）可能会出现进程长期得不到调度的情况。

  A.非强占式静态优先权法  B.强占式静态优先权法  C.时间片轮转调度算法  D.非强占式动态优先权法

答案:B 选项

[操作系统 P1070] 在下列选项中，属于预防死锁的方法是（ ）。

A.剥夺资源法                     B.资源分配图简化法C.资源静态分配                  D.银行家算法

答案:C 选项

[操作系统 P1071] 在下列选项中，属于检测死锁的方法是（ ）。

A.银行家算法                        B.消进程法C.资源静态分配法    D.资源分配图简化法

答案:D 选项

[操作系统 P1072] 在下列选项中，属于解除死锁的方法是（）。

A.剥夺资源法                        B.资源分配图简化法C.银行家算法                        D.资源静态分配法

答案:A 选项

[操作系统 P1073] 为了照顾紧迫型作业，应采用（  ）。

A.先来先服务调度算法B.短作业优先调度算法C.时间片轮转调度算法D.优先权调度算法

答案:D 选项

[操作系统 P1074] 在采用动态优先权的优先权调度算法中，如果所有进程都具有相同优先权初值，则此时的优先权调度算法实际上和

A.先来先服务调度算法B.短作业优先调度算法C.时间片轮转调度算法D.长作业优先调度算法

答案:A 选项

[操作系统 P1075] 作业从后备作业到被调度程序选中的时间称为（ ）。

A.周转时间                          B.响应时间C.等待调度时间                      D.运行时间

答案:C 选项

[操作系统 P1076] 资源静态分配法可以预防死锁的发生，因为使死锁四个条件中的（）不成立。

  A.互斥条件                          B.请求和保持条件  C.不可剥夺条件     D.环路等待条件

答案:B 选项

[操作系统 P1077] 分页存储管理的存储保护是通过（ ）完成的。

A.页表（页表寄存器）                B.快表C.存储键                            D.索引动态重定

答案:A 选项

[操作系统 P1078] 把作业地址空间中使用的逻辑地址变成内存中物理地址称为（ ）。

  A.加载            B.重定位          C.物理化          D.逻辑化

答案:B 选项

[操作系统 P1079] 在可变分区存储管理中的紧凑技术可以（ ）。

  A.集中空闲区                        B.增加主存容量  C.缩短访问时间                      D.加速地址转换

答案:A 选项

[操作系统 P1080] 在存储管理中，采用覆盖与交换技术的目的是（ ）。

  A.减少程序占用的主存空间  B.物理上扩充主存容量  C.提高CPU效率  D.代码在主存中共享

答案:A 选项

[操作系统 P1081] 存储管理方法中，（）用户可采用覆盖技术。

  A.单一连续区                         B.可变分区存储管理  C.段式存储管理      D.段页式存储管理

答案:A 选项

[操作系统 P1082] 把逻辑地址转换成物理地址称为（ ）。

  A.地址分配        B.地址映射        C.地址保护        D.地址越界

答案:B 选项

[操作系统 P1083] 在内存分配的"最佳适应法"中，空闲块是按（ ）。

  A.始地址从小到大排序                  B.始地址从大到小排序  C.块的大小从小到大排序    D.块的大小从大到小排序

答案:C 选项

[操作系统 P1084] 在分区存储管理中，下面的（）最有可能使得高地址空间变成为大的空闲区。

A.首次适应法                        B.最佳适应法C.最坏适应法                        D.循环首次适应法

答案:A 选项

[操作系统 P1085] 段的逻辑地址形式是段号10位，段内地址20位，内存1MB，辅存10GB。那么虚拟存储器最大实际容量可

段的逻辑地址形式是段号10位，段内地址20位，内存1MB，辅存10GB。那么虚拟存储器最大实际容量可能是（）。  A.1024KB          B.1024MB          C.10GB            D.10GB+1MB

答案:B 选项

[操作系统 P1086] 用空白链记录内存空白块的主要缺点是（ ）。

A.链指针占用了大量的空间            B.分配空间时可能需要一定的查链时间C.不好实现"首次适应法"              D.不好实现"最佳适应法"

答案:B 选项

[操作系统 P1087] 一般而言，计算机中（）容量（个数）最大。

  A.ROM             B.RAM             C.CPU             D.虚拟存储器D

答案:D 选项

[操作系统 P1088] 分区管理和分页管理的主要区别是（ ）。

  A.分区中的块比分页中的页要小  B.分页有地址映射而分区没有  C.分页有存储保护而分区没有  D.分区要求一道程序存放在连续的空间内而分页没有这种要求

答案:D 选项

[操作系统 P1089] 静态重定位的时机是（ ）.

  A.程序编译时                       B.程序链接时  C.程序装入时       D.程序运行时

答案:C 选项

[操作系统 P1090] 通常所说的"存储保护"的基本含义是（  ）。

  A.防止存储器硬件受损  B.防止程序在内存丢失  C.防止程序间相互越界访问  D.防止程序被人偷看

答案:C 选项

[操作系统 P1091] 能够装入内存任何位置的代码程序必须是（）。

  A.可重入的                          B.可定位的  C.可动态链接的         D.可静态链接的

答案:C 选项

[操作系统 P1092] 虚存管理和实存管理的主要区别是（ ）。

 A.虚存分逻辑地址和物理地址，实存不分  B.实存要求一程序在内存必须连续，虚存不需要连续的内存  C.实存要求一程序全部装入内存才开始运行，虚存允许程序在执行的过程中逐步装入  D.虚存以逻辑地址执行程序，实存以物理地址执行程序

答案:C 选项

[操作系统 P1093] 在下列有关请求分页管理的叙述中，正确的是（）。

  A.程序和数据是在开始执行前一次性装入的  B.产生缺页中断一定要淘汰一个页面  C.一个淘汰的页面一定要写回外存  D.在页表中要有"中断位"、"访问位"等信息

答案:D 选项

[操作系统 P1094] LRU置换算法所基于的思想是（ ）。

  A.在最近的过去用得少的在最近的将来也用得少  B.在最近的过去用得多的在最近的将来也用得多  C.在最近的过去很久未使用的在最近的将来会使用  D.在最近的过去很久未使用的在最近的将来也不会使用

答案:D 选项

[操作系统 P1095] 在下面关于虚拟存储器的叙述中，正确的是（ ）。

  A.要求程序运行前必须全部装入内存且在运行过程中一直驻留在内存  B.要求程序运行前不必全部装入内存且在运行过程中不必一直驻留在内存  C.要求程序运行前不必全部装入内存但是在运行过程中必须一直驻留在内存  D.要求程序运行前必须全部装入内存但在运行过程中不必一直驻留在内存

答案:B 选项

[操作系统 P1096] 在请求分页系统中，页表中的改变位是供（  ）参考的。

  A.页面置换        B.内存分配  C.页面换出        D.页面调入

答案:C 选项

[操作系统 P1097] 在请求分页系统中，页表中的访问位是供（ ）参考的。

  A.页面置换   B.内存分配        C.页面换出        D.页面调入

答案:A 选项

[操作系统 P1098] 在请求分页系统中，页表中的辅存始地址是供（）参考的。

  A.页面置换        B.内存分配        C.页面换出        D.页面调入

答案:D 选项

[操作系统 P1099] 适应于请求段的内存分配方法是（ ）。

  A.首次适应和最佳适应                B.固定分区和可变分区  C.首次适应和固定分区                D.最佳适应和可变分区

答案:D 选项

[操作系统 P1100] 在请求分页管理中，已修改过的页面再次装入时应来自（）。

  A.磁盘文件区      B.磁盘对换区      C.后备作业区      D.I/O缓冲区

答案:B 选项

[操作系统 P1101] 选择在最近的过去使用次数最少的页面予以淘汰的算法称为（）。

  A.Opt.            B.LRU             C.MFU             D.LFU

答案:D 选项

[操作系统 P1102] 选择在最近的过去很久未访问的页面予以淘汰的算法称为（ ）。

  A.Opt.            B.LRU             C.MFU             D.LFU

答案:B 选项

[操作系统 P1103] 程序动态链接的时刻是（）。

  A.编译时          B.装入时          C.调用时          D.紧凑时

答案:C 选项

[操作系统 P1104] 虚存的可行性基础是（  ）。

  A.程序执行的离散性                  B.程序执行的顺序性  C.程序执行的局部性                  D.程序执行的并发性

答案:C 选项

[操作系统 P1105] 虚存最基本的特征是（）。

  A.一次性          B.多次性          C.交换性          D.离散性

答案:B 选项

[操作系统 P1106] 在下列关于虚存实际容量的说法中正确的是（）。

A.等于外存（磁盘）的容量     B.等于内、外存容量之和C.等于CPU逻辑地址给出的空间大小     D.在B、C之中取小者D

答案:D 选项

[操作系统 P1107] 实现虚存最主要的技术是（ ）。

  A.整体覆盖        B.整体对换        C.部分对换        D.多道程序设计

答案:C 选项

[操作系统 P1108] 首次适应算法的空闲区是（ ）。

  A.按地址递增顺序链在一起            B.始端指针表指向最大空闲区  C.按大小递增顺序链在一起            D.寻找从最大空闲区开始

答案:A 选项

[操作系统 P1109] 采用（）不会产生内部碎片。

  A.分页式存储管理                    B.分段式存储管理  C.固定分区式存储管理                D.段页式存储管理

答案:B 选项

[操作系统 P1110] 下面哪种内存管理方法有利于程序的动态链接？（ ）

  A.分段存储管理                      B.分页存储管理  C.可变分区分配                      D.固定分区分配

答案:A 选项

[操作系统 P1111] 在虚拟存储系统中，若进程在内存中占三块(开始时为空)，采用先进先出页面淘汰算法，当执行访问页号序列为

  A.11               B.8               C.9               D.10

答案:D 选项

[操作系统 P1112] 系统"抖动"现象的发生是由（ ）引起的？

  A.置换算法选择不当                  B.交换的信息量过大  C.内存容量充足                      D.请求页式管理方案

答案:A 选项

[操作系统 P1113] 采用段式存储管理的系统中，若地址用24位表示，其中8位表示段号，则允许每段的最大长度是（ ）。

  A.224             B.216             C.28              D.232

答案:B 选项

[操作系统 P1114] 实现虚拟存储的目的是（ ）。

A.实现存储保护                      B.事项程序浮动     C.扩充辅存容量                      D.扩充主存容量

答案:D 选项

[操作系统 P1115] 在请求分页存储管理的系统中，若采用FIFO页面淘汰算法，则当进程分配到的页面数增加时，缺页中断的次数

  A.减少            B.增加            C.无影响          D.可能增加也可能减少

答案:D 选项

[操作系统 P1116] 在固定分区分配中，每个分区的大小是（ ）。

  A.相同                              B.随作业长度变化  C.可以不同但预先固定                D.可以不同但根据作业长度变化

答案:C 选项

[操作系统 P1117] 在可变式分区分配方案中，某一作业完成后，系统收回其主存空间，并与相邻空闲区合并，为此需修改空闲区表，

  A.无上邻空闲区，也无下邻空闲区  B.有上邻空闲区，但无下邻空闲区  C.有下邻空闲区，但无上邻空闲区  D.有上邻空闲区，也有下邻空闲区

答案:D 选项

[操作系统 P1118] 如果一个程序为多个进程所共享，那么该程序的代码在执行的过程中不能被修改，即程序应该是（）。

  A.可执行码        B.可重入码        C.可改变码        D.可再现码

答案:B 选项

[操作系统 P1119] 在页式存储管理系统中，页表内容如表所列。

若页的大小为4KB，则地址转换机构将逻辑地址0转换成物理地址为（ ）。  A.8192            B.4096            C.2048            D.1024

答案:A 选项

[操作系统 P1120] 解决碎片问题，以及使程序可浮动的最好的办法是采用（）技术。

  A.静态重定位     B.动态重定位  C.内存静态分配   D.内存动态分配

答案:B 选项

[操作系统 P1121] 在可变分区存储管理中的拼接技术可以（ ）。

  A.集中空闲区                        B.增加主存容量  C.缩短访问周期                      D.加速地址转换

答案:A 选项

[操作系统 P1122] 某段表的内容如表所示。

段号 段首址/KB   段长度/KBA.120KB+2         B.480KB+154       C.30KB+154        D.480KB+2

答案:B 选项

[操作系统 P1123]

下述（）页面淘汰算法会产生Belady现象。  A.先进先出        B.最近最少使用    C.最不经常使用    D.最佳

答案:A 选项

[操作系统 P1124] 设内存实际大小为500K，且分配情况如表所示。若要申请一块40KB字节的内存空间，采用最佳适应算法，

设内存实际大小为500K，且分配情况如表所示。若要申请一块40KB字节的内存空间，采用最佳适应算法，则所得到的分区首址为（）。分区首址/KB    状态 分区首址/KB    状态  A.100KB           B.190KB           C.330KB           D.410KB

答案:C 选项

[操作系统 P1125] 下面（ ）内存管理方法不能实现虚存？

  A.动态页式管理                      B.静态页式管理  C.分段存储管理                      D.段页式存储管理

答案:B 选项

[操作系统 P1126] 在请求页式存储管理中，若页面尺寸变小，则缺页中断的次数（）。

  A.减少            B.增加           C.无影响          D.可能增加也可能减少

答案:D 选项

[操作系统 P1127]

设主存容量为1MB，辅存容量为400MB，计算机系统的地址寄存器有24位，那么虚存的最大容量是（  ）。  A.1MB             B.401MB           C.1MB+224B        D.224B

答案:D 选项

[操作系统 P1128] 在可变式分区分配方案中，只需要进行依次比较就可以判定系统是否能满足作业对主存空间要求的算法是（ ）。

  A.最先适应算法    B.最佳适应算法    C.最差适应算法    D.固定式分区算法

答案:B 选项

[操作系统 P1129] 虚存的基础是（）。

  A.局部性原理                        B.程序执行时对内存访问不均匀  C.指令局部性                        D.变量的连续访问

答案:A 选项

[操作系统 P1130] 页式虚拟存储管理的主要特点是（）。

  A.不要求将作业装入到主存的连续区域  B.不要求将作业同时全部装入到主存的连续区域  C.不要求进行缺页中断处理  D.不要求进行页面置换

答案:B 选项

[操作系统 P1131] 在请求分页存储管理中，当访问的页面不在内存时，便产生缺页中断，缺页中断是属于（）。

  A.I/O中断         B.程序中断        C.访管中断        D.外中断

答案:B 选项

[操作系统 P1132] 采用动态重定位方式装入作业，在执行中允许（ ）将其移走。

A.用户有条件的                      B.用户无条件的C.操作系统有条件的            D.操作系统无条件的

答案:C 选项

[操作系统 P1133] 虚存是（ ）。

  A.扩大了内存容量                     B.提高运算速度的设备  C.不存在的存储器      D.充分利用了地址空间

答案:D 选项

[操作系统 P1134] 分页式存储系统中，页面的大小与可能产生的缺页中断次数（）。

  A.成正比          B.成反比          C.无关            D.成固定比例

答案:C 选项

[操作系统 P1135] 在硬件和环境相同的条件下，一个作业在（）存储管理系统中运行的时间最长。

  A.分区            B.分页            C.分段            D.段页

答案:D 选项

[操作系统 P1136] 在下面的I/O控制方式中，需要CPU干预最少的方式是（ ）。

在下面的I/O控制方式中，需要CPU干预最少的方式是（ ）。  A.程序I/O方式                      B.中断驱动I/O控制方式  C.直接存储器访问DMA控制方式        D.I/O通道控制方式

答案:D 选项

[操作系统 P1137] CPU输出数据的速度远远超过打印机的打印速度，影响程序执行速度，为解决这一问题，可以采用（ ）。

CPU输出数据的速度远远超过打印机的打印速度，影响程序执行速度，为解决这一问题，可以采用（ ）。  A.通道技术        B.虚拟存储器      C.并行技术        D.缓冲技术

答案:D 选项

[操作系统 P1138] 下列（）不是磁盘设备的特点。

  A.传输速率较高，以数据块为传输单位  B.一段时间内只允许一个用户（进程）访问  C.I/O控制方式常采用DMA方式

答案:B 选项

[操作系统 P1139] 利用通道实现了（ ）之间数据的快速传输。

  A.CPU和外设       B.内存和CPU      C.内存和外设      D.外设和外设

答案:C 选项

[操作系统 P1140] 假脱机技术中，对打印机的操作实际上是用借助磁盘存储实现的，这样实现的打印机构是（）。

  A.共享设备        B.独占设备        C.虚拟设备        D.物理设备

答案:C 选项

[操作系统 P1141]

设从磁盘将一块数据传送到缓冲区所用实际为80μs，将缓冲区中数据传送到用户区所用时间为40μs，CPU处理数据所用的时间为30μs。则处理该数据，采用单缓冲传送磁盘数据，系统所用总时间为（）。  A.120μs          B.110μs          C.150μs          D.70μs

答案:A 选项

[操作系统 P1142]

为了实现CPU与外部设备间最大的并行性，应采用（  ）。  A.中断技术        B.共享设备        C.通道设备        D.缓冲设备

答案:C 选项

[操作系统 P1143] 在调试程序时，可以把所有输出送到屏幕显示，而不必正式输出到打印设备，其运用了（  ）.

  A.Spooling技术    B.I/O重定向     C.共享技术        D.缓冲技术

答案:B 选项

[操作系统 P1144] 一计算机系统配备了三台HP1000激光打印机、一台绘图机。为此该系统需在内存中配置（）个设备驱动程序

  A.1               B.3               C.2               D.4

答案:C 选项

[操作系统 P1145] 下列关于通道、设备、设备控制器三者间关系的叙述中正确的是（ ）。

  A.设备控制器和通道可以分别控制设备  B.设备控制器控制通道和设备一起工作  C.通道控制设备控制器，设备控制器控制设备  D.设备控制器控制通道，通道控制设备

答案:C 选项

[操作系统 P1146] 推动分时操作系统形成和发展的主要动力是（  ）。

  A.提高计算机系统的功能  B.提高系统资源的利用率  C.方便用户  D.提高系统的运行速度

答案:C 选项

[操作系统 P1147] 假设就绪队列中有10个进程，以时间片轮转方式进行进程调度，时间片大小为300ms，CPU进行进程切换

假设就绪队列中有10个进程，以时间片轮转方式进行进程调度，时间片大小为300ms，CPU进行进程切换需要花费10ms，则系统开销所占比率和进程数目增加到30个，其余条件不变时系统开销所占的比率相比，其结果是（    ）。  A.大于            B.等于            C.小于            D.不能确定

答案:B 选项

[操作系统 P1148] 由连续分配方式发展为分页存储管理方式的主要动力是（ .）。

A.提高内存利用率     B.提高系统吞吐量C.满足用户的需要     D.更好的满足多道程序运行的需要

答案:A 选项

[操作系统 P1149] 在段页式存储管理系统中其虚拟地址空间是()的。

A. 一维　　　　　 B. 二维　　　　   C. 三维　　　　　 D. 四维

答案:B 选项

[操作系统 P1150] 一个计算机系统的虚拟存储器的最大容量由（   ）确定的。

  A.计算机字长                        B.内存容量  C.硬盘容量                          D.内存容量和硬盘容量之和

答案:A 选项

[操作系统 P1151] 下面关于请求分段存储管理的叙述中说法正确是（     ）。

A.分段尺寸受内存空间的限制，且作业总的尺寸也受内存空间的限制。B.分段尺寸受内存空间的限制，但作业总的尺寸不受内存空间的限制。C.分段尺寸不受内存空间的限制，且作业总的尺寸不受内存空间的限制。D.分段尺寸不受内存空间的限制，但作业总的尺寸受内存空间的限制。

答案:B 选项

[操作系统 P1152]

测得某个请求调页的计算机系统部分状态数据为：CPU利用率20%，用于对换空间的硬盘利用率为97.7%，其他设备的利用率为5%。由此断定该系统异常。此情况下（    ）不能提高CPU的利用率。  A.安装一个更快的硬盘。              B.增加进程使用的盘块数目。  C.增加运行进程的数目。              D.减少运行的进程数目。

答案:C 选项

[操作系统 P1153] 通道是一种特殊的处理机，具有（     ）能力。

A.执行I/O指令集。                  B.执行CPU指令集。C.传送I/O命令。                    D.运行I/O进程。

答案:A 选项

[操作系统 P1154]

在利用RS-232串口进行通信时，其通信速率为9.6Kb/s（b为bit）。如果通信串口中设置了一个16位寄存器作为缓冲寄存器，这意味着每隔（   ）时间便要中断一次CPU。  A. 0.8ms          B. 0.1ms          C. 1.6ms          D. 0.2ms

答案:C 选项

[操作系统 P1155]

假定把磁盘上的一个数据块中的信息输入到一个双缓冲区的时间为T=0.1ms，将缓冲区中的数据传送到用户区的时间M=0.05ms，而CPU对数据的处理时间C=0.05ms，这样系统对每个数据块的处理时间为（    ）。  A. 0.05ms         B. 0.1ms          C. 0.15ms         D. 0.25ms

答案:B 选项

[操作系统 P1156] 关于虚拟设备的论述正确的是（   ）。

  A.虚拟设备是指允许用户使用系统中具有的物理设备更多的物理设备。  B.虚拟设备是指允许用户以标准方式来使用物理设备。  C.虚拟设备是指把一个物理设备变换成多个对应的逻辑设备。  D.虚拟设备是指允许用户程序不必全部装入内存就可以使用系统中的设备。

答案:C 选项

[操作系统 P1157] 从下面描述中错误的一条描述是（ ）。

  A.一个文件在同一个系统中、不同的存储介质上的拷贝，应采用同一种物理结构。   B.文件的物理结构不仅与外存的分配方式相关，还与存储介质的特性相关，通常在磁带上只适合使用顺序结构。  C.采用顺序结构的文件既适合进行顺序访问，也适合进行随机访问。  D.虽然磁盘是随机访问的设备，但其中的文件也可以使用顺序结构。

答案:A 选项

[操作系统 P1158] 下面描述中正确的一条描述是（）。

A.顺序文件适合于建立在顺序存储设备上，而不适合建立在磁盘上。 B.显式链接文件将分配给文件的下一个物理盘块的地址登记在该文件的前一个物理盘块中。C.顺序文件必须采用连续分配方式，而链接文件和索引文件则可采用离散分配方式。D.在MS-DOS中采用的是隐式链接文件结构。

答案:C 选项

[操作系统 P1159] 多道程序设计是指（　）。

A.在实时系统中并发运行多个程序；  B.在分布系统中同一时刻运行多个程序；C.在一台处理机上同一时刻运行多个程序；     D.在一台处理机上并发运行多个程序。

答案:D 选项

[操作系统 P1160] 在计算机系统中，操作系统是（  ）。

A.一般应用软件   B.核心系统软件   C.用户应用软件    D.系统支撑软件

答案:B 选项

[操作系统 P1161] 进程和程序的一个本质区别是（  ）。

A.前者为动态的，后者为静态的         B.前者存储在内存，后者存储在外存C.前者在一个文件中，后者在多个文件中 D.前者分时使用CPU,后者独占CPU

答案:A 选项

[操作系统 P1162] 进程在系统中是否存在的惟一标志是（   ）。

A.数据集合        B.目标程序        C.源程序          D.进程控制块

答案:D 选项

[操作系统 P1163] 虚拟存储器的最大容量是由（   ）决定的。

A.计算机系统的地址结构和外存空间    B.页表长度     C.内存空间                          D.逻辑空间

答案:A 选项

[操作系统 P1164]

在请求分页存储管理方案中，若某用户空间为16个页面，页长1KB，现有页表如下，则逻辑地址0A1F（H）所对应的物理地址为（  ）。  A.0E1F（H）       B.031F（H）       C.0A1F（H）       D.021F（H）

答案:A 选项

[操作系统 P1165] 磁带机属于（   ）设备。

  A.顺序存取        B.直接存取        C.链接存取        D.随机存取

答案:A 选项

[操作系统 P1166] 在段式存储管理中，一个段是一个（    ）区域。

  A.定长的连续      B.不定长的连续    C.定长的不连续    D.不定长的不连续

答案:B 选项

[操作系统 P1167] 在UNIX中，通常把设备作为（    ）文件来处理。

  A.特殊            B.普通            C.目录文件       D.设备

答案:A 选项

[操作系统 P1168] 外存上存放的数据（   ）。

  A.CPU可直接访问                     B.CPU不可访问    C.是高速缓冲器中的信息              D.必须在访问前先装入内存D

答案:D 选项

[操作系统 P1169] 在下述存储管理技术中，（    ）处理不当会产生抖动。

  A.固定分区        B.可变分区        C.简单分页        D.请求分页

答案:D 选项

[操作系统 P1170] UNIX操作系统是著名的（    ）。

  A.多道批处理系统  B.分时系统        C.实时系统        D.分布式系统

答案:B 选项

[操作系统 P1171] （     ）存储管理支持多道程序设计，算法简单，但存储碎片多。

  A.段式            B.页式            C.分区            D.段页式

答案:C 选项

[操作系统 P1172] 某进程在运行过程中等待的事件已发生，例如，打印结束，此时该进程的状态将（      ）。

  A.从就绪变为运行                    B.从运行变为就绪  C.从运行变为阻塞                    D.从阻塞变为就绪D

答案:D 选项

[操作系统 P1173] 把逻辑地址转变为内存的物理地址的过程称作（     ）。

  A.编译            B.连接            C.运行            D.重定位或地址映射D

答案:D 选项

[操作系统 P1174] 采用可重定位分区分配方式，（     ）。

  A.使用户程序占用若干不连续的内存空间         B.解决了碎片问题  C.为用户编写程序提供方便              D.扩充了内存容量，提供了虚拟存储器

答案:B 选项

[操作系统 P1175] 下述（     ）不属于多道程序运行的特征。

  A.多道                              B.运行速度快  C.宏观上并行                        D.实际上多道程序是串插运行的

答案:B 选项

[操作系统 P1176] 使用SPOOLing系统的目的是为了提高（     ）的使用效率。

   A.操作系统       B.内存            C.CPU             D.I/O设备

答案:D 选项

[操作系统 P1177]

在请求分页存储管理方案中，若某用户空间为16个页面，页长1KB，现有页表如下，则逻辑地址102B（H）所对应的物理地址为（）。  A. 312B（H）      B.502B（H）       C.082B（H）       D.282B（H）

答案:C 选项

[操作系统 P1178] 原语是一种特殊的系统调用命令，它的特点是（   ）。

  A.功能强                            B. 自己调用自己  C.可被外层调用                      D.执行时不可中断D

答案:D 选项

[操作系统 P1179] 一个正在运行的进程，当所分配的时间片用完后，将其挂在（      ）。

  A.等待队列        B.运行队列       C.就绪队列        D.任意一个队列

答案:C 选项

[操作系统 P1180] UNIX操作系统是著名的（   ）。

  A.多道批处理系统 B.分时系统        C.实时系统        D.分布式系统

答案:B 选项

[操作系统 P1181] 某进程在运行过程中需要等待从磁盘上读入数据，此时该进程的状态将（   ）。

  A.从就绪变为运行                    B.从运行变为就绪  C.从等待变为就绪                    D.从运行变为等待D

答案:D 选项

[操作系统 P1182] 一个进程被唤醒意味着（    ）。

  A.该进程重新占有了cpu               B.进程状态变为就绪  C.它的优先权变为最大                D.其pcb移至就绪队列的队首

答案:B 选项

[操作系统 P1183] 下列性质中，哪一个不是分时系统的特征（   ）。

  A.交互性          B.多路性          C.成批性          D.独占性

答案:C 选项

[操作系统 P1184]

在页式存储管理中，当CPU形成一个有效地址时，要查页表。这一工作是由（   ）实现的。  A.硬件自动                          B.操作系统     C.存储管理的查表程序                D.存储管理进程

答案:A 选项

[操作系统 P1185] 现代操作系统的两个基本特征是（      ）和资源共享。

  A.多道程序设计                      B. 中断处理  C.程序的并发执行                    D. 实现分时与实时处理

答案:C 选项

[操作系统 P1186] 下述（   ）不属于多道程序运行的特征。

  A.多道                              B.运行速度快  C.宏观上并行                        D.实际上多道程序是串插运行的

答案:B 选项

[操作系统 P1187] 使用SPOOLing系统的目的是为了提高（     ）的使用效率。

  A.操作系统        B.内存            C.CPU             D.I/O设备D

答案:D 选项

[操作系统 P1188] 操作系统与用户通信接口通常不包括（）。

操作系统与用户通信接口通常不包括（）。

A、shell

B、命令解释器

C、广义指令

D、缓存管理指令

答案:D 选项

[操作系统 P1189] 在操作系统中，可以并行工作的基本单位是（    ）。

  A.作业            B.程序            C.进程            D.过程

答案:B 选项

[操作系统 P1174] 采用可重定位分区分配方式，（     ）。

  A.使用户程序占用若干不连续的内存空间         B.解决了碎片问题  C.为用户编写程序提供方便              D.扩充了内存容量，提供了虚拟存储器

答案:B 选项

[操作系统 P1175] 下述（     ）不属于多道程序运行的特征。

  A.多道                              B.运行速度快  C.宏观上并行                        D.实际上多道程序是串插运行的

答案:B 选项

[操作系统 P1176] 使用SPOOLing系统的目的是为了提高（     ）的使用效率。

   A.操作系统       B.内存            C.CPU             D.I/O设备

答案:D 选项

[操作系统 P1177]

在请求分页存储管理方案中，若某用户空间为16个页面，页长1KB，现有页表如下，则逻辑地址102B（H）所对应的物理地址为（）。  A. 312B（H）      B.502B（H）       C.082B（H）       D.282B（H）

答案:C 选项

[操作系统 P1178] 原语是一种特殊的系统调用命令，它的特点是（   ）。

  A.功能强                            B. 自己调用自己  C.可被外层调用                      D.执行时不可中断D

答案:D 选项

[操作系统 P1179] 一个正在运行的进程，当所分配的时间片用完后，将其挂在（      ）。

  A.等待队列        B.运行队列       C.就绪队列        D.任意一个队列

答案:C 选项

[操作系统 P1180] UNIX操作系统是著名的（   ）。

  A.多道批处理系统 B.分时系统        C.实时系统        D.分布式系统

答案:B 选项

[操作系统 P1181] 某进程在运行过程中需要等待从磁盘上读入数据，此时该进程的状态将（   ）。

  A.从就绪变为运行                    B.从运行变为就绪  C.从等待变为就绪                    D.从运行变为等待D

答案:D 选项

[操作系统 P1182] 一个进程被唤醒意味着（    ）。

  A.该进程重新占有了cpu               B.进程状态变为就绪  C.它的优先权变为最大                D.其pcb移至就绪队列的队首

答案:B 选项

[操作系统 P1183] 下列性质中，哪一个不是分时系统的特征（   ）。

  A.交互性          B.多路性          C.成批性          D.独占性

答案:C 选项

[操作系统 P1184]

在页式存储管理中，当CPU形成一个有效地址时，要查页表。这一工作是由（   ）实现的。  A.硬件自动                          B.操作系统     C.存储管理的查表程序                D.存储管理进程

答案:A 选项

[操作系统 P1185] 现代操作系统的两个基本特征是（      ）和资源共享。

  A.多道程序设计                      B. 中断处理  C.程序的并发执行                    D. 实现分时与实时处理

答案:C 选项

[操作系统 P1186] 下述（   ）不属于多道程序运行的特征。

  A.多道                              B.运行速度快  C.宏观上并行                        D.实际上多道程序是串插运行的

答案:B 选项

[操作系统 P1187] 使用SPOOLing系统的目的是为了提高（     ）的使用效率。

  A.操作系统        B.内存            C.CPU             D.I/O设备D

答案:D 选项

[操作系统 P1188]

操作系统与用户通信接口通常不包括（）。

A、shell

B、命令解释器

C、广义指令

D、缓存管理指令

答案:D 选项

[操作系统 P1189] 在操作系统中，可以并行工作的基本单位是（    ）。

  A.作业            B.程序            C.进程            D.过程

答案:B 选项

[操作系统 P1190] 时间片轮转法进行进程调度是为了(    )。

  A.多个终端都能得到系统的及时响应  B.先来先服务  C.优先级较高的进程得到及时响应  D.需要cpu最短的进程先做

答案:A 选项

[操作系统 P1191] 引入多道程序的目的在于（     ）。

  A.充分利用CPU，减少CPU等待时间                 B.提高实时响应速度  C.有利于代码共享，减少主、辅存信息交换量          D.充分利用存储器

答案:A 选项

[操作系统 P1192] 若处理器有32位地址，则它的虚拟地址空间为（      ）字节。

  A.2G              B.4G              C.100K            D.640K

答案:B 选项

[操作系统 P1193] 操作系统内核与用户程序、应用程序之间的接口是（   ）。

  A.shell命令       B.图形界面        C.系统调用        D.C语言函数

答案:C 选项

[操作系统 P1194] 在一段时间内，只允许一个进程访问的资源称为（     ）。

  A.共享资源        B. 独占临源       C.临界资源        D. 共享区

答案:C 选项

[操作系统 P1195]

操作系统采用缓冲技术，能够减少对CPU的（    ）次数，从而提高资源的利用率。  A.中断            B.访问            C.控制            D.依赖

答案:A 选项

[操作系统 P1196] 文件的存储方法依赖于（     ）。

  A.文件的物理结构  B.存放文件的存储设备的特性  C.A和B.  D.文件的逻辑结构

答案:C 选项

[操作系统 P1197] 目录文件所存放的信息是（     ）。

  A.某一文件存放的数据信息            B.某一个文件的文件目录  C.该目录中所有数据文件目录          D.该目录中所有子目录文件和数据文件的目录D

答案:D 选项

[操作系统 P1198] 在现代操作系统中采用缓冲技术的主要目的是（   ）。

  A.改善用户编程环境                  B.提高CPU的处理速度  C.提高CPU和设备之间的并行程度      D.实现与设备无关性

答案:C 选项

[计算机网络 P1000] ​​​​​​​以下属于物理层的设备是（）

A. 中继器             B. 以太网交换机C. 桥                    D. 网关

答案:A 选项

[计算机网络 P1001] ​​​​​​​在以太网中，是根据\_\_\_地址来区分不同的设备的（）

A. LLC地址              B. MAC地址C. IP地址                D. IPX地址

答案:B 选项

[计算机网络 P1002] IEEE802.3u标准是指（）

A. 以太网                B. 快速以太网C. 令牌环网              D. FDDI网

答案:B 选项

[计算机网络 P1003] ​​​​​​​下面哪种LAN 是应用CSMA/CD协议的 （）

下面哪种LAN 是应用CSMA/CD协议的 （）

答案:C 选项

[计算机网络 P1004] TCP 和UDP 协议的相似之处是 （）

TCP 和UDP 协议的相似之处是 （）

答案:C 选项

[计算机网络 P1005] 应用程序PING 发出的是\_\_\_报文。 （）

A、TCP 请求报文。      B、TCP 应答报文。C、ICMP 请求报文。     D、ICMP 应答报文。

答案:C 选项

[计算机网络 P1006]

小于（ ）的TCP/UDP端口号已保留与现有服务一一对应，此数字以上的端口号可自由分配。

答案:C 选项

[计算机网络 P1007] 当一台主机从一个网络移到另一个网络时，以下说法正确的是

A、必须改变它的IP 地址和MAC 地址B、必须改变它的IP 地址，但不需改动MAC 地址C、必须改变它的MAC 地址，但不需改动IP 地址D、MAC 地址、IP 地址都不需改动

答案:B 选项

[计算机网络 P1008] ARP 协议的作用是 （）

 ARP 协议的作用是 （）A、将端口号映射到IP 地址B、连接IP 层和TCP 层C、广播IP 地址D、将IP 地址映射到第二层地址

答案:D 选项

[计算机网络 P1009] 10BASE-T是指 （）

10BASE-T是指 （）A、粗同轴电缆                     B、细同轴电缆C、双绞线                         D、光纤

答案:C 选项

[计算机网络 P1010] 与10.110.12.29 mask 255.255.255.224 属于同一网段的主机IP 地址是

A、10.110.12.0                     B、10.110.12.30C、10.110.12.31                    D、10.110.12.32

答案:B 选项

[计算机网络 P1011]

某公司申请到一个C 类IP 地址，但要连接6 个的子公司，最大的一个子公司有26 台计算机，每个子公司在一个网段中，则子网掩码应设为 （）A、255.255.255.0                   B、255.255.255.128C、255.255.255.192                D、255.255.255.224

答案:D 选项

[计算机网络 P1012] 224.0.0.5 代表的是（ ）地址。

A、主机地址                      B、网络地址C、组播地址                     D、广播地址

答案:C 选项

[计算机网络 P1013] 路由选择协议位于（）。

A、 物理层         B、数据链路层        C、网络层         D、应用层

答案:C 选项

[计算机网络 P1014] 在局域网中，MAC指的是（ ）。

在局域网中，MAC指的是（ ）。A. 逻辑链路控制子层       B. 介质访问控制子层C. 物理层                      D. 数据链路层

答案:B 选项

[计算机网络 P1015] 255.255.255.224可能代表的是（ ）。

A. 一个B类网络号                  B. 一个C类网络中的广播C. 一个具有子网的网络掩码     D. 以上都不是

答案:C 选项

[计算机网络 P1016] 传输层可以通过（ ）标识不同的应用。

A、物理地址     B、端口号      C、IP地址    D、逻辑地址

答案:B 选项

[计算机网络 P1017] 第二代计算机网络的主要特点是 （ ）。

A. 计算机-计算机网络          B. 以单机为中心的联机系统C. 国际网络体系结构标准化   D. 各计算机制造厂商网络结构标准化

答案:A 选项

[计算机网络 P1018]

 IP地址为 140.111.0.0 的B类网络，若要切割为9个子网，而且都要 连上Internet，请问子网掩码设为（ ）。A、255.0.0.0                B、255.255.0.0C、255.255.128.0          D、255.255.240.0

答案:D 选项

[计算机网络 P1019] 在Internet上浏览时，浏览器和WWW服务器之间传输网页使用的协议是（ ）。

A、IP     B、HTTP     C、FTP    D、Telnet

答案:B 选项

[计算机网络 P1020] 浏览器与Web服务器之间使用的协议是（）。

A、DNS     B、SNMP    C、HTTP   D、SMTP

答案:C 选项

[计算机网络 P1021]

DNS服务器和客户机设置完毕后，有三个命令可以测试其设置是否正确，下面（ ）不是其中之一。

答案:B 选项

[计算机网络 P1022] 如果一个C类网络用掩码255.255.255.192划分子网，那么会有（）个可用的子网

如果一个C类网络用掩码255.255.255.192划分子网，那么会有（）个可用的子网。（注：包括全0和全1的子网就有4个了^\_^）A、2     B、4　  C、6      D、8

答案:A 选项

[计算机网络 P1023] 能从数据信号波形中提取同步信号的典型编码是（ ）。

A、归零码　　B、不归零码　　C、定比码　　D、曼彻斯特编码

答案:D 选项

[计算机网络 P1024] 世界上很多国家都相继组建了自己国家的公用数据网，现有的公用数据网大多采用（ ）。

A、分组交换方式　　B、报文交换方式　　C、电路交换方式 　D、空分交换方式

答案:A 选项

[计算机网络 P1025] 在IP地址方案中，159.226.181.1是一个（ ）。

A、A类地址 　B、B类地址　　C、C类地址　　D、D类地址

答案:B 选项

[计算机网络 P1026]

在TCP/IP中，解决计算机到计算机之间通信问题的层次是（ ）。A、网络接口层 　B、网际层　 C、传输层　 D、应用层

答案:B 选项

[计算机网络 P1027] 三次握手方法用于（ ）。

A、传输层连接的建立　　B、数据链路层的流量控制C、传输层的重复检测　　D、传输层的流量控制

答案:A 选项

[计算机网络 P1028] 在计算机网络中，所有的计算机均连接到一条通信传输线路上，在线路两端连有防止信号反射的装置。 这种连接

A、总线结构　　B、环型结构　　C、星型结构　　D、网状结构

答案:A 选项

[计算机网络 P1029] TCP的协议数据单元被称为（ ）。

 TCP的协议数据单元被称为（ ）。A、比特　　B、帧　　C、分段　　D、字符

答案:C 选项

[计算机网络 P1030] 下面提供FTP服务的默认TCP端口号是（ ）。

下面提供FTP服务的默认TCP端口号是（ ）。A、21     B、25     C、23      D、 80

答案:A 选项

[计算机网络 P1031] 在同一个信道上的同一时刻，能够进行双向数据传送的通信方式是（ ）。

A、 单工 　 B、半双工　　C、 全双工　　D、 上述三种均不是

答案:C 选项

[计算机网络 P1032] 某部门申请到一个C类IP地址,若要分成8个子网,其掩码应为（ ）。

某部门申请到一个C类IP地址,若要分成8个子网,其掩码应为（ ）。A、255.255.255.255　　  B、255.255.255.240C、255.255.255.224　　   D、255.255.255.192

答案:B 选项

[计算机网络 P1033] 以下的网络分类方法中，哪一组分类方法有误（ ）。

A、局域网/广域网      B、对等网/城域网     C、环型网/星型网     D、有线网/无线网

答案:B 选项

[计算机网络 P1034] 世界上第一个计算机网络是 （）。

A、ARPANET     B、ChinaNet     C、Internet     D、CERNET

答案:A 选项

[计算机网络 P1035] 以太网媒体访问控制技术CSMA/CD的机制是（）。

以太网媒体访问控制技术CSMA/CD的机制是（）。

答案:A 选项

[计算机网络 P1036]

以下关于100BASE-T的描述中错误的是（）。A、数据传输速率为100Mbit/SB、信号类型为基带信号C、采用5 类UTP，其最大传输距离为185MD、支持共享式和交换式两种组网方式

答案:C 选项

[计算机网络 P1037]

www.tsinghua.edu.cn在这个完整名称（FQDN）里，（）是主机名

答案:D 选项

[计算机网络 P1038] 一般来说，用户上网要通过因特网服务提供商，其英文缩写为(    )

A、IDC                                    B、ICP

答案:D 选项

[计算机网络 P1039] 使用双绞线作为传输介质，适用于下列哪种类型的以太网(     )

A、10Base一5                             B、10／100Base—TC、10／100Base—F                     D、10Base一2

答案:B 选项

[计算机网络 P1040] PPP协议是哪一层的协议(    )

A、物理层                          B、数据链路层C、网络层                          D、高层

答案:B 选项

[计算机网络 P1041] 在以下传输介质中，带宽最宽，抗干扰能力最强的是( )

A、双绞线    B、无线信道    C、同轴电缆    D、光纤

答案:D 选项

[计算机网络 P1042] 目前网络应用系统采用的主要模型是(     )

 A、离散个人计算模型                       B、主机计算模型 C、客户／服务器计算模型                 D、网络／文件服务器计算模型

答案:C 选项

[计算机网络 P1043] IP协议是无连接的，其信息传输方式是(      )

 A、点对点                       B、数据报 C、广播                          D、虚电路

答案:B 选项

[计算机网络 P1044] 一座大楼内的一个计算机网络系统，属于（ ）

A、PAN          B、LANC、MAN         D、WAN

答案:B 选项

[计算机网络 P1045] 网络协议主要要素为（ ）

A、数据格式、编码、信号电平B、数据格式、控制信息、速度匹配C、语法、语义、时序D、编码、控制信息、同步

答案:C 选项

[计算机网络 P1046] 采用专用线路通信时，可以省去的通信阶段是（ ）

A、建立通信线路                       B、建立数据传输链路C、传送通信控制信号和数据        D、双方确认通信结束

答案:A 选项

[计算机网络 P1047] 计算机网络通信系统是（ ）

A、电信号传输系统      B、文字通信系统C、信号通信系统         D、数据通信系统

答案:D 选项

[计算机网络 P1048]

在TCP/IP协议簇的层次中，解决计算机之间通信问题是在（ ）。A、网络接口层         B、网际层C、传输层               D、应用层

答案:B 选项

[计算机网络 P1049] 在中继系统中，中继器处于（ ）

A、物理层          B、数据链路层C、网络层          D、高层

答案:A 选项

[计算机网络 P1050] 就交换技术而言，局域网中的以太网采用的是（ ）

A、分组交换技术           B、电路交换技术C、报文交换技术           D、分组交换与电路交换结合技术

答案:A 选项

[计算机网络 P1051] 一个VLAN可以看作是一个 （）

一个VLAN可以看作是一个 （）A、 冲突域        B、 广播域C、 管理域        D、 阻塞域

答案:B 选项

[计算机网络 P1052] 双绞线分（）两种。

A、 基带和窄带        B、 粗和细C、 屏蔽和非屏蔽     D、基带和宽带

答案:C 选项

[计算机网络 P1053] 在internet的基本服务功能中，远程登录所使用的命令是（）。

A、 ftp     B、 telnet    C、 mail     D、open

答案:B 选项

[计算机网络 P1054] TCP/IP协议规定为（）。

TCP/IP协议规定为（）。A、 4层    B、 5层   C、 6层    D、7层

答案:A 选项

[计算机网络 P1055] Internet网络是一种（）结构的网络。

A、 星型    B、 环型   C、 树型    D、网型D

答案:D 选项

[计算机网络 P1056] 下列有关集线器的说法正确的是（）。

A、 集线器只能和工作站相连   B、 利用集线器可将总线型网络转换为星型拓扑C、 集线器只对信号起传递作用D、集线器不能实现网段的隔离

答案:B 选项

[计算机网络 P1057] 以太网交换机的每一个端口可以看做一个（ ）

A. 冲突域      B.     广播域      C. 管理域      D. 阻塞域

答案:A 选项

[计算机网络 P1058] IP电话使用的数据交换技术是（）

A、 电路交换    B、报文交换    C、分组交换    D、包交换

答案:C 选项

[计算机网络 P1059] INTERNET最初创建的目的是用于＿＿＿

A、政治    B、经济    C、 教育    D、军事  D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1059] 为了缩短指令中某个地址段的位数，有效的方法是采取（）。

A、立即寻址B、变址寻址C、间接寻址  D、寄存器寻址

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1001] 某计算机字长是16位它的存储容量是64KB,按字编址,它们寻址范围是（ ） 。

某计算机字长是16位它的存储容量是64KB,按字编址,它们寻址范围是（ ） 。A．64K   B．32KB   C．32K   D．16KB

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1002] 某一RAM芯片其容量为512\*8位,除电源和接地端外该芯片引线的最少数目是（） 。

某一RAM芯片其容量为512\*8位,除电源和接地端外该芯片引线的最少数目是（） 。　A. 21 B. 17 C. 19 D.20

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1003] 指令系统中采用不同寻址方式的目的主要是(  )。

A.实现存储程序和程序控制　　　　　　　　　　　B.可以直接访问外存C.缩短指令长度，扩大寻址空间，提高编程灵活性　D.提供扩展操作码的可能并降低指令译码难度

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1004] 寄存器间接寻址方式中，操作数处在(  )。

A.通用寄存器　　　B.贮存单元　　　　　C.程序计数器　　　　　D.堆栈

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1005] RISC是(  )的简称。

RISC是(  )的简称。A.精简指令系统计算机　　　　　　　　　　　　 B.大规模集成电路C.复杂指令计算机　　　　　　　　　　　　　　 D.超大规模集成电路

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1006] CPU响应中断的时间是\_\_\_\_\_。

CPU响应中断的时间是\_\_\_\_\_。A．中断源提出请求； B．取指周期结束； C．执行周期结束；D．间址周期结束。

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1007] 常用的虚拟存储器寻址系统由\_\_\_\_\_两级存储器组成。

A．主存－辅存；B．Cache－主存；C．Cache－辅存；D．主存—硬盘。

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1008] DMA访问主存时，让CPU处于等待状态，等DMA的一批数据访问结束后，

DMA访问主存时，让CPU处于等待状态，等DMA的一批数据访问结束后，CPU再恢复工作，这种情况称作\_\_\_\_\_。

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1009] 浮点数的表示范围和精度取决于\_\_\_\_\_\_ 。

A．阶码的位数和尾数的机器数形式；B．阶码的机器数形式和尾数的位数；C．阶码的位数和尾数的位数； D．阶码的机器数形式和尾数的机器数形式。

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1010] 中断向量可提供\_\_\_\_\_\_。

A．被选中设备的地址；  B．传送数据的起始地址；C．中断服务程序入口地址；D．主程序的断点地址。

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1011] 加法器采用先行进位的目的是\_\_\_\_\_ 。

A．优化加法器的结构；B．节省器材；C．加速传递进位信号；D．增强加法器结构。

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1012] 在独立请求方式下，若有N个设备，则\_\_\_\_\_\_。

A．有一个总线请求信号和一个总线响应信号；B．有N个总线请求信号和N个总线响应信号；C．有一个总线请求信号和N个总线响应信号；D．有N个总线请求信号和一个总线响应信号。

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1013] 主存和CPU之间增加高速缓冲存储器的目的是\_\_\_\_\_。

主存和CPU之间增加高速缓冲存储器的目的是\_\_\_\_\_。A．解决CPU和主存之间的速度匹配问题；B．扩大主存容量；C．既扩大主存容量，又提高了存取速度；D．扩大辅存容量。

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1014] 在计数器定时查询方式下，若计数从0开始，则\_\_\_\_\_\_。

A．设备号小的优先级高；B．每个设备使用总线的机会相等；C．设备号大的优先级高；D. 以上都不对

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1015] Cache的地址映象中，若主存中的任一块均可映射到Cache内的任一块的位置上，称作  。

Cache的地址映象中，若主存中的任一块均可映射到Cache内的任一块的位置上，称作  。A．直接映象B．全相联映象C．组相联映象D. 以上均是

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1016] 直接寻址的无条件转移指令功能是将指令中的地址码送入\_\_\_\_\_。

A．PC； B．地址寄存器；C．累加器；D．ACC。

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1017] 响应中断请求的条件是\_\_\_\_\_。

A．外设提出中断；           B．外设工作完成和系统允许时；C．外设工作完成和中断标记触发器为“1”时。 D．CPU提出中断。

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1018] 主机与设备传送数据时，采用\_\_\_\_\_，主机与设备是串行工作的。

A．程序查询方式；B．中断方式；C．DMA方式；D．通道。

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1019] 一个节拍信号的宽度是指\_\_\_\_\_。

A．指令周期；    B．机器周期；      C．时钟周期；    D．存储周期。

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1000] 在下列机器数\_\_\_\_\_\_中，零的表示形式是唯一的。

A．原码        B．补码        C．反码        D．原码和反码

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1060] CRT的分辨率为1024×1024，颜色深度为8位，则刷新存储器的存储容量是\_\_\_\_\_\_。

CRT的分辨率为1024×1024，颜色深度为8位，则刷新存储器的存储容量是\_\_\_\_\_\_。 A．2MB         B．1MB       C．8MB        D．1024B

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1061] 在定点二进制运算器中，减法运算一般通过\_\_\_\_\_\_来实现。

A．原码运算的二进制减法器         B．补码运算的二进制减法器 C．补码运算的十进制加法器         D．补码运算的二进制加法器 D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1062] 在指令的地址字段中，直接指出操作数本身的寻址方式，称为\_\_\_\_\_\_。

A. 隐含寻址   B. 立即寻址     C. 寄存器寻址     D. 直接寻址

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1063] 信息只用一条传输线 ，且采用脉冲传输的方式称为\_\_\_\_\_\_。

A.串行传输    B.并行传输    C.并串行传输    D.分时传输

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1064] 和外存储器相比，内存储器的特点是\_\_\_\_\_\_。

A．容量大、速度快、成本低         B．容量大、速度慢、成本高 C．容量小、速度快、成本高         D．容量小、速度快、成本低

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1065] CPU响应中断的时间是\_\_\_\_\_\_。

CPU响应中断的时间是\_\_\_\_\_\_。 A．中断源提出请求    B．取指周期结束     C．执行周期结束。

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1066] EPROM是指\_\_\_\_\_\_。

A. 读写存储器                       B. 只读存储器      C. 可编程的只读存储器               D. 光擦除可编程的只读存储器

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1067] 下列数中最小的数是\_\_\_\_\_\_。

A．（1101001）2     B．（52）8      C．（133）8     D．（30）16

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1068] 假定下列字符码中有奇偶校验位，但没有数据错误，采用偶校验的字符码是\_\_\_\_\_。

 A．11001011      B．11010110     C．11000001      D．11001001

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1069] 单地址指令中为了完成两个数的算术运算，除地址码指明的一个操作数外，另一个数常需采用\_\_\_\_\_\_。

A. 堆栈寻址方式   B. 立即寻址方式   C.隐含寻址方式   D. 间接寻址方式

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1070] 用于对某个寄存器中操作数的寻址方式称为\_\_\_\_\_\_寻址。

A. 直接        B. 间接       C. 寄存器直接       D. 寄存器间接

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1071] 中央处理器（CPU）包含\_\_\_\_\_\_。

中央处理器（CPU）包含\_\_\_\_\_\_。 A．运算器                     B．控制器    C．运算器、控制器和cache     D．运算器、控制器和主存储器

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1072] 在CPU中跟踪指令后继地址的寄存器是\_\_\_\_\_\_。

在CPU中跟踪指令后继地址的寄存器是\_\_\_\_\_\_。A．主存地址寄存器    B．程序计数器   C．指令寄存器  D．状态条件寄存器

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1073] 在集中式总线仲裁中，\_\_\_\_\_\_方式响应时间最快。

A．链式查询      B.计数器定时查询     C.独立请求     D.以上三种相同

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1074] PCI总线的基本传输机制是\_\_\_\_\_\_。

PCI总线的基本传输机制是\_\_\_\_\_\_。 A．串行传输      B．并行传输   C．DMA式传输     D．猝发式传输

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1075] 中断向量地址是\_\_\_\_\_\_。

A．子程序入口地址             B．中断服务子程序入口地址 C．中断服务子程序出口地址     D．中断返回地址

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1076] CD-ROM是\_\_\_\_\_\_型光盘。

CD-ROM是\_\_\_\_\_\_型光盘。

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1077]

某计算机字长是16位，它的存储容量是1MB，按字编址，它的寻址范围是\_\_\_\_\_\_。 A．512K      B．1M      C．512KB  该计算机存储容量为1MB，字长16位，所以存储芯片规格为512K\*16位，即其寻址范围为512K。∴选A该计算机存储容量为1MB，字长16位，所以存储芯片规格为512K\*16位，即其寻址范围为512K。∴选AAA

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1078] 一个16K×32位的存储器，其地址线和数据线的总和是\_\_\_\_\_\_。

A．48       B．46      C．36     D.40

答案:B 选项

[计算机网络 P1061] 下列只能简单再生信号的设备是

A. 网卡 　　　　B. 网桥　　　　C. 中继器 　　　　　D. 路由器

答案:C 选项

[计算机网络 P1062] 网卡实现的主要功能是（）

A、物理层与数据链路层的功能

B、数据链路层与网络层的功能

C、网络层与运输层的功能

D、运输层与应用层的功能

答案:A 选项

[计算机网络 P1063] 当数据由计算机A传送至计算机B时，不参与数据封装工作的是（ ）。

当数据由计算机A传送至计算机B时，不参与数据封装工作的是（ ）。    A、物理层           B、数据链路层       C、应用层          D、网络层

答案:A 选项

[计算机网络 P1064] CSMA/CD是IEEE802.3所定义的协议标准，它适用于 （ ）

CSMA/CD是IEEE802.3所定义的协议标准，它适用于 （ ）

答案:D 选项

[计算机网络 P1067] 100BASE-TX中，所用的传输介质是（ ）

100BASE-TX中，所用的传输介质是（ ）。

A、3类双绞线     B、 5类双绞线       C、1类屏蔽双绞线    D、任意双绞线

答案:B 选项

[计算机网络 P1065] 普通家庭使用的电视机通过以下设备可以实现上网冲浪漫游。（ ）

A、调制解调器　　 　B、网卡

C、机顶盒　　　　　 D、集线器

答案:C 选项

[计算机网络 P1066]

随着电信和信息技术的发展，国际上出现了所谓“三网融合”的趋势，下列不属于三网之一的是（ ）。

A、传统电信网　　　　　B、计算机网(主要指互联网)

C、有线电视网　　　　　D、卫星通信网D

答案:D 选项

[计算机网络 P1068] 世界上第一个网络是在()年诞生。

世界上第一个网络是在()年诞生。

A、1946        B、1969        C、1977        D、1973

答案:B 选项

[计算机网络 P1069] 以下属于低层协议的是

以下属于低层协议的是：()

A、FTP        B、IP        C、UDP        D、TCP

答案:B 选项

[计算机网络 P1070] TCP/IP层的网络接口层对应OSI的

TCP/IP层的网络接口层对应OSI的()。

A、物理层    B、链路层    C、网络层    D、物理层和链路层D

答案:D 选项

[计算机网络 P1071] 拓扑结构

若网络形状是由站点和连接站点的链路组成的一个闭合环，则称这种拓扑结构为(  )。

A、星形拓          B、总线拓扑C、环形拓          D、树形拓扑

答案:C 选项

[计算机网络 P1072] 以下各项中，不是数据报操作特点的是

以下各项中，不是数据报操作特点的是(   )。

A、每个分组自身携带有足够的信息，它的传送是被单独处理的

B、在整个传送过程中，不需建立虚电路

C、使所有分组按顺序到达目的端系统

D、网络节点要为每个分组做出路由选择

答案:C 选项

[计算机网络 P1073] 对于基带CSMA/CD而言，为了确保发送站点在传输时能检测到可能存在的冲突，数据帧的传输时延至少要等

对于基带CSMA/CD而言，为了确保发送站点在传输时能检测到可能存在的冲突，数据帧的传输时延至少要等于信号传播时延的(  ) 。

A、1      B、2倍     C、4      D、2.5倍

答案:B 选项

[计算机网络 P1074] 以下哪一个设置不是上互联网所必须的

以下哪一个设置不是上互联网所必须的（ ）。

A、IP 地址      B、工作组     C、子网掩码     D、网关

答案:B 选项

[计算机网络 P1075] IP 电话、电报和专线电话分别使用的数据交换技术是（ ）

A、电路交换技术、报文交换技术和分组交换技术

B、分组交换技术、报文交换技术和电路交换技术

C、报文交换技术、分组交换技术和电路交换技术

D、电路交换技术、分组交换技术和报文交换技术

答案:B 选项

[计算机网络 P1076] 下列交换技术中，节点不采用“存储—转发”方式的是

下列交换技术中，节点不采用“存储—转发”方式的是（ ）。

A、电路交换技术        B、报文交换技术

C、虚电路交换技术     D、数据报交换技术

答案:A 选项

[计算机网络 P1077] 关于域名的说法正确的是

下面关于域名的说法正确的是（ ）。

A、域名专指一个服务器的名字

B、域名就是网址

C、域名可以自己任意取

D、域名系统按地理域或机构域分层采用层次结构

答案:D 选项

[计算机网络 P1078] 因特网中完成域名地址和IP 地址转换的系统是（ ）。

A、POP     B、DNS    C、SLIP     D、Usenet

答案:B 选项

[计算机网络 P1079] Ipv6 将32 位地址空间扩展到（ ）。

A、64 位    B、128 位    C、256 位    D、1024 位

答案:B 选项

[计算机网络 P1080] 双绞线由两根具有绝缘保护层的铜导线按一定密度互相绞在一起组成，这样可以（ ）。

A、降低信号干扰的程度       B、降低成本

C、提高传输速度                D、没有任何作用

答案:A 选项

[计算机网络 P1081] 在下列传输介质中，哪种传输介质的抗电磁干扰性最好？（ ）

A、双绞线B、同轴电缆  C、光缆D、无线介质

答案:C 选项

[计算机网络 P1086] 决定使用哪条途径通过子网，应属于下列OSI 的哪一层处理？

（A）物理层（B）数据链路层（C）传输层（D）网络层

答案:D 选项

[计算机网络 P1087] 将传输比特流划分为帧，应属于下列OSI 的哪一层处理

将传输比特流划分为帧，应属于下列OSI 的哪一层处理？（ ）

A、物理层    B、数据链路层    C、传输层    D、网络层

答案:B 选项

[计算机网络 P1088] 两端用户传输文件，应属于下列OSI 的哪一层处理？

两端用户传输文件，应属于下列OSI 的哪一层处理？

（A）表示层（B）会话层（C）传输层（D）应用层

答案:D 选项

[计算机网络 P1089] OSI/RM 模型中，哪个层次用来在设备的进程间传递报文B

OSI/RM 模型中，哪个层次用来在设备的进程间传递报文（ ）

A、网络层    B、传输层   C、会话层   D、表示层

答案:B 选项

[计算机网络 P1092] 下列说法中哪些正确

下列说法中哪些正确？

(1)虚电路与电路交换中的电路没有实质不同

(2)在通信的两站间只能建立一条虚电路

(3)虚电路也有连接建立、数据传输、连接释放三阶段

(4)虚电路的各个结点不需要为每个分组作路径选择判定

A、 (1),(2)   B、(2),(3)   C、(3),(4)   D、(1),(4)

答案:C 选项

[计算机网络 P1093] 下列有关计算机网络叙述错误的是\_

下列有关计算机网络叙述错误的是\_\_\_\_\_\_。

A、利用Internet网可以使用远程的超级计算中心的计算机资源

B、计算机网络是在通信协议控制下实现的计算机互联

C、建立计算机网络的最主要目的是实现资源共享

D、以接入的计算机多少可以将网络划分为广域网、城域网和局域网

答案:D 选项

[计算机网络 P1094]

TCP/IP协议是Internet中计算机之间通信所必须共同遵循的一种\_\_\_\_\_\_。A、信息资源    B、通信规定

C、软件          D、硬件

答案:B 选项

[计算机网络 P1095] 下面\_\_\_\_\_\_命令用于测试网络是否连通

下面\_\_\_\_\_\_命令用于测试网络是否连通。

A、telnet    B、nslookup    C、ping    D、ftp

答案:C 选项

[计算机网络 P1096] 在Internet中，用于文件传输的协议是

在Internet中，用于文件传输的协议是\_\_\_\_\_\_。

A、HTML    B、SMTP    C、FTP    D、POP

答案:C 选项

[计算机网络 P1097] 下列说法错误的是

下列说法错误的是\_\_\_\_\_\_。

A：电子邮件是Internet提供的一项最基本的服务

B：电子邮件具有快速、高效、方便、价廉等特点

C：通过电子邮件，可向世界上任何一个角落的网上用户发送信息

D：可发送的多媒体信息只有文字和图像

答案:D 选项

[计算机网络 P1098] POP3服务器用来\_\_\_\_\_\_邮件

POP3服务器用来\_\_\_\_\_\_邮件。

A、接收    B、发送    C、接收和发送    D、以上均错

答案:A 选项

[计算机网络 P1099] 在拓扑结构中，下列关于环型的叙述正确的是\_

在拓扑结构中，下列关于环型的叙述正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、环中的数据沿着环的两个方向绕环传输

B、环型拓扑中各结点首尾相连形成一个永不闭合的环

C、环型拓扑的抗故障性能好

D、网络中的任意一个结点或一条传输介质出现故障都不会导致整个网络的故障

答案:C 选项

[计算机网络 P1100] 系统可靠性最高的网络拓扑结构是

系统可靠性最高的网络拓扑结构是\_\_\_\_\_\_。

A、总线型   B、网状型  C、星型  D、树型

答案:B 选项

[计算机网络 P1101] 广域网提供两种服务模式，对应于这两种服务模式，广域网的组网方式有\_\_\_\_\_\_。

A、虚电路方式和总线型方式     B、总线型方式和星型方式

C、虚电路方式和数据报方式     D、数据报方式和总线型方式

答案:C 选项

[计算机网络 P1102] Internet 是由（）发展而来的。

Internet 是由（ ）发展而来的。

A、局域网      B、ARPANET    C、标准网    D、WAN

答案:B 选项

[计算机网络 P1103] 对于下列说法，错误的是（）。

对于下列说法，错误的是\_\_\_\_\_\_。

A、TCP协议可以提供可靠的数据流传输服务

B、TCP协议可以提供面向连接的数据流传输服务

C、TCP协议可以提供全双工的数据流传输服务

D、TCP协议可以提供面向非连接的数据流传输服务

答案:D 选项

[计算机网络 P1104] 以下关于TCP/IP协议的描述中，哪个是错误的

以下关于TCP/IP协议的描述中，哪个是错误的\_\_\_\_\_\_。

A、TCP/IP协议属于应用层

B、TCP、UDP协议都要通过IP协议来发送、接收数据

C、TCP协议提供可靠的面向连接服务

D、UDP协议提供简单的无连接服务

答案:A 选项

[计算机网络 P1105] 下列关于IP地址的说法中错误的是

下列关于IP地址的说法中错误的是\_\_\_\_\_\_。

A、一个IP地址只能标识网络中的唯一的一台计算机

B、IP地址一般用点分十进制表示

C、地址205.106.286.36是一个非法的IP地址

D、同一个网络中不能有两台计算机的IP地址相同

答案:A 选项

[计算机网络 P1106] 一个IP地址包含网络地址与\_\_\_\_\_\_。

A、广播地址     B、多址地址

C、主机地址     D、子网掩码

答案:C 选项

[计算机网络 P1107] IPv4的32位地址共40多亿个，IPv6的128位地址是IPv4地址总数的(   )倍。

A、4      B、96    C、2^96    D、2^4

答案:C 选项

[计算机网络 P1108] 在以下四个WWW网址中，哪一个网址不符合WWW网址书写规则\_\_\_\_\_。

A、www.163.com         B、www.nk.cn.edu

C、www.863.org.cn      D、www.tj.net.jp

答案:B 选项

[计算机网络 P1109]

TCP/IP协议簇包含一个提供对电子邮件邮箱进行远程获取的协议，称为\_\_\_\_\_\_。A、POP       B、SMTP   C、FTP    D、TELNET

答案:A 选项

[计算机网络 P1110] OSPF协议是 （ ）。

A、域内路由协议      B、域间路由协议     C、无域路由协议      D、应用层协议

答案:A 选项

[计算机网络 P1111] 在虚电路服务中分组的顺序（ ）。

A、总是按发送顺序到达目的站              B、总是与发送顺序相反到达目的站

C、到达目的站时可能不按发送顺序        D、到达顺序是任意的

答案:A 选项

[计算机网络 P1112] 下面属于路由选择协议的是（）

下面属于路由选择协议的是（ ）。

A、TCP/IP      B、RIP    C、IPX/SPX     D、AppleTalk

答案:B 选项

[计算机网络 P1113] 在OSI参考模型中能实现路由选择、拥塞控制与互联功能的层是 （ ） 。

A、传输层         B、应用层        C、网络层        D、物理层

答案:C 选项

[计算机网络 P1114] 协议是 （） 之间进行通信的规则或约定

A、同一结点上下层       B、不同结点    C、相邻实体    D、不同结点对等实体D

答案:D 选项

[计算机网络 P1115] 电子邮件服务器之间相互传递邮件通常使用的协议是

电子邮件服务器之间相互传递邮件通常使用的协议是\_\_\_\_\_。

A、PPP      B、SMTP      C、FTP      D、EMAIL

答案:B 选项

[计算机网络 P1116] 下列哪种连接方式采用上、下行不对称的高速数据调制技术

下列哪种连接方式采用上、下行不对称的高速数据调制技术\_\_\_\_\_\_\_\_.

 A、ISDN     B、Cable Modem     C、ADSL     D、 UML

答案:C 选项

[计算机网络 P1117] 在TCP/IP协议簇中，\_\_\_\_\_\_协议属于网络层的无连接协议。

在TCP/IP协议簇中，\_\_\_\_\_\_协议属于网络层的无连接协议。A、IP　　　　B、SMTP　　　 C、UDP　　　 D、TCP

答案:A 选项

[计算机网络 P1118] 在TCP/IP协议簇中，\_\_\_\_属于自上而下的第二层。

 在TCP/IP协议簇中，\_\_\_\_属于自上而下的第二层。

A、ICMP　　　B、SNMP　　　C、UDP　　　　D、IP

答案:C 选项

[政治 P1001] “橘生淮南则为橘，生为淮北则为枳，叶徒相似，其实味不同。所以然者何？水土异也。”橘逾淮为枳说明了

A.事物的发展变化以时间地点和条件为转移B.事物的普遍联系是通过中介来实现的C.任何实体事物都是普遍联系之网上的一个网结D.事物的变化和发展是一个过程

答案:A 选项

[政治 P1008] 由于民族危机越来越严重，在维新派的推动和策划下，1898年6月11日，光绪皇帝颁布了“明定国是”谕旨

A.触及了封建制度的根本B.采纳了维新派提出的开国会等政治主张C.一定程度上反映了资产阶级的政治和经济诉求D.带有彻底性和不妥协性

答案:C 选项

[政治 P1009] 中国共产党成立后，积极发动工农群众开展革命斗争，中国共产党第一次独立领导并取得完全胜利的工人斗争是（

A.安源路矿工人罢工            B.香港海员罢工C.京汉铁路工人罢工            D.开滦五矿工人罢工

答案:A 选项

[政治 P1011] 1945年8月29日，重庆《大公报》就毛泽东赴重庆谈判发表了《毛泽东先生来了！》的社评，其中写道：“

A.结束国共内战         B.商讨联合抗日C.寻求外国援助         D.争取和平民主

答案:D 选项

[政治 P1012] 2018年9月10日，全国教育大会在北京召开。习近平在讲话中指出，培养什么人是教育的首要问题，我国是

A.把推进教育现代化作为根本任务B.把建设教育强国作为根本任务C.把全面深化教育体制改革作为根本任务D.把培养社会主义建设者和接班人作为根本任务

答案:D 选项

[政治 P1034] 逐渐“飞入寻常百姓家”的人工智能对人类的社会生活产生了巨大影响。对此，技术乐观派认为人工智能为人类发

A对客观发展规律的真理性评价B对主体发展程度的认知性评价C受主体情感的主观性评价D价值性评价

答案:D 选项

[政治 P1035] 在相同的劳动时间里，复杂劳动创造的价值大于简单劳动创造的价值。在以私有制为基础的商品经济条件下，复杂

A是商品生产者自觉计算出来B是市场管理部门事先规定的C是商品生产者协商出来的D是市场机制自发实现的

答案:D 选项

[政治 P1036] 十月革命之前，列宁总结当时变化了的新情况，得出“社会主义可能首先在少数甚至在单独一个资本主义国家内获

A经济和政治发展不平衡规律B资本主义国家的不断衰落C科学社会主义理论广泛传播D无产阶级力量的不断壮大

答案:A 选项

[政治 P1037] “什么是社会主义，怎样建设社会主义”是邓小平不断思考的基本理论问题，搞清楚这一问题的关键是 A认清

A认清基本国情的基础上进一步把握我国社会主义发展阶段B正确分析我国社会主义主要矛盾的基础上进一步明确社会主义的根本任务C在总结我国社会主义历史经验基础上进一步揭示社会主义社会发展的一般现象D坚持社会主义基本制度的基础上，进一步认清社会主义的本质

答案:D 选项

[政治 P1038] 实体经济是一国经济的立身之本和财富之源，是国家强盛的重要支撑，党的十九大报告指出，建设现代化经济体系

A加快发展制造业B深化要素市场改革C持续推进“三去一降一补”D加大力度资本培育力度

答案:A 选项

[政治 P1039] 人民政协作为统一战线的组织，多党合作和政治协商的机构，人民民主的重要实现形式，是具有中国特色的制度安

A.提高政治协商，民主监督参政议政的水平B.加强思想政治引领、广泛凝聚共识C.发挥好人民政治协商会议协商机构作用D.强化政治委员责任担当

答案:B 选项

[政治 P1040] 影响两岸关系行稳致远的总根子是 A.两岸长期存在的政治分歧 B.两岸对历史现状缺乏认同 C.“

A.两岸长期存在的政治分歧B.两岸对历史现状缺乏认同C.“台独”分裂势力的存在D.外部势力的干涉

答案:A 选项

[政治 P1041] 近代中国的历史表明，要争得民族独立和人民解放，必须首先 A.废除封建地主土地所有制 B.发展教育

A.废除封建地主土地所有制B.发展教育提高国民素质C.改变经济技术落后的状况D.进行反帝反封建的民主革命

答案:D 选项

[政治 P1042] 1850年至1907年间，资产阶级革命派和改良派进行了一场大论战，双方论战的焦点是 A 要不要推翻

A 要不要推翻帝制实行共和B 要不要以革命手段推翻清王朝C 要不要发动民众D 要不要社会革命

答案:B 选项

[政治 P1043] 中国共产党一经成立，中国革命就展现了新的面貌。不久中国共产党就开始采取民族资产阶级，小资产阶级的政党

A 群众路线的方法B 土地革命的方法C 武装斗争的方法D统一战线的方法

答案:A 选项

[政治 P1044] 1956年社会主义改造基本完成。随着中国建立了社会主义基本政治制度，社会主义基本经济制度也建立起来。

A 半殖民地半封建社会结束B 进入了全面建设社会主义的历史阶段C 新民主主义革命基本胜利D 社会主义工业化已经初步实现

答案:B 选项

[政治 P1045] 全面推进依法治国，涉及立法、执法、司法、守法各个方面，……全面依法治国的总抓手是 A.坚持有法可依

A.坚持有法可依，有法必依，执法必严，违法必究B.建设中国特色社会主义法治体系C.坚持依法治国和以德治国相结合D.坚持科学立法，严格执法，公正司法，全民守法

答案:B 选项

[政治 P1046] 习近平在纪念五四运动100周年大会上的讲话指出，“爱国主义是我们民族精神的核心，是中华民族团结奋斗、

A.对民族、文化的归属感、认同感的统一B.维护社会和谐和民族平等的统一C.坚持爱国、爱党和爱社会主义的高度统一D.坚持立足民族和面向世界的统一

答案:C 选项

[政治 P1047] 2019年11月，中共中央和国务院印发《新时代爱国主义教育实施纲要》指出，爱国主义是中华民族的民族心

A.思想政治理论课B.精品读物C.手机和互联网D.传统节日纪念活动

答案:A 选项

[政治 P1048] 2019年8月2日，美国宣布退出《中导条约》(全称《苏联和美国消除两国中程和中短程导弹条约》)。其真

A.俄罗斯首先违约B.谋求全球战略平衡于稳定C.自我松绑谋求绝对军事优势D.其他国家不受条约限制

答案:A 选项

[政治 P1066] 马克思主义的产生具有深刻的社会根源、阶级基础和思想渊源，其创始人马克思1818年5月5日出生在德国特

A.德国是当时最为发达的资本主义国家B.他们对时代有着超越常人的认知能力C.社会历史条件和个人努力的相互作用D.他们拥有优良的家庭背景和教育经历

答案:C 选项

[政治 P1067] “马者所以命形也：白者所以命色也，命色者非命形也，故曰白马非马。”从唯物辩证法的观点看，“白马非马”

A.颠倒了事物形态的功能之间的关系B.割裂了事物共性和个性之间的联系C.混淆了事物内容和形式之间的区别D.模糊了事物本质和现象之间的联系

答案:B 选项

[政治 P1068] 坚持以人民为中心，就必须坚持人民主体地位，坚持立党为公、执政为民，践行全心全意为人民服务的根本宗旨，

A.总体的人在总体的历史过程中的主体地位的原理B.人的本质是一切社会关系的总和的原理C.人民群众的活动受到社会历史条件制约的原理D.人民群众是历史的创造者的原理

答案:D 选项

[政治 P1069] 《资本论》(德文版)第一卷于1867年9月在汉堡出版，其影响力历经150年风雨而不衰，至今对我们分析

A剩余价值理论B.价值规律理论C.劳动二重性理论D.商品二因素理论

答案:C 选项

[政治 P1070] 经济建设是全党的中心工作，坚持以经济建设为中心不动摇，就必须坚持以经济体制改革为重点不动摇，当前，我

A.建立更加有效的区域协调发展新机制B.扩大优质增量供给，实现供需动态平衡C.加快培育国际经济合作和竞争新优势D.完善产权制度和要素市场化配置

答案:D 选项

[政治 P1071] 实行人民民主，保证人民当家作主，实现形式是丰富多样的，经过长期探索，我国在通过依法选举让人民的代表来

A.竞争性民主B.协商民主C.票决民主D.谈判民主

答案:B 选项

[政治 P1072] 党的十八大以来，我国大力实施创新驱动发展战略，加快创新型国家建设步伐，成果丰硕，天宫、蛟龙、天国、悟

A.原始创新、集成创新、引进消化吸收和创新B.企业为主体、市场为导向、产学研相结合C.自主创新、重点跨越、支撑发展、引领未来D.集中力量、重点突破、实现跨越式发展

答案:C 选项

[政治 P1073] 解决台湾问题、实现祖国完全统一，是全体中华儿女共同愿望，是中华民族根本利益所在，党的十八大以来，在以

A.深化两岸利益融合，共创两岸互利双赢，增送两岸同胞福祉B.相互尊重，求同存异C.增强两岸同胞的民族认同、文化认同、国家认同D.坚持“九二共识”，反对“台独”

答案:D 选项

[政治 P1074] 近代中国半殖民地半封建社会的矛盾，呈现出错综复杂的状况，其中，贯穿整个中国半殖民地半封建社会的始终，

A.帝国主义和中华民族的矛盾B.无产阶级和资产阶级的矛盾C.封建主义和人民大众的矛盾D.农民阶级和地主阶级的矛盾

答案:A 选项

[政治 P1075] 19世纪60年代到90年代，清朝统治阶段内部的洋务派兴办近代企业，建立新式海陆军，创办新式学堂，派遣

A.迎合帝国主义B.维护封建统治C.对抗顽固派D.发展资本主义

答案:B 选项

[政治 P1076] 中国共产党在领导人民革命的过程，积累了丰富的经验，营造出了有效的克敌制胜的武器，武装斗争就是中国共产

A.无产阶级领导的反帝国主义战争B.资产阶段领导的反封建战争C.工农联合的反军阀战争D.工人阶级领导的农民战争

答案:D 选项

[政治 P1077] 20世纪40年代前期，为了提高广大党员的思想建设水平，中国共产党在全国范围内开展一场整风运动( )

A.反对享乐主义以整顿作风B.反对宗教主义以整顿党风C.反对党八股以整顿文风D.反对主观主义以整顿学风

答案:D 选项

[政治 P1078] 社会公德是指人们在公共生活和社会交往中要遵守的行为准则是维护社会公共秩序、社会和谐稳定的起码道德要素

A.遵纪守法B.助人为乐C.爱护公物D.文明礼貌

答案:A 选项

[政治 P1079] 习近平总书记在《关于中共中央<关于推进全面推进依法治国若干重大问题的决定>的说明》引用了英国哲学家培

A.维护社会公平正义的决定因素B.社会公正的最终目标C.维护社会公平正义的最后一道防线D.社会公正的唯一标准

答案:C 选项

[政治 P1080] 2017年中央一号文件继续聚焦“三农”工作，提出新的历史阶段我国农业农村工作的主线是( ) A.

A. 深入推进农业供给侧结构性改革B. 发展农村新产业新生态C. 确保国家粮食安全D. 改善农业生态环境

答案:A 选项

[政治 P1081] 2107年12月1日，中国共产党与世界政党高层对话会在北京开幕，来自120多个国家近300个政党和政

A.为完善全球经济治理贡献政党智慧和力量B.构建人类命运共同体，共同建设美好世界C.从严治党，执政党的使命D.中国改革，执政党的角色

答案:B 选项

[政治 P1082] 《百喻经》中有一则寓言：有一个愚人到别人家去做客，他嫌菜没有味道，主人就给他加了点盐，菜里加盐以后，

A.持续的量变会引起事物发生质的变化B.在认识和处理问题时要掌握适度的原则C.不可能通过一些现象而去认识某个事物的本质D.在事物的发展过程中要时时注意事物的自我否定

答案:B 选项

[政治 P1083] 有一种观点认为："自由不在于幻想中摆脱自然规律而独立，而在于认识这些规律，从而能够有计划地史自然规律

A.前者是唯物辩证的观点，后者是唯意志论的观点B.前者是机械唯物主义的观点，后者是唯心主义的观点C.前者是主观唯心主义的观点，后者是唯物辩证法的观点D.前者是历史唯心主义的观点，后者是历史唯物主义的观点

答案:A 选项

[政治 P1084] 某资本家投资100万元创办企业从事生产，60万元用于固定资本，以购买机器设备等,40万元用于流动资本

A.20% B.50% C.100% D.200%

答案:D 选项

[政治 P1085] 20世纪70年代以来，西方资本主义国家的金融资本急剧膨胀，这一方面促进了资本主义的发展，另一方面造成

A.金融自由化与金融创新B.技术创新与大力发展互联网金融C.全面私有化与放松金融监管D.去工业化与大力发展现代化服务业

答案:A 选项

[政治 P1086] 毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系是马克思主义中国化的两大理论成果，贯穿这两大理论成果始终，并体现

A.群众路线B.实事求是C.独立自主D.改革创新

答案:B 选项

[政治 P1087] 马克思和恩格斯首次系统阐述历史唯物主义基本观点的著作

A.德意志意识形态B.神圣家族C.哲学的贫困D.共产党宣言

答案:A 选项

[政治 P1088] 人们能从历史中汲取经验教训是因为

A.历史规律和自然规律有惊人的相似B.人类历史发展存在着不以人的意志为转移的规律C.历史总是在循环往复中不断向前发展D.人类已经完全掌握了历史发展的内在规律

答案:B 选项

[政治 P1089] 从社会意识和社会存在的关系看，法律法规

A.总是阻碍新技术的健康发展B.只能落后于新技术发展C. 与新技术发展具有不平衡性D. 归根到底是新技术发展的内在动力

答案:C 选项

[政治 P1090] 马克思指出：资本主义在发展“社会劳动的生产力”的同时进而不自觉的创造着一种更高级的生产形式的物质条件

A.资本主义生产方式能够无限制解放和发展社会生产力B.资本越发展越有利于巩固资本主义C. 资本越扩张越不利于创造更多的物质财富D. 资本主义生产是一种历史的、过渡性生产形式

答案:D 选项

[政治 P1091] 毛泽东思想作为马克思主义中国化的第一个重大理论成果，是由一系列相互联系的重要理论观点所构成的科学思想

A.中国革命和建设B.中国命运和前途C.中国社会性质和阶段状况D.中国改革和发展

答案:A 选项

[政治 P1092] 构建新发展格局，是以习近平同志为核心的党中央积极应对国际国内形势变化，与时俱进提升我国经济发展水平，

A.以体制机制创新为主体，利用好国际国内两个市场B.以维护和平稳定为主体，促进国际国内经济复苏C.以国内大循环为主体，国内国际双循环相互促进D.以发展先进制造业为主体，促进产业结构优化升级

答案:C 选项

[政治 P1093] 改革开放初期，确立了公有制为主体的市场经济，多种所有制公共发展，按劳分配为主体，多种分配制度并存，社

A.公有制是社会主义市场经济的重要组成部分B.公有制是我国经济社会发展的重要基础C. 生产资料所有制决定社会的基本性质和发展方向D. 由生产资料所有制决定的分配方式能使一切社会成员实现全面发展

答案:C 选项

[政治 P1094] 创新是引领发展的第一动力，必须把创新摆在现代化建设全面的核心地位。 2020 年 9 月 11 日习

A. 提升原始创新能力B. 加快推进消化吸收再创新C.加强了企业创新主体地位D.改善科技创新

答案:A 选项

[政治 P1095] 洋务运动时期，洋务派兴办了一些企业少数官办或官商合办，多数是官督商办， 这些关督商办的企业是什么性质

A.封建性质企业B.半封建C. 资本D. 社会性质

答案:C 选项

[政治 P1096] 中国人民抗战胜利的关键是

A.民族意识的觉醒与全民的抗战B.反侵压战争的正义性与进步性C.世界反法西斯力量的团结与支持D.中国共产党中流砥柱的作用

答案:D 选项

[政治 P1097] 人民政协的召开标志着

A.民族区域自治制度的建立B.工商代表大会制度的建立C.人民代表大会制度的建立D.新型政协制度的建立

答案:D 选项

[政治 P1098] 我国对资本主义工商业的社会主义改造执行的是

A.互助合作政策B.调整巩固C.和平赎买D.剥夺没收

答案:C 选项

[政治 P1099] 个人与社会的关系最根本的是

A.个人价值与社会价值B.个人利益与社会利益C.个人理想与社会理想D.个人存在与社会存在

答案:B 选项

[政治 P1100] 新时代爱国主义教育的着力点是

A.坚持实现中华民族伟大复兴的中国梦B.坚持依法治国和以德治国相结合C.坚持祖国统一和民族团结D.坚持立足中国又面向世界

答案:C 选项

[政治 P1101] 北斗三号全球卫星导航系统建成并开通服务，标志着

A.我国卫星导航系统实现了零的突破B.我国成为世界上第三个独立拥有全球卫星导航系统的国家C.世界所有国家都已使用我国北斗导航系统D.我国全球卫星导航系统重设实现了第二步目标

答案:B 选项

[政治 P1102] 2020 年 9 月 4 日，中国国际服务贸易交易会全球服务贸易峰会在北京举办。中国国际服务贸易交易

A.开放、创新、智慧、融合B.全球服务，互惠共享C.服务贸易:新视野、新机遇、新发展D.服务贸易在全球价值链中的作用

答案:D 选项

[政治 P1120] 中国工程院院士袁隆平曾结合自己的科研经历，语重心长地对年轻人说：“书本知识非常重要，电脑技术也很重要

A. 实践是人类知识的基础和来源B. 实践水平的提高有赖于认识水平的提高C. 理论对实践的指导作用没有正确与错误之分D. 由实践到认识的第一次飞跃比认识到实践的第二次飞跃更重要

答案:A 选项

[政治 P1121] 社会存在决定社会意识，社会意识是社会存在的反。社会意识具有相对独立性，即它在反映社会存在的同时，还有

A. 社会意识与社会存在发展的不完全同步性B. 社会意识内部各种形式之间的相互作用和影响C. 社会意识各种形式各自有其历史继承性D. 社会意识对社会存在具有能动的反作用

答案:D 选项

[政治 P1122] 第二次世界大战以后，资本主义国家经历了第三次科技革命，机器大工业发展到自动化阶段。智能化工厂创造出了

A.资本技术构成的提高B.剩余价值来源的改变C.所生产商品价值的提高D.获得更多的社会平均利润

答案:A 选项

[政治 P1123] 马克思主义政党是科学社会主义与工人运动相结合的产物，是工人阶级的先锋队。这表明

A. 马克思主义政党即工人阶级本身B. 马克思主义政党以工人阶级为基础C. 马克思主义政党的阶级性是其先进性的根本前提D. 马克思主义政党的先进性决定了工人阶级的先进性

答案:B 选项

[政治 P1124] 新中国的工业化是在苏联的影响下起步的。走中国工业化道路，是中国共产党初步探索我国社会主义建议道路的一

A. 中央和地方的关系问题B. 经济建设和国防建设的关系问题C. 沿海工业和内地工业的关系问题D. 重工业、轻工业和农业的发展关系问题

答案:D 选项

[政治 P1125] 党的十三大召开前夕，邓小平强调指出：“社会主义本身是共产主义的初级阶段，而我们中国又处在社会主义的初

A. 首次提出了社会主义初级阶段概念B．首次系统阐述了社会主义初级阶段理论C．首次把社会主义初级阶段作为亊关全局的基本国情加以把握D．首次对社会主义发展阶段进行了划分

答案:C 选项

[政治 P1126] 城镇化是现代化的必由之路，解决好人的问题是推进城镇化的关键，当前，我国实现城镇化的首要任务是

A．推进农业转移人口市民化B．使土地的城镇优先于人口的城镇化C．促进农村劳动力向非农产业的转移D．实现“人的无差别发展”

答案:A 选项

[政治 P1128] 1997年7月1日，中国政府对香港恢复行使主权，香港特别行政区成立。香港特别行政区基本法开始实施。

A．特别行政区的完全自治权B．中央授权之外的剩余权力C．特别行政区本身固有的权力D．中央授予的地方亊务管理权

答案:D 选项

[政治 P1129] 近代中国，一些爱国人士提出过工业救国、教育救国、科学救国等主张，并为此进行过努力，但这些主张并不能从

A．争取民族独立和人民解放是实现民族复兴的前提B．中国已经被卷入世界资本主义经济体系和世界市场中C．中国是一个经济政治发展不平衡的国家D．资本主义制度已经过时

答案:A 选项

[政治 P1130] 毛泽东在谈到辛亥革命时指出，辛亥革命有它胜利的地方，也有它失败的地方，“辛亥革命把皇帝赶跑，这不是胜

A．没有推翻帝制B．反帝反封建的革命任务没有完成C．孙中山没有继续革命D．袁世凯窃夺了胜利果实

答案:B 选项

[政治 P1131] 1914年至1918年的第一次世界大战，是一场空前残酷的大屠杀。它改变了世界政治的格局，也改变了各帝

A．对中国传统文化产生怀疑B．对西方资产阶级民主主义产生怀疑C．认识到工人阶级的重要作用D．认识到必须优先改造国民性

答案:B 选项

[政治 P1132] 1929年12月下旬，红四军党的第九次代表大会在福建上杭县古田村召开，会议总结了红军创立以来的经验，

A. 中国共产党必须服从共产国际的领导B．武装斗争是中国革命的主要形式C．在农村根据地广泛开展土地革命D. 用无产阶级思想进行军队和党的建设

答案:D 选项

[政治 P1133] 习近平在欧美同学会成立100周年庆祝大会上的讲话中说：“希望广大留学人员继承和发扬留学报国的光荣传统

A. 个人实现人生价值的力量源泉B. 个人实现人生价值的直接条件C. 个人成功的根本保障D. 个人成功的决定性因素

答案:A 选项

[政治 P1134] 钱学森曾经说过：“我作为一名中国的科技工作者，活着的目的就是为人民服务，如果人民最后对我的医生所作的

A. 个体在社会中的地位B. 个体在社会中的影响C. 个体对社会和他人的生存和发展的贡献D. 个体从社会获得的满足程度

答案:C 选项

[政治 P1135] 2014年4月15日，中共中央党总书记、中央国家安全委员会主席习近平主持召开中央国家安全委员会第一次

A. 共同安全观B. 亚洲安全观C. 总体国家安全观D. 地区集体安全观

答案:C 选项

[政治 P1136] 近年来，中东地区局势持续动荡，恐怖主义、分离主义愈加猖獗，教派矛盾不断升级。尤其是极端恐怖势力于20

A．“中东收缩”战略提上议程B．“和平演发”战略归于失败C．“北约东扩”战略被迫搁置D．“重返亚太”战略受到牵制

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1081] 下列选项中，能缩短程序执行时间的措施是。

I. 提高CPU时钟频率    A．仅I和II      B．仅I和III   C．仅II和III      D．I、II和III

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1082] 下列关于冯·诺依曼结构计算机基本思想的叙述中，错误的是

A.程序的功能都通过中央处理器执行指令实现B.指令和数据都用二进制表示，形式上无差别C.指令按地址访问，数据都在指令中直接给出D.程序执行前，指令和数据需预先存放在存储器中

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1083] 计算机硬件能够直接执行的是

A．仅Ⅰ    B．仅Ⅰ、Ⅱ    C．仅Ⅰ、Ⅲ    D．Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1084] 冯诺依曼结构计算机中数据采用二进制编码表示，其主要原因是

A. 仅Ⅰ、Ⅱ   B. 仅Ⅰ、Ⅲ   C. 仅Ⅱ、Ⅲ   D.Ⅰ、Ⅱ和Ⅲ

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1085] 假定基准程序 A 在某计算机上的运行时间为 100 秒，其中 90 秒为 CPU 时间，其余为 I/

假定基准程序 A 在某计算机上的运行时间为 100 秒，其中 90 秒为 CPU 时间，其余为 I/O 时间。若 CPU 速度提高 50%，I/O 速度不变，则运行基准程序 A 所耗费的时间是 。A．55 秒 B．60 秒 C．65 秒  D．70 秒

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1086] 某机器有一个标志寄存器，其中有进位/借位标志CF、零标志ZF、符号标志SF和溢出标志OF，条件转移指

某机器有一个标志寄存器，其中有进位/借位标志CF、零标志ZF、符号标志SF和溢出标志OF，条件转移指令bgt（无符号整数比较大于时转移）的转移条件是(  )A．CF + OF = 1            B．（非）SF+ ZF = 1C．（CF + ZF）非= 1    D．（CF + SF）非 = 1

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1087] 下列选项中，描述浮点数操作速度指标的是

A．MIPS          B．CPI        C．IPC           D．MFLOPS

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1088] 下列给出的部件中其位数（宽度）一定与机器字长相同的是

I、ALU Ⅱ、指令寄存器A I, Ⅱ    B I, Ⅲ CⅡ, Ⅲ DⅡ, Ⅲ,IV

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1089] 已知带符号整数用补码表示，float型数据用IEEE754标准表示，假定变量x的类型只能是int或f

已知带符号整数用补码表示，float型数据用IEEE754标准表示，假定变量x的类型只能是int或float。当x的机器数为C8000000H时，x的值可能是：A、-7×227;   B、-226;   C、227   D 25×227

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1090] 冯·诺依曼机的基本工作方式是（   ）。

A. 控制流驱动方式

B.多指令多数据流方式

C. 微程序控制方式

D. 数据流驱动方式

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1091] 浮点数加、减运算过程一般包括对阶、尾数运算、规格化、舍入和判溢出等步骤。设浮点数的阶码和尾数均采用补

A．00111 1100010B．00111 0100010C．01000 0010001D．发生溢出

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1092] 假定有 4 个整数用 8 位补码分别表示 r1=FEH，r2=F2H，r3=90H，r4=F8H，若

A．r1 × r2    B．r2 × r3C．r1 ×r4     D．r2 × r4

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1093] 假定变量 i、f 和 d 的数据类型分别为 int,float 和 double（int 用补码表示

A．仅 I 和 II B．仅 I 和 III C．仅 II 和 III D．仅 III 和 IV

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1094] 考虑以下C语言代码

考虑以下C语言代码：A.-1 B.-32767 C.-32768 D.-65535

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1095] 由 3 个“1”和 5 个“0”组成的 8 位二进制补码，能表示的最小整数是

A．-126 B．-125  C．-32 D．-3

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1096] 下列有关浮点数加减运算的叙述中，正确的是

A．仅Ⅱ、Ⅲ  B．仅Ⅰ、Ⅱ、ⅣC．仅Ⅰ、Ⅲ、Ⅳ  D．Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1097] 某数采用 IEEE 754 单精度浮点数格式表示为 C640 0000H，则该数的值是

某数采用 IEEE 754 单精度浮点数格式表示为 C640 0000H，则该数的值是A.-1.5×213     B.-1.5×212 C.-0.5×213    D.-0.5×212

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1098] 某字长为 8 位的计算机中，已知整型变量 x、y 的机器数分别为[x]补=1 1110100，[y]

 A. 1 1000000 B. 0 0100100  C. 1 0101010 D. 溢出

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1099] 用海明码对长度为 8 位的数据进行检/纠错时，若能纠正一位错。则校验位数至少为

A. 2 B. 3 C. 4  D. 5

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1100] 假定带符号整数采用补码表示， 若 int 型变量 x 和 y 的机器数分别是 FFFF FFDFH

假定带符号整数采用补码表示， 若 int 型变量 x 和 y 的机器数分别是 FFFF FFDFH 和 00000041H ，则 x、y 的值以及 x - y 的机器数分别是 。

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1101] IEEE 754 单精度浮点格式表示的数中，最小的规格化正数是

A . 1.0 x 2-126   B. 1.0 x  2-127    C. 1.0 x 2-128    D. 1.0 x 2-149

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1102] 整数 x 的机器数为 1101 1000，分别对 x 进行逻辑右移 1 位和算术右移 1 位操作，

A . 1110 1100、1110 1100 B. 0110 1100、1110 1100C. 1110 1100、0110 1100 D. 0110 1100、 0110 1100

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1103] 减法指令 sub R1, R2, R3的功能为 （R1）-（ R2）→ R3 ，该指令执行后将生成进

减法指令 sub R1, R2, R3的功能为 （R1）-（ R2）→ R3 ，该指令执行后将生成进位 /借位标志 CF 和溢出标志 OF。若（ R1）= FFFF FFFFH ，（R2）= FFFF FFF0H ，则该减法指令执行后， CF 与 OF 分别为 。A.CF=0, OF=0 B. CF=1, OF=0C. CF=0, 0F=1 D. CF=1, OF=1

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1104] 假定编译器规定 int 和 short 型长度分别为 32 位和 16 位，执行下列 C 语言语句

假定编译器规定 int 和 short 型长度分别为 32 位和 16 位，执行下列 C 语言语句：A．0000 7FFAH B．0000 FFFAH C．FFFF 7FFAH D．FFFF FFFAH

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1105] float 类型（即 IEEE754 单精度浮点数格式）能表示的最大正整数是

A．2126-2103     B．2127-2104     C．2127-2103     D．2128-2104

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1106] 若 x=103，y=-25，则下列表达式采用 8 位定点补码运算实现时，会发生溢出的是

A．x+y B．-x+y C．x-y D．-x-y

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1107] float 型数据据常用 IEEE754 单精度浮点格式表示。假设两个 float 型变量 x 和

别存放在 32 位寄存器 f1和 f2 中，若(f1)=CC90 0000H，(f2)=B0C0 0000H，则 x 和 y 之间的关系为 。A．x < y 且符号相同 B．x < y 且符号不同C．x > y 且符号相同 D．x > y 且符号不同

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1111] 下列各类存储器中，不采用随机存取方式的是

 A．EPROM     B．CDROM         C．DRAM          D．SRAM

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1112] 某计算机存储器按字节编址，主存地址空间大小为64MB，现用4M×8位的RAM芯片组成32MB的主存储

某计算机存储器按字节编址，主存地址空间大小为64MB，现用4M×8位的RAM芯片组成32MB的主存储器，则存储器地址寄存器MAR的位数至少是（） A．22位 B．23位       C．25位          D．26位

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1113] 在按字节编址，采用小端方式的32位计算机中，按边界对齐方式为以下C语言结构型变量a分配存储空间

在按字节编址，采用小端方式的32位计算机中，按边界对齐方式为以下C语言结构型变量a分配存储空间。A、2020FE03H； B、2020FE04H；C、2020FE05H； D、2020FE06H；

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1114] 下列关于TLB和Cache的叙述中错误的是

下列关于TLB和Cache的叙述中错误的是：A、命中率与程序局部性有关；B、缺失后都需要去访问主存；C、缺失处理都可以由硬件实现；D、都由DRAM存储器组成。

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1115]

某计算机的Cache共有16块，采用2路组相联映射方式（即每组2块）。每个主存块大小为32字节，按字节编址。主存129号单元所在主存块应装入到的Cache组号是。A．0     B．1      C．4      D．6

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1116]

某计算机主存容量为64KB，其中ROM区为4KB，其余为RAM区，按字节编址。现要用2K×8位的ROM芯片和4K×4位的RAM芯片来设计该存储器，则需要上述规格的ROM芯片数和RAM芯片数分别是(  )。A．1、15                 B．2、15C．1、30                 D．2、30

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1117]

假设某计算机的存储系统由Cache和主存组成，某程序执行过程中访存1000次，其中访问Cache缺失（未命中）50次，则Cache的命中率是(  )。A．5%     B．9.5%     C．50%     D．95%

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1118] 假定用若干个 2kx4 位的芯片组成一个 8kx8 位的存储器，则地址 0B1FH 所在芯片的最小地

假定用若干个 2kx4 位的芯片组成一个 8kx8 位的存储器，则地址 0B1FH 所在芯片的最小地址是 。A．0000H B．0600H C．0700H  D．0800H

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1119]

下列有关 RAM 和 ROM 的叙述中，正确的是 。I. RAM 是易失性存储器，ROM 是非易失性存储器II. RAM 和 ROM 都采用随机存取方式进行信息访问III. RAM 和 ROM 都可用作 CacheIV. RAM 和 ROM 都需要进行刷新A．仅 I 和 II   B．仅 II 和 III C．仅 I,II 和 IV   D．仅 II，III 和 IV

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1120] 下列命中组合情况中，一次访存过程中不．可能发生的是

A．TLB 未命中，Cache 未命中，Page 未命中B．TLB 未命中，Cache 命中，Page 命中C．TLB 命中，Cache 未命中，Page 命中D．TLB 命中，Cache 命中，Page 未命中

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1121] 下列寄存器中，汇编语言程序员可见的是

A．存储器地址寄存器(MAR) B．程序计数器(PC)C．存储器数据寄存器(MDR) D．指令寄存器(IR)

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1122]

假定一台计算机的显示存储器用 DRAM 芯片实现，若要求显示分辨率为 1600\*1200，颜色深度为 24 位，帧频为 85HZ，显存总带宽的 50%用来刷新屏幕，则需要的显存总带宽至少约为\_\_\_\_\_\_。

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1123] 下列关于缺页处理的叙述中，错误的是

A.缺页是在地址转换时CPU检测到的一种异常B.缺页处理由操作系统提供的缺页处理程序来完成C.缺页处理程序根据页故障地址从外存读入所缺失的页D.缺页处理完成后回到发生缺页的指令的下一条指令执行

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1124] 下列关于磁盘存储器的叙述中，错误的是

A.磁盘的格式化容量比非格式化容量小B.扇区中包含数据、地址和校验等信息C.磁盘存储器的最小读写单位为一个字节D.磁盘存储器由磁盘控制器、磁盘驱动器和盘片组成

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1126]

假定主存地址为 32 位，按字节编址，主存和 Cache 之间采用直接映射方式，主存块大小为 4个字，每字 32 位，采用回写（Write Back）方式，则能存放 4K 字数据的 Cache 的总容量的位数至少是 。A．146k B．147K C．148K D．158K

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1127]

假定编译器将赋值语句“x=x+3;”转换为指令”add xaddr, 3”，其中 xaddr 是 x 对应的存储单元地址。若执行该指令的计算机采用页式虚拟存储管理方式，并配有相应的 TLB，且 Cache 使用直写（Write Through）方式，则完成该指令功能需要访问主存的次数至少是 。A．0  B．1  C．2 D．3

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1128] 下列存储器中，在工作期间需要周期性刷新的是

A．SRAM B．SDRAM C．ROM  D．FLASH

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1129] 某计算机使用 4 体交叉编址存储器，假定在存储器总线上出现的主存地址（十进制）序列为8005，800

A．8004 和 8008 B．8002 和 8007 C．8001 和 8008 D．8000 和 8004

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1130] 若磁盘转速为 7200 转/分，平均寻道时间为 8ms,每个磁道包含 1000 个扇区，则访问一个扇

A．8.1ms B．12.2ms  C．16.3ms  D．20.5ms

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1131]

某计算机主存按字节编址，由4个64M×8位的DRAM芯片采用交叉编址方式构成，并与宽度为32位的存储器总线相连，主存每次最多读写32位数据。若double型变量x的主存地址为804 001AH，则读取x需要的存储周期数是

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1132] 下列关于主存储器(MM)和控制存储器(CS)的叙述中，错误的是

下列关于主存储器(MM)和控制存储器(CS)的叙述中，错误的是 A．MM在CPU外，CS在CPU内 B．MM按地址访问，CS按内容访问 C．MM存储指令和数据，CS存储微指令 D．MM用RAM和ROM实现，CS用ROM实现

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1133]

某计算机主存地址空间大小为 256 MB，按字节编址。虚拟地址空间大小为 4 GB，采用页式存储管理，页面大小为 4 KB，TLB（快表）采用全相联映射，有 4 个页表项，内容如下表所示A. 015 3180H B. 003 5180H  C. TLB 缺失 D. 缺页

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1135]

某磁盘的转速为 10 000 转/分，平均寻道时间是 6 ms，磁盘传输速率是 20 MB/s，磁盘控制器延迟为 0.2ms，读取一个 4 KB 的扇区所需的平均时间约为 A. 9ms B. 9.4ms C. 12ms  D. 12.4ms

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1136]

假定 DRAM 芯片中存储阵列的行数为 r、列数为 c，对于一个 2K×1 位的 DRAM 芯片，

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1137]

某计算机存储器按字节编址，采用小端方式存放数据。假定编译器规定 int 型和 short 型长度分别为 32 位和 16 位，并且数据按边界对齐存储。某 C 语言程序段如下：若 record 变量的首地址为 0xC008，则地址 0xC008 中内容及 record.c 的地址分别为 。A. 0x00、0xC00D B. 0x00、0xC00E

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1138] 下列关于闪存（Flash Memory）的叙述中，错误的是

A．信息可读可写，并且读、写速度一样快B．存储元由 MOS 管组成，是一种半导体存储器C．掉电后信息不丢失，是一种非易失性存储器D．采用随机访问方式，可替代计算机外部存储器

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1139]

一条跳转指令有 64 位，按字节编址。若该指令是无条件跳转指令，执行后会跳转到[PC的值-2]的程序地址。当取出这条指令但未被译码时，PC 的值自动加( )。A.-2

B.0

C.1

D.8D

如果按字节编址，PC 的值是...

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1140]

某容量为 256MB 的存储器由若干 4M×8 位的 DRAM 芯片构成，该 DRAM 芯片的地址引脚和数据引脚总数是 。

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1141] 采用指令 Cache 与数据 Cache 分离的主要目的是

采用指令 Cache 与数据 Cache 分离的主要目的是 。A．降低 Cache 的缺失损失 B．提高 Cache 的命中率C．降低 CPU 平均访存时间 D．减少指令流水线资源冲突

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1150] 偏移寻址通过将某个寄存器内容与一个形式地址相加而生成有效地址。下列寻址方式中，不属于偏移寻址方式的是

A．间接寻址      B．基址寻址      C．相对寻址    D．变址寻址

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1151] 下列给出的指令系统特点中，有利于实现指令流水线的是

 A．仅I、II      B．仅II、III      C．仅I、III      D．I、II、III

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1152]

假定不采用Cache和指令预取技术，且机器处于“开中断”状态，则在下列有关指令执行的叙述中，错误的是（）A．每个指令周期中CPU都至少访问内存一次B．每个指令周期一定大于或等于一个CPU时钟周期C．空操作指令的指令周期中任何寄存器的内容都不会被改变D．当前程序在每条指令执行结束时都可能被外部中断打断

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1153] 在系统总线的数据线上，不可能传输的是

A．指令   B．操作数   C．握手（应答）信号   D．中断类型号

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1154] 某计算机采用16位定长指令字格式，操作码位数和寻址方式位数固定，指令系统有48条指令，支持直接、间接

A、0~225； B、0~1023； C、-128~127； D、-512~511；

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1155]

某机器字长16位，主存按字节编址，转移指令采用相对寻址，由两个字节组成，第一字节为操作码字段，第二字节为相对位移量字段。假定取指令时，每取一个字节PC自动加1。若某转移指令所在主存地址为2000H，相对位移量字段的内容为06H，则该转移指令成功转移后的目标地址是A．2006H      B．2007H                        C．2008H      D．2009H

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1156] 下列关于RISC的叙述中，错误的是(  )。

下列关于RISC的叙述中，错误的是(  )。A．RISC普遍采用微程序控制器B．RISC大多数指令在一个时钟周期内完成C．RISC的内部通用寄存器数量相对CISC多D．RISC的指令数、寻址方式和指令格式种类相对CISC少

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1157]

某计算机的指令流水线由四个功能段组成，指令流经各功能段的时间（忽略各功能段之间的缓存时间）分别为90 ns、80 ns、70 ns、和60 ns，则该计算机的CPU时钟周期至少是(  )。A．90 ns             B．80 ns             C．70 ns             D．60 ns

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1158] 相对于微程序控制器，硬布线控制器的特点是

A．指令执行速度慢，指令功能的修改和扩展容易B．指令执行速度慢，指令功能的修改和扩展难C．指令执行速度快，指令功能的修改和扩展容易D．指令执行速度快，指令功能的修改和扩展难

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1159] 下列选项中，不．会引起指令流水线阻塞的是

A．数据旁路（转发）     B．数据相关C．条件转移      D．资源冲突

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1160]

某计算机采用大端方式，按字节编址。某指令中操作数的机器数为1234FF00H，该操作数采用基址寻址方式，形式地址(用补码表示)为FF12H，基址寄存器内容为F0000000H，则该操作数的LSB(最低有效字节)所在的地址是A. F000FF12H B. F000FF15H C. EFFFFF12H D. EFFFFF15H

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1161] 某指令功能为R[r2]←R[r1]+M[R[r0]]，其两个源操作数分别采用寄存器、寄存器间接寻址方

I.通用寄存器组(GPRs)      II.算术逻辑单元(ALU)     III.存储器(Memory)      IV.指令译码器(ID)

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1162] 在采用“取指、译码/取数、执行、访存、写回”5段流水线的处理器中，执行如下指令序列，其中s0、s1、

A.I1和I3 B.I2和I3 C.I2和I4 D.I3和I4

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1163]

假定计算机M1和M2具有相同的指令集体系结构(ⅠSA)，主频分别为1.5 GHz和1.2 GHz。在M1和M2上运行某基准程序P，平均CPⅠ分别为2和1，则程序P在M1和M2上运行时问的比值是 A．0.4 B． 0.625 C． 1.6 D．2.5

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1164] 下列寻址方式中，最适合按下标顺序访问一维数组元素的是

 A．相对寻址  B．寄存器寻址  C．直接寻址 D．变址寻址

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1165]

为实现 Cache地址映射，需要将来自CPU的物理地址根据映射方式进行不同划分，下列描述中错误的是 （ ）A.全相联映射方式下，将地址划分为主存块地址和块内偏移地址两部分

B.直接相联映射方式下，根据Cache大小将地址划分为标记（Tag）、索引(Index)和块内偏移地址三部分。其中Index指向Cache特定行位置

C.组相联映射方式下，根据Cache 分组数大小将地址划分为标记（Tag）、索引(Index)和块内偏移地址三部分。其中Index指向Cache特定组位置

D.K路组相联是指CACHE被分成K组D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1166] 下列关于指令流水线数据通路的叙述中，错误的是

 A．包含生成控制信号的控制部件 B．包含算术逻辑运算部件(ALU) C．包含通用寄存器组和取指部件 D．由组合逻辑电路和时序逻辑电路组合而成

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1167] 下列关于多重中断系统的叙述中，错误的是

 A．在一条指令执行结束时响应中断 B．中断处理期间CPU处于关中断状态 C．中断请求的产生与当前指令的执行无关 D．CPU通过采样中断请求信号检测中断请求

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1168]

某计算机主频为1GHz，程序P运行过程中，共执行了10000条指令，其中，80%的指令执行平均需1个时钟周期，20%的指令执行平均需10个时钟周期。程序P的平均CPI和CPU执行时间分别是（ ）。A. 2.8，28μsB. 28，28μsC. 2.8，28msD. 28，28ms

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1169] 假设变址寄存器 R 的内容为 1000H，指令中的形式地址为 2000 H；地址 1000H 中的内

A. 1000H   B. 2000H C. 3000H D. 4000 H

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1170] 某 32 位计算机按字节编址，采用小端 (Little Endian) 方式。若语令 “ int i

某 32 位计算机按字节编址，采用小端 (Little Endian) 方式。若语令 “ int i = 0; ”对应指令的机器代码为 “C7 45 FC 00 00 00 00 ，则语句 ” “int i = - 64; ”对应指令的机器代码是 。A . C7 45 FC C0 FF FF FF       B. C7 45 FC 0C FF FF FFC. C7 45 FC FF FF FF C0        D. C7 45 FC FF FF FF 0C

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1171]

按字节编址的计算机中，某 double 型数组 A 的首地址为 2000H ，使用变址寻址和循环结构访问数组 A，保存数组下标的变址寄存器初值为 0，每次循环取一个数组元素，其偏移地址为变址值乘以 sizeof(double) ，取完后变址寄存器内容自动加 1。若某次循环所取元素的地址为 2100H ，则进入该次循环时变址寄存器的内容是 。A .25  B. 32 C. 64 D. 100

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1172] 某计算机的控制器采用微程序控制方式，微指令中的操作控制字段采用字段直接编码法，共有33 个微命令，构

A. 5 位 B. 6 位  C. 15 位  D. 33 位

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1173] 某计算机有 16 个通用寄存器，采用 32 位定长指令字，操作码字段（含寻址方式位）为 8 位，St

A．-32768 ~ +32767 B．-32767 ~ +32768C．-65536 ~ +65535 D．-65535 ~ +65536

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1174] 某计算机采用微程序控制器，共有 32 条指令，公共的取指令微程序包含 2 条微指令，各指令对应的微程

A．5 B．6 C．8 D．9

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1180]

某计算机的 Cache 共有 32 块，采用 8路组相联映射方式（即每组8块）。每个主存块大小为 32B，按字节编址。主存3312号单元所在主存块应装入到的 Cache 组号是\_\_\_。A.0

B.1

C.2

D.3

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1181] 下列有关处理器时钟脉冲信号的叙述中，错误的是

A.时钟脉冲信号由机器脉冲源发出的脉冲信号经整形和分频后形成B.时钟脉冲信号的宽度称为时钟周期，时钟周期的倒数为机器主频C.时钟周期以相邻状态单元间组合逻辑电路的最大延迟为基准确定D.处理器总是在每来一个时钟脉冲信号时就开始执行一条新的指令

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1182]

某设备以中断方式与CPU进行数据交换，CPU主频为1GHz，设备接口中的数据缓冲寄存器为32位，设备的数据传输率为50kB/s。若每次中断开销(包括中断响应和中断处理)为1000个时钟周期，则CPU用于该设备输入/输出的时间占整个CPU时间的百分比最多是A.1.25% B.2.5% C.5% D.12.5%

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1183] 内部异常（内中断）可分为故障（fault）、陷阱（trap）和终止（abort）三类。下列有关内部异

A．内部异常的产生与当前执行指令相关B．内部异常的检测由 CPU 内部逻辑实现C．内部异常的响应发生在指令执行过程中D．内部异常处理后返回到发生异常的指令继续执行

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1184] 下列选项中，能引起外部中断的事件是(  )。

AA

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1185] 下列关于超标量流水线特性的叙述中，正确的是

 A．仅Ⅱ B．仅Ⅰ、Ⅲ C．仅Ⅱ、Ⅲ D．Ⅰ、Ⅱ和Ⅲ

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1186]

某 CPU 主频为 1.03 GHz，采用 4 级指令流水线，每个流水段的执行需要 1 个时钟周期。假定 CPU 执行了 100 条指令，在其执行过程中，没有发生任何流水线阻塞，此时流水线A. 0.25×10^9 条指令/秒 B. 0.97×10^9 条指令/秒C. 1.0×10^9 条指令/秒 D. 1.03 ×10^9 条指令/秒

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1187]

若某计算机最复杂指令的执行需要完成 5 个子功能，分别由功能部件 A~E 实现，各功能部件所需时间分别为 80ps、50ps、50ps、70ps 和 50ps，采用流水线方式执行指令，流水段寄存器延时为 20ps，则 CPU 时钟周期至少为 。A . 60ps   B. 70ps C. 80ps D. 100ps

答案:D 选项

[C语言 P1147] C程序中main函数的位置

C程序中main函数的位置（）。A、必须在最开始                B、必须在系统库函数后面C、可以在自定义函数后面  D、必须在最后

答案:C 选项

[C语言 P1148] 下面关于C语言用户标识符的描述，正确的是

下面关于C语言用户标识符的描述，正确的是（）。A、不能区分大小写            B、用户标识符不能描述常量C、类型名也是用户标识        D、用户标识符可以作为变量名

答案:D 选项

[C语言 P1149]

关于C语言的叙述中，不正确的是（）。A. C程序可由一个或多个函数组成B. C程序必须包含一个main（）函数C. C程序的基本组成单位是函数D. 注释说明只能位于一条语句的后面

答案:D 选项

[C语言 P1150] 若有说明语句：char C=‘\95’;则变量C包含()个字符

若有说明语句：char C=‘\95’;则变量C包含()个字符。A.1         B.2       C.3        D.语法错误

答案:D 选项

[C语言 P1151] 结构化程序设计不包括

A、最优化       B、自顶而下，逐步细化      C、模块化设计   D、结构化编码

答案:A 选项

[C语言 P1152] 结构化程序设计的三种基本语句是

A.函数结构,  分支结构   判断结构B.函数结构   嵌套结构   平行结构C.顺序结构   分支结构   循环结构D.分支结构   循环结构   嵌套结构

答案:C 选项

[C语言 P1153] 若有定义:int x=1234,y=123,z=12;则语句printf(“%4d+%3d+%2d”

A.123412312           B. 12341234123412341231231231212  C.1234+1234+1234      D.1234+123+12D

答案:D 选项

[C语言 P1154] 关于C语言的源程序的叙述中,错误的是

关于C语言的源程序的叙述中,错误的是()。A.C语言的源程序由函数构成   B.main函数可以书写在自定义函数之后C.必须包含有输入语句        D.一行可以书写多个语句

答案:C 选项

[C语言 P1155] 下面叙述中，（）不是结构化程序设计中的三种基本结构之一

A.数据结构    B.选择结构    C.循环结构    D.顺序结构

答案:A 选项

[C语言 P1156] char 型变量存放的是

A.ASCⅡ码值      B.字符本身   C.十进制代码值   D.十六进制代码值

答案:A 选项

[C语言 P1157] 已有如下定义和输入语句

若要求a、c1、c2的值分别为10、A和B，正确的数据输入是（）。A．10AB     B．10,A,B       C．10A  B       D．10  AB

答案:B 选项

[C语言 P1158] 以下叙述不正确的是

A、C程序的执行总是从main函数开始B、一个C源程序必须包含一个main函数C、C语言程序的基本组成单位是函数D、在编译C程序源程序时，可发现注释中的拼写

答案:D 选项

[C语言 P1159] 已知如下定义和输入语句

A.10  20     B.10，20     C.a=10, b=20    D.10；20

答案:B 选项

[C语言 P1160] 在C语言源程序中，以下叙述正确的是

在C语言源程序中，以下叙述正确的是（）。A.main函数必须位于文件的开头B.每行只能写一条语句C.程序中的每一语句可以写成几行D.每个语句的最后必须有点号

答案:C 选项

[C语言 P1161] 对于C语言源程序,以下叙述错误的是

对于C语言源程序,以下叙述错误的是( )。A.  可以有空语句B.  函数之间是平等的,在一个函数内部不能定义其它函数C.  程序调试时如果没有提示错误,就能得到正确结果D.  注释可以出现在在语句的前面

答案:C 选项

[C语言 P1162] 下面叙述中，（）不是结构化程序设计三种基本结构的共同特点

A选项：do while是先循环再判断

B选项：函数都由main函数开始，由return 0结束

C选项：我觉得选这个也对，选择结构写一个必不会达成的条件，if..else我只走if，那么else就永远不执行

D选项：while和for都可以写出死循环，递归更容易出现

答案:A 选项

[C语言 P1163]

若定义：int x=2; y=3; float i； 则以下符合C语言语法的表达式是（）。A、x=x\* 3=2   B、x=(y= = 1)  C、i=float(x)  D、i%(-3)

答案:B 选项

[C语言 P1164] 若有定义：int a=5, b=2, c=1；则表达式a-b<c||b==c的值是

A、0   B、1   C、2   D、-1

答案:A 选项

[C语言 P1165] 若有定义：float x=3.5; int z=8; 则表达式x+z%3/4的值是

A、3.75   B、3.5   C、3   D、4

答案:B 选项

[C语言 P1166] 若有定义：int a=1，b=2，c=3；语句++a||++b＆＆++a运行后b  的值为

A．1       B.0      C.2       D.3

答案:C 选项

[C语言 P1167] 设单精度型变量f、g的值均为2.0，使f为4.0的表达式是（）。

A．f+=gB．f-=g+2C．f\*=g-6D．f/=g\*10

答案:A 选项

[C语言 P1168] 下面叙述正确的是

A、2/3与2.0/3.0等价    B、（int）2.0/3与2/3等价C、++5与6等价           D、‘A’与“A”等价

答案:B 选项

[C语言 P1169] getchar(  )函数的功能是从终端输入

A、一个整型量值   B、一个实型变量值   C、多个字符   D、一个字符

 D

答案:D 选项

[C语言 P1170] 若有定义：int i=7, j=8; 则表达式 i >j||i<j的值为

A、1      B、变量i的值     C、0     D、变量j的值

答案:A 选项

[C语言 P1171] 若有定义：int i ，j；则表达式（i=2, j=5, i++, i+j++）的值是

A、7     B、8     C、9       D、10

答案:B 选项

[C语言 P1172] 若希望当a的值为奇数时,表达式的值为”真”,a的值为偶数时,表达式的值为”假”.则不能满足要求的表达

A.a%2==1    B.!(a%2==0)     C.!(a%2)     D.a%2

答案:C 选项

[C语言 P1175] 若有定义:intａ＝２；则正确的赋值表达式是

Ａ.ａ- =(a\*3)      B.double(-a)     C.a\*      D.a\*4=3

答案:A 选项

[C语言 P1176] 若有定义：int m=5. n=3则表达式（m+1，n+1，（--m）+（n--））的值是

A.6      B.7       C.8       D.9

答案:B 选项

[C语言 P1177] 对于基类型相同的两个指针变量之间，不能进行的运算是

A.＜      B.＝      C.+      D.-

答案:C 选项

[C语言 P1178] 若有定义:int a;则语句a=(3\*4)+2%3;运行后a的值为

A. 12        B.14     C.11        D.17

答案:B 选项

[C语言 P1179] 下面算术运算符的叙述中,错误的是()。

A.其运算对象不包含函数        B.%(模拟运算符)的运算对象只能为整型量C.算术运算的结合方向是“自左向右” D.自加和自减运算符的结合方向是“自右向左”

答案:A 选项

[C语言 P1180] 已知int a=‘R’；则正确的表达式是

A.a%10         B.a=int（3e2）          C .2＊a=a++      D.a=a+a=a+3

答案:A 选项

[C语言 P1181] 已知double a=5.2；则正确的赋值表达式是

A.a+=a-=（a=4）\*(a=3)      B a=a\*3=2       C a%3      D a=double(-3)

答案:A 选项

[C语言 P1182] 以下的计语句中,x的值一定被重新赋值的是

A.if(x==y) x+=y;            B if(x＞y＆＆x!=y);x+=y; C.if(x!=y) scanf(“%d”,＆x) else scanf(“%d”,＆y);    D.if（x＜y） {x++；y++}

答案:B 选项

[C语言 P1183] 设有double型变量a，b，c，e均有值，对代数式（3ae）/（bc），不正确的语言表达式是

A.a/b/c\*e\*3         B.3\*a\*e/b/c        C.3\*a\*e/b\*c       D.a\*e/c/b\*3

答案:C 选项

[C语言 P1184] 以下运算符中优先级最高的是

A.＞           B.||          C.＆＆          D.+D

答案:D 选项

[C语言 P1185]

若有自定义:int a,b;double x.,则以下不符合C语言的表达是()。A.x%(-3)       B.a+=-2       C.a=b=2         D.x=a+b

答案:A 选项

[C语言 P1186] 若有定义:int a[3] [3];则表达式＆a[2][1]-a的值为

A.7      B.8        C.6        D.9

答案:A 选项

[C语言 P1187] 以下（）是正确的变量名

A.a.bee      B.-P11       C.int      D.P＿11

答案:D 选项

[C语言 P1188] 若有定义：int a=1，b=2 ，c=3，d=4，x=5，y=6 则表达式（x=a＞b）＆＆（y=

A.0      B.1     C.  5    D.6

答案:A 选项

[C语言 P1189] 以下（）是正确变量名

A.5f     B.if    C.f.5    D.\_f5D

答案:D 选项

[C语言 P1190] 若有定义：int x=3，y=4，z=5 则值为0的表达式是

A.‘x’＆＆‘y’    B. x＜=y       C. x||y=z＆＆y-z    D. ！（（x＜y）＆＆！z||1）

答案:D 选项

[C语言 P1191] 若有定义：int x,a；则语句x=(a=3,a+1)；运行后x、a的值依次为

A．3，3      B．4，4         C．4，3     D．3，4

答案:C 选项

[C语言 P1192] 若有定义：int a,b；则表达式(a=2,b=5,a\*2,b++,a+b)的值是

A．7      B．8        C．9        D．10

答案:B 选项

[C语言 P1193] 若有定义：int a=2,b=3;float x=3.5,y=2.5;则表达式(float)(a+b

A．3.5      B．3.0      C．2.5      D．2.0

答案:A 选项

[C语言 P1194] 以下（）是错误的整型常量

A、-0xcdf    B、018    C、0xe    D、011

答案:B 选项

[C语言 P1195] 语句a=(3/4)+3%2; 运行后，a的值为

A、0     B、1    C、2     D、3

答案:B 选项

[C语言 P1196] 设整形变量a为5， 使b不为2的表达式是

A、b=(++a)/3     B、b=6-(--a)    C、b=a%2      D、b=a/2

答案:C 选项

[C语言 P1197] 已知char a=’R’；则不正确的赋值表达式是

A、a=(a++)% 4    B、a+2=3   C、c a+=256--  D、a=‘\078’

答案:A 选项

[C语言 P1198]

C语言对于计嵌套语句的规定：else总是与（）配对A.第一个if                        B.之前最近且尚未配对的ifC.缩进位置相同的if                D.之前最近的if

答案:B 选项

[C语言 P1199] 以下的语句中，无内嵌的if语句是

A.if（x==y）x+=y；              B.if(x＞y＆＆x！=y); x+=y；C.if（x！=y）scanf（“%d”，＆x）；else scanf （“%d”，＆y）；    D.if（x＜y）  {x++;y++}

答案:B 选项

[C语言 P1200] 以下程序运行结果是（）

A、4      B、5     C、6      D、7

答案:D 选项

[C语言 P1201] 以下程序段运行后x的值为（　　）

A、２　　Ｂ、４　　Ｃ、６　　Ｄ、不确定

答案:B 选项

[C语言 P1202] 若有定义:int a=1,b=2,c=3;则执行以下程序后a,b,c的值分别为

A.a=1 b=2, c=3       B.a=2 b=3 c=1      C.a=2 b=3 c=3     D.a=2 b=1,c=1

答案:D 选项

[C语言 P1203] 以下程序的运行结果是（）

A、error      B、good      C、error good      D、warn

答案:C 选项

[C语言 P1204] 对于整型变量x，与while（！x）等价的是（）

A.while（x！=0）    B.while（x==0）   C.while（x！=1）    D.while（～x）

答案:B 选项

[C语言 P1205] 以下程序运行后，循环体运行的次数为（ ）

A．10       B．0        C．1        D．无限

答案:B 选项

[C语言 P1206] 设有整型变量x，下述语句（ ）不会出现死循环

A、for( ; ; x+=1);       B、for(; (x=getchar( ))!=‘\n’; );C、while (1) {x++;}      D、for(x=10; ; x--);

答案:B 选项

[C语言 P1207]

在C语言中while循环和do—while循环的主要区别是（ ）A、do—while 循环体内可以使用break语句， while循环体内不能使用break语句B、do—while的循环至少无条件执行一次，while的循环体不是C、do—while 循环体内可以使用continue语句，while循环体内不能使用continue语句D、while的循环体至少无条件执行一次，do—while的循环体不是

答案:B 选项

[C语言 P1208] 对于整型变量x和y，语句for (x=0, y=0 ; (y!=123) ＆＆(x<4); x++)

A、4次     B、0次     C、123次     D、3次

答案:A 选项

[C语言 P1209] 以下程序段运行后变量n的值为（ ）

答案:D 选项

[C语言 P1211] 以下程序运行结果（）

A.10          B.15         C.6         D.7

答案:C 选项

[C语言 P1212] 下面程序运行结果是( )

A.11 2 3 4 5       B.1 2 3 4 5       C.11 12 13 14 15        D.11 12 3 4 5

答案:A 选项

[C语言 P1213] 若有定义:int i=0,x=0; int a[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9}则

A.0      B.12      C.15      D.18

答案:C 选项

[C语言 P1214] 以下程序的运行结果是( )

A. 10        B.15       C.5      D.6

答案:B 选项

[C语言 P1215] 下面程序段的运行结果是( )

A.  45654      B.34543    C.45554      D.45543D

答案:D 选项

[C语言 P1216] 下面程序段的运行结果是( )

A. 9 7 9 5 10 5    B.9 5 9 3 10 3   C.  9 5 7 3 8 3     D.7 5 7 3 8 3

答案:C 选项

[C语言 P1217] 有如下定义  int a[ ][3]={1，2，3，4，5，6，7，8，}；则数组a的行数（ ）

A、 2     B、 3    C、 4  D、无法确定

答案:B 选项

[C语言 P1218] 以下数组定义中，正确的是（ ）

A.int a[2] [3]={1，2，3，4，5，6，7}；B.int a[] []={{1，2，3}，{4，5，6}，{7，8，9}}；C.int a[2] []={1，2，3，4，5，6}；   D.int a[] [4]={6}；

答案:D 选项

[C语言 P1219] 若有定义:int a=6,b=2;char C1=‘a’，C2=‘b’；则表达式a+b%5+C2-

若有定义:int a=6,b=2;char C1=‘a’，C2=‘b’；则表达式a+b%5+C2-C1的值是（ ）A .7       B.8       C.9      D表达式错误

答案:C 选项

[C语言 P1220] 若有定义：char str[6]=“abcdm”，\*ps，\*str2=“abcdef”；正确的是（

A.stycpy（str1，str2）；  B.表达式strcmp（str1，str2）的值＞0C.str1=str2；            D.表达式strlen（str1）的值为6

答案:B 选项

[C语言 P1221] 以下能对一维数组a进行正确初始化的语句是（ ）

A.int a[5]=（0，0，0，0，0，）        B.int a[5]=[0]C.int a[5]={1，2，3，4，5，6，7}     D.int a[]={0}

 D

答案:D 选项

[C语言 P1222] 以下( )是不正确的字符串常量

A.‘abc’      B.“12′12”     C.“O”     D“ ”

答案:A 选项

[C语言 P1223] 设有如下定义：char str[8]={“Fujian”}；则分配给数组str的存储空间是（）字节

A.6         B.7          C.8         D.9

答案:C 选项

[C语言 P1224] 下列数组定义中,正确的是( )

A.int a[10];         B.int n=10;  a[n];      C.int N=10;int a[N];    D.int n; scanf(“%d”,＆n);int a[n];

答案:A 选项

[C语言 P1225] 若有定义int a[2][3];则对数组元素的非法引用是( )

A.a[0][1/2]      B.a[1][1]       C.a[4-4][0]      D.a[0][3]

答案:D 选项

[C语言 P1226] 若有int a=2 则a=strcmp(“miss”,“miss”)运行后a的值为（）

A.1        B.0        C.-1.      D.2

答案:B 选项

[C语言 P1227] 以下程序结束后屏幕输出（）

A.4.       B.5        C.6          D.7

答案:B 选项

[C语言 P1228] 已知int a[10]；则对a数组元素引用不正确的是（ ）

A．a[10]        B．a[3+5]       C．a[10-10]     D．a[5]

答案:A 选项

[C语言 P1229] 设有以下变量定义：

A．strcpy(str1,”china”)；         B．str2=”china”；C．strcpy(\*str3,”china”)；        D．strcpy(str4[0],”china”)；

答案:A 选项

[C语言 P1230] 以下能对一维数组a进行正确初始化的语句是（ ）

A、int a[5]=(0, 0, 0, 0, 0);           B、int a [s]=[0];C、int a[5]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 };    D、int a [ ] = {0};

答案:D 选项

[C语言 P1231] 若有定义int a [ ] [ 3 ]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};则表达式sizeof

A、3      B、4      C、5      D、9

答案:A 选项

[C语言 P1232] 下列数组定义中，正确的是（ ）

A. int a[5]={0};    B、int a[ ]={0 1 2};  C、int a[5]=0   D、int a [ ]

答案:A 选项

[C语言 P1233] 以下数组定义中，正确的是（ ）

A、int a[2][3]={1,2,3,4,5,6,7};B、int a[ ][ ]={{1,2,3},{4,5,6}, {7,8,9}};C、int a[2][ ]={1,2,3,4,5,6};D、int a[ ][4]={6};

答案:D 选项

[C语言 P1234] 若有定义:int a[3][4]={{1,2},{0},{1,2,3}};则a[1][1]的值为(

A.0.    B.{1,2}    C.1    D.3

答案:A 选项

[C语言 P1235] 若有定义:int a[3]={0,1,2};则a[1]的值为( )

 A.0    B. 1     C.2      D.3

答案:B 选项

[C语言 P1236] 若有定义：int a[5]={1,2,3,4,5};则语句a[1]=a[3]+a[2+2]-a[3-

AA

答案:A 选项

[C语言 P1237] 有如下定义:char str[6]={‘a’,‘b’,‘\0’，‘d’，‘e’，‘f’}；则语句pr

A.ab\         B.abdef        C.ab\0         D.ab

答案:D 选项

[C语言 P1238] 定义char a[]=“abcdef”；char b[]=“xyz”;以下程序运行后输出（ ）

A. c     B.  z      C.\0     D.d

答案:B 选项

[C语言 P1239] 以下程序段运行后屏幕输出为（ ）

A、5    B、6     C、7     D、80

答案:A 选项

[C语言 P1240] 以下程序段运行后屏幕输出为（ ）

C

答案:C 选项

[C语言 P1241] 关于C语言函数的描述中，正确的是（ ）

关于C语言函数的描述中，正确的是（ ）A.  函数的定义可以嵌套，但函数的调用不可以嵌套    B.  函数的定义不可以嵌套，但函数的调用得意嵌套  C.  函数的定义和函数的调用都可以嵌套   D. 函数的定义和函数的调用都不可以嵌套

答案:B 选项

[C语言 P1242] 已知char a；使用scanf（）函数输入一个字符给变量a，不正确的函数调用是（ ）

A.scanf（"%d"，＆a）;     B.scanf（"%lf"，＆a）;  C.scanf（"%c"，＆a）;      D.scanf（"%u"，＆a）;

答案:B 选项

[C语言 P1243] putchar（）函数的功能是向终端输出（ ）

A.多个字符     B.一个字符       C.一个实型变量值   D.一个整型变量表达式

答案:B 选项

[C语言 P1244] 已知int a；使用scanf（）函数输入一个整数给变量a, 正确的函数调用是( )

A、scanf（“%d”, a）;     B、scanf（“%d”,＆a）;C、scanf(“A”, ＆a );    D、scanf(“%df”, ＆a );

答案:B 选项

[C语言 P1245] C语言的函数体由( )括起来

C语言的函数体由( )括起来A.( )      B.{}　　  Ｃ．［］   　Ｄ．／\* \*／BB

答案:B 选项

[C语言 P1246] 如下fun函数的类型是（ ）

Ａ．void     B.double     C.int     D.float

答案:C 选项

[C语言 P1247] 设有如下函数定义:

A. 7         B. 8            C. 9      D. 10

答案:A 选项

[C语言 P1248] 以下程序的屏幕输出为()

A. 4，3       B. 3，3      C.4，5      D. 3，5

答案:B 选项

[C语言 P1254] 若有定义：#define PI 3，则表达式PI\*2\*2的值为（ ）

A.12      B.4        C.3     D.不确定

答案:A 选项

[C语言 P1255] 设有如下定义typedef  int \*INTEGER；INTEGER  P，\*q；则（ ）是正确的

A.P是int型变量                 B .q是基类型为int的指针变量C.P是基类型为int的指针变量     D.程序中可用INTEGER代替int类型名。

答案:C 选项

[C语言 P1256] 以下叙述中，正确的是（ ）

A、宏展开不占用运行时间，只占用编译时间B、预编译处理命令行必须以分号结束C、一个源程序只能有一个预编译处理命令行D、使用带参数的宏定义时，应该说明每个参数的数据类型

答案:A 选项

[C语言 P1257] 以下的叙述中不正确的是（ ）

A、宏展开不占用运行时间，只占用编译时间B、宏名无类型C、宏名必须用大写字母表示D、预处理命令行都必须以#号开始

答案:C 选项

[C语言 P1259] 下面程序的输出结果是（）

A.产生错误,     B.  1        C.   2      D.   3

答案:C 选项

[C语言 P1262] 下面程序的输出结果是（ ）

A．11       B．25       C．不定值       D．产生错误

答案:A 选项

[C语言 P1263] 若函数fun的函数头为：int  fun（int i，int j）且函数指针变量P定义如下：int

A. P=\*fun      B. P=fun；     C. P=fun（i，j）     D. P=＆fun

答案:B 选项

[C语言 P1264] 设有以下语句，则（ ）是对数组元素的不正确引用

A．a[p-a]       B．\*(&a[i])     C．p[i]     D．\*(\*(a+i))

答案:D 选项

[C语言 P1265] 在16位编译系统上，若有定义int a [ ]={10，20，30}，\*p=＆a；当执行p++；后下

A、p向高地址移了一个字节B、p与a+1等价C、语句printf("%d", \*p)；输出20D、p指向数组元素a[1]

答案:A 选项

[C语言 P1266] 以下程序段运行后\*（++p）的值为（）

A、‘w’   B、存放‘w’的地址    C、‘o’   D、存放的‘o’地址

答案:C 选项

[C语言 P1267] 在16位编译系统上,若有定义int a[]={10,20,30},\*p=a;当执行p++;后下列叙

A.p向高地址移了一个字节         B.p与a+1等价C.语句printf(“%d”,\*p);输出20;    D.p指向数组元素a[1]

答案:A 选项

[C语言 P1268] 以下程序运行后\*（P+3）的值为（ ）

A.‘d’       B.‘\0’      C.存放‘d’的地址   .      D.‘0’

答案:A 选项

[C语言 P1269] 以下程序运行后x的值为()

A. 2       B.  4       C. 6      D.不确定

答案:D 选项

[C语言 P1270] 以下程序运行段运行后x的值为( )

A. 不确定       B.  24       C.  120     D.  60

答案:D 选项

[C语言 P1271] 执行以下程序段的输出结果是（ ）

A．１０　　 Ｂ．１１　  Ｃ．变量a的地址　  Ｄ．变量a的地址加１BB

答案:B 选项

[C语言 P1272] 设有以下定义语句： struct student{ int num； char name[10

A.14        B.16.         C.18        D.20

答案:D 选项

[C语言 P1273] 设有以下定义语句: struct student{ int num ; char name[1

A.struct 是结构体类型的关键字   B.zhang是结构体变量名C.wang是结构体类型名           D.num,name,score都是结构体类型student的成员名

答案:C 选项

[C语言 P1274] 若struct teacher{ int num； char name[10]； char s

A.25        B.24       C.19.      D.20

答案:B 选项

[C语言 P1275] 假定已有如下落不明变量说明和枚举定义： char ch; int j,k; enum day{

A．语句2错误，其它正确     B．语句1正确，其它错误C．语句3正确，其它错误     D．语句1错误，其它正确

答案:C 选项

[C语言 P1276] 以下C语言共用体类型数据的描述中，不正确的是（ ）

以下C语言共用体类型数据的描述中，不正确的是（ ）A、共用体变量占的内存大小等于所需内在最大的成员所占的内存B、共用体类型可以出现在结构体类型定义中C、在定义共用体变量的同时允许对另一个成员的值进行初始化D、同一共用体中各成员的首地址不相同

答案:D 选项

[C语言 P1277] 若有以下类型说明，叙述正确的是（ ）

A、STU 是变量名       B、PSTU是变量名C、PSTU是指向结构体类型STU的指针类型名D、类型说明语句有错误

答案:C 选项

[C语言 P1281] 对枚举类型进行定义，不正确的是（ ）

A. enum b{1,2,3};B. enum a{A,B,C};C. enum c{D=3,E,F};D. enum d{x=0,y=5,z=9};

答案:A 选项

[C语言 P1282] 下面程序的输出结果为()

A.7         B.6          C.5         D.4

答案:B 选项

[C语言 P1283] 以下程序的运行结果（）

A. 2          B.  4         C.6          D. 8

答案:D 选项

[C语言 P1284] 则函数　fun（　）的功能是（   ）

答案:C 选项

[C语言 P1285] 有以下程序： #include <stdio.h> main() {　 int a＝0，b＝0

A) 1,1,2,0B) 0,0,0,3C) 编译有错D) 0,1,2,0

答案:C 选项

[C语言 P1286] 有以下程序： #include <stdio.h> main() {　int x＝1， y＝0

A) a＝2，b＝2B) a＝2，b＝1C) a＝1，b＝1D) a＝1，b＝0

答案:B 选项

[C语言 P1288] 以下关于程序段执行情况的叙述，正确的是(　　)。

A) for循环语句固定执行8次B) 当产生的随机数n为4时结束循环操作C) 当产生的随机数n为1和2时不做任何操作D) 当产生的随机数n为0时结束程序运行

答案:D 选项

[C语言 P1289] 有以下程序： #include <stdio.h> int f(int x)； main()

A) 8B) 2C) 4D) 1

答案:A 选项

[C语言 P1290] 以下叙述中错误的是(　　)。

A) 可以给指针变量赋一个整数作为地址值B) 函数可以返回地址值C) 改变函数形参的值，不会改变对应实参的值D) 当在程序的开头包含头文件stdio.h时，可以给指针变量赋NULL

答案:A 选项

[C语言 P1291] 设已有定义：float x；，则以下对指针变量p进行定义且赋初值的语句中正确的是(　　)。 A)

A) int \*p＝(float)x；B) float \*p＝&x；C) float p＝&x；D) float \*p＝1024；

答案:B 选项

[C语言 P1292] 以下数组定义中错误的是(　　)。

A) int x[2][3]＝{1,2,3,4,5,6}；B) int x[][3]＝{0}；C) int x[][3]＝{{1,2,3}，{4,5,6}}；D) int x[2][3]＝{{1,2}，{3,4}，{5,6}}；

答案:D 选项

[C语言 P1293] 有以下程序： #include <stdio.h> void fun( int a[]， int

A) 321678B) 876543C) 1098765D) 345678

答案:A 选项

[C语言 P1294] 有以下程序： #include <stdio.h> #define N 4 void fun(

A) -3,-1,1,3，B) -12,-3,0,0，C) 0,1,2,3，D) -3,-3,-3,-3,

答案:A 选项

[C语言 P1295] 设有定义：char s[81]； int i＝0；，以下不能将一行(不超过80个字符)带有空格的字符

A) gets(s)；B) while((s[i＋＋]＝getchar())！＝’\n’)；s[i]＝’\0’；C) scanf("%s"，s)；D) do{ scanf("%c"，&s[i])； }while(s[i＋＋]！＝’\n’)； s[i]＝’\0’；

答案:C 选项

[C语言 P1296] 设有定义：char p[]＝{‘1’， ‘2’， ‘3’}，\*q＝p； ，以下不能计算出一个char

A) sizeof(p)B) sizeof(char)C) sizeof(\*q)D) sizeof(p[0])

答案:A 选项

[C语言 P1297] 有以下程序： #include <stdio.h> #include <string.h> m

{　char str[][20]＝{“OneWorld"，"OneDream！”}，p＝str[1]；

答案:A 选项

[C语言 P1298] 执行以下程序段后，输出结果和a的值是()。 int a=10; printf("%d",a++);

A、11 和 10B、11 和 11C、10 和 11D、10 和 10

答案:C 选项

[C语言 P1299]

已知字符'A'的ASCⅡ代码值是65,字符变量c1的值是'A',c2的值是'D'.执行语句printf("%d,%d",c1,c2-2);后,输出结果是

答案:A 选项

[C语言 P1300] 相同结构体类型的变量之间，可以()。 A、比较大小 B、地址相同 C、赋值 D、相加

A、比较大小B、地址相同C、赋值D、相加

答案:C 选项

[C语言 P1301] int a[10];合法的数组元素的最小下标值为()。 A、1 B、0 C、10 D、9

A、1B、0C、10D、9

答案:B 选项

[C语言 P1302]

能正确表示逻辑关系:" a≥10或a≤0 "的C语言表达式是A、a>=0 | a<=10B、a>=10 or a<=0C、a>=10 && a<=0D、a>=10 || a<=0

答案:D 选项

[C语言 P1303] main() {int x=1,a=0,b=0; switch (x) { case 0: b

A、2,2B、2,1C、1,1D、1,0

答案:B 选项

[C语言 P1304] 设变量a是整型，f是实型，i是双精度型，则表达式10+'a'+i\*f值的 数据类型为()。 A、

A、不确定B、doubleC、intD、float

答案:B 选项

[C语言 P1306] 若有说明语句:char c='\72';则变量c()。

A、说明不合法，c的值不确定B、包含3个字符C、包含1个字符D、包含2个字符

答案:C 选项

[C语言 P1307] 下列程序运行结果为： #define P 3 #define S(a) P\*a\*a main(

A、192B、25C、29

答案:C 选项

[C语言 P1308] 下面程序的输出是\_\_\_ #include<stdio.h> void main() { int

A) k=11,k=12,k=11           B) k=11,k=13,k=13C) k=11,k=013,k=0xb         D) k=11,k=13,k=b

答案:D 选项

[C语言 P1309] 在下列选项中,不正确的赋值语句是\_\_\_\_\_\_\_. A) ++t;       B) n1=(n2=

A) ++t;       B) n1=(n2=(n3=0));     C) k=i=j;     D) a=b+c=1;D

答案:D 选项

[C语言 P1310] 下面合法的C语言字符常量是\_\_\_\_\_. A) '\t'        B) "A"

下面合法的C语言字符常量是\_\_\_\_\_.A) '\t'        B) "A"          C) 65         D) A

答案:A 选项

[C语言 P1311] 表达式: 10!=9的值是\_\_\_\_\_. A) true        B) 非零值       C

A) true        B) 非零值       C) 0        D) 1D

答案:D 选项

[C语言 P1312] C语言提供的合法的数据类型关键字是\_\_\_\_\_\_. A) Double      B) short

C语言提供的合法的数据类型关键字是\_\_\_\_\_\_.A) Double      B) short      C) integer    D) Char

答案:B 选项

[C语言 P1313] 字符(char)型数据在微机内存中的存储形式是\_\_\_\_. A) 反码   B) 补码   C) E

A) 反码   B) 补码   C) EBCDIC码   D) ASCII码D

答案:D 选项

[C语言 P1314]

C语言程序的基本单位是\_\_\_\_\_\_.A) 程序行      B) 语句    C) 函数     D) 字符

答案:C 选项

[C语言 P1315] 设 int a=12,则执行完语句a+=a-=a\*a后,a的值是\_\_\_\_ A) 552

A) 552        B) 264      C) 144        D) -264

答案:D 选项

[C语言 P1316] 执行下面程序中的输出语句后,输出结果是\_\_\_\_\_. #include<stdio.h> void

A) 65        B) 20        C) 15         D) 10

答案:B 选项

[C语言 P1317] 下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_. #include<stdio.h> void main()

A) 17        B) 18        C) 23       D) 24

答案:B 选项

[C语言 P1318] 下面程序的输出的是\_\_\_\_\_\_. #include<stdio.h> void main()

A) 0        B) 1       C) 3      D) 不确定的值

答案:C 选项

[C语言 P1319]

已知字母A的ASCII码为十进制的65,下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_. ch1='A'+'5'-'3'; ch2='A'+'6'-'3';A) 67,D      B) B,C     C) C,D   D) 不确定的值

答案:A 选项

[C语言 P1320] 若要求在if后一对圆括号中表示a不等于0的关系,则能正确表示这一关系的表达式为\_\_\_\_\_. A)

A) a<>0          B) !a       C) a=0        D) a

答案:D 选项

[C语言 P1321] 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_. #include<stdio.h> void main()

A) 10 10        B) 9 9       C) 9 10      D) 10 9D

答案:D 选项

[C语言 P1322] 设有如下定义:   int x=10,y=3,z; 则语句   printf("%d\n",z

A) 1         B) 0         C) 4         D) 3

答案:D 选项

[C语言 P1324]

C语言中非空的基本数据类型包括\_\_\_\_\_\_.A) 整型,实型,逻辑型         B) 整型,实型,字符型C) 整型,字符型,逻辑型      D) 整型,实型,逻辑型,字符型

答案:B 选项

[C语言 P1325] 若x和y都是int型变量,x=100,y=200,且有下面的程序片段:   printf("%d"

A) 200         B) 100C) 100 200     D) 输出格式符不够,输出不确定的值

答案:A 选项

[C语言 P1326] 阅读下面的程序 #include<stdio.h> void main() {undefine

A) a        B) b        C) c    D) 程序语法出错

答案:A 选项

[C语言 P1327] 阅读下面的程序 #include<stdio.h> void main() {undefine

A) 1,19       B) -1,19      C) 1,17       D) -1,17

答案:D 选项

[C语言 P1328] 阅读下面的程序 #include<stdio.h> void main()  {undefin

答案:C 选项

[C语言 P1329] 已知a=12,则表达式a+=a-=a\*=a的结果是\_\_\_\_.

A) 0         B) 144        C) 12        D) -264

答案:A 选项

[C语言 P1330] 若已定义int a,则表达式a=10,a+10,a++的值是\_\_\_.

A) 20         B) 10         C) 21        D) 11

答案:B 选项

[C语言 P1331] 阅读下面的程序 #include<stdio.h> void main() {undefine

A) i=123,j=4567      B) i=1234,j=567  C) i=1,j=2           D) i=123,j=45

答案:D 选项

[C语言 P1332] 下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_. #include<stdio.h> void  main()

A) 1,1,2      B) 1,0,3    C) 0,1,2      D) 0,0,3

答案:D 选项

[C语言 P1333] 下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_. #include<stdio.h> void main()

A) 1,0        B) 0,1      C) 1,1        D) 0,0

答案:A 选项

[C语言 P1334] 执行下面程序段后,输出结果是\_\_\_\_\_.  int a;  int b=65536;  a=b

A) 65536      B) 0        C) -1         D) 1

答案:A 选项

[C语言 P1335] 若有以下定义和语句:     int a=010, b=0x10, c=10;     prin

A) 10,10,10    B) 8,16,10   C) 8,10,10    D) 8,8,10

答案:B 选项

[C语言 P1336] 已知有double型变量x=2.5,y=4.7,整型变量a=7, 则表达式 x+a%3\*(int)

A) 2.4         B) 2.5        C) 2.75       D) 0

答案:B 选项

[C语言 P1337] 若已定义x和y是整型变量,x=2;,则表达式y=2.75+x/2的值是\_\_\_\_\_\_. A) 5.5

A) 5.5        B) 5         C) 3        D) 4.0

答案:C 选项

[C语言 P1338] 以下程序的输出结果是\_\_\_\_. #include<stdio.h> void  main()

A) 10,10     B) 12,12    C) 11,10       D) 11,13D

答案:D 选项

[C语言 P1339] 设有以下语句:int x=10;x+=3+x%(3),则x的值是\_\_\_\_\_\_ A) 14

A) 14         B) 15         C) 11        D) 12

答案:A 选项

[C语言 P1340] 若d为double型变量,则表达式d=1,d+5,d++的值是\_\_\_\_. A) 1

A) 1        B) 6.0          C) 2.0        D) 1.0

答案:D 选项

[C语言 P1341] 表达式5!=3的值是\_\_\_\_\_.

A) T        B) 非零值      C) 0         D) 1D

答案:D 选项

[C语言 P1342] 若有定义int a=12,n=5,则表达式a%=(n%2)运算后,a的值\_\_\_\_\_\_\_. A) 0

A) 0         B) 1           C) 12        D) 6

答案:A 选项

[C语言 P1343] 若有定义int x=3,y=2和float a=2.5,b=3.5,则表达式:(x+y)%2+(in

A) 0         B) 2           C) 1.5        D) 1

答案:D 选项

[C语言 P1344]

在C语言中,以下叙述不正确的是\_\_\_\_\_\_\_.A) 在C程序中,无论是整数还是实数,都能被准确无误的表示B) 在C程序中,变量名代表存储器中的一个位置C) 静态变量的生存期与整个程序的生存期相同D) C语言中变量必须先定义后引用

答案:A 选项

[C语言 P1345] C语言中的变量名只能由字母,数字和下划线三种字符组成,且第一个字符\_\_\_\_\_\_. A) 必须为字母

C语言中的变量名只能由字母,数字和下划线三种字符组成,且第一个字符\_\_\_\_\_\_.A) 必须为字母B) 必须为下划线C) 必须为字母或下划线   D) 可以是字母,数字或下划线中的任意一种

答案:C 选项

[C语言 P1346] 设有说明:char w; int x; float y; double z; 则表达式: w\*x+z

A) float        B) char     C) int       D) double

答案:D 选项

[C语言 P1347]

一个C语言的执行是从\_\_\_\_\_.A) 本程序的主函数开始,到本程序的主函数结束B) 本程序的第一个函数开始,到本程序的最后一个函数结束C) 本程序的主函数开始,到本程序的最后一个函数结束D) 本程序的第一个函数开始,到本程序的主函数结束

答案:A 选项

[C语言 P1348]

设a为整型变量,不能正确表达数学关系10<a<15的C语言表达式是\_\_\_\_\_\_.A) 10<a<15         B) a==11||a==12||a==13||a==14C) a>10&&a<15     D) !(a<=10)&&!(a>=15)

答案:A 选项

[C语言 P1349] 下列程序执行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_.  #include <stdio.h>   void

A) 60/5=12     B) 300      C) 60\*5=300    D) 12

答案:C 选项

[C语言 P1350]

如果c为字符型变量，判断c是否为空格不能使用\_\_\_\_\_\_\_.(假设已知空格ASCII码为32)A) if(c=='32')           B) if(c==32)C) if(c=='\40')          D) if(c=='  ')

答案:A 选项

[C语言 P1355] 执行下面程序后,运行结果是\_\_\_\_\_\_.   #include <stdio.h>    voi

A) y=41      B) y=43      C) y=42      D) y=1

答案:A 选项

[C语言 P1358] 执行下列程序段后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_.     int x=1,y=1,z=1;

A) 3         B) 2          C) 1         D) 4

答案:A 选项

[C语言 P1359]

设ch是char型变量,值为'A',则表达式ch=(ch>='A' && ch<='Z')?ch+32:ch的值是\_\_\_\_.A) Z        B) a           C) z          D) A

答案:B 选项

[C语言 P1360] 下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_.   #include <stdio.h>    void

A) 8          B) 1           C) 9          D) 0

答案:C 选项

[C语言 P1361]

运行下面程序时,若从键盘输入"5 <CR>",则程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_.A) 7         B) 6          C) 5         D) 4

答案:B 选项

[C语言 P1362]

运行下面程序时，若从键盘输入"3，4 <CR>"，则程序的输出结果是\_\_\_\_\_.A) 14       B) 16        C) 18        D) 20

答案:B 选项

[C语言 P1363] 下列程序的执行结果是\_\_\_\_\_\_.  #include <stdio.h>  void main

A) 3,0        B) 0,0         C) 0,1        D) 3,1

答案:D 选项

[C语言 P1364] 假定等级和分数有以下对应关系：   等级：A    分数：85～100 　等级：B    分数：

   等级：A    分数：85～100　等级：B    分数：60～84　等级：C    分数：60 以下A) switch (grade)    case 'A':printf("85--100\n");    case 'B':printf("60--84\n");    case 'C':printf("60以下\n");

答案:D 选项

[C语言 P1365] 能够完成如下函数计算的程序段是\_\_\_\_.       ┌ -1      x<0    y= ┤

A) y=1;                B) if (x>=0)C) y=0;                D) y=-1;

答案:B 选项

[C语言 P1366] 有如下程序  #include <stdio.h>  void main( )    { fl

[C语言 P1372] 下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_.  #include <stdio.h>  void main

A) -1 1       B) 0 1      C) 1 0     D) 0 0

答案:C 选项

[C语言 P1373] 假定w、x、y、z、m均为int型变量，有如下程序段：   w=1;x=2;y=3;z=4;

A) 4         B) 3         C) 2         D) 1D

答案:D 选项

[C语言 P1374] 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_.   main( )   { int a=100;

A) a<=100     B) 100       C) 0        D) 1D

答案:D 选项

[C语言 P1375] 若执行下面的程序从键盘上输入9,则输出结果是\_\_\_\_\_\_  #include <stdio.h>

A) 11       B) 10        C) 9         D) 8

答案:B 选项

[C语言 P1376] 以下程序输出结果是\_\_\_\_\_\_\_.  #include <stdio.h>  void main

A) 7        B) 6          C) 5        D) 4D

答案:D 选项

[C语言 P1377] 以下程序段运行结果是\_\_\_\_\_\_.   int x=1,y=1,z=-1;    x+=y+=z

A) 1        B) 2       C) 4      D) 不确定的值

答案:A 选项

[C语言 P1378] 有以下程序   #include <stdio.h>    void main( )    {

A) 2,1         B) 3,2         C) 4,3      D) 2,-1

答案:A 选项

[C语言 P1380] 执行下列程序后的输出结果是\_\_\_\_.  #include <stdio.h>   void ma

A) 4         B) 3         C) 2         D) 1

答案:D 选项

[C语言 P1381] 以下条件表达式中能完全等价于条件表达式x的是\_\_\_\_\_. A) (x==0)    B) (x!=

A) (x==0)    B) (x!=0)     C) (x==1)     D) (x!=1)

答案:B 选项

[C语言 P1382] 若运行下面程序时,给变量a输入15,则输出结果是\_\_\_\_\_.  #include <stdio.h

A) 5         B) 25         C) 15     D) 10

答案:A 选项

[C语言 P1384] 执行下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_. #include <stdio.h> void main

A) 有语法错误不能编译    B) 能通过编译，但不能通过连接C) 输出 \*\*\*\*D) 输出 ####

答案:C 选项

[C语言 P1385]

为了避免嵌套的if-else语句的二义性，C语言规定else总是与\_\_\_\_\_组成配对关系.A) 缩排位置相同的if      B) 在其之前未配对的ifC) 在其之前尚未配对的最近的if  D) 同一行上的if

答案:C 选项

[C语言 P1386] 设x 、y 、z 、t均为int型变量,则执行以下语句后,t的值为\_\_\_\_\_\_.   x=y=z=

A) 不定值     B) 4        C) 1            D) 0

答案:C 选项

[C语言 P1387] 以下程序段\_\_\_\_\_\_\_\_.  x=-1;   do   {undefined     x=

A)是死循环         B)循环执行两次  C)循环执行一次     D)有语法错误

答案:C 选项

[C语言 P1388] 对下面程序段描述正确的是\_\_\_\_\_\_.   int x=0,s=0;    while (!x!

A) 运行程序段后输出0B) 运行程序段后输出1C) 程序段中的控制表达式是非法的D) 程序段循环无数次

答案:B 选项

[计算机网络 P1221] 在计算机网络中，可以没有的是（ ）。

A、客户机

B、服务器

C、操作系统

D、数据库管理系统

 D

答案:D 选项

[计算机网络 P1222] 下列说法正确的是 （ ）。

下列说法正确的是（ ）。

A、在较小范围内布置的一定是局域网，而在较大范围内布置的一定是广域网B、城域网是连接广域网而覆盖园区的网络

C、城域网是为淘汰局域网和广域网而提出的一种网络技术

D、局域网是基于广播技术发展起来的网络，广域网是基于交换技术发展起来的网络

 D

答案:D 选项

[计算机网络 P1224] 在C/S模式的网络中，最恰当的是 （）。

在C/S模式的网络中，最恰当的是（ ）。

A、客户机提出请求，服务器响应请求、进行处理并返回结果B、服务器又是可以同时为多个客户机服务C、客户机可以将服务器的资源备份在本地，以免向服务器请求服务D、服务器永远是网络的瓶颈

答案:A 选项

[C语言 P1410] 以下叙述正确的是\_\_\_\_\_. A) continue语句的作用是结束整个循环的执行 B) 只能在

A) continue语句的作用是结束整个循环的执行B) 只能在循环体内和switch语句体内使用break语句C) 在循环体内使用break语句或continue语句的作用相同D) 从多层循环嵌套中退出时,只能使用goto语句

答案:B 选项

[C语言 P1411]

C语言中while 和do-while 循环的主要区别是A) do-while的循环体至少无条件执行一次B) while 的循环控制条件比do-while 的循环控制条件严格C) do-while 允许从外部转到循环体内D) do-while 的循环体不能是复合语句

答案:A 选项

[C语言 P1412] 对于for(表达式1;;表达式3)可理解为\_\_\_\_.

A) for(表达式1;0;表达式3)B) for(表达式1;1;表达式3)C) for(表达式1;表达式1;表达式3)D) for(表达式1;表达式3;表达式3)

答案:B 选项

[C语言 P1413] 合法的数组定义是\_\_\_.

A) int a[6]={"string"};    B) int a[5]={0,1,2,3,4,5};C) char a={"string"};      D) char a[]={0,1,2,3,4,5};

答案:D 选项

[C语言 P1414] 给出以下定义: char x[ ]="abcdefg"; char y[ ]={'a','b',

A) 数组x和数组y等价B) 数组x和数组y的长度相同C) 数组x的长度大于数组y的长度D) 数组x的长度小于数组y的长度

答案:C 选项

[C语言 P1416] 下列一维数组初始化语句中，正确且与语句float  a[ ]={0,3,8,0,9};等价的是\_\_\_

A) float  a[6]={0,3,8,0,9};  B) float  a[4]={0,3,8,0,9};C) float  a[7]={0,3,8,0,9};  D) float  a[5]={0,3,8,0,9};D

答案:D 选项

[C语言 P1417] 运行下面程序段的输出结果是\_\_\_\_.   char  s1[10]={'S','e','t','\

A) Set       B) Setup      C) Set up      D) 'S''e''t'

答案:A 选项

[C语言 P1418] 若有说明:char  c[10]={'E','a','s','t','\0'};，则下述说法中正确的

A) c[7]不可引用       B) c[6]可引用，但值不确定C) c[4]不可引用       D) c[4]可引用，其值为空字符

答案:D 选项

[计算机网络 P1225] 计算机网络是计算机技术和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_相结合的产物。

计算机网络是计算机技术和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_相结合的产物。

A、网络技术

B、 通信技术

C、人工智能技术

D、管理技术

答案:B 选项

[计算机网络 P1226] 一个网吧将其所有的计算机连成网络，这网络是属于\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 。

一个网吧将其所有的计算机连成网络，这网络是属于\_\_\_\_\_\_\_\_。

A、广域网       B、城域网

C、局域网       D、吧网

答案:C 选项

[计算机网络 P1227] 不是一个网络协议的组成要素之一 （ ）

不是一个网络协议的组成要素之一（ ）。

A、语法         B、 语义

C、 同步        D、体系结构D

答案:D 选项

[计算机网络 P1228] 在协议分层实现中，当数据分组从设备 A 传输到设备 B 时，在设备 A 的第3 层加上首部分会在设备

在协议分层实现中，当数据分组从设备 A 传输到设备 B 时，在设备 A 的第3层加上首部分会在设备 B 的\_\_\_\_\_\_\_层被读出。

A、2    B、3     C、 4     D、5

答案:B 选项

[计算机网络 P1229] 在按 OSI 标准建造的网络中具有路径选择功能的唯一层次是（）

在按 OSI 标准建造的网络中具有路径选择功能的唯一层次是（ ）。

A、 物理层      B、数据链路层

C、网络层       D、传输层

答案:C 选项

[计算机网络 P1230] 在下列传输介质中，不受电磁干扰或噪声影响的是\_\_\_\_\_\_

在下列传输介质中，不受电磁干扰或噪声影响的是\_\_\_\_\_\_\_

A、双绞线             B、通信卫星

C、同轴电缆          D、光纤D

答案:D 选项

[计算机网络 P1231] 下面对局域网特点的说法中不正确的是\_\_\_\_\_\_

下面对局域网特点的说法中不正确的是\_\_\_\_\_\_\_

A、局域网拓扑结构规则

B、可用通信介质较少

C、范围有限、用户个数有限

D、误码率低

答案:B 选项

[计算机网络 P1232] 在局域网拓扑结构中：所有节点都直接连接到一条公共传输媒体上（不闭 合），任何一个节点发送的信号都沿着

在局域网拓扑结构中：所有节点都直接连接到一条公共传输媒体上（不闭合），任何一个节点发送的信号都沿着这条公共传输媒体进行传播，而且能被所有其它节点接收。这种网络结构称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、星形拓扑

B、总线型拓扑

C、环形拓扑

D、 树形拓扑

答案:B 选项

[计算机网络 P1233] 媒体访问控制方法是\_\_\_\_\_\_

媒体访问控制方法是\_\_\_\_\_\_

A、选择传输媒体的方法

B、确定数据在媒体中传输方式的方法

C、将传输媒体的频带有效地分配给网上站点的方法

D、数据链路的操作方式

答案:C 选项

[计算机网络 P1234]

在\_\_\_\_\_协议中，一个站点有数据要发送时，首先侦听信道：若信道为空，则可以发送；若信道为忙，则等待一随机长的时间，重新开始侦听。

A、 l-坚持 CSMA        B、 非坚持 CSMA

C、P-坚持 CSMA        D、传递轮询

答案:A 选项

[计算机网络 P1235] 下列关于以太网的说法中正确的是\_\_\_\_\_

下列关于以太网的说法中正确的是\_\_\_\_\_\_

A、数据以广播方式发送的

B、所有节点可以同时发送和接收数据

C、两个节点相互通信时，第3个节点不检测总线上的信号

D、网络中有一个控制中心，用语控制所有节点的发送和接收

答案:A 选项

[计算机网络 P1236] 在以太网中，集线器的级联\_\_\_\_\_\_\_ 。

在以太网中，集线器的级联\_\_\_\_\_\_\_。

A、必须使用直通 UTP 电缆

B、必须使用交叉 UTP 电缆

C、必须使用同一种速率的集线器

D、可以使用不同速率的集线器

答案:C 选项

[计算机网络 P1237] 有10台计算机建成10Mbps 以太网，如分别采用共享以太网和交换以太网 技术，则每个站点所获得的数

有10台计算机建成10Mbps 以太网，如分别采用共享以太网和交换以太网技术，则每个站点所获得的数据传输速率分另为\_\_\_\_\_\_\_

A、10Mbps 和10Mbps

B、10Mbps 和1Mbps

C、1Mbps 和10Mbps

D、1Mbps 和1Mbps

答案:C 选项

[计算机网络 P1238] 下列对以太网交换机的说法中错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_ 。

下列对以太网交换机的说法中错误的是\_\_\_\_\_\_\_ 。

A、以太网交换机可以对通过的信息进行过滤

B、以太网交换机中端口的速率可能不同

C、在交换式以太网中可以划分 VLAN

D、利用多个以太网交换机组成的局域网不能出现环路D

答案:D 选项

[计算机网络 P1239] 以太网交换机中的/MAC 地址映射表\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

以太网交换机中的/MAC 地址映射表\_\_\_\_\_\_\_\_。

A、是由交换机的生产厂商建立的

B、是交换机在数据转发过程中通过学习动态建立的

C、是由网络管理员建立的

D、是由网络用户利用特殊的命令建立的

答案:B 选项

[计算机网络 P1240] 下面对虚拟局域网的说法中，错误的是\_\_\_\_\_\_。

下面对虚拟局域网的说法中，错误的是\_\_\_\_\_\_\_。

A、 虚拟局域网是一种全新局域网，其基础是虚拟技术

B、虚拟局域网是一个逻辑子网，其组网的依据不是物理位置，而是逻辑位置

C、每个虚拟局域网是一个独立的广播域

D、虚拟局域网通过软件实现虚拟局域网成员的增加、移动和改变

答案:A 选项

[计算机网络 P1241] 下列说法中错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

下列说法中错误的是\_\_\_\_\_\_\_。

A、IP 层可以屏蔽各个物理网络的差异

B、IP 层可以代替各个物理网络的数据链路层工作

C、IP 层可以隐藏各个物理网络的实现细节

D、IP 层可以为用户提供通用的服务

答案:B 选项

[计算机网络 P1242] 在 Internet 中，路由器可连接多个物理网络，此时的路由器\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

在 Internet 中，路由器可连接多个物理网络，此时的路由器\_\_\_\_\_\_\_。

A、具有单一的 IP 地址

B、具有多个 IP 地址，但各 IP 地址与各物理网无关

C、有多个 IP 地址，每个 IP 地址与各相连的物理网中具有相同网络号，并占用一个主机号

D、具有多个 IP 地址，每个 IP 地址只在某个物理网中占用多个主机号

答案:C 选项

[计算机网络 P1243] IP 地址200.64.32.65的主机号是\_\_\_\_\_\_\_\_。

IP 地址200.64.32.65的主机号是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A、200.64

B、32.65

C、200.64.32

D、65D

答案:D 选项

[计算机网络 P1244] 在 ARP 协议中，通常情况下\_\_\_\_\_\_\_\_说法是错误的。

在 ARP 协议中，通常情况下\_\_\_\_\_\_\_\_说法是错误的。

A、高速缓存区中的 ARP 表是由人工建立的

B、高速缓存区中的 ARP 表是由主机自动建立的

C、高速缓存区中的 ARP 表是动态的

D、高速缓存区中的 ARP 表保存了主机 IP 地址和物理地址的映射关系

答案:A 选项

[计算机网络 P1245] 在下列功能中，哪一个最好地描述了 OSI 模型的数据链路层？

在下列功能中，哪一个最好地描述了 OSI 模型的数据链路层？

A、保证数据正确的顺序、无错和完整

B、处理信号通过介质的传输

C、提供用户与网络的接口

D、控制报文通过网络的路由选择

答案:A 选项

[计算机网络 P1246] 在 TCP/IP 参考模型中，TCP 协议工作在（）。

在 TCP/IP 参考模型中，TCP 协议工作在（ ）。A、应用层    B、传输层    C、互联网层    D、网络接口层

答案:B 选项

[计算机网络 P1247] 下列（ ）是合法的 E-mail 地址。

下列（ ）是合法的 E-mail 地址。

A、mnetwork@ecjtu.jx.cn           B、online.jx.cn@mnetwork

C、mnetwork.ecjtu.jx@online      D、mnetwork.ecjtu.sh.cn

答案:A 选项

[计算机网络 P1248] 计算机网络建立的主要目的是实现计算机资源共享，计算机资源主要指（）。

计算机网络建立的主要目的是实现计算机资源共享，计算机资源主要指（）。

A、软件与数据库           B、服务器、工作站与软件

C、硬件、软件与数据     D、通信子网与资源子网

答案:C 选项

[计算机网络 P1249] 对于 IP 地址为 202.101.208.17 的主机来说，其网络号为（  ）。

A、255.255.0.0        B、255.255.255.0C、202.101.0.0         D、202.101.208.0D

答案:D 选项

[计算机网络 P1250] 目前交换机中使用最广泛的局域网交换技术是（ ）。

目前交换机中使用最广泛的局域网交换技术是（ ）。

A、ATM 交换      B、信元交换     C、端口交换     D、帧交换D

答案:D 选项

[计算机网络 P1251] 以下路由协议中，基于 L-S 算法的是（ ）。

A、RIP    B、IGRP    C、EGP    D、OSPFD

答案:D 选项

[计算机网络 P1252] 纯 ALOHA 信道的最好的利用率是（ ）。

纯 ALOHA 信道的最好的利用率是（ ）。A、18.4%    B、36.8%    C、49.9%     D、26.0%

答案:A 选项

[计算机网络 P1253] Ping 用户命令是利用（ ）报文来测试目的端主机的可达性。

Ping 用户命令是利用（ ）报文来测试目的端主机的可达性。

A、ICMP 源抑制      B、ICMP 请求/应答

C、ICMP 重定向      D、ICMP 差错

答案:B 选项

[计算机网络 P1254] 802.3 网络中 MAC 地址长度为（ ）。

802.3 网络中 MAC 地址长度为（ ）。A、64 位    B、32 位    C、48 位    D、128 位

答案:C 选项

[计算机网络 P1255] 在 Internet 域名体系中，域的下面可以划分子域，各级域名用圆点分开， 按照（ ）。

在 Internet 域名体系中，域的下面可以划分子域，各级域名用圆点分开，按照（ ）。

A、从右到左越来越小的方式分多层排列

B、从右到左越来越小的方式分 4 层排列

C、从左到右越来越小的方式分多层排列

D、从左到右越来越小的方式分 4 层排列

答案:A 选项

[计算机网络 P1256] 当 A 类网络地址 34.0.0.0 使用 8 位二进制位作子网地址时子网掩码为 （ ）。

当 A 类网络地址 34.0.0.0 使用 8 位二进制位作子网地址时子网掩码为（ ）。A、255.0.0.0                B、255.255.0.0C、255.255.255.0         D、255.255.255.255

答案:B 选项

[计算机网络 P1257] CSMA 的ｐ坚持协议中，当站点侦听到信道空闲时，它是（ ）。

CSMA 的ｐ坚持协议中，当站点侦听到信道空闲时，它是（ ）。A、立即发送数据                       B、以概率 P 发送数据

C、以概率（1-P）发送数据         D、等待随机长时间后再侦听信道

答案:B 选项

[计算机网络 P1259] 在 OSI 的七层参考模型中，工作在第三层以上的网间连接设备称为（ ）。

A、交换机    B、集线器    C、网关    D、中继器

答案:C 选项

[计算机网络 P1260] Internet 最早起源于（ ）。

Internet 最早起源于（ ）。

A、ARPAnet     B、以太网      C、NSFnet      D、环状网

答案:A 选项

[计算机网络 P1261] 通信子网为网络源结点与目的结点之间提供了多条传输路径的可能性，路由选择指的是（  ）

通信子网为网络源结点与目的结点之间提供了多条传输路径的可能性，路由选择指的是（  ）

A、建立并选择一条物理链路

B、建立并选择一条逻辑链路

C、网络中间结点收到一个分组后，确定转发分组的路径

D、选择通信介质

答案:C 选项

[计算机网络 P1262] 物理层传输的是（ ）。

物理层传输的是（ ）。

A、原始比特/物理帧       B、分组       C、 信元      D、帧

答案:A 选项

[计算机网络 P1263] 下面属于 TCP/IP 协议族中 IP 层协议的是（  ）。

下面属于 TCP/IP 协议族中 IP 层协议的是（  ）。

A、IGMP UDP IP         B、IP DNS ICMP

C、ICMP ARP IGMP    D、FTP IGMP SMTP

答案:C 选项

[计算机网络 P1264] 下列说法中，不正确的是（  ）。

下列说法中，不正确的是（  ）。

A、调制解调器仅仅用于把数字信号转换为模拟信号，并在线路中传输

B、调制解调器是对传输信号进行 A/D 和 D/A 转换的，所以在模拟信道中传输数字信号时是不可缺少的设备

C、调制解调器是一种数据通信设备 DCE

D、56kb/s 调制解调器的下行速度比上行速度大

答案:A 选项

[计算机网络 P1265] 在下列多路复用技术中，（ ）具有动态分配时隙的功能。

在下列多路复用技术中，（ ）具有动态分配时隙的功能。

A、时分多路复用       B、统计时分多路复用

C、频分多路复用       D、波分多路复用

答案:B 选项

[计算机网络 P1266] 下面有关虚电路分组交换和数据报分组交换的特性，（）是正确的。

下面有关虚电路分组交换和数据报分组交换的特性，（  ）是正确的。

A、虚电路方式和数据报方式都为无连接的服务

B、数据报方式中，分组在网络中沿同一条路径传输，并且按发出顺序到达

C、虚电路在建立连接之后，分组中只需要携带连接标识

D、虚电路中的分组到达顺序可能与发出顺序不同

答案:C 选项

[计算机网络 P1267] 以下 IP 地址中，属于 B 类地址的是 （ ）。

以下 IP 地址中，属于 B 类地址的是 （ ）。

A、3.3.57.0          B、193.1.1.2

C、131.107.2.89    D、194.1.1.4

答案:C 选项

[计算机网络 P1268] 假设一个主机的 IP 地址为 192.168.5.121，而子网掩码为 255.255.255.24

假设一个主机的 IP 地址为 192.168.5.121，而子网掩码为255.255.255.248，那么该主机的网络号是什么？（ ）

A、192.168.5.12          B、192.168.5.121

C、192.168.5.120        D、192.168.5.32

答案:C 选项

[计算机网络 P1269] 具有 5 个 10M 端口的集线器的总带宽可以达到（ ）。

具有 5 个 10M 端口的集线器的总带宽可以达到（ ）。

A、50M     B、10M      C、2M     D、5M

答案:B 选项

[计算机网络 P1270] 关于 IP 提供的服务，下列哪种说法是正确的？（  ）

关于 IP 提供的服务，下列哪种说法是正确的？（  ）

A、IP 提供不可靠的数据报传送服务，因此数据报传送不能受到保障

B、IP 提供不可靠的数据报传送服务，因此它可以随意丢弃数据报

C、IP 提供可靠的数据报传送服务，因此数据报传送可以受到保障

D、IP 提供可靠的数据报传送服务，因此它不能随意丢弃数据报

答案:A 选项

[计算机网络 P1271] 下列选项中不属于 ICMP 报文的是（  ） 。

下列选项中不属于 ICMP 报文的是（  ）。

A、地址掩码请求/应答报文       B、源站抑制报文

C、流量调整报文                     D、回送请求/应答报文

答案:C 选项

[计算机网络 P1272] 下列哪种情况需要启动 ARP 请求？（  ） 。

下列哪种情况需要启动 ARP 请求？（  ）

A、主机需要接收信息，但 ARP 表中没有源 IP 地址与 MAC 地址的映射关系

B、主机需要接收信息，但 ARP 表中已经具有了源 IP 地址与 MAC 地址的映射关系

C、主机需要发送信息，但 ARP 表中没有目的 IP 地址与 MAC 地址的映射关系

D、主机需要发送信息，但 ARP 表中已经具有了目的 IP 地址与 MAC 地址的映射关系

答案:C 选项

[计算机网络 P1273] TCP 使用滑动窗口进行流量控制，流量控制实际上是对（ ）的控制。

TCP 使用滑动窗口进行流量控制，流量控制实际上是对（ ）的控制。

A、发送方数据流量                B、接收方数据流量

C、发送、接收双方数据流量    D、链路上任意两结点间的数据流量

答案:A 选项

[计算机网络 P1274] 关于防火墙的功能，下列说法哪项是错误的（ ）。

关于防火墙的功能，下列说法哪项是错误的（ ）。

A、防火墙可以检查进出内部网的通信量

B、防火墙可以使用应用网关技术在应用层上建立协议过滤和转发功能

C、防火墙可以使用过滤技术在网络层对数据包进行选择

D、防火墙可以阻止来自内部的威胁和攻击D

答案:D 选项

[计算机网络 P1275] 计算机互联的主要目的是（）。

计算机互联的主要目的是（）。

A、制定网络协议      B、将计算机技术与通信技术相结合

C、集中计算            D、资源共享

答案:D 选项

[计算机网络 P1276] ISDN 网络语音和数据传输的全双工数据通道（B 通道）速率为（）。

ISDN 网络语音和数据传输的全双工数据通道（B 通道）速率为（）。

A、16kbps     B、64 kbps    C、128 kbps    D、256 kbps

答案:C 选项

[计算机网络 P1277] 下列不属于路由选择协议的是（）。

下列不属于路由选择协议的是（ ）。

A、RIP     B、ICMP    C、BGP     D、OSPF

答案:B 选项

[计算机网络 P1278] TCP/IP 参考模型中的主机-网络层对应于 OSI 中的（）。

TCP/IP 参考模型中的主机-网络层对应于 OSI 中的（）。

A、网络层               B、物理层

C、数据链路层         D、物理层与数据链路层

答案:D 选项

[计算机网络 P1279] 企业 Intranet 要与 Internet 互联，必需的互联设备是（）。

企业 Intranet 要与 Internet 互联，必需的互联设备是（）。

A、中继器      B、调制解调器

C、交换器      D、路由器D

答案:D 选项

[计算机网络 P1280] 通信系统必须具备的三个基本要素是（）。

通信系统必须具备的三个基本要素是（）。

A、终端. 电缆. 计算机                 B、信号发生器. 通信线路. 信号接收设备

C、信源. 通信媒体. 信宿              D、终端. 通信设施. 接收设备

答案:C 选项

[计算机网络 P1281] IP 地址 192.168.1.0 代表（ ）。

IP 地址 192.168.1.0 代表（ ）。

A、一个 C 类网络号              B、一个 C 类网络中的广播

C、一个 C 类网络中的主机     D、以上都不是

答案:D 选项

[计算机网络 P1282] 下面（ ）不是组的作用域之一。

下面（ ）不是组的作用域之一。

A、通用作用域         B、全局作用域       C、局部作用域       D、域本地作用域

答案:C 选项

[计算机网络 P1283] 令牌环网中某个站点能发送帧是因为 （）。

令牌环网中某个站点能发送帧是因为 （）。

A、最先提出申请       B、优先级最高

C、令牌到达             D、可随机发送

答案:C 选项

[计算机网络 P1284] 局部地区通信网络简称局域网，英文缩写为（）。

局部地区通信网络简称局域网，英文缩写为（）。

A、WAN        B、LAN        C、SAN        D、MAN

答案:B 选项

[计算机网络 P1285] 当一台计算机从 FTP 服务器下载文件时，在该 FTP 服务器上对数据进行封 装的五个转换步骤是（）

当一台计算机从 FTP 服务器下载文件时，在该 FTP 服务器上对数据进行封装的五个转换步骤是（）。

A、比特，数据帧，数据包，数据段，数据

B、数据，数据段，数据包，数据帧，比特

C、数据包，数据段，数据，比特，数据帧

D、数据段，数据包，数据帧，比特，数据

答案:B 选项

[计算机网络 P1286] 在 TCP/IP 协议簇中，UDP 协议工作在（）。

在 TCP/IP 协议簇中，UDP 协议工作在（）。

A、应用层    B、传输层    C、网络互联层     D、网络接口层

答案:B 选项

[计算机网络 P1287] 某公司申请到一个 C 类网络，由于有地理位置上的考虑必须切割成 5 个子 网，请问子网掩码要设为（）

某公司申请到一个 C 类网络，由于有地理位置上的考虑必须切割成 5 个子

网，请问子网掩码要设为（）

A. 255.255.255.224 B. 255.255.255.192

C. 255.255.255.254 D. 255.285.255.240

答案:A 选项

[计算机网络 P1288] 下面协议中,用于电子邮件 email 传输控制的是（）。

下面协议中,用于电子邮件 email 传输控制的是（）。

A、SNMP     B、SMTP     C、HTTP     D、HTML

答案:B 选项

[计算机网络 P1289] 用双绞线连接计算机，最常用的连接器为（）。

A、RJ-45

B、AUI

C、BNC-T

D、NNI

答案:A 选项

[计算机网络 P1290] Internet 上的各种不同网络及不同类型的计算机进行相互通信的基础是 （）。

Internet 上的各种不同网络及不同类型的计算机进行相互通信的基础是（）。

A、HTTP       B、 IPX/SPX      C、X.25       D、TCP/IP

答案:A 选项

[计算机网络 P1291] 以太网媒体访问控制技术 CSMA/CD 的机制是（）。

以太网媒体访问控制技术 CSMA/CD 的机制是（）。

A、争用带宽     B、预约带宽    C、循环使用带宽    D、按优先级分配带宽

答案:A 选项

[计算机网络 P1292]

在 OSI 中，为实现有效. 可靠数据传输，必须对传输操作进行严格的控制和管理，完成这项工作的层次是（）。

A、物理层     B、数据链路层    C、 网络层    D、运输层

答案:B 选项

[计算机网络 P1293] 下面关于集线器的缺点描述的是（）。

下面关于集线器的缺点描述的是（）。

A、集线器不能延伸网络可操作的距离

B、集线器不能过滤网络流量

C、集线器不能在网络上发送变弱的信号

D、集线器不能放大变弱的信号

答案:B 选项

[计算机网络 P1294] 帧中继网是一种（）。

帧中继网是一种（）。

A、广域网      B、局域网     C、ATM 网      D、以太网

答案:A 选项

[计算机网络 P1295] 下列对用户账户叙述正确的是（）。

A、用户账户就是指计算机账户

B、用户账户由用户名和密码标识

C、用户账户与组账户同级

D、用户账户在安装 Windows 2000 Server 时创建

答案:B 选项

[计算机网络 P1296] www.tsinghua.edu.cn 在这个完整名称（FQDN）里，（）是主机名。

www.tsinghua.edu.cn 在这个完整名称（FQDN）里，（）是主机名。

A、edu.cn       B、tsinghua      C、tsinghua.edu.cn       D、wwwD

答案:D 选项

[计算机网络 P1297] 下面提供 FTP 服务的默认 TCP 端口号是（）。

下面提供 FTP 服务的默认 TCP 端口号是（）。

A、21       B、25       C、23      D、80

答案:A 选项

[计算机网络 P1298] 以下关于 100BASE-T 的描述中错误的是（）。

以下关于 100BASE-T 的描述中错误的是（）。

A、数据传输速率为 100Mbit/S

B、信号类型为基带信号

C、采用 5 类 UTP，其最大传输距离为 185M

D、支持共享式和交换式两种组网方式

答案:C 选项

[计算机网络 P1299] 在 TCP/IP 协议簇中，UDP 协议工作在（）。

在 TCP/IP 协议簇中，UDP 协议工作在（）。

A、应用层    B、传输层    C、网络互联层    D、网络接口层

答案:B 选项

[计算机网络 P1300] Windows 2000 Server 为管理员提供的名称是（）。

A、Guest                   B、TsInternetUser

C、Administrator        D、Domain Admins

答案:C 选项

[计算机网络 P1301] DHCP 客户机申请 IP 地址租约时首先发送的信息是下面（）。

DHCP 客户机申请 IP 地址租约时首先发送的信息是下面（）。

A、DHCP discover      Ｂ、DHCP offer

C. DHCP request         Ｄ、DHCP positive

答案:A 选项

[计算机网络 P1302] 计算机网络通信采用同步和异步两种方式，但传送效率最高的是（）。

A、同步方式                                 B、异步方式

C、同步与异步方式传送效率相同      D、无法比较

答案:A 选项

[计算机网络 P1303] 在 Internet 域名体系中，域的下面可以划分子域，各级域名用圆点分开， 按照（）。

在 Internet 域名体系中，域的下面可以划分子域，各级域名用圆点分开，按照（）。

A、从左到右越来越小的方式分 4 层排列

B、从左到右越来越小的方式分多层排列

C、从右到左越来越小的方式分 4 层排列

D、从右到左越来越小的方式分多层排列D

答案:D 选项

[计算机网络 P1304] 服务与协议是完全不同的两个概念，下列关于它们的说法错误的是 （）。

A、协议是水平的，即协议是控制对等实体间通信的规则。服务是垂直的，即服务是下层向上层通过层间接口提供的。

B、在协议的控制下，两个对等实体间的通信使得本层能够向上一层提供服务。要实现本层协议，还需要使用下面一层所提供的服务。

C、协议的实现保证了能够向上一层提供服务。

D、OSI 将层与层之间交换的数据单位称为协议数据单元 PDU。

答案:D 选项

[计算机网络 P1305] 在 TCP/IP 的进程之间进行通信经常使用客户/服务器方式，下面关于客户和 服务器的描述错误的是

在 TCP/IP 的进程之间进行通信经常使用客户/服务器方式，下面关于客户和

服务器的描述错误的是  。A、客户和服务器是指通信中所涉及的两个应用进程。

B、客户/服务器方式描述的是进程之间服务与被服务的关系。

C、服务器是服务请求方，客户是服务提供方。

D、一个客户程序可与多个服务器进行通信。

答案:C 选项

[计算机网络 P1306] 常用的数据传输速率单位有 kbit/s、Mbit/s、Gbit/s。1Gbit/s 等于 （）。

A、1×103Mbit/s       B、1×103kbit/s     C、1×106Mbit/s      D、1×109kbit/s

答案:A 选项

[计算机网络 P1307] 使用两种编码方案对比特流01100111进行编码的结果如下图所示，编码1和编码2分别是（）。

A、归零编码和曼彻斯特编码

B、归零编码和差分曼彻斯特编码

C、不归零编码和曼彻斯特编码

D、不归零编码和差分曼彻斯特编码

答案:C 选项

[计算机网络 P1308] 共有 4 个站进行码分多址通信。4 个站的码片序列为： a：（-1 -1 -1 +1 +1 -1 +

A、a 和 dB、aC、b 和 cD、c

答案:A 选项

[计算机网络 P1309] 计算机内的传输是 \_\_传输，而通信线路上的传输是传输。

A、并行，串行       B、串行，并行       C、并行，并行       D、串行，串行

答案:A 选项

[计算机网络 P1310] \_\_\_ 代表以双绞线为传输介质的快速以太网。

\_\_\_ 代表以双绞线为传输介质的快速以太网。

A、10base5     B、10base2    C、100base-T    D、10base-F

答案:C 选项

[计算机网络 P1311] 局域网体系结构中 \_\_ 被划分成 MAC 和 LLC 两个子层。

局域网体系结构中 \_\_ 被划分成 MAC 和 LLC 两个子层。

A、物理层 B、数据链路层 C、网络层 D、运输层

答案:B 选项

[计算机网络 P1312] 下面关于网络互连设备叙述错误的是 （ ）。

A、在物理层扩展局域网可使用转发器和集线器。

B、在数据链路层扩展局域网可使用网桥。

C、以太网交换机实质上是一个多端口网桥，工作在网络层

D、路由器用来互连不同的网络，是网络层设备。

答案:C 选项

[计算机网络 P1313] 下面关于虚拟局域网 VLAN 的叙述错误的是（ ）。

下面关于虚拟局域网 VLAN 的叙述错误的是（ ） 。A、VLAN 是由一些局域网网段构成的与物理位置无关的逻辑组

B、利用以太网交换机可以很方便地实现 VLANC、每一个 VLAN 的工作站可处在不同的局域网中

D、虚拟局域网是一种新型局域网

答案:D 选项

[计算机网络 P1314] 关于无线局域网，下列叙述错误的是 （ ）。

A、无线局域网可分为两大类，即有固定基础设施的和无固定基础设施的。B、无固定基础设施的无线局域网又叫做自组网络。

C、有固定基础设施的无线局域网的 MAC 层不能使用 CSMA/CD 协议，而是使用 CSMA/CA 协议。

D、移动自组网络和移动 IP 相同。D

答案:D 选项

[计算机网络 P1315] 分组的概念是在 \_\_ 层用到的。

分组的概念是在 \_\_ 层用到的。

A、物理层     B、数据链路层     C、网络层     D、 传输层

答案:C 选项

[计算机网络 P1316] 下面关于 IP 地址与硬件地址的叙述错误的是（ ） 。

A、在局域网中，硬件地址又称为物理地址或 MAC 地址。

B、硬件地址是数据链路层和物理层使用的地址，IP 地址是网络层和以上各层使用的。

C、IP 地址不能直接用来进行通信，在实际网络的链路上传送数据帧必须使用硬件地址。

D、RARP 是解决同一个局域网上的主机或路由器的 IP 地址和硬件地址的映射问题。

答案:D 选项

[计算机网络 P1317] 关于互联网中 IP 地址，下列叙述错误的是 （ ）。

A、在同一个局域网上的主机或路由器的 IP 地址中的网络号必须是一样的

B、用网桥互连的网段仍然是一个局域网，只能有一个网络号。

C、路由器总是具有两个或两个以上的 IP 地址。

D、当两个路由器直接相连时，在连线两端的接口处，必须指明 IP 地址。

答案:D 选项

[计算机网络 P1318] 关于因特网中路由器和广域网中结点交换机叙述错误的是 （） 。

A、路由器用来互连不同的网络，结点交换机只是在一个特定的网络中工作。

B、路由器专门用来转发分组，结点交换机还可以连接上许多主机。

C、路由器和结点交换机都使用统一的 IP 协议。

D、路由器根据目的网络地址找出下一跳（即下一个路由器），而结点交换机则根据目的站所接入的交换机号找出下一跳（即下一个结点交换机）。

答案:C 选项

[计算机网络 P1319] 关于无分类编址 CIDR，下列说法错误的是 （）。

关于无分类编址 CIDR，下列说法错误的是（）。

答案:C 选项

[计算机网络 P1320] 下面关于因特网的路由选择协议叙述错误的是 （）。

A、因特网采用静态的、分层次的路由选择协议。

B、RIP 是基于距离向量的路由选择协议，RIP 选择一个到目的网络具有最少路由器的路由（最短路由）。

C、OSPF 最主要特征是使用分布式链路状态协议，所有的路由器最终都能建立一个链路状态数据库（全网的拓扑结构图）。

D、BGP-4 采用路径向量路由选择协议。BGP 所交换的网络可达性信息是要到达某个网络所要经过的自治系统序列。

答案:A 选项

[计算机网络 P1321] 在 TCP 中，连接的建立采用 \_\_ 握手的方法。

在 TCP 中，连接的建立采用 \_\_ 握手的方法。

A、一次     B、二次    C、三次    D、四次

答案:C 选项

[计算机网络 P1322] 下列协议属于应用层协议的是（）

A、IP、TCP、和 UDP

B、ARP、IP 和 UDP

C、FTP、SMTP 和 TELNET

D、ICMP、RARP 和 ARP

答案:C 选项

[计算机网络 P1323] 检查网络连通性的应用程序是 （）

A、PING     B、ARP     C、NFS     D、DNS

答案:A 选项

[计算机网络 P1324] 下面协议中用于 WWW 传输控制的是（）。

A、URL      B、SMTP      C、HTTP      D、HTML

答案:C 选项

[计算机网络 P1325] 在 Internet 域名体系中，域的下面可以划分子域，各级域名用圆点分开， 按照（）

A、从左到右越来越小的方式分 4 层排列

B、从左到右越来越小的方式分多层排列

C、从右到左越来越小的方式分 4 层排列

D、从右到左越来越小的方式分多层排列D

答案:D 选项

[计算机网络 P1326] 在公钥密码体制中，不公开的是 （）

A、公钥     B、私钥     C、公钥和加密算法      D、私钥和加密算法

答案:B 选项

[计算机网络 P1327]

A 通过计算机网络给 B 发送消息，说其同意签订合同。随后 A 反悔，不承认发过该消息。为防止这种情况发生，在计算机网络中应采用 \_\_ 技术。A、消息认证      B、数据加密      C、防火墙      D、数字签名D

答案:D 选项

[计算机网络 P1328] 完成路径选择功能是在 OSI 模型的 （）

A、物理层       B、数据链路层      C、网络层      D、运输层

答案:C 选项

[计算机网络 P1329] 在 TCP/IP 协议族的层次中，解决计算机之间通信问题是在 （）。

在 TCP/IP 协议族的层次中，解决计算机之间通信问题是在（ ）。 A、网络接口层       B、网际层        C、传输层        D、应用层

答案:B 选项

[计算机网络 P1330] Internet 服务提供者的英文简写是（）。

A、DSS      B、NII        C、IIS        D、ISPD

答案:D 选项

[计算机网络 P1331] CSMA/CD 总线网适用的标准 （）。

CSMA/CD 总线网适用的标准（）。

A、IEEE802.3      B、IEEE802.5      C、 IEEE802.6      D、IEEE802.11

答案:A 选项

[计算机网络 P1332] 一座大楼内的一个计算机网络系统，属于（）。

A、PAN      B、LAN       C、MAN       D、WAN

答案:B 选项

[计算机网络 P1333]

承载信息量的基本信号单位是（ ） 。

A、码元     B、比特     C、数据传输速率    D、误码率

答案:A 选项

[计算机网络 P1334] 计算机与打印机之间的通信属于 （）。

A、单工通信       B、半双工通信      C、全双工通信      D、都不是

答案:A 选项

[计算机网络 P1335] 以下不属于网络操作系统的软件是（）。

A、Netware      B、WWW       C、Linux       D、Unix

答案:B 选项

[计算机网络 P1336] 将一个局域网连入 Internet，首选的设备是（）。

A、路由器       B、中继器       C、网桥       D、网关

答案:A 选项

[计算机网络 P1337] 某一速率为 100M 的交换机有 20 个端口，则每个端口的传输速率为  （）

A 、100M        B 、10M       C 、5M       D 、2000M

答案:A 选项

[计算机网络 P1338] 以下传输介质性能最好的是（）。

A、同轴电缆      B、双绞线      C、光纤     D、电话线

答案:C 选项

[计算机网络 P1339]

C 类 IP 地址的最高三个比特位，从高到低依次是 （）。A 、010       B 、110        C 、100        D 、101

答案:B 选项

[计算机网络 P1340] 下列不属于广域网的是（）。

A 、ATM 网         B 、帧中继网        C 、以太网       D 、X.25 分组交换网

答案:C 选项

[计算机网络 P1341] PPP 是面向 \_\_ 的协议。

PPP 是面向 \_\_ 的协议。

A 、比特     B 、字符      C 、字     D 、数字

答案:B 选项

[计算机网络 P1342]

局域网中的 MAC 层 与 OSI 参考模型 \_\_ 相对应。

A 、物理层     B 、数据链路层     C 、网络层      D 、传输层

答案:B 选项

[计算机网络 P1343] IP 协议提供的是服务类型是 （）。

A 、面向连接的数据报服务

B 、无连接的数据报服务

C 、面向连接的虚电路服务

D 、无连接的虚电路服务

答案:B 选项

[计算机网络 P1344]

路由器工作于 \_\_\_ ，用于连接多个逻辑上分开的网络。

A 、物理层      B 、网络层       C 、数据链路层     D 、传输层

答案:B 选项

[计算机网络 P1345] 超文本的含义是  （ ）。

A 、该文本中含有声音

B 、该文本中含有二进制数

C 、该文本中含有链接到其他文本的链接点

D 、该文本中含有图像

答案:C 选项

[计算机网络 P1346] 负责电子邮件传输的应用层协议是（）。

A 、SMTP     B 、PPP    C 、IP    D 、FTP

答案:A 选项

[计算机网络 P1347] 对于主机域名 for.zj.edu.cn 来说，其中 \_\_ 表示主机名。

对于主机域名 for.zj.edu.cn 来说，其中 \_\_ 表示主机名。

A、zj     B、for      C、edu     D、cn

答案:B 选项

[计算机网络 P1348] 远程登录是使用下面的 \_\_ 协议。

远程登录是使用下面的 \_\_ 协议。

A 、SMTP     B 、FTP     C 、UDP      D 、 TELNETD

答案:D 选项

[计算机网络 P1349] 文件传输是使用下面的 \_\_ 协议。

文件传输是使用下面的 \_\_ 协议。

A 、SMTP     B 、FTP     C 、SNMP     D 、TELNET

答案:B 选项

[计算机网络 P1350] 双绞线传输介质是把两根导线绞在一起，这样可以减少 \_\_ 。

A 、信号传输时的衰减

B 、外界信号的干扰

C 、信号向外泄露

D 、信号之间的相互串扰D

答案:D 选项

[计算机网络 P1351] 传输介质是通信网络中发送方和接收方之间的 ( ) 通路。

传输介质是通信网络中发送方和接收方之间的 ( ) 通路。

A 、物理     B 、逻辑    C 、虚拟    D 、数字

答案:A 选项

[计算机网络 P1352] 网桥工作于（）用于将两个局域网连接在一起并按 MAC 地址转发帧。

网桥工作于（）用于将两个局域网连接在一起并按 MAC 地址转发帧。

A 、物理层     B 、网络层     C 、数据链路层     D 、传输层

答案:C 选项

[计算机网络 P1353] 以下四个 IP 地址（）是不合法的主机地址。

以下四个 IP 地址（）是不合法的主机地址。

A、10011110.11100011.01100100.10010100

B、11101110.10101011.01010100.00101001

C、11011110.11100011.01101101.10001100

D、10011110.11100011.01100100.00001100

答案:B 选项

[计算机网络 P1354] 数据链路两端的设备是 （）。

A、DTE      B、DCE       C、DTE 或 DCE      D、DTE 和 DCE

答案:C 选项

[计算机网络 P1355] Ethernet 采用的媒体访问控制方式是 （ ）。

A、CSMA/CD      B、令牌环     C、令牌总线     D、CSMA/CA

答案:A 选项

[计算机网络 P1356] 两台计算机利用电话线路传输数据信号时，必备的设备是 （）。

A、网卡     B、调制解调器      C、中继器      D、同轴电缆

答案:B 选项

[计算机网络 P1357] ICMP 协议位于（）。

ICMP 协议位于（ ）。A、网络层     B、传输层      C、应用层     D、数据链路层

答案:A 选项

[计算机网络 P1358] 网桥是用于 \_\_ 的设备。

网桥是用于 \_\_ 的设备。

A、物理层     B、网络层    C、应用层    D、数据连路层D

答案:D 选项

[计算机网络 P1359] PPP 协议是 \_\_ 的协议。

PPP 协议是 \_\_ 的协议。

A、物理层     B、数据链路层    C、网络层     D、应用层

答案:B 选项

[计算机网络 P1360] 100base-T 使用的传输介质是（）。

A、同轴电缆     B、光纤       C、双绞线     D、红外线

答案:C 选项

[计算机网络 P1361] 如果网络层使用数据报服务，那么 （）。

A、仅在连接建立时做一次路由选择

B、为每个到来的分组做路由选择

C、仅在网络拥塞时做新的路由选择

D、不必做路由选择

答案:B 选项

[计算机网络 P1362] 在 OSI 模型中，第 N 层和其上的 N＋ l 层的关系是 （）。

A、N 层为 N 十 1 层提供服务

B、N 十 1 层将从 N 层接收的信息增加了一个头

C、N 层利用 N 十 1 层提供的服务

D、N 层对 N＋1 层没有任何作用

答案:A 选项

[计算机网络 P1363] 信息传输速率的一般单位为 （）。

A、Bit/s      B、bit     C、Baud    D、Baud/s

答案:A 选项

[计算机网络 P1364] 理想低通信道的最高码元传输速率为（）。

理想低通信道的最高码元传输速率为（）。

A、Wbaud      B、Wbit     C、2WBaud     D、3WBaud

答案:C 选项

[计算机网络 P1365]

一个理想低通信道带宽为 3KHZ，其最高码元传输速率为 6000Baud。若一个码元携带 2bit 信息量，则最高信息传输速率为（） 。

A、12000bit/s      B、6000bit/s       C、18000bit/s       D、12000Baud

答案:A 选项

[计算机网络 P1366] 地址“128.10.0.0”是 \_\_ 地址。

地址“128.10.0.0”是 \_\_ 地址。

A、A 类     B、B 类     C、C 类    D、D 类

答案:B 选项

[计算机网络 P1367] 将 IP 地址转换为物理地址的协议是（）。

将 IP 地址转换为物理地址的协议是（）。

A、IP     B、ICMP     C、ARP    D、RARP

答案:C 选项

[计算机网络 P1368] 在 MTU 较小的网络，需将数据报分成若干较小的部分进行传输，这种较小的部分叫做 （）

A、 组      B、片      C、段       D、节

答案:B 选项

[计算机网络 P1369] IP 协议利用 \_\_\_ ，控制数据传输的时延。

IP 协议利用 \_\_\_ ，控制数据传输的时延。

A、服务类型    B、标识    C、生存时间     D、目的 IP 地址

答案:C 选项

[计算机网络 P1370] 计算机网络是一门综合技术，其主要技术是 （）。

A 、计算机技术与多媒体技术

B 、计算机技术与通信技术

C 、电子技术与通信技术

D 、数字技术与模拟技术

答案:B 选项

[计算机网络 P1371] TCP/IP 为实现高效率的数据传输，在传输层采用了 UDP 协议，其传输的可靠性则由 \_\_ 提供

TCP/IP 为实现高效率的数据传输，在传输层采用了 UDP 协议，其传输的可靠性则由 \_\_ 提供。

A、应用进程     B、TCP      C、DNS      D、IP

答案:A 选项

[计算机网络 P1372] 目前实际存在与使用的广域网基本都采用 （）。

A、总线拓扑     B、环型拓扑    C、网状拓扑    D、星形拓扑

答案:C 选项

[计算机网络 P1373] 在 OSI 层次体系中，实际的通信是在 \_\_\_ 实体之间进行的。

在 OSI 层次体系中，实际的通信是在 \_\_\_ 实体之间进行的。

A 、物理层    B 、数据链路层     C 、网络层     D 、传输层

答案:A 选项

[计算机网络 P1374] IP 地址 192.1.1.2 属于 \_\_\_ ，其默认的子网掩码为 。

A 、B 类， 255.255.0.0        B 、A 类， 255.0.0.0C 、 C 类， 255.255.0.0       D 、C 类， 255.255.255.0D

答案:D 选项

[计算机网络 P1375] 下列项目中， \_\_\_ 不是 X.25 的功能。

下列项目中， \_\_\_ 不是 X.25 的功能。

A 、虚电路服务    B 、多路复用    C 、流量和差错控制     D 、数据报服务D

答案:D 选项

[数据结构 P1248] 以下关于顺序表的叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A. 顺序表的优点是存储密度大且插入、删除运算效率高B. 顺序表的优点是具有随机存取特性C. 顺序表中所有元素可以连续也可以不连续存放D. 在含n个元素的顺序表中查找序号为i的元素的时间复杂度为O(n)

答案:B 选项

[数据结构 P1249] 在含n个元素的顺序表中，算法的时间复杂度是O(1)的是\_\_\_\_\_\_。 A. 访问第i个元素（0≤i

A. 访问第i个元素（0≤i≤n-1）和求第i个元素的前驱元素（1≤i≤n-1）B. 在第i个元素后插入一个新元素（0≤i≤n-1）C. 删除第i个元素（0≤i≤n-1）D. 将n个元素从小到大排序

答案:A 选项

[数据结构 P1250] 将两个各有n个元素的递增有序顺序表归并成一个有序顺序表，其最少的比较次数是\_\_\_\_\_\_。

A. nB. 2n-1C. 2nD. n-1

答案:A 选项

[数据结构 P1251] 线性表是包含n（n≥0）个\_\_\_\_\_\_ 的有限序列。 A. 关系 B. 字符 C. 数据元素

A. 关系B. 字符C. 数据元素D. 数据项

答案:C 选项

[数据结构 P1252] 在数据结构中，以下说法中不正确的是（ ）。

A. 数据元素是数据的基本单位B. 数据项是不可分割的最小可标识单位C. 数据可由若干个数据元素构成D. 数据项可由若干个数据元素构成

答案:D 选项

[数据结构 P1253] 在含有n（n>2）个数据结点的数据结构中，开始结点是指\_\_\_\_\_\_ 的结点。

A. 没有前趋结点B. 含有一个或多个前趋结点C. 没有后继结点D. 含有一个或多个后继结点

答案:A 选项

[数据结构 P1257] 在数据结构中，与所使用的计算机无关的是数据的（）结构。

A. 逻辑B. 存储C. 逻辑和存储D. 物理

答案:A 选项

[数据结构 P1258] 计算机所处理的数据一般具备某种内在联系，这是指（） 。

A. 数据和数据之间存在某种关系B. 元素和元素之间存在某种关系C. 元素内部具有某种结构D. 数据项和数据项之间存在某种关系

答案:B 选项

[数据结构 P1259] 数据结构是指数据元素的集合以及它们之间的（） 。

A. 结构B. 关系C. 运算D. 算法

答案:B 选项

[数据结构 P1260] 线性表是具有n个（）的有限序列。

A. 表元素B. 字符C. 数据元素D. 数据项

答案:C 选项

[数据结构 P1261] 线性表是（） 。

A. 一个有限序列，可以为空B. 一个有限序列，不可以为空C. 一个无限序列，可以为空D. 一个无限序列，不可以为空

答案:A 选项

[数据结构 P1262] 线性表有一个特点（） 。

A. 至少有两个元素，即开始元素和终端元素B. 若没有开始元素，则一定没有终端元素C. 每个元素必须有一个前趋元素D. 任何一个元素都还可能既是开始元素又是终端元素

答案:B 选项

[数据结构 P1263] 关于线性表的正确说法是（） 。

A. 每个元素都有一个前趋和一个后继元素B. 线性表中至少有一个元素C. 表中元素的排序顺序必须是由小到大或由大到小D. 除第一个元素和最后一个元素外，其余每个元素有且仅有一个前趋和一个后继元素

答案:D 选项

[数据结构 P1264] 在长度为n的\_\_\_\_\_\_ 上，删除尾结点的时间复杂度为O(1)。 A. 单链表 B. 双链表

A. 单链表B. 双链表C. 循环单链表D. 循环双链表

答案:D 选项

[数据结构 P1265] 线性表的链式存储结构与顺序存储结构相比，优点是\_\_\_\_\_\_。

A. 所有的操作算法实现简单B. 便于随机存取C. 便于插入和删除元素D. 节省存储空间

答案:C 选项

[数据结构 P1266] 线性表采用链表存储时，存放所有存放元素的结点地址\_\_\_\_\_\_。

A. 必须是连续的B. 一定是不连续的C. 部分地址必须是连续的D. 连续与否均可以

答案:D 选项

[数据结构 P1267] 单链表的存储密度\_\_\_\_\_\_。

A. 大于1B. 等于1C. 小于1D. 不能确定

答案:C 选项

[数据结构 P1268] 对于单链表存储结构，以下说法中错误的是\_\_\_\_\_\_。

A. 一个结点的数据成员用于存放线性表的一个数据元素B. 一个结点的指针成员用于指向下一个数据元素的结点C. 单链表必须带有头结点D. 单链表中所有结点可以连续也可以不连续存放

答案:C 选项

[数据结构 P1269] 链表不具备的特点是\_\_\_\_\_\_。

A. 可随机访问任一结点B. 插入删除不需要移动结点C. 不必事先估计存储空间D. 所需空间与其长度成正比

答案:A 选项

[数据结构 P1270] 以下关于链表的叙述中，不正确的是\_\_\_\_\_\_。

A. 结点中除元素值外还包括指针成员，因此存储密度小于顺序存储结构B. 逻辑上相邻的元素物理上不必相邻C. 可以根据头结点地址直接计算出第i个结点的地址D. 插入、删除运算操作方便，不必移动结点

答案:C 选项

[数据结构 P1271] 若某线性表最常用的操作是查找序号i的元素和在末尾插入元素，则选择\_\_\_\_\_\_存储结构最节省时间。

A. 顺序表B. 带头结点的循环双链表C. 单链表D. 带尾结点的循环单链表

答案:A 选项

[数据结构 P1272] 将两个各有n个元素的递增有序顺序表归并成一个有序顺序表，其最少的比较次数是\_\_\_\_\_\_。 A. n

A. nB. 2n-1C. 2nD. n-1

答案:A 选项

[数据结构 P1273] 以下关于单链表的叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。 Ⅰ.结点中除元素值外还包括指针成员，存储密度小于顺序表

A. 仅Ⅰ、ⅡB. 仅Ⅱ、ⅢC. 仅Ⅰ、ⅢD. Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ

答案:C 选项

[数据结构 P1274] 有一个长度为n（n>1）的带头结点的单链表h，另设有尾指针r（指向尾结点），执行\_\_\_\_\_\_ 操作与

A. 删除单链表中的首结点B. 删除单链表中的尾结点C. 在单链表首结点前插入一个新结点D. 在单链表尾结点素后插入一个新结点

答案:B 选项

[数据结构 P1275] 已知一个长度为n的单链表是递增有序的，所有结点值不相同，以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A. 插入一个结点使之有序的算法的时间复杂度为O(1)B. 删除最大值结点使之有序的算法的时间复杂度为O(1)C. 找最小值结点的算法的时间复杂度为O(1)D. 以上都不对

答案:C 选项

[数据结构 P1276] 已知两个长度分别为m 和n 的递增单链表，若将它们合并为一个长度为m+n 的递减单链表，则最好情况下

A. O(n)B. O(m)C. O(m×n)D. O(m+n)

答案:D 选项

[数据结构 P1277] 在长度为n（n≥1）的双链表L中，在p结点之前插入一个新结点s的时间复杂度为\_\_\_\_\_\_。 A.

A. O(1)B. O(n)C. O(n2)D. O(nlog2n)

答案:A 选项

[数据结构 P1278] 在长度为n（n≥1）的双链表中插入一个结点p（非尾结点）要修改\_\_\_\_\_\_个指针成员。

A. 1B. 2C. 3D. 4

答案:D 选项

[数据结构 P1279] 在长度为n（n≥1）的双链表中删除一个结点p（非尾结点）要修改\_\_\_\_\_\_个指针成员。

A. 1B. 2C. 3D. 4

答案:B 选项

[数据结构 P1280] 设固定容量的循环队列中数组的下标是0～N-1，其队头队尾指针分别为f和r（f指向队首元素的前一位置，

A. r-fB. r-f-1C. (r-f)％N+1D. (r-f+N)％N

答案:D 选项

[数据结构 P1281] 设固定容量的循环队列的存储空间为a[0..20]，且当前队头指针和队尾指针的值分别为8和3，则该队列

A. 5B. 6C. 16D. 17

答案:C 选项

[数据结构 P1282] 假设用一个不带头结点的单链表表示队列，队尾在链表的\_\_\_\_\_\_ 位置。 A. 链头 B. 链尾

A. 链头B. 链尾C. 链中D. 以上都可以

答案:B 选项

[数据结构 P1283] 最不适合用做链队的链表是\_\_\_\_\_\_。 A. 只带头结点指针的非循环双链表 B. 只带队首结点指

A. 只带头结点指针的非循环双链表B. 只带队首结点指针的循环双链表C. 只带队尾结点指针的循环双链表D. 以上都不适合

答案:A 选项

[数据结构 P1284] 若元素a、b、c、d、e、f依次进栈，允许进栈、退栈的操作交替进行，但不允许连续3次出栈工作，则不可

A. dcebfaB. cbdaefC. bcaefdD. afedcb

答案:D 选项

[数据结构 P1285] 一个栈的进栈序列是a、b、c、d、e，则栈的不可能的输出序列是\_\_\_\_\_\_。

A. edcbaB. decbaC. dceabD. abcde

答案:C 选项

[数据结构 P1286] 已知一个栈的进栈序列是1，2，3，…，n，其输出序列的第一个元素是i（1≤i≤n），则第j（1≤j≤

A. iB. n-iC. j-i+1D. 不确定

答案:D 选项

[数据结构 P1287] 已知一个栈的进栈序列是1，2，3，…，n，其输出序列是p1，p2，…，pn，若p1=n，则pi的值\_

A. iB. n-iC. n-i+1D. 不确定

答案:C 选项

[数据结构 P1288] 设有5个元素进栈序列是a、b、c、d、e，其输出序列是c、e、d、b、a，则该栈的容量至少是\_\_\_\_

A. 1B. 2C. 3D. 4

答案:D 选项

[数据结构 P1289] 设n个元素进栈序列是1、2、3、…、n，其输出序列是p1、p2、…、pn，若p1=3，则p2的值为\_

A. 一定是2B. 一定是1C. 不可能是1D. 以上都不对

答案:C 选项

[数据结构 P1290] 由两个栈共享一个数组空间的好处是\_\_\_\_\_\_。

A. 减少存取时间，降低上溢出发生的机率B. 节省存储空间，降低上溢出发生的机率C. 减少存取时间，降低下溢出发生的机率D. 节省存储空间，降低下溢出发生的机率

答案:B 选项

[数据结构 P1291] 算术表达式(a+a\*b)\*a+c\*b/a的后缀表达式是\_\_\_\_\_\_。 A. a a b \* + a

A. a a b \* + a \* c b \* a / +B. a a \* b + a \* c b \* a / +C. a a b \* a \* c b \* + a / +D. a a b \* + a c b \* a / + \*

答案:A 选项

[数据结构 P1292] 将算术表达式“1+6/(8-5)\*3”转换成后缀表达式，在求后缀表达式的过程中，当遇到'\*'时，运算

A. 8 6 1B. 5 8 1C. 3 2 1D. 3 6 1

答案:C 选项

[数据结构 P1293] 当用一个数组data[0..n-1]存放栈中元素时，栈底最好\_\_\_\_\_\_。 A. 设置在data[

A. 设置在data[0]处B. 设置在data[n-1]处C. 设置在data[0]或data[n-1]处D. 设置在data数组的任何位置

答案:C 选项

[数据结构 P1294] 若一个栈元素用数组data[1..n]存储，初始栈顶指针top为n，则以下元素x进栈最适合的操作是\_

A. top++; data[top]=x;B. data[top]=x; top++;C. top--; data[top]=x;D. data[top]=x; top--;

答案:D 选项

[数据结构 P1295] 若一个栈元素用数组data[1..n]存储，初始栈顶指针top为n，则以下出栈元素x最适合的操作是\_

A. x=data[top]; top++;B. top++; x=data[top];C. x=data[top]=x; top--;D. top--; x=data[top];

答案:B 选项

[数据结构 P1296] 若一个栈元素用数组data[1..n]存储，初始栈顶指针top为0，则以下元素x进栈最适合的操作是\_

A. top++; data[top]=x;B. data[top]=x; top++;C. top--; data[top]=x;D. data[top]=x; top--;

答案:A 选项

[数据结构 P1297] 若一个栈元素用数组data[1..n]存储，初始栈顶指针top为0，则以下出栈元素x最适合的操作是\_

A. x=data[top]; top--;B. x=data[top]; top++;C. top--; x=data[top];D. top++; x=data[top];

答案:A 选项

[数据结构 P1298] 有关链栈的叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。 A. 链栈在进栈操作时一般不需要考虑上溢出 B. 链栈在

A. 链栈在进栈操作时一般不需要考虑上溢出B. 链栈在出栈操作时一般不需要考虑下溢出C. 链栈和顺序栈相比的缺点是不能随机访问栈中元素D. 以上都不对

答案:A 选项

[数据结构 P1299] 以下各链表均不带有头结点，其中最不适合用作链栈的链表是\_\_\_\_\_\_。 A. 只有表头指针没有表尾指

A. 只有表头指针没有表尾指针的循环双链表B. 只有表尾指针没有表头指针的循环双链表C. 只有表尾指针没有表头指针的循环单链表D. 只有表头指针没有表尾指针的循环单链表

答案:D 选项

[数据结构 P1300] 栈和队列的共同点是\_\_\_\_\_\_。

A. 都是先进后出B. 都是后进先出C. 只允许在端点处插入和删除元素D. 没有共同点

答案:C 选项

[数据结构 P1301] 栈和队列的不同点是\_\_\_\_\_\_。

A. 都是线性表B. 都不是线性表C. 栈只能在同一端进行插入删除操作，而队列在不同端进行插入删除操作D. 没有不同点

答案:C 选项

[数据结构 P1302] 循环队列\_\_\_\_\_\_。

A. 不会产生下溢出B. 不会产生上溢出C. 不会产生假溢出D. 以上都不对

答案:C 选项

[数据结构 P1303] 若某循环队列有队首指针front和队尾指针rear，在队不空时出队操作仅会改变\_\_\_\_\_\_。

A. frontB. rearC. front和rearD. 以上都不对

答案:A 选项

[数据结构 P1304] 若某循环队列有队头指针front和队尾指针rear，在队不满时进队操作仅会改变\_\_\_\_\_\_。

A. frontB. rearC. front和rearD. 以上都不对

答案:B 选项

[数据结构 P1305]

已知循环队列存储在一维数组A[0..n-1]中，且队列非空时front和rear分别指向队头元素和队尾元素。若初始时队列空，且要求第一个进入队列的元素存储在A[0]处，则初始时front和rear的值分别是\_\_\_\_\_\_。A. 0，0B. 0，n-1C. n-1，0D. n-1，n-1

答案:B 选项

[数据结构 P1306] 设循环队列qu中数组data的下标是0～N-1，其队头、队尾指针分别为f和r（f指向队首元素的前一位

A. qu.r++B. qu.r=(qu.r+1)%NC. qu.f++;D. qu.f=(qu.f+1)%N

答案:D 选项

[数据结构 P1307] 二维数组为a[6][10]，每个数组元素占用4个存储单元，若按行优先顺序存放的数组元素，a[0][0

A. 1000B. 860C. 1140D. 1200

答案:A 选项

[数据结构 P1308] 二维数组为a[6][10]，每个数组元素占用4个存储单元，若按行优先顺序存放的数组元素a[3][5]

A. 872B. 860C. 868D. 864

答案:B 选项

[数据结构 P1309]

一个n阶对称矩阵A采用压缩存储方式，将其下三角+主对角部分元素按行优先存储到一维数组B中，则B中元素个数是\_\_\_\_\_\_。A. nB. n2C. n(n+1)/2D. n(n+1)/2+1

答案:C 选项

[数据结构 P1310]

一个n阶对称矩阵A[1..n，1..n]采用压缩存储方式，将其下三角+主对角部分元素按行优先存储到一维数组B[1..m]中，则A[i][j]（i≥j）元素在B中的位置k是\_\_\_\_\_\_。A. j(j-1)/2+iB. j(j-1)/2+i-1C. i(i-1)/2+jD. i(i-1)/2+j-1

答案:C 选项

[数据结构 P1311]

一个n阶对称矩阵A[1..10，1..10]采用压缩存储方式，将其下三角+主对角部分元素按行优先存储到一维数组B[0..m]中，则A[8][5]元素在B中的位置k是\_\_\_\_\_\_。A. 32B. 37C. 45D. 60

答案:A 选项

[数据结构 P1312]

一个n阶对称矩阵A[1..10，1..10]采用压缩存储方式，将其上三角+主对角部分元素按行优先存储到一维数组B[0..m]中，则A[5][8]元素在B中的位置k是\_\_\_\_\_\_。A. 10B. 37C. 45D. 60

答案:B 选项

[数据结构 P1313]

一个n阶（n>1）三对角矩阵A按行优先顺序压缩存放在一维数组B中，则B中的元素个数是\_\_\_\_\_\_。A. 3nB. n2C. 2nD. 3n-2

答案:D 选项

[数据结构 P1314] 对稀疏矩阵进行压缩存储的目的是\_\_\_\_\_\_。

A. 便于进行矩阵运算B. 便于输入和输出C. 节省存储空间D. 降低运算的时间复杂度

答案:C 选项

[数据结构 P1315] 一个稀疏矩阵采用压缩后，和直接采用二维数组存储相比会失去\_\_\_\_\_\_ 特性。

A. 顺序存储B. 随机存取C. 输入输出D. 以上都不对

答案:B 选项

[数据结构 P1316] m行n列的稀疏矩阵采用十字链表表示时，其中循环单链表的个数为\_\_\_\_\_\_。

A. m+1B. n+1C. m+n+1D. MAX{m,n}+1

答案:C 选项

[数据结构 P1317] 以下属于数组的基本运算的是（ ）。

A. 插入元素B. 删除元素C. 读指定位置的元素D. 以上都不是

答案:C 选项

[数据结构 P1319]

一个二维数组A中，每个元素的长度为3个字节，行下标从0到9，列下标从0到11，则连续存放该数组至少需要\_\_\_\_\_\_ 个字节。A. 100B. 240C. 360D. 340

答案:C 选项

[数据结构 P1320]

设二维数组a[m][n]，每个数组元素占用k个存储单元，第一个数组元素的存储地址是LOC(a[0][0])，求按列优先顺序存放的数组元素a[i][j]（0≤i≤m-1，0≤j≤n-1）的存储地址为（ ）。A. LOC(a[0][0])+[(i-1)×n+j-1]×kB. LOC(a[0][0])+[i×n+j]×kC. LOC(a[0][0])+[j×m+i]×kD. LOC(a[0][0])+[(j-1)×m+i-1]×k

答案:C 选项

[数据结构 P1321] 设二维数组a[1..5][1..8]，若按行优先的顺序存放数组的元素，则a[4][6]元素的前面有（

A. 6B. 28C. 29D. 40

答案:C 选项

答案:B 选项

[数据结构 P1323] 在二维数组中，每个数组元素同时处于（ ）个向量中。

A. 0B. 1C. 2D. n

答案:C 选项

[数据结构 P1324] 二维数组为a[6][10]，每个数组元素占用4个存储单元，若按行优先顺序存放的数组元素，a[0][0

A. 1000B. 860C. 1140D. 1200

答案:A 选项

[数据结构 P1325] 二维数组为a[6][10]，每个数组元素占用4个存储单元，若按行优先顺序存放的数组元素a[3][5]

A. 872B. 860C. 868D. 864

答案:B 选项

[数据结构 P1326]

一个n阶对称矩阵A采用压缩存储方式，将其下三角+主对角部分元素按行优先存储到一维数组B中，则B中元素个数是\_\_\_\_\_\_。A. nB. n2C. n(n+1)/2D. n(n+1)/2+1

答案:C 选项

[数据结构 P1327]

一个n阶对称矩阵A[1..n，1..n]采用压缩存储方式，将其下三角+主对角部分元素按行优先存储到一维数组B[1..m]中，则A[i][j]（i≥j）元素在B中的位置k是\_\_\_\_\_\_。A. j(j-1)/2+iB. j(j-1)/2+i-1C. i(i-1)/2+jD. i(i-1)/2+j-1

答案:C 选项

[数据结构 P1328]

一个n阶对称矩阵A[1..10，1..10]采用压缩存储方式，将其下三角+主对角部分元素按行优先存储到一维数组B[0..m]中，则A[8][5]元素在B中的位置k是\_\_\_\_\_\_。A. 32B. 37C. 45D. 60

答案:A 选项

[数据结构 P1329]

一个n阶对称矩阵A[1..10，1..10]采用压缩存储方式，将其上三角+主对角部分元素按行优先存储到一维数组B[0..m]中，则A[5][8]元素在B中的位置k是\_\_\_\_\_\_。A. 10B. 37C. 45D. 60

答案:B 选项

[数据结构 P1330]

一个n阶（n>1）三对角矩阵A按行优先顺序压缩存放在一维数组B中，则B中的元素个数是\_\_\_\_\_\_。A. 3nB. n2C. 2nD. 3n-2

答案:D 选项

[数据结构 P1331] 对稀疏矩阵进行压缩存储的目的是\_\_\_\_\_\_。

A. 便于进行矩阵运算B. 便于输入和输出C. 节省存储空间D. 降低运算的时间复杂度

答案:C 选项

[数据结构 P1332] 一个稀疏矩阵采用压缩后，和直接采用二维数组存储相比会失去\_\_\_\_\_\_ 特性。

A. 顺序存储B. 随机存取C. 输入输出D. 以上都不对

答案:B 选项

[数据结构 P1340] 现有一"遗传”关系，设x是y的父亲，则x可以把他的属性遗传给y。表示该遗传关系最适合的数据结构为\_\_

A. 数组B. 树C. 图D. 线性表

答案:B 选项

[数据结构 P1341] 一棵高度为h、结点个数为n的m（m≥3）次树中，其分支数是\_\_\_\_\_\_。

A. n\*hB. n+hC. n-1D. h-1

答案:C 选项

[数据结构 P1342] 若一棵3次树中有2个度为3的结点，1个度为2的结点，2个度为1的结点，该树一共有\_\_\_\_\_\_ 个结点

A. 5B. 8C. 10D. 11

答案:D 选项

[数据结构 P1343] 一棵度为5、结点个数为n的树采用孩子链存储结构时，其中空指针的个数是\_\_\_\_\_\_。

A. 5nB. 4n+1C. 4nD. 4n-1

答案:B 选项

[数据结构 P1344] 以下关于二叉树的说法中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A. 二叉树中每个结点的度均为2B. 二叉树中至少有一个结点的度为2C. 二叉树中每个结点的度可以小于2D. 二叉树中至少有一个结点

答案:C 选项

[数据结构 P1345] 若一棵有n个结点的二叉树，其中所有分支结点的度均为k，该树中的叶子结点个数是\_\_\_\_\_\_。

A. n(k-1)/kB. n-kC. (n+1)/kD. (nk-n+1)/k

答案:D 选项

[数据结构 P1346] 若一棵二叉树具有10个度为2的结点，5个度为1的结点，则度为0的结点个数为\_\_\_\_\_\_。

A. 9B. 11C. 15D. 不确定

答案:B 选项

[数据结构 P1347] 具有10个叶子结点的二叉树中有\_\_\_\_\_\_ 个度为2的结点。

A. 8B. 9C. 10D. 11

答案:B 选项

[数据结构 P1348] 一棵二叉树中有7个叶子结点和5个单分支结点，其总共有\_\_\_\_\_\_ 个结点。

A. 16B. 18C. 12D. 31

答案:B 选项

[数据结构 P1349] 一棵二叉树中有35个结点，其中所有结点的度之和是\_\_\_\_\_\_。

A. 35B. 16C. 33D. 34

答案:D 选项

[数据结构 P1350] 高度为5的二叉树至多有\_\_\_\_\_\_ 个结点。

A. 16B. 32C. 31D. 10

答案:C 选项

[数据结构 P1351] 高度为5的二叉树至少有\_\_\_\_\_\_ 个结点。

A. 5B. 6C. 7D. 31

答案:A 选项

[数据结构 P1352] 二叉树第i层上至多有\_\_\_\_\_\_ 个结点。

A. 2^iB. 2^(i-1)C. 2^(i-1)-1D. 2^i-1

答案:B 选项

[数据结构 P1353] 一个具有1025个结点的二叉树的高h为\_\_\_\_\_\_。

A. 11B. 10C. 11～1025D. 12～1024

答案:C 选项

[数据结构 P1354] 一棵完全二叉树中有501个叶子结点，则至少有\_\_\_\_\_\_ 个结点。

A. 501B. 502C. 1001D. 1002

答案:C 选项

答案:D 选项

[数据结构 P1356] 一棵高度为8的完全二叉树至少有\_\_\_\_\_\_ 叶子结点。 A. 63 B. 64 C. 127

A. 63B. 64C. 127D. 128

答案:B 选项

[数据结构 P1360] 设森林F中有3棵树，第一、第二和第三棵树的结点个数分别为9、8和7，则与森林F对应的二叉树根结点的右

A. 16B. 15C. 7D. 17

答案:B 选项

[数据结构 P1361]

如果一棵二叉树B是由一棵树T转换而来的二叉树，那么T中结点的先根序列对应B的\_\_\_\_\_\_ 序列。A. 先序遍历B. 中序遍历C. 后序遍历D. 层次遍历

答案:A 选项

[数据结构 P1362]

设一棵二叉树B是由森林T转换而来的，若T中有n个非叶子结点，则二叉树B中无右孩子的结点个数为\_\_\_\_\_\_。A. n-1B. nC. n+1D. n+2

答案:C 选项

[数据结构 P1363] 某二叉树的先序遍历序列和后序遍历序列正好相反，则该二叉树一定是\_\_\_\_\_\_。

A. 空或只有一个结点B. 完全二叉树C. 二叉排序树D. 高度等于其结点数

答案:D 选项

[数据结构 P1364]

一棵二叉树的先序序列为ABCDEFG，它的中序序列可能是\_\_\_\_\_\_。

答案:B 选项

[数据结构 P1365] 由含n个结点的二叉树线索化后有\_\_\_\_\_\_ 个线索（不计头结点）。

A. 2nB. n+1C. n-1D. 2n-1

答案:B 选项

[数据结构 P1366] 若x是中序线索二叉树中一个有左孩子的结点，且不是根结点，则x的前驱结点为\_\_\_\_\_\_。

A. x的双亲结点B. x的右子树中最左的结点C. x的左子树中最右的结点D. x的左子树中最右的叶结点

答案:C 选项

[数据结构 P1367] 一棵哈夫曼树中共有199个结点，它用于多少个字符的编码\_\_\_\_\_\_。

A. 99B. 100C. 101D. 199

答案:B 选项

[数据结构 P1368] 根据使用频率为5个字符设计的哈夫曼编码不可能是\_\_\_\_\_\_。

A. 000，001，010，011，1B. 0000，0001，001，01，1C. 000，001，01，10，11D. 00，100，101，110，111

答案:D 选项

[数据结构 P1369] n个顶点的连通图的生成树有（ ）条边。 A. n B. n-1 C. n+1 D. 不确定

A. nB. n-1C. n+1D. 不确定

答案:B 选项

[数据结构 P1370] 如果具有n个顶点的图恰好是一个环，则它有（ ）棵生成树。

A. n-1B. nC. n+1D. 2n

答案:B 选项

[数据结构 P1371] 若一个具有n个顶点和e条边的无向图是一个森林（n>e），则该森林必有（ ）棵树。

A. eB. nC. n-eD. 1

答案:C 选项

[数据结构 P1372] 一个有n个顶点的有向图最多有（ ）条边。

A. nB. n(n-1)C. n(n-1)/2D. 2n

答案:B 选项

[数据结构 P1373] 在一个图中，每个顶点的前趋顶点和后继顶点数可以有（ ）。

A. 1个B. 2个C. 任意多个D. 0个

答案:C 选项

[数据结构 P1374] 在一个无向图中，所有顶点的度之和等于边数的（ ）倍。

A. 1/2B. 1C. 2D. 4

答案:C 选项

[数据结构 P1375] 在一个具有n个顶点的无向连通图中至少有（ ）条边。

A. nB. n+lC. n-1D. n/2

答案:C 选项

[数据结构 P1376] 一个有n个顶点的无向图最多有（ ）条边。

A. nB. n(n-1)C. n(n-1)/2D. 2n

答案:C 选项

[数据结构 P1377] 在一个无向图中，所有顶点的度之和等于边数的\_\_\_\_\_\_ 倍。

A. 1/2B. 1C. 2D. 4

答案:C 选项

[数据结构 P1378] 一个图的邻接矩阵是对称矩阵，则该图一定是\_\_\_\_\_\_。

A. 无向图B. 有向图C. 无向图或有向图D. 以上都不对

答案:C 选项

[数据结构 P1379] 一个具有n（n≥1）个顶点的有向图，其强连通分量个数最少有\_\_\_\_\_\_ 个。

A. 0B. 1C. n-1D. n

答案:B 选项

[数据结构 P1380] 一个具有n（n≥1）个顶点的图，最多有 个连通分量。

A. 0B. 1C. n-1D. n

答案:D 选项

[数据结构 P1381] 一个有n个顶点的无向图，其中边数大于n-1，则该图必是\_\_\_\_\_\_。

A. 完全图B. 连通图C. 非连通图D. 以上都不对

答案:D 选项

[数据结构 P1382] 在一个具有n个顶点的有向图中，构成强连通图时至少有\_\_\_\_\_\_ 条边。

A. nB. n +1C. n - 1D. n/2

答案:A 选项

[数据结构 P1383] 在一个具有n个顶点的无向连通图中至少有\_\_\_\_\_\_ 条边。

A. nB. n+1C. n-1D. n/2

答案:C 选项

[数据结构 P1384] 一个有n个顶点的有向图最多有\_\_\_\_\_\_ 条边。

A. nB. n(n-1)C. n(n-1)/2D. 2n

答案:B 选项

[数据结构 P1385] 一个图的邻接矩阵不是对称矩阵，则该图可能是\_\_\_\_\_\_。

A. 无向图B. 有向图C. 无向图或有向图D. 以上都不对

答案:B 选项

[数据结构 P1386] 一个图的邻接矩阵中非0非∞的元素个数为奇数，则该图可能是\_\_\_\_\_\_。

A. 有向图B. 无向图C. 无向图或有向图D. 以上都不对

答案:A 选项

[数据结构 P1387] 对于一个具有n个顶点的无向图，若采用邻接矩阵表示，则该矩阵大小是\_\_\_\_\_\_。

A. nB. (n-1)2C. n-1D. n2

答案:D 选项

[数据结构 P1388] 对于一个具有n个顶点e条边的不带权无向图，若采用邻接矩阵表示，其中非零元素个数是\_\_\_\_\_\_。

A. nB. 2nC. eD. 2e

答案:D 选项

[数据结构 P1389] 用邻接表存储图所用的空间大小\_\_\_\_\_\_。

A. 与图的顶点和边数有关B. 只与图的边数有关C. 只与图的顶点数有关D. 与边数的平方有关

答案:A 选项

[数据结构 P1390] 在有向图的邻接表表示中，顶点v的边单链表中结点个数等于\_\_\_\_\_\_。

A. 顶点v的度B. 顶点v的出度C. 顶点v的入度D. 依附于顶点v的边数

答案:B 选项

[数据结构 P1391] 在有向图的邻接表表示中，顶点v在边单链表中出现的次数是\_\_\_\_\_\_。

A. 顶点v的度B. 顶点v的出度C. 顶点v的入度D. 依附于顶点v的边数

答案:C 选项

[数据结构 P1392] 一个无向连通图的生成树是含有该连通图的全部顶点的（ ）。

A. 极小连通子图B. 极小子图C. 极大连通子图D. 极大子图

答案:A 选项

[数据结构 P1393] n个顶点的连通图的生成树有（ ）条边。

A. nB. n-1C. n+1D. 不确定

答案:B 选项

[数据结构 P1394] 如果具有n（n > 2）个顶点的图恰好是一个环，则它有（ ）棵生成树。

A. n-1B. nC. n+1D. 2n

答案:D 选项

[数据结构 P1395] 若一个具有n个顶点和e条边的无向图是一个森林（n>e），则该森林必有（ ）棵树。

A. eB. nC. n-eD. 1

答案:C 选项

[数据结构 P1396] 如果从无向图的任一顶点出发进行一次深度优先遍历即可访问所有顶点，则该图一定是（ ）。

A. 完全图B. 连通图C. 有回路D. 一棵树

答案:B 选项

[数据结构 P1397] 图的遍历是指（ ）。

A. 访问图的所有顶点B. 以某种次序访问图的所有顶点C. 从一个顶点出发访问图中所有顶点且每个顶点只能访问一次D. 从一个顶点出发访问图中所有顶点但每个顶点可以访问多次

答案:C 选项

[数据结构 P1398] 以下叙述中错误的是（ ）。

A. 图的遍历是从给定的初始点出发访问每个顶点且每个顶点仅访问一次B. 图的深度优先遍历适合无向图C. 图的深度优先遍历不适合有向图D. 图的深度优先遍历是一个递归过程

答案:C 选项

[数据结构 P1399] 以下（ ）方法可用于求无向图的连通分量。

A. 遍历B. 拓扑排序C. Dijkstra算法D. Prim算法

答案:A 选项

[数据结构 P1400] 图的深度优先搜索遍历类似于二叉树的（  ）。

A.先序遍历

B.中序遍历

C.后序遍历

D.层次序遍历

答案:A 选项

[数据结构 P1401] 在用Prim和Kruskal算法构造最小生成树时，前者更适合于\_\_\_\_。

A. 有向图B. 无向图C. 稀疏图D. 稠密图

答案:D 选项

[数据结构 P1402] 以下叙述中错误的是\_\_\_\_\_\_。

A. 图的遍历是从给定的初始点出发访问每个顶点且每个顶点仅访问一次B. 图的深度优先遍历适合无向图C. 图的深度优先遍历不适合有向图D. 图的深度优先遍历是一个递归过程

答案:C 选项

[数据结构 P1403] 无向图G=(V，E)，其中V={a，b，c，d，e，f}，E={(a，b)，(a，e)，(a，c)，

A.  a，b，e，c，d，f                         B.  a，c，f，e，b，dC. a，e，b，c，f，d                          D. a，e，d，f，c，b

答案:D 选项

[数据结构 P1404] 设有无向图G=(V，E)和G'=(V'，E')，如G'是G的生成树，则以下不正确的说法是\_\_\_\_\_\_

A. G'为G的连通分量B. G'是G的无环子图C. G'为G的子图D. G'为G的极小连通子图且V'=V

答案:A 选项

[数据结构 P1405] 用Prim算法求一个连通的带权图的最小生成树，在算法执行的某时刻，已选取的顶点集合U＝{1，2，3}

A. {(1，4)，(3，4)，(3，5)，(2，5)}B. {(4，5)，(1，3)，(3，5)}C. {(1，2)，(2，3)，(3，5)}D. {(3，4)，(3，5)，(4，5)，(1，4)}

答案:A 选项

[数据结构 P1406] 有一个顶点编号为0～4的带权有向图G，现用Floyd算法求任意两个顶点之间的最短路径，在算法执行的某

A. 只可能修改从顶点0～2到顶点3的最短路径B. 只可能修改从顶点3到顶点0～2的最短路径C. 只可能修改从顶点0～2到顶点4的最短路径D. 所有其他两个顶点之间的路径都可能被修改

答案:D 选项

[数据结构 P1407]

用Dijkstra算法求一个带权有向图G中从顶点0出发的最短路径，在算法执行的某时刻，S={0，2，3，4}，则以后可能修改最短路径是\_\_\_\_\_\_。

答案:D 选项

[数据结构 P1408]

用Dijkstra算法求一个带权有向图G中从顶点0出发的最短路径，在算法执行的某时刻，S={0，2，3，4}，下一步选取的目标顶点可能是\_\_\_\_\_\_。

答案:D 选项

[数据结构 P1409]

Dijkstra算法是\_\_\_\_\_\_ 方法求出图中从某顶点到其余顶点的最短路径的。

答案:B 选项

[数据结构 P1410] n个顶点e条边的带权有向图采用邻接矩阵存储，求最短路径的Dijkstra算法的时间复杂度为\_\_\_\_\_

答案:C 选项

[数据结构 P1411] 对某个带权连通图构造最小生成树，以下说法中正确的是\_\_\_\_\_\_。 Ⅰ.该图的所有最小生成树的总代价一

A. 仅ⅠB. 仅ⅡC. 仅Ⅰ、ⅢD. 仅Ⅱ、Ⅳ

答案:A 选项

[数据结构 P1412] 用Kruskal算法求一个连通的带权图的最小生成树，在算法执行的某时刻，已选取的边集合TE＝{(1，

A. (1，3)B. (2，4)C. (3，6)D. (1，4)

答案:A 选项

[数据结构 P1413] 用Prim算法求一个连通的带权图的最小生成树，在算法执行的某时刻，已选取的顶点集合U＝{1，2，3}

A. {(1，4)，(3，4)，(3，5)，(2，5)}B. {(1，5)，(2，4)，(3，5)}C. {(1，2)，(2，3)，(3，1)}D. {(1，4)，(3，5)，(2，5)，(3，4)}

答案:C 选项

[数据结构 P1414] 对于有n个顶点的带权连通图，它的最小生成树是指图中任意一个\_\_\_\_\_\_。

A. 由n-1条权值最小的边构成的子图B. 由n-1条权值之和最小的边构成的子图C. 由n个顶点构成的极大连通子图D. 由n个顶点构成的极小连通子图，且边的权值之和最小

答案:D 选项

[数据结构 P1415]

以下对于AOE网的叙述中，错误的是\_\_\_\_\_\_。A. 在AOE网中可能存在多条关键路径B. 关键活动不按期完成就会影响整个工程的完成时间C. 任何一个关键活动提前完成，整个工程也将提前完成D. 所有关键活动都提前完成，整个工程也将提前完成

答案:C 选项

[数据结构 P1416]

一个表示工程的AOE网中的关键路径\_\_\_\_\_\_。A. 必须是唯一 的B. 可以有多条C. 可以没有D. 以上都不对

答案:B 选项

[数据结构 P1417] 关键路径是事件结点网络中\_\_\_\_\_\_。

A. 从源点到汇点的最长路径B. 从源点到汇点的最短路径C. 最长的回路D. 最短的回路

答案:A 选项

[数据结构 P1418] 用非递归深度优先遍历一个有向无环图G的时，在退栈返回时输出该顶点，则输出的顶点序列是\_\_\_\_\_\_。

A. 一个拓扑序列B. 无序的C. 逆拓扑序列D. 按顶点编号次序

答案:C 选项

[数据结构 P1419] 若一个有向图中的顶点不能排成一个拓扑序列，则可断定该有向图\_\_\_\_\_\_。

A. 是个有根有向图B. 是个强连通图C. 含有多个入度为0的顶点D. 含有顶点数目大于1的强连通分量

答案:D 选项

[数据结构 P1420] 以下4个线性表中，最适合采用基数排序的是\_\_\_\_\_\_。

A. 10000个实数B. 1000个由字母、数字和其他字符组成的字符串C. 1000个int类型的整数D. 10000个100以内的正整数

答案:D 选项

[数据结构 P1421] 以下关于外排序的叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A. 外排序把外存文件调入内存，再利用内排序进行排序，所以外排序所花时间完全由采用的内排序决定B. 外排序分为产生初始归并段和多路归并两个阶段C. 外排序并不涉及文件的读写操作D. 外排序完全可以由内排序来替代

答案:B 选项

[数据结构 P1422] 整数序列（5，4，15，10，3，2，9，6，1）是某排序方法第一趟后的结果，该排序算法可能是\_\_\_

A. 冒泡排序B. 二路归并排序C. 堆排序D. 简单选择排序

答案:B 选项

[数据结构 P1423] 整数序列（3，2，4，1，5，6，8，7）是第一趟递增排序后的结果，则采用的排序方法可能是\_\_\_\_\_

A. 快速排序B. 冒泡排序C. 堆排序D. 简单选择排序

答案:A 选项

[数据结构 P1424] 下列排序方法中，\_\_\_\_\_\_ 在一趟结束后不一定能选出一个元素放在其最终位置上。

A. 简单选择排序B. 冒泡排序C. 二路归并排序D. 堆排序

答案:C 选项

[数据结构 P1425] 以下排序算法中，\_\_\_\_\_\_ 在最后一趟排序结束之前可能所有元素都没有放到其最终位置上。

A. 简单选择排序B. 希尔排序C. 堆排序D. 冒泡排序

答案:B 选项

[数据结构 P1426] 数据序列（8，9，10，4，5，6，20，1，2）只能是\_\_\_\_\_\_ 算法的两趟排序后的结果。

A. 简单选择排序B. 冒泡排序C. 直接插入排序D. 堆排序

答案:C 选项

[数据结构 P1427] 以下排序方法中，\_\_\_\_\_\_ ，在初始序列已基本有序的情况下，排序效率最高。

A. 冒泡排序B. 直接插入排序C. 快速排序D. 堆排序

答案:B 选项

[数据结构 P1428] 对给定的关键字序列（110，119，007，911，114，120，122）进行基数排序，则第2趟分

A. 007，110，119，114，911，120，122B. 007，110，119，114，911，122，120C. 007，110，911，114，119，120，122D. 110，120，911，122，114，007，119

答案:C 选项

[数据结构 P1429] 以下排序方法中，\_\_\_\_\_\_ 不需要进行关键字的比较。

A. 快速排序B. 二路归并排序C. 基数排序D. 堆排序

答案:C 选项

[数据结构 P1430] 在二路归并排序中归并的趟数是\_\_\_\_\_\_。

A. nB. log2nC. log2n+1D. n2

答案:B 选项

[数据结构 P1431] 有一个整数序列为（15，9，7，8，20，-1，7，4），用堆排序的筛选方法建立的初始堆为\_\_\_\_\_

A. （-1，4，8，9，20，7，15，7）B. （-1，7，15，7，4，8，20，9）C. （-1，4，7，8，20，15，7，9）D. 以上都不对

答案:C 选项

[数据结构 P1432] 以下序列不是堆的是\_\_\_\_\_\_。

A. （100，85，98，77，80，60，82，40，20，10，66）B. （100，98，85，82，80，77，66，60，40，20，10）C. （10，20，40，60，66，77，80，82，85，98，100）D. （100，85，40，77，80，60，66，98，82，10，20）

答案:D 选项

[数据结构 P1433] 2n个不同的元素选择其中最小元素所需关键字比较次数最少是\_\_\_\_\_\_次。

A. nB. 2nC. 2n-1D. n-1

答案:C 选项

[数据结构 P1434] 对有n个元素的顺序表进行直接插入排序，在最坏情况下需比较\_\_\_\_\_\_ 次关键字。

A. n-1B. n+1C. n/2D. n(n-1)/2

答案:D 选项

[数据结构 P1435] 在一般情况下，以下排序算法中元素移动次数最少的\_\_\_\_\_\_。

A. 直接插入排序B. 冒泡排序C. 简单选择排序D. 都一样

答案:C 选项

[数据结构 P1436] 设有n（n为大于10000的整数）个无序元素，希望用最快速度从中选择前k（1≤k≤n）个关键字最小的

A. 快速排序B. 希尔排序C. 二路归并排序D. 直接插入排序

答案:A 选项

[数据结构 P1437] 以下关于快速排序的叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A. 快速排序在所有排序方法中为最快，而且所需辅助空间也最少B. 在快速排序中，不可以用队列替代栈C. 快速排序的空间复杂度为O(n)D. 快速排序在待排序的数据随机分布时效率最高

答案:D 选项

[数据结构 P1438] 对关键字序列（28，16，32，12，60，2，5，72）进行快速排序，第一趟从小到大一次划分结果为

A. (2，5，12，16) 28 (60 32 72)B. (5，16，2，12) 28 (60，32，72)C. (2，16，12，5) 28 (60，32，72)D. (5，16，2，12) 28 (32，60，72)

答案:B 选项

[数据结构 P1439] 对8个元素的顺序表进行快速排序，在最好情况下，元素之间的比较次数为\_\_\_\_\_\_ 次。

A. 7B. 8C. 12D. 13

答案:D 选项

[数据结构 P1440] 对一组数据（2，12，16，88，5，10）进行排序，若前三趟的结果如下： 第一趟：2，12，16，

A. 冒泡排序B. 希尔排序C. 二路归并排序D. 基数排序

答案:A 选项

[数据结构 P1441] 对整数序列（8，9，10，4，5，6，20，1，2）进行递增排序，采用每趟冒出一个最小元素的冒泡排序

A. 3B. 4C. 5D. 6

答案:C 选项

[数据结构 P1442] 以下排序方法中，不稳定的排序方法是\_\_\_\_\_\_。

A. 冒泡排序B. 直接插入排序C. 希尔排序D. 二路归并排序

答案:C 选项

[数据结构 P1443] 对同一待排序序列分别进行折半插入排序和直接插入排序，两者之间可能的不同之处是\_\_\_\_\_\_。

A. 排序的总趟数B. 元素的移动次数C. 使用辅助空间的数量D. 元素之间的比较次数

答案:D 选项

[数据结构 P1444] 整数序列（5，4，15，10，3，2，9，6，1）是某排序方法第一趟后的结果，该排序算法可能是\_\_\_

A. 冒泡排序B. 二路归并排序C. 堆排序D. 简单选择排序

答案:B 选项

[数据结构 P1445] 整数序列（3，2，4，1，5，6，8，7）是第一趟递增排序后的结果，则采用的排序方法可能是\_\_\_\_\_

A. 快速排序B. 冒泡排序C. 堆排序D. 简单选择排序

答案:A 选项

[数据结构 P1446] 下列排序方法中，\_\_\_\_\_\_ 在一趟结束后不一定能选出一个元素放在其最终位置上。

A. 简单选择排序B. 冒泡排序C. 二路归并排序D. 堆排序

答案:C 选项

[数据结构 P1447] 以下排序算法中，\_\_\_\_\_\_ 在最后一趟排序结束之前可能所有元素都没有放到其最终位置上。

A. 简单选择排序B. 希尔排序C. 堆排序D. 冒泡排序

答案:B 选项

[数据结构 P1448] 数据序列（8，9，10，4，5，6，20，1，2）只能是\_\_\_\_\_\_ 算法的两趟排序后的结果。

A. 简单选择排序B. 冒泡排序C. 直接插入排序D. 堆排序

答案:C 选项

[数据结构 P1449] 以下排序方法中，\_\_\_\_\_\_ ，在初始序列已基本有序的情况下，排序效率最高。

A. 冒泡排序B. 直接插入排序C. 快速排序D. 堆排序

答案:B 选项

[数据结构 P1450] 在二路归并排序中归并的趟数是\_\_\_\_\_\_。

A. nB. log2nC. log2n+1D. n2

答案:B 选项

[数据结构 P1451] 有一个整数序列为（15，9，7，8，20，-1，7，4），用堆排序的筛选方法建立的初始堆为\_\_\_\_\_

A. （-1，4，8，9，20，7，15，7）B. （-1，7，15，7，4，8，20，9）C. （-1，4，7，8，20，15，7，9）D. 以上都不对

答案:C 选项

[数据结构 P1452] 以下序列不是堆的是\_\_\_\_\_\_。

A. （100，85，98，77，80，60，82，40，20，10，66）B. （100，98，85，82，80，77，66，60，40，20，10）C. （10，20，40，60，66，77，80，82，85，98，100）D. （100，85，40，77，80，60，66，98，82，10，20）

答案:D 选项

[数据结构 P1453] 2n个不同的元素选择其中最小元素所需关键字比较次数最少是\_\_\_\_\_\_次。

A. nB. 2nC. 2n-1D. n-1

答案:C 选项

[数据结构 P1454] 对有n个元素的顺序表进行直接插入排序，在最坏情况下需比较\_\_\_\_\_\_ 次关键字。

A. n-1B. n+1C. n/2D. n(n-1)/2

答案:D 选项

[数据结构 P1455] 在一般情况下，以下排序算法中元素移动次数最少的\_\_\_\_\_\_。

A. 直接插入排序B. 冒泡排序C. 简单选择排序D. 都一样

答案:C 选项

[数据结构 P1456] 设有n（n为大于10000的整数）个无序元素，希望用最快速度从中选择前k（1≤k≤n）个关键字最小的

A. 快速排序B. 希尔排序C. 二路归并排序D. 直接插入排序

答案:A 选项

[数据结构 P1457] 以下关于快速排序的叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A. 快速排序在所有排序方法中为最快，而且所需辅助空间也最少B. 在快速排序中，不可以用队列替代栈C. 快速排序的空间复杂度为O(n)D. 快速排序在待排序的数据随机分布时效率最高

答案:D 选项

[数据结构 P1458] 对关键字序列（28，16，32，12，60，2，5，72）进行快速排序，第一趟从小到大一次划分结果为

A. (2，5，12，16) 28 (60 32 72)B. (5，16，2，12) 28 (60，32，72)C. (2，16，12，5) 28 (60，32，72)D. (5，16，2，12) 28 (32，60，72)

答案:B 选项

[数据结构 P1459] 对8个元素的顺序表进行快速排序，在最好情况下，元素之间的比较次数为\_\_\_\_\_\_ 次。

A. 7B. 8C. 12D. 13

答案:D 选项

[数据结构 P1460] 对一组数据（2，12，16，88，5，10）进行排序，若前三趟的结果如下： 第一趟：2，12，16，

A. 冒泡排序B. 希尔排序C. 二路归并排序D. 基数排序

答案:A 选项

[数据结构 P1461] 含有20个结点的AVL树的最大高度是\_\_\_\_\_\_。

含有20个结点的AVL树的最大高度是\_\_\_\_\_\_。A.4B.5C.6D.7

答案:C 选项

[数据结构 P1462] 下述几种排序方法中，不稳定的排序方法是（  ）。

A.直接插入排序和冒泡

B.快速排序和堆排序

C.归并排序和冒泡

D.冒泡排序

答案:B 选项

[数据结构 P1463] 对同一待排序序列分别进行折半插入排序和直接插入排序，两者之间可能的不同之处是\_\_\_\_\_\_。

A. 排序的总趟数B. 元素的移动次数C. 使用辅助空间的数量D. 元素之间的比较次数

答案:D 选项

[数据结构 P1464] 假设有k个关键字互为同义词，若用线性探测法把这k个关键字插入到哈希表中，至少要进行\_\_\_\_\_\_ 次探

A. k-1B. kC. k+1D. k(k+1)/2

答案:D 选项

[数据结构 P1465] 对于下列关键字序列，不可能构成某二叉排序树中一条查找路径是\_\_\_\_\_\_。

A. 95，22，91，24，94，71B. 92，20，91，34，88，35C. 21，89，77，29，36，38D. 12，25，71，68，33，34

答案:A 选项

[数据结构 P1466] 一棵二叉排序树是由关键字集合{18，43，27，44，36，39}中的某个关键字序列构建的，其中序遍

A. 树形未定，无法确定B. 18，43，27，77，44，36，39C. 18，27，36，39，43，44，77D. 18，44，43，39，36，27，77

答案:C 选项

[数据结构 P1467] 以下查找方法中速度最快的是\_\_\_\_\_\_。

A. 折半查找B. 顺序查找C. 分块查找D. 二叉排序树查找

答案:A 选项

[数据结构 P1468] 下面有关哈希表的叙述中，正确的是\_\_\_\_\_\_。

A. 哈希查找的时间与元素个数n成正比 B. 不管是开放地址法还是拉链法，查找时间都与装填因子α有关C. 线性探测法存在堆积现象，而拉链法不存在堆积现象D. 拉链法中装填因子α必须小于1

答案:B 选项

[数据结构 P1469] 在哈希查找过程中，可用\_\_\_\_\_\_ 来处理冲突。

A. 除留余数法B. 数字分析法C. 线性探测法D. 关键字比较法

答案:C 选项

[数据结构 P1470] 哈希表中出现同义词冲突是指\_\_\_\_\_\_。

A. 两个元素具有相同的序号B. 两个元素的关键字不同，而其他属性相同C. 数据元素过多D. 两个元素的关键字不同，而对应的哈希函数值相同

答案:D 选项

[数据结构 P1471] 为提高哈希（Hash）表的查找效率，可以采取的正确措施是\_\_\_\_\_\_。 Ⅰ.增大装填因子 Ⅱ.设计冲

A. 仅ⅠB. 仅ⅡC. 仅Ⅰ、ⅡD. 仅Ⅱ、Ⅲ

答案:D 选项

[数据结构 P1472] 采用线性探查法解决冲突的哈希表中，引起的堆积现象的原因是\_\_\_\_\_\_。

A. 同义词之间发生冲突B. 非同义词之间发生冲突C. 同义词或非同义词之间发生冲突D. 哈希表溢出

答案:B 选项

[数据结构 P1473] 由一个关键字序列建立一棵二叉排序树，该二叉排序树的形状取决于\_\_\_\_\_\_。

A. 该序列的存储结构B. 序列中的关键字的取值范围C. 关键字的输入次序D. 使用的计算机的软、硬件条件

答案:C 选项

[数据结构 P1474] 有一个有序表为（1，3，9，12，32，41，45，62，75，77，82，95，99），当采用折半

A. 1B. 2C. 4D. 8

答案:C 选项

[数据结构 P1475] 在长度为n的线性表中顺序查找时，成功情况下最多的比较次数是\_\_\_\_\_\_。

A. 1B. nC. n/2D. (n+1)/2

答案:B 选项

[数据结构 P1476] 对长度为3的顺序表进行顺序查找，若查找第1个元素的概率是1/2，查找第2个元素的概率是1/3，查找第

A. 5/3B. 2C. 7/3D. 3

答案:A 选项

[数据结构 P1477] 对线性表进行折半查找时，要求线性表必须\_\_\_\_\_\_。

A. 以顺序方式存储B. 以链接方式存储C. 以顺序方式存储，且结点按关键字有序排序D. 以链表方式存储，且结点按关键字有序排序

答案:C 选项

[数据结构 P1478] 折半查找对应的判定树中，外部结点是\_\_\_\_\_\_。

A. 一次成功查找过程终止的结点B. 一次失败查找过程终止的结点C. 一次成功查找过程中经过的中间结点D. 一次失败查找过程中经过的中间结点

答案:B 选项

[数据结构 P1479] 已知一个长度为16的有序顺序表R[1..16]，采用折半查找方法查找一个存在的元素，则比较的次数最多

A. 5B. 4C. 7D. 6

答案:A 选项

[数据结构 P1480] 设有100个元素的有序顺序表，采用折半查找方法，不成功时最大的比较次数是\_\_\_\_\_\_。

A. 25B. 50C. 10D. 7

答案:D 选项

[数据结构 P1481] 有一个长度为12的有序表R[0..11]，按折半查找法对该表进行查找，在表内各元素等概率情况下查找成

A. 35/12B. 37/12C. 39/12D. 43/12

答案:B 选项

[数据结构 P1482] 有一个长度为12的有序表R[0..11]，按折半查找法对该表进行查找，在表内各元素等概率情况下查找不

A. 35/11B. 37/12C. 49/12D. 49/13

答案:D 选项

[数据结构 P1483] 在长度为n的线性表中顺序查找时，不成功情况下平均比较次数是\_\_\_\_\_\_。

A. nB. n/2C. (n+1)/2D. (n-1)/2

答案:A 选项

[数据结构 P1484] 有一个长度为n的有序顺序表，采用折半查找，经过i次比较成功找到的最多元素个数是\_\_\_\_\_\_。

A. 2^iB. 2^i+1C. 2^(i-1)D. 2^i-1

答案:C 选项

[数据结构 P1485] 当采用分块查找时，数据的组织方式为\_\_\_\_\_\_。

A. 数据分成若干块，每块内数据有序B. 数据分成若干块，每块内数据不必有序，但块间必须有序，每块内最大（或最小）的关键字组成索引块C. 数据分成若干块，每块内数据有序，每块内最大（或最小）的关键字组成索引块D. 数据分成若干块，每块中的数据个数必须相同

答案:B 选项

[数据结构 P1486] 对含有3600个元素的顺序表进行分块查找，若索引表和方块均采用顺序查找方法，最理想的块长是\_\_\_\_\_

A. 1800B. 60C. 1200D. log23600

答案:B 选项

[数据结构 P1487] 设待查关键字为47，且已存入变量k中，如果在查找过程中，和k进行比较的元素依次是47、32、46、2

A. 是一种错误的方法B. 可能是分块查找C. 可能是顺序查找D. 可能是折半查找

答案:B 选项

[数据结构 P1488] 设待查关键字为47，且已存入变量k中，如果在查找过程中，和k进行比较的元素依次是27、72、16、8

A. 二叉排序树查找B. 分块查找C. 顺序查找D. 折半查找

答案:C 选项

[数据结构 P1489] 从19个元素的序列中查找其中某个元素，如果最多进行5次元素之间的比较，则采用的查找方法只可能是\_\_\_

A. 折半查找B. 分块查找C. 顺序查找D. 二叉排序树查找

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1188] 计算机系统中的存贮器系统是指\_\_\_。

A RAM存贮器B ROM存贮器C 主存贮器D 主存贮器和外存贮器

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1189] 某机字长32位，其中1位符号位，31位表示尾数。若用定点小数表示，则最大正小数为\_\_\_\_。

A. +(1-2^-32)B. +(1-2^-31)C. +(2^31-1)D. -(1-2^-31)

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1190]

算术/ 逻辑运算单元74181ALU可完成\_\_\_。A16种算术运算功能B 16种逻辑运算功能C 16种算术运算功能和16种逻辑运算功能D 4位乘法运算和除法运算功能

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1191] 存储单元是指\_\_\_\_。

A存放一个二进制信息位的存贮元B 存放一个机器字的所有存贮元集合C 存放一个字节的所有存贮元集合D 存放两个字节的所有存贮元集合；

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1192] 相联存贮器是按\_\_\_进行寻址的存贮器。

A地址方式 B 堆栈方式 C 内容指定方式 D 地址方式与堆栈方式

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1193] 变址寻址方式中，操作数的有效地址等于\_\_\_\_。

A基值寄存器内容加上形式地址(位移量)B 堆栈指示器内容加上形式地址(位移量)C 变址寄存器内容加上形式地址(位移量)D 程序记数器内容加上形式地址(位移量)

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1194] 计算机使用总线结构的主要优点是便于实现积木化，同时\_\_\_\_。

A减少了信息传输量B 提高了信息传输的速度C 减少了信息传输线的条数D 加重了CPU的工作量

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1195] 带有处理器的设备一般称为\_\_\_\_设备。

A智能化 B 交互式 C 远程通信 D 过程控制

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1196]

假定基准程序A在某计算机上的运行时间为100秒，其中90秒为CPU时间，其余为I/O时间。若CPU速度提高50%，I/O速度不变，则运行基准程序A所消耗的时间是

A. 55秒　　　　　　　　　　　　　　B. 60秒

C. 65秒　　　　　　　　　　　　　　D. 70秒

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1197]

一个C语言程序在一台32位机器上运行。程序中定义了三个变量x，y和z，其中x和z是int型，y为short型。当x=127，y=-9时，执行赋值语句z=x+y后，x、y和z的值分别是：

A. x=0000007FH , y=FFF9H , z=00000076H

B. x=0000007FH , y=FFF9H , z=FFFF0076H

C. x=0000007FH , y=FFF7H , z=FFFF0076H

D. x=0000007FH , y=FFF7H , z=00000076H

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1198]

假定编译器规定int和short类型长度分别为32位和16位，执行下列C语言语句： unsigned short x=65530;

unsigned int y=x;

得到y的机器数为：

A. 0000 7FFAH 　　　　　　　 B. 0000 FFFAH

C. FFFF 7FFAH　　　　　　　 D. FFFF FFFAH

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1199] float类型（即IEEE 754单精度浮点数格式）能表示的最大正整数是：

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1200]

由3个“1”和5个“0”组成的8位二进制补码，能表示的最小整数是:

A．-126 　　　　　　　　　　　　 B．-125

C．-32　　　　　　　　　　　　　D．-3

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1201]

下列有关浮点数加减运算的叙述中，正确的是

Ⅰ. 对阶操作不会引起阶码上溢或下溢

Ⅱ. 右规和尾数舍入都可能引起阶码上溢

Ⅲ. 左规时可能引起阶码下溢

Ⅳ. 尾数溢出时结果不一定溢出

A．仅Ⅱ、Ⅲ　　　　　　　　　　　B．仅Ⅰ、Ⅱ、Ⅳ

C．仅Ⅰ、Ⅲ、Ⅳ　　　　　　　　　D．Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ

 D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1202]

假定用若干个2K×4位芯片组成一个8K×8位的存储器，则地址0B1FH所在芯片的最小地址是：

A. 0000H　　　　　　　　　　　　　　　B. 0600H

C. 0700H　　　　　　　　　　　　　　　D. 0800H

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1203]

下列有关RAM和ROM的叙述中，正确的是

I、 RAM是易失性存储器，ROM是非易失性存储器

II、 RAM和ROM都是采用随机存取的方式进行信息访问

III、RAM和ROM都可用作Cache

IV、RAM和ROM都需要进行刷新

A. 仅I和II 　　　　　　　　　　　　　B. 仅II和III

C. 仅I,II，III 　　　　　　　　　　　　D. 仅II，III，IV

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1204]

某容量为256MB的存储器由若干4M×8位的DRAM芯片构成，该DRAM芯片的地址引脚和数据引脚总数是

A. 19　　　　　　　　　　　　　　　　B. 22

C. 30　　　　　　　　　　　　　　　　D. 36

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1205]

某存储器容量为64KB，按字节编址，地址4000H-5FFFH位ROM区，其余为RAM区，若用8K×4位的SRAM芯片设计，则需要该芯片的数量为

A. 7　　　　　　　　　　　　　　　　B. 8

C.14　　　　　　　　　　　　　　　　D.16

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1206]

某计算机的Cache共有16块，采用2路组相连映射方式，每个主存块大小为32字节，按字节编址。主存号129号单元所在主存块应装入到cache的组号是

A. 0　　　　　　　　　　　　　　　　B. 2

C. 4　　　　　　　　　　　　　　　　D. 6

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1207] 有

有如下C语言程序段：

for (k=0; k<1000; k++)

a[k]=a[k]+32;

若数组a及变量k均为int型， int型占4B，数据Cache采用直接映射方式，数据区大小为1KB，块大小为16B，该程序段执行过程中访问数组a的Cache缺失率约为

A. 1.25%　　　　　　　　　　　　　　B. 2.5 %

C.12.5 %　　　　　　　　　　　　　　D. 25 %

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1208]

下列命令组合中，一次访存过程中，不可能发生的是

A. TLB未命中，Cache未命中，Page未命中

B. TLB未命中，Cache命中，Page命中

C. TLB命中，Cache未命中，Page命中

D. TLB命中，Cache命中，Page未命中

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1209]

设某存储器按字编址，相对寻址的转移指令占两个字节，第一个字节是操作码，第二个字节是相对位移量（用补码表示）。每当CPU从存储器取出一个字节时，即自动完成PC+1—>PC。设当前PC的内容为2003H，要求转移到200AH，则该转移指令第二个字节的内容应为

A．05H　　　　　　　　B．06H　　　　　　　　C．07H

 03+02[pc自动+1  2B]+ 05 = 0A03+02[pc自动+1  2B]+ 05 = 0A答案解析：A，当取出转移指令的两个...答案解析：A，当取出转移指令的两个字节后PC=2005H，第二个字节的内容为：0AH-05H=05H。

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1210]

设某存储器按字编址，相对寻址的转移指令占两个字节，第一个字节是操作码，第二个字节是相对位移量（用补码表示）。每当CPU从存储器取出一个字节时，即自动完成PC+1—>PC。若PC的内容为2008H，要求转移到2001H，则该转移指令第二个字节的内容应为

A．0F7H　　　　　　　　B．0F8H　　　　　　　C．0F9H

 答案解析：A，当取出转移指令的两个...答案解析：A，当取出转移指令的两个字节后PC=200AH，第二个字节的内容为：01H-0AH=0F7H。

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1211]

假设变址寄存器R的内容为1000H，指令中的形式地址为2000H；地址1000H中的内容为2000H，地址2000H中的内容为3000H，地址3000H中的内容为4000H，则变址寻址方式下访问到的操作数是

A．1000H　　　　　　　　　　　　　　B．2000H

C．3000H　　　　　　　　　　　　　　D．4000H

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1212]

某计算机按字节编址，指令字长固定且只有两种指令格式，其中三地址指令29条，二地址指令107条，每个地址字段为6位，则指令字长至少应该是

A. 24条　　　　　　　　　　　　　B. 26条

C. 28条　　　　　　　　　　　　　D. 32条

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1213]

某计算机的控制器采用微程序控制方式，微指令中的操作控制字段采用字段直接编码法，共有33个微命令，构成5个互斥类，分别包含7、3、12、5和6个微命令，则操作控制字段至少有

A.　5位　　　　　　　　　　　　　　　B. 6位

C. 15位　　　　　　　　　　　　　　　D. 33位

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1214]

某同步总线采用数据线和地址线复用方式，其中地址/数据线有32根，总线时钟频率为66MHz，每个时钟周期传送两次数据（上升沿和下降沿各传送一次数据），该总线的最大数据传输率（总线带宽）是

A．132MB/s　　　　　　　　　　　　　　B.264MB/s

C．528MB/s　　　　　　　　　　　　　　D.1056MB/s

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1215]

下列关于I/O接口的叙述，错误的是

A. 状态端口和控制端口可以合用同一个寄存器

B. I/O接口中CPU可访问的寄存器称为I/O端口

C. 采用独立编址方式时，I/O端口地址和主存地址可能相同

D. 采用统一编址方式时，CPU不能用访存指令访问I/O端口

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1216]

假定一台计算机的显示存储器用DRAM芯片实现，若要求显示分辨率为1600\*1200，颜色深度为24位，帧频为85Hz，显示总带宽的50% 用来刷新屏幕，则需要的显存总带宽至少约为

A 、245 Mbps　　　　　　　　　　　B、979 Mbps

C、1958 Mbps　　　　　　　　　　　D、7834Mbps

答案:D 选项

[政治 P1137] 马克思主义哲学与唯心主义哲学、旧唯物主义哲学的根本区别在于

A. 坚持人的主体地位B. 坚持用辩证发展的观点去认识世界C. 坚持物质第一性、意识第二性D. 坚持从客观的物质实践活动去理解现实世界

答案:D 选项

[政治 P1138] 最近，由多国科学家组成的团队利用一台粒子加速器，让两束原子在一个圆环轨道上做高速运动，发现这些原子自

A. 客观性 B. 有限性 C. 相对性 D. 一维性

答案:C 选项

[政治 P1139] 在听完一位成功的企业家讲课后，一些来自企业的学员感到有些失望，便问他：“你 讲的那些内容我们也差不多

A. 普遍有效性 B. 客观规律性 C. 主体能动性 D. 直接现实性

答案:D 选项

[政治 P1140] “文化蕴藏着巨大的力，这种‘力’不同于物理学上的‘力’，物理的‘力’是人类 用来‘化’自然界的，文化

A. 文化具有培育和塑造人的功能 B. 文化构造了人的本质C. 文化是社会发展的主导力量 D. 文化是历史进步的源泉

答案:A 选项

[政治 P1141] 马克思通过对资本主义生产中价值增殖过程的分析，把雇佣工人的劳动时间分为

A. 生产使用价值的时间和生产价值的时间B. 转移旧价值的时间和创造新价值的时间C. 生产生产资料价值的时间和生产剩余价值的时间D. 再生产劳动力价值的时间和生产剩余价值的时间

答案:D 选项

[政治 P1142] 某块土地，地租为200万元，土地价格为4000万元。若银行存款利息率不变，该土地的 地租增加到300

A. 5％、9000万元 B. 5％、6000万元C. 6％、9000万元 D. 6％、6000万元

答案:B 选项

[政治 P1143] 在完善社会主义市场经济体制过程中，要加快建立覆盖城乡居民的社会保障体系，其基本目标是

A. 保障人民基本生活 B. 促进社会经济增长C. 实现充分就业 D. 使更多的劳动者拥有财产性收入

答案:A 选项

[政治 P1144] 在孙中山的思想中，“平均地权”、“节制资本”属于

A. 民族主义B. 民权主义C. 民生主义D. 民主主义

答案:C 选项

[政治 P1145] 1927年9月下旬，毛泽东率领秋收起义的部队来到江西省永新县三湾村，进行了著名的三湾改编，确立了人民

A. 党指挥枪B. 官兵平等C. 拥政爱民D. 一切行动听指挥

答案:A 选项

[政治 P1146] 我国对个体手工业进行社会主义改造的主要方式是

A. 赎买B. 统购统销C. 公私合营D. 合作化

答案:D 选项

[政治 P1147] 我国社会主义改革是一场新的革命，其性质是

A. 解放生产力，发展生产力B. 社会主义基本制度的根本变革C. 社会主义制度的自我完善和发展D. 建立和完善社会主义市场经济体制

答案:C 选项

[政治 P1148] 党的领导、人民当家作主和依法治国的统一性是由

A. 社会主义初级阶段的基本国情决定的B. 社会主义国家的本质决定的C. 社会主义根本任务决定的D. 社会主义国家的发展战略决定的

答案:B 选项

[政治 P1149] 为研究和完善国家法定节假日制度，国家有关部门按照国务院的部署，通过有关网站进行问卷调查，并在部分城市

A. 依法执政 B. 科学执政 C. 民主执政 D. 理性执政

答案:C 选项

[政治 P1150] 民族精神是社会主义核心价值体系的重要内容之一，其核心是

A. 爱国主义B. 团结统一C. 勤劳勇敢D. 自强不息

答案:A 选项

[政治 P1151] 党的十七大报告指出，我国新时期最显著的成就是

A. 改革开放 B. 快速发展C. 建立社会主义市场经济体制 D. 给人民带来更多福祉

答案:B 选项

[政治 P1152] 在2007年1月1日欧盟第六次扩大时正式加入欧盟的国家是

A. 罗马尼亚、波兰 B. 保加利亚、罗马尼亚C. 波兰、爱沙尼亚 D. 爱沙尼亚、保加利亚

答案:B 选项

[政治 P1153] 物质和意识的对立只有在非常有限的范围内才有绝对的意义，超过这个范围便是相对的了，这个范围是指（ ）

　　A．物质和意识何者为第一性　　B．物质和意识是否具有统一性　　C．物质和意识何者更为重要　　D．物质和意识何者与社会生活的关系更密切

答案:A 选项

[政治 P1154] 1978年关于真理标准大讨论是一场新的思想解放运动。实践之所以成为检验真理的唯一标准是由（ ）

　　A. 真理的主观性和实践的客观性所要求的　　B. 真理的相对性和实践的决定性所预设的　　C. 真理的属性和实践的功能所规定的　　D. 真理的本性和实践的特点所决定的

答案:D 选项

[政治 P1155] 近年来马克思的《资本论》在西方一些国家销量大增。列宁曾说，马克思的《资本论》的成就之所以如此之大，是

　　A. 地理环境、人口因素和生产方式等社会物质生活条件　　B. 与一定的生产力相适应的生产关系　　C. 建立在一定经济基础之上的政治法律制度及设施　　D. 由政治法律思想、道德、宗教、哲学等构成的社会意识形态

答案:B 选项

[政治 P1156] 卢梭在《论人类不平等的起源和基础》中说道：“我认为，在人类的一切知识中，最有用但也最不完善的知识就是

　　A. 自然属性和社会属性的内在统一　　B. 所有人共同属性的概括　　C. 一切社会关系的总和　　D. 自由理性的外化

答案:C 选项

[政治 P1157] 流通中的货币需要量是考察经济生活运行的重要指标，假设某国去年的商品价格总额为24万亿元，流通需要量为

　　A．4.2亿元 B. 3.5亿元 C. 3.3亿元 D. 2.4亿元

答案:C 选项

[政治 P1158] 国家垄断资本主义条件下，政府对经济生活进行干预和调节的实质是（ ）

　　A．维护垄断资产阶级的整体利益和长远利益　　B．维持资本主义经济稳定增长　　C．消除或防止经济危机的爆发　　D．提高资本主义社会的整体福利水平

答案:A 选项

[政治 P1159] 某钢铁厂因铁矿石价格上涨，增加了该厂的预付资本数量，这使得该厂的资本构成发生了变化，所变化的资本构成

　　A．资本技术构成　　B．资本价值构成　　C．资本物质构成　　D．资本有机构成

答案:B 选项

[政治 P1160] 1925年毛泽东在《中国社会各阶级的分析》中指出，中国过去一切革命斗争成效甚少的主要原因（ ）

　　A. 没有找到革命的新道路　　B. 没有扩大民主主义宣传　　C. 没有到群众中做实际的调查　　D. 没有团结真正的朋友以攻击真正的敌人

答案:D 选项

[政治 P1161] 延安时期，毛泽东写下了著名的《实践论》、《矛盾论》，主要是为了克服党内严重的（ ）

　　A. 经验主义　　B. 冒险主义　　C. 机会主义　　D. 教条主义

答案:D 选项

[政治 P1162] 中共七届二中全会，党制定和执行新民主主义经济建设的方针是（ ）

　　A. 既反保守又反冒进，在综合平衡中稳步前进　　B. 公私兼顾、劳资两利、城乡互助、内外交流　　C. 调整、巩固、充实、提高　　D. 实现速度、结构、质量的统一

答案:B 选项

[政治 P1163] 科学发展观的根本方法是（ ）

　　A. 把发展作为第一要义　　B. 以人为本　　C. 统筹兼顾　　D. 全面协调发展

答案:C 选项

[政治 P1164] 社会主义新农村建设的中心环节是（ ）

　　A. 生产发展　　B. 生活宽裕　　C. 乡风文明　　D. 管理民主

答案:A 选项

[政治 P1165] 马克思主义中国化理论成果的精髓是（ ）

　　A. 理论联系实际　　B. 解放思想　　C. 实事求是　　D. 与时俱进

答案:C 选项

[政治 P1166] 2008年5月28日，中共中央总书记胡锦涛和中国国民党主席吴伯雄在北京人民大会堂举行了两党在新形势下

　　A. 就促进两岸关系改善和发展达成广泛共识　　B. 开启了国共两党对话先声　　C. 发布了《两岸和平发展共同远景》　　D. 签署了《海峡两岸包机会谈纪要》

答案:A 选项

[政治 P1167] 2008年9月25日，我国神舟七号航天飞船成功飞入太空实现的是（ ）

　　A. 载人飞行　　B. 绕月探测　　C. 天地对话　　D. 出舱活动

答案:D 选项

[政治 P1168] 在2008年4月中旬举行的尼泊尔制宪会议选举上，一举成为第一大党的是（ ）

　　A. 尼泊尔共产党（联合马列）　　B. 尼泊尔共产党（毛主义）　　C. 尼泊尔大会党　　D. 尼泊尔民族主义党

答案:B 选项

[政治 P1169] 1984年1月3日，意大利人卡内帕给恩格斯写信，请求他为即将在日内瓦出版的饿《新纪元》周刊的创刊号题

　　A.实现人的自由而全面的发展　　B.实现人类永恒不变的普适价值　　C.建立一个四海之内皆兄弟的大同世界　　D.建立一个自由，平等，博爱的理性王国

答案:A 选项

[政治 P1172] 劳动力成为商品是货币转化为资本的前提条件，这是因为( )

　　A.资本家购买的是劳动力的价值　　B.劳动力商品具有价值和使用价值　　C.货币所有者购买的劳动力能够带来剩余价值　　D.劳动力自身的价值能够在消费过程中转移到新的商品中去

答案:C 选项

[政治 P1175] 党的十七大报告指出，坚持节约资源和保护环境的基本国策，关系人民群众切身利益和中华民族的生存发展，必须

　　A.节约使用资源和提高能源资源利用效率　　B.加强减排和生态保护工作　　C.限制能源开发和利用　　D.发展循环经济

答案:A 选项

[政治 P1176] 随着经济的快速发展和物质生活水平的提高。人们的精神文化需求日益增长，迫切要求通过深化体制改革激发文化

　　A.繁荣社会主义文化，提高文化软实力　　B.协调发展公益性文化事业，经营性文化产业　　C.发展公益性事业，建立政府主导的公共文化体系　　D.调动社会力量在市场竞争中发展壮大文化产业

答案:C 选项

[政治 P1178] 1956年4-5月，毛泽东先后在中共中央政治局扩大会议和最高国务会议上作的《论十大关系》报告中指出“

　　A.实现了马克思主义同中国实际的第二次结合　　B.开始探索自己的社会主义建设道路　　C.开始找到自己的一条适合中国的路线　　D.已经突破社会主义苏联模式的束缚

答案:B 选项

[政治 P1179] 爱因斯坦曾经说过“大多数人都以为是才智成就了科学家，他们错了，是品格”下列名言与这段话含义一致的是

　　A.道虽迩，不行不至;事虽小，不为不成　　B.才者，德之资也;德者，才之帅也　　C.不学礼，无以立　　D.是非之心，智也

答案:B 选项

[政治 P1182] 我国宪法明确规定，实行依法治国建设社会主义法治国家。依法治国的根本要求是()

　　A.有法可依 有法必依 执法必严 违法必究　　B.保障公民的知情权、参与权、表达权、监督权　　C.立法公开、执法公开、司法公开　　D.社会生活的法制化、规范化、民主化

答案:A 选项

[政治 P1183] 2009年3月28日西藏自治区各族各界万余人身着节日盛装在拉萨布达拉宫广场隆重集会。热烈庆祝：()

　　A.西藏自治区和平解放58周年　　B.西藏自治区成立44周年　　C.西藏自治区九届人大二次会议召开　　D.首个西藏百万农奴解放纪念日

答案:D 选项

[政治 P1184] 胡锦涛主席在2009年9月二十国领导人比斯堡峰会上发表了题为《全力促进增长，推动平衡发展》的讲话中指

　　A.经济全球化深入发展，国际产业分工转移，国际资源流动　　B.现行国际经济体系主要经济体宏观经济政策　　C.各国消费文化主要生活方式　　D.南北发展严重不平衡

答案:D 选项

[政治 P1186] 社会存在是指社会的物质生活条件，它有多方面的内容，其中最能集中体现人类社会性质的是：( )

　　A。社会形态　　B。地理环境　　C。人口因素　　D。生产方式

答案:D 选项

[政治 P1187] 马克思把商品转换成货币称为“商品的惊险的跳跃”，“这个跳跃如果不成熟，坏的不是商品，但一定是商品占有

　　A。货币才能转化为资本　　B。价值才能转化为使用价值　　C。抽象劳动才能转化为具体劳动　　D。私人劳动才能转化为社会劳动

答案:D 选项

[政治 P1188] 邓小平指出：“社会主义究竟是个什么样子，苏联搞了很多年，也并没有搞清楚，可能列宁的思路比较好，搞了个

　　A。提出了比较系统的社会主义建设纲领　　B。根据俄国的实际情况来探索社会主义建设的道路　　C。为俄国找到一种比较成熟的社会主义发展模式　　D。按照马克思恩格斯关于未来的设想来建设社会主义

答案:B 选项

[政治 P1189] 1927年大革命失败后，党的工作重心开始转向农村，在农村建立革命根据地，则革命根据地能够在中国长期存

　　A.中国是一个政治、经济、文化皆发展不平衡的半殖民地半封建社会　　B。良好的群众基础和革命形势的继续向前发展　　C。相当力量正式红军的存在　　D。党的领导及其正确的政策

答案:A 选项

[政治 P1190] 社会主义初级阶段基本经济制度，既包括公有制经济，也包括非公有制经济，把非公有制经济纳入社会主义初级阶

　　A。是社会主义性质的经济成分　　B。是社会主义经济的重要组成部分　　C。是为社会主义服务的经济成分　　D。在社会主义初级阶段不占主体地位

答案:B 选项

[政治 P1191] 党的十七大通过的党章把“和谐”与“富强 民主 文明 ”一起作为社会主义现代化建设的目标写入了社会主义

　　A.中国特色社会主义的本质属性　　B.中国传统文化的价值取向　　C。经济建设的内在要求　　D。解决收入分配差距的重要途径

答案:A 选项

[政治 P1192] 深化文化体制改革，要坚持公益性文化事业和经营性文化产业协调发展。发展经营性文化产业的根本任务是( )

　　A。繁荣文化市场，满足人民群众多方面多层次多样化的文化需求　　B。保障人民群众基本的文化权益　　C。构建覆盖全社会的比较完备的公共文化服务体系　　D。加快文化产业基地和区域性特色文化产业群建设

答案:A 选项

[政治 P1193] 从1884年到1919年的80年间，中国人民对外来的侵略进行了英勇顽强发的反抗，但历次的反侵略战争，

　　A。军事战略错误　　B。社会制度的腐败　　C。经济技术的落后　　D。思想观念的保守

答案:B 选项

[政治 P1194] 1953年9月，彭德怀在一份报告中说，抗美援朝战争的胜利证明：西方侵略者几百年来只要在东方一个海岸上

　　A。结束了西方列强霸权主义的历史　　B。打破了美国军队不可战胜的神话　　C。奠定了民族独立人民解放的基础　　D。赢得了近代以来中华民族反抗外敌入侵的第一次完全胜利

答案:B 选项

[政治 P1195] 社会主义法律在国家和社会生活中的权威和尊严是建设社会主义法治国家的重要条件。法律权威是就国家和社会管

　　A。法德强制性　　B。法德不可抗性　　C。法的合理性　　D。法的规范性

答案:B 选项

[政治 P1196] 法律的指引作用主要是通过授权性规范、禁止性规范和义务性规范三种规范形式来实现的，其中，义务性规范是告

　　A。不得或者不准做什么　　B。可以或者有权做什么　　C。应当或者必须做什么　　D。能够或者不能做什么

答案:C 选项

[政治 P1197] 道德的功能是指道德作为社会意识的特殊形式对于社会发展所具有的功能，其中最突出也是最重要的社会功能是(

　　A。辩护功能　　B。沟通功能　　C。调节功能　　D。激励功能

答案:C 选项

[政治 P1198] 理想作为一种精神现象，是人类社会实践的产物。理想源于现实，又超越现实，在现实中有多种类型。从层次上划

　　A。个人理想和社会理想　　B。道德理想和政治理想　　C。生活理想和职业理想　　D。崇高理想和一般理想

答案:D 选项

[政治 P1199] 2010年10月1日，“嫦娥二号”卫星在西昌卫星发射中心发射升空并成功奔月，实现了我国( )。

　　A。深空探测“零的突破”　　B。首次月球软着陆和自动巡视勘测　　C。首次月球样品自动取样返回探测　　D。运载火箭直接将卫星发射至缔约转移轨道等多项技术突破

答案:D 选项

[政治 P1200] 2003年3月，美国率其盟友发动了长达7年之久的对伊拉克战争，给伊人民造成了慎重灾难。2010年8月

　　A。调整军事部署　　B。改变先发制人战略　　C。专项本土反恐为主　　D。放弃单边主义

答案:A 选项

[政治 P1201] 恩格斯说：“鹰比人看得远得多，但是人的眼睛识别东西远胜于鹰。狗比人具有敏锐得多的嗅觉，但是它连被人当

　　A人不仅有感觉还有思维 B人不仅有理性还有非理性　　C人不仅有知觉还有想象 D人不仅有生理机能还有心理活动

答案:A 选项

[政治 P1202] 有这样一道数学题：“90%×90%×90%×90%×90%=?其答案是约59%。90分看似一个非常不

　　A肯定中包含否定　　B量变引起事变　　C必然性通过偶然性开辟道路　　D可能和现实是相互转化的

答案:A 选项

[政治 P1203] 在资本主义社会里，资本家雇佣工人进行劳动并支付相应的工资。资本主义工资的本质是( )

　　A.工人所获得的资本家的预付资本　　B.工人劳动力的价值或价格　　C.工人所创造的剩余价值的一部分　　D.工人全部劳动的报酬

答案:B 选项

[政治 P1204] 2011年9月以来美国爆发的“占领华尔街”抗议活动中，示威者打出“我们是99%”的标语，向极富阶级表

　　A劳资冲突的集中体现　　B生产社会化的必然产物　　C资本积累的必然结果　　D虚拟资本泡沫化的恶果

答案:C 选项

[政治 P1205] 毛泽东曾在不同场合多次谈到，调查研究由两种方法，一种是走马看花，一种是下马看花。走马看花，不深入，还

　　A解决实际问题必须要有先进理论的指导　　B运用多种综合方法分析调查研究的材料　　C马克思主义理论必须适合中国革命的具体实际　　D只有全面深入了解中国的实际，才能找出规律

答案:D 选项

[政治 P1206] 改革开放以来，我们党对公有制认识上的一个重大突破，就是明确了公有制和公有制的实现形式是两个不同层次的

　　A、占有形式 B分配形式 C所有权归属 D组织形式和经营方式

答案:D 选项

[政治 P1207] 2011年进行的全国县乡两级人大换届选举，是2010年3月选举法修改后首次实行城乡按相同人口比例选举

　　A更好地体现了人人平等、地区平等和民族平等　　B有利于党在国家政权中发扬民主、贯彻党的群众路线　　C集中反映了人民代表大会是人民当家作主的根本途径　　D表明我国人大代表的产生与西方议会议员的产生有根本区别

答案:B 选项

[政治 P1208] 邓小平指出：“解决民族问题，中国采取的不是民族共和国联邦的制度，而是民族区域自治的制度。我们认为这个

　　A各民族聚居区发展的不平衡性　　B 统一的多民族国家的长期存在和发展　　C 各民族大杂居、小聚居的人口分布格局　　D 近代以来各民族在共同反抗外来侵略斗争中形成的爱国主义精神

答案:B 选项

[政治 P1209]

19世纪40年代以后，资本帝国主义势力一次又一次地发动对中国的侵略战争，妄图瓜分中国、灭亡中国，但是，帝国主义列强并没有能够实现他们的这一图谋，其根本原因是(D)

答案:D 选项

[政治 P1210]

毛泽东在《中国革命和中国共产党》中论述了民主革命和社会主义革命的关系。他之处：“民主革命是社会主义革命的必要准备，社会主义革命是民主革命的必然趋势”。这两个革命阶段能够有机连接的原因是(A)　　A.资本主义道路在中国走不通　　B.俄国十月革命为中国提供了经验　　C.民主革命中包含了社会主义因素　　D.中国国情决定中国革命必须分两步走

答案:A 选项

[政治 P1211] 道德修养是一个循序渐进的过程，古人云：“积土成山，风雨兴焉;积水成渊，蛟龙生焉;积善成德，而神明自得

　　A.仁远乎哉?我欲仁，斯仁至矣　　B.勿以善小而不为，勿以恶小而为之　　C.君子求诸已，小人求诸人　　D.有能一日用其力于仁矣乎?我未见力不足者

答案:B 选项

[政治 P1212] 中国特色社会主义法律体系是以我国全部现行法律规范按照一定的标准和原则划分为不同的法律部门，并由这些法

　　A.知识产权法 B.商法 C.公司法 D.民法商法

答案:B 选项

[政治 P1213] 人生目的是人在人生实践中关于自身行为的根本指向和人生追求，它所认识和回答的根本问题是

　　A.人为什么活着 B.人如何对待生活　　C.怎样对待人生境遇 D.怎样选择人生道路

答案:A 选项

[政治 P1214] 社会主义道德建设的核心是()

　　A爱国主义 B集体主义　　C为人民服务 D社会主义荣辱观

答案:C 选项

[政治 P1215] 与“天宫一号”两度完成“太空之吻”的“神舟八号”飞船，于2011年11月17日顺利回“家”，天宫一号

　　A载人航天技术已经完全成熟　　B实现了由航天大国向航天强国的转变　　C实现了载人航天工程“三步走”的发展战略　　D为今后建造载人空间站奠定了坚实的技术基础

答案:D 选项

[政治 P1216] 2011年5月8日，国际货币基金组织(IMF)总裁多米尼克·斯特劳斯·卡恩因涉案而辞去总裁职务，引发

　　A国际货币基金组织改革进程加快　　B新兴国家的话语权和代表性得到提升　　C欧美主导国际金融机构的局面仍未改变　　D发展中国家作为一支独立力量登上世界舞台

答案:C 选项

[政治 P1217] 有一幅对联，上联“桔子洲，洲旁舟，舟行洲不行，”下联“天心阁，阁中鸽，鸽飞阁不飞。”这形象的说明了运

　　A.运动的衡量尺度　　B.运动的内在原因　　C.运动的普遍状态　　D.运动的存在方式

答案:C 选项

[政治 P1218] 一位机械工程专家讲过这样一件事：“文革”中，他在农场劳动，有一天领导要他去割羊草，他没养过羊，怎么认

　　A.主观联系　　B.必然联系　　C.因果联系　　D.本质联系

答案:C 选项

[政治 P1219] 《资本论》中有这样的表述“对上衣来说，无论是裁缝自己穿还是他的顾客穿，都是一样的”，这样只有因为无论

　　A.上衣都起到着使用价值的作用　　B.上衣都起到着价值的作用　　C.上衣都是抽象劳动的结果　　D.上衣都是社会劳动的结果

答案:A 选项

[政治 P1220] 某资本家投资100万元，每次投资所得的利润是15万元，假定其预付资本的有机构成是4:1，那么该资本家

　　A.15%　　B.75%　　C.100%　　D.125%

答案:B 选项

[政治 P1221] 当今世界是开放的世界，中国的发展离不开世界，实行对外开放是我国的一项基本国策，坚持这一国策的基本立足

　　A.内外联动，互惠互利　　B.多放平衡，共同发展　　C.相互借鉴，求同存异　　D.独立自主，自力更生D

答案:D 选项

[政治 P1222] 公益性文化事业是保障公民基本文化权益的重要途径，大力发展公益文化事业始终坚持放到首位的是： 　　A

　　A.社会效益　　B.经济效益　　C.繁荣文化市场　　D.创新文化体制

答案:A 选项

[政治 P1223] 近年来为了缩小我国居民在收入分配方面的差距，党和政府做出了巨大的努力，如提高个税起证点，提高企业退休

　　A.初次分配注重效率　　B.再次分配更注重公平　　C.劳动报酬在初次分配中比重提高　　D.各种生产要素都能按贡献参与分配

答案:B 选项

[政治 P1224] 党的十八大报告提出为确保实现全面建成小康社会的宏伟目标到2020年，在实现国内生产总值比2010年翻

　　A.城乡居民人均收入　　B.城乡居民可支配收入　　C.国民收入　　D.财政收入

答案:A 选项

[政治 P1225] 甲午战争后，维新运动迅速兴起，针对洋务派提出的“中体西用”的方针，维新派指出，“体”与“用”是不可分

　　A.要不要社会革命　　B.要不要以革命手段推翻清王朝　　C.要不要在中国兴办近代企业　　D.要不要学习西方的政治制度与思想文化D

答案:D 选项

[政治 P1226] 1948年10月2日，刘少奇同志在同华北记者团谈话时，讲了一个希腊神话故事：巨人安泰是地神之子，他在

　　A.坚持理论联系实际　　B.保持党的方针政策的正确　　C.保持对敌人的高度警惕　　D.保持同人民群众的血肉联系D

答案:D 选项

[政治 P1227] 全面提高公民道德素质，要坚持依法治国和以德治国相结合，加强社会公德，职业道德，家庭美德，个人品德教育

　　A.爱岗敬业　　B.诚实守信　　C.助人为乐　　D.勤俭持家

答案:B 选项

[政治 P1228] 我们要大力弘扬的时代精神是当代人民精神风貌的集中体现，是激发社会创造活力的强大力量。时代精神内涵十分

　　A.国际主义　　B.集体主义　　C.改革创新　　D.开拓进取

答案:C 选项

[政治 P1229] 个体的人生活动不仅具有满足自我需要的价值属性，还必然包含着满足社会需要的价值属性。个人的需要能不能从

　　A.社会影响　　B.社会价值　　C.社会地位　　D.社会理想

答案:B 选项

[政治 P1230] “和为贵”是中华民族的传统美德，采用调解的方法解决纠纷，有利于社会和谐。调解可以在诉讼程序外进行，也

　　A.人民调解　　B.行政调解　　C.司法调解　　D.仲裁调解

答案:C 选项

[政治 P1231] 2012年6月27日，中国宣布在南海地区对外开放九个海上区块，供与外国公司合作勘探开发。此外，海南

　　A.使南海问题长期化　　B.推动南海问题国际化　　C.搁置争议，共同开发　　D.建立“南海和平自由友谊合作区”

答案:C 选项

[政治 P1232] 2012年9月25日，第67届联合国大会一般性辩论在纽约联合国总部开幕。针对错综复杂的国际形势和此起

　　A.改善全球经济治理　　B.携手推动各国普遍安全与共同发展　　C.增强联合国维和作用　　D.以和平方式调解或解决国际争端或局势D

答案:D 选项

[政治 P1233] 爱迪生在发明电灯之前做了两千多实验，有个年轻的记者曾经问他为什么遭遇这么多次失败。爱迪生回答：“我一

　　A. 认识中所获得的相对真理　　B. 整个实践过程中的一部分　　C. 对事物规律的正确反映　　D. 实践中可以忽略不计的偶然挫折

答案:B 选项

[政治 P1234] 俄国早期马克思主义理论家普列汉诺夫说，绝不会有人去组织一个“月食党”以促进或阻止月食的到来，但要进行

　　A. 不具有重复性的客观规律　　B. 由多数人的意志决定的　　C. 通过人的有意识的活动实现的　　D. 比自然规律更易于认识的规律

答案:C 选项

[政治 P1235] 社会生产是连续不断进行的，这种连续不断重复的生产就是再生产。每次经济危机发生期间，总有许多企业或因产

　　A. 劳动补偿　　B. 价值补偿　　C. 实物补尝　　D. 增殖补偿

答案:B 选项

[政治 P1236] 与第二次世界大战前的资本主义相比，当代资本主义在许多方面已经并正在发生着深刻的变化。正确分析这些新变

　　A. 改良主义政党对资本主义制度的改革　　B. 工人阶级争取自身权利的斗争　　C. 科学技术革命和生产力的发展　　D. 社会主义制度的优越性对资本主义的影响

答案:C 选项

[政治 P1237] 1992年，党的十四大提出了我国经济体制改革的目标是建立社会主义市场经济体制。经过十四大到十八届三中

　　A. 辅助性作用　　B. 决定性作用　　C. 基础性作用　　D. 补充性作用

答案:B 选项

[政治 P1238] 改革开放以来，人民代表大会制度建设和人民代表大会的工作得到不断推进。全国和地方各级人民代表大会的代表

　　A. 实行差额选举　　B. 按党派分配名额　　C. 按单位分配名额　　D. 实行等额选举

答案:A 选项

[政治 P1239] 劳动、资本、技术、管理等生产要素是社会生产不可或缺的因素。在我国社会主义初级阶段，实行按生产要素分配

　　A. 生产要素可以转化为生产力　　B. 我国社会存在着生产要素的多种所有制　　C. 按生产要素分配是按劳分的补充　　D. 生产要素是价值的源泉

答案:B 选项

[政治 P1240] 文化强则中国强。建设社会主义文化强国是实现中华民族伟大复兴的必然要求，其关键是

　　A. 增强全民族文化创造活力　　B. 发展新型文化业态　　C. 提高全民族思想道德素质和科学文化素质　　D. 提升国家文化软实力

答案:A 选项

[政治 P1241] 1915年9月，陈独秀在上海创办《青年杂志》。他在该刊发刊词中宣称，“盖改造青年之思想，辅导青年之修

　　A. 他认为批评时政不利于改造青年思想　　B. 他对资本阶级民主主义产生了怀疑　　C. 他对政治问题不感兴趣　　D. 他认定改造国民性是政治变革的前提

答案:D 选项

[政治 P1242] 1924年1月，中国国民党第一次全国代表大会在广州召开，大会通过的宣言对三民主义作出了新的解释。新三

　　A. 同中国共产党在民主革命阶段的纲领基本一致　　B. 把斗争的矛头直接指向北洋军阀　　C. 体现了联俄、联共、扶助农工三大革命政策　　D. 把民主主义概括为“平均地权”

答案:A 选项

[政治 P1243] 1930年1月，毛泽东在《星星之火，可以燎原》一文中写道：“我所说的中国革命高潮快要到来，决不是如有

　　A. “在全国范围内先争取群众后建立政权”的理论　　B. “御敌于国门之外”的主张　　C. “红旗到底打得多久”的疑问　　D. “一省或数省的首先胜利”的设想

答案:C 选项

[政治 P1244] “房子是应该经常打扫的，不打扫就会积满了灰尘，脸是应该经常洗的，不洗也就会灰尘满面。我们同志的思想、

　　A. 密切联系群众的优良作风　　B. 艰苦奋斗的优良作风　　C. 理论联系实际的优良作风　　D. 批评与自我批评的优良作风

答案:D 选项

[政治 P1245] 中国特色社会主义法治理念包含“依法治国、执法为民、公平正义、服务大局、党的领导”五个方面的基本内涵，

　　A. 社会主义法治的价值追求　　B. 社会主义法治的本质要求　　C. 社会主义法治的核心内容　　D. 社会主义法治的重要使命

答案:A 选项

[政治 P1246] 近年来，从“彭宇案”掀起的轩然大波，到“扶老被诬伤老，好人败诉赔钱”等事件的一再发生，使历来推崇“助

　　A. 法律是道德的归宿　　B. 法律是道德的基础　　C. 活动是道德的前提　　D. 法律是道德的支撑

答案:A 选项

[政治 P1247] 党群关系，关乎党和国家的存亡大计。为了实现党的十八大确定的奋斗目标，中共中央部署并在全党开展了党的群

　　A. 建设学习型党组识　　B. 保持共产党员先进性　　C. 讲学习、讲政治、讲正气　　D. 为民务实清廉

答案:D 选项

[政治 P1248] 2013年6月，中国国家主席习近平与美国总统奥巴马在美国加州安纳伯格庄园会晤时，将中美新型大国关系的

　　A. 共同发展、合作共赢、友好伙伴、相互尊重　　B. 加强对话、增加互信、发展合作、管控分歧　　C. 不冲突、不对抗、相互尊重、合作共赢　　D. 相互尊重、平等互利、密切协作、相互支持

答案:C 选项

[政治 P1249] 某地区进入供暖季后常常出现雾霾，而一旦出现大风天气或等到春暖花开后，雾霾就会散去或减少，从该地区较长

　　A.尊重事物的客观规律是正确发挥主观能动性的前提　　B.人类有意识的思想活动是掌握客观规律的根本前提　　C.认识活动是客观规律性与主观能动性相统一的基础　　D.尚未认识的外在自然规律对人的实践活动起着至关重要的作用

答案:A 选项

[政治 P1250] 有人认为，既然人的意识是对客观外部世界的反映，那么人脑里的“鬼”、“神”意识就是对外在世界上鬼、神真

　　A.夸大意识的能动作用　　B.把意识看成是物质的产物　　C.认为意识是对存在的直观反映　　D.混淆了人类意识自然演化的阶段

答案:C 选项

[政治 P1251] 某企业投资汽车生产，生产一辆汽车所耗费的生产资料价值为15万元，支付给工人的工资为5万元，假定市场的

　　A.20万元　　B.20.5万元　　C.21.5万元　　D.22万元

答案:D 选项

[政治 P1252] 从历史发展的角度看，资本主义生产资料所有制是不断演进和变化的。当今资本主义社会居主导地位的资本所有制

　　A.私人资本所有制　　B.法人资本所有制　　C.私人股份资本所有制　　D.垄断资本私人所有制

答案:B 选项

[政治 P1253] 从中华人民共和国成立到社会主义改造基本完成，是我国从新民主主义到社会主义的过渡时期，这一时期，个体经

　　A.国营经济　　B.私人资本主义经济　　C.合作社经济　　D.国家资本主义经济

答案:C 选项

[政治 P1254] 2016年是“十三五”规划开局之年，也是推进供给侧结构性改革的攻坚之年。推进供给侧结构性改革是适应我

　　A.加快政府职能转变　　B.提高供给质量满足需要　　C.深化价格、财税、金融、社保等领域基础性改革　　D.推进“去产能、去库存、去杠杆、降成本、补短板”

答案:B 选项

[政治 P1255] 协调推进“四个全面”战略布局，是党的十八大以来党中央从实现“两个一百年”奋斗目标、实现中华民族伟大复

　　A.全面从严治党　　B.全面深化改革　　C.全面依法治国　　D.全面建成小康社会

答案:D 选项

[政治 P1256] 随着工业化、城镇化的深入推进，大量农民转向非农产业，我国农村土地流转现象日益普遍。农业经营方式发生深

　　A.实行农村集体经营性建设用地入市　　B.实行农村家庭联产承包责任制　　C.实行农村土地所有权、承包权、经营权分置　　D.实行农村耕地保护制度

答案:C 选项

[政治 P1257] 帝国主义侵略中国的最终目的，是要瓜分中国、灭亡中国。1895年中国在甲午战争中战败后，列强掀起了瓜分

　　A.竞相租借港湾和划分势力范围　　B.外国资本在中国近代工业中争夺垄断地位　　C.设立完全由外国人直接控制和统治的租界　　D.从侵占中国周边邻国发展道蚕食中国边疆地区

答案:A 选项

[政治 P1261] 信念是认识、情感和意志的有机统一体，是人们在一定的认识基础上确立的对某种思想或事物的坚定不移并身体力

　　A.高层次的信念决定低层次的信念　　B.低层次的信念代表了一个人基本信仰　　C.相同社会环境中生活的人们的信念始终一致　　D.各种信念没有科学与非科学之分

答案:A 选项

[政治 P1263] 自2016年5月20日台湾地区新领导人就职以来，两岸制度化沟通和协调中断。其根本原因在于(　)。

　　A.台湾在美国测试新的导弹防御系统　　B.台湾当局减少了赴台旅游大陆游客的配额　　C.美国高规格“礼遇”台湾当局领导人过境　　D.台湾当局没有明确承认“九二共识”及其核心意涵

答案:D 选项

[政治 P1267] 马克思在《资本论》中指出∶“一个商品占有者出售他现有的商品，而另一个商品占有者却只是作为货币的代表或

A、价值尺度B、流通手段C、贮藏手段D、支付手段

答案:D 选项

[政治 P1269] 共同富裕是社会主义的本质要求，是中国式现代化的重要特征，党的十九届五中全会对扎实推动共同富裕作出了重

　　A。全体人民共同富裕基本实现　　B。全体人民共同富裕取得更为明显的实质性进展　　C。全体人民共同富裕全面实现　　D。全面发展全体人民共同富裕同步实现

答案:B 选项

[政治 P1270] 发展格局是经济现代化的路径选择，是关系我国发展全局的重大战略任务。立足新发展阶段，贯彻新发展理念，要

　　A。经济循环的畅通无阻　　B。市场主体的活力　　C。高水平的自立自强　　D。产业链供应链的优化升级

答案:A 选项

[政治 P1271] 解决好“三农”问题始终是全党工作的重中之重。新时代脱贫攻坚目标任务完成以后，“三农”工作重心将历史性

　　A。依托乡村特色优势资源，打造农业全产业链　　B。扩大农村需求，畅通城乡经济循环　　C。补齐农业农村短板弱项，推动城乡协调发展　　D。巩固拓展脱贫攻坚成果，守住防止规模性返贫底线

答案:D 选项

[政治 P1274] 大革命失败后，要不要坚持革命？如何坚持革命？党从残酷的现实中认识到没有革命的武装之无法战胜武装的反革

　　A。实施土地革命和武装起义方针的开始　　B。建设无产阶级领导的新型人民军队的开端　　C。实行工农武装割据的开始　　D。独立领导革命战争创建人民军队和武装夺取政权的开端

答案:D 选项

[政治 P1275] 1949年3月23日，中共中央离开西柏坡向北平进发。毛泽东比作“进京赶考”说“我们决不当李自成，我们

　　A。旧民主主义革命向新民主主义革命转变　　B。新民主主义社会向社会主义社会过渡　　C。中国革命重心从农村转向城市　　D。民族民主革命任务的完成

答案:C 选项

[政治 P1276] 1956年4月毛泽东提出把马克思列宁主义基本原理同中国具体实际进行“二次结合”其目的是（ ）

　　A。加强中国共产党的自身建设　　B。为社会主义改造创造条件　　C。找出在中国怎样建设社会主义道路　　D。全面建设社会主义现代化强国

答案:C 选项

[政治 P1277] 中华传统美德是中华优秀文化的重要组成部分，其内容博大精深、源远流长。从《诗经》中的“夙夜在公”到《尚

　　A。强调知行合一，注重躬行实践　　B。推崇“仁爱”原则，注重以和为贵　　C。重视整体利益，强调责任奉献　　D。提倡人伦价值，重视道德义务

答案:C 选项

[政治 P1278] 法律作为上层建筑的重要组成部分，不是凭空产生的，也不是永恒存在的，是由一定的社会物质生活条件所决定的

　　A。地理环境　　B。物质资料的生产方式　　C。人口素质　　D。统治阶级的意志

答案:B 选项

[政治 P1279] 2021年9月27日至28日，中央人才工作会议在北京举行。中共中央总书记、国家主席、中央军委主席习近

　　A。世界重要人才中心和创新高地　　B。北京、上海、粤港澳大湾区建设高水平人才高地　　C。一批国家实验室和新型研发机构　　D。中心城市吸引和聚集人才的平台

答案:A 选项

[政治 P1280] 《中华人民共和国反外国制裁法》于2021年6月10日起施行。这是一部指向性、针对性颇强的专门法律，共

　　A。西方某些大国近年来对我国的“贸易战”　　B。少数国家操纵国际组织挑起的“货币战”　　C。资本主义大国对社会主义国家的“新冷战”　　D。外国干涉中国内政的所谓“单边制裁”

答案:D 选项

[政治 P1281] “风定花犹落，鸟鸣山更幽”形象地表达了动和静的辩证关系是

　　A. 静不是动，动不是静 B. 静中有动，动中有静　　C. 动是必然的，静是偶然的 D. 动是静的原因，静是动的结果

答案:B 选项

[政治 P1283] 马克思根据人的发展状况把人类历史划分为三大形态。它们是

　　A. 自然经济社会、商品经济社会、时间经济社会　　B. 原始公有制社会、私有制社会、共产主义公有制社会　　C. 农业社会、工业社会、信息社会　　D. 人的依赖性社会、物的依赖性社会、人的自由全面发展社会

答案:D 选项

[政治 P1285] 货币的本质是 　　A. 商品交换的媒介物 B. 商品价值的一般等价物 　　C. 商品的等价物 D

　　A. 商品交换的媒介物 B. 商品价值的一般等价物　　C. 商品的等价物 D. 商品的相对价值形式

答案:B 选项

[政治 P1286] 在资本主义社会，农业资本家和土地所有者之间争夺的是

　　A. 形成级差地租I的超额利润 B. 形成级差地租II的超额利润　　C. 形成绝对地租的超额利润 D. 形成垄断地租的超额利润

答案:B 选项

[政治 P1287] 作为商品的资本是

　　A. 商业资本 B. 借贷资本 C. 产业资本 D. 流通资本

答案:B 选项

[政治 P1288] 在中国共产党的历史上，第一次鲜明地提出“马克思主义中国化”的命题和任务的会议是

　　A. 党的二大 B. 遵义会议　　C. 党的六届六中全会 D. 党的七大

答案:C 选项

[政治 P1289] 国民革命失败后，毛泽东在八七会议上提出的著名论断是

　　A. 须知政权是由枪杆子中取得的 B. 兵民是胜利之本　　C. 一切反动派都是纸老虎 D. 星星之火，可以燎原

答案:A 选项

[政治 P1290] 1957年，毛泽东在《关于正确处理人民内部矛盾的问题》中指出，在我国，工人阶级 与民族资产阶级的矛盾

　　A. 对抗性的敌我矛盾 B. 非对抗性的敌我矛盾　　C. 对抗性的人民内部矛盾 D. 非对抗性的人民内部矛盾

答案:A 选项

[政治 P1291] “三个代表”重要思想的根本出发点和落脚点是

　　A. 实现社会主义现代化　　B. 发展社会主义社会生产力　　C. 发展社会主义民主，尊重和保障人权　　D. 实现人民愿望、满足人民需要、维护人民利益

答案:D 选项

[政治 P1292] 社会主义的道德建设的核心是

　　A. 为人民服务 B. 集体主义 C. 诚实守信 D. 爱国主义

答案:A 选项

[政治 P1293] 中国共产党和中国政府始终尊重和保护人权，认为首要的人权是

　　A. 参政权、议政权 B. 自由权、平等权　　C. 生存权、发展权 D. 选举权、被选举权

答案:C 选项

[政治 P1294] 《中共中央关于构建社会主义和谐社会若干重大问题的决定》指出，社会和谐是中国 特色社会主义的

　　A. 根本任务 B. 根本原则 C. 本质属性 D. 基本要求

答案:C 选项

[政治 P1295] 胡锦涛在学习《江泽民文选》的报告会上的讲话中指出，我们学习《江泽民文选》必 须牢牢把握的主题是

　　A. 建设中国特色社会主义 B. 以经济建设为中心　　C. 完善社会主义民主和法制 D. 加强社会主义精神文明建设

答案:A 选项

[政治 P1296] 中俄两国互办“国家年”活动是两国最高领导人做出的一项重大政治决定。这表明

　　A. 两国的合作重点已转向文化领域　　B. 中俄战略协作伙伴关系的内涵已发生根本变化　　C. “国家年”活动将成为中俄双边长期交往的主线　　D. 双方将全面提升在各个领域的合作水平

答案:D 选项

[政治 P1297] 世界上惟一不变的是变。这一论断的含义是

　　A. 变是世界的本原 B. 世界上只有变，没有不变　　C. 变是绝对的，不变是相对的 D. 变与不变是绝对对立的

答案:C 选项

[政治 P1298] “只有音乐才能激起人的音乐感；对于没有音乐感的耳朵说来，最美的音乐也毫无意 义”。这表明

　　A. 人的认识是主体与客体相互作用的过程和结果　　B. 人的感觉能力决定认识的产生和发展　　C. 人的认识能力是由人的生理结构决定的　　D. 事物因人的感觉而存在

答案:A 选项

[政治 P1299] 温家宝总理在给一位国务院参事的回信中，引用了两句诗：“知屋漏者在宇下，知政 失者在朝野。”这一古训蕴

　　A. 人的经验是判断是非得失的根本尺度　　B. 直接经验比间接经验更重要　　C. 感性认识高于理性认识　　D. 人民群众的直接经验即实践是认识的重要基础

答案:D 选项

[政治 P1317] 在市场上，一台笔记本电脑的标价是12000元，此时执行价值尺度职能的货币是

　　A. 实在的货币 B. 信用货币 C. 观念上的货币 D. 现金

答案:C 选项

[政治 P1318] 某企业有一台高精度磨床，价值为20000元，使用年限为10年，目前已使用2年。这时 由于生产该种设备

　　A. 1000元 B. 2000元 C. 3000元 D. 4000元

答案:D 选项

[政治 P1319] 社会主义社会实行按劳分配的前提条件是 　　A. 旧的社会分工的存在，劳动还是谋生的手段

　　A. 旧的社会分工的存在，劳动还是谋生的手段 B. 社会主义生产力发展的水平　C. 社会主义生产资料公有制 D. 社全主义市场经济体制的建立

答案:C 选项

[政治 P1321] 建国初期，中国共产党在土地改革中对富农的政策是

　　A. 征收富农多余的土地财产 B. 消灭富农经济　C. 保存富农经济 D. 限制富农经济

答案:C 选项

[政治 P1322] “我们的共产党和共产党领导的八路军、新四军，是革命的队伍。我们这个队伍完全是为着解放人民的，是彻底地

　　A. 一切为了群众，一切依靠群众 B. 从群众中来，到群众中去　C. 一切从实际出发，理论联系实际 D. 自力更生、艰苦奋斗

答案:A 选项

[政治 P1323] 邓小平理论首要的基本理论问题是

　　A. 发展才是硬道理 B. 发展是党执政兴国的第一要务　C. 解放生产力，发展生产力 D. 什么是社会主义，怎样建设社会主义

答案:D 选项

[政治 P1324] 在社会主义市场经济条件下，坚持为人民服务的价值取向，关键是要

　　A. 发扬艰苦奋斗的精神　B. 弘扬爱国主义精神　C. 正确处理国家、集体、个人三者之间的利益关系　D. 发扬顾全大局、诚信友爱、扶贫济困的精神

答案:C 选项

[政治 P1325] 科学技术是第一生产力，国家之间的竞争更多的将是科技力量的竞争，归根到底是

　　A. 经济实力的竞争 B. 人才的竞争　C. 军事实力的竞争 D. 政治实力的竞争

答案:B 选项

[政治 P1326] 2003年12月31日出台的《中共中央国务院关于促进农民增加收入若干政策的意见》提出，当前和今后一

　　A. “粮食增产、农民增收、农业增效” B. “以工促农、以城带乡”　C. “多予、少取、放活” D. “统筹、协调、扶持”

答案:C 选项

[政治 P1328] 唯物史观认为，人类的第一个历史活动是

A. 吃喝穿住 B. 物质生活资料的生产 C.人的自觉意识活动 D. 结成社会关系

答案:B 选项

[政治 P1330] 在抗击“非典”的斗争中，许多患者被治愈后又捐出自己的血清，用于治疗其他患者,这说明

A.人的价值只体现在特定的场合和行为中 B.人的价值必须以满足个人需要为前提 C.人的价值是在满足自身和他人的需要中实现的 D.人的价值表现了人的能力的大小

答案:C 选项

[政治 P1331] 社会总资本扩大再生产的前提条件是

A.Ⅰ(V＋M)＝ⅡC B.Ⅱ(V＋M)＝ⅠC C.Ⅰ(V＋M)>ⅡC D.Ⅱ(V＋M)>ⅠC

答案:C 选项

[政治 P1332] 把公司全部资本分为等额股份，股东以其出资额为限对公司承担责任，公司以其全部资产对公司的债务承担责任的是

A.  无限责任公司  B.  股份有限公司  C.  有限责任公司  D.  合伙制企业

答案:B 选项

[政治 P1333] 新民主主义革命的中心内容是

A.没收封建地主阶级的土地归新民主主义国家所有 B.没收官僚垄断资本归新民主主义国家所有 C.没收封建地主阶级的土地归农民所有 D.保护民族工商业

答案:C 选项

[政治 P1334] 毛泽东首次明确提出“新民主主义革命”这一科学概念的著作是

A.《〈共产党人〉发刊词》B.《中国革命和中国共产党》 C.《新民主主义论》D.《论联合政府》

答案:B 选项

[政治 P1336] 在农业社会主义改造中建立的初级农业生产合作社属于

A.  新民主主义性质  B.  社会主义萌芽性质   C.  半社会主义性质  D.  社会主义性

答案:C 选项

[政治 P1337] 贯彻“三个代表”重要思想，关键在

A. 坚持党的先进性　 　B.  坚持执政为民C. 坚持党的阶级性　　D.  坚持与时俱进

答案:D 选项

[政治 P1338] “三个代表”重要思想是我们党的立党之本、执政之基、力量之源。这里的“本”、“基”、“源”，说到底就是

A.  发展先进生产力  B.  发展先进文化C.  人民群众的支持和拥护  D.  人民群众生活水平的提高

答案:C 选项

[政治 P1340] 2003年9月通过全民公决否决了加入欧元区议案的欧盟国家是

A.  瑞典 B.  丹麦 C. 英国 D.  希腊

答案:A 选项

[政治 P1342] 2003年中国与欧盟关系有了进一步发展，其突出表现是

A.  中国与欧盟领导人年度会晤机制起步B.  中国与欧盟建立全面伙伴关系C.  中国首次制定和发表《中国对欧盟政策文件》D.  欧盟首次制定和发表《中国欧盟关系长期政策》

答案:C 选项

[数据库 P1130] （）是按照一定的数据模型组织的、长期存储在计算机内，可为多个用户共享的数据的集合。

（A）数据库系统 （B）数据库 （C）关系数据库 （D）数据库管理系统

答案:B 选项

[数据库 P1131] 数据库系统的基础是（）

（A）数据结构 （B）数据库管理系统 （C）操作系统 （D）数据模型

答案:D 选项

[数据库 P1132] （  ）处于数据库系统的核心位置。

（A）数据字典                   （B）数据库（C）数据库管理系统             （D）数据库管理员

答案:C 选项

[数据库 P1133] 对数据库的操作要以（     ）内容为依据。

（A）数据模型                   （B）数据字典（C）数据库管理系统             （D）运行日志

答案:B 选项

[数据库 P1134] 查询处理最复杂的最重要的部分是（        ）。

（A）检查是否存在所查询的关系（B）检查该操作是否在合法的授权范围内（C）确定查询路径            （D）查询优化

答案:D 选项

[数据库 P1135] 有了模式/内模式的映象，可以保证数据和应用程序之间的（      ）。

（A）逻辑独立性                 （B）物理独立性（C）数据一致性                 （D）数据安全性

答案:B 选项

[数据库 P1136] （       ）是数据库中全部数据的逻辑结构和特征的描述。

（A）模式    （B）外模式     （C）内模式      （D）存储模式

答案:A 选项

[数据库 P1137] （       ）是数据库物理结构和存储方式的描述。

（A）模式    （B）外模式     （C）内模式     （D）概念模式

答案:C 选项

[数据库 P1138] （ ）是用户可以看见和使用的局部逻辑结构和特征的描述。

（A）模式    （B）外模式      （C）内模式     （D）概念模式

答案:B 选项

[数据库 P1139] 数据库管理系统允许用户把一个或多个数据库操作组成（ ），它是一组按顺序执行的操作单位。

（A）命令    （B）事务        （C）文件       （D）程序

答案:B 选项

[数据库 P1140] 用树型结构来表示实体之间联系的模型称为（ ）。

（A）关系模型   （B）层次模型   （C）网状模型   （D）记录模型

答案:B 选项

[数据库 P1141] 数据模型中用于描述系统静态特性的是（ ）。

（A）数据结构   （B）数据操作   （C）完整性约束  （D）数据模型

答案:A 选项

[数据库 P1142] 关系中标题栏中各列的名称称为( )。

（A）对象    （B）元组        （C）属性       （D）记录

答案:C 选项

[数据库 P1143] 在下述关系的特点中，错误的是（ ）。

（A）列可以交换 （B）行可以交换（C）任意两元组不能相同 （D）表中的数据项可分

答案:D 选项

[数据库 P1144] 下面的选项不是关系数据库基本特征的是（ ）。

（A）不同的列应有不同的数据类型　 （B）不同的列应有不同的列名（C）与行的次序无关              　（D）与列的次序无关

答案:A 选项

[数据库 P1145] 数据库系统的三级模式是指（ ）。

（A）模式、概念模式、存储模式       （B）外模式、子模式、模式、（C）用户模式、子模式、存储模式     （D）外模式、模式、内模式

答案:D 选项

[数据库 P1147] 下列哪一条不是由于关系模式设计不当而引起的（ ）？

（A）数据冗余   （B）丢失修改   （C）插入异常     （D）更新异常

答案:B 选项

[数据库 P1148] 如下列出的数据库管理系统中，哪一个目前还不能称为主流数据库管理系统（ ）？

（A）Oracle    （B）IBM DB2     （C）Sybase   （D）Foxpro

答案:D 选项

[数据库 P1149] 关系模式进行投影运算后（ ）。

（A）元组个数等于投影前的元组个数（B）元组个数小于投影前的元组个数（C）元组个数小于或等于投影前的元组个数（D）元组个数大于或等于投影前的元组个数

答案:C 选项

[数据库 P1150] 关系代数中的联接操作是由（ ）操作组合而成 。

（A）选择和投影                （B）选择和笛卡尔积（C）投影、选择、笛卡尔积      （D） 投影和笛卡尔积

答案:B 选项

[数据库 P1151] 在关系中，能唯一标识元组的属性集称为关系模式的（ ）。

（A）候选码     （B）主码     （C）外码      （D）主键

答案:A 选项

[数据库 P1152] δF1(δF2(E))等价于（ ）。

（A）δF1∨F2（E）   （B）δF1（E）   （C）δF1∧F2（E）      （D）δF2（E）

答案:C 选项

[数据库 P1153] 关系操作的特点是（ ）。

（A）记录操作方式  （B）字段操作方式 （C）集合操作方式  （D）对象操作方式

答案:C 选项

[数据库 P1154] 实体完整性是对关系中（ ）的约束。

（A）主属性   （B）主码整体    （C）关系模式   （D）元组

答案:A 选项

[数据库 P1155] 关系代数的运算对象和结果均为（ ）。

（A）数据库     （B）关系      （C）表      （D）记录

答案:B 选项

[数据库 P1156] 关系R与关系S只有一个公共属性，T1是R与S作θ连接的结果，T2是R与S自然连接的结果，则（）

（A）T1的属性个数等于T2的属性个数（B）T1的属性个数小于T2的属性个数（C）T1的属性个数大于或等于T2的属性个数（D）T1的属性个数大于T2的属性个数

答案:D 选项

[数据库 P1157] 在SQL中，用户可以直接操作的是（ ）。 （A）基本表

（A）基本表               （B）视图（C）基本表或视图         （D）基本表和视图

答案:D 选项

[数据库 P1158] 在SQL中，与关系代数中的投影运算对应的子句是（ ）。

（A）SELECT  （B）FROM   （C）WHERE   （D）ORDER BY

答案:A 选项

[数据库 P1160] SELECT语句执行的结果是（ ）。

（A）数据项    （B）元组     （C）表     （D）数据库

答案:C 选项

[数据库 P1161] 在SELECT语句中使用\*表示（ ）。

（A）选择任何属性     （B）选择全部属性 （C）选择全部元组    （D）选择主码

答案:B 选项

[数据库 P1162] 使用CREATE TABLE语句建立的是（ ）。

（A）数据库   （B）表     （C）视图     （D）索引

答案:B 选项

[数据库 P1163] 在SELECT语句中使用MIN（属性名）时，属性名（ ）。

（A）必须是数值型          （B）必须是字符型（C）必须是数值型和字符型  （D）不限制数据类型

答案:C 选项

[数据库 P1164] 在视图上不能完成的操作是（ ） 。

（A）更新视图             （B）查询（C）在视图上定义新的表    （D）在视图上定义新的视图

答案:C 选项

[数据库 P1165] 使用CREATE VIEW语句建立的是（ ）。

（A）数据库    （B）表     （C）视图     （D）索引

答案:C 选项

[数据库 P1168] 在SQL语句中，ALTER的作用是（ ）。

（A）删除基本表           （B）修改基本表中的数据（C）修改基本表的结构     （D）修改视图

答案:C 选项

[数据库 P1169] 在SELECT语句中使用AVG（属性名）时，属性名（ ）。

（A）必须是数值型          （B）必须是字符型（C）必须是数值型和字符型  （D）不限制数据类型

答案:A 选项

[数据库 P1170] 在SQL中，对嵌套查询的处理原则是（ ）。

（A）从外层向内层处理      （B）从内层向外层处理（C）内、外层同时处理      （D）内、外层交替处理

答案:B 选项

[数据库 P1171] 数据依赖理论可以消除数据库的（ ）。

（A）插入异常、数据冗余、删除异常、更新异常   （B）插入异常   （C）删除异常                                  （D）更新异常

答案:A 选项

[数据库 P1173] 当选择满足一定条件的元组进行分组时，应使用的关键字是（ ）。

（A）SELECT   （B）GROUP  （C）WHERE   （D）HAVINGD

答案:D 选项

[数据库 P1174] SQL语言具有的功能是（ ）。

（A）关系规范化，数据操作，数据控制（B）数据定义，数据操作，数据控制（C）数据定义，关系规范化，数据控制（D）数据定义，关系规范化，数据操作

答案:B 选项

[数据库 P1175] DBMS是一种（ ）软件。

（A）应用 （B）编辑 （C）系统 （D）查询

答案:C 选项

[数据库 P1176] 现实世界中事物的特性在信息世界中称为( )。

 （A）实体    （B）实体标识符  （C）属性    （D）关键码

答案:C 选项

[数据库 P1177] 采用二维表格结构表达实体类型及实体间联系的数据模型是( )。

（A）层次模型 （B）网状模型   （C）关系模型 （D）实体联系模型

答案:C 选项

[数据库 P1179] 数据库系统中，用( )描述全部数据的整体逻辑结构。

（A）外模式  （B）存储模式   （C）内模式  （D）概念模式D

答案:D 选项

[数据库 P1181] 假设有关系R和S，关系代数表达式R－（R－S）表示的是（ ）。

（A）R∩S      （B）R∪S     （C）R－S       （D）R×S

答案:A 选项

[数据库 P1182] 从关系数据库中选出满足条件的属性的操作是（ ）。

（A）选择       （B）连接      （C）投影      （D）除

答案:C 选项

[数据库 P1183] 在SQL中，可以用Exists来测试一个集合中是否（ ）。

（A）有相同元组存在   （B）为空集合、（C）有相同分量存在   （D）为非空集合D

答案:D 选项

[数据库 P1184] 五种基本关系代数运算是( )。

 A．∪，－，×，∏和σ B．∪，－，∞，∏和σC．∪，∩，×，∏和σD．∪，∩，∞，∏和σ

答案:A 选项

[数据库 P1186] 利用SQL的Grant语句可以向用户授予操作权限，若允许用户将获得的权限再授予其他用户时，应使用子句

（A）With public                 （B）With option   （C）Withgrant option          （D）With all privileges

答案:C 选项

[数据库 P1187] 笛卡儿积是( )进行运算。

（A）向关系的垂直方向（B）向关系的水平方向（C）既向关系的水平方向也向关系的垂直方向（D）先向关系的垂直方向，然后再向关系的水平方向

答案:C 选项

[数据库 P1188] 关系模式R中的属性全是主属性，则R的最高范式必定是（ ） 。

A. 1NF      B.2NF 　  C. 3NF     D. BCNF

答案:C 选项

[数据库 P1189] 由分E-R图生成初步E-R图，其主要任务是（ ）。

A．消除不必要的冗余            B．消除属性冲突   C．消除结构冲突和命名冲突      D．选项B和选项CD

答案:D 选项

[数据库 P1191] 事务特性中，“事务的所有操作在数据库中要么全部正确反映出来，要么全部不反映”是指事务的（ ）。

A．原子性       B．一致性       C．隔离性        D．持久性

答案:A 选项

[数据库 P1192] 数据库系统的核心是（ ）。

A．数据库          B．数据库管理系统C．数据模型        D．软件工具

答案:B 选项

[数据库 P1193] 关系模型中，候选码（ ）。

A．可由多个任意属性组成B．至多由一个属性组成C．可由一个或多个其值能惟一标识该关系模式中任何元组的属性组成D．以上都不是

答案:C 选项

[数据库 P1194] 设有两个事务T1、T2，其并发操作如图1所示，下面评价正确的是（   ）。

    A．该操作不存在问题  B．该操作丢失修改    C．该操作不能重复读  D．该操作读“脏”数据

答案:B 选项

[数据库 P1195] 非关系模型中数据结构的基本单位是（    ）。

A．两个记录型间的联系       B．记录C．基本层次联系             D．实体间多对多的联系

答案:C 选项

[数据库 P1196] 属于BCNF的关系模式（ ） 。

A．已消除了插入、删除异常   B．已消除了插入、删除异常和数据冗C．仍然存在插入、删除异常   D．在函数依赖范畴内，已消除了插入和删除的异常D

答案:D 选项

[数据库 P1198] 数据库的三级模式结构中最接近用户的是（ ）。

A．内模式    B．外模式    C．概念模式    D．用户模式

答案:B 选项

[数据库 P1199] 对数据库中数据的操作分为两大类（ ）。

A．查询和更新  B．检索和修改   C．查询和修改  D．插入和删除

答案:A 选项

[数据库 P1200] 事务的原子性是指（ ）。

A．事务中包括的所有操作要么都做，要么都不做B．事务一旦提交，对数据库的改变是永久的C．一个事务内部的操作及使用的数据对并发的其他事务是隔离的D．事务必须是使数据库从一个一致性状态变到另一个一致性状态

答案:A 选项

[数据库 P1201] （日志文件）用来记录对数据库中数据进行的每一次更新操作。

A．后援副本  B．日志文件  C．数据库  D．缓冲区

答案:B 选项

[数据库 P1203] 对现实世界进行第二层抽象的模型是（ ）

A. 概念数据模型B. 用户数据模型 C. 结构数据模型D. 物理数据模型

答案:C 选项

[数据库 P1204] 候选码中的属性称为（ ）。

A. 非主属性B. 主属性C. 复合属性D. 关键属性

答案:B 选项

[数据库 P1205] 取出关系中的某些列，并消去重复元组的关系代数运算称为（ ）。

A. 取列运算B. 投影运算C. 连接运算 D. 选择运算

答案:B 选项

[数据库 P1206] 候选码中的属性可以有（ ）。

A. 0个B. 1个C. 1个或多个D.多个

答案:C 选项

[数据库 P1207] 数据库管理系统能实现对数据库中数据的查询、插入、修改和删除，这类功能称为（）。

A. 数据定义功能B.数据管理功能C. 数据操纵功能D.数据控制功能

答案:C 选项

[数据库 P1208] 下面关于关系性质的叙述中，不正确的是（ ）。

A. 关系中元组的次序不重要B. 关系中列的次序不重要C. 关系中元组不可以重复D. 关系不可以为空关系D

答案:D 选项

[数据库 P1209] 关系模型中3NF是指（ ）。

A.满足2NF且不存在传递依赖现象B.满足2NF且不存在部分依赖现象C.满足2NF且不存在非主属性D.满足2NF且不存在组合属性

答案:A 选项

[数据库 P1210] 现实世界“特征” 术语, 对应于数据世界的（ ）。

A．属性B. 联系C. 记录D. 数据项

答案:D 选项

[数据库 P1211] 下列哪些运算是关系代数的基本运算（ ）。

A. 交、并、差B. 投影、选取、除、联结C. 联结、自然联结、笛卡尔乘积D. 投影、选取、笛卡尔乘积、差运算

答案:D 选项

[数据库 P1212] 事务的原子性是指（ ）。

A. 事务一旦提交，对数据库的改变是永久的B. 事务中包括的所有操作要么都做，要么都不做C. 一个事务内部的操作及使用的数据对并发的其他事务是隔离的D. 事务必须使数据库从一个一致性状态变到另一个一致性状态

答案:B 选项

[数据库 P1213] 保护数据库，防止未经授权或不合法的使用造成的数据泄漏、非法更改或破坏。这是指数据的（ ）。

A. 安全性B.完整性C.并发控制D.恢复

答案:A 选项

[数据库 P1214] 以下四个叙述中，哪一个不是对关系模式进行规X化的主要目的（ ）。

A. 减少数据冗余 B. 解决更新异常问题C. 加快查询速度D. 提高存储空间效率

答案:C 选项

[数据库 P1215] 下面的两个关系中，职工号和设备号分别为职工关系和设备关系的关键字： 职工（职工号，职工名，部门号，职

下面的两个关系中，职工号和设备号分别为职工关系和设备关系的关键字：

职工（职工号，职工名，部门号，职务，工资）

设备（设备号，职工号，设备名，数量）

两个关系的属性中，存在一个外关键字为（ ）。

A. 职工关系的“职工号”B. 职工关系的“设备号”C. 设备关系的“职工号”D. 设备关系的“设备号”

答案:C 选项

[数据库 P1216] 关系模式的任何属性（）。

A. 不可再分B. 可再分C. 命名在该关系模式中可以不惟一D.以上都不是

答案:A 选项

[数据库 P1219] 数据库三级视图，反映了三种不同角度看待数据库的观点，用户眼中的数据库称为（）。数据库三级视图，反映了

A. 存储视图B. 概念视图C. 内部视图D. 外部视图

答案:D 选项

[数据库 P1220] 在数据管理技术的发展过程中，经历了人工管理阶段、文件系统阶段和数据库系统阶段。 在这几个阶段中，数据

A. 数据库系统B. 文件系统C. 人工管理 D.数据项管理

答案:A 选项

[数据库 P1221] 下列四项中，不属于数据库系统的特点的是（  ）（和数据库管理系统区分）

下列四项中，不属于数据库系统的特点的是（  ）（和数据库管理系统区分）

A．数据结构化 B．数据由DBMS统一管理和控制 C．数据冗余度大 D．数据独立性高

答案:C 选项

[数据库 P1222] 概念模型是现实世界的第一层抽象，这一类模型中最著名的模型是()

概念模型是现实世界的第一层抽象，这一类模型中最著名的模型是()

A．层次模型 B．关系模型 C．网状模型 D．实体-联系模型（E-R图）

答案:D 选项

[数据库 P1223] 要保证数据库的逻辑数据独立性，需要修改的是（ ）

要保证数据库的逻辑数据独立性，需要修改的是（ ）

A．模式与外模式之间的映象 B．模式与内模式之间的映象 （物理） C．模式 D．三级模式

答案:A 选项

[数据库 P1224] 关系数据模型的基本数据结构是（  ）

A．树 B．图 C．索引 D．关系D

答案:D 选项

[数据库 P1225] 有一名为“列车运营”实体，含有：车次、日期、实际发车时间、实际抵达时间、情况摘要等属性，该实体主码是（）。

A．车次 B．日期 C．车次+日期 D．车次+情况摘要

答案:C 选项

[数据库 P1226] 己知关系R和S，R∩S等价于（  ）（画图运算）

A. (R-S)-S B. S-(S-R) C. (S-R)-R D. S-(R-S)

答案:B 选项

[数据库 P1228] 用下面的T-SQL语句建立一个基本表： CREATE TABLE Student(Sno CHAR(

用下面的T-SQL语句建立一个基本表：

CREATE TABLE Student(Sno CHAR(4) PRIMARY KEY,

Sname CHAR(8) NOT NULL,

Sex CHAR(2),

Age INT)

可以插入到表中的元组是（  ）

A. ‘5021’，‘刘祥’，男，21

B. NULL，‘刘祥’，NULL，21

C. ‘5021’，NULL，男，21

D. ‘5021’，‘刘祥’，NULL，NULLD

答案:D 选项

[数据库 P1229] 把对关系SPJ的属性QTY的修改权授予用户李勇的T-SQL语句是（  ）

A. GRANT QTY ON SPJ TO ‘李勇’

B. GRANT UPDATE(QTY) ON SPJ TO ‘李勇’

C. GRANT UPDATE(QTY) ON SPJ TO 李勇

D. GRANT UPDATE ON SPJ (QTY) TO 李勇

答案:C 选项

[数据库 P1230] 关系规范化中的插入操作异常是指 (  )

A．不该删除的数据被删除

B．不该插入的数据被插入（易错）

C．应该删除的数据未被删除

D．应该插入的数据未被插入D

答案:D 选项

[数据库 P1231] 在关系数据库设计中，设计关系模式是数据库设计中（  ）阶段的任务

A．逻辑设计

B．物理设计

C．需求分析

D．概念设计

答案:A 选项

[数据库 P1232] 在E-R模型中，如果有3个不同的实体型，3个m:n联系，根据E-R模型转换为关系模型的规则，转换后关

A．4

B．5

C．6

D．7

答案:C 选项

[数据库 P1233] 事务的隔离性是指（  ）。

A．一个事务内部的操作及使用的数据对并发的其他事务是隔离的

B．事务一旦提交，对数据库的改变是永久的

C．事务中包括的所有操作要么都做，要么都不做

D．事务必须是使数据库从一个一致性状态变到另一个一致性状态

答案:A 选项

[数据库 P1234] 数据库恢复的基础是利用转储的冗余数据。这些转储的冗余数据是指（  ）

A. 数据字典、应用程序、审计档案、数据库后备副本

B. 数据字典、应用程序、日志文件、审计档案

C. 日志文件、数据库后备副本

D. 数据字典、应用程序、数据库后备副本

答案:C 选项

[数据库 P1235] 若事务T对数据对象A加上S锁，则（  ）。

A．事务T可以读A和修改A，其它事务只能再对A加S锁，而不能加X 锁。

B．事务T可以读A但不能修改A，其它事务只能再对A加S锁，而不能加X 锁。

C．事务T可以读A但不能修改A，其它事务能对A加S锁和X锁。

D．事务T可以读A和修改A，其它事务能对A加S锁和X锁。

答案:B 选项

[数据库 P1236] 设有两个事务T1、T2，其并发操作如图2所示，下面评价正确的是(  )

A. 该操作不存在问题

B. 该操作丢失修改

C. 该操作不能重复读

D. 该操作读“脏”数据

答案:B 选项

[数据库 P1237] 以下（ ）封锁违反两段锁协议。

A. Slock A … Slock B … Xlock C ………Unlock A … Unlock B … Unlock C

B. Slock A … Slock B … Xlock C ………Unlock C … Unlock B … Unlock A

C. Slock A … Slock B … Xlock C ………Unlock B … Unlock C … Unlock A

D. Slock A …Unlock A ……Slock B … Xlock C ………Unlock B … UnlockCD

答案:D 选项

[数据库 P1238] 下列四项中，不属于数据库系统的主要特点的是（  ）。

A．数据结构化 B．数据的冗余度小

C．较高的数据独立性 D．程序的标准化D

答案:D 选项

[数据库 P1239] 数据的逻辑独立性是指（  ）

A．内模式改变，模式不变

B．模式改变，内模式不变

C．模式改变，外模式和应用程序不变

D．内模式改变，外模式和应用程序不变

答案:C 选项

[数据库 P1240] 在关系代数中，对一个关系做投影操作后，新关系的元组个数（ ）原来关系的元组个数。

A.小于

B.小于或等于

C.等于

D.大于

答案:B 选项

[数据库 P1241] 相对于非关系模型，关系数据模型的缺点之一是（）。

A．存取路径对用户透明，需查询优化 B．数据结构简单

C．数据独立性高 D．有严格的数学基础

答案:A 选项

[数据库 P1242] 现有关系表：学生（宿舍编号，宿舍地址，学号，姓名，性别，专业，出生日期）的主码是（  ）。

A．宿舍编号

B．学号

C．宿舍地址，姓名

D．宿舍编号，学号

答案:B 选项

[数据库 P1243] 自然连接是构成新关系的有效方法。一般情况下，当对关系R和S使用自然连接时，要求R和S含有一个或多个共有的（）。

A．元组 B．行 C．记录 D．属性D

答案:D 选项

[数据库 P1244] 下列关系运算中，（  ）运算不属于专门的关系运算。

A．选择 B．连接

C．广义笛卡尔积 D．投影

答案:C 选项

[数据库 P1245] SQL语言具有（  ）的功能。

A．关系规范化、数据操纵、数据控制

B．数据定义、数据操纵、数据控制

C．数据定义、关系规范化、数据控制

D．数据定义、关系规范化、数据操纵

答案:B 选项

[数据库 P1246] 从E-R模型关系向关系模型转换时，一个M:N联系转换为关系模式时，该关系模式的关键字是（  ）。

A．M端实体的关键字 B．N端实体的关键字

C．M端实体关键字与N端实体关键字组合 D．重新选取其他属性

答案:C 选项

[数据库 P1247] SQL语言中，删除一个表的命令是（ ）

A. DELETE B. DROP

C. CLEAR D. REMOVE

答案:B 选项

[数据库 P1248] 有关系模式A(S，C，M)，其中各属性的含义是：S：学生；C ：课程；M：名次，其语义是：每一个学生选修每门课程的成绩有一定的名次，每门课程中每一名次只有一个学生（即没有并列名次），则关系模式A最高达到（  ）

A．1NF B．2NF

C．3NF D．BCNFD

答案:D 选项

[数据库 P1249] 关系规范化中的删除异常是指 (  )

A．不该删除的数据被删除 B．不该插入的数据被插入C．应该删除的数据未被删除D．应该插入的数据未被插入

答案:A 选项

[数据库 P1250] 在数据库设计中， E－R图产生于（ ）

A． 需求分析阶段 B．物理设计阶段

C．逻辑设计阶段 D．概念设计阶段D

答案:D 选项

[数据库 P1251] 有一个关系：学生（学号，姓名，系别），规定学号的值域是8个数字组成的字符串，这一规则属于（ ）。

A．实体完整性约束

B．参照完整性约束

C．用户自定义完整性约束

D．关键字完整性约束

答案:C 选项

[数据库 P1253] （  ）用来记录对数据库中数据进行的每一次更新操作。

A．后援副本 B．日志文件

C．数据库 D．缓冲区

答案:B 选项

[数据库 P1254] 在并发控制技术中，最常用的是封锁机制，基本的封锁类型有排它锁X和共享锁S，下列关于两种锁的相容性描述

A. X/X ：TRUE

B. S/S：TRUE

C. S/X：FALSE

D. X/S：FALSE

答案:A 选项

[数据库 P1255] 设有两个事务T1、T2，其并发操作如图1所示，下面评价正确的是(  )

A. 该操作不存在问题 B. 该操作丢失修改

C. 该操作不能重复读 D. 该操作读“脏”数据

答案:C 选项

[数据库 P1256] 已知事务T1的封锁序列为：LOCK S(A)…LOCK S(B)…LOCK X(C )

…UNLOCK(B) …UNLOCK (A) …UNLOCK ( C)

事务T2的封锁序列为：LOCK S(A) …UNLOCK (A) …LOCK S(B)

…LOCK X(C ) …UNLOCK (C ) …UNLOCK (B)

则遵守两段封锁协议的事务是（ 　）

A.T1 B.T2 C.T1和T2 D.没有

答案:A 选项

[数据库 P1257] 下列不是目前数据库领域中最常用的逻辑数据模型的是\_\_\_\_\_\_。

A 概念模型

B 关系模型

C 层次模型

D 面向对象模型

答案:A 选项

[数据库 P1258] 下列不属于关系模型优点的是\_\_\_\_\_\_。

A 建立在严格的数学概念的基础之上

B 概念单一，实体和实体间联系都用关系来表示

C 存取路径对用户透明，具备更高的数据独立性

D 查询效率高D

答案:D 选项

[数据库 P1259] 关系的完整性约束不包括\_\_\_\_\_\_。

A 实体完整性

B 参照完整性

C 安全完整性

D 用户定义的完整性

答案:C 选项

[数据库 P1260] 关于存取控制的说法，错误的是\_\_\_\_\_\_。

A 存取控制机制包括定义用户权限和合法权限检查

B 在 MAC（强制存取控制）机制中，仅当主体的许可证级别大于或等于客体的密

级时，该主体才可以写相应的客体。

C 在 DAC（自主存取控制）机制中，同一用户对于不同的数据库对象可以有不同

的权限，不同的用户对同一数据库对象也可以有不同的权限。

D 在 DAC 机制中可能会存在数据“无意泄露”问题。

答案:B 选项

[数据库 P1261] 对于规范程度不高的关系模式，下列哪项不是其主要存在的问题\_\_\_\_\_\_。

A 不能创建索引

B 数据冗余大

C 更新异常

D 删除异常

答案:A 选项

[数据库 P1262] 关于可串行化调度，错误的说法是\_\_\_\_\_\_。

A 一个并发调度策略，如果其执行结果与任意一个串行结果相同，则该策略是可串行化调度。

B 一个并发调度策略，如果遵循了顺序封锁方法，则该策略是可串行化调度。

C 一个并发调度策略，如果遵循了两段锁协议，则该策略是可串行化调度。

D 一个并发调度策略，如果其满足冲突可串行化调度，则该策略是可串行化调度。

答案:B 选项

[数据库 P1263] 对于实体型间的联系转化为关系模式时，下列说法错误的是\_\_\_\_\_\_\_。

A 一个 1：1 的联系可以转化为一个独立的关系模式，也可以与任意一端对应的关系模式合并。

B 一个 1：n 的联系可以转化为一个独立的关系模式，也可以与 n 端对应的关系模式合并。

C 一个 m：n 的联系可以转化为一个独立的关系模式，也可以与任意一端对应的关系模式合并。

D 具有相同码的关系模式可以合并。

答案:C 选项

[数据库 P1264] 数据管理技术经历了若干阶段，其中人工管理阶段和文件系统阶段相比文件系统的一个显著优势是（）。

A.数据可以长期保存

B.数据共享性很强

C.数据独立性很好

D.数据整体结构化

答案:A 选项

[数据库 P1265] 关于网状数据库，以下说法正确的是（）

A.只有一个结点可以无双亲

B.一个结点可以有多于一个的双亲

C.两个结点之间只能有一种联系

D.每个结点有且只有一个双亲

答案:B 选项

[数据库 P1266] 下列说法中，正确的是（）。

A.数据库的概念模型与具体的DBMS有关

B.三级模式中描述全体数据的逻辑结构和特征的是外模式

C.数据库管理员负责设计和编写应用系统的程序模块

D.从逻辑模型到物理模型的转换一般是由DBMS完成的D

答案:D 选项

[数据库 P1267] 长期存储在计算机内，有组织的、共享的大量数据的集合是（）。

A.数据（Data）

B.数据库（DataBase）

C.数据库管理系统（DBMS）

D.数据库系统（DBS）

答案:B 选项

[数据库 P1268] 在数据管理技术发展过程中，需要应用程序管理数据的是（）

A.人工管理阶段

B.人工管理阶段和文件系统阶段

C.文件系统阶段和数据库系统阶段

D.数据库系统阶段

答案:A 选项

[数据库 P1269] 关于关系模型，下列叙述不正确的是（）

A.一个关系至少要有一个候选码

B.列的次序可以任意交换

C.行的次序可以任意交换

D.一个列的值可以来自不同的域D

答案:D 选项

[数据库 P1270] 下列说法正确的是（）。

A.候选码都可以唯一地标识一个元组

B.候选码中只能包含一个属性

C.主属性可以取空值

D.关系的外码不可以取空值

答案:A 选项

[数据库 P1271] 关系操作中，操作的对象和结果都是（）。

A.记录

B.集合

C.元组

D.列

答案:B 选项

[数据库 P1272] 假设存在一张职工表，包含“性别”属性，要求这个属性的值只能取“男”或“女”，这属于（）。

A.实体完整性

B.参照完整性

C.用户定义的完整性

D.关系不变性

答案:C 选项

[数据库 P1273] 有两个关系R（A，B，C）和S（B，C，D），将R和S进行自然连接，得到的结果包含几个列（）。

A.6

B.4

C.5

D.2

答案:B 选项

[数据库 P1274] 关于SQL语言，下列说法正确的是

A.数据控制功能不是SQL语言的功能之一

B.SQL采用的是面向记录的操作方式，以记录为单位进行操作

C.SQL是非过程化的语言用户无须指定存取路径

D.SQL作为嵌入式语言语法与独立的语言有较大差别

答案:C 选项

[数据库 P1275] 对表中数据进行删除的操作是

A. DELETE B. DROP C. ALTER D. UPDATE

答案:A 选项

[数据库 P1276] 数据库中建立索引的目的是为了（）。

A.加快建表速度 B.加快存取速度 C.提高安全性 D.节省存储空间

答案:B 选项

[数据库 P1277] 视图是数据库系统级模式中的（）

A.外模式 B.模式 C内模式 D.模式映像

答案:A 选项

[数据库 P1278]下列说法不正确的是

A.基本表和视图一样，都是关系

B.可以使用SQL对基本表和视图进行操作

C.可以从基本表或视图上定义视图

D.基本表和视图中都存储数据D

答案:D 选项

[数据库 P1279] 强制存取控制策略是TCSEC/TDI哪一级安全级别的特色（）

A.C1

B.C2

C.B1

D.B2

答案:C 选项

[数据库 P1280]SQL的GRANT和 REVOKE语句可以用来实现（）

A自主存取控制

B强制存取控制

C数据库角色创建

D数据库审计

答案:A 选项

[数据库 P1281] 在强制存取控制机制体的许可证级别等客体的密级时，主体可以对客体进行如下（）操作

A.读取

B.写入

C.不可操作

D.读取写入

答案:D 选项

[数据库 P1282] 定义关系的主码意味着主码属性（）

A.必须唯一

B.不能为空

C.唯一且部分主码属性不为空

D.唯一且所有主码属性不为空D

答案:D 选项

[数据库 P1283] 关于语句CREATE TABLE R(no int,sum int CHECK(sum>0))和CR

关于语句CREATE TABLE R(no int,sum int CHECK(sum>0))和CREATE TABLE R(no int,sum int,CHECK(sum>0))，以下说法不正确的是（）

A.两条语句都是合法的

B.前者定义了属性上的约束条件，后者定义了元组上的约束条件

C.两条语句的约束效果不一样

D.当sum属性改变时检CHECK查，上述两种约束都要被检查

答案:C 选项

[数据库 P1284] 下列说法正确的是（)

A.使用 ALTER TABLE ADD CONSTRAINT可以增加基于元组的约束

B.如果属性A上定义了UNIQUE约束，则A不可以为空

C.如果属性A上定义了外码约束，则A不可以为空

D.不能使用 ALTER TABLE ADD CONSTRAINT增加主码约束

答案:A 选项

[数据库 P1285] 数据库外模式是在下列哪个阶段设计（）。

A.数据库概念结构设计

B.数据库逻辑结构设计

C.数据库物理设计

D.数据库实施和维护

答案:B 选项

[数据库 P1286] 生成DBMS系统支持的数据模型是在下列哪个阶段完成（）。

A.数据库概念结构设计

B.数据库逻辑结构设计

C.数据库物理设计

D.数据库实施和维护

答案:B 选项

[数据库 P1287] 根据应用需求建立索引是在下列哪个阶段完成（）。

A.数据库概念结构设计

B.数据库逻辑结构设计

C.数据库物理设计

D.数据库实施和维护

答案:C 选项

[数据库 P1288] 员工性别的取值，有的为“男”“女”，有的为“1”“0”，这种情况属于（）

A.属性冲突

B.命名冲突

C.结构冲突

D.数据冗余

答案:A 选项

[数据结构 P1493] 已知两个长度分别为 m 和 n 的升序链表，若将它们合并为一个长度为 m+n 的降序链表，则最坏情况

A. O(n) B. O(m \* n)  C. O(min(m, n)) D. O(max(m, n))

答案:D 选项

[数据结构 P1494] 求整数 n(n≥0)阶乘的算法如下，其时间复杂度是（）

参考答案：B参考答案：B

答案:B 选项

[数据结构 P1497] 设有一个12 ×12 的对称矩阵M ，将其上三角部分的元素mi,j（ 1≤ i ≤ j ≤1）按行优先存入C语言的一维数组N 中，元素m6, 6 在N 中的下标是。

A. 50 B. 51 C. 55 D. 66

答案:A 选项

[数据结构 P1498] 适用于压缩存储稀疏矩阵的两种存储结构是（）

A.三元组表和十字链表 B.三元组表和邻接矩阵C.十字链表和二叉链表 D.邻接矩阵和十字链表

答案:A 选项

[数据结构 P1502] 若一棵完全二叉树有768个结点，则该二叉树中叶结点的个数是（）

A．257 B．258 C．384 D．385

答案:C 选项

[数据结构 P1503] 已知一棵完全二叉树的第 6 层（设根为第 1 层）有 8 个叶结点，则该完全二叉树的结点个数最多是（）

A．39       B．52      C．111     D．119

答案:C 选项

[数据结构 P1504]若将一棵树T转化为对应的二又树BT，则下列对BT的遍历中，其遍历序列与T的后根遍历序列相同的是A. 先序遍历      B. 中序遍历      C. 后序遍历      D. 按层遍历

答案:B 选项

[数据结构 P1505] 要使一颗非空二叉树的先序序列与中序序列相同，其所有非叶节点须满足的条件是（）

A.只有左子树 B.只有右子树 C.结点的度均为1 D.结点的度均为2

答案:B 选项

[数据结构 P1506] 已知一颗二叉树的树形如下图所示，其后序序列为e，a，c，b，d，g，f，树中与结点a同层的结点是（）

A.c     B.d C.f     D.g

答案:B 选项

[数据结构 P1507] 先序序列为 a,b,c,d 的不同二叉树的个数是（）。

A．13    B．14    C．15    D．16

答案:B 选项

[数据结构 P1508] 已知三叉树 T 中 6 个叶结点的权分别是 2，3，4，5，6，7，T 的带权（外部）路径长度最小是

A. 27 B. 46 C. 54 D. 56

答案:B 选项

[数据结构 P1509] 若一棵二叉树的前序遍历序列为 a, e, b, d, c，后序遍历序列为 b, c, d, e, a

A. 只有 e B. 有 e、b C. 有 e、c D. 无法确定

答案:A 选项

[数据结构 P1510] 最坏情况下 insert sort, quick sort ,merge sort 的复杂度分别是多少（）

A. O(n\*n),O(nlogn),O(n\*n) B. O(n\*n),O(n\*n),O(nlogn) C. O(n\*n),O(nlogn),O(nlogn) D. O(nlogn),O(nlogn),O(nlogn)

答案:B 选项

[数据结构 P1511] 若一棵二叉树的前序遍历序列和后序遍历序列分别为1,2,3,4和4,3,2,1，则该二叉树的中序遍历为（）。

A．1,2,3,4 B．2,3,4,1 C．3,2,4,1D．4,3,2,1

答案:C 选项

[数据结构 P1513] 用有向无环图描述表达式(x+y)\*((x+y)/x)，需要的顶点个数至少是

A. 5       B. 6        C. 8       D. 9

答案:A 选项

[数据结构 P1515] 若无向图 G=（V, E）中含有 7 个顶点，要保证图 G 在任何情况下都是连通的，则需要的边数最少

A．6 B．15 C．16 D．21

答案:C 选项

[数据结构 P1516] 八皇后问题是一种递归问题，经常借助（  ）来完成算法。

A.顺序表    B.栈    C.链表    D.树

答案:B 选项

[数据结构 P1517] 设图的邻接矩阵 A 如下所示。各顶点的度依次是（）

A. 1，2，1，2  B. 2，2，1，1 C. 3，4，2，3  D. 4，4，2，2

答案:C 选项

[数据结构 P1518] 下列选项中，不是下图深度优先搜索序列的是（）

A.V1，V5，V4，V3，V2 B.V1，V3，V2，V5，V4C.V1，V2，V5，V4，V3 D.V1，V2，V3，V4，V5

答案:D 选项

[数据结构 P1520] 若对如下无向图进行遍历，则下列选项中，不是广度优先遍历序列的是（）

A. h，c，a，b，d，e，g，f B. e，a，f，g，b，h，c，d C. d，b，c，a，h，e，f，g D. a，b，c，d，h，e，f，g

答案:D 选项

[数据结构 P1521] 对有 n 个结点、e 条边且使用邻接表存储的有向图进行广度优先遍历，其算法时间复杂度是（）。

A．O(n) B．O(e) C．O(n+e) D．O(n\*e)

答案:C 选项

[数据结构 P1524] 下列选项中，不是如下有向图的拓扑序列的是（）。

A. 1, 5, 2, 3, 6, 4 B. 5, 1, 2, 6, 3, 4C. 5, 1, 2, 3, 6, 4 D. 5, 2, 1, 6, 3, 4

答案:D 选项

[数据结构 P1525] 若将n个顶点e条弧的有向图采用邻接表存储，则拓扑排序算法的时间复杂度是（）。

A.O(n) B.O(n+e) C.O(n2) D.O(n\*e)

答案:B 选项

[数据结构 P1526] 对如下所示的有向图进行拓扑排序，得到的拓扑序列可能是（）

A．3,1,2,4,5,6 B．3,1,2,4,6,5 C．3,1,4,2,5,6 D．3,1,4,2,6,5

答案:D 选项

[数据结构 P1528] 对下图进行拓扑排序，可以得到不同的拓扑序列的个数是（）。

A．4 B．3 C．2 D．1

答案:B 选项

[数据结构 P1529] 下图所示的AOE网表示一项包含8个活动的工程。活动d的最早开始时间和最迟开始时间分别是

A. 3和7    B. 12和12    C. 12和14   D. 15和15

答案:C 选项

[数据结构 P1530] 下列 AOE 网表示一项包含 8 个活动的工程。通过同时加快若干活动的进度可以缩短整个工程的工期。

A. c 和 eB. d 和 eC. f 和 dD. f 和 h

答案:C 选项

[数据结构 P1532] 下列选项中，不能构成折半查找中关键字比较序列的是（）。

A．500,200,450,180B．500,450,200,180C．180,500,200,450D．180,200,500,450

答案:A 选项

[数据结构 P1534] 高度为5的3阶B树含有的关键字个数至少是（）

A.15 B. 31 C. 62 D. 242

答案:B 选项

[数据结构 P1535] 在一棵具有 15 个关键字的 4 阶 B 树中，含关键字的结点个数最多是（）

A．5 B．6 C．10 D．15

答案:D 选项

[数据结构 P1536] 在一株高度为 2 的 5 阶 B 树中，所含关键字的个数最少是（）

A.5 B. 7 C. 8 D. 14

答案:A 选项

[数据结构 P1537] 已知一棵 3 阶 B-树，如下图所示。删除关键字 78 得到一棵新 B-树，其最右叶结点中的关键字是（）。

A．60 B．60, 62 C．62, 65 D．65

答案:D 选项

[数据结构 P1538] 下列叙述中，不符合 m 阶 B 树定义要求的是（）。

A．根节点最多有 m 棵子树 B．所有叶结点都在同一层上 C．各结点内关键字均升序或降序排列 D．叶结点之间通过指针链接

答案:D 选项

[数据结构 P1539] 下列应用中，适合使用B+树的是（）。

A.编译器中的词法分析 B.关系数据库系统中的索引C.网络中的路由表快速查找 D.操作系统的磁盘空闲块管理

答案:B 选项

[数据结构 P1540] B+树不同于B树的特点之一是（）。

A. 能支持顺序查找B. 结点中含有关键字C. 根结点至少有两个分支D. 所有叶结点都在同一层上

答案:A 选项

[数据结构 P1542] 现有长度为7、初始为空的散列表HT ，散列函数H(k) = k % 7，用线性探测再散列法解决冲突的平均查找长度为（）。

A. 1.5     B. 1.6 C. 2        D. 3

答案:C 选项

[数据结构 P1543] 用哈希（散列）方法处理冲突（碰撞）时可能出现堆积（聚集）现象，下列选项中， 会受堆积现象直接影响的是

A．存储效率 B．散列函数 C．装填(装载)因子 D．平均查找长度

答案:D 选项

[数据结构 P1548] 对一待排序序列分别进行折半插入排序和直接插入排序，两者之间可能的不同之处是（）。

A．排序的总趟数 B．元素的移动次数 C．使用辅助空间的数量 D．元素之间的比较次数

答案:D 选项

[数据结构 P1550] 希尔排序的组内排序采用的是（）。

A．直接插入排序 B．折半插入排序 C．快速排序 D．归并排序

答案:A 选项

[数据结构 P1552] 排序过程中，对尚未确定最终位置的所有元素进行一遍处理称为一“趟”。下列序列中，不可能是快速排序第二趟的是。

A. 5，2，16，12，28，60，32，72 B. 2，16，5，28，12，60，32，72C. 2，12，16，5，28，32，72，60 D. 5，2，12，28，16，32，72，60

答案:D 选项

[数据结构 P1553] 下列选项中，不可能是快速排序第2趟排序结果的是（） A．2,3,5,4,6,7,9 B．2,7,

A．2,3,5,4,6,7,9 B．2,7,5,6,4,3,9 C．3,2,5,4,7,6,9 D．4,2,3,5,7,6,9

答案:C 选项

[数据结构 P1554] 为实现快速排序算法，待排序序列宜采用的存储方式是（）

A．顺序存储 B．散列存储C．链式存储D．索引存储

答案:A 选项

[数据结构 P1555] 采用递归方式对顺序表进行快速排序。下列关于递归次数的叙述中，正确的是（）。

A．递归次数与初始数据的排列次序无关。B．每次划分后，先处理较长的分区可以减少递归次数。C．每次划分后，先处理较短的分区可以减少递归次数。D．递归次数与每次划分后得到的分区的处理顺序无关。

答案:D 选项

[数据结构 P1556] 在将数据序列（6, 1, 5, 9, 8, 4, 7) 建成大根堆时，正确的序列变化过程是（）

A. 6,1,7,9,8,4,5 → 6,9,7,1,8,4,5 → 9,6,7,1,8,4,5 → 9,8,7,1,6,4,5

B. 6,9,5,1,8,4,7 → 6,9,7,1,8,4,5 → 9,6,7,1,8,4,5 → 9,8,7,1,6,4,5

C. 6,9,5,1,8,4,7 → 9,6,5,1,8,4,7 → 9,6,7,1,8,4,5 → 9,8,7,1,6,4,5

D. 6,1,7,9,8,4,5 → 7,1,6,9,8,4,5 → 7,9,6,1,8,4,5 → 9,7,6,1,8,4,5 → 9,8,6,1,7,4,5

答案:A 选项

[数据结构 P1559] 已知关键字序列 5，8，12，19，28，20，15，22 是小根堆（最小堆），插入关键字 3，调整后的序列为（）

A．3，5，12，8，28，20，15，22，19 B．3，5，12，19，20，15，22，8，28 C．3，8，12，5，20，15，22，28，19 D．3，12，5，8，28，20，15，22，19

答案:A 选项

[数据结构 P1560] 对给定的关键字序列 110，119，007，911，114，120，122 进行基数排序，则第 2次排序后的序列为（）

A. 007，110，119，114，911，120，122B. 007，110，119，114，911，122，120C. 007，110，911，114，119，120，122D. 110，120，911，122，114，007，119

答案:C 选项

[数据结构 P1561] 设外存上有120个初始归并段，进行12路归并时，为实现最佳归并，需要补充的虚段个数是。

A. 1   B. 2   C. 3   D. 4

答案:B 选项

[数据结构 P1564] 下列排序算法中，元素的移动次数与关键字的初始排列次序无关的是（）。

A．直接插入排序 B．起泡排序 C．基数排序 D．快速排序

答案:C 选项

[数据结构 P1569] 对10TB的数据文件进行排序，应使用的方法是（）

A. 希尔排序B. 堆排序C. 快速排序D. 归并排序

答案:D 选项

[操作系统 P1386] 操作系统是一种（ ）。

A.通用软件       B.应用软件      C.系统软件       D.软件包

答案:C 选项

[操作系统 P1387] 下面（ ）资源不是操作系统应该管理的。

A.CPU            B.内存          C.外存          D.源程序

答案:D 选项

[操作系统 P1389] 下列选项中，操作系统提供给应用程序的接口是（  ）。

A.系统调用      B.中断     C.库函数      D.原语

答案:A 选项

[操作系统 P1390] 计算机开机后，操作系统最终被加载到（  ）。

A.BIOS      B.ROM     C.EPROM      D.RAM

答案:D 选项

[操作系统 P1391] 系统调用的目的是（ ）。

A.请求系统服务      B.中止系统服务    C.申请系统资源      D.释放系统资源

答案:A 选项

[操作系统 P1392] 下列选项中，不属于多道程序设计的基本特征是（  ）。

A.制约性        B.间断性      C.顺序性       D.共享性

答案:C 选项

[操作系统 P1393] 下列选项中，关于操作系统的叙述中，错误的是（  ）。

A.操作系统是管理资源的程序        B.操作系统是管理用户程序执行的程序 C.操作系统是能使系统资源提高效率的程序D.操作系统是用来编程的程序

答案:D 选项

[操作系统 P1394] 关于现代操作系统的基本特征：\_\_\_\_\_\_\_是指两个或两个以上进程在执行时间上有重叠。

A.并发性  B.并行性  C.虚拟性  D.交互性

答案:A 选项

[操作系统 P1395] 下列关于重定位的说法错误的是（ ）

A、重定位是指在装入目标程序时将指令和数据的逻辑地址变换为实际物理地址的过程

B、程序绝对装入时不需要进行重定位操作

C、目标程序静态重定位后，系统可以在必要时进行内存紧凑操作，以获取更大的空闲区

D、动态重定位方式下，目标程序在装入时并不进行重定位操作，只在指令执行时才临时进行地址变换

答案:C 选项

[操作系统 P1396] 操作系统的基本类型主要有（  ）。

A.批处理操作系统、分时操作系统和多任务系统

B.批处理操作系统、分时操作系统和实时操作系统

C.单用户系统、多用户系统和批处理操作系统

D.实时操作系统、分时操作系统和多用户系统

答案:B 选项

[操作系统 P1397] 实时操作系统必须在（ ）内处理来自外部的事件。

A.一个机器周期      B.被控制对象规定时间

C.周转时间          D.时间片

答案:B 选项

[操作系统 P1400] 下列（ ）应用工作最好釆用实时操作系统平台。

Ⅰ.航空订票    Ⅱ.办公自动化    Ⅲ.机床控制

Ⅳ. AutoCAD    Ⅴ.工资管理系统    Ⅵ.股票交易系统

A. Ⅰ、Ⅱ和Ⅲ    B. Ⅰ、Ⅲ和Ⅳ    C. Ⅰ、Ⅴ和Ⅳ    D. Ⅰ、Ⅲ和Ⅵ

答案:D 选项

[操作系统 P1401] 分时系统的一个重要性能是系统的响应时间，对操作系统（ ）因素进行改进有利于改善系统的响应时间。

A.加大时间片                  B.釆用静态页式管理

C.优先级+非抢占式调度算法        D.代码可重入

答案:C 选项

[操作系统 P1402] 分时系统追求的目标是（    ）。

A.充分利用I/O设备         B.比较快速响应用户

C.提高系统吞吐率           D.充分利用内存

答案:B 选项

[操作系统 P1403] 在分时系统中，为使多个进程能够及时与系统交互，最关键时问题是能在短时间内，使所有就绪进程都能运行。当就绪进程数为100时，为保证响应时间不超过2s,此时的时间片最大应为（ ）。

A. 10ms    B. 20ms   C. 50ms    D. 100ms

答案:B 选项

[操作系统 P1405] 下列说法正确的是（ ）。

Ⅰ.批处理的主要缺点是需要大量内存

Ⅱ.当计算机提供了核心态和用户态时，输入/输出指令必须在核心态下执行

Ⅲ.操作系统中釆用多道程序设计技术的最主要原因是为了提髙cpu和外部设备的可靠性    '

Ⅳ.操作系统中，通道技术是一种硬件技术

A. Ⅰ、Ⅱ    B. Ⅰ、Ⅲ    C. Ⅱ、Ⅳ    D. Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ

答案:C 选项

[操作系统 P1406] 下列关于系统调用的说法正确的是（ ）。

Ⅰ.用户程序设计时，使用系统调用命令，该命令经过编译后，形成若干参数和陷入（trap)指令

Ⅱ.用户程序设计时，使用系统调用命令，该命令经过编译后，形成若干参数和屏蔽中断指令

Ⅲ.系统调用功能是操作系统向用户程序提供的接口

Ⅳ.用户及其应用程序和应用系统是通过系统调用提供的支持和服务来使用系统资源完成其操作的

A. Ⅰ、Ⅲ    B. Ⅱ、Ⅳ    C. Ⅰ、Ⅲ、Ⅳ    D. Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ

答案:C 选项

[操作系统 P1407] 下列操作系统的各个功能组成部分中，（ ）可不需要硬件的支持。

下列操作系统的各个功能组成部分中，（ ）可不需要硬件的支持。

A.进程调度    B.时钟管理    C.地址映射    D.中断系统

答案:A 选项

[操作系统 P1408] 下列选项中，在用户态执行的是（ ）。【2011统考真题】

A.命令解释程序       B.缺页处理程序

C.进程调度程序       D.时钟中断处理程序

答案:A 选项

[操作系统 P1409] 下列选项中，不可能在用户态发生的事件是（ ）。【2012统考真题】

A.系统调用    B.外部中断    C.进程切换    D.缺页

答案:C 选项

[操作系统 P1411] 中断处理和子程序调用都需要压栈以保护现场，中断处理一定会保存而子程序调用不需要保存其内容的是（ ）。【2012统考真题】

A.程序计数器           B.程序状态字寄存器

C.通用数据寄存器       D.通用地址寄存器

答案:B 选项

[操作系统 P1412] 下列指令中，不能在用户态执行的是（ ）。【2014统考真题】

A.trap指令                B.跳转指令

C.压栈指令               D.关中断指令

答案:D 选项

[操作系统 P1413] 内部异常（内中断）可分为故障（fault）、陷阱（trap）和终止（abort）三类。下列有关内部异常的叙述中，错误的是（ ）。【2015统考真题】

A.内部异常的产生与当前执行指令相关 B. 内部异常的检测由CPU内部逻辑实现

C. 内部异常的响应发生在指令执行过程中D. 内部异常处理后返回到发生异常的指令继续执行

答案:D 选项

[操作系统 P1414] 处理外部中断时，应该由操作系统保存的是（ ）。

A.程序计数器（PC）的内容B.通用寄存器的内容C.块表（TLB）中的内容D.Cache中的内容

答案:B 选项

[操作系统 P1416] 异常是指令执行过程中在处理器内部发生的特殊事件中，中断是来自处理器外部的请求事件，下列关于中断或异常情况的叙述中，错误的是（ ）。【2016统考真题】

A.“访存时缺页”属于中断B. “整数除以0”属于异常

C. “DMA传送结束”属于中断D. “存储保护错”属于异常

答案:A 选项

[操作系统 P1421] 一个进程是（ ）。

A.由协处理器执行的一个程序         B. 一个独立的程序+数据集

C. PCB结构与程序和数据的组合       D. —个独立的程序

答案:C 选项

[操作系统 P1422] 下列关于线程的叙述中，正确的是（    ）。

A.线程包含CPU现场，可以独立执行程序

B.每个线程有自己独立的地址空间

C.进程只能包含一个线程

D.线程之间的通信必须使用系统调用函数

答案:A 选项

[操作系统 P1423] 操作系统是根据（ ）来对并发执行的进程进行控制和管理的。

A.进程的基本状态         B.进程控制块

C.多道程序设计           D.进程的优先权

答案:B 选项

[操作系统 P1424] 并发进程失去封闭性，是指（ ）。

A.多个相对独立的进程以各自的速度向前推进

B.并发进程的执行结果与速度无关

C.并发进程执行时，在不同时刻发生的错误

D.并发进程共享变量，其执行结果与速度有关

答案:D 选项

[操作系统 P1425] 下面说法正确的是（ ）。

A.不论是系统支持的线程还是用户级线程，其切换都需要内核的支持

B.线程是资源分配的单位，进程是调度和分派的单位

C.不管系统中是否有线程，进程都是拥有资源的独立单位

D.在引入线程的系统中，进程仍是资源调度和分派的基本单位

答案:C 选项

[操作系统 P1426] 系统动态DLL库中的系统线程，被不同的进程所调用，它们是（ ）的线程。

A.不同    B.相同    C.可能不同，也可能相同    D.不能被调用

答案:B 选项

[操作系统 P1427] 下列选项中，导致创建新进程的操作是（ ）。【2010统考真题】

Ⅰ.用户登录成功    Ⅱ.设备分配    Ⅲ.启动程序执行

A.仅Ⅰ和Ⅱ    B.仅Ⅱ和Ⅲ    C.仅Ⅰ和Ⅲ    D. Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ

答案:C 选项

[操作系统 P1428] 下列关于进程和线程的叙述中，正确的是（ ）。【2012统考真题】

A.不管系统是否支持线程，进程都是资源分配的基本单位

B.线程是资源分配的基本单位，进程是调度的基本单位

C.系统级线程和用户级线程的切换都需要内核的支持

D.同一进程中的各个线程拥有各自不同的地址空间

答案:A 选项

[操作系统 P1429] 在支持多线程的系统中，进程P创建的若干线程不能共享的是（ ）。【2014统考真题】

A.进程P的代码段

B. 进程P中打开的文件

C. 进程P的全局变量

D. 进程P中某线程的栈指针

答案:D 选项

[操作系统 P1430] 下列选项中，降低进程优先级的合理时机是（  ）。【2010统考真题】

A.进程时间片用完

B.进程刚完成I/O操作，进入就绪队列

C.进程长期处于就绪队列

D.进程从就绪状态转为运行状态

答案:A 选项

[操作系统 P1431] 一个进程的读磁盘操作完成后，操作系统针对该进程必做的是（  ）。【2014统考真题】

A.修改进程状态为就绪态

B.降低进程优先级

C.给进程分配用户内存空间

D.增加进程时间片大小

答案:A 选项

[操作系统 P1432] 下列关于管道（Pipe）通信的叙述中，正确的是（  ）。【2014统考真题】

A.一个管道可实现双向数据传输

B.管道的容量仅受磁盘容量大小限制

C.进程对管道进行读操作和写操作都可能被阻塞

D.一个管道只能有一个读进程或一个写进程对其操作

答案:C 选项

[操作系统 P1433] 下列选项中，会导致进程从执行态变为就绪态的事件是（  ）。【2015统考真题】

A.执行P（wait）操作

B.申请内存失败

C.启动I/O设备

D.被高优先级进程抢占

答案:D 选项

[操作系统 P1436] 下列关于线程的描述中，错误的是（  ）。【2019统考真题】

A.内核级线程的调度由操作系统完成

B.操作系统为每个用户级线程建立一个线程控制块

C.用户级线程间的切换比内核级线程间的切换效率高

D.用户级线程可以在不支持内核级线程的操作系统上实现

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1218] 下列关于冯·诺依曼结构计算机基本思想的叙述中，错误的是

A.程序的功能都通过中央处理器执行指令实现B.指令和数据都用二进制表示，形式上无差别C.指令按地址访问，数据都在指令中直接给出D.程序执行前，指令和数据需预先存放在存储器中

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1219] 计算机系统的层次结构可以分为6层，其层次之间的依存关系是（   ）。

A. 上下层之间相互无关

B. 上层实现对下层的功能扩展，而下层是实现上层的基础。

C. 上层实现对下层的扩展作用，而下层对上层有限制作用

D.  上层和下层的关系是相互依存、不可分割的

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1221] 假定基准程序 A 在某计算机上的运行时间为 100 秒，其中 90 秒为 CPU 时间，其余为 I/O 速度不变，则运行基准程序 A 所耗费的时间是 。

A．55 秒 B．60 秒 C．65 秒  D．70 秒

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1222] 某机器有一个标志寄存器，其中有进位/借位标志CF、零标志ZF、符号标志SF和溢出标志OF，条件转移指令bgt（无符号整数比较大于时转移）的转移条件是()

A．CF +  OF = 1    B．（非）SF +  ZF = 1  C．（CF  + ZF）非= 1   D．（CF + SF）非 = 1

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1223] 下列选项中，描述浮点数操作速度指标的是()

A．MIPS          B．CPI        C．IPC           D．MFLOPS

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1225] 已知带符号整数用补码表示，float型数据用IEEE754标准表示，假定变量x的类型只能是int或float。当x的机器数为C8000000H时，x的值可能是：

A、-7×227; B、-226; C、227   D 25×227；

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1226] 存放欲执行指令的寄存器是（   ）。

A. MAR

B. PC

C. MDR

D. IRD

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1227] 在CPU中，跟踪下一条要执行的指令的地址的寄存器是（    ）。

A. PC

B. MAR

C. MDR

D. IR

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1231] 由 3 个“1”和 5 个“0”组成的 8 位二进制补码，能表示的最小整数是 。

A．-126 B．-125  C．-32 D．-3

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1233] 某数采用 IEEE 754 单精度浮点数格式表示为 C640 0000H，则该数的值是

A.-1.5×213    B.-1.5×212  C.-0.5×213    D.-0.5×212

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1235] 用海明码对长度为 8 位的数据进行检/纠错时，若能纠正一位错。则校验位数至少为

A. 2 B. 3 C. 4  D. 5

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1237] IEEE 754 单精度浮点格式表示的数中，最小的规格化正数是 。

A . 1.0 x 2-126   B. 1.0 x 2-127    C. 1.0 x 2-128    D. 1.0 x 2-149

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1238] 整数 x 的机器数为 1101 1000，分别对 x 进行逻辑右移 1 位和算术右移 1 位操作，得到的数分别为（）

A . 1110 1100、1110 1100 B. 0110 1100、1110 1100C. 1110 1100、0110 1100 D. 0110 1100、 0110 1100

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1239] 减法指令 sub R1, R2, R3的功能为 （R1）-（ R2）→ R3 ，该指令执行后将生成进位 /借位标志 CF 和溢出标志 OF。若（ R1）= FFFF FFFFH ，（R2）= FFFF FFF0H ，则该减法指令执行后， CF 与 OF 分别为 。

A.CF=0, OF=0 B. CF=1, OF=0C. CF=0, 0F=1 D. CF=1, OF=1

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1240] 假定编译器规定 int 和 short 型长度分别为 32 位和 16 位，执行下列 C 语言语句：

假定编译器规定 int 和 short 型长度分别为 32 位和 16 位，执行下列 C 语言语句：A．0000 7FFAH B．0000 FFFAH C．FFFF 7FFAH D．FFFF FFFAH

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1242] 若 x=103，y=-25，则下列表达式采用 8 位定点补码运算实现时，会发生溢出的是 。

A．x+y B．-x+y C．x-y D．-x-y

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1243] float 型数据据常用 IEEE754 单精度浮点格式表示。假设两个 float 型变量 x 和y分别存放在 32 位寄存器 f1和 f2 中，若(f1)=CC90 0000H，(f2)=B0C0 0000H，则 x 和 y 之间的关系为 。

A．x < y 且符号相同 B．x < y 且符号不同C．x > y 且符号相同 D．x > y 且符号不同

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1244] 下列各类存储器中，不采用随机存取方式的是 （ ）

 A．EPROM     B．CDROM         C．DRAM          D．SRAM

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1245] 某计算机存储器按字节编址，主存地址空间大小为64MB，现用4M×8位的RAM芯片组成32MB的主存储，则存储器地址寄存器MAR的位数至少是（）

A．22位 B．23位       C．25位          D．26位

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1247] 下列关于TLB和Cache的叙述中错误的是：

A、命中率与程序局部性有关；B、缺失后都需要去访问主存；C、缺失处理都可以由硬件实现；D、都由DRAM存储器组成。

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1248] MAR和MDR的位数分别为（   ）。

A. 地址码长度、存储字长

B.  存储字长、存储字长

C. 地址码长度、地址码长度

D. 存储字长、地址码长度

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1249] 若一个8位的计算机系统以16位来表示地址，则该计算机系统有（   ）个地址空间。

A. 256

B. 65535

C. 65536

D. 131072

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1250] 计算机的存储系统是指（）

A.RAM存储器    B.ROM存储器

C.主存        D.主存和辅存D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1251] 假定用若干个 2kx4 位的芯片组成一个 8kx8 位的存储器，则地址 0B1FH 所在芯片的最小地址是 。

A．0000H B．0600H C．0700H  D．0800H

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1252] 下列有关 RAM 和 ROM 的叙述中，正确的是 。 I. RAM 是易失性存储器，ROM 是非易失性存储器II. RAM 和 ROM 都采用随机存取方式进行信息访问III. RAM 和 ROM 都可用作 Cache IV. RAM 和 ROM 都需要进行刷新

A．仅 I 和 II   B．仅 II 和 III C．仅 I,II 和 IV   D．仅 II，III 和 IV

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1253] 下列命中组合情况中，一次访存过程中不．可能发生的是 。

A．TLB 未命中，Cache 未命中，Page 未命中B．TLB 未命中，Cache 命中，Page 命中C．TLB 命中，Cache 未命中，Page 命中D．TLB 命中，Cache 命中，Page 未命中

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1254] 下列寄存器中，汇编语言程序员可见的是 。

A．存储器地址寄存器(MAR) B．程序计数器(PC)C．存储器数据寄存器(MDR) D．指令寄存器(IR)

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1255] 假定一台计算机的显示存储器用 DRAM 芯片实现，若要求显示分辨率为 1600\*1200，颜色深度为24 位，帧频为 85HZ，显存总带宽的 50%用来刷新屏幕，则需要的显存总带宽至少约为\_\_\_\_\_\_。

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1256] 下列关于缺页处理的叙述中，错误的是

A.缺页是在地址转换时CPU检测到的一种异常B.缺页处理由操作系统提供的缺页处理程序来完成C.缺页处理程序根据页故障地址从外存读入所缺失的页D.缺页处理完成后回到发生缺页的指令的下一条指令执行

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1257] 下列关于磁盘存储器的叙述中，错误的是

A.磁盘的格式化容量比非格式化容量小B.扇区中包含数据、地址和校验等信息C.磁盘存储器的最小读写单位为一个字节D.磁盘存储器由磁盘控制器、磁盘驱动器和盘片组成

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1259] 假定主存地址为 32 位，按字节编址，主存和 Cache 之间采用直接映射方式，主存块大小为 4个字，每字 32 位，采用回写（Write Back）方式，则能存放 4K 字数据的 Cache 的总容量的位数至少是 。

A．146k B．147K C．148K D．158K

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1260] 假定编译器将赋值语句“x=x+3;”转换为指令”add xaddr, 3”，其中 xaddr 是 x对应的存储单元地址。若执行该指令的计算机采用页式虚拟存储管理方式，并配有相应的 TLB，且 Cache 使用直写（Write Through）方式，则完成该指令功能需要访问主存的次数至少是 。

A．0  B．1  C．2 D．3

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1261] 下列存储器中，在工作期间需要周期性刷新的是 。

A．SRAM B．SDRAM C．ROM  D．FLASH

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1263] 若磁盘转速为 7200 转/分，平均寻道时间为 8ms,每个磁道包含 1000 个扇区，则访问一个扇区所需要的时间为（）

A．8.1ms B．12.2ms  C．16.3ms  D．20.5ms

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1265] 下列关于主存储器(MM)和控制存储器(CS)的叙述中，错误的是

A．MM在CPU外，CS在CPU内 B．MM按地址访问，CS按内容访问 C．MM存储指令和数据，CS存储微指令 D．MM用RAM和ROM实现，CS用ROM实现

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1266] 某计算机主存地址空间大小为 256 MB，按字节编址。虚拟地址空间大小为 4 GB，采用页式存储管理，页面大小为 4 KB，TLB（快表）采用全相联映射，有 4 个页表项，内容如下表所示A. 015 3180H B. 003 5180H  C. TLB 缺失 D. 缺页

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1268] 某磁盘的转速为 10 000 转/分，平均寻道时间是 6 ms，磁盘传输速率是 20 MB/s，磁盘控制器延迟为 0.2ms，读取一个 4 KB 的扇区所需的平均时间约为 A. 9ms B. 9.4ms C. 12ms  D. 12.4ms

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1271] 下列关于闪存（Flash Memory）的叙述中，错误的是 。

A．信息可读可写，并且读、写速度一样快B．存储元由 MOS 管组成，是一种半导体存储器C．掉电后信息不丢失，是一种非易失性存储器D．采用随机访问方式，可替代计算机外部存储器

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1274] 采用指令 Cache 与数据 Cache 分离的主要目的是 。

A．降低 Cache 的缺失损失 B．提高 Cache 的命中率C．降低 CPU 平均访存时间 D．减少指令流水线资源冲突

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1275] 偏移寻址通过将某个寄存器内容与一个形式地址相加而生成有效地址。下列寻址方式中，不属于偏移寻址方式的是

A．间接寻址      B．基址寻址      C．相对寻址    D．变址寻址

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1277] 假定不采用Cache和指令预取技术，且机器处于“开中断”状态，则在下列有关指令执行的叙述中，错误的是（）

A．每个指令周期中CPU都至少访问内存一次B．每个指令周期一定大于或等于一个CPU时钟周期C．空操作指令的指令周期中任何寄存器的内容都不会被改变D．当前程序在每条指令执行结束时都可能被外部中断打断

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1278] 在系统总线的数据线上，不可能传输的是()

A．指令   B．操作数   C．握手（应答）信号   D．中断类型号

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1280] 将高级语言源程序转换成机器级目标代码文件的程序是（   ）。

A. 汇编程序

B. 链接程序

C. 编译程序

D. 解释程序

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1281] 关于CPU主频、CPI、MIPS、MFLOPS，说法正确的是（    ）。

A. CPU主频是指CPU系统执行指令的频率，CPI是执行一条指令平均使用的频率

B.  CPI是执行一条指令平均使用CPU时钟的个数，MIPS描述一条CPU指令平均使用的CPU时钟数

C. MIPS是描述CPU执行指令的频率，MFLOPS是计算机系统的浮点数指令

D. CPU主频指CPU使用的时钟脉冲频率，CPI是执行一条指令平均使用的CPU时钟数

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1283] 32位微机是指该计算机所用CPU（   ）。

A. 具有32位寄存器

B. 能同时处理32位的二进制数

C. 具有32个寄存器

D. 能处理32个字符

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1284] 下列选项中，不．会引起指令流水线阻塞的是 。

A．数据旁路（转发）     B．数据相关C．条件转移      D．资源冲突

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1285] 某计算机采用大端方式，按字节编址。某指令中操作数的机器数为1234FF00H，该操作数采用基址寻址方式，形式地址(用补码表示)为FF12H，基址寄存器内容为F0000000H，则该操作数的LSB(最低有效字节)所在的地址是

A. F000FF12H B. F000FF15H C. EFFFFF12H D. EFFFFF15H

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1286] 运算型指令的寻址和转移型指令的寻址不同点在于()

A. 前者取操作数，后者决定程序转移地址

B. 前者是短指令，后者是长指令

C. 后者是短指令，前者是长指令

D. 前者决定程序转移地址，后者取操作数

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1288] 假定计算机M1和M2具有相同的指令集体系结构(ⅠSA)，主频分别为1.5 GHz和1.2 GHz。在M1和M2上运行某基准程序P，平均CPⅠ分别为2和1，则程序P在M1和M2上运行时问的比值是

A．0.4 B． 0.625 C． 1.6 D．2.5

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1289] 下列寻址方式中，最适合按下标顺序访问一维数组元素的是

 A．相对寻址  B．寄存器寻址  C．直接寻址 D．变址寻址D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1291] 下列关于指令流水线数据通路的叙述中，错误的是

 A．包含生成控制信号的控制部件 B．包含算术逻辑运算部件(ALU) C．包含通用寄存器组和取指部件 D．由组合逻辑电路和时序逻辑电路组合而成

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1292] 下列关于多重中断系统的叙述中，错误的是

 A．在一条指令执行结束时响应中断 B．中断处理期间CPU处于关中断状态 C．中断请求的产生与当前指令的执行无关 D．CPU通过采样中断请求信号检测中断请求

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1295] 某 32 位计算机按字节编址，采用小端 (Little Endian) 方式。若语令 “ int i = 0; ”对应指令的机器代码为 “C7 45 FC 00 00 00 00 ，则语句 ” “int i = - 64; ”对应指令的机器代码是 。

A . C7 45 FC C0 FF FF FF       B. C7 45 FC 0C FF FF FFC. C7 45 FC FF FF FF C0        D. C7 45 FC FF FF FF 0C

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1296] 按字节编址的计算机中，某 double 型数组 A 的首地址为 2000H ，使用变址寻址和循环结构访问数组 A，保存数组下标的变址寄存器初值为 0，每次循环取一个数组元素，其偏移地址为变址值乘以 sizeof(double) ，取完后变址寄存器内容自动加 1。若某次循环所取元素的地址为 2100H ，则进入该次循环时变址寄存器的内容是 。A .25  B. 32 C. 64 D. 100

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1300] 下列给出的处理器类型中理想情况下CPI为1的是：

I、单周期CPU； II、多周期CPU；III、基本流水线CPU； IV超标量流水线CPU

A、I，II； B、I,III;C、II,IV;   D、III,IV；

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1301] 下列有关处理器时钟脉冲信号的叙述中，错误的是

A.时钟脉冲信号由机器脉冲源发出的脉冲信号经整形和分频后形成B.时钟脉冲信号的宽度称为时钟周期，时钟周期的倒数为机器主频C.时钟周期以相邻状态单元间组合逻辑电路的最大延迟为基准确定D.处理器总是在每来一个时钟脉冲信号时就开始执行一条新的指令

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1302] 某设备以中断方式与CPU进行数据交换，CPU主频为1GHz，设备接口中的数据缓冲寄存器为32位，设备的数据传输率为50kB/s。若每次中断开销(包括中断响应和中断处理)为1000个时钟周期，则CPU用于该设备输入/输出的时间占整个CPU时间的百分比最多是

A.1.25% B.2.5% C.5% D.12.5%

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1303] 内部异常（内中断）可分为故障（fault）、陷阱（trap）和终止（abort）三类。下列有关内部异常叙述正确的是（）

A．内部异常的产生与当前执行指令相关B．内部异常的检测由 CPU 内部逻辑实现C．内部异常的响应发生在指令执行过程中D．内部异常处理后返回到发生异常的指令继续执行

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1304] 将高级语言程序转换为机器级目标代码文件的程序是（   ）。

A. 汇编程序

B. 链接程序

C. 编译程序

D. 解释程序

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1306] 某 CPU 主频为 1.03 GHz，采用 4 级指令流水线，每个流水段的执行需要 1 个时钟周期。假定 CPU 执行了 100 条指令，在其执行过程中，没有发生任何流水线阻塞，此时流水线

A. 0.25×10^9 条指令/秒 B. 0.97×10^9 条指令/秒C. 1.0×10^9 条指令/秒 D. 1.03 ×10^9 条指令/秒

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1307] 若某计算机最复杂指令的执行需要完成 5 个子功能，分别由功能部件 A~E 实现，各功能部件所需时间分别为 80ps、50ps、50ps、70ps 和 50ps，采用流水线方式执行指令，流水段寄存器延时为 20ps，则 CPU 时钟周期至少为 。A . 60ps   B. 70ps C. 80ps D. 100ps

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1308] QPI总线是一种点对点全工双周同步串行总线，总线上的设备可同时接收和发送信息，每个方向可同时传输20位信息（16位数据+4位校验位），每个QPI数据包有80位信息，分2个时钟周期传送，每个时钟周期传递2次，因此QPI总线带宽为每秒传送次数\*2B\*2。若QPI时钟频率为2.4GHz，则总线带宽为：

A、4.8 B、9.6 C、19.2 D、38.4 （单位GB/s）

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1310] 下列选项中的英文缩写均为总线标准的是\_\_\_\_\_\_。

A．PCI、CRT、USB、EISA B．ISA、CPI、VESA、EISA C．ISA、SCSI、RAM、MIPS D．ISA、EISA、PCI、PCI-Express

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1312] 下列有关总线定时的叙述中，错误的是 。

A．异步通信方式中，全互锁协议最慢B．异步通信方式中，非互锁协议的可靠性最差C．同步通信方式中，同步时钟信号可由各设备提供D．半同步通信方式中，握手信号的采样由同步时钟控制

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1313] 下列关于多总线结构的叙述中，错误的是

A．靠近CPU的总线速度较快B．存储器总线可支持突发传送方式C．总线之间须通过桥接器相连D．PCⅠ- Express×16采用并行传输方式

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1316] 下列关于 USB 总线特性的描述中，错误的是 。

A. 可实现外设的即插即用和热拔插B. 可通过级联方式连接多台外设C. 是一种通信总线，连接不同外设D. 同时可传输 2 位数据，数据传输率高

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1318] 程序 P 在机器 M 上的执行时间是 20 秒，编译优化后，P 执行的指令数减少到原来 的 70%，而 CPI 增加到原来的 1.2 倍，则 P 在 M 上的执行时间是 。A．8.4 秒 B．11.7 秒  C．14 秒  D．16.8 秒

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1320] 一次总线事务中，主设备只需给出一个首地址，从设备就能从首地址开始的若干连续单元读出或写入多个数据。这叫做（）

A．并行传输   B．串行传输 C．突发传输   D．同步传输

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1322] 下列关于“自陷”（Trap，也称陷阱）的叙述中错误的是：

A、自陷是通过陷阱指令预先设定的一类外部中断事件；B、自陷可用于实现程序调试时的断点设置和单步跟踪；C、自陷发生后CPU将转去执行操作系统内核相应程序；D、自陷处理完成后返回到陷阱指令的下一条指令执行。

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1324] 外部中断包括不可屏蔽中断（NMI）和可屏蔽中断，下列关于外部中断的叙述中错误的是：

A、CPU处于关中断状态时也能响应NMI请求；B、一旦可屏蔽中断请求信号有效，CPU将立即响应；C、不可屏蔽中断的优先级比可屏蔽中断的优先级高；D、可通过中断屏蔽字改变可屏蔽中断的处理优先级。

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1326] 单级中断系统中，中断服务程序内的执行顺序是\_\_\_\_\_\_。

A．I->V->VI->II->VII   B．III->I->V->VIIC．III->IV->V->VI->VII   D．IV->I->V->VI->VI

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1327] 在采用中断 I/O 方式控制打印输出的情况下，CPU 和打印控制接口中的 I/O 端口之间交换的信息不可能是 。

A．打印字符  B．主存地址 C．设备状态  D．控制命令

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1328] I/O指令实现的数据传送通常发生在

 A．I/O设备和I/O端口之间 B．通用寄存器和I/O设备之间 C．I/O端口和I/O端口之间 D．通用寄存器和I/O端口之间

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1329] 下列选项中，用于设备和设备控制器（I/O 接口）之间互连的接口标准是

A. PCI B. USB C. AGP   D. PCI-Express

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1331] 下列关于外部 I/O 中断的叙述中，正确的是。

A. 中断控制器按所接收中断请求的先后次序进行中断优先级排队B. CPU 响应中断时，通过执行中断隐指令完成通用寄存器的保护C. CPU 只有在处于中断允许状态时，才能响应外部设备的中断请求D. 有中断请求时， CPU 立即暂停当前指令执行，转去执行中断服务程序

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1333] 下列有关 I/O 接口的叙述中，错误的是 。

A．状态端口和控制端口可以合用同一个寄存器B．I/O 接口中 CPU 可访问的寄存器称为 I/O 端口C．采用独立编址方式时，I/O 端口地址和主存地址可能相同D．采用统一编址方式时，CPU 不能用访存指令访问 I/O 端口

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1334] 若某设备中断请求的响应和处理时间为 100ns，每 400ns 发出一次中断请求，中断响应所允许的最长延迟时间为 50ns，则在该设备持续工作过程中，CPU 用于该设备的 I/O时间占整个 CPU 时间的百分比至少是 。

A．12.5% B．25% C．37.5% D．50%

答案:B 选项

[政治 P1334] 毛泽东首次明确提出“新民主主义革命”这一科学概念的著作是

A.《〈共产党人〉发刊词》B.《中国革命和中国共产党》 C.《新民主主义论》D.《论联合政府》

答案:B 选项

[政治 P1336] 在农业社会主义改造中建立的初级农业生产合作社属于

A.  新民主主义性质  B.  社会主义萌芽性质   C.  半社会主义性质  D.  社会主义性

答案:C 选项

[政治 P1337] 贯彻“三个代表”重要思想，关键在

A. 坚持党的先进性　 　B.  坚持执政为民C. 坚持党的阶级性　　D.  坚持与时俱进

答案:D 选项

[政治 P1338] “三个代表”重要思想是我们党的立党之本、执政之基、力量之源。这里的“本”、“基”、“源”，说到底就是

A.  发展先进生产力  B.  发展先进文化C.  人民群众的支持和拥护  D.  人民群众生活水平的提高

答案:C 选项

[政治 P1340] 2003年9月通过全民公决否决了加入欧元区议案的欧盟国家是

A.  瑞典 B.  丹麦 C. 英国 D.  希腊

答案:A 选项

[政治 P1342] 2003年中国与欧盟关系有了进一步发展，其突出表现是

A.  中国与欧盟领导人年度会晤机制起步B.  中国与欧盟建立全面伙伴关系C.  中国首次制定和发表《中国对欧盟政策文件》D.  欧盟首次制定和发表《中国欧盟关系长期政策》

答案:C 选项

[数据库 P1130] （）是按照一定的数据模型组织的、长期存储在计算机内，可为多个用户共享的数据的集合。

（A）数据库系统                 （B）数据库（C）关系数据库                 （D）数据库管理系统

答案:B 选项

[数据库 P1131] 数据库系统的基础是（）。

（A）数据结构                   （B）数据库管理系统（C）操作系统                   （D）数据模型

答案:D 选项

[数据库 P1132] （  ）处于数据库系统的核心位置。

（A）数据字典                   （B）数据库（C）数据库管理系统             （D）数据库管理员

答案:C 选项

[数据库 P1133] 对数据库的操作要以（     ）内容为依据。

（A）数据模型                   （B）数据字典（C）数据库管理系统             （D）运行日志

答案:B 选项

[数据库 P1134] 查询处理最复杂的最重要的部分是（        ）。

（A）检查是否存在所查询的关系（B）检查该操作是否在合法的授权范围内（C）确定查询路径            （D）查询优化

答案:D 选项

[数据库 P1135] 有了模式/内模式的映象，可以保证数据和应用程序之间的（      ）。

（A）逻辑独立性                 （B）物理独立性（C）数据一致性                 （D）数据安全性

答案:B 选项

[数据库 P1136] （       ）是数据库中全部数据的逻辑结构和特征的描述。

（A）模式    （B）外模式     （C）内模式      （D）存储模式

答案:A 选项

[数据库 P1137] （       ）是数据库物理结构和存储方式的描述。

（A）模式    （B）外模式     （C）内模式     （D）概念模式

答案:C 选项

[数据库 P1138] （ ）是用户可以看见和使用的局部逻辑结构和特征的描述。

（A）模式    （B）外模式      （C）内模式     （D）概念模式

答案:B 选项

[数据库 P1139] 数据库管理系统允许用户把一个或多个数据库操作组成（ ），它是一组按顺序执行的操作单位。

（A）命令    （B）事务        （C）文件       （D）程序

答案:B 选项

[数据库 P1140] 用树型结构来表示实体之间联系的模型称为（ ）。

（A）关系模型   （B）层次模型   （C）网状模型   （D）记录模型

答案:B 选项

[数据库 P1141] 数据模型中用于描述系统静态特性的是（ ）。

（A）数据结构   （B）数据操作   （C）完整性约束  （D）数据模型

答案:A 选项

[数据库 P1142] 关系中标题栏中各列的名称称为( )。

（A）对象    （B）元组        （C）属性       （D）记录

答案:C 选项

[数据库 P1143] 在下述关系的特点中，错误的是（ ）。

（A）列可以交换                 （B）行可以交换（C）任意两元组不能相同         （D）表中的数据项可分

答案:D 选项

[数据库 P1144] 下面的选项不是关系数据库基本特征的是（ ）。

（A）不同的列应有不同的数据类型　 （B）不同的列应有不同的列名（C）与行的次序无关              　（D）与列的次序无关

答案:A 选项

[数据库 P1145] 数据库系统的三级模式是指（ ）。

（A）模式、概念模式、存储模式       （B）外模式、子模式、模式、（C）用户模式、子模式、存储模式     （D）外模式、模式、内模式

答案:D 选项

[数据库 P1147] 下列哪一条不是由于关系模式设计不当而引起的（ ）？

（A）数据冗余   （B）丢失修改   （C）插入异常     （D）更新异常

答案:B 选项

[数据库 P1148] 如下列出的数据库管理系统中，哪一个目前还不能称为主流数据库管理系统（ ）？

（A）Oracle    （B）IBM DB2     （C）Sybase   （D）Foxpro

答案:D 选项

[数据库 P1149] 关系模式进行投影运算后（ ）。

（A）元组个数等于投影前的元组个数（B）元组个数小于投影前的元组个数（C）元组个数小于或等于投影前的元组个数（D）元组个数大于或等于投影前的元组个数

答案:C 选项

[数据库 P1150] 关系代数中的联接操作是由（ ）操作组合而成 。

（A）选择和投影                （B）选择和笛卡尔积（C）投影、选择、笛卡尔积      （D） 投影和笛卡尔积

答案:B 选项

[数据库 P1151] 在关系中，能唯一标识元组的属性集称为关系模式的（ ）。

（A）候选码     （B）主码     （C）外码      （D）主键

答案:A 选项

[数据库 P1152] δF1(δF2(E))等价于（ ）。

（A）δF1∨F2（E）             （B）δF1（E）   （C）δF1∧F2（E）         （D）δF2（E）

答案:C 选项

[数据库 P1153] 关系操作的特点是（ ）。

（A）记录操作方式  （B）字段操作方式 （C）集合操作方式  （D）对象操作方式

答案:C 选项

[数据库 P1154] 实体完整性是对关系中（ ）的约束。

（A）主属性   （B）主码整体    （C）关系模式   （D）元组

答案:A 选项

[数据库 P1155] 关系代数的运算对象和结果均为（ ）。

（A）数据库     （B）关系      （C）表      （D）记录

答案:B 选项

[数据库 P1156] 关系R与关系S只有一个公共属性，T1是R与S作θ连接的结果，T2是R与S自然连接的结果，则

（A）T1的属性个数等于T2的属性个数（B）T1的属性个数小于T2的属性个数（C）T1的属性个数大于或等于T2的属性个数（D）T1的属性个数大于T2的属性个数

答案:D 选项

[数据库 P1157] 在SQL中，用户可以直接操作的是（ ）。

（A）基本表               （B）视图（C）基本表或视图         （D）基本表和视图

答案:D 选项

[数据库 P1158] 在SQL中，与关系代数中的投影运算对应的子句是（ ）。

（A）SELECT  （B）FROM   （C）WHERE   （D）ORDER BY

答案:A 选项

[数据库 P1160] SELECT语句执行的结果是（ ）。

（A）数据项    （B）元组     （C）表     （D）数据库

答案:C 选项

[数据库 P1161] 在SELECT语句中使用\*表示（ ）。

（A）选择任何属性         （B）选择全部属性（C）选择全部元组         （D）选择主码

答案:B 选项

[数据库 P1162] 使用CREATE TABLE语句建立的是（ ）。

（A）数据库   （B）表     （C）视图     （D）索引

答案:B 选项

[数据库 P1163] 在SELECT语句中使用MIN（属性名）时，属性名（ ）

（A）必须是数值型          （B）必须是字符型（C）必须是数值型和字符型  （D）不限制数据类型

答案:C 选项

[数据库 P1164] 在视图上不能完成的操作是（ ） 。

（A）更新视图             （B）查询（C）在视图上定义新的表    （D）在视图上定义新的视图

答案:C 选项

[数据库 P1165] 使用CREATE VIEW语句建立的是（ ）。

（A）数据库    （B）表     （C）视图     （D）索引

答案:C 选项

[数据库 P1168] 在SQL语句中，ALTER的作用是（ ）。

（A）删除基本表           （B）修改基本表中的数据（C）修改基本表的结构     （D）修改视图

答案:C 选项

[数据库 P1169] 在SELECT语句中使用AVG（属性名）时，属性名（ ）。

（A）必须是数值型          （B）必须是字符型（C）必须是数值型和字符型  （D）不限制数据类型

答案:A 选项

[数据库 P1170] 在SQL中，对嵌套查询的处理原则是（ ）。

（A）从外层向内层处理      （B）从内层向外层处理（C）内、外层同时处理      （D）内、外层交替处理

答案:B 选项

[数据库 P1171] 数据依赖理论可以消除数据库的（ ）。

（A）插入异常、数据冗余、删除异常、更新异常   （B）插入异常   （C）删除异常                                  （D）更新异常

答案:A 选项

[数据库 P1173] 当选择满足一定条件的元组进行分组时，应使用的关键字是（ ）。

（A）SELECT   （B）GROUP  （C）WHERE   （D）HAVINGD

答案:D 选项

[数据库 P1174] SQL语言具有的功能是（ ）。

（A）关系规范化，数据操作，数据控制（B）数据定义，数据操作，数据控制（C）数据定义，关系规范化，数据控制（D）数据定义，关系规范化，数据操作

答案:B 选项

[数据库 P1176] 现实世界中事物的特性在信息世界中称为( )。

 （A）实体    （B）实体标识符  （C）属性    （D）关键码

答案:C 选项

[数据库 P1177] 采用二维表格结构表达实体类型及实体间联系的数据模型是( )。

（A）层次模型 （B）网状模型   （C）关系模型 （D）实体联系模型

答案:C 选项

[数据库 P1179] 数据库系统中，用( )描述全部数据的整体逻辑结构

（A）外模式  （B）存储模式   （C）内模式  （D）概念模式

答案:D 选项

[数据库 P1181] 假设有关系R和S，关系代数表达式R－（R－S）表示的是（ ）。

 （A）R∩S      （B）R∪S     （C）R－S       （D）R×S

答案:A 选项

[数据库 P1182] 从关系数据库中选出满足条件的属性的操作是（ ）。

（A）选择       （B）连接      （C）投影      （D）除

答案:C 选项

[数据库 P1183] 在SQL中，可以用Exists来测试一个集合中是否（ ）。

（A）有相同元组存在   （B）为空集合、（C）有相同分量存在   （D）为非空集合D

答案:D 选项

[数据库 P1184] 五种基本关系代数运算是( )。

 A．∪，－，×，∏和σ B．∪，－，∞，∏和σC．∪，∩，×，∏和σD．∪，∩，∞，∏和σ

答案:A 选项

[数据库 P1186] 利用SQL的Grant语句可以向用户授予操作权限，若允许用户将获得的权限再授予其他用户时，应使用子句

（A）With public                 （B）With option   （C）Withgrant option          （D）With all privileges

答案:C 选项

[数据库 P1187] 笛卡儿积是( )进行运算

（A）向关系的垂直方向（B）向关系的水平方向（C）既向关系的水平方向也向关系的垂直方向（D）先向关系的垂直方向，然后再向关系的水平方向

答案:C 选项

[数据库 P1188] 关系模式R中的属性全是主属性，则R的最高范式必定是（ ） 。

A. 1NF      B.2NF 　  C. 3NF     D. BCNF

答案:C 选项

[数据库 P1189] 由分E-R图生成初步E-R图，其主要任务是（ ）。

A．消除不必要的冗余            B．消除属性冲突   C．消除结构冲突和命名冲突      D．选项B和选项CD

答案:D 选项

[数据库 P1191] 事务特性中，“事务的所有操作在数据库中要么全部正确反映出来，要么全部不反映”是指事务的（ ）。

A．原子性       B．一致性       C．隔离性        D．持久性

答案:A 选项

[数据库 P1192] 数据库系统的核心是（ ）。

A．数据库          B．数据库管理系统C．数据模型        D．软件工具

答案:B 选项

[数据库 P1193] 关系模型中，候选码（ ）。

A．可由多个任意属性组成B．至多由一个属性组成C．可由一个或多个其值能惟一标识该关系模式中任何元组的属性组成D．以上都不是

答案:C 选项

[数据库 P1194] 设有两个事务T1、T2，其并发操作如图1所示，下面评价正确的是（   ）。

    A．该操作不存在问题  B．该操作丢失修改    C．该操作不能重复读  D．该操作读“脏”数据

答案:B 选项

[数据库 P1195] 非关系模型中数据结构的基本单位是（    ）。

A．两个记录型间的联系       B．记录C．基本层次联系             D．实体间多对多的联系

答案:C 选项

[数据库 P1196] 属于BCNF的关系模式（ ） 。

A．已消除了插入、删除异常   B．已消除了插入、删除异常和数据冗C．仍然存在插入、删除异常   D．在函数依赖范畴内，已消除了插入和删除的异常

答案:D 选项

[数据库 P1198] 数据库的三级模式结构中最接近用户的是（ ）。

A．内模式    B．外模式    C．概念模式    D．用户模式

答案:B 选项

[数据库 P1199] 对数据库中数据的操作分为两大类（ ）。

A．查询和更新  B．检索和修改   C．查询和修改  D．插入和删除

答案:A 选项

[数据库 P1200] 事务的原子性是指（ ）。

A．事务中包括的所有操作要么都做，要么都不做B．事务一旦提交，对数据库的改变是永久的C．一个事务内部的操作及使用的数据对并发的其他事务是隔离的D．事务必须是使数据库从一个一致性状态变到另一个一致性状态

答案:A 选项

[数据库 P1201] （）用来记录对数据库中数据进行的每一次更新操作。

A．后援副本  B．日志文件  C．数据库  D．缓冲区

答案:B 选项

[数据库 P1203] 对现实世界进行第二层抽象的模型是（ ）

A. 概念数据模型B. 用户数据模型 C. 结构数据模型D. 物理数据模型

答案:C 选项

[数据库 P1204] 候选码中的属性称为（ ）。

A. 非主属性B. 主属性C. 复合属性D. 关键属性

答案:B 选项

[数据库 P1205] 取出关系中的某些列，并消去重复元组的关系代数运算称为（ ）。

A. 取列运算B. 投影运算C. 连接运算 D. 选择运算

答案:B 选项

[数据库 P1206] 候选码中的属性可以有（ ）。

A. 0个B. 1个C. 1个或多个D.多个

答案:C 选项

[数据库 P1207] 数据库管理系统能实现对数据库中数据的查询、插入、修改和删除，这类功能称为（）。

A. 数据定义功能B.数据管理功能C. 数据操纵功能D.数据控制功能

答案:C 选项

[数据库 P1208] 下面关于关系性质的叙述中，不正确的是（ ）。

A. 关系中元组的次序不重要B. 关系中列的次序不重要C. 关系中元组不可以重复D. 关系不可以为空关系

答案:D 选项

[数据库 P1209] 关系模型中3NF是指（ ）。

A.满足2NF且不存在传递依赖现象B.满足2NF且不存在部分依赖现象C.满足2NF且不存在非主属性D.满足2NF且不存在组合属性

答案:A 选项

[数据库 P1210] 现实世界“特征” 术语, 对应于数据世界的（ ）。

A．属性B. 联系C. 记录D. 数据项

答案:D 选项

[数据库 P1211] 下列哪些运算是关系代数的基本运算（ ）。

A. 交、并、差B. 投影、选取、除、联结C. 联结、自然联结、笛卡尔乘积D. 投影、选取、笛卡尔乘积、差运算

答案:D 选项

[数据库 P1212] 事务的原子性是指（ ）。

A. 事务一旦提交，对数据库的改变是永久的B. 事务中包括的所有操作要么都做，要么都不做C. 一个事务内部的操作及使用的数据对并发的其他事务是隔离的D. 事务必须使数据库从一个一致性状态变到另一个一致性状态

答案:B 选项

[数据库 P1213] 保护数据库，防止未经授权或不合法的使用造成的数据泄漏、非法更改或破坏。这是指数据的（ ）。

A. 安全性B.完整性C.并发控制D.恢复

答案:A 选项

[数据库 P1214] 以下四个叙述中，哪一个不是对关系模式进行规X化的主要目的（ ）。

A. 减少数据冗余 B. 解决更新异常问题C. 加快查询速度D. 提高存储空间效率

答案:C 选项

[数据库 P1215] 下面的两个关系中，职工号和设备号分别为职工关系和设备关系的关键字：

职工（职工号，职工名，部门号，职务，工资）

设备（设备号，职工号，设备名，数量）

两个关系的属性中，存在一个外关键字为（ ）。

A. 职工关系的“职工号”B. 职工关系的“设备号”

C. 设备关系的“职工号”D. 设备关系的“设备号”

答案:C 选项

[数据库 P1216] 关系模式的任何属性（）。

A. 不可再分B. 可再分C. 命名在该关系模式中可以不惟一D.以上都不是

答案:A 选项

[数据库 P1219] 数据库三级视图，反映了三种不同角度看待数据库的观点，用户眼中的数据库称为（）。

A. 存储视图B. 概念视图C. 内部视图D. 外部视图

答案:D 选项

[数据库 P1221] 下列四项中，不属于数据库系统的特点的是（  ）（和数据库管理系统区分）

A．数据结构化

B．数据由DBMS统一管理和控制

C．数据冗余度大

D．数据独立性高

答案:C 选项

[数据库 P1222] 概念模型是现实世界的第一层抽象，这一类模型中最著名的模型是()

概念模型是现实世界的第一层抽象，这一类模型中最著名的模型是()

A．层次模型

B．关系模型

C．网状模型

D．实体-联系模型（E-R图）D

答案:D 选项

[数据库 P1223] 要保证数据库的逻辑数据独立性，需要修改的是（ ）

要保证数据库的逻辑数据独立性，需要修改的是（ ）

A．模式与外模式之间的映象

B．模式与内模式之间的映象 （物理）

C．模式

D．三级模式

答案:A 选项

[数据库 P1224] 关系数据模型的基本数据结构是（  ）

关系数据模型的基本数据结构是（  ）

A．树 B．图 C．索引 D．关系D

答案:D 选项

[数据库 P1225] 有一名为“列车运营”实体，含有：车次、日期、实际发车时间、实际抵达时间、情况摘要等属性，该实体主码是（  ）（会判断主码）

A．车次

B．日期

C．车次+日期

D．车次+情况摘要

答案:C 选项

[数据库 P1226] 己知关系R和S，R∩S等价于（  ）（画图运算）

A. (R-S)-S

B. S-(S-R)

C. (S-R)-R

D. S-(R-S)

答案:B 选项

[数据库 P1228] 用下面的T-SQL语句建立一个基本表： CREATE TABLE Student(Sno CHAR(

用下面的T-SQL语句建立一个基本表：

CREATE TABLE Student(Sno CHAR(4) PRIMARY KEY,

Sname CHAR(8) NOT NULL,

Sex CHAR(2),

Age INT)

可以插入到表中的元组是（  ）

A. ‘5021’，‘刘祥’，男，21

B. NULL，‘刘祥’，NULL，21

C. ‘5021’，NULL，男，21

D. ‘5021’，‘刘祥’，NULL，NULLD

答案:D 选项

[数据库 P1229] 把对关系SPJ的属性QTY的修改权授予用户李勇的T-SQL语句是（  ）

A. GRANT QTY ON SPJ TO ‘李勇’

B. GRANT UPDATE(QTY) ON SPJ TO ‘李勇’

C. GRANT UPDATE(QTY) ON SPJ TO 李勇

D. GRANT UPDATE ON SPJ (QTY) TO 李勇

答案:C 选项

[数据库 P1230] 关系规范化中的插入操作异常是指 (  )

A．不该删除的数据被删除

B．不该插入的数据被插入（易错）

C．应该删除的数据未被删除

D．应该插入的数据未被插入D

答案:D 选项

[数据库 P1231] 在关系数据库设计中，设计关系模式是数据库设计中（  ）阶段的任务

A．逻辑设计

B．物理设计

C．需求分析

D．概念设计

答案:A 选项

[数据库 P1232] 在E-R模型中，如果有3个不同的实体型，3个m:n联系，根据E-R模型转换为关系模型的规则，转换后关系的数目为（  ）。（加上了三个菱形）

A．4

B．5

C．6

D．7

答案:C 选项

[数据库 P1233] 事务的隔离性是指（  ）。

A．一个事务内部的操作及使用的数据对并发的其他事务是隔离的

B．事务一旦提交，对数据库的改变是永久的

C．事务中包括的所有操作要么都做，要么都不做

D．事务必须是使数据库从一个一致性状态变到另一个一致性状态

答案:A 选项

[数据库 P1234] 数据库恢复的基础是利用转储的冗余数据。这些转储的冗余数据是指（  ）

A. 数据字典、应用程序、审计档案、数据库后备副本

B. 数据字典、应用程序、日志文件、审计档案

C. 日志文件、数据库后备副本

D. 数据字典、应用程序、数据库后备副本

答案:C 选项

[数据库 P1235] 若事务T对数据对象A加上S锁，则（  ）。

A．事务T可以读A和修改A，其它事务只能再对A加S锁，而不能加X 锁。

B．事务T可以读A但不能修改A，其它事务只能再对A加S锁，而不能加X 锁。

C．事务T可以读A但不能修改A，其它事务能对A加S锁和X锁。

D．事务T可以读A和修改A，其它事务能对A加S锁和X锁。

答案:B 选项

[数据库 P1236] 设有两个事务T1、T2，其并发操作如图2所示，下面评价正确的是(  )

A. 该操作不存在问题

B. 该操作丢失修改

C. 该操作不能重复读

D. 该操作读“脏”数据

答案:B 选项

[数据库 P1237] 以下（ ）封锁违反两段锁协议。

A. Slock A … Slock B … Xlock C ………Unlock A … Unlock B … Unlock C

B. Slock A … Slock B … Xlock C ………Unlock C … Unlock B … Unlock A

C. Slock A … Slock B … Xlock C ………Unlock B … Unlock C … Unlock A

D. Slock A …Unlock A ……Slock B … Xlock C ………Unlock B … UnlockCD

答案:D 选项

[数据库 P1238] 下列四项中，不属于数据库系统的主要特点的是（  ）。

A．数据结构化 B．数据的冗余度小

C．较高的数据独立性 D．程序的标准化D

答案:D 选项

[数据库 P1239] 数据的逻辑独立性是指（  ）

A．内模式改变，模式不变

B．模式改变，内模式不变

C．模式改变，外模式和应用程序不变

D．内模式改变，外模式和应用程序不变

答案:C 选项

[数据库 P1240] 在关系代数中，对一个关系做投影操作后，新关系的元组个数（ ）原来关系的元组个数。

A.小于

B.小于或等于

C.等于

D.大于

答案:B 选项

[数据库 P1241] 相对于非关系模型，关系数据模型的缺点之一是（）。

A．存取路径对用户透明，需查询优化 B．数据结构简单

C．数据独立性高 D．有严格的数学基础

答案:A 选项

[数据库 P1242] 现有关系表：学生（宿舍编号，宿舍地址，学号，姓名，性别，专业，出生日期）的主码是（  ）。

A．宿舍编号

B．学号

C．宿舍地址，姓名

D．宿舍编号，学号

答案:B 选项

[数据库 P1243] 自然连接是构成新关系的有效方法。一般情况下，当对关系R和S使用自然连接时，要求R和S含有一个或多个共有的（  ）。

A．元组 B．行 C．记录 D．属性D

答案:D 选项

[数据库 P1244] 下列关系运算中，（  ）运算不属于专门的关系运算。

A．选择 B．连接

C．广义笛卡尔积 D．投影

答案:C 选项

[数据库 P1245] SQL语言具有（  ）的功能。

A．关系规范化、数据操纵、数据控制

B．数据定义、数据操纵、数据控制

C．数据定义、关系规范化、数据控制

D．数据定义、关系规范化、数据操纵

答案:B 选项

[数据库 P1246] 从E-R模型关系向关系模型转换时，一个M:N联系转换为关系模式时，该关系模式的关键字是（  ）。

A．M端实体的关键字 B．N端实体的关键字

C．M端实体关键字与N端实体关键字组合 D．重新选取其他属性

答案:C 选项

[数据库 P1247] SQL语言中，删除一个表的命令是（ ）

A. DELETE B. DROP

C. CLEAR D. REMOVE

答案:B 选项

[数据库 P1248] 有关系模式A(S，C，M)，其中各属性的含义是：S：学生；C ：课程；M：名次，其语义是：每一个学生选修每门课程的成绩有一定的名次，每门课程中每一名次只有一个学生（即没有并列名次），则关系模式A最高达到（  ）

A．1NF B．2NF

C．3NF D．BCNFD

答案:D 选项

[数据库 P1249] 关系规范化中的删除异常是指 (  )

A．不该删除的数据被删除 B．不该插入的数据被插入C．应该删除的数据未被删除D．应该插入的数据未被插入

答案:A 选项

[数据库 P1250] 在数据库设计中， E－R图产生于（ ）

A． 需求分析阶段 B．物理设计阶段

C．逻辑设计阶段 D．概念设计阶段D

答案:D 选项

[数据库 P1251] 有一个关系：学生（学号，姓名，系别），规定学号的值域是8个数字组成的字符串，这一规则属于（ ）。

A．实体完整性约束

B．参照完整性约束

C．用户自定义完整性约束

D．关键字完整性约束

答案:C 选项

[数据库 P1253] （  ）用来记录对数据库中数据进行的每一次更新操作。

A．后援副本 B．日志文件

C．数据库 D．缓冲区

答案:B 选项

[数据库 P1254] 在并发控制技术中，最常用的是封锁机制，基本的封锁类型有排它锁X和共享锁S，下列关于两种锁的相容性描述不正确的是（ ）

A. X/X ：TRUE

B. S/S：TRUE

C. S/X：FALSE

D. X/S：FALSE

答案:A 选项

[数据库 P1255] 设有两个事务T1、T2，其并发操作如图1所示，下面评价正确的是(  )

A. 该操作不存在问题 B. 该操作丢失修改

C. 该操作不能重复读 D. 该操作读“脏”数据

答案:C 选项

[数据库 P1256] 已知事务T1的封锁序列为：LOCK S(A)…LOCK S(B)…LOCK X(C ) …UNLOC

已知事务T1的封锁序列为：LOCK S(A)…LOCK S(B)…LOCK X(C )

…UNLOCK(B) …UNLOCK (A) …UNLOCK ( C)

事务T2的封锁序列为：LOCK S(A) …UNLOCK (A) …LOCK S(B)

…LOCK X(C ) …UNLOCK (C ) …UNLOCK (B)

则遵守两段封锁协议的事务是（ 　）

A.T1 B.T2 C.T1和T2 D.没有

答案:A 选项

[数据库 P1257] 下列不是目前数据库领域中最常用的逻辑数据模型的是\_\_\_\_\_\_。

A 概念模型

B 关系模型

C 层次模型

D 面向对象模型

答案:A 选项

[数据库 P1258] 下列不属于关系模型优点的是\_\_\_\_\_\_。

A 建立在严格的数学概念的基础之上

B 概念单一，实体和实体间联系都用关系来表示

C 存取路径对用户透明，具备更高的数据独立性

D 查询效率高

答案:D 选项

[数据库 P1259] 关系的完整性约束不包括\_\_\_\_\_\_。

A 实体完整性

B 参照完整性

C 安全完整性

D 用户定义的完整性

答案:C 选项

[数据库 P1260] 关于存取控制的说法，错误的是\_\_\_\_\_\_。

A 存取控制机制包括定义用户权限和合法权限检查

B 在 MAC（强制存取控制）机制中，仅当主体的许可证级别大于或等于客体的密

级时，该主体才可以写相应的客体。

C 在 DAC（自主存取控制）机制中，同一用户对于不同的数据库对象可以有不同的权限，不同的用户对同一数据库对象也可以有不同的权限。

D 在 DAC 机制中可能会存在数据“无意泄露”问题。

答案:B 选项

[数据库 P1261] 对于规范程度不高的关系模式，下列哪项不是其主要存在的问题\_\_\_\_\_\_。

A 不能创建索引

B 数据冗余大

C 更新异常

D 删除异常

答案:A 选项

[数据库 P1262] 关于可串行化调度，错误的说法是\_\_\_\_\_\_。

A 一个并发调度策略，如果其执行结果与任意一个串行结果相同，则该策略是可串行化调度。

B 一个并发调度策略，如果遵循了顺序封锁方法，则该策略是可串行化调度。

C 一个并发调度策略，如果遵循了两段锁协议，则该策略是可串行化调度。

D 一个并发调度策略，如果其满足冲突可串行化调度，则该策略是可串行化调度。

答案:B 选项

[数据库 P1263] 对于实体型间的联系转化为关系模式时，下列说法错误的是\_\_\_\_\_\_\_。

A 一个 1：1 的联系可以转化为一个独立的关系模式，也可以与任意一端对应的关系模式合并。

B 一个 1：n 的联系可以转化为一个独立的关系模式，也可以与 n 端对应的关系模式合并。

C 一个 m：n 的联系可以转化为一个独立的关系模式，也可以与任意一端对应的关系模式合并。

D 具有相同码的关系模式可以合并。

答案:C 选项

[数据库 P1264] 数据管理技术经历了若干阶段，其中人工管理阶段和文件系统阶段相比文件系统的一个显著优势是（）。

A.数据可以长期保存

B.数据共享性很强

C.数据独立性很好

D.数据整体结构化

答案:A 选项

[数据库 P1265] 关于网状数据库，以下说法正确的是（）

A.只有一个结点可以无双亲

B.一个结点可以有多于一个的双亲

C.两个结点之间只能有一种联系

D.每个结点有且只有一个双亲

答案:B 选项

[数据库 P1266] 下列说法中，正确的是（）

A.数据库的概念模型与具体的DBMS有关

B.三级模式中描述全体数据的逻辑结构和特征的是外模式

C.数据库管理员负责设计和编写应用系统的程序模块

D.从逻辑模型到物理模型的转换一般是由DBMS完成的D

答案:D 选项

[数据库 P1267] 长期存储在计算机内，有组织的、共享的大量数据的集合是（）。

A.数据（Data）

B.数据库（DataBase）

C.数据库管理系统（DBMS）

D.数据库系统（DBS）

答案:B 选项

[数据库 P1268] 在数据管理技术发展过程中，需要应用程序管理数据的是（）

A.人工管理阶段

B.人工管理阶段和文件系统阶段

C.文件系统阶段和数据库系统阶段

D.数据库系统阶段

答案:A 选项

[数据库 P1269] 关于关系模型，下列叙述不正确的是（）

A.一个关系至少要有一个候选码

B.列的次序可以任意交换

C.行的次序可以任意交换

D.一个列的值可以来自不同的域D

答案:D 选项

[数据库 P1270] 下列说法正确的是（）。

A.候选码都可以唯一地标识一个元组

B.候选码中只能包含一个属性

C.主属性可以取空值

D.关系的外码不可以取空值

答案:A 选项

[数据库 P1271] 关系操作中，操作的对象和结果都是（）。

A.记录

B.集合

C.元组

D.列

答案:B 选项

[数据库 P1272] 假设存在一张职工表，包含“性别”属性，要求这个属性的值只能取“男”或“女”，这属于（）。

A.实体完整性

B.参照完整性

C.用户定义的完整性

D.关系不变性

答案:C 选项

[数据库 P1273] 有两个关系R（A，B，C）和S（B，C，D），将R和S进行自然连接，得到的结果包含几个列（）。

A.6

B.4

C.5

D.2

答案:B 选项

[数据库 P1274] 关于SQL语言，下列说法正确的是

A.数据控制功能不是SQL语言的功能之一

B.SQL采用的是面向记录的操作方式，以记录为单位进行操作

C.SQL是非过程化的语言用户无须指定存取路径

D.SQL作为嵌入式语言语法与独立的语言有较大差别

答案:C 选项

[数据库 P1275] 对表中数据进行删除的操作是

A. DELETE B. DROP C. ALTER D. UPDATE

答案:A 选项

[数据库 P1276] 数据库中建立索引的目的是为了

A.加快建表速度 B.加快存取速度 C.提高安全性 D.节省存储空间

答案:B 选项

[数据库 P1277] 视图是数据库系统级模式中的

A.外模式 B.模式 C内模式 D.模式映像

答案:A 选项

[数据库 P1278] 下列说法不正确的是

A.基本表和视图一样，都是关系

B.可以使用SQL对基本表和视图进行操作

C.可以从基本表或视图上定义视图

D.基本表和视图中都存储数据D

答案:D 选项

[数据库 P1279] 强制存取控制策略是TCSEC/TDI哪一级安全级别的特色（）

A.C1

B.C2

C.B1

D.B2

答案:C 选项

[数据库 P1280] SQL的GRANT和 REVOKE语句可以用来实现

A自主存取控制

B强制存取控制

C数据库角色创建

D数据库审计

答案:A 选项

[数据库 P1281] 在强制存取控制机制体的许可证级别等客体的密级时，主体可以对客体进行如下操作

A.读取

B.写入

C.不可操作

D.读取写入D

答案:D 选项

[数据库 P1282] 定义关系的主码意味着主码属性（）

A.必须唯一

B.不能为空

C.唯一且部分主码属性不为空

D.唯一且所有主码属性不为空

答案:D 选项

[数据库 P1283] 关于语句CREATE TABLE R(no int,sum int CHECK(sum>0))和CR

关于语句CREATE TABLE R(no int,sum int CHECK(sum>0))和CREATE TABLE R(no int,sum int,CHECK(sum>0))，以下说法不正确的是（）

A.两条语句都是合法的

B.前者定义了属性上的约束条件，后者定义了元组上的约束条件

C.两条语句的约束效果不一样

D.当sum属性改变时检CHECK查，上述两种约束都要被检查

答案:C 选项

[数据库 P1284] 下列说法正确的是（)

A.使用 ALTER TABLE ADD CONSTRAINT可以增加基于元组的约束

B.如果属性A上定义了UNIQUE约束，则A不可以为空

C.如果属性A上定义了外码约束，则A不可以为空

D.不能使用 ALTER TABLE ADD CONSTRAINT增加主码约束

答案:A 选项

[数据库 P1285] 数据库外模式是在下列哪个阶段设计（）。

A.数据库概念结构设计

B.数据库逻辑结构设计

C.数据库物理设计

D.数据库实施和维护

答案:B 选项

[数据库 P1286] 生成DBMS系统支持的数据模型是在下列哪个阶段完成（）。

A.数据库概念结构设计

B.数据库逻辑结构设计

C.数据库物理设计

D.数据库实施和维护

答案:B 选项

[数据库 P1287] 根据应用需求建立索引是在下列哪个阶段完成（）。

A.数据库概念结构设计

B.数据库逻辑结构设计

C.数据库物理设计

D.数据库实施和维护

答案:C 选项

[数据库 P1288] 员工性别的取值，有的为“男”“女”，有的为“1”“0”，这种情况属于（）

A.属性冲突

B.命名冲突

C.结构冲突

D.数据冗余

答案:A 选项

[数据结构 P1493] 已知两个长度分别为 m 和 n 的升序链表，若将它们合并为一个长度为 m+n 的降序链表，则最坏情况的时间复杂度为

A. O(n) B. O(m \* n)  C. O(min(m, n)) D. O(max(m, n))

答案:D 选项

[数据结构 P1497] 设有一个12 ×12 的对称矩阵M ，将其上三角部分的元素mi,j（ 1≤ i ≤ j ≤1）按行优先存入C语言的一维数组N 中，元素m6, 6 在N 中的下标是。

A . 50 B. 51 C. 55 D. 66

答案:A 选项

[数据结构 P1498] 适用于压缩存储稀疏矩阵的两种存储结构是（）

A.三元组表和十字链表 B.三元组表和邻接矩阵C.十字链表和二叉链表 D.邻接矩阵和十字链表

答案:A 选项

[数据结构 P1502] 若一棵完全二叉树有768个结点，则该二叉树中叶结点的个数是（）

A．257 B．258 C．384 D．385

答案:C 选项

[数据结构 P1503] 已知一棵完全二叉树的第 6 层（设根为第 1 层）有 8 个叶结点，则该完全二叉树的结点个数最多是（）

A．39       B．52      C．111     D．119

答案:C 选项

[数据结构 P1504] 若将一棵树T转化为对应的二又树BT，则下列对BT的遍历中，其遍历序列与T的后根遍历序列相同的是

A. 先序遍历      B. 中序遍历      C. 后序遍历      D. 按层遍历

答案:B 选项

[数据结构 P1505] 要使一颗非空二叉树的先序序列与中序序列相同，其所有非叶节点须满足的条件是（）

A.只有左子树B.只有右子树C.结点的度均为1D.结点的度均为2

答案:B 选项

[数据结构 P1506] 已知一颗二叉树的树形如下图所示，其后序序列为e，a，c，b，d，g，f，树中与结点a同层的结点是（）

A.c     B.d C.f     D.g

答案:B 选项

[数据结构 P1507] 先序序列为 a,b,c,d 的不同二叉树的个数是（）。

A．13    B．14    C．15    D．16

答案:B 选项

[数据结构 P1508] 已知三叉树 T 中 6 个叶结点的权分别是 2，3，4，5，6，7，T 的带权（外部）路径长度最小是

A. 27  B. 46  C. 54D. 56

答案:B 选项

[数据结构 P1509] 若一棵二叉树的前序遍历序列为 a, e, b, d, c，后序遍历序列为 b, c, d, e, a

A. 只有 e B. 有 e、b C. 有 e、c D. 无法确定

答案:A 选项

[数据结构 P1510] 最坏情况下 insert sort, quick sort ,merge sort 的复杂度分别是多少

A. O(n\*n),O(nlogn),O(n\*n)B. O(n\*n),O(n\*n),O(nlogn)C. O(n\*n),O(nlogn),O(nlogn)D. O(nlogn),O(nlogn),O(nlogn)

答案:B 选项

[数据结构 P1511] 若一棵二叉树的前序遍历序列和后序遍历序列分别为1,2,3,4和4,3,2,1，则该二叉树的中序遍历为

A．1,2,3,4 B．2,3,4,1 C．3,2,4,1D．4,3,2,1

答案:C 选项

[数据结构 P1513] 用有向无环图描述表达式(x+y)\*((x+y)/x)，需要的顶点个数至少是

A. 5       B. 6        C. 8       D. 9

答案:A 选项

[数据结构 P1515] 若无向图 G=（V, E）中含有 7 个顶点，要保证图 G 在任何情况下都是连通的，则需要的边数最少为

A．6 B．15 C．16 D．21

答案:C 选项

[数据结构 P1516] 八皇后问题是一种递归问题，经常借助（  ）来完成算法。

A.顺序表    B.栈    C.链表    D.树

答案:B 选项

[数据结构 P1517] 设图的邻接矩阵 A 如下所示。各顶点的度依次是（）

A. 1，2，1，2  B. 2，2，1，1 C. 3，4，2，3  D. 4，4，2，2

答案:C 选项

[数据结构 P1518] 下列选项中，不是下图深度优先搜索序列的是（）

A.V1，V5，V4，V3，V2 B.V1，V3，V2，V5，V4C.V1，V2，V5，V4，V3 D.V1，V2，V3，V4，V5D

答案:D 选项

[数据结构 P1520] 若对如下无向图进行遍历，则下列选项中，不是广度优先遍历序列的是（）

A. h，c，a，b，d，e，g，f B. e，a，f，g，b，h，c，d C. d，b，c，a，h，e，f，g D. a，b，c，d，h，e，f，g

答案:D 选项

[数据结构 P1521] 对有 n 个结点、e 条边且使用邻接表存储的有向图进行广度优先遍历，其算法时间复杂度是（）。

A．O(n) B．O(e) C．O(n+e) D．O(n\*e)

答案:C 选项

[数据结构 P1524] 下列选项中，不是如下有向图的拓扑序列的是（）

A. 1, 5, 2, 3, 6, 4 B. 5, 1, 2, 6, 3, 4C. 5, 1, 2, 3, 6, 4 D. 5, 2, 1, 6, 3, 4

答案:D 选项

[数据结构 P1525] 若将n个顶点e条弧的有向图采用邻接表存储，则拓扑排序算法的时间复杂度是（）

A.O(n) B.O(n+e) C.O(n2) D.O(n\*e)

答案:B 选项

[数据结构 P1526] 对如下所示的有向图进行拓扑排序，得到的拓扑序列可能是（）

A．3,1,2,4,5,6 B．3,1,2,4,6,5 C．3,1,4,2,5,6 D．3,1,4,2,6,5

答案:D 选项

[数据结构 P1528] 对下图进行拓扑排序，可以得到不同的拓扑序列的个数是（）。

A．4 B．3 C．2 D．1

答案:B 选项

[数据结构 P1529] 下图所示的AOE网表示一项包含8个活动的工程。活动d的最早开始时间和最迟开始时间分别是

A. 3和7    B. 12和12    C. 12和14   D. 15和15

答案:C 选项

[数据结构 P1530] 下列 AOE 网表示一项包含 8 个活动的工程。通过同时加快若干活动的进度可以缩短整个工程的工期。下列选项中，加快其进度就可以缩短工程工期的是（）

A. c 和 e B. d 和 e C. f 和 d D. f 和 h

答案:C 选项

[数据结构 P1532] 下列选项中，不能构成折半查找中关键字比较序列的是（）。

A．500,200,450,180B．500,450,200,180C．180,500,200,450D．180,200,500,450

答案:A 选项

[数据结构 P1534] 高度为5的3阶B树含有的关键字个数至少是（）

A.15 B. 31 C. 62 D. 242

答案:B 选项

[数据结构 P1535] 在一棵具有 15 个关键字的 4 阶 B 树中，含关键字的结点个数最多是（）

A．5 B．6 C．10 D．15

答案:D 选项

[数据结构 P1536] 在一株高度为 2 的 5 阶 B 树中，所含关键字的个数最少是（）

A.5 B. 7 C. 8 D. 14

答案:A 选项

[数据结构 P1537] 已知一棵 3 阶 B-树，如下图所示。删除关键字 78 得到一棵新 B-树，其最右叶结点中的关键字是（）。 A．60 B．60, 62 C．62, 65 D．65

答案:D 选项

[数据结构 P1538] 下列叙述中，不符合 m 阶 B 树定义要求的是（）。

A．根节点最多有 m 棵子树 B．所有叶结点都在同一层上 C．各结点内关键字均升序或降序排列 D．叶结点之间通过指针链接

答案:D 选项

[数据结构 P1539] 下列应用中，适合使用B+树的是（）

A.编译器中的词法分析 B.关系数据库系统中的索引C.网络中的路由表快速查找 D.操作系统的磁盘空闲块管理

答案:B 选项

[数据结构 P1540] B+树不同于B树的特点之一是（）

A. 能支持顺序查找B. 结点中含有关键字C. 根结点至少有两个分支D. 所有叶结点都在同一层上

答案:A 选项

[数据结构 P1543] 用哈希（散列）方法处理冲突（碰撞）时可能出现堆积（聚集）现象，下列选项中， 会受堆积现象直接影响的是

A．存储效率 B．散列函数 C．装填(装载)因子 D．平均查找长度

答案:D 选项

[数据结构 P1548] 对一待排序序列分别进行折半插入排序和直接插入排序，两者之间可能的不同之处是（）。

A．排序的总趟数 B．元素的移动次数 C．使用辅助空间的数量 D．元素之间的比较次数

答案:D 选项

[数据结构 P1550] 希尔排序的组内排序采用的是（）。

A．直接插入排序 B．折半插入排序 C．快速排序 D．归并排序

答案:A 选项

[数据结构 P1553] 下列选项中，不可能是快速排序第2趟排序结果的是（）

A．2,3,5,4,6,7,9 B．2,7,5,6,4,3,9 C．3,2,5,4,7,6,9 D．4,2,3,5,7,6,9

答案:C 选项

[数据结构 P1554] 为实现快速排序算法，待排序序列宜采用的存储方式是（）

A．顺序存储 B．散列存储C．链式存储D．索引存储

答案:A 选项

[数据结构 P1555] 采用递归方式对顺序表进行快速排序。下列关于递归次数的叙述中，正确的是（）。

A．递归次数与初始数据的排列次序无关。B．每次划分后，先处理较长的分区可以减少递归次数。C．每次划分后，先处理较短的分区可以减少递归次数。D．递归次数与每次划分后得到的分区的处理顺序无关。

答案:D 选项

[数据结构 P1561] 设外存上有120个初始归并段，进行12路归并时，为实现最佳归并，需要补充的虚段个数是

A. 1   B. 2   C. 3   D. 4

答案:B 选项

[数据结构 P1564] 下列排序算法中，元素的移动次数与关键字的初始排列次序无关的是（）。

A．直接插入排序 B．起泡排序 C．基数排序 D．快速排序

答案:C 选项

[数据结构 P1567] 若数据元素序列 11，12，13，7，8，9，23，4，5 是采用下列排序方法之一得到的第二趟排序后的序列

A．起泡排序 B．插入排序 C．选择排序 D．二路归并排序

答案:B 选项

[数据结构 P1569] 对10TB的数据文件进行排序，应使用的方法是（）

A. 希尔排序B. 堆排序C. 快速排序D. 归并排序

答案:D 选项

[操作系统 P1386] 操作系统是一种（ ）。

A.通用软件       B.应用软件      C.系统软件       D.软件包

答案:C 选项

[操作系统 P1387] 下面（ ）资源不是操作系统应该管理的。

A.CPU            B.内存          C.外存          D.源程序

答案:D 选项

[操作系统 P1389] 下列选项中，操作系统提供给应用程序的接口是（  ）。

A.系统调用      B.中断     C.库函数      D.原语

答案:A 选项

[操作系统 P1390] 计算机开机后，操作系统最终被加载到（  ）。

A.BIOS      B.ROM     C.EPROM      D.RAM

答案:D 选项

[操作系统 P1391] 系统调用的目的是（ ）。

A.请求系统服务      B.中止系统服务    C.申请系统资源      D.释放系统资源

答案:A 选项

[操作系统 P1392] 下列选项中，不属于多道程序设计的基本特征是（  ）。

A.制约性        B.间断性      C.顺序性       D.共享性

答案:C 选项

[操作系统 P1393] 下列选项中，关于操作系统的叙述中，错误的是（  ）。

A.操作系统是管理资源的程序        B.操作系统是管理用户程序执行的程序 C.操作系统是能使系统资源提高效率的程序D.操作系统是用来编程的程序

答案:D 选项

[操作系统 P1394] 关于现代操作系统的基本特征：\_\_\_\_\_\_\_是指两个或两个以上进程在执行时间上有重叠，即一个进程的第一

A.并发性  B.并行性  C.虚拟性  D.交互性

答案:A 选项

[操作系统 P1395] 下列关于重定位的说法错误的是（ ）

下列关于重定位的说法错误的是（ ）

A、重定位是指在装入目标程序时将指令和数据的逻辑地址变换为实际物理地址的过程

B、程序绝对装入时不需要进行重定位操作

C、目标程序静态重定位后，系统可以在必要时进行内存紧凑操作，以获取更大的空闲区

D、动态重定位方式下，目标程序在装入时并不进行重定位操作，只在指令执行时才临时进行地址变换

答案:C 选项

[操作系统 P1396] 操作系统的基本类型主要有（  ）。

A.批处理操作系统、分时操作系统和多任务系统

B.批处理操作系统、分时操作系统和实时操作系统

C.单用户系统、多用户系统和批处理操作系统

D.实时操作系统、分时操作系统和多用户系统

答案:B 选项

[操作系统 P1397] 实时操作系统必须在（ ）内处理来自外部的事件。

A.一个机器周期      B.被控制对象规定时间

C.周转时间          D.时间片

答案:B 选项

[操作系统 P1400] 下列（ ）应用工作最好釆用实时操作系统平台。

Ⅰ.航空订票    Ⅱ.办公自动化    Ⅲ.机床控制

Ⅳ. AutoCAD    Ⅴ.工资管理系统    Ⅵ.股票交易系统

A. Ⅰ、Ⅱ和Ⅲ    B. Ⅰ、Ⅲ和Ⅳ    C. Ⅰ、Ⅴ和Ⅳ    D. Ⅰ、Ⅲ和Ⅵ

答案:D 选项

[操作系统 P1401] 分时系统的一个重要性能是系统的响应时间，对操作系统（ ）因素进行改进有利于改善系统的响应时间。

A.加大时间片                  B.釆用静态页式管理

C.优先级+非抢占式调度算法        D.代码可重入

答案:C 选项

[操作系统 P1402] 分时系统追求的目标是（    ）。

A.充分利用I/O设备         B.比较快速响应用户

C.提高系统吞吐率           D.充分利用内存

答案:B 选项

[操作系统 P1403] 在分时系统中，为使多个进程能够及时与系统交互，最关键时问题是能在短时间内，使所有就绪进程都能运行。当就绪进程数为100时，为保证响应时间不超过2s,此时的时间片最大应为（ ）。

A. 10ms    B. 20ms   C. 50ms    D. 100ms

答案:B 选项

[操作系统 P1405] 下列说法正确的是（ ）。

Ⅰ.批处理的主要缺点是需要大量内存

Ⅱ.当计算机提供了核心态和用户态时，输入/输出指令必须在核心态下执行

Ⅲ.操作系统中釆用多道程序设计技术的最主要原因是为了提髙cpu和外部设备的可靠性    '

Ⅳ.操作系统中，通道技术是一种硬件技术

A. Ⅰ、Ⅱ    B. Ⅰ、Ⅲ    C. Ⅱ、Ⅳ    D. Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ

答案:C 选项

[操作系统 P1406] 下列关于系统调用的说法正确的是（ ）。

Ⅰ.用户程序设计时，使用系统调用命令，该命令经过编译后，形成若干参数和陷入（trap)指令

Ⅱ.用户程序设计时，使用系统调用命令，该命令经过编译后，形成若干参数和屏蔽中断指令

Ⅲ.系统调用功能是操作系统向用户程序提供的接口

Ⅳ.用户及其应用程序和应用系统是通过系统调用提供的支持和服务来使用系统资源完成其操作的

A. Ⅰ、Ⅲ    B. Ⅱ、Ⅳ    C. Ⅰ、Ⅲ、Ⅳ    D. Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ

答案:C 选项

[操作系统 P1407] 下列操作系统的各个功能组成部分中，（ ）可不需要硬件的支持。

下列操作系统的各个功能组成部分中，（ ）可不需要硬件的支持。

A.进程调度    B.时钟管理    C.地址映射    D.中断系统

答案:A 选项

[操作系统 P1408] 下列选项中，在用户态执行的是（ ）。【2011统考真题】

A.命令解释程序       B.缺页处理程序

C.进程调度程序       D.时钟中断处理程序

答案:A 选项

[操作系统 P1409] 下列选项中，不可能在用户态发生的事件是（ ）。【2012统考真题】

A.系统调用    B.外部中断    C.进程切换    D.缺页

答案:C 选项

[操作系统 P1411] 中断处理和子程序调用都需要压栈以保护现场，中断处理一定会保存而子程序调用不需要保存其内容的是（ ）。【2012统考真题】

A.程序计数器           B.程序状态字寄存器

C.通用数据寄存器       D.通用地址寄存器

答案:B 选项

[操作系统 P1412] 下列指令中，不能在用户态执行的是（ ）。【2014统考真题】

A.trap指令                B.跳转指令

C.压栈指令               D.关中断指令

答案:D 选项

[操作系统 P1413] 内部异常（内中断）可分为故障（fault）、陷阱（trap）和终止（abort）三类。下列有关内部异常的叙述中，错误的是（ ）。【2015统考真题】

A.内部异常的产生与当前执行指令相关 B. 内部异常的检测由CPU内部逻辑实现

C. 内部异常的响应发生在指令执行过程中D. 内部异常处理后返回到发生异常的指令继续执行

答案:D 选项

[操作系统 P1414] 处理外部中断时，应该由操作系统保存的是（ ）。

A.程序计数器（PC）的内容B.通用寄存器的内容C.块表（TLB）中的内容D.Cache中的内容

答案:B 选项

[操作系统 P1416] 异常是指令执行过程中在处理器内部发生的特殊事件中，中断是来自处理器外部的请求事件，下列关于中断或异常情况的叙述中，错误的是（ ）。【2016统考真题】

A.“访存时缺页”属于中断B. “整数除以0”属于异常

C. “DMA传送结束”属于中断D. “存储保护错”属于异常

答案:A 选项

[操作系统 P1421] 一个进程是（ ）。

A.由协处理器执行的一个程序         B. 一个独立的程序+数据集

C. PCB结构与程序和数据的组合       D. —个独立的程序

答案:C 选项

[操作系统 P1422] 下列关于线程的叙述中，正确的是（    ）。

A.线程包含CPU现场，可以独立执行程序

B.每个线程有自己独立的地址空间

C.进程只能包含一个线程

D.线程之间的通信必须使用系统调用函数

答案:A 选项

[操作系统 P1423] 操作系统是根据（ ）来对并发执行的进程进行控制和管理的。

A.进程的基本状态         B.进程控制块

C.多道程序设计           D.进程的优先权

答案:B 选项

[操作系统 P1424] 并发进程失去封闭性，是指（ ）。

A.多个相对独立的进程以各自的速度向前推进

B.并发进程的执行结果与速度无关

C.并发进程执行时，在不同时刻发生的错误

D.并发进程共享变量，其执行结果与速度有关

答案:D 选项

[操作系统 P1425] 下面说法正确的是（ ）。

A.不论是系统支持的线程还是用户级线程，其切换都需要内核的支持

B.线程是资源分配的单位，进程是调度和分派的单位

C.不管系统中是否有线程，进程都是拥有资源的独立单位

D.在引入线程的系统中，进程仍是资源调度和分派的基本单位

答案:C 选项

[操作系统 P1426] 系统动态DLL库中的系统线程，被不同的进程所调用，它们是（ ）的线程。

A.不同    B.相同    C.可能不同，也可能相同    D.不能被调用

答案:B 选项

[操作系统 P1427] 下列选项中，导致创建新进程的操作是（ ）。【2010统考真题】

Ⅰ.用户登录成功    Ⅱ.设备分配    Ⅲ.启动程序执行

A.仅Ⅰ和Ⅱ    B.仅Ⅱ和Ⅲ    C.仅Ⅰ和Ⅲ    D. Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ

答案:C 选项

[操作系统 P1428] 下列关于进程和线程的叙述中，正确的是（ ）。【2012统考真题】

A.不管系统是否支持线程，进程都是资源分配的基本单位

B.线程是资源分配的基本单位，进程是调度的基本单位

C.系统级线程和用户级线程的切换都需要内核的支持

D.同一进程中的各个线程拥有各自不同的地址空间

答案:A 选项

[操作系统 P1429] 在支持多线程的系统中，进程P创建的若干线程不能共享的是（ ）。【2014统考真题】

A.进程P的代码段

B. 进程P中打开的文件

C. 进程P的全局变量

D. 进程P中某线程的栈指针

答案:D 选项

[操作系统 P1430] 下列选项中，降低进程优先级的合理时机是（  ）。【2010统考真题】

A.进程时间片用完

B.进程刚完成I/O操作，进入就绪队列

C.进程长期处于就绪队列

D.进程从就绪状态转为运行状态

答案:A 选项

[操作系统 P1431] 一个进程的读磁盘操作完成后，操作系统针对该进程必做的是（  ）。【2014统考真题】

A.修改进程状态为就绪态

B.降低进程优先级

C.给进程分配用户内存空间

D.增加进程时间片大小

答案:A 选项

[操作系统 P1432] 下列关于管道（Pipe）通信的叙述中，正确的是（  ）。【2014统考真题】

A.一个管道可实现双向数据传输

B.管道的容量仅受磁盘容量大小限制

C.进程对管道进行读操作和写操作都可能被阻塞

D.一个管道只能有一个读进程或一个写进程对其操作D选项 一个管道可以被多个进程操作，但是同一时刻只能被一个进程进行操作

答案:C 选项

[操作系统 P1433] 下列选项中，会导致进程从执行态变为就绪态的事件是（  ）。【2015统考真题】

A.执行P（wait）操作

B.申请内存失败

C.启动I/O设备

D.被高优先级进程抢占

答案:D 选项

[操作系统 P1436] 下列关于线程的描述中，错误的是（  ）。【2019统考真题】

A.内核级线程的调度由操作系统完成

B.操作系统为每个用户级线程建立一个线程控制块

C.用户级线程间的切换比内核级线程间的切换效率高

D.用户级线程可以在不支持内核级线程的操作系统上实现

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1218] 下列关于冯·诺依曼结构计算机基本思想的叙述中，错误的是

A.程序的功能都通过中央处理器执行指令实现B.指令和数据都用二进制表示，形式上无差别C.指令按地址访问，数据都在指令中直接给出D.程序执行前，指令和数据需预先存放在存储器中

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1219] 计算机系统的层次结构可以分为6层，其层次之间的依存关系是（   ）。

A. 上下层之间相互无关

B. 上层实现对下层的功能扩展，而下层是实现上层的基础。

C. 上层实现对下层的扩展作用，而下层对上层有限制作用

D.  上层和下层的关系是相互依存、不可分割的

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1221] 假定基准程序 A 在某计算机上的运行时间为 100 秒，其中 90 秒为 CPU 时间，其余为 I/O 时间。若 CPU 速度提高 50%，I/O 速度不变，则运行基准程序 A 所耗费的时间是 。

A．55 秒 B．60 秒 C．65 秒  D．70 秒

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1222] 某机器有一个标志寄存器，其中有进位/借位标志CF、零标志ZF、符号标志SF和溢出标志OF，条件转移指令bgt（无符号整数比较大于时转移）的转移条件是()

A．CF +  OF = 1    B．（非）SF +  ZF = 1  C．（CF  + ZF）非= 1   D．（CF + SF）非 = 1

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1223] 下列选项中，描述浮点数操作速度指标的是()

A．MIPS          B．CPI        C．IPC           D．MFLOPS

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1225] 已知带符号整数用补码表示，float型数据用IEEE754标准表示，假定变量x的类型只能是int或float。当x的机器数为C8000000H时，x的值可能是：

A、-7×227; B、-226; C、227   D 25×227；

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1226] 存放欲执行指令的寄存器是（   ）。

A. MAR

B. PC

C. MDR

D. IRD

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1227] 在CPU中，跟踪下一条要执行的指令的地址的寄存器是（    ）。

A. PC

B. MAR

C. MDR

D. IR

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1228] 假定有 4 个整数用 8 位补码分别表示 r1=F2H， r2=FEH， r3=F8H， r4=F5

A.r1×r2

B.r2×r3

C.r1×r4

D.r2×r4

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1231] 由 3 个“1”和 5 个“0”组成的 8 位二进制补码，能表示的最小整数是 。

A．-126 B．-125  C．-32 D．-3

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1233] 某数采用 IEEE 754 单精度浮点数格式表示为 C640 0000H，则该数的值是

A.-1.5×213    B.-1.5×212  C.-0.5×213    D.-0.5×212

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1235] 用海明码对长度为 8 位的数据进行检/纠错时，若能纠正一位错。则校验位数至少为

A. 2 B. 3 C. 4  D. 5

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1237] IEEE 754 单精度浮点格式表示的数中，最小的规格化正数是 。

A . 1.0 x 2-126   B. 1.0 x 2-127    C. 1.0 x 2-128    D. 1.0 x 2-149

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1239] 减法指令 sub R1, R2, R3的功能为 （R1）-（ R2）→ R3 ，该指令执行后将生成进位 /借位标志 CF 和溢出标志 OF。若（ R1）= FFFF FFFFH ，（R2）= FFFF FFF0H ，则该减法指令执行后， CF 与 OF 分别为 。

A.CF=0, OF=0 B. CF=1, OF=0C. CF=0, 0F=1 D. CF=1, OF=1

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1241] float 类型（即 IEEE754 单精度浮点数格式）能表示的最大正整数是 。

D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1242] 若 x=103，y=-25，则下列表达式采用 8 位定点补码运算实现时，会发生溢出的是 。

A．x+y B．-x+y C．x-y D．-x-y

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1244] 下列各类存储器中，不采用随机存取方式的是 （ ）

 A．EPROM     B．CDROM         C．DRAM          D．SRAM

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1245] 某计算机存储器按字节编址，主存地址空间大小为64MB，现用4M×8位的RAM芯片组成32MB的主存储器，则存储器地址寄存器MAR的位数至少是（）

A．22位 B．23位       C．25位          D．26位

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1247] 下列关于TLB和Cache的叙述中错误的是：

A、命中率与程序局部性有关；B、缺失后都需要去访问主存；C、缺失处理都可以由硬件实现；D、都由DRAM存储器组成。

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1248] MAR和MDR的位数分别为（   ）。

A. 地址码长度、存储字长

B.  存储字长、存储字长

C. 地址码长度、地址码长度

D. 存储字长、地址码长度

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1249] 若一个8位的计算机系统以16位来表示地址，则该计算机系统有（   ）个地址空间。

A. 256

B. 65535

C. 65536

D. 131072

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1250] 计算机的存储系统是指（）

A.RAM存储器    B.ROM存储器

C.主存        D.主存和辅存D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1251] 假定用若干个 2kx4 位的芯片组成一个 8kx8 位的存储器，则地址 0B1FH 所在芯片的最小地址是 。

A．0000H B．0600H C．0700H  D．0800H

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1252] 下列有关 RAM 和 ROM 的叙述中，正确的是 。I. RAM 是易失性存储器，ROM 是非易失性存储器II. RAM 和 ROM 都采用随机存取方式进行信息访问III. RAM 和 ROM 都可用作 CacheIV. RAM 和 ROM 都需要进行刷新

A．仅 I 和 II   B．仅 II 和 III C．仅 I,II 和 IV   D．仅 II，III 和 IV

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1253] 下列命中组合情况中，一次访存过程中不．可能发生的是 。

A．TLB 未命中，Cache 未命中，Page 未命中B．TLB 未命中，Cache 命中，Page 命中C．TLB 命中，Cache 未命中，Page 命中D．TLB 命中，Cache 命中，Page 未命中

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1254] 下列寄存器中，汇编语言程序员可见的是 。

A．存储器地址寄存器(MAR) B．程序计数器(PC)C．存储器数据寄存器(MDR) D．指令寄存器(IR)

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1256] 下列关于缺页处理的叙述中，错误的是

A.缺页是在地址转换时CPU检测到的一种异常B.缺页处理由操作系统提供的缺页处理程序来完成C.缺页处理程序根据页故障地址从外存读入所缺失的页D.缺页处理完成后回到发生缺页的指令的下一条指令执行

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1257] 下列关于磁盘存储器的叙述中，错误的是

A.磁盘的格式化容量比非格式化容量小B.扇区中包含数据、地址和校验等信息C.磁盘存储器的最小读写单位为一个字节D.磁盘存储器由磁盘控制器、磁盘驱动器和盘片组成

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1259] 假定主存地址为 32 位，按字节编址，主存和 Cache 之间采用直接映射方式，主存块大小为 4个字，每字 32 位，采用回写（Write Back）方式，则能存放 4K 字数据的 Cache 的总容量的位数至少是 。A．146k B．147K C．148K D．158K

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1260] 假定编译器将赋值语句“x=x+3;”转换为指令”add xaddr, 3”，其中 xaddr 是 x 对应的存储单元地址。若执行该指令的计算机采用页式虚拟存储管理方式，并配有相应的 TLB，且 Cache 使用直写（Write Through）方式，则完成该指令功能需要访问主存的次数至少是 。

A．0  B．1  C．2 D．3

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1261] 下列存储器中，在工作期间需要周期性刷新的是 。

A．SRAM B．SDRAM C．ROM  D．FLASH

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1265] 下列关于主存储器(MM)和控制存储器(CS)的叙述中，错误的是

 A．MM在CPU外，CS在CPU内 B．MM按地址访问，CS按内容访问 C．MM存储指令和数据，CS存储微指令 D．MM用RAM和ROM实现，CS用ROM实现

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1266] 某计算机主存地址空间大小为 256 MB，按字节编址。虚拟地址空间大小为 4 GB，采用页式存储管理，页面大小为 4 KB，TLB（快表）采用全相联映射，有 4 个页表项，内容如下表所示

A. 015 3180H B. 003 5180H  C. TLB 缺失 D. 缺页

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1268] 某磁盘的转速为 10 000 转/分，平均寻道时间是 6 ms，磁盘传输速率是 20 MB/s，磁盘控制器延迟为 0.2ms，读取一个 4 KB 的扇区所需的平均时间约为 A. 9ms B. 9.4ms C. 12ms  D. 12.4ms

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1271] 下列关于闪存（Flash Memory）的叙述中，错误的是 。

A．信息可读可写，并且读、写速度一样快B．存储元由 MOS 管组成，是一种半导体存储器C．掉电后信息不丢失，是一种非易失性存储器D．采用随机访问方式，可替代计算机外部存储器

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1274] 采用指令 Cache 与数据 Cache 分离的主要目的是 。

A．降低 Cache 的缺失损失 B．提高 Cache 的命中率C．降低 CPU 平均访存时间 D．减少指令流水线资源冲突

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1275] 偏移寻址通过将某个寄存器内容与一个形式地址相加而生成有效地址。下列寻址方式中，不属于偏移寻址方式的是

A．间接寻址      B．基址寻址      C．相对寻址    D．变址寻址

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1277] 假定不采用Cache和指令预取技术，且机器处于“开中断”状态，则在下列有关指令执行的叙述中，错误的是

A．每个指令周期中CPU都至少访问内存一次B．每个指令周期一定大于或等于一个CPU时钟周期C．空操作指令的指令周期中任何寄存器的内容都不会被改变D．当前程序在每条指令执行结束时都可能被外部中断打断

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1278] 在系统总线的数据线上，不可能传输的是()

A．指令   B．操作数   C．握手（应答）信号   D．中断类型号

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1280] 将高级语言源程序转换成机器级目标代码文件的程序是（   ）。

A. 汇编程序

B. 链接程序

C. 编译程序

D. 解释程序

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1281] 关于CPU主频、CPI、MIPS、MFLOPS，说法正确的是（    ）。

A. CPU主频是指CPU系统执行指令的频率，CPI是执行一条指令平均使用的频率

B.  CPI是执行一条指令平均使用CPU时钟的个数，MIPS描述一条CPU指令平均使用的CPU时钟数

C. MIPS是描述CPU执行指令的频率，MFLOPS是计算机系统的浮点数指令

D. CPU主频指CPU使用的时钟脉冲频率，CPI是执行一条指令平均使用的CPU时钟数

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1283] 32位微机是指该计算机所用CPU（   ）。

A. 具有32位寄存器

B. 能同时处理32位的二进制数

C. 具有32个寄存器

D. 能处理32个字符

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1284] 下列选项中，不会引起指令流水线阻塞的是 。

A．数据旁路（转发）     B．数据相关C．条件转移      D．资源冲突

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1285] 某计算机采用大端方式，按字节编址。某指令中操作数的机器数为1234FF00H，该操作数采用基址寻址方式，形式地址(用补码表示)为FF12H，基址寄存器内容为F0000000H，则该操作数的LSB(最低有效字节)所在的地址是A. F000FF12H B. F000FF15H C. EFFFFF12H D. EFFFFF15H

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1286] 运算型指令的寻址和转移型指令的寻址不同点在于()

运算型指令的寻址和转移型指令的寻址不同点在于()

A. 前者取操作数，后者决定程序转移地址

B. 前者是短指令，后者是长指令

C. 后者是短指令，前者是长指令AA

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1288] 假定计算机M1和M2具有相同的指令集体系结构(ⅠSA)，主频分别为1.5 GHz和1.2 GHz。在M1和M2上运行某基准程序P，平均CPⅠ分别为2和1，则程序P在M1和M2上运行时问的比值是 A．0.4 B． 0.625 C． 1.6 D．2.5

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1289] 下列寻址方式中，最适合按下标顺序访问一维数组元素的是

 A．相对寻址  B．寄存器寻址  C．直接寻址 D．变址寻址D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1291] 下列关于指令流水线数据通路的叙述中，错误的是

 A．包含生成控制信号的控制部件 B．包含算术逻辑运算部件(ALU) C．包含通用寄存器组和取指部件 D．由组合逻辑电路和时序逻辑电路组合而成

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1292] 下列关于多重中断系统的叙述中，错误的是

 A．在一条指令执行结束时响应中断 B．中断处理期间CPU处于关中断状态 C．中断请求的产生与当前指令的执行无关 D．CPU通过采样中断请求信号检测中断请求

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1295] 某 32 位计算机按字节编址，采用小端 (Little Endian) 方式。若语令 “ int i = 0; ”对应指令的机器代码为 “C7 45 FC 00 00 00 00 ，则语句 ” “int i = - 64; ”对应指令的机器代码是 。

A . C7 45 FC C0 FF FF FF       B. C7 45 FC 0C FF FF FFC. C7 45 FC FF FF FF C0        D. C7 45 FC FF FF FF 0C

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1296] 按字节编址的计算机中，某 double 型数组 A 的首地址为 2000H ，使用变址寻址和循环结构访问数组 A，保存数组下标的变址寄存器初值为 0，每次循环取一个数组元素，其偏移地址为变址值乘以 sizeof(double) ，取完后变址寄存器内容自动加 1。若某次循环所取元素的地址为 2100H ，则进入该次循环时变址寄存器的内容是 。A .25  B. 32 C. 64 D. 100

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1300] 下列给出的处理器类型中理想情况下CPI为1的是：

I、单周期CPU； II、多周期CPU；III、基本流水线CPU； IV超标量流水线CPU

A、I，II； B、I,III;C、II,IV;   D、III,IV；

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1301] 下列有关处理器时钟脉冲信号的叙述中，错误的是

A.时钟脉冲信号由机器脉冲源发出的脉冲信号经整形和分频后形成B.时钟脉冲信号的宽度称为时钟周期，时钟周期的倒数为机器主频C.时钟周期以相邻状态单元间组合逻辑电路的最大延迟为基准确定D.处理器总是在每来一个时钟脉冲信号时就开始执行一条新的指令

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1302] 某设备以中断方式与CPU进行数据交换，CPU主频为1GHz，设备接口中的数据缓冲寄存器为32位，设备的数据传输率为50kB/s。若每次中断开销(包括中断响应和中断处理)为1000个时钟周期，则CPU用于该设备输入/输出的时间占整个CPU时间的百分比最多是

A.1.25% B.2.5% C.5% D.12.5%

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1304] 将高级语言程序转换为机器级目标代码文件的程序是（   ）。

A. 汇编程序

B. 链接程序

C. 编译程序

D. 解释程序

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1306] 某 CPU 主频为 1.03 GHz，采用 4 级指令流水线，每个流水段的执行需要 1 个时钟周期。假定 CPU 执行了 100 条指令，在其执行过程中，没有发生任何流水线阻塞，此时流水线

A. 0.25×10^9 条指令/秒 B. 0.97×10^9 条指令/秒C. 1.0×10^9 条指令/秒 D. 1.03 ×10^9 条指令/秒

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1307] 若某计算机最复杂指令的执行需要完成 5 个子功能，分别由功能部件 A~E 实现，各功能部件所需时间分别为 80ps、50ps、50ps、70ps 和 50ps，采用流水线方式执行指令，流水段寄存器延时为 20ps，则 CPU 时钟周期至少为 。

A . 60ps   B. 70ps C. 80ps D. 100ps D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1308] QPI总线是一种点对点全工双周同步串行总线，总线上的设备可同时接收和发送信息，每个方向可同时传输20位信息（16位数据+4位校验位），每个QPI数据包有80位信息，分2个时钟周期传送，每个时钟周期传递2次，因此QPI总线带宽为每秒传送次数\*2B\*2。若QPI时钟频率为2.4GHz，则总线带宽为：

A、4.8 B、9.6 C、19.2 D、38.4 （单位GB/s）

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1309] 假设某系统总线在一个总线周期中并行传输4字节信息，一个总线周期占用2个时钟周期，总线时钟频率为10M

A．10M B/S                  B．20M B/S                 C．40MB/ S                  D．80M B/S

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1310] 下列选项中的英文缩写均为总线标准的是\_\_\_\_\_\_。

A．PCI、CRT、USB、EISA B．ISA、CPI、VESA、EISA C．ISA、SCSI、RAM、MIPS D．ISA、EISA、PCI、PCI-Express

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1311] 假定一台计算机采用3通道存储器总线，配套的内存条型号为DDR3-1333，即内存条所接插的存储器总线的工作频率为1333MHz、总线宽度为64位，则存储器总线的总带宽大约是

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1312] 下列有关总线定时的叙述中，错误的是 。

A．异步通信方式中，全互锁协议最慢B．异步通信方式中，非互锁协议的可靠性最差C．同步通信方式中，同步时钟信号可由各设备提供D．半同步通信方式中，握手信号的采样由同步时钟控制

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1313] 下列关于多总线结构的叙述中，错误的是

A．靠近CPU的总线速度较快B．存储器总线可支持突发传送方式C．总线之间须通过桥接器相连D．PCⅠ- Express×16采用并行传输方式

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1316] 下列关于 USB 总线特性的描述中，错误的是 。

A. 可实现外设的即插即用和热拔插B. 可通过级联方式连接多台外设C. 是一种通信总线，连接不同外设D. 同时可传输 2 位数据，数据传输率高

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1318] 程序 P 在机器 M 上的执行时间是 20 秒，编译优化后，P 执行的指令数减少到原来 的 70%，而 CPI 增加到原来的 1.2 倍，则 P 在 M 上的执行时间是 。A．8.4 秒 B．11.7 秒  C．14 秒  D．16.8 秒

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1322] 下列关于“自陷”（Trap，也称陷阱）的叙述中错误的是：

A、自陷是通过陷阱指令预先设定的一类外部中断事件；B、自陷可用于实现程序调试时的断点设置和单步跟踪；C、自陷发生后CPU将转去执行操作系统内核相应程序；D、自陷处理完成后返回到陷阱指令的下一条指令执行。

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1324] 外部中断包括不可屏蔽中断（NMI）和可屏蔽中断，下列关于外部中断的叙述中错误的是：

A、CPU处于关中断状态时也能响应NMI请求；B、一旦可屏蔽中断请求信号有效，CPU将立即响应；C、不可屏蔽中断的优先级比可屏蔽中断的优先级高；D、可通过中断屏蔽字改变可屏蔽中断的处理优先级。

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1327] 在采用中断 I/O 方式控制打印输出的情况下，CPU 和打印控制接口中的 I/O 端口之间交换的信息不可能是 。

A．打印字符  B．主存地址 C．设备状态  D．控制命令

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1328] I/O指令实现的数据传送通常发生在

 A．I/O设备和I/O端口之间 B．通用寄存器和I/O设备之间 C．I/O端口和I/O端口之间 D．通用寄存器和I/O端口之间

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1329] 下列选项中，用于设备和设备控制器（I/O 接口）之间互连的接口标准是

A. PCI B. USB C. AGP   D. PCI-Express

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1331] 下列关于外部 I/O 中断的叙述中，正确的是。

A. 中断控制器按所接收中断请求的先后次序进行中断优先级排队B. CPU 响应中断时，通过执行中断隐指令完成通用寄存器的保护C. CPU 只有在处于中断允许状态时，才能响应外部设备的中断请求D. 有中断请求时， CPU 立即暂停当前指令执行，转去执行中断服务程序

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1333] 下列有关 I/O 接口的叙述中，错误的是 。

A．状态端口和控制端口可以合用同一个寄存器B．I/O 接口中 CPU 可访问的寄存器称为 I/O 端口C．采用独立编址方式时，I/O 端口地址和主存地址可能相同D．采用统一编址方式时，CPU 不能用访存指令访问 I/O 端口

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1334] 若某设备中断请求的响应和处理时间为 100ns，每 400ns 发出一次中断请求，中断响应所允许的最长延迟时间为 50ns，则在该设备持续工作过程中，CPU 用于该设备的 I/O时间占整个 CPU 时间的百分比至少是 。

A．12.5% B．25% C．37.5% D．50%

答案:B 选项

[C语言 P1419] 能正确表示a和b同时为正或同时为负的逻辑表达式是（  ）。

A．(a>=0||b>=0)&&(a<0||b<0)             B．(a>=0&&b>=0)&&(a<0&&b<0)C．(a+b>0)&&(a+b<=0)                       D．a\*b>0

答案:D 选项

[C语言 P1420] 在C语言中，if语句后的一对圆括号中，用以决定分支流程的表达式（  ）。

A．只能用逻辑表达式                        B．只能用逻辑表达式或关系表达式C．只能用关系表达式                        D．可用任意表达式D

答案:D 选项

[C语言 P1424] 若函数的形参为一维数组，则形参数组\_\_\_\_不指定大小。

A、可以B、不可以

答案:A 选项

[C语言 P1426] 判断对错：函数可以返回一个值，也可以什么值也不返回。

A、对B、错

答案:A 选项

[C语言 P1428] 判断题：若使用一维数组名作函数参数，则在被调函数中，需要考虑形参数组的大小。

A、对B、错

答案:B 选项

[C语言 P1432] 以下关于 return 语句的叙述中正确的是：

A.一个自定义函数中必须有一条 return 语句

B. 一个自定义函数中可以根据不同情况设置多条 return 语句

C. 定义成 void类型的函数中可以有带返回值的 return 语句

D.没有 return 语句的自定义函数在执行结束时不能返回到调用处

答案:B 选项

[C语言 P1434] 判断题：C 语言字符数组可以存放字符串。

A、对B、错

答案:A 选项

[C语言 P1435] 判断题：若函数有返回值，必须通过 return 语句返回。

A、对B、错

答案:A 选项

[C语言 P1436] 判断题：C 语言中唯一一个不能被别的函数调用的函数是main函数。

A、对B、错

答案:A 选项

[C语言 P1437] 判断题：C语言中，关键字及编译预处理命令用小写字母书写。

A、对B、错

答案:A 选项

[C语言 P1438] 判断题：由float x=3e-6,y=3e-6;不能得到x==y的逻辑值为假。

A、对B、错

答案:B 选项

[C语言 P1439] 以下数值中，不正确的八进制数或十六进制数是( )。

A:0x16        B:16C:-16          D:0xaaaa

答案:C 选项

[C语言 P1440] 以下只有在使用时才为该类型变量分配内存的存储类说明是（ ）。

A:auto 和 staticB:auto 和 registerC:register 和 staticD:extern 和 register

答案:B 选项

[C语言 P1441] 下列表达式中，可作为C 合法表达式的是（ ）。

A:[3,2,1,0] B:(3,2,1,0) C:3=2=1=0 D:3/2/1/0

答案:B 选项

[C语言 P1445] 若有定义和语句：double x=34213.6894; printf("\*%8.2e\*\n", x

A. 输出值为\*3.42e+04\*    B. 输出值为\*3.42e+004\*C. 输出值为\*34.21e+04\*    D. 输出格式符宽域不够，不能输出值

答案:B 选项

[C语言 P1446] void main() {int a=2,b=5; printf("a=%%d,b=%%d\n"

A. a=%2，b=%5 B. a=2，b=5 C. a=%%d，b=%%d D. a=%d，b=%d

答案:D 选项

[C语言 P1447] 下面的叙述中，错误的是：

A.#include命令可以包含扩展命名为“.c”的文件B.#include“test\\test.h”是一个正确的文件包含命令C.#include<…>中可以包含路径D.使用#include<…>比#include“…”节约编译时间

答案:B 选项

[C语言 P1450] 在C语言中，以下代码执行之后，\*p的值为（）

A、3    B、4    C、5    D、以上都不是

答案:C 选项

[C语言 P1451] 若执行下面的程序时从键盘上输入3和4，则输出是：

A、14    B、16    C、18    D、20

答案:B 选项

[C语言 P1452] 若有声明”int x=5,y=1;”，则表达式x<y?x++:y++的结果是：

A、1B、2C、3D、4

答案:A 选项

[C语言 P1453] 下面程序的输出是（）

A.2500    B.2501

C.2550    D.2551

答案:A 选项

[C语言 P1454] 对下面变量声明描述正确的有（）

A. int \*p[4];指针数组，每个元素均为指向整型数据的指针

B. int (\*)p[4];p为指向一维数组的指针，这个一维数组有n个整型数据

C. int \*p();函数带回指针，指针指向返回的值

D. int (\*)p();&mdash;-p为指向函数的指针

答案:A 选项

[C语言 P1455] 设函数fun和实参数组的说明形式为：

A. fun("abc", a[]);

B. t=fun('D', A);

C. fun('65', 2.8);

D. fun(32, a);

答案:D 选项

[C语言 P1457] 下列代码，循环了多少次

A. 10    B. 11    C. 12    D. 20

答案:A 选项

[C语言 P1459] 关于内存管理，以下有误的是（）

A. malloc在分配内存空间大小的时候是以字节为单位。

B. 如果原有空间地址后面还有足够的空闲空间用来分配，则将先前空间释放，然后以先前地址为开始地址按newSize大小重新分配

C. 如果原有空间地址后面没有足够的空闲空间用来分配，那么从堆中另外找一块newsize大小的内存，并把先前内存空间中的数据复制 到新的的newSize大小的空间中，然后将之前空间释放

D. free函数的作用是释放内存，内存释放是标记删除，会修改当前空间的所属状态，并且会清除空间内容

答案:D 选项

[C语言 P1460] X定义如下，若存在则a.y[1]的值可能为（）

A. 11  22B. 22  33    C. 33  44D. 11  44

答案:B 选项

[C语言 P1461] 在C语言中，关于静态变量的说法，正确的是（）

A. 静态变量和常量的作用相同

B. 函数中的静态变量,在函数(非主函数)退出后不被释放

C. 静态变量只可以赋值一次,赋值后则不能改变

D. 静态全局变量的作用域为一个程序的所有源文件

答案:B 选项

[C语言 P1462] 在32位机器上sizeof的大小是（）

A. 16    B. 24    C. 13    D. 15

答案:A 选项

[C语言 P1463] 对于下面语句说法正确的是（）

A. p1出错    B. p2出错    C. p3出错    D. p4出错

答案:C 选项

[C语言 P1464] 则能输出a[1][2]的值的语句是（）

A. printf("%d", \*(\*(a+1)+2));

B. printf("%d", p[1][2]);

C. printf("%d", \*(q+5));

D. printf("%d", q[1][2]);

答案:D 选项

[C语言 P1465] 要使a的低四位翻转，需要进行操作是（）

A. a|0xF    B. a&0xF    C. a^0xF    D. ~a

答案:C 选项

[C语言 P1466] char是有符号还是无符号类型（）

A. 有符号

B. 无符号

C. 取决于具体实现C

答案:C 选项

[C语言 P1467] 对于指针运算，下面说法错误的是（）

A. 可以用一个空指针赋值给某个指针变量B. 两个指针可以进行加法运算C. 如果一个指针指向数组元素，指针可以加上一个整数D. 如果一个指针指向数组元素，该指针可以执行自增自减运算

答案:B 选项

[C语言 P1468] C语言中，设a=3,b=4,执行语句“printf("%d,%d",(a,b),(b,a))；”的输

C语言中，设a=3,b=4,执行语句“printf("%d,%d",(a,b),(b,a))；”的输出结果是（）

A. 3,4

B. (3,4),(4,3）

C. 4,3

D. 不确定

答案:C 选项

[C语言 P1469] 执行下面程序段后， x 的值是（ ）

A. true    B. false    C. 0    D. 1

答案:D 选项

[C语言 P1470] 逻辑表达式 (x>0 || y==5) 的相反表达式为（ ）

A. x<=0 || y!=5

B. x<=0 && y!=5

C. x>0 || y!=5

D. x>0 && y==5

答案:B 选项

[C语言 P1471] 程序完成后x的值是（）

A. 2    B. 随机值    C. 都不是    D. 15

答案:D 选项

[C语言 P1472] 以下 scanf 函数调用选项中， 错误 的是（）

A. scanf("%s",a[0].name);B. scanf("%d", &pa[0].age);C. scanf("%d",&(pa->age));D. scanf("%d", pa->age);

答案:D 选项

[C语言 P1474] 结构化程序设计由三种基本结构组成，下面哪个不属于这三种基本结构之一（）

A. 顺序结构    B. 环形结构C. 选择结构    D. 循环结构

答案:B 选项

[C语言 P1475] 以下逗号表达式的值为（）(x=4\*5, x\*5), x+25

A. 25    B. 20    C. 100    D. 45

答案:D 选项

[C语言 P1478] 32位系统，函数void Func(char str[100]){}中sizeof(str)的大小为

A. 4    B. 6    C. 8    D. 100

答案:A 选项

[C语言 P1479] 上面的C程序段的输出为（）

上面的C程序段的输出为（）A. 4,4    B. 4,0C. 8,4    D. 8,0

答案:C 选项

[C语言 P1480] 有以下程序 程序运行后的输出结果是（ ）

A. 0    B. -12    C. -20    D. 10

答案:C 选项

[C语言 P1481] 设x为int型变量，则执行以下语句段后，x的值为（）

A. 30    B. 20C. 40    D. 10

答案:B 选项

[C语言 P1482] 使文件指针重新定位到文件读写的首地址的函数是（）

A. ftell( )    B. fseek( )C. rewind ()    D. ferror ()

答案:C 选项

[C语言 P1483] 如果有int a=5，b=3，在执行 !a&&b++; 后a和b的值分别是（）

A. 5,3    B. 0,1C. 0,3    D. 5,4

答案:A 选项

[C语言 P1484] \*p++ 自增 p 还是 p 所指向的变量?

A. 自增 pB. 自增 p 所指向的变量C. 和机器相关

答案:A 选项

[C语言 P1486] 要调用数学处理函数时，在#include命令行中应包含（）

A. "stdio.h"    B. "string.h"C. "math.h"    D. "ctype.h"

答案:C 选项

[C语言 P1487] 对if语句中表达式的类型，下面正确的描述是（）

A. 必须是关系表达式B. 必须是关系表达式或逻辑表达式C. 必须是关系表达式或算术表达式D. 可以是任意表达式

答案:D 选项

[C语言 P1489] 在32位平台上 请问s的起始地址下面说法正确的是（）

A. 单字节对齐    B. 双子节对齐C. 四字节对齐    D. 说法都不对

答案:C 选项

[C语言 P1491] 下面表达式不能访问二维数组b的第i行第j列元素的是（）

A. b[i][j]    B. \*(b[i]+j)C. \*(\*b+i)+j    D. (\*(b+i))[j]

答案:C 选项

[C语言 P1492] 上面语句的值分别是（）

A. 5,5    B. 5,6C. 6,6    D. 6,5

答案:D 选项

[C语言 P1493] 已知x=43，ch='A’,y=0；则表达式(x>=y&&ch<’B’&&!y)的值是（）

已知x=43，ch='A’,y=0；则表达式(x>=y&&ch<’B’&&!y)的值是（）

A. 0    B. 语法错C. 1    D. "假"

答案:C 选项

[C语言 P1494] 字符型常量在内存中存放的是（ ）

A. ASCII码

B. BCD码

C. 内部码

D. 十进制码

答案:A 选项

[C语言 P1495] 假定所有变量均已正确定义，则下列程序段运行后 x 的值是（）

A. 3    B. 35C. 34    D. 4

答案:D 选项

[C语言 P1496] 设已有定义：char\*st="how are you”;，下列程序段中正确的是（）

A. char a[11],\*p;strcpy(p=a+1,&st[4])；B. char a[11];strcpy(++a,st);C. char a[11];strcpy(a,st)；D. char a[ ],\*p;strcpy(p=a[1],st+2);

答案:A 选项

[C语言 P1498] char是1字节，int是4字节，若按4字节对齐，那么sizeof（rec）等于（）

A. 15    B. 16    C. 18    D. 20

答案:D 选项

[C语言 P1499] 在C语言中，顺序存储长度为3的字符串，需要占用（）个字节。

A. 3    B. 4    C. 6    D. 12

答案:B 选项

[C语言 P1500] 判断题：在程序代码中写的注释太多，会使编译后的程序尺寸变大。

A、正确

B、错误

答案:B 选项

[C语言 P1501] 关于结构类型下面说法错误的是（）

A. 结构类型不可作为其成员的类型B. 结构变量的大小就是其各成员的大小之和C. 结构类型可以定义在函数之外D. 结构类型可以定义在函数之中

答案:B 选项

[C语言 P1503] 对定义：描述正确的是（）

A. 定义了函数的指针f，f所指函数返回指针B. 声明了一个返回值为指针的函数fC. 声明了一个无返回值的函数fD. 定义了函数的指针f，f所指函数无返回值

答案:D 选项

[C语言 P1504] 下列说法正确的是（）

A. 输出结果为"example"B. 输出结果为"烫烫烫烫"C. 程序编译时出现错误D. 程序运行时出现错误

答案:D 选项

[C语言 P1505] 若有说明：int a[3][4];则对a数组元素的非法引用是（ ）

A. a[0][2\*1]    B. a[1][3]C. a[4-2][0]    D. a[0][4]D

答案:D 选项

[C语言 P1508] 关于指针下列说法正确的是（）

A. 任何指针都可以转化为void \*B. void \*可以转化为任何指针C. 指针的大小为8个字节D. 指针虽然高效、灵活但可能不安全

答案:C 选项

[C语言 P1512] C语言中浮点类型数据不包括哪个部分（）

A. 符号位    B. 指数位C. 尾数部分    D. 小数D

答案:D 选项

[C语言 P1514] 以下定义中，指向数组的指针P的是（） A. int (\*p)[5] B. int \*p[5]

A. int (\*p)[5]B. int \*p[5]C. (int\*)p[5]D. int \*p[]

答案:A 选项

[C语言 P1515] 下面有关for循环的正确描述是（）

A. for循环只能用于循环次数已经确定的情况B. for循环是先执行循环体语句，后判断表达式C. 在for循环中，不能用break 语句跳出循环体D. for循环的循环体语句中，可以包含多条语句，但必须用花括号括起来

答案:D 选项

[C语言 P1516] 下面代码的输出为（）

A. sum = 1B. sum = 2C. sum = 3D. 其他几项都不对

答案:C 选项

[C语言 P1517] 假定x=500，下面函数的返回值是 （）

A. 2    B. 3    C. 5    D. 6

答案:D 选项

[C语言 P1518] 若所用变量都已正确定义，以下选项中，非法的表达式是（）

A. a!= 4||b==1B. 'a' % 3C. 'a' = 1/3D. 'A' + 32

答案:C 选项

[C语言 P1519] 下列关于const和#define定义常量的区别，说法不正确的有（）

A. define宏是在预处理阶段展开。const常量是编译运行阶段使用B. 宏没有类型，不做任何类型检查，仅仅是展开。const常量有具体的类型，在编译阶段会执行类型检查C. define宏仅仅是展开，有多少地方使用，就展开多少次，不会分配内存。const常量会在内存中分配(可以是堆中也可以是栈中)D. const定义和#define定义的常量在程序运行过程中只有一份拷贝

答案:D 选项

[C语言 P1520] 下列函数定义中，有语法错误的是（）

A. void fun(int x, int \*y){\*x \*= \*y;}B. void fun(int \*x, int y){\*x += y;}C. int \* fun(int \*x, int y){return x += y;}D. void fun(int x, int \*y){x \*= \*y;}

答案:A 选项

[C语言 P1521] 下列表达式中，不满足“当x的值为偶数时值为真，为奇数时值为假“的要求。

A. x%2==0         B. !x%2!=0             C.(x/2\*2-x)==0         D.  !(x%2)

答案:B 选项

[数据结构 P1570] 堆的形状是一棵（）。

A. 完全二叉树

B. 满二叉树

C. 二叉排序树

D. 平衡二叉树

答案:A 选项

[数据结构 P1571] 下列关键字序列为堆的是（）？

A.100，60，70，50，32，65B. 60，70，65，50，32，100C. 65，100，70，32，50，60D. 70，65，100，32，50，60

答案:A 选项

[数据结构 P1572] 最小堆[0,3,2,5,7,4,6,8],在删除堆顶元素0之后，其结果是（）

A. [3，2，5，7，4，6，8]B. [2，3，5，7，4，6，8]C. [2，3，4，5，7，8，6]D. [2，3，4，5，6，7，8]

答案:C 选项

[数据结构 P1573] 堆排序的时间复杂度是（），堆排序中建堆过程的时间复杂度是（）。

A. O(n^2),O(n\*log(n))B. O(n),O(n\*log(n))C. O(n\*log(n)),O(n)D. O(n\*log(n)),O(n\*log(n))

答案:C 选项

[数据结构 P1575] 下标从1开始,在含有n个关键字的小根堆(堆顶元素最小)中,关键字最大的记录有可能存储在()位置上

A. [n/2]B. [n/2]-1C. 1D. [n/2]+2

答案:D 选项

[数据结构 P1576] 关于序列(16, 14, 10, 8, 7, 9, 3, 2, 4, 1)的说法下面哪一个正确（）

A. 大顶堆B. 小顶堆C. 不是堆D. 二叉排序树

答案:A 选项

[数据结构 P1577] 已知一个线性表（38，25，74，63，52，48），假定采用散列函数h（key) = key%7 计算散列地址，并散列存储在散列表A[0....6]中，若采用线性探测方法解决冲突，则在该散列表上进行等概率成功查找的平均查找长度为？

A. 1.5

B. 1.7

C. 2.0

D. 2.3

答案:C 选项

[数据结构 P1578] 散列文件使用散列函数将记录的关键字值计算转化为记录的存放地址。由于散列函数不是一对一的关系，所以选择

A. 散列函数B. 除余法中的质数C. 冲突处理D. 散列函数和冲突处理

答案:D 选项

[数据结构 P1579] 设有n个关键字具有相同的Hash函数值，则用线性探测法把这n个关键字映射到Hash表中需要做几次线性探测

A. n2B. n\*(n+1)C. n\*(n+1)/2D. n\*(n-1)/2

答案:D 选项

[数据结构 P1580] 解决hash冲突的方法描述错误的有？

A. 开放定址法解决冲突的做法是：当冲突发生时，使用某种探查(亦称探测)技术在散列表中形成一个探查(测)序列。沿此序列逐个单元地查找，直到找到给定 的关键字，或者碰到一个开放的地址(即该地址单元为空)为止。B. 拉链法解决冲突的做法是：将所有关键字为同义词的结点链接在同一个单链表中C. 拉链法处理冲突简单，且无堆积现象，即非同义词决不会发生冲突，因此平均查找长度较短D. 当结点规模较大时，开放定址法较为节省空间

答案:D 选项

[数据结构 P1581] 下述有关hash冲突时候的解决方法的说法，错误的有？

A. 通常有两类方法处理冲突：开放定址(Open Addressing)法和拉链(Chaining)法。B. 开放定址更适合于造表前无法确定表长的情况C. 在用拉链法构造的散列表中，删除结点的操作易于实现D. 拉链法的缺点是：指针需要额外的空间，故当结点规模较小时，开放定址法较为节省空间

答案:B 选项

[数据结构 P1582] 下列关于线性表，二叉平衡树，哈希表存储数据的优劣描述错误的是？

A. 哈希表是一个在时间和空间上做出权衡的经典例子。如果没有内存限制，那么可以直接将键作为数组的索引。那么所有的查找时间复杂度为O(1)B. 线性表实现相对比较简单C. 平衡二叉树的各项操作的时间复杂度为O(log(n))D. 平衡二叉树的插入节点比较快

答案:D 选项

[数据结构 P1583] 下列不属于hash碰撞解决方法的是（）。

A. 线性探测B. 单旋转法C. 二次探测D. 拉链法

答案:B 选项

[数据结构 P1584] 假设把整数关键字K Hash到有N个槽的散列表，以下哪些散列函数比较合适（）

A. H(K)=k/NB. H(k)=k mod NC. H(k)=1D. H(k)=(k+Random(N))mod N，其中Random(N)返回0到N-1的整数

答案:B 选项

[数据结构 P1585] 以下哪个不属于单向哈希表的特征（假设没有冲突）（）

A. 它把任意长度的信息转换成固定的长度输出B. 它把固定的信息转换成任意长度信息输出C. 根据特定的哈希值，它可以找到对应的原信息值D. 不同的信息很难产生一样的哈希值

答案:B 选项

[数据结构 P1586] 一个含有 n 个顶点和 e 条边的简单无向图， 在其邻接矩阵存储结构中共有（）个零元素。

A. eB. 2eC. n^2-eD. n^2-2e

答案:D 选项

[数据结构 P1587] n 个顶点，m 条边的全连通图，至少去掉几条边才能构成一棵树？

A. m-nB. m-n+1C. m-n-1D. m-2n

答案:B 选项

[数据结构 P1588] 设森林F对应的二叉树为B，它有m个结点，B的根为p，p的右子树结点个数为n，森林F中第一棵树的结点个数是（）

A. m - nB. m - n - 1C. n + 1D. 条件不足，无法确定

答案:A 选项

[数据结构 P1589] 假设我们用d=(a1,a2,….a5)表示无向无自环图G的5个顶点的度数，下面给出的哪组值是可能的

A. {3,4,4,3,1}B. {4,2,2,1,1}C. {3,3,3,2,2}D. {3,4,3,2,1}

答案:B 选项

[数据结构 P1592] 下列有关图的遍历说法中，不正确的是

A. 有向图和无向图都可以进行遍历操作B. 基本遍历算法两种：深度遍历和广度遍历C. 图的遍历必须用递归实现D. 图的遍历算法可以执行在有回路的图中

答案:C 选项

[数据结构 P1593] 对于一个具有 n 个顶点的无向图，若采用邻接表表示，则表头向量的大小为\_\_\_\_\_。

A. nB. n+1C. n-1D. n+边数

答案:A 选项

[数据结构 P1595] 一个具有8个顶点的连通无向图（没有自环），最多有（）条边

A. 28B. 7C. 26D. 8

答案:A 选项

[数据结构 P1597] 下面序列哪个不可能是二叉搜索时的后序遍历结果？

A. 1,2,3,4,5B. 3,5,1,4,2C. 1,2,5,4,3D. 5,4,3,2,1

答案:B 选项

[数据结构 P1599] 二叉排序树中的最小值在二叉排序树的何处?

A. 只能在根节点B. 只能在叶子节点C. 可能在叶子节点， 也可能在根节点，也可能在只有右孩子的父节点D. 可以在任何节点

答案:C 选项

[数据结构 P1601] 一个二叉树有N个度为2的节点，求叶节点的数目为多少？

A. N-1B. NC. N+1D. N+2

答案:C 选项

[数据结构 P1602] 高度为1的平衡二叉树节点为1个，高度为5的最少多少个？

A. 10B. 11C. 12D. 13

答案:C 选项

[数据结构 P1603] 下列关于树的深度优先搜索算法描述错误的是？

A. 按照某种条件往前试探搜索，如果前进中遭到失败，则退回头另选通路继续搜索，直到找到条件的目标为止。B. 先访问该节点所有的子节点，遍历完毕后选取它未访问过的子节点重复上述过程，直到找到条件的目标为止。C. 假设树的顶点数为V，则算法的空间复杂度为O(V)D. 深度优先算法非常适合使用递归来实现

答案:B 选项

[数据结构 P1604] 下列关于树的广度优先搜索算法描述错误的是?

A. 从根节点开始，沿着树的广度遍历树的节点。如果所有节点均被访问，则算法中止B. 常采用先进后出的栈来实现算法C. 空间的复杂度为O(V+E)，因为所有节点都必须被储存，其中V是节点的数量，E是边的数量D. 时间复杂度为O(V+E)，因为必须寻找所有到可能节点的所有路径，其中V是节点的数量，E是边的数量

答案:B 选项

[数据结构 P1605] 一棵哈夫曼树有4个叶子，则它的结点总数为多少？

A. 5B. 6C. 7D. 8

答案:C 选项

[数据结构 P1606] 已知某二叉树的后序遍历序列是dabec，中序遍历序列是deabc，它的前序遍历序列是什么？

A. cedbaB. cedabC. ecdbaD. 不能推测出

答案:A 选项

[数据结构 P1607] 在深度为5的满二叉树中，结点的个数为多少个？

A. 30

B. 31

C. 32

D. 33

答案:B 选项

[数据结构 P1609] 一棵二叉树有10个度为1的结点，7个度为2的结点，则该二叉树共有个多少个结点？

A. 24B. 17C. 25D. 31

答案:C 选项

[数据结构 P1610] 下列关于线性表，二叉平衡树，哈希表存储数据的优劣描述错误的是？

A. 哈希表是一个在时间和空间上做出权衡的经典例子。如果没有内存限制，那么可以直接将键作为数组的索引。那么所有的查找时间复杂度为O(1)B. 线性表实现相对比较简单C. 平衡二叉树的各项操作的时间复杂度为O(log(n))D. 平衡二叉树的插入节点比较快

答案:D 选项

[数据结构 P1611] 一颗完全二叉树第六层有8个叶结点（根为第一层），则结点个数最多有（）个。

A. 39B. 72C. 104D. 111

答案:D 选项

[数据结构 P1612] 设某棵二叉树中有360个结点，则该二叉树的最小高度是？(根节点高度为1)

A. 10B. 9C. 8D. 7

答案:B 选项

[数据结构 P1596] 若一棵二叉树具有10个度为2的结点，5个度为1的结点，则度为0的结点个数是（）

A. 9B. 11C. 15D. 不确定

答案:B 选项

[C语言 P1536] 下面对C语言特点，不正确描述的是

A) C语言兼有高级语言和低级语言的双重特点，执行效率高B) C语言既可以用来编写应用程序，又可以用来编写系统软件C) C语言的可移植性较差D) C语言是一种结构式模块化程序设计语言

答案:C 选项

[C语言 P1537] 以下四项中属于C语言关键字的是

 A) CHAR    B) define    C) unsigned     D) retrun

答案:C 选项

[C语言 P1538] 下列字符串不符合标识符规定的是

A) SUM    B) sum     C) 3cd    D) end

答案:C 选项

[C语言 P1539] 设有如下的变量定义: int i=8, k, a, b; unsigne

则以下符合C语言语法的表达式是

 A) a+=a-=(b=4)\*(a=3)              B) x%(-3);C) a=a\*3=2                        D) y=float(i)

答案:A 选项

[C语言 P1540] 以下程序运行后,输出结果是

A) cde    B) 字符c的ASCII码值   C) 字符c的地址    D) 出错

答案:C 选项

[C语言 P1541] 当c的值不为0时，在下列选项中能正确将c的值赋给变量a、b的是

   A) c=b=a;                  B) (a=c) ‖(b=c);    C) (a=c) &&(b=c);    D) a=c=b;

答案:C 选项

[C语言 P1544] 下列运算符中，要求运算对象必须是整数的是

A) /   B) \*    C) %    D) ！

答案:C 选项

[C语言 P1545] 下面合法的赋值语句是(  )。

A) x+y=2002;    B) ch="green";   C) x=(a+b)++;    D) x=y=0316;

答案:D 选项

[C语言 P1546] 已知a为int型，b为double型，c为float型，d为char型，则表达式a+b\*c-d/a结果为

A) int 型   B) float型   C) double型    D) char型

答案:C 选项

[C语言 P1547] x、y、z被定义为int型变量，若从键盘给x、y、z输入数据，正确的输入语句是

A) INPUT  x、y、z; B) scanf(“%d%d%d”,&x,&y,&z);C) scanf(“%d%d%d”,x,y,z); D) read(“%d%d%d”,&x,&y,&z);

答案:B 选项

[C语言 P1548] 已知各变量的类型说明如下：     Int m=8,n, a, b;     unsigned

则以下符合C语言语法的表达式是（ ）。A．a+=a-=(b=2)\*(a=8)                    B．n=n\*3=18C．x%3                                  D．y=float (m)

答案:A 选项

[C语言 P1549] 若有定义：int x,y; char s1,s2,s3; 并有以下输出数据：（注：└┘代表空格）

A．scanf(”x=%dy=%d”,&x,&y); s1=getchar();s2=getchar();s3=getchar();B．scanf(”%d%d”,&x,&y);  s1=getchar();s2=getchar();s3=getchar();C．scanf(”%d%d%c%c%c”,&x,&y,&s1,&s2,&s3);D．scanf(”%d%d%c%c%c%c%c%c”,&x,&y,&s1,&s1,&s2,&s2,&s3,&s3);

答案:D 选项

[C语言 P1551] 判断char型变量ch是否为大写字母的正确表达式是

A. ‘A’<=ch<=’Z’       B. (ch>=’A’)&(ch<=’Z’)C. (ch>=’A’)&&(ch<=’Z’)             D. (ch>=’A’)and(ch<=’Z’)

答案:C 选项

[C语言 P1552] 设x、y、z是int型变量，且x=3,y=4,z=5,则下面表达式中值为0的是

A.’x’&&’y’         B.x<=y           C.x||y+z&&y-z           D. !((x<y)&& !z||1)D

答案:D 选项

[C语言 P1553] 以下运算符中优先级最低的运算符

A. &&          B.&          C.!=          D.||

答案:D 选项

[C语言 P1555] 以下错误的if语句是(  )。

A) if(x>y) z=x;B) if(x==y) z=0;C) if(x!=y) printf("%d",x) else printf("%d",y);D) if(x<y) { x++;y--;}

答案:C 选项

[C语言 P1556] 对于条件表达式(k)?(i++):(i--)来说，其中的表达式k等价于(  )。

A) k==0    B) k==1    C) k!=0     D) k!=1

答案:C 选项

[C语言 P1557] 若有定义: float w;  int a, b; 则合法的switch语句是

     A) switch(w)                      B) switch(a);     C) switch(b)                      D) switch(a+b);

答案:C 选项

[C语言 P1558] 设有程序段：int k=10;while(k==0) k=k-1;则下面描述中正确的是

A. while 循环执行10次           B.循环是无限循环C. 循环语句一次也不执行         D. 循环体语句执行一次

答案:C 选项

[C语言 P1559] 假定a和b为int型变量,则执行以下语句后b的值为

A) 9            B) -2              C) -1               D) 8

答案:D 选项

[C语言 P1561] 语句:for(i=l；i++<4；)后,变量i的值是

A) 3            B) 4              C) 5            D) 不定

答案:C 选项

[C语言 P1563] 以下一维数组a的正确定义是

A. int a(10);B. int n=10,a[n];C. int n;    scanf(“%d”,&n);    int a[n];D. #define SIZE 10

答案:D 选项

[C语言 P1564] 在定义int a[10];之后，对a的引用正确的是

A．a[10]           B. a[6.3]           C. a(6)         D. a[10-10]D

答案:D 选项

[C语言 P1566] 在执行int a[][3]={1,2,3,4,5,6};语句后，a[1][1]的值是

A．4       B. 1       C. 2       D. 5

答案:D 选项

[C语言 P1568] 在C语言中，引用数组元素时，其数组下标的数据类型允许是

在C语言中，引用数组元素时，其数组下标的数据类型允许是(   )。

A)仅整型常量     B)仅整型表达式C)整型常量、整型变量或整型表达式D)任何类型的表达式

答案:C 选项

[C语言 P1569] 以下能对具有10个元素的一维数组a进行正确初始化的语句是

A）int a[10]=(0,0,0,0,0);     B)  int a[10]={ };C)  int a[ ]={0};         D)  int a[10]={10\*1};

答案:B 选项

[C语言 P1570] 有int a[10]={6,7,8,9,10};对以下说明语句的正确理解是

BB

答案:B 选项

[C语言 P1572] 若有如下定义语句： double a[5]; int i=0; 能正确给a数组元素输入数据的语句是（）

A．scanf("%lf%lf%lf%lf",a);     B．for(i=0;i<=5;i++) scanf("%lf",a+i);C．while(i<5) scanf("%lf",&a[i++]);     D．while(i<5) scanf("%lf", a+i);

答案:C 选项

[C语言 P1573] 要求定义具有8个int类型元素的一维数组，下面定义语句错误的是

A．# define N 8B．# define N 3C．int a[ ]={0,1,2,3,4,5,6,};D．int a[1+7]={0};

答案:B 选项

[C语言 P1575] 以下正确的函数定义形式是

A) double fun(int x,int y)     B)double fun(int x;int y)C) double fun(int x,y)          D)double fun(int x,y;)

答案:A 选项

[C语言 P1576] 按C语言的规定，以下不正确的说法是

A）实参可以是常量、变量或表达式     B）形参可以是常量、变量或表达式C）实参可以为任意类型        D）形参应与其对应的实参类型一致

答案:B 选项

[C语言 P1577] 如果在一个函数中的复合语句中定义了一个变量，则该变量

A）只在该复合语句中有效             B）在该函数中有效C）在本程序范围内有效              D）为非法变量

答案:A 选项

[C语言 P1579] 凡是函数中未指定存储类型的局部变量，其隐含的存储类型为

A) auto         B) static            C)extern           D)register

答案:A 选项

[C语言 P1580] C语言规定，调用一个函数时，实参变量和形参变量之间的数据传递是

C语言规定，调用一个函数时，实参变量和形参变量之间的数据传递是    。A）地址传递B）值传递C）由实参传给形参，并由形参回传给实参D）由用户指定传递方式

答案:B 选项

[C语言 P1581] 在一个源文件中定义的全局变量的作用域为

A）本文件的全部范围B）本程序的全部范围C）本函数的全部范围D）从定义该变量的位置开始至本文件结束为止

答案:D 选项

[C语言 P1582] 有以下函数： char \*fun(char \*p) { return p; } 该函数的返回值

A．无确切的值   B．形参p中存放的地址值C．一个临时存储单元的地址   D．形参p自身的地址值

答案:B 选项

[C语言 P1583] 以下是一个自定义函数的头部，其中正确的是

A．int fun(int a[ ],b)       B．int fun(int a[ ],int a)C．int fun(int \*a,int b)   D．int fun(char a[ ][ ],int b)

答案:C 选项

[C语言 P1584] 有如下函数调用语句 func(rec1，rec2+rec3，(rec4，rec5))； 该函数调用语

A、3     B、4      C、5     D、有语法错

答案:A 选项

[C语言 P1585] 以下语句或语句组中，能正确进行字符中赋值的是

A char \*sp; \*sp=”right!”;     B char s[10] ; s=”right!”; C char s[10]; \*s=”right”;     D char \*sp=”right!”;

答案:D 选项

[C语言 P1586] 下列关于指针变量赋空值的说法错误的是

A）当赋空值的时候，变量指向地址为0的存储单元 B）赋值语句可以表达为变量名=′＼0′； C）赋值语句可以表达为变量名=0； D）一个指针变量可以被赋空值

答案:A 选项

[C语言 P1587] 设“char s[10]；\*p=s”以下不正确的表达式是

A．p=s+5;  B.s=p+s;     C.s[2]=p[4];      D.\*(p+1)=s[0];D不是越界了吗？

答案:B 选项

[C语言 P1588] 若有说明：int a=2, \*p=&a, \*q=p;，则以下非法的赋值语句是

A． p=q;           B． \*p=\*q;         C． a=\*q;         D． q=a;

答案:D 选项

[C语言 P1589] 下面判断正确的是（）。

A． char \*s="girl";                等价于  char \*s; \*s="girl";B． char s[10]={"girl"};            等价于  char s[10]; s[10]={"girl"};C． char \*s="girl";                等价于   char \*s; s="girl";D． char s[4]= "boy", t[4]= "boy";   等价于　char s[4]=t[4]= "boy"

答案:C 选项

[C语言 P1590] 已有定义int k=2;int \*p1,\*p2;且p1和p2均已指向变量k,下面不能正确执行的赋值语

A. k=\*p1+\*p2;         B.p2=k;          C. p1=p2;           D. k=\*p1\*(\*p2);

答案:B 选项

[C语言 P1591] 若有定义char s[10];则在下面表达式中不表示s[1]的地址的是

A. s+1            B. s++           C. &s[0]+1          D. &s[1]

答案:B 选项

[C语言 P1592] 若有定义int a[5],\*p=a;,则对a数组元素的正确引用是

A. int a[5],\*p; p=&a;                B. int a[5],\*p; p=a;C. int a[5]; int \*p=a=1000;            D. int a[5];int \*p1,\*p2=a;\*p1=\*p2;

答案:B 选项

[C语言 P1593] 以下对结构体变量stu1中成员age的非法引用是

A)stu1.age           B)student.age           C)p->ageB

答案:B 选项

[数据结构 P1613] 含n个叶结点的哈夫曼树，其总结点个数为（  ）。

A.2n B.2n-1 C.n+2 D.2n+2

答案:B 选项

[数据结构 P1614] 空格串是指（  ）。

A.一个或多个空格组成的串 B.长度为0的串 C.用“φ”表示的串 D.零个字

答案:A 选项

[数据结构 P1615] 下面二叉树中一定是完全二叉树的是（  ）。

A.哈夫曼树 B.满二叉树 C.单枝二叉树 D.二叉排

答案:B 选项

[数据结构 P1616] 一棵有27结点的完全二叉树，对它按层编号，则对编号为8的结点X，它的双亲结点及右孩子结点的编号分别为

A.4，14

B.2，15

C.4，17

D.3，15

答案:C 选项

[数据结构 P1617] 已知一长度为17的有序表A[1…17]，利用折半查找进行查找时，查找元素A[3]所需进行比较的元素次序依次为：(   )

A.A[9]–>A[4]–>A[2]–>A[3]

B.A[8]–>A[4]–>A[2]–>A[3]

C.A[9]–>A[5]–>A[3]

D.A[9]–>A[5]–>A[2]–>A[3]

答案:A 选项

[数据结构 P1618] 一个向量第一个元素的存储地址是100，每个元素的长度为2，则第5个元素的存储地址是(  )。

A.110

B.100

C.108

D.120

答案:C 选项

[数据结构 P1619] 具有5个记录的序列，采用直接选择排序方法进行排序，需要进行的比较次数是（  ）。

A.10

B.9

C.8

D.7

答案:A 选项

[数据结构 P1620] 已知一组关键字{62，25，37，45，18，19，53，3，58}，则利用堆排序的方法建立的初始堆

A.3,19,18,25,62,53,37,45,58

B.3,18,19,25,62,37,53,45,58

C.3,18,19,62,25,37,53,45,58

D.3,18,19,25,62,53,37,58,45

答案:B 选项

[数据结构 P1621] 有以下序列{43，15，73，35，38，12，100，53}，以43为划分标准元进行一趟快速排序后有以下序列{43，15，73，35，38，12，100，53}，以43为划分标准元进行一趟快速排序后的结果为：(  )

A.15，12，38，35，43，73，100，53

B.12，15，38，35，43，53，100，73

C.35，15，38，12，43，73，100，53

D.12，15，38，35，43，73，100，53D

答案:D 选项

[数据结构 P1622] 在树结构中，如果结点A有3个兄弟，而且B是A的双亲，则B的度是（  ）。

A.3

B.1

C.4

D.5

答案:C 选项

[数据结构 P1623] 若一个栈的进栈序列为a，b，c，d，则不可能的出栈序列是（  ）。

A.dcba

B.cdba

C.dacb

D.abcd

答案:C 选项

[数据结构 P1624] 线性表若采用链式存储结构时，要求内存中可用存储单元的地址（  ）。

A.必须是连续的

B.部分地址必须是连续的

C.一定是不连续的

D.连续或不连续都可以D

答案:D 选项

[数据结构 P1625] 采用线性探测法处理冲突，可能要探测多个位置，在查找成功的情况下，所探测的这些位置上的关键字 (  )

A、不一定都是同义词

B、一定都是同义词

C、一定都不是同义词

D、都相同

答案:A 选项

[数据结构 P1626] 一棵结点总数为n的二叉树，其边数为（  ）。

A.n

B.n/2

C.n + 1

D.n - 1

答案:D 选项

[数据结构 P1627] 要解决哈希存储引起的冲突问题，常采用的方法有（  ）。

A.数字分析法、平方取中法

B.数字分析法、线性探测法

C.平方取中法、除留余数法

D.线性探测法、链地址法D

答案:D 选项

[数据结构 P1628] 快速排序执行一遍后，已经到位的元素个数至少是（  ）个。

A.1

B.2

C.n

D.n/2

答案:A 选项

[数据结构 P1629] 对序列{15，12，56，13，23，27}按从小到大进行排序，一趟冒泡排序后的结果为（  ）。

A.12，15，27，13，23，56

B.12，15，13，23，27，56

C.12，15，56，13，23，27

D.12，13，15，23，27，56

答案:B 选项

[数据结构 P1630] 设有一组关键字为（20，5，25，10，15，56，13，23，3，7，27），按序列中元素顺序依次

A.3,10,23,56

B.7,15,23,27

C.3,10,23,27

D.7,10,23,27

答案:A 选项

[数据结构 P1631] 在线性表的链式存储结构中，只能从头指针出发才能访问表中所有结点的存储结构是（  ）。

A.单链表

B.双向链表

C.循环链表

D.B和C

答案:A 选项

[数据结构 P1632] 对n个不同的排序码进行冒泡排序，在元素无序的情况下比较的次数最多为（  ）

A.n+1

B.n

C.n-1

D.n(n-1)/2D

答案:D 选项

[数据结构 P1633] 一个带权无向连通图的最小生成树（  ）。

A.有一棵或多棵

B.只有一棵

C.一定有多棵

D.不知道

答案:A 选项

[数据结构 P1634] （  ）遍历二叉排序树可得到一个关键字的有序序列（从小到大）。

A.前序

B.中序

C.后序

D.随意

答案:B 选项

[数据结构 P1635] 在n个顶点，e条边的连通图中，连通分量个数为（  ）。

A.0

B.1

C.e

D.n

答案:B 选项

[数据结构 P1636] 算法的时间复杂度取决于（  ）。

A.问题的规模

B.计算机的配置

C.待处理数据的初态

D.A和C

答案:D 选项

[数据结构 P1637] 顺序存储结构仅适合于（  ）。

A.平衡二叉树 B.完全二叉树 C.二叉排序树 D.单枝二叉树

答案:B 选项

[数据结构 P1638] 用链接方式存储的队列，在进行插入运算时(  )

 A. 仅修改头指针 B. 头、尾指针都要修改

 C. 仅修改尾指针 D.头、尾指针可能都要修改

答案:D 选项

[数据结构 P1639] 设有一个二维数组 A[m][n]，假设 A[0][0]存放位置在 644(10)，A[2][2]存放位置在 676(10)，每个元素占一个空间，问 A[3][3](10)存放在什么位置？脚注(10)表示用 10 进制表示（  ）。

 A．688 B．678 C．692 D．696

答案:C 选项

[数据结构 P1640] 若有 18 个元素的有序表存放在一维数组 A[19]中，第一个元素放 A[1]中，现进行二分查找，则查找 A［3］的比较序列的下标依次为(  )

 A. 1，2，3 B. 9，5，2，3

 C. 9，5，3 D. 9，4，2，3

答案:D 选项

[数据结构 P1641] 对 n 个记录的文件进行快速排序，所需要的辅助存储空间大致为（  ）

 A. O（1） B. O（n） C. O（log2n） D. O（n^2）

答案:C 选项

[数据结构 P1642] 对于线性表（7，34，55，25，64，46，20，10）进行散列存储时，若选用 H（K）=K %9作为散列函数，则散列地址为 1 的元素有（  ）个，

 A．1   B．2   C．3   D．4D

答案:D 选项

[数据结构 P1643] 设有 6 个结点的无向图，该图至少应有(  )条边才能确保是一个连通图。

A.8B.11C.6D.5

答案:B 选项

[数据结构 P1644] 下面关于线性表的叙述错误的是（ ）。

(A) 线性表采用顺序存储必须占用一片连续的存储空间

(B) 线性表采用链式存储不必占用一片连续的存储空间

(C) 线性表采用链式存储便于插入和删除操作的实现

(D) 线性表采用顺序存储便于插入和删除操作的实现 D

答案:D 选项

[数据结构 P1645] 设哈夫曼树中的叶子结点总数为 m，若用二叉链表作为存储结构，则该哈夫曼树中总共 有（ ）个空指针域。

(A) 2m-1(B) 2m(C) 2m+1(D) 4m

答案:B 选项

[数据结构 P1646] 设顺序循环队列 Q[0：M-1]的头指针和尾指针分别为 F 和 R，头指针 F 总是指向队头元素的前

(A) R-F(B) F-R(C) (R-F+M)％M(D) (F-R+M)％M

答案:C 选项

[数据结构 P1648] 设某完全无向图中有 n 个顶点，则该完全无向图中有（ ）条边。

(A) n(n-1)/2(B) n(n-1)(C) n^2(D) n^2 - 1

答案:A 选项

[数据结构 P1649] 设某棵二叉树中有 2000 个结点，则该二叉树的最小高度为（ ）。

(A) 9     (B) 10     (C) 11     (D) 12

答案:C 选项

[数据结构 P1650] 设某有向图中有 n 个顶点，则该有向图对应的邻接表中有（ ）个表头结点。

(A) n-1(B) n(C) n+1(D) 2n-1

答案:B 选项

[数据结构 P1651] 设一组初始记录关键字序列(5，2，6，3，8)，以第一个记录关键字 5 为基准进行一趟快速排序的结果

(A) 2，3，5，8，6 (B) 3，2，5，8，6(C) 3，2，5，6，8 (D) 2，3，6，5，8

答案:C 选项

[数据结构 P1654] 设指针变量 p 指向单链表中结点 A，若删除单链表中结点 A，则需要修改指针的操作序列为（ ）。

(A) q=p->next；p->data=q->data；p->next=q->next；free(q)；

(B) q=p->next；q->data=p->data；p->next=q->next；free(q)；

(C) q=p->next；p->next=q->next；free(q)；

(D) q=p->next；p->data=q->data；free(q)；

答案:A 选项

[数据结构 P1655] 设有 n 个待排序的记录关键字，则在堆排序中需要（ ）个辅助记录单元。

(A) 1(B) n(C) nlog2n(D) n^2

答案:A 选项

[数据结构 P1657] 设二叉排序树中有 n 个结点，则在二叉排序树的平均平均查找长度为（ ）。

(A) O(1)(B) O(log2n)(C) O(n)(D) O(n^2)

答案:B 选项

[数据结构 P1658] 设无向图 G 中有 n 个顶点 e 条边，则其对应的邻接表中的表头结点和表结点的个数分别为（ ）。

(A) n，e(B) e，n(C) 2n，e(D) n，2eD

答案:D 选项

[数据结构 P1659] 设某强连通图中有 n 个顶点，则该强连通图中至少有（ ）条边。

(A) n(n-1)(B) n+1(C) n(D) n(n+1)

答案:C 选项

[数据结构 P1660] 设有 5000 个待排序的记录关键字，如果需要用最快的方法选出其中最小的 10 个记录关键字，则用下列哪个排序方法最好

(A) 快速排序(B) 堆排序(C) 归并排序(D) 插入排序

答案:B 选项

[数据结构 P1661] 下列四种排序中（ ）的空间复杂度最大。

(A) 插入排序   (B) 冒泡排序   (C) 堆排序   (D) 归并排序

答案:D 选项

[数据结构 P1662] 设一维数组中有 n 个数组元素，则读取第 i 个数组元素的平均时间复杂度为（ ）。

(A) O(n)(B) O(nlog2n)(C) O(1)(D) O(n^2)

答案:C 选项

[数据结构 P1663] 设某无向图中有 n 个顶点 e 条边，则该无向图中所有顶点的入度之和为（ ）。

(A) n(B) e(C) 2n(D) 2e

答案:D 选项

[数据结构 P1664] 在二叉排序树中插入一个结点最坏情况下的时间复杂度为（ ）。

(A) O(1)(B) O(n)(C) O(log2n)(D) O(n^2)

答案:B 选项

[数据结构 P1665] 设某有向图的邻接表中有 n 个表头结点和 m 个表结点，则该图中有（ ）条有向边。

(A) n(B) n-1(C) m(D) m-1

答案:C 选项

[数据结构 P1666] 设一组初始记录关键字序列为(345，253，674，924，627)，则用基数排序需要进行（ ）趟的

(A) 3(B) 4(C) 5(D) 8

答案:A 选项

[数据结构 P1667] 设用链表作为栈的存储结构则退栈操作（ ）。

(A) 必须判别栈是否为满 (B) 必须判别栈是否为空(C) 判别栈元素的类型 (D) 对栈不作任何判别

答案:B 选项

[数据结构 P1668] 下列四种排序中（ ）的空间复杂度最大。

(A) 快速排序 (B) 冒泡排序 (C) 希尔排序 (D) 堆

答案:A 选项

[数据结构 P1670] 设有序顺序表中有 n 个数据元素，则利用二分查找法查找数据元素 X 的最多比较次数不超过（ ）。

(A) log2n+1 (B) log2n-1 (C) log2n (D) log2(n+1)

答案:A 选项

[数据结构 P1671] 数据的最小单位是（ ）。

(A) 数据项   (B) 数据类型   (C) 数据元素   (D) 数据变量

答案:A 选项

[数据结构 P1672] 设一组初始记录关键字序列为(50，40，95，20，15，70，60，45)，则以增量 d=4 的一组序列为

(A) 40，50，20，95 (B) 15，40，60，20(C) 15，20，40，45 (D) 45，40，15，20

答案:B 选项

[数据结构 P1675] 设一个有序的单链表中有 n 个结点，现要求插入一个新结点后使得单链表仍然保持有序，则该操作的时间复杂度为

(A) O(log2n)(B) O(1)(C) O(n^2)(D) O(n)

答案:D 选项

[数据结构 P1677] 设有序表中有 1000 个元素，则用二分查找查找元素 X 最多需要比较（ ）次。

(A) 25(B) 10(C) 7(D) 1

答案:B 选项

[数据结构 P1678] 设连通图 G 中的边集 E={(a，b)，(a，e)，(a，c)，(b，e)，(e，d)，(d，f)

(A) abedfc(B) acfebd(C) abcedf(D) abcdef

答案:A 选项

[数据结构 P1679] 设输入序列是 1、2、3、……、n，经过栈的作用后输出序列的第一个元素是 n，则输出序列中第 i 个

(A) n-i(B) n-1-i(C) n+1-i(D) 不能确定

答案:C 选项

[数据结构 P1681] 设一组权值集合 W={2，3，4，5，6}，则由该权值集合构造的哈夫曼树中带权路径长度之和为（ ）。

(A) 20     (B) 30     (C) 40     (D) 45D

答案:D 选项

[数据结构 P1682] 执行一趟快速排序能够得到的序列是（ ）。

(A) [41，12，34，45，27] 55 [72，63](B) [45，34，12，41] 55 [72，63，27](C) [63，12，34，45，27] 55 [41，72](D) [12，27，45，41] 55 [34，63，72]

答案:A 选项

[数据结构 P1683] 设一条单链表的头指针变量为 head 且该链表没有头结点，则其判空条件是（ ）。

(A) head==0(B) head->next==0(C) head->next==head(D) head!=0

答案:A 选项

[数据结构 P1684] 时间复杂度不受数据初始状态影响而恒为 O(nlog2n)的是（ ）。

(A) 堆排序     (B) 冒泡排序     (C) 希尔排序     (D) 快速排序

答案:A 选项

[数据结构 P1685] 一趟排序结束后不一定能够选出一个元素放在其最终位置上的是（ ）。

(A) 堆排序     (B) 冒泡排序     (C) 快速排序     (D) 希尔排序D

答案:D 选项

[数据结构 P1686] 设某棵三叉树中有 40 个结点，则该三叉树的最小高度为（ ）。

(A) 3     (B) 4     (C) 5     (D) 6

答案:B 选项

[数据结构 P1687] 顺序查找不论在顺序线性表中还是在链式线性表中的时间复杂度为（ ）。

(A) O(n)(B) O(n2)(C) O(n1/2)(D) O(1og2n)

答案:A 选项

[数据结构 P1688] 二路归并排序的时间复杂度为（ ）。

(A) O(n)(B) O(n2)(C) O(nlog2n)(D) O(log2n)

答案:C 选项

[数据结构 P1689] 设指针变量 front 表示链式队列的队头指针，指针变量 rear 表示链式队列的队尾指针，指针变量

(A) front->next=s；front=s； (B) s->next=rear；rear=s；(C) rear->next=s；rear=s； (D) s->next=front；front=s；

答案:C 选项

[数据结构 P1690] 设某无向图中有 n 个顶点 e 条边，则建立该图邻接表的时间复杂度为（ ）。

(A) O(n+e)(B) O(n^2)(C) O(ne)(D) O(n^3)

答案:A 选项

[数据结构 P1691] 设某哈夫曼树中有 199 个结点，则该哈夫曼树中有（ ）个叶子结点。

(A) 99   (B) 100   (C) 101   (D) 102

答案:B 选项

[数据结构 P1692] 设二叉排序树上有 n 个结点，则在二叉排序树上查找结点的平均时间复杂度为（ ）。

(A) O(n)(B) O(n^2)(C) O(nlog2n)(D) O(log2n) D

答案:D 选项

[数据结构 P1693] 设用邻接矩阵 A 表示有向图 G 的存储结构，则有向图 G 中顶点 i 的入度为（ ）。

（A) 第 i 行非 0 元素的个数之和(B) 第 i 列非 0 元素的个数之和(C) 第 i 行 0 元素的个数之和(D) 第 i 列 0 元素的个数之和

答案:B 选项

[数据结构 P1694] 设无向图 G 中有 n 个顶点，则该无向图的最小生成树上有（ ）条边。

(A) n     (B) n-1     (C) 2n     (D) 2n-1

答案:B 选项

[数据结构 P1696] （ ）二叉排序树可以得到一个从小到大的有序序列。

(A) 先序遍历     (B) 中序遍历     (C) 后序遍历     (D) 层次遍历

答案:B 选项

[数据结构 P1697] 程序段 s=i=0；do {i=i+1； s=s+i；}while(i<=n)；的时间复杂度为（ ）

(A) O(n)(B) O(nlog2n)(C) O(n^2)(D) O(n^3/2)

答案:A 选项

[数据结构 P1698] 设带有头结点的单向循环链表的头指针变量为 head，则其判空条件是（ ）。

(A) head==0(B) head->next==0(C) head->next==head(D) head!=0

答案:C 选项

[数据结构 P1699] 设某棵二叉树的高度为 10，则该二叉树上叶子结点最多有（ ）。

(A) 20     (B) 256     (C) 512     (D) 1024

答案:C 选项

[数据结构 P1701] 设指针变量 top 指向当前链式栈的栈顶，则删除栈顶元素的操作序列为（ ）。

(A) top=top+1;     (B) top=top-1;(C) top->next=top;     (D) top=top->next;

答案:D 选项

[数据结构 P1702] 字符串的长度是指（ ）。

(A) 串中不同字符的个数(B) 串中不同字母的个数(C) 串中所含字符的个数(D) 串中不同数字的个数

答案:C 选项

[数据结构 P1703] 建立一个长度为 n 的有序单链表的时间复杂度为（ ）

(A) O(n)(B) O(1)(C) O(n2)(D) O(log2n)

答案:C 选项

[数据结构 P1704] 两个字符串相等的充要条件是（ ）。

(A) 两个字符串的长度相等(B) 两个字符串中对应位置上的字符相等(C) 同时具备(A)和(B)两个条件(D) 以上答案都不对

答案:C 选项

[数据结构 P1705] 设某散列表的长度为 100，散列函数 H(k)=k % P，则 P 通常情况下最好选择（ ）。

(A) 99     (B) 97     (C) 91     (D) 93

答案:B 选项

[数据结构 P1706] 在二叉排序树中插入一个关键字值的平均时间复杂度为（ ）。

(A) O(n)(B) O(log2n)(C) O(nlog2n)(D) O(n^2)

答案:B 选项

[数据结构 P1707] 设一个顺序有序表 A[1:14]中有 14 个元素，则采用二分法查找元素 A[4]的过程中比较元素的顺序为( )。

(A) A[1]，A[2]，A[3]，A[4](B) A[1]，A[14]，A[7]，A[4](C) A[7]，A[3]，A[5]，A[4](D) A[7]，A[5] ，A[3]，A[4]

答案:C 选项

[数据结构 P1708] 设一棵完全二叉树中有 65 个结点，则该完全二叉树的深度为（ ）。

(A) 8     (B) 7     (C) 6     (D) 5

答案:B 选项

[数据结构 P1711] 下列程序段的时间复杂度为（ ）。

(A) O(m\*n\*t)      (B) O(m+n+t)     (C) O(m+n\*t)     (D) O(m\*t+n)

答案:A 选项

[数据结构 P1712] 设顺序线性表中有 n 个数据元素，则删除表中第 i 个元素需要移动（ ）个元素。

(A) n-i(B) n+l -i(C) n-1-i(D) i

答案:A 选项

[数据结构 P1713] 设 F 是由 T1、T2 和 T3 三棵树组成的森林，与 F 对应的二叉树为 B，T1、T2 和 T3 的结点数分别为 N1、N2 和 N3，则二叉树 B 的根结点的左子树的结点数为（ ）。

(A) N1-1(B) N2-1(C) N2+N3(D) N1+N3

答案:A 选项

[数据结构 P1714] 利用直接插入排序法的思想建立一个有序线性表的时间复杂度为（ ）。

(A) O(n)(B) O(nlog2n)(C) O(n^2)(D) O(log2n)

答案:C 选项

[数据结构 P1715] 设指针变量 p 指向双向链表中结点 A，指针变量 s 指向被插入的结点 X，则在结点 A 的后面插入结点 X 的操作序列为（ ）。

(A) p->right=s； s->left=p； p->right->left=s； s->right=p->right；(B) s->left=p；s->right=p->right；p->right=s； p->right->left=s；(C) p->right=s； p->right->left=s； s->left=p； s->right=p->right；(D) s->left=p；s->right=p->right；p->right->left=s； p->right=s；

答案:D 选项

[数据结构 P1716] 下列各种排序算法中平均时间复杂度为 O(n^2)是（ ）。

(A) 快速排序     (B) 堆排序     (C) 归并排序     (D) 冒泡排序D

答案:D 选项

[数据结构 P1717] 设输入序列 1、2、3、…、n 经过栈作用后，输出序列中的第一个元素是 n，则输出序列中的第 i 个

(A) n-i     (B) n-1-i     (C) n+l -i     (D) 不能确定

答案:C 选项

[数据结构 P1718] 设散列表中有 m 个存储单元，散列函数 H(key)= key % p，则 p 最好选择（ ）。

(A) 小于等于 m 的最大奇数 (B) 小于等于 m 的最大素数(C) 小于等于 m 的最大偶数 (D) 小于等于 m 的最大合数

答案:B 选项

[数据结构 P1719] 设在一棵度数为 3 的树中，度数为 3 的结点数有 2 个，度数为 2 的结点数有 1 个，度数为

(A) 4     (B) 5     (C) 6     (D) 7

答案:C 选项

[数据结构 P1720] 设完全无向图中有 n 个顶点，则该完全无向图中有（ ）条边。

 (A) n(n-1)/2     (B) n(n-1)     (C) n(n+1)/2     (D) (n-1)/2

答案:A 选项

[数据结构 P1721] 设顺序表的长度为 n，则顺序查找的平均比较次数为（ ）。

(A) n     (B) n/2     (C) (n+1)/2     (D) (n-1)/2

答案:C 选项

[数据结构 P1723] 设顺序线性表的长度为 30，分成 5 块，每块 6 个元素，如果采用分块查找，则其平均查找长度为（）

(A) 6     (B) 11     (C) 5     (D) 6.5

答案:D 选项

[数据结构 P1726] 设某链表中最常用的操作是在链表的尾部插入或删除元素，则选用下列（ ）存储方式最节省运算时间。

(A) 单向链表(B) 单向循环链表(C) 双向链表(D) 双向循环链表

答案:D 选项

[数据结构 P1727] 设指针 q 指向单链表中结点 A，指针 p 指向单链表中结点 A 的后继结点 B，指针 s 指向被插入的结点 X，则在结点 A 和结点 B 插入结点 X 的操作序列为（ ）。(A) s->next=p->next；p->next=-s；(B) q->next=s； s->next=p；(C) p->next=s->next；s->next=p；(D) p->next=s；s->next=q；

答案:B 选项

[数据结构 P1728] 设输入序列为 1、2、3、4、5、6，则通过栈的作用后可以得到的输出序列为（ ）。

(A) 5，3，4，6，1，2(B) 3，2，5，6，4，1(C) 3，1，2，5，4，6(D) 1，5，4，6，2，3

答案:B 选项

[数据结构 P1729] 设有一个 10 阶的下三角矩阵 A（包括对角线），按照从上到下、从左到右的顺序存储到连续的55个存储单元中，每个数组元素占1个字节的存储空间，则A[5][4]地址与A[0][0]的地址之差为（ ）。

(A) 10     (B) 19     (C) 28     (D) 55

答案:B 选项

[数据结构 P1733] 设有 n 个关键字具有相同的 Hash 函数值，则用线性探测法把这 n 个关键字映射到 HASH表中需要做（ ）次线性探测。(A) n^2(B) n(n+1)(C) n(n+1)/2(D) n(n-1)/2 D

答案:D 选项

[数据结构 P1735] 设一组初始记录关键字的长度为 8，则最多经过（ ）趟插入排序可以得到有序序列。

(A) 6     (B) 7     (C) 8     (D) 9

答案:B 选项

[操作系统 P1437] 下列指令中，只能在内核态执行的是( )。

A、trap 指令

B、I/O 指令

C、数据传送指令

D、设置断点指令

答案:B 选项

[操作系统 P1442] 某请求分页存储系统的页大小为4KB， 按字节编址。

某请求分页存储系统的页大小为4KB， 按字节编址。系统给进程P分配2个固定的页框并采用改进型Clock置换算法，进程P页表的部分内容如下表所示:若P访问虚拟地址为02A01H的存储单元，则经地址变换后得到的物理地址是（）。

A、00A01H

B、20A01H

C、60A01H

D、80A01H

答案:C 选项

[操作系统 P1443] 在采用二级页表的分页系统中，CPU页表基址寄存器中的内容是( )。

在采用二级页表的分页系统中，CPU页表基址寄存器中的内容是( )。

A、当前进程的一级 页表的起始虚拟地址

B、当前进程的一级页表的起始物理地址C、当前进程的二级页表的起始虚拟地址

D、当前进程的二级页表的起始物理地址

答案:B 选项

[操作系统 P1444] 若目录dir下有文件filel，则为删除该文件内核不必完成的工作是( )。

A、删除file1的快捷方式

B、释放file1的文件控制块

C、释放filel占用的磁盘空间

D、删除目录dir中与filel 对应的目录项

答案:A 选项

[操作系统 P1445] 若系统中有n(n≥2)个进程，每个进程均需要使用某类临界资源2个，则系统不会发生死锁所需的该类资源总数为

A、2

B、n

C、n+1

D、2n

答案:C 选项

[操作系统 P1446] 下列选项中，通过系统调用完成的操作是( )。

A、页置换

B、进程调度

C、创建新进程

D、生成随机整数

答案:C 选项

[操作系统 P1447] 下面（）措施将可能改进CPU的利用率。

假定有一个请求分页存储管理系统，测得系统各相关设备的利用率为：CPU的利用率为10%，磁盘交换区的利用率为99.7%，其他I/O设备的利用率为5%。下面（）措施将可能改进CPU的利用率。Ⅵ、使用更快速的CPU

A、Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ B、Ⅰ、Ⅲ C、Ⅱ、Ⅲ、Ⅴ

答案:B 选项

[操作系统 P1450] 下列关于虚拟存储器的叙述中，正确的是（）。

A、虚拟存储只能基于连续分配技术B、虚拟存储只能基于非连续分配技术C、虚拟存储容量只受外存容量的限制D、虚拟存储容量只受内存容量的限制

答案:B 选项

[操作系统 P1453] 在请求分页系统中，页面分配策略与页面置换策略不能组合使用的是（）。

A、可变分配，全局置换B、可变分配，局部置换C、固定分配，全局置换D、固定分配，局部置换

答案:C 选项

[操作系统 P1454] 打开文件操作的主要工作是（）。

A、把指定文件的目录复制到内存指定的区域B、把指定文件复制到内存指定的区域C、在指定文件所在的存储介质上找到指定文件的目录D、在内存寻找指定的文件

答案:A 选项

[操作系统 P1455] 有些操作系统中将文件描述信息从目录项中分离出来，这样做的好处是（）。

A、减少读文件时的I/O信息量

B、减少写文件时的I/O信息量

C、减少查找文件时的I/O信息量

D、减少复制文件时的I/O信息量

答案:C 选项

[操作系统 P1456] 在文件系统中，以下不属于文件保护的方法是（）。

A、口令B、存取控制C、用户权限表D、读写之后使用关闭命令

答案:D 选项

[操作系统 P1457] 加密保护和访问控制两种机制相比，（）。

A、加密保护机制的灵活性更好

B、访问控制机制的安全性更好

C、加密保护机制必须由系统实现

D、访问控制机制必须由系统实现

答案:D 选项

[操作系统 P1458] 下列说法中，（）属于文件的逻辑结构的范畴。

A、连续文件B、系统文件C、链接文件D、流式文件

答案:D 选项

[操作系统 P1459] 文件的逻辑结构是为了方便（）而设计的。

文件的逻辑结构是为了方便（）而设计的。

A、存储介质特性

B、操作系统的管理方式

C、主存容量

D、用户

答案:D 选项

[操作系统 P1460] 以下不适合直接存取的外存分配方式是（）。

A、连续分配B、链接分配C、索引分配D、以上答案都适合

答案:B 选项

[操作系统 P1461] 文件系统中若文件的物理结构采用连续结构，则FCB中有关文件的物理位置的信息应包括（）。

Ⅰ、首块地址

Ⅱ、文件长度

Ⅲ、索引表地址

A、仅Ⅰ

B、Ⅰ、Ⅱ

C、Ⅱ、Ⅲ

D、Ⅰ、Ⅲ

答案:B 选项

[操作系统 P1462] 文件系统采用两级索引分配方式。若每个磁盘块的大小为1KB，每个盘块号占4B，则该系统中，单个文件的最大长度是（）。

A、64MB

B、128MB

C、32MB

D、以上答案都不对

答案:A 选项

[操作系统 P1463] 设有一个记录文件，采用链接分配方式，逻辑记录的固定长度为100B，在磁盘上存储时采用记录成组分解技术。盘块长度为512B。若该文件的目录项已经读入内存，则对第22个逻辑记录完成修改后，共启动了磁盘（）次。

A、3

B、4

C、5

D、6

答案:D 选项

[操作系统 P1464] 物理文件的组织方式是由（）确定的。

A、应用程序B、主存容量C、操作系统D、外存容量

答案:C 选项

[操作系统 P1465] 下面关于索引文件的叙述中，正确的是（）。

A、索引文件中，索引表的每个表项中含有相应记录的关键字和存放该记录的物理地址

B、顺序文件进行检索时，首先从FCB中读出文件的第一个盘块号；而对索引文件进行检索时，应先从FCB中读出文件索引块的开始地址

C、对于一个具有三级索引的文件，存取一条记录通常要访问三次磁盘

D、文件较大时，无论是进行顺序存取还是进行随机存取，通常索引文件方式都最快

答案:B 选项

[操作系统 P1466] 下列文件物理结构中，适合随机访问且易于文件扩展的是（）。

A、连续结构

B、索引结构

C、链式结构且磁盘块定长

D、链式结构且磁盘块变长

答案:B 选项

[操作系统 P1467] 设文件索引结点中有7个地址项，其中4个地址项是直接地址索引，2个地址项是一级间接地址索引，1个地址项是二级间接地址索引，每个地址项大小为4B，若磁盘索引块和磁盘数据块大小均为256B，则可表示的单个文件最大长度是（）。

A、33KB

B、519KB

C、1057KB

D、16516KB

答案:C 选项

[操作系统 P1468] 若一个用户进程通过read系统调用读取一个磁盘文件中的数据

若一个用户进程通过read系统调用读取一个磁盘文件中的数据，则下列关于此过程的叙述中，正确的是（）。

Ⅰ、若该文件的数据不在内存，则该进程进入睡眠等待状态

Ⅱ、请求read系统调用会导致CPU从用户态切换到核心态

Ⅲ、read系统调用的参数应包含文件的名称A、仅Ⅰ、Ⅱ

B、仅Ⅰ、Ⅲ

C、仅Ⅱ、Ⅲ

D、Ⅰ、Ⅱ和Ⅲ

答案:A 选项

[操作系统 P1469] 磁盘块个数在文件的索引结点中存放直接索引指针10个，一级和二级索引指针各1个。磁盘块大小为1KB，每个索引指针占4B。若某文件的索引结点已在内存中，则把该文件偏移量（按字节编址）为1234和307400处所在的磁盘块读入内存，需访问的磁盘块个数分别是（）。

A、1，2

B、1，3

C、2，3

D、2，4

答案:B 选项

[操作系统 P1470] 描述文件权限的位数

A、5

B、9

C、12

D、20

答案:D 选项

[操作系统 P1472] 下列选项中，支持文件长度可变、随机访问的磁盘存储空间分配方式是（）。

A、索引分配

B、链接分配

C、连续分配

D、动态分区分配

答案:A 选项

[操作系统 P1473] 某文件系统的目录项由文件名和索引结点号构成。

某文件系统的目录项由文件名和索引结点号构成。若每个目录项长度为64字节，其中4字节存放索引结点号，60字节存放文件名。文件名由小写英文字母构成，则该文件系统能创建的文件数量的上限为（）。

A、2^{26}

B、2^{32}

C、2^{60}

D、2^{64}

答案:B 选项

[操作系统 P1474] 一个文件系统中，其FCB占64B，一个盘块大小为1KB，采用一级目录。假定文件目录中有3200个目录项。则查找一个文件平均需要（）次访问磁盘。

A、50

B、54

C、100

D、200

答案:C 选项

[操作系统 P1475] 提高单机资源利用率的关键技术是（）。

A、脱机技术

B、虚拟技术

C、交换技术

D、多道程序设计技术

答案:D 选项

[操作系统 P1476] 实时系统的进程调度，通常采用（）算法。

A、先来先服务B、时间片轮转C、抢占式的优先级高者优先D、高响应比优先

答案:C 选项

[操作系统 P1477] 用户程序在用户态下要使用特权指令引起的中断属于（）。

A、硬件故障中断B、程序中断C、外部中断D、访管中断

答案:D 选项

[操作系统 P1478] 计算机区分核心态和用户态指令后，从核心态到用户态的转换是由操作系统程序执行后完成的，而用户态到核心态的转换则是由（）完成的。

A、硬件

B、核心态程序

C、用户程序

D、中断处理程序

答案:A 选项

[操作系统 P1479] “访管”指令（）使用。

A、仅在用户态下B、仅在核心态下C、在规定时间内D、在调度时间内

答案:A 选项

[操作系统 P1480] 在操作系统中，只能在核心态下执行的指令是（）。

A、读时钟

B、取数

C、广义指令

D、寄存器清“0”

答案:C 选项

[操作系统 P1483] 计算机操作系统的引导程序位于（）中。

A、主板BIOS

B、片外Cache

C、主存ROM区

D、硬盘

答案:D 选项

[操作系统 P1485] 计算机的启动过程是（）。

①CPU加电，CS：IP指向FFFF0H；

②进行操作系统引导

③执行JMP指令跳转到BIOS

④登记BIOS中断例程入口地址

⑤硬件自检

A、①②③④⑤B、①③⑤④②C、①③④⑤②D、①⑤③④②

答案:C 选项

[操作系统 P1486] 检查分区表是否正确，确定哪个分区为活动分区，并在程序结束时将该分区的启动程序（操作系统引导扇区）调入内存加以执行，这是（）的任务。

A、MBR

B、引导程序

C、操作系统

D、BIOS

答案:A 选项

[操作系统 P1488] 下面的叙述中，正确的是（）。

A、进程获得处理器运行是通过调度得到的

B、优先级是进程调度的重要依据，一旦确定不能改动

C、在单处理器系统中，任何时刻都只有一个进程处于运行态

D、进程申请处理器而得不到满足时，其状态变为阻塞态

答案:A 选项

[操作系统 P1489] 系统进程所请求的一次I/O操作完成后，将使进程状态从（）。

A、运行态变为就绪态B、运行态变为阻塞态C、就绪态变为运行态D、阻塞态变为就绪态

答案:D 选项

[操作系统 P1490] 下列几种关于进程的叙述，（）最不符合操作系统对进程的理解。

A、进程是在多程序环境中的完整程序

B、进程可以由程序、数据和PCB描述

C、线程（Thread）是一种特殊的进程

D、进程是程序在一个数据集合上的运行过程，它是系统进行资源分配和调度的一个独立单元

答案:A 选项

[操作系统 P1492] 在以下描述中，（）并不是多线程系统的特长。

A、利用线程并行地执行矩阵算乘法运算

B、Web服务器利用线程响应HTTP请求

C、键盘驱动程序为每个正在运行的应用配备一个线程，用以响应该应用的键盘输入

D、基于GUI的调试程序用不同的线程分别处理用户输入、计算和跟踪等操作

答案:C 选项

[操作系统 P1493] 以下可能导致一个进程从运行态变为就绪态的事件是（）。

A、一次I/O操作结束

B、运行进程需做I/O操作

C、运行进程结束

D、出现了比现在进程优先级更高的进程

答案:D 选项

[操作系统 P1494] 进程处于（）时，它处于非阻塞态。

A、等待从键盘输入数据

B、等待协作进程的一个信号

C、等待操作系统分配CPU时间

D、等待网络数据进入内存

答案:C 选项

[操作系统 P1496] 一个进程被唤醒，意味着（）。

A、该进程可以重新竞争CPU

B、优先级变大

C、PCB移动到就绪队列之首

D、进程变为运行态

答案:A 选项

[操作系统 P1497] 下面关于用于级线程和内核级线程的描述中，错误的是（）。

A、采用轮转调度算法，进程中设置内核级线程和用户级线程的效果完全不同

B、跨进程的用户级线程调度也不需要内核参与，控制简单

C、用户级线程可以在任何操作系统中运行

D、若系统中只有用户级线程，则处理机的调度对象是进程

答案:B 选项

[操作系统 P1498] 下列关于父进程与子进程的叙述中，错误的是（）。

A、父进程与子进程可以并发执行

B、父进程与子进程共享虚拟地址空间

C、父进程与子进程有不同的进程控制块

D、父进程与子进程不能同时使用同一临界资源

答案:B 选项

[操作系统 P1499] 时间片轮转调度算法是为了（）。

A、多个用户能及时干预系统

B、使系统变得高效

C、优先级较高的进程得到及时响应

D、需要CPU时间最少的进程最先做

答案:A 选项

[操作系统 P1500] （ ）有利于CPU繁忙型的作业，而不利于I/O繁忙型的作业。

A、时间片轮转调度算法

B、先来先服务调度算法

C、短作业（进程）优先算法

D、优先权调度算法

答案:B 选项

[操作系统 P1502] 下列说法中，正确的是（）。

下列说法中，正确的是（）。

Ⅰ、分时系统的时间片固定，因此用户数越多，响应时间越长

Ⅱ、UNIX是一个强大的多用户、多任务操作系统，支持多种处理器架构，按照操作系统分类，属于分时操作系统

Ⅲ 、中断向量地址是中断服务例行程序的入口地址

Ⅳ、中断发生时，由硬件保护并更新程序计数器（PC），而不是由软件完成，主要是为了提高处理速度

A、Ⅰ、Ⅱ

B、Ⅱ、Ⅲ

C、Ⅲ、Ⅳ

D、仅Ⅳ

答案:A 选项

[操作系统 P1503] 一个多道批处理系统中仅有P1和P2两个作业，P2比P1晚5ms到达，它的计算和I/O操作顺序如下：

A、 240ms

B、 260ms

C、340ms

D、360ms

答案:B 选项

[操作系统 P1504] 若某单处理器多进程系统中有多个就绪态进程，则下列关于处理机调度的叙述中，错误的是（）。

A、在进程结束时能进行处理机调度

B、创建新进程后能进行处理机调度

C、在进程处于临界区时不能进行处理机调度

D、在系统调用完成并返回用户态时能进行处理机调度

答案:C 选项

[操作系统 P1505] 某系统正在执行三个进程P1、P2、P3，各进程的计算（CPU）时间和I/O时间比例如下表所示。为提高系统资源利用率，合理的进程优先级设置应为（）。

A、P1>P2>P3

B、P3>P2>P1

C、P2>P1=P3

D、P1>P2=P3

答案:B 选项

[操作系统 P1506] 下列调度算法中，不可能导致饥饿现象的是（）。

A、时间片轮转

B、静态优先数调度

C、非抢占式短任务优先

D、抢占式短任务优先

答案:A 选项

[操作系统 P1507] 某单CPU系统中有输入和输出设备各1台，现有3个并发执行的作业

某单CPU系统中有输入和输出设备各1台，现有3个并发执行的作业，每个作业的输入、计算和输出时间均分别为2ms，3ms和4ms，且都按输入、计算和输出的顺序执行，则执行完3个作业需要的时间最少是（）。

A、15msB、17msC、22msD、27ms

答案:B 选项

[操作系统 P1508] 某系统采用基于优先权的非抢占式进程调度策略，完成一次进程调度和进程切换的系统时间开销为1us。在T时刻就绪队列中有3个进程P1、P2 和P3，其在就绪队列中的等待时间、需要的CPU时间和优先权如下表所示。若优先权值大的进程优先获得CPU，从T时刻起系统开始进程调度，则系统的平均周转时间为（）。

A、54usB、73usC、74usD、75us

答案:D 选项

[操作系统 P1509] 系统采用二级反馈队列调度算法进行进程调度。就绪队列Q1采用时间片轮转调度算法，时间片为10ms；就绪队列Q2采用短进程优先调度算法；系统优先调度Q1队列中的进程，当Q1为空时系统才会调度Q2中的进程；新创建的进程首先进入Q1;Q1中的进程执行一个时间片后，若未结束，则转入Q2。若当前Q1，Q2为空，系统依次创建进程P1，P2 后即开始进程调度，P1,P2需要的CPU时间分别为30ms和20ms，则进程P1，P2在系统中的平均等待时间为（）。

A、25ms

B、20ms

C、15ms

D、10ms

答案:C 选项

[操作系统 P1511] 下列对临界区的论述中，正确的是（）。

A、临界区是指进程中用于实现进程互斥的那段代码

B、临界区是指进程中用于实现进程同步的那段代码

C、临界区是指进程中用于实现进程通信的那段代码

D、临界区是指进程中用于访问临界资源的那段代码

答案:D 选项

[操作系统 P1512] 若一个信号量的初值为3，经过多次PV操作后当前值为-1，这表示等待进入临界区的进程数是（）。

A、1    B、2   C、3   D、4

答案:A 选项

[操作系统 P1513] P操作可能导致（）。

A、进程就绪B、进程结束C、进程阻塞D、新进程创建

答案:C 选项

[操作系统 P1514] 用V操作唤醒一个等待进程时，被唤醒进程变为（）态。

A、运行B、等待C、就绪D、完成

答案:C 选项

[操作系统 P1515] 在用信号量机制实现互斥时，互斥信号量的初值为（）。

A、0B、1C、2D、3

答案:B 选项

[操作系统 P1516] 用P、V操作实现进程同步，信号量的初值为（）。

A、-1

B、0

C、1

D、由用户确定

答案:D 选项

[操作系统 P1517] 用来实现进程同步与互斥的PV操作实际上是由（）过程组成的。

A、一个可被中断的B、一个不可被中断的C、两个可被中断的D、两个不可被中断的

答案:D 选项

[操作系统 P1518] 有三个进程共享同一程序段，而每次只允许两个进程进入该程序段，若用PV操作同步机制，则信号量S的取值范围是（）。

A、2，1，0，-1

B、3，2，1，0

C、2，1，0，-1，-2

D、1，0，-1，-2

答案:A 选项

[操作系统 P1519] 对于两个并发程序，设互斥信号量为mutex（初值为1）

对于两个并发程序，设互斥信号量为mutex（初值为1），若mutex=0，则表示（）。

A、没有进程进入临界区

B、有一个进程进入临界区

C、有一个进程进入临界区，另一个进程等待进入

D、有一个进程在等待进入

答案:B 选项

[操作系统 P1520] 一个进程因在互斥信号量mutex上执行V(mutex)操作而导致唤醒另一个进程时，执行V操作后，mutex的值为（）。

A、大于0

B、小于0

C、大于等于0

D、小于等于0

答案:D 选项

[操作系统 P1521] 以下关于管程的叙述中，错误的是（）。

A、管程是进程同步工具，解决信号量机制大量同步操作分散的问题

B、管程每次只允许一个进程进入管程

C、管程中signal操作的作用和信号量机制中的V操作相同

D、管程是被进程调用的，管程是语法范围，无法创建和撤销

答案:C 选项

[操作系统 P1525] 有两个并发执行的进程P1和进程P2，共享初值为1的变量x。

A、可能为-1或3

B、只能为1

C、可能为0，1或2

D、可能为-1，0，1或2

答案:C 选项

[操作系统 P1526] 使用TSL（Test and Set Lock）指令实现进程互斥的伪代码如下所示。

A、退出临界区的进程负责唤醒阻塞态进程

B、等待进入临界区的进程不会主动放弃CPU

C、上述伪代码满足”让权等待“的同步准则

D、while(TSL(&lock))语句应在关中断状态下执行

答案:B 选项

[操作系统 P1527] 属于同一进程的两个线程thread1和thread2并发执行，共享初值为0的全局变量x。

A、1

B、2

C、3

D、4

答案:B 选项

[操作系统 P1528] 若x是管程内的条件变量，则当进程执行x.wait()时所做的工作是（）。

A、实现对变量x的互斥访问B、唤醒一个在x上阻塞的进程C、根据x的值判断该进程是否进入阻塞态D、阻塞该进程，并将之插入x的阻塞队列中

答案:D 选项

[操作系统 P1529] 下列准则中，实现临界区互斥机制必须遵循的是（）。

Ⅰ、两个进程不能同时进入临界区

Ⅱ、允许进程访问空闲的临界资源

Ⅲ、进程等待进入临界区的时间是有限的

Ⅳ、不能进入临界区的执行态进程立即放弃CPU

A、仅Ⅰ、ⅣB、仅Ⅱ、ⅢC、仅Ⅰ、Ⅱ、ⅢD、仅Ⅰ、Ⅲ、Ⅳ

答案:C 选项

[操作系统 P1530] 一次分配所有资源的方法可以预防死锁的发生，它破坏死锁4个必要条件中的（）。

A、互斥

B、占有并请求

C、非剥夺

D、循环等待

答案:B 选项

[操作系统 P1531] 死锁预防是保证系统不进入死锁状态的静态策略，其解决办法是破坏产生死锁的四个必要条件之一。下列方法中破坏了“循环等待”条件的是（）。

A、银行家算法

B、一次性分配策略

C、剥夺资源法

D、资源有序分配策略

答案:D 选项

[操作系统 P1532] 某系统中有三个并发进程都需要四个同类资源，则该系统必然不会发生死锁的最少资源是（）。

A、9B、10C、11D、12

答案:B 选项

[操作系统 P1533] 某系统中共有11台磁带机，X个进程共享此磁带机设备，每个进程最多请求使用3台，则系统必然不会死锁的最大X值是（）。

A、4

B、5

C、6

D、7

答案:B 选项

[操作系统 P1534] 三个进程共享四个同类资源，这些资源的分配与释放只能一次一个

三个进程共享四个同类资源，这些资源的分配与释放只能一次一个。已知每个进程最多需要两个该类资源，则该系统（）。

A、有些进程可能永远得不到该类资源

B、必然有死锁

C、进程请求该类资源必然能得到

D、必然是死锁

答案:C 选项

[操作系统 P1535] 死锁检测时检查的是（）。

A、资源有向图

B、前驱图

C、搜索树

D、安全图

答案:A 选项

[操作系统 P1536] 某个系统采用下列资源分配策略，若一个进程提出资源请求得不到满足，而此时没有由于等待资源而被阻塞的进程，则自己就被阻塞。而当此时已有等待资源而被阻塞的进程，则检查所有由于等待资源而被阻塞的进程。若它们有申请进程所需要的资源，则将这些资源取出并分配给申请进程。这种分配策略会导致（）。

A、死锁

B、颠簸

C、回退

D、饥饿

答案:D 选项

[操作系统 P1538] 有两个并发进程，对于如下程序的运行，正确的说法是（）。

A、程序能正确运行，结果唯一B、程序不能正确运行，可能有两种结果C、程序不能正确运行，结果不确定D、程序不能正确运行，可能会死锁

答案:C 选项

[操作系统 P1539] 一个进程在获得资源后，只能在使用完资源后由自己释放，这属于死锁必要条件的（）。

A、互斥条件B、请求和释放条件C、不剥夺条件D、防止系统进入不安全状态

答案:C 选项

[操作系统 P1540] 死锁定理是用于处理死锁的（）方法。

A、预防死锁B、避免死锁C、检测死锁D、解除死锁

答案:C 选项

[操作系统 P1541] 某计算机系统中有8台打印机，由K个进程竞争使用，每个进程最多需要3台打印机。该系统可能会发生死锁的K的最小值是（）。

A、2

B、3

C、4

D、5

答案:C 选项

[操作系统 P1542] 下列关于银行家算法的叙述中，正确的是（）。

A、银行家算法可以预防死锁

B、当系统处于安全状态时，系统中一定无死锁进程

C、当系统处于不安全状态时，系统中一定会出现死锁进程

D、银行家算法破坏了死锁必要条件中的“请求和保持”条件

答案:B 选项

[操作系统 P1543] 某系统有n台互斥使用的同类设备，三个并发进程分别需要3，4，5台设备，可确保系统不发生死锁的设备数n最小为（）。

A、9

B、10

C、11

D、12

答案:B 选项

[操作系统 P1545] 假设系统中有4个同类资源，进程P1，P2和P3需要的资源数分别为4，3和1，P1，P2和P3已申请到的资源数分别为2，1，和0，则执行安全性检测算法的结果是（）。

A、不存在安全序列，系统处于不安全状态

B、存在多个安全序列，系统处于安全状态

C、存在唯一安全序列P3,P1,P2，系统处于安全状态

D、存在唯一安全序列P3,P2,P1，系统处于安全状态

答案:A 选项

[操作系统 P1547] 在存储管理中，采用覆盖与交换技术的目的是（）。

A、节省主存空间

B、物理上扩充主存容量

C、提高CPU效率

D、实现主存共享

答案:A 选项

[操作系统 P1548] 多进程在主存中彼此互不干扰的环境下运行，操作系统是通过（）来实现的。

A、内存分配B、内存保护C、内存扩充D、地址映射

答案:B 选项

[操作系统 P1549] 页式存储管理中，页表的始地址存放在（）中。

A、内存B、存储页表C、快表D、寄存器

答案:D 选项

[操作系统 P1484] 下列选项中，不是操作系统关心的主要问题的是（ ）

A、管理计算机硬件 B、设计并提供用户与计算机硬件之间的接口

C、管理计算机中的信息资源 D、高级程序设计语言的编译

答案:D 选项

[操作系统 P1550] 对重定位存储管理方式，应（）。

A、在整个系统中设置一个重定位寄存器

B、为每道程序设置一个重定位寄存器

C、为每道程序设置两个重定位寄存器

D、为每道程序和数据都设置一个重定位寄存器

答案:A 选项

[操作系统 P1551] 可重入程序是通过（）方法来改善系统性能的。

A、改变时间片长度

B、改变用户数

C、提高对换速度

D、减少对换数量

答案:D 选项

[操作系统 P1552] 操作系统实现（）存储管理的代价最小。

A、分区

B、分页

C、分段

D、段页式

答案:A 选项

[操作系统 P1553] 某个操作系统对内存的管理采用页式存储管理方法，所划分的页面大小（）。

A、要根据内存大小确定

B、必须相同

C、要根据CPU的地址结构确定

D、要依据外存和内存的大小确定

答案:B 选项

[操作系统 P1554] 引入段式存储管理方式，主要是为了更好地满足用户的一系列要求。下面选项中不属于这一系列要求的是（）。

A、方便操作

B、方便编程

C、共享和保护

D、动态链接和增长

答案:A 选项

[操作系统 P1555] 对主存储器的访问

A、以块（即页）或段为单位B、以字节或字为单位C、随存储器的管理方案不同而异D、以用户的逻辑记录为单位

答案:B 选项

[操作系统 P1556] 操作系统采用分页存储管理方式，要求（）。

A、每个进程拥有一张页表，且进程的页表驻留在内存中

B、每个进程拥有一张页表，但只有执行进程的页表驻留在内存中

C、所有进程共享一张页表，以节约有限的内存空间，但页表必须驻留在内存中

D、所有进程共享一张页表，只有页表中当前使用的页面必须驻留在内存中，以最大限度节省有限的内存空间

答案:A 选项

[操作系统 P1557] 在分段存储管理方式中

A、以段为单位，每段是一个连续存储区B、段与段之间必定不连续C、段与段之间必定连续D、每段是等长的

答案:A 选项

[操作系统 P1558] 段页式存储管理汲取了页式管理和段式管理的长处，其实现原理结合了页式和段式管理的基本思想，即（）。

A、用分段方法来分配和管理物理存储空间，用分页方法来管理用户地址空间

B、用分段方法来分配和管理用户地址空间，用分页方法来管理物理存储空间

C、用分段方法来分配和管理主存空间，用分页方法来管理辅存空间

D、用分段方法来分配和管理辅存空间，用分页方法来管理主存空间

答案:B 选项

[操作系统 P1560] 下列关于页式存储的论述中，正确的是（）。

Ⅰ、在页式存储管理中，若关闭TLB，则每当访问一条指令或存取一个操作数时都要访问2次内存

Ⅱ、页式存储管理不会产生内部碎片

Ⅲ、页式存储管理中的页面是为用户所感知的

Ⅳ、页式存储方式可以采用静态重定位

A、Ⅰ、Ⅱ、Ⅳ

B、Ⅰ、Ⅳ

C、仅Ⅰ

D、全都正确

答案:C 选项

[操作系统 P1561] 某计算机采用二级页表的分页存储管理方式，按字节编址，页大小为2^{16}B，页表项大小为2B，逻辑地址结构为

A、64

B、128

C、256

D、512

答案:B 选项

[操作系统 P1562] 在虚拟内存管理中，地址变换机构将逻辑地址变换为物理地址，形成该逻辑地址的阶段是（）。

A、编辑B、编译C、链接D、装载

答案:C 选项

[操作系统 P1564] 设主存容量为1MB ，外存容量为400MB，计算机系统的地址寄存器有32位，那么虚拟存储器的最大容量是（）。

A、1MB

B、401MB

C、1MB+2^{32}MB

D、2^{32}B

答案:D 选项

[操作系统 P1565] 虚拟存储器的最大容量（）。

A、为内外存容量之和

B、由计算机的地址结构决定

C、是任意的

D、由作业的地址空间决定

答案:B 选项

[操作系统 P1566] 在虚拟存储器系统的页表项中，决定是否会发生页故障的是（）。

A、合法性B、修改位C、页类型D、保护码

答案:A 选项

[操作系统 P1567] 在页面置换策略中，（）策略可能引起抖动。

A、FIFOB、LRUC、没有一种D、所有

答案:D 选项

[操作系统 P1568] 请求分页存储管理的主要特点是（）。

A、消除了页内零头B、扩充了内存C、便于动态链接D、便于信息共享

答案:B 选项

[操作系统 P1569] 在计算机系统中，快表用于（）。

A、存储文件信息

B、与主存交换信息

C、地址变换

D、存储通道程序

答案:C 选项

[操作系统 P1570] 已知系统为32位实地址，采用48位虚拟地址，页面大小为4KB，页表项大小为8B。假设系统使用纯页式存储，则要采用（）级页表，页内偏移（）位。

A、3，12

B、3，14

C、4，12

D、4，14

答案:C 选项

[操作系统 P1571] 下列说法中，正确的是（）。

Ⅰ、先进先出（FIFO）页面置换算法会产生Belady现象

Ⅱ、最近最少使用（LRU）页面置换算法会产生Belady现象

Ⅲ、在进程运行时，若其工作集页面都在虚拟存储器内，则能够该进程有效地运行，否则会出现频繁的页面调入/调出现象

Ⅳ、在进程运行时，若其工作集页面都在主存储器内，则能够使该进程有效地运行，否则会出现频繁的页面调入/调出现象

A、Ⅰ、Ⅲ

B、Ⅰ、Ⅳ

C、Ⅱ、Ⅲ

D、Ⅱ、Ⅳ

答案:B 选项

[操作系统 P1572] 测得某个采用按需调页策略的计算机系统的部分状态数据为：CPU利用率为20%，用于交换空间的磁盘利用率为97.7%，其他设备的利用率为5%。由此判断系统出现异常，这种情况下（）能提高系统性能。

A、安装一个更快的硬盘

B、通过扩大硬盘容量增加交换空间

C、增加运行进程数

D、加内存条来增加物理空间容量

答案:D 选项

[操作系统 P1495] 单道批处理系统的主要缺点是（ ）

A、CPU利用率不高 B、失去了交互性 C、不具备并行性 D、以上都不是

答案:A 选项

[操作系统 P1588] 并发性是指若干事件在（ ）发生。

A、同一时刻 B、不同时刻 C、同一时间间隔内 D、不同时间间隔内

答案:C 选项

[操作系统 P1601] 下列不属于操作系统目标的是（ ）

A、方便性 B、有效性 C、可扩充性

D、通用性

答案:D 选项

[操作系统 P1602] 下列关于操作系统的作用错误的是（ ）

A、作为用户与计算机硬件系统之间的接口

B、作为计算机系统资源的管理者

C、实现对计算机资源的抽象

D、管理和控制用户的日常生活

答案:D 选项

[操作系统 P1603] 在早期无操作系统时代，下面关于人工操作方式的说法错误的是（ ）

A、用户独占全机，资源利用率低

B、主机等待人工操作，cpu和内存利用率低

C、人工速度慢，但智能化程度高

D、脱机输入输出技术提高了cpu和I/O速度

答案:C 选项

[操作系统 P1604] 下列关于操作系统的说法，错误的是（ ）

A、组织和管理计算机软硬件资源   B、合理地对各类进程进行调度

C、科学地规划用户的日常活动   D、为用户和计算机提供有好的交互界面

答案:C 选项

[操作系统 P1605] 下列关于实时系统的特征错误的是（ ）

A、具有多路性特点   B、很好的独立性

C、广泛而且突出的交互性能   D、高可靠性

答案:C 选项

[操作系统 P1606] 下列关于操作系统基本特性错误的是（ ）

A、并发性 B、并行性 C、共享性

D、虚拟性 E、异步性

答案:B 选项

[操作系统 P1607] 在微内核OS中，下列不是微内核基本功能的是（ ）

A、进程管理 B、低级存储器管理

C、终端和陷入管理 D、文件管理

答案:D 选项

[操作系统 P1608] 下列关于并发和并行的说法错误的是（ ）

A、并发是指多个事件在同一时间间隔内发生

B、并行是指多个事件在同一时刻发生

C、在单机系统内进程只能并发执行，不能并行

D、并发和并行是对同一现象的两种不同称呼，本质是一样的

答案:D 选项

[操作系统 P1610] 计算机操作系统属于（ ）

A、应用软件 B、系统软件 C、工具软件 D、办公软件

答案:B 选项

[操作系统 P1611] 设计实时操作系统时，首先应该考虑的是（ ）

A、可靠性和灵活性 B、实时性和可靠性

C、分配性和可靠性 D、灵活性和实时性

答案:B 选项

[操作系统 P1612] 操作系统提供给编程人员的接口是（ ）

A、库函数 B、高级语言 C、系统调用 D、子程序

答案:C 选项

[操作系统 P1613] 一个分层结构操作系统由下列模块构成：

A、①③⑦⑧⑥④⑤② B、①③⑦⑥④⑤⑧②

C、①③⑥⑦⑤④⑧② D、⑧④⑤③⑥⑦①②

答案:C 选项

[操作系统 P1614] 批处理系统的主要缺点是（ ）

A、系统吞吐量小 B、CPU利用率不高 C、资源利用率低 D、无交互能力

答案:D 选项

[操作系统 P1615] 操作系统中有一组特殊的程序，它们不能被系统中断，在操作系统中称为（ ）

A、初始化程序 B、原语 C、子程序 D、控制模块

答案:B 选项

[操作系统 P1616] 下列关于程序并发执行的特征，正确的是（ ）

A、①③⑤ B、①④⑤ C、②④⑥ D、②③⑥

答案:C 选项

[操作系统 P1617] 下列关于进程的说法错误的是（ ）

A、进程是程序在某个数据集合上的一次执行活动 B、进程是系统进行资源分配的独立单位

C、进程是系统调度的独立单位 D、进程只是一次抽象的活动

答案:D 选项

[操作系统 P1618] 下列不是进程特征的是（ ）

A、动态性 B、并发性 C、并行性

D、独立性

答案:C 选项

[操作系统 P1619] 下列不是进程三个基本状态的是（ ）

A、阻塞状态 B、执行状态 C、挂起状态 D、就绪状态

答案:C 选项

[操作系统 P1620] 下列关于进程状态变换的说法错误的是（ ）

A、处于就绪态进程获得调度后转为执行态

B、处于执行态的进程因时间片用完而转为阻塞态

C、处于阻塞态的进程因等待的事件发生而转为就绪态

D、处于执行态的进程因I/O请求而转为阻塞态

答案:B 选项

[操作系统 P1621] 下列关于进程控制块的描述错误的是（ ）

A、是系统管理和控制进程的一个功能模块 B、是进程存在的标志

C、是系统实现对进程进行管理的数据结构 D、是系统实现对进程调度的数据结构

答案:A 选项

[操作系统 P1622] 下列关于处理机执行时状态的描述错误的是（ ）

A、程序运行在系统态时，具有很高权限，可以执行一切指令

B、程序运行在系统态时，只能执行特权指令

C、程序运行在用户态时，只能执行普通指令

D、操作系统一般运行在系统态，而用户程序一般运行在用户态

答案:B 选项

[操作系统 P1623] 操作系统内核的资源管理功能一般不包括（ ）

A、进程管理 B、存储器管理 C、设备管理 D、作业管理

答案:D 选项

[操作系统 P1624] 下列关于进程控制的说法错误的是（ ）

A、创建态进程获得许可后转为就绪态B、进程终止时，应该先终止其子孙进程C、进程阻塞是进程自己调用阻塞原语，所以是一个主动行为D、进程被挂起时会被移出内存，操作系统将失去对其控制

答案:D 选项

[操作系统 P1625] 对进程执行挂起操作后，下列状态变化错误的是（ ）

A、执行态转为静止执行态 B、活动阻塞态转为静止阻塞态

C、活动就绪态转为静止就绪态 D、执行态转为静止就绪态

答案:A 选项

[操作系统 P1626] 下列关于多道程序运行环境中进程之间关系的描述错误的是（ ）

A、协作进程之间具有直接制约关系，它们之间不存在资源竞争问题

B、无关进程之间会因为竞争临界资源而发生间接制约关系

C、临界资源也叫互斥资源，必须互斥使用

D、并发进程共享系统资源

答案:A 选项

[操作系统 P1627] 下面关于临界区的描述错误的是（ ）

A、临界区是内存中的一个特殊区域

B、临界区是进程访问临界资源的那段代码

C、在临界区之前设置进入区，以检查临界资源的状态并对其访问标志做出正确设置

D、在临界区之后设置退出区，用于释放被锁定的临界资源

答案:A 选项

[操作系统 P1628] 下列不是同步机制应该遵循的准则的是（ ）

A、空闲让进 B、忙则等待 C、有限等待

D、忙等待

答案:D 选项

[操作系统 P1629] 已知记录型信号量S，整型域S.value，下列说法错误的是（ ）

A、S.value的初值最大，表示系统拥有该资源的数目

B、S.value表示当前可用资源数目，所以初值必须置0

C、S.value<0时，其绝对值表示当前被阻塞的进程数目

D、执行wait(S)操作时，S.value的值-1，执行signal(S)操作时，S.value的值+1

答案:B 选项

[操作系统 P1630] 下列关于管程的描述错误的是（ ）

A、管程是一种同步机制

B、管程定义了一个数据结构和并发进程对其所能进行的一组操作

C、管程具有动态性，在进程调用后被撤销

D、管程实现了信息隐蔽

答案:C 选项

[操作系统 P1631] 下列不是进程高级通信机制的是（ ）

A、基于共享存储区的通信方式 B、基于共享数据结构的通信方式

C、管道通信系统 D、消息传递系统

答案:B 选项

[操作系统 P1632] 在引入线程的操作系统中，下列关于线程的描述错误的是（ ）

A、线程是调度的基本单位 B、线程具有比进程更好的并发性

C、资源属于进程，线程仅拥有TCB等少量资源 D、线程拥有比进程更高的独立性

答案:D 选项

[操作系统 P1633] 下列不属于线程状态的是（ ）

A、执行状态 B、就绪状态 C、阻塞状态 D、挂起状态

答案:D 选项

[操作系统 P1635] 操作系统为获得调度的作业创建第一个进程，但由于内存紧张暂时不能分配内存空间，此时进程状态是（ ）

A、初建状态 B、就绪状态 C、阻塞状态 D、终止状态

答案:A 选项

[操作系统 P1636] 下列不属于进程实体的选项是（ ）

A、代码段 B、数据段 C、进程控制块 D、运行过程

答案:D 选项

[操作系统 P1637] 已知记录型信号量S，当前S.value的值为-5，下列选项错误的是（ ）

A、当前有5个进程获得资源S B、当前有5个进程阻塞在资源S上

C、当前阻塞队列的长度为5 D、如果S是资源信号量，则表示当前系统缺少5个资源S

答案:A 选项

[操作系统 P1638] 在对记录型信号量的wait操作的定义中，当信号量的值（ ）时，执行wait操作的进程变为阻塞状态。

A、大于0 B、小于0 C、等于0 D、小于或等于0

答案:B 选项

[操作系统 P1639] 为实现两进程互斥，设置互斥信号量mutex，当mutex的值为0时，表示（ ）

A、没有进程进入临界区 B、有一个进程进入临界区

C、可能有一个进程阻塞 D、一个进程进入临界区，另一个进程阻塞

答案:B 选项

[操作系统 P1640] 程序与进程的本质区别是（ ）

A、前者独占内存，后者共享内存 B、前者独占处理机，后者共享处理机

C、前者静态，后者动态 D、前者大，后者小

答案:C 选项

[操作系统 P1641] 进程和程序的本质区别在于（ ）

A、前者分时使用CPU，或者独占CPU B、前者存储在内存，后者存储在外存

C、前者具有异步性，后者具有可再现性 D、前者可以并发执行，后者不能并发执行

答案:D 选项

[操作系统 P1642] 设备驱动程序是系统提供的一种通信程序，它专门用于在请求I/O的进程与设备控制器之间传输信息。下面的选

A.检查用户I/O请求的合法性

B.及时响应由控制器或通道发来的中断请求

C.控制I/O设备的I/O操作

D.了解I/O设备的状态，传递有关参数，设置设备的工作方式

答案:C 选项

[操作系统 P1643] 进程的哪种基本状态可以由其他两种基本状态转变而来（ ）

A、就绪状态 B、执行状态 C、阻塞状态 D、新建状态

答案:A 选项

[操作系统 P1644] 下列选项中，会导致进程从执行态变为就绪态的事件是（ ）

A、执行wait操作 B、申请内存失败

C、启动I/O设备 D、被高优先级进程抢占

答案:D 选项

[操作系统 P1645] 进程并发地在处理机上执行时，（ ）

A、进程之间是无关的，系统是封闭的

B、进程之间具有交互性、并发性，它们既相互依赖，又相互制约

C、进程之间可能具有交往，也可能无关

D、上述都不对

答案:C 选项

[操作系统 P1646] 下列关于处理机调度层次的描述错误的是（ ）

A、高级调度、中级调度、低级调度 B、作业调度、内存调度、进程调度

C、长程调度、中程调度、短程调度 D、人工调度、智能调度、紧急调度

答案:D 选项

[操作系统 P1647] 下列关于处理机调度功能的描述错误的是（ ）

A、作业调度的主要功能是根据某种算法从外存后备队列中选择合适的作业调入内存，并为其创建第一个进程

B、中程调度的主要功能是当内存紧张是挂起部分暂时不运行的进程，并在内存有空闲时激活部分被挂起的进程，以提高内存利用与和系统吞吐量

C、进程调度的主要功能是根据某种算法从就绪队列选择合适进程调度到处理机运行

D、作业调度是处理机调度中最基本最高级的调度，在所有类型的操作系统中都必须配置。

答案:D 选项

[操作系统 P1648] 作业的操作分为若干作业步，一个典型作业操作通常分为三个作业步，下列错误的是（ ）

A、编辑 B、编译 C、链接装配 D、运行

答案:A 选项

[操作系统 P1649] 下列关于进程调度任务的描述错误的是（ ）

A、保存处理机现场信息 B、将当前进程的状态由执行态转为阻塞态

C、从就绪队列选择合适新进程 D、把处理器分配给新进程

答案:B 选项

[操作系统 P1650] 下列关于抢占式进程调度算法的描述错误的是（ ）

A、按优先权原则抢占 B、按短进程优先原则抢占

C、按时间片原则抢占 D、按用户意志抢占

答案:D 选项

[操作系统 P1651] 下列不会引起死锁的是（ ）

A、竞争不可抢占性资源 B、竞争可消耗性资源

C、进程推进顺序不当 D、采用抢占式调度算法

答案:D 选项

[操作系统 P1652] 下列不是产生死锁的必要条件的是（ ）

A、互斥条件 B、请求和保持条件 C、可抢占条件 D、循环等待条件

答案:C 选项

[操作系统 P1653] 下列不是处理死锁的方法的是（ ）

A、预防 B、避免 C、检测与解除 D、分类排序

答案:D 选项

[操作系统 P1654] 下列不能作为预防死锁措施的是（ ）

A、破坏“互斥”条件 B、破坏“请求和保持”条件

C、破坏“不可抢占”条件 D、破坏“循环等待”条件

答案:A 选项

[操作系统 P1655] 中断扫描机构扫描中断寄存器的时间是（ ）

A、每个时间片结束时 B、每个指令周期末尾

C、进程阻塞时 D、进程结束时

答案:B 选项

[操作系统 P1657] 死锁与安全状态的关系是（ ）

A、死锁状态有可能是安全状态 B、安全状态有可能成为死锁状态

C、不安全状态就是死锁状态 D、死锁状态一定是不安全状态

答案:D 选项

[操作系统 P1658] 时间片轮转调度算法是为了（ ）

A、多个用户能及时干预系统 B、使系统变得高效

C、优先级较高的进程得到及时响应 D、需要CPU时间最少

答案:A 选项

[操作系统 P1659] 下列调度算法中，不会导致饥饿现象的是（ ）

A、时间片轮转 B、静态优先数调度

C、非抢占式短任务优先 D、抢占式短任务优先

答案:A 选项

[操作系统 P1660] 下列可以解除死锁的方法是（ ）

A、执行并行操作 B、撒销进程或者剥夺资源

C、拒绝分配新资源 D、修改信号量

答案:B 选项

[操作系统 P1661] 下列关于存储器的说法错误的是（ ）

A、CPU寄存器容量最小，速度最快

B、高速缓存和磁盘缓存实际上都是主存中的一个区域

C、寄存器和主存储器都是CPU所能访问到的，又称可执行存储器

D、高速缓存用于备份CPU最近访问的内存数据，以减少CPU访问内存的次数

答案:B 选项

[操作系统 P1662] 程序运行前一般要进行几个步骤的操作，下列错误的是（ ）

A、编译 B、链接 C、汇编 D、装入

答案:C 选项

[操作系统 P1663] 程序运行前需将装入模块装入内存，下列不是程序装入方式的是（ ）

A、绝对装入方式 B、相对装入方式

C、可重定位装入方式 D、动态运行时装入方式

答案:B 选项

[操作系统 P1664] 下列关于动态分区分配算法，说法错误的是（ ）

A、首次适应算法每次分配空间时都从表（链）首开始查找，操作集中在低地址段，容易在低地址段形成碎片并增加系统开销

B、循环首次适应算法每次分配空间时都从当前位置开始查找，操作均匀分散，缺点是容易导致缺乏大的空闲区

C、最佳适应算法每次把最小的可分配空闲分区分配给进程，因此效率最高，不易形成碎片。

D、最坏适应算法每次选择最大的空闲分区分配给进程，不易形成碎片。

答案:C 选项

[操作系统 P1665] 下面关于对换技术的说法错误的是（ ）

A、对换技术是在内存紧张时将暂时不运行的进程换出到外存，必要时再换入内存，以此调节内存，改善内存利用率。

B、可分为整体对换和部分对换

C、在具有对换功能的系统中，磁盘空间被分为对换区和文件区

D、当内存紧张时，系统总是选择最大的进程换出内存，一次性获得最多的内存空间

答案:D 选项

[操作系统 P1666] 下列不是离散分配方式的是（ ）

A、动态分区分配方式 B、分页存储管理方式

C、分段存储管理方式 D、段页式存储管理方式

答案:A 选项

[操作系统 P1667] 下列关于分页存储管理的说法错误的是（ ）

A、页是进程的逻辑地址空间单位，块是内存的物理地址空间单位，页和块大小相同

B、进程逻辑空间的页是连续的，分配内存后获得的物理块可以是不连续的

C、页面过大会导致内部碎片增多，过小会导致页表过长和磁盘访问过于频繁

D、分页方式下内存利用率高，但仍存在外部碎片问题

答案:D 选项

[操作系统 P1668] 已知某分页系统中，页的大小为1K，进程P的页表长度为8，现有逻辑地址A=8570，则A的物理地址应为

已知某分页系统中，页的大小为1K，进程P的页表长度为8，现有逻辑地址A=8570，则A的物理地址应为（ ）

A、8570 B、8192

C、题干信息不够，无法求出A的物理地址 D、所给地址A非法

答案:D 选项

[操作系统 P1669] 分页存储管理方式下处理器访问一次逻辑地址，下列说法错误的是（ ）

A、未设置快表时，至少访问内存2次 B、可能多次访问内存

C、设置快表时，只需访问内存1次 D、至少访问内存1次

答案:C 选项

[操作系统 P1671] 关于段页式存储管理方式，下列说法错误的是（ ）

A、段页式存储管理结合了分页和分段的特点，因此既不是连续分配方式也不是离散分配方式

B、每个作业有唯一的一个段表，每个段对应一个页表

C、逻辑地址结构由段号、段内页号和页内地址三部分构成

D、在未设置快表的情况下，处理器访问一次逻辑地址需三次访问内存

1. 内地址空间分块，作业地址空间分段，段内又分页

答案:A 选项

[操作系统 P1673] 采用动态分区算法回收内存时，如果回收区仅与空闲区链插入点前一个分区相邻接，那么需要在空闲区链表中（ ）

A、增加一个新表项 B、修改前一个分区表项的大小

C、修改前一个分区表项的首地址 D、修改前一个分区表项的大小和首地址

答案:B 选项

[操作系统 P1674] 采用下述内存管理方式不会产生内部碎片的是（ ）

A、分页式存储管理 B、分段式存储管理

C、随机存储管理 D、段页式存储管理

答案:B 选项

[操作系统 P1675] 在存储管理中，采用交换技术的目的是（ ）

A、减少程序占用的主存空间 B、物理上扩充主存容量

C、提高CPU效率 D、便于代码在主存中共享

答案:A 选项

[操作系统 P1676] 下列属于常规存储器特征的是（ ）

A、只有①⑥ B、只有②④ C、只有②④⑤ D、只有①③

答案:D 选项

[操作系统 P1677] 下列属于虚拟存储器特征的是（ ）

A、只有①⑥ B、只有②④ C、只有②④⑤ D、只有①③

答案:C 选项

[操作系统 P1678] 下列关于程序运行的局部性原理说法错误的是（ ）

A、包括时间局限性和空间局限性

B、时间局限性是指程序的运行时间是有限的，而不能使无限的

C、如果程序中的某条指令被执行，则在不久之后它可能被再次执行

D、如果程序访问了某个存储单元，则在不久之后它附近的存储单元也将被访问到

答案:B 选项

[操作系统 P1679] 下面关于虚拟存储器的说法错误的是（ ）

1. 具有请求调入功能
2. 具有置换功能
3. 逻辑容量的大小决定于内存容量和外存容量之和

D、运行速度接近于外存，每位成本接近于内存

答案:D 选项

[操作系统 P1680] 下列关于虚拟存储器的实现方法，正确的是（ ）

A、①⑥ B、①③ C、②④ D、①③⑤

答案:C 选项

[操作系统 P1681] 下面关于请求分页系统中页表的描述错误的是（ ）

A、是把逻辑地址映射到物理地址的依据

B、状态位用来表示页面是否在内存中

C、访问位用来记录页面最近一段时间是否被访问过

D、修改位用来标识页面最近一段时间是否被修改过

答案:D 选项

[操作系统 P1682] 在请求分页中对逻辑地址A进行地址变换，下列说法错误的是（ ）

A、如果A的页号大于页表长度，则产生越界中断

B、如果A的页号不在快表中，则产生缺页中断

C、如果A对应页表表目中状态位为0，则产生缺页中断

D、如果产生缺页中断，且所属进程已没有空闲物理块，则会产生页面置换

答案:B 选项

[操作系统 P1683] 在请求分页系统中，内存分配策略与页面置换策略搭配，下列错误的是（ ）

A、固定分配局部置换 B、固定分配全局置换

C、可变分配局部置换 D、可变分配全局置换

答案:B 选项

[操作系统 P1684] 下面关于页面调入策略的说法错误的是（ ）

A、采用预调页策略可一次性预先调入多个页面，但预测的准确性不高

B、请求调页策略只在缺页时才调入，且每次只能调入一个页面

C、当系统的对换空间足够大时，可将全部页面从对换区调入，以提高调页速度

D、若调入页面时内存已满，则优先选择一个已修改页面置换出去，同时写盘

答案:D 选项

[操作系统 P1685] 下列关于影响缺页率因素的描述错误的是（ ）

A、页面大小，页面过大或者过小都会导致缺页率升高

B、分配给进程的物理块数越多，缺页率越低

C、选择一个好的页面置换算法是降低缺页率的一个重要因素

D、程序的固有特性，程序的局部性越高，缺页率越低

答案:A 选项

[操作系统 P1689] 下列影响页面换进换出的因素中，错误的是（ ）

A、页面置换算法的选择 B、将已修改页面写回磁盘的频率

C、将磁盘数据读入内存的频率 D、进程的大小

答案:D 选项

[操作系统 P1690] 下面关于“抖动”产生的原因错误的是（ ）

A、并发的进程数太多 B、系统分配给进程的物理块数小于进程运行所需要的最小物理块数

C、工作集窗口尺寸太大 D、缺页率太高

答案:C 选项

[操作系统 P1691] 下面关于工作集的说法错误的是（ ）

A、工作集是指在某段时间内进程实际要访问的页面的集合

B、将进程的全部工作集装入内存，可降低缺页率

C、工作集随着窗口尺寸的增大而增大

D、窗口尺寸越大越好

答案:D 选项

[操作系统 P1692] 下面关于“抖动”的预防方法错误的是（ ）

A、采用全局置换策略

B、把工作集与进程调度相结合，给缺页率偏高的进程分配更多物理块

C、利用“L=S”准则调节缺页率

D、当缺页率偏高时，优先选择优先级低的进程暂停

答案:A 选项

[操作系统 P1693] 在请求分段系统的地址变换过程中，下列说法错误的是（ ）

A、虚地址段号大于段表长度时，产生越界中断

B、虚地址段内偏移量大于段表长度时，产生越界中断

C、虚段不在内存时，产生缺段中断

D、存取方式不合时，触发保护中断

答案:B 选项

[操作系统 P1694] 在请求页式存储管理中，若所需页面不在内存中，则会引起（ ）

A、输入输出中断 B、缺段中断 C、越界中断 D、缺页中断

答案:D 选项

[操作系统 P1695] 缺页中断发生在（ ）

A、进程切换时 B、一条指令的执行期间

C、执行原语操作后 D、执行完一条指令之后

答案:B 选项

[操作系统 P1696] 请求分段系统在分段系统的基础上，增加了（ ）及分段置换软件功能。

A、请求调段 B、段表 C、缺段中断 D、地址变换

答案:A 选项

[操作系统 P1697] 实现虚拟存储器管理一般包括两个方面的支持，它们是（ ）

A、地址变换机构和对象管理机构 B、地址变换机构和页面调度策略

C、高速缓存机构和页面调度机构 D、高速缓存机构和对象管理机构

答案:B 选项

[操作系统 P1698] 通道是一种（ ）

A、保存 I/O 信息的部件 B、传输信息的电子线路

C、通用处理机 D、专用处理机

答案:D 选项

[操作系统 P1699] 下列不是I/O系统管理对象的是（ ）

A、I/O设备 B、设备控制器 C、DMA控制器 D、存储器

答案:D 选项

[操作系统 P1700] I/O系统分层，下列从下到上排列正确的是（ ）

A、硬件、中断处理程序、设备处理程序、设备独立性软件、用户层软件

B、硬件、设备处理程序、中断处理程序、设备独立性软件、用户层软件

C、硬件、中断处理程序、设备独立性软件、设备处理程序、用户层软件

D、硬件、设备独立性软件、中断处理程序、设备处理程序、用户层软件

答案:A 选项

[操作系统 P1701] 设备的分类方法很多，下列错误的是（ ）

A、按数据传输单位可以分为字符设备和块设备

B、按使用特性可以分为存储设备和I/O设备

C、按共享特性可分为独占设备和共享设备

D、按传输速度可分为低速设备、匀速设备和加速设备

答案:D 选项

[操作系统 P1702] 下列关于设备控制器的描述错误的是（ ）

A、每个设备控制器只能控制一个设备

B、设备控制器是设备与CPU之间的接口

C、设备控制器可以分为流设备控制器和块设备控制器

D、设备在设备控制器的控制下工作

答案:A 选项

[操作系统 P1703] 下列关于中断的说法错误的是（ ）

A、外中断是指由外部设备引起的中断

B、由CPU内部事件引发的中断称为内中断，也叫陷入

C、CPU在每个指令周期结束时检测并响应外部设备发来的中断

D、地址越界、非法指令引发的中断是外部中断

答案:D 选项

[操作系统 P1704] 中断处理程序的处理过程正确的是（ ）

①检测是否有未响应的中断信号 ②保护被中断进程的CPU环境 ③转入相应的设备处理程序 ④中断处理 ⑤恢复CPU现场并退出中断A、①②④③⑤ B、①②⑤③④ C、①④⑤②③ D、①②③④⑤

答案:D 选项

[操作系统 P1705] 下面关于设备驱动程序的说法错误的是（ ）

A、设备驱动程序是设备独立性软件与控制器之间的通信程序

B、应为不同类型的设备配置不同的驱动程序

C、可以为相同的多个设备配置一个驱动程序

D、驱动程序代码可全部用高级语言编写

答案:D 选项

[操作系统 P1706] 下面关于I/O控制方式的说法错误的是（ ）

A、轮询的可编程I/O方式，采用忙等方式，处理机利用率极低

B、中断的可编程I/O方式，以字节为单位向处理器发出中断，处理器利用率低

C、直接存储器访问方式（DMA），以块为单位干预处理器

D、I/O通道控制方式，能独立完成全部I/O请求，不对处理器产生任何干预

答案:D 选项

[操作系统 P1707] 下列关于SPOOLing系统的描述错误的是（ ）

A、由输入（出）井、输入（出）缓冲区、输入（出）进程和井管理程序四个部分构成

B、缓和了I/O设备与处理器之间速度不匹配的矛盾，提高了I/O速度

C、将独占设备改为了共享设备

D、实现了虚拟存储器功能

答案:D 选项

[操作系统 P1708] 下列关于缓冲区的说法错误的是（ ）

A、缓冲区是磁盘中的一块区域

B、单缓冲区、双缓冲区和循环缓冲区属于专用缓冲

C、缓冲池是由系统对多个缓冲区进行统一管理的一种机制

D、共用缓冲池比专用缓冲区具有更高的空间利用率

答案:A 选项

[操作系统 P1709] 下列关于磁盘的描述错误的是（ ）

A、磁盘是用于长期存放数据的存储设备 B、磁盘是I/O设备

C、磁盘在使用前必须经过低级格式化、分区和高级格式化处理 D、磁盘是高速字符设备

答案:D 选项

[操作系统 P1710] 下列关于磁盘访问时间的描述错误的是（ ）

A、寻道时间，等于磁头移动时间与磁臂启动时间之和

B、旋转延迟时间，平均约等于磁盘旋转一周所需时间

C、数据传输时间，取决于数据的多少和磁盘旋转速度

D、磁盘访问时间等于寻道时间、旋转延迟时间与数据传输时间之和

答案:B 选项

[操作系统 P1711] 系统为某次数据处理过程设置一个单缓冲区，已知输入设备将一个数据块输入到缓冲区的时间为T，将数据块从缓冲区传送到进程工作区的时间为M，处理机计算一个数据块的时间为C，则系统处理完一个数据块的时间为（ ）

A、MAX(C,T)+M B、MAX(C,M)+T

C、MAX(M,T)+C D、MAX(M+C,T)

答案:A 选项

[操作系统 P1714] 操作系统中的SPOOLing技术，实质是将 转化为共享设备的技术（ ）

A、虚拟设备 B、独占设备 C、脱机设备 D、块设备

答案:B 选项

[操作系统 P1715] 为了缓和CPU和I/O设备间速度不匹配的矛盾，提高CPU和I/O设备的并行性，现代操作系统关于I/O设备与处理机之间的数据交换几乎都用到了（ ）

A、临界区 B、缓冲区 C、对换区 D、工作集

答案:B 选项

[操作系统 P1716] 对磁盘进行磁盘调度其目的是缩短（ ）

A、启动时间 B、数据传送时间 C、寻道时间 D、旋转延迟时间

答案:C 选项

[操作系统 P1717] 程序员利用系统调用打开I/O设备时，通常使用的设备标识是（ ）

A、逻辑设备名 B、物理设备名 C、主设备号 D、从设备号

答案:A 选项

[操作系统 P1719] 下列关于数据项的说法错误的是（ ）

A、数据项是计算机中最小的数据单位

B、数据项是文件系统中最低级的数据组织形式

C、基本数据项是文件系统中最小的逻辑数据单位

D、若干个相关的基本数据项可以合成组合数据项

答案:A 选项

[操作系统 P1720] 下列关于记录的描述错误的是（ ）

A、记录由若干相关数据项构成 B、记录用于描述实体某个方面的若干属性

C、记录具有名字、类型和值 D、记录用关键字来进行标识

答案:C 选项

[操作系统 P1721] 下列关于文件的描述错误的是（ ）

A、文件是文件系统中最大的数据单位

B、有结构文件描述一个对象集，是一组相关记录的集合

C、文件是用户定义的、具有名字的一组相关元素的集合

D、文件有名字、类型和值

答案:D 选项

[操作系统 P1722] 下列关于文件类型的说法错误的是（ ）

A、文件按构成元素的不同可以分为有结构文件和无结构文件

B、有结构文件是记录文件，无结构文件是字符文件

C、文件通过扩展名来表示其类型

D、不同类型的文件可以具有相同的扩展名

答案:D 选项

[操作系统 P1723] 文件按照存取控制属性分类，下列错误的是（ ）

A、只执行文件 B、只读文件 C、只写文件 D、读写文件

答案:C 选项

[操作系统 P1724] 下列不是文件系统的管理对象的是（ ）

A、文件 B、目录 C、内存空间 D、磁盘空间

答案:C 选项

[操作系统 P1725] 文件系统向用户提供多种接口，下列说法错误的是（ ）

A、用户通过命令接口与文件系统直接交互

B、文件系统向用户程序提供程序接口

C、用户程序是通过函数调用来获取系统服务

D、用户程序是通过系统调用来获取系统服务的

答案:C 选项

[操作系统 P1726] 下列关于文件结构的描述错误的是（ ）

A、文件的逻辑结构是指用在户视角下逻辑记录如何构成一个逻辑文件，又称文件组织

B、文件的物理结构是指文件在外存上的组织方式，也叫存储结构

C、文件的物理结构与存储结构的性能有关，也与外存的分配方式有关

D、文件的物理结构会影响文件记录的检索速度，但逻辑结构不会

答案:D 选项

[操作系统 P1727] 下列关于文件逻辑结构的说法错误的是（ ）

A、无结构文件以字节为单位，也叫流式文件

B、变长记录文件具有比定长记录文件更高的检索效率

C、程序文件属于流式文件

D、数据库系统中的数据文件广泛采用有结构文件形式

答案:B 选项

[操作系统 P1728] 有结构文件按组织方式分类，下列错误的是（ ）

A、顺序文件 B、流式文件 C、索引文件 D、索引顺序文件

答案:B 选项

[操作系统 P1729] 已知定长记录文件中首记录R0的地址为A0，每个记录的长度为L，则第i个记录Ai的地址为（ ）

A、A0+i\*L B、A0+(i-1)\*L C、A0+(i+1)\*L D、A0+L

答案:A 选项

[操作系统 P1730] 下列关于顺序文件的说法错误的是（ ）

A、顺序结构文件由于已按关键字排序，所以具有比串结构文件更高的检索速度和效率

B、顺序文件适合于对记录的批量存取

C、顺序文件适合于对记录的增加和删除操作

D、只有顺序文件才可以存储在顺序存储设备上

答案:C 选项

[操作系统 P1731] 文件系统对文件进行描述和控制管理的数据结构是（ ）

A、PCBB、JCBC、TCBD、FCB

答案:D 选项

[操作系统 P1732] 目录形式对文件的检索效率影响很大，下列最高级的目录形式是（ ）

A、单级目录 B、两级目录 C、三级目录 D、树形目录

答案:D 选项

[操作系统 P1733] 把从根目录到文件名所形成的路径称为（ ）

A、绝对路径 B、相对路径 C、当前目录 D、工作目录

答案:A 选项

[操作系统 P1734] 利用符号链接实现文件共享被广泛采用，下列描述错误的是（ ）

A、能安全实现文件共享

B、由于链接本身就是一个文件，因此需要较多的空间开销

C、需要从根目录检索文件，因此需要较多的时间开销

D、共享文件存在多条路径

答案:D 选项

[操作系统 P1735] 下列关于影响文件安全性的因素及相应解决方式的描述最准确的是（ ）

A、人为因素，解决方法是建立存取控制机制 B、系统因素，解决方法是采用容错技术

C、自然因素，解决方法是建立后备系统 D、上述都正确

答案:D 选项

[操作系统 P1736] 从用户的角度看，文件系统主要是实现（ ）

A、数据存储 B、数据保护 C、数据共享 D、按名存取

答案:D 选项

[操作系统 P1737] 使用绝对路径名访问文件是从何处开始按目录结构访问某个文件（ ）

A、当前目录 B、用户主目录 C、根目录 D、父目录

答案:C 选项

[操作系统 P1738] 如果采用符号链接的方式共享文件，那么当文件被删除的时候，该共享链接会（ ）

A、不受影响 B、失效 C、被一起删除 D、指向其他文件

答案:B 选项

[操作系统 P1740] 下列关于磁盘存储器管理的主要任务错误的是（ ）

A、提高磁盘I/O速度 B、选择有效的作业调度算法，降低作业的平均周转时间

C、有效分配存储空间，改善磁盘空间利用率 D、提高磁盘系统的可靠性

答案:B 选项

[操作系统 P1741] 下列不属于外存组织方式的是（ ）

A、连续组织方式 B、链接组织方式

C、索引组织方式 D、动态分区分配方式

答案:D 选项

[操作系统 P1742] 下列不属于文件物理结构的是（ ）

A、顺序式文件结构 B、链接式文件结构 C、记录式文件结构 D、索引式文件结构

答案:C 选项

[操作系统 P1743] 下列关于外存连续组织方式的说法错误的是（ ）

A、顺序访问速度快，效率高 B、空间分配比较困难，容易产生内部碎片，空间利用率低

C、不便于记录的插入删除操作 D、不适合于动态增长的文件

答案:B 选项

[操作系统 P1744] 下列不能提高磁盘I/O速度的选项是（ ）

1. 建立磁盘高速缓存 B、对文件进行顺序访问时采取“提前读”，减少读盘次数

C、设置磁盘镜像功能 D、优化物理块分布，分配给同一文件的盘块尽可能集中

答案:C 选项

4

[操作系统 P1745] 下列关于磁盘容错技术的描述错误是（ ）

A、低级磁盘容错技术，采用设置双份目录、双份FAT以及写后读校验等措施，防止因磁盘表面缺陷所造成的数据丢失

B、中级磁盘容错技术，采用磁盘镜像和磁盘双工等措施，防止因磁盘驱动器和磁盘控制器故障所导致的系统不能正常工作

C、系统容错技术，是基于集群技术的容错功能，用来提高服务器的可靠性

D、建立后备系统，对重要数据进行备份

答案:D 选项

[操作系统 P1746] 下列关于事务的说法错误的是（ ）

A、事务是用于访问和修改各种数据项的一个程序单位

B、事务是系统保证数据一致性的一种措施

C、故障发生后，系统利用redo过程将已修改数据恢复为旧值，利用undo过程将已修改数据确认为新值

D、事务操作具有原子性

答案:C 选项

[操作系统 P1747] 下列关于并发控制的描述错误的是（ ）

A、并发控制是指用于实现事务顺序性的技术

B、通过设置互斥锁，可以实现事务对对象写操作的互斥进行

C、设置共享锁，可以允许多个事务对相应对象执行读操作

D、不能对一个对象同时设置互斥锁和共享锁

答案:D 选项

[操作系统 P1748] 下面关于重复数据一致性的说法错误的是（ ）

A、当重复文件中有一个被修改，则其他几个需做同样的修改

B、当重复文件中有一个被修改，可以用已修改文件覆盖其他几个文件

C、若共享文件的链接计数器count的值大于实际共享用户数，则会导致共享文件因无法删除而失去保护，被其他用户非法访问

D、若共享文件的链接计数器count的值小于实际共享用户数，则会造成指针悬空的危险

答案:C 选项

[操作系统 P1749] 磁盘高速缓存设在（ ）

A、内存中 B、磁盘控制器中 C、Cache中 D、磁盘中

答案:A 选项

[操作系统 P1750] 在系统内存中设置磁盘缓冲区的主要目的是（ ）

A、减少磁盘I/O次数 B、减少平均寻道时间

C、提高磁盘数据可靠性 D、实现设备无关性

答案:A 选项

[操作系统 P1751] 采用直接存取方法来读写硬盘上的物理记录时，效率最低的文件结构是（ ）

A、连续文件 B、索引文件 C、链接文件 D、索引连续文件

答案:C 选项

[计算机网络 P1376] Internet中发送邮件协议是()。

A、FTP           B、SMTP          C、HTTP          D、POP

答案:B 选项

[计算机网络 P1377] 在 OSI模型中，第 N层和其上的 N＋ l层的关系是 ()

1. N层为N十1层提供服务 B、N十1层将从N层接收的信息增加了一个头
2. N层利用N十1层提供的服务  D、N层对N＋1层没有任何作用

答案:A 选项

[计算机网络 P1378] 传输速率为（ ）的以太网称为传统以太网

A、1M bps                B、10M bps            C、100M bps            D、1000M bps

答案:B 选项

[计算机网络 P1379] 在体系结构中，负责提供可靠的端到端数据传输的是（  ）的功能。

A、传输层     B、网络层    C、应用层    D、数据链路层

答案:A 选项

[计算机网络 P1381] 下列设备中，可隔绝广播风暴的是（ ）。

A、交换器     B、网桥   C、MODEM    D、路由器D

答案:D 选项

[计算机网络 P1382] 路由选择是（  ）的功能。

A、网络层     B、传输层     C、应用层   Ｄ、数据链路层

答案:A 选项

[计算机网络 P1385] 电子邮件能传送的信息（  ）。

A、是压缩的文字和图像信息B、只能是文本格式的文件C、是标准ASCII字符D、是文字、声音和图形图像信息

答案:D 选项

[计算机网络 P1386] FTP是Internet中（ ）。

A、发送电子邮件的软件B、浏览网页的工具C、用来传送文件的一种服务D、一种聊天工具

答案:C 选项

[计算机网络 P1387] 下列那个不是局域网的特点（ ）

A、为一个单位所拥有，且地理范围和站点数目均有限B、所有的站共享较高的总带宽C、较低的时延和较低的误码率D、各站为主从关系

答案:D 选项

[计算机网络 P1388] IPv6地址的长度为（ ）。

A、32 bits    B、48 bits    C、64 bits    D、128 bits

答案:D 选项

[计算机网络 P1389] 下列哪个不是电子邮件服务的优点（ ）

A、方便迅捷        B、时实性强 C、费用低廉           D、传输信息量大

答案:B 选项

[计算机网络 P1390] 下列哪个是正确的电子邮件地址：（ ）

1. inhe.net@wangxing        B、wangxing.inhe.net

C、inhe.net.wangxing        D、wangxing@inhe.netD

答案:D 选项

[计算机网络 P1391] 完成远程登录的TCP/IP协议是：（ ）

A、SMTP         B、FTP        C、SNMP         D、TELNETD

答案:D 选项

[计算机网络 P1392] 如果访问Internet时只能使用IP地址，是因为没有配置TCP/IP的（ ）。A、IP地址            B、子网掩码 C、默认网关          D、DNSD

答案:D 选项

[计算机网络 P1393] 局域网LAN所采用的传输方式为（ ）

A、“存储--转发”式        B、广播式 C、电路交换式          D、分散控制式

答案:B 选项

[计算机网络 P1395] 在TCP/IP体系结构中，TCP和IP所提供的服务层次分别为（ ）

A、应用层和运输层    B、运输层和网络层 C、网络层和链路层    D、链路层和物理层

答案:B 选项

[计算机网络 P1396] 采用100BASE-T物理层媒体规范，其数据速率及每段长度分别为（ ）

A、100Mbps, 200m     B、100Mbps, 100m  C、200Mbps, 200m         D、200Mbps, 100m

答案:B 选项

[计算机网络 P1397] WWW网页文件的编写语言及相应的支持协议分别为（ ）

A、HTML，HTPT     B、HTTL，HTTP C、HTML，HTTP          D、以上均不对

答案:C 选项

[计算机网络 P1398] 下列IP地址中属于B类地址的是（ ）

A、98.62.53.6    B、130.53.42.10 C、200.245.20.11    D、221.121.16.12

答案:B 选项

[计算机网络 P1399] 完成文件传输服务的TCP/IP协议是( )

A、SMTP          B、FTP  C、SNMP         D、Telnet

答案:B 选项

[计算机网络 P1400] 为应用程序之间的数据传送提供可靠连接的TCP/IP协议是（ ）。

A、TCP协议     B、IP协议  C、ICMP协议             D、UDP协议

答案:A 选项

[计算机网络 P1401] 物理层的重要特性不包括（ ）。

A．机械特性            B、结构特性    C、电气特性            D、功能特性

答案:B 选项

[计算机网络 P1402] 下列不是TCP/IP协议层次的是（  ）。

A、物理层        B、互联网层  C、会话层              D、应用层

答案:C 选项

[计算机网络 P1404] 传送速率单位“b/s”代表（ ）

A、bytes per second    B、bits per second C、baud per second     D、billion per second

答案:B 选项

[计算机网络 P1405] 下列不是光缆的特点是（ ）

1. 适合远距离传输    B、抗雷电和电磁干扰性能好 C、传输损耗小    D、保密性差

答案:D 选项

[计算机网络 P1406] LAN是的英文缩写（ ）

A、网络     B、网络操作系统     C、局域网      D、实时操作系统

答案:C 选项

[计算机网络 P1407] TCP的主要功能是（ ）。

A、进行数据分组    B、保证可靠传输 C、确定数据传输路径        D、提高传输速度

答案:B 选项

[计算机网络 P1408] C类IP地址的最高三个比特位，从高到低依次是（ ）

A、010       B、110      C、100     D、101

答案:B 选项

[计算机网络 P1409] 局域网中的MAC与OSI参考模型（ ）相对应 。

A、物理层     B、数据链路层    C、网络层    D、传输层

答案:B 选项

[计算机网络 P1411] IP协议提供的服务类型是（ ）。

1. 面向连接的数据报服务       B、无连接的数据报服务

C、面向连接的虚电路服务       D、无连接的虚电路服务

答案:B 选项

[计算机网络 P1413] 下列属于星形拓扑的优点的是（ ）。

A、易于扩展    B、电缆长度短  C、不需接线盒    D、简单的访问协议D

答案:D 选项

[计算机网络 P1414] 在以下几种传输媒体中，哪种传输速率最高（ ）。

A、双绞线    B、同轴电缆    C、光纤    D、通信卫星

答案:C 选项

[计算机网络 P1415] 目前普通家庭连接因特网，以下几种方式哪种传输速率最高（ ）。

A、ADSL      B、调制解调器   C、ISDN    D、局域网

答案:A 选项

[计算机网络 P1416] 集线器是工作在（ ）的设备。

A、物理层      B、链路层      C、网络层      D、运输层

答案:A 选项

[计算机网络 P1417] 下面哪个协议运行在网络层（ ）。

A、HTTP     B、SMTP      C、TCP      D、IPD

答案:D 选项

[计算机网络 P1418] 以下IP地址中，属于A类地址的是（ ）。

A、52.213.12.23       B、210.123.23.12C、223.123.213.23   D、156.123.32.12

答案:A 选项

[计算机网络 P1419] 在OSI参考模型中,数据链路层的协议数据单元是( )。

A、分组     B、报文     C、帧     D、比特流

答案:C 选项

[计算机网络 P1420] 在TCP/IP参考模型中，与OSI参考模型的网络层对应的是（  ）。

A、主机——网络层    B、互联层    C、应用层    D、传输层

答案:B 选项

[计算机网络 P1421] IP地址能够唯一地确定Internet上每台计算机与每个用户的（  ）。

A、距离    B、时间    C、网络位置    D、费用

答案:C 选项

[计算机网络 P1422] 在OSI参考模型的层次中，（ ）的数据传送单位是分组。

A、物理层   B、数据链路层   C、网络层   D、运输层

答案:C 选项

[计算机网络 P1423] 星形、总线形、环形和网状形是按照（ ）分类。

A、网络功能   B、管理性质    C、网络跨度   D、网络拓扑D

答案:D 选项

[计算机网络 P1424] 无线信道的传输媒体不包括（ ）。

A、激光    B、微波    C、红外线   D、光纤D

答案:D 选项

[计算机网络 P1425] RS-232-C是（ ）接口规范。

A、物理层    B、数据链路层     C、网络层    D、运输层

答案:A 选项

[计算机网络 P1427] IP地址10000101 00110100 00000000 10001111的十进制写法是（  ）

A、 90.43.0.15          B、 129.62.0.143 C、 133.52.0.143       D、 90.3.96.44

答案:C 选项

[计算机网络 P1428] Ethernet局域网采用的媒体访问控制方式为（  ）。

A、CSMA     B、CDMA    C、CSMA/CD    D、CSMA/CA

答案:C 选项

[计算机网络 P1429] 哪一个名称代表以光纤为传输介质的以太网(  )。

A、10base-T    B、10base-2    C、100base-5    D、100base-FD

答案:D 选项

[计算机网络 P1430] 文件传输协议是（  ）上的协议。

A、网络层    B、应用层    C、运输层    D、会话层

答案:B 选项

[计算机网络 P1431] 下列协议中不属于应用层协议的是（  ）。

A、ICMP     B、SMTP    C、TELNET     D、FTP

答案:A 选项

[计算机网络 P1432] 在星型局域网结构中，作为中央节点的设备是（  ）。

A、调制解调器     B、网桥    C、路由器    D、集线器 D

答案:D 选项

[计算机网络 P1433] 对局域网来说，网络控制的核心是（ ）。

A、工作站    B、网卡    C、网络服务器    D、网络互连设备

答案:C 选项

[计算机网络 P1434] 10BASE-5采用的是 （ ）。

1. 粗同轴电缆，星形拓扑结构     B、粗同轴电缆，总线拓扑结构

C、细同轴电缆，星形拓扑结构     D、细同轴电缆，总线拓扑结构

答案:B 选项

[计算机网络 P1435] 在Foxmail中添加一个abc@163.com的帐号，则发送邮件服务器的配置为（ ）。

A、smtp.163.com     B、POP3.163.comC、smtp.abc.com     D、POP3.abc.com

答案:A 选项

[计算机网络 P1436] 中心结点出现故障造成全网瘫痪的网络是(  )。

A 总线     B  星型      C 树型    D 球型

答案:B 选项

[计算机网络 P1437] 在总线型拓扑结构网络中，每次可传输信号的设备数目为（ ）。

A、一个       B 、三个      C、两个    D、任意多个D

答案:D 选项

[计算机网络 P1438] 在10 BASE-5以太网中，用来扩展线缆长度的中继器，最多可以有（  ）个。

A、任意多        B、5个      C、4个      D、2个

答案:C 选项

[计算机网络 P1439] 下列网络属于局域网的是（ ）。

A、因特网     B、校园网    C、上海热线    D、中国教育网

答案:B 选项

[计算机网络 P1440] 故障诊断和隔离比较容易的一种网络拓扑是（  ）。

A、星状拓扑结构    B、环状拓扑结构C、总线状拓扑结构  D、以上三种网络拓扑故障诊断和隔离一样容易

答案:A 选项

[计算机网络 P1441] 以下哪种拓扑结构比较适用使用光纤（   ）。

A、星状拓扑结构         B、环状拓扑结构C、总线状拓扑结构     D、以上三种网络拓扑都适用使用光纤

答案:B 选项

[计算机网络 P1442] EIA的中文含义是（  ）。

1. 国际标准化组织      B、美国国家标准协会

C、电气和电子工程师协会    D、电工工业协会D

答案:D 选项

[计算机网络 P1443] 计算机网络体系结构中，下层的目的是向上一层提供（ ）。

A、协议    B、服务    C、规则    D、数据包

答案:B 选项

[计算机网络 P1444] 制定OSI的组织是（  ）。

A、ANSI    B、EIA   C、ISO   D、IEEE

答案:C 选项

[计算机网络 P1445] 计算机网络的主要功能有（ ）、数据传输和进行分布处理。

  A、资源共享      B、提高计算机的可靠性 C、共享数据库    D、使用服务器上的硬盘

答案:A 选项

[计算机网络 P1446] 计算机网络的体系结构是指（  ）。

A、计算机网络的分层结构和协议的集合   B、计算机网络的连接形式C、计算机网络的协议集合               D、由通信线路连接起来的网络系统

答案:A 选项

[计算机网络 P1447] 在OSI参考模型的物理层、数据链路层、网络层传送的数据单位分别为（  ）。

A、比特、帧、分组          B、比特、分组、帧C、帧、分组、比特          D、分组、比特、帧

答案:A 选项

[计算机网络 P1448] 为实现计算机网络的一个网段的通信电缆长度的延伸，应选择（  ）。

A、网桥      B、中继器      C、网关     D、路由器

答案:B 选项

[计算机网络 P1449] TCP/IP协议的IP层是指（  ）。

A、应用层    B、传输层     C、网络层     D、网络接口层

答案:C 选项

[计算机网络 P1450] 分布在一座大楼或一集中建筑群中的网络可称为（ ）。

 A、LAN      B、WAN      C、MAN      D、专用网

答案:A 选项

[计算机网络 P1451] 在网络体系结构中，OSI表示（ ）。

1. Open System Interconnection   B、Open System Information

C、Operating System Interconnection D、Operating System Information

答案:A 选项

[计算机网络 P1452] IP地址202.116.44.67属于（ ）。

A、A类        B、B类       C、C类      D、D类

答案:C 选项

[计算机网络 P1453] IP地址127.0.0.1 是一个（ ） 地址。

A、A类      B、B类       C、C类     D、测试D

答案:D 选项

[计算机网络 P1454] 使用缺省的子网掩码，IP地址201.100.200.1 的网络号和主机号分别是（ ）。

A、201.0.0.0 和 100.200.1        B、201.100.0.0 和 200.1

C、201.100.200.0 和 1           D、201.100.200.1 和 0

答案:C 选项

[计算机网络 P1455] B类地址的缺省子网掩码是（  ）。

A、255、255、255、128    B、255、255、255、0

C、255、255、0、0          D、255、255、128、0

答案:C 选项

[计算机网络 P1456] 将域名转换为IP地址是由 （ ）服务器完成的。

A、WINS        B、DHCP        C、DNS         D、IIS

答案:C 选项

[计算机网络 P1457] 中继器的作用是(  )。

A、分隔网络流量        B、延长网段长度 C、减少网络冲突        D、纠正传输错误

答案:B 选项

[计算机网络 P1458] 调制解调器中的解调器的作用是(  )。

1. 将数字信号转换为数据 B、将数字数据转换为信号

C、将信号转换为数字数据 D、将数据转换为数字信号

答案:C 选项

[计算机网络 P1459] 计算机网络主要使用（  ）欧姆的基带同轴电缆。

A、50欧姆     B、75欧姆     C、100欧姆    D、120欧姆

答案:A 选项

[计算机网络 P1460] 使用哪种设备能够将网络分隔成多个IP子网(  )。

A、网桥    B、集线器    C、交换机    D、路由器

答案:D 选项

[计算机网络 P1461] 用来实现局域网—广域网互联的是（ ）。

A、中继器或网桥        B、路由器或网关 C、网桥或路由器        D、网桥或网关

答案:B 选项

[计算机网络 P1462] 计算机网络的拓扑结构主要取决于它的（  ）。

A、路由器    B、资源子网    C、通信子网   D、 FDDI网

答案:C 选项

[计算机网络 P1463] 以下哪一个不是关于千兆位以太网的不正确描述（  ）。

1. 数据传输速率为1000MBit/S  B、支持全双工传送方式
2. C、只能基于光纤实现  D、帧格式与以太网帧格式相同

答案:C 选项

[计算机网络 P1464] 分布式计算机系统与计算机网络系统的重要区别是（  ）。

A、硬件连接方式不同    B、系统拓扑结构不同 C、通信控制方式不同 D、计算机在不同的操作系统下，工作方式不同

答案:D 选项

[计算机网络 P1465] 以下（  ）是集线器(Hub)的功能。

A、放大信号和延长信号传输距离。B、隔离数据通信量。 C、路由选择。D、进行协议转换。

答案:A 选项

[计算机网络 P1466] 在OSI参考模型的各层次中，（    ）的数据传送单位是报文。

A、物理层     B、数据链路层 C、网络层                   D、运输层D

答案:D 选项

[计算机网络 P1467] 计算机网络通信的一个显著特点是（     ）。

A．稳定性          B．间歇性、突发性C．安全性          D．易用性

答案:B 选项

[计算机网络 P1468] 下列哪一项不是网卡的基本功能（   ）。

A．数据转换        B．路由选择 C．网络存取控制              D．数据缓存

答案:B 选项

[计算机网络 P1469] 为网络提供共享资源并对这些资源进行管理的计算机称之为（　）。

A、工作站    B、服务器     C、网桥     D、网卡

答案:B 选项

[计算机网络 P1470] 在电缆中屏蔽有什么好处（  ）。

A、减少信号衰减 B、减少电磁干扰辐射C、减少物理损坏D、减少电缆的阻抗

答案:B 选项

[计算机网络 P1471] 下面关于卫星通信的说法，哪一个是错误的（  ）。

A、卫星通信通信距离大，覆盖的范围广；B、使用卫星通信易于实现广播通信和多址通信；C、卫星通信的好处在于不受气候的影响，误码率很低；D、通信费用高，延时较大是卫星通信的不足之处；

答案:C 选项

[计算机网络 P1472] 在给主机配置IP地址时，哪一个能使用（ ）。

A、29.9.255.18 B、127.21.19.109 C、192.5.91.255 D、220.103.256.56

答案:A 选项

[计算机网络 P1473] 下面有关网桥的说法，哪一个是错误的（  ）。

A、网桥工作在数据链路层，对网络进行分段，并将两个物理网络连接成一个逻辑网络；B、网桥可以通过对不要传递的数据进行过滤，并有效的阻止广播数据；C、对于不同类型的网络可以通过特殊的转换网桥进行连接；D、网桥要处理其接收到的数据，增加了时延；

答案:C 选项

[计算机网络 P1474] 在Intranet服务器中，（  ）作为WWW服务的本地缓冲区

A、Web服务器 B、数据库服务器  C、电子邮件服务器 D、代理服务器

答案:D 选项

[计算机网络 P1475] 决定局域网特性的主要技术有：传输媒体、拓扑结构和媒体访问控制技术，其中最重要的是（  ）。

A、传输媒体 B、拓扑结构 C、媒体访问控制技术 D、以上均不是

答案:C 选项

[计算机网络 P1476] 以太网卡的地址是（  ）位。

A．16    B、32    C、48    D  64

答案:C 选项

[计算机网络 P1477] 使用字符填充的首尾定界符法，为了达到数据的透明性，采用（   ）。

A、 零比特插入法     B、转义字符填充法    C、  增加冗余位  D、以上都不是

答案:B 选项

[计算机网络 P1478] 下列选项中，（  ）是将单个计算机连接到网络上的设备。

A、显示卡     B、网卡      C、路由器     D、网关

答案:B 选项

[计算机网络 P1479] 下列属于按网络信道带宽把网络分类的是（  ）。

1. 星型网和环型网     B、电路交换网和分组交换网

C、有线网和无线网    D、宽带网和窄带网D

答案:D 选项

[计算机网络 P1480] 把网络分为电路交换网、报文交换网、分组交换网属于按（  ）进行分类。

A、连接距离    B、服务对象    C、拓扑结构    D、数据交换方式D

答案:D 选项

[计算机网络 P1481] 网络操作系统最基本的服务是（  ）。

A、文件服务  B、异步通信服务 C、打印服务    D、数据库服务

答案:A 选项

[计算机网络 P1482] 城域网英文缩写是（  ）。

A、LAN        B、WAN        C、MEN        D、MAND

答案:D 选项

[计算机网络 P1483] 网络传输中对数据进行统一的标准编码在OSI体系中由（  ）实现。

A、物理层      B、网络层      C、传输层       D、表示层

答案:D 选项

[计算机网络 P1484] TCP/IP上每台主机都需要用（  ）以区分网络号和主机号。

A、IP地址      B、IP协议      C、子网掩码    D、主机名

答案:C 选项

[计算机网络 P1486] 在OSI参考模型中，第N层与第N+1层之间的关系是（  ）。

A、第N层是第N+1层的服务提供者     B、第N+1层从第N层接收报文并添加报头  C、第N层使用第N+1层提供的服务     D、第N层与第N+1层没有直接关系

答案:A 选项

[计算机网络 P1487] 在数据传输中（  ）的传输延迟最小。

A、电路交换      B、分组交换     C、报文交换      D、信元交换

答案:A 选项

[计算机网络 P1488] 在数据传输中，需要建立连接的是 （  ）。

A、电路交换     B、信元交换    C、报文交换    D、数据报交换

答案:A 选项

[计算机网络 P1489] 具有结构简单灵活，成本低，扩充性强，性能好以及可靠性高等特点，目前局域网广泛采用的网络结构是（  ）

A、星型结构    B、总线型结构    C、环型结构     D、以上都不是

答案:B 选项

[计算机网络 P1490] 下选项中并非正确地描述OSI参考模型的是（  ）。

A、为防止一个区域的网络变化影响另一个区域的网络      B、分层网络模型增加了复杂性C、为使专业的开发成为可能D、分层网络模型标准化了接口

答案:B 选项

[计算机网络 P1491] 下面不属于分组交换的特点的是（   ）。

A、 报文分组       B、 经路由器储存转发       C、在目的地合并       D、 不需要加首部D

答案:D 选项

[计算机网络 P1492] OSI参考模型的（  ）为处在两个不同地理位置上的网络系统中的终端设备这间，提供连接和路径选择。

A、物理层      B、网络层      C、表示层      D、应用层

答案:B 选项

[计算机网络 P1493] OSI参考模型的（ ）为用户的应用程序提供网络服务。

A、传输层      B、会话层      C、表示层      D、应用层

答案:D 选项

[计算机网络 P1494] OSI参考模型的上4层分别是（  ）。

1. 数据链路层、会话层、传输层和网络层 B、表示层、会话层、传输层和应用层

C、传输层、表示层、会话层和应用层 D、传输层、会话层、表示层和应用层

答案:D 选项

[计算机网络 P1496] 当两种相同类型但又使用不同通信协议的网络进行互联时，就需要使用 （  ）。

A、中继器     B、集线器      C、路由器      D、网桥

答案:C 选项

[计算机网络 P1498] 光缆的光束是在（  ）内传输。

A、玻璃纤维     B、透明橡胶    C、同轴电缆      D、网卡

答案:A 选项

[计算机网络 P1499] 下列不是无线传输介质的是（  ）。

A、无线电       B、激光        C、红外线       D、光缆D

答案:D 选项

[计算机网络 P1500] 双绞线是成对线的扭绞旨在（  ）。

1. 易辨认       B、使电磁射和外部电磁干扰减到最小

C、加快数据传输速度      D、便于与网络设备连接

答案:B 选项

[计算机网络 P1501] 10BASE-2以太网采用的是 （  ）拓扑结构。

A、总线型       B、网状      C、星型         D、环形

答案:A 选项

[计算机网络 P1502] 10BASE-5以太网采用的是 （  ） 拓扑结构。

A、总线型       B、网状        C、星型       D、环形

答案:A 选项

[计算机网络 P1503] 10BASE-T以太网采用的是（  ）拓扑结构。

A、总线型       B、网状       C、星型        D、环形

答案:C 选项

[计算机网络 P1506] 假设某网站的域名为www.zhenjiang.com.cn，可推测此网站类型为（  ）。

A、教育      B、商业      C、政府         D、网络机构

答案:B 选项

[计算机网络 P1507] 建立计算机网络的主要目的是（  ）和数据通信。

A、共享资源                  B、增加内存容量C、提高计算精度            D、提高运行速度

答案:A 选项

[计算机网络 P1509] 10BASE-T使用的传输介质通常是指（  ）。

A、细缆        B、粗缆        C、双绞线        D、以太网

答案:C 选项

[计算机网络 P1510] 802.3以太网最大可传送的帧长度为（  ）个8位组。

A、64      B、 32     C、256     D、 1500D

答案:D 选项

[计算机网络 P1511] 当分组由低层传到高层时,头部被（  ）。

A、添加       B、封装       C、重排      D、去除

答案:D 选项

[计算机网络 P1513] TCP/IP协议在Internet网中的作用是（  ）。

1. 定义一套网间互联的通信规则或标准 B、定义采用哪一种操作系统

C、定义采用哪一种电缆互连 D、定义采用哪一种程序设计语言

答案:A 选项

[计算机网络 P1514] TCP连接释放时，需要将下面哪个比特置位（   ）。

A、SYN     B、 END     C、 FIN     D、 STOP

答案:C 选项

[计算机网络 P1515] TCP协议中，连接管理的方法为（   ）。

A、三次握手机制    B.、重传机制     C、慢速启动     D、Nagle算法

答案:A 选项

[计算机网络 P1516] 在下列传输介质中，对于单个建筑物内的局域网来说，性能价格比最高的是 （  ）。

A、双绞线    B、同轴电缆     C、光纤电缆      D、无线介质

答案:A 选项

[计算机网络 P1517] 在 IPv4 环境中，路由器根据（  ）在不同的路由器接口之间转发数据包。

A、源网络地址    B、目的网络地址    C、源MAC地址    D、公认端口目的地址

答案:B 选项

[计算机网络 P1518] 下列传输介质中采用RJ-45头作为连接器件的是（  ）。

A、双绞线       B、细缆         C、光纤       D、粗缆

答案:A 选项

[计算机网络 P1519] 5类UTP双绞线规定的最高传输特性是（  ）。

A、20Mbps      B、20MHZ       C、100Mbps        D、100MHZ

答案:C 选项

[计算机网络 P1520] 最基本的带通调制方法不包括（   ）。

A.调幅　  B.调时　  C.调相　   D.调频

答案:B 选项

[计算机网络 P1521] 目前公用电话网广泛使用的交换方式为（  ）。

A、电路交换      B、分组交换C、数据报交换   D、报文交换

答案:A 选项

[计算机网络 P1523] 多用于同类局域网间的互联设备为（  ）。

A、网关       B、网桥       C、中继器      D、路由器

答案:B 选项

[计算机网络 P1524] 进行网络互联，当总线网的网段已超过最大距离时，采用（  ）设备来延伸。

A、网关       B、网桥       C、中继器      D、路由器

答案:C 选项

[计算机网络 P1525] 下面关于ICMP协议的描述中，正确的是（  ）。

A、ICMP协议根据MAC地址查找对应的IP地 B、ICMP协议把公网的IP地址转换为私网的IP地址C、ICMP协议集中管理网网络中的IP地址分配 D、ICMP协议根据网络通信的情况把控制报文发送给发送方主机

答案:D 选项

[计算机网络 P1526] 个人计算机申请了帐号并采用PPP拨号接入Internet网后，该机（  ）。

1. 拥有固定的IP地址    B、拥用独立的IP地址

C、没有自己的IP地址     D、可以有多个IP地址

答案:B 选项

[计算机网络 P1527] 互联网上的服务都是基于某种协议，WWW服务基于的协议是（  ）。

A、SNMP       B、HTTP       C、SMTP        D、TELNET

答案:B 选项

[计算机网络 P1528] 当个人计算机以拨号方式接入Internet网时，必须使用的设备是（  ）。

A、调制解调器      B、网卡 C、浏览器软件       D、电话机

答案:A 选项

[计算机网络 P1529] 在进行模拟传输时，将数字信号转换成模拟信号的过程称为（   ）。

A.编码　　　　B.解码　　　C.调制　　　　D.解调

答案:C 选项

[计算机网络 P1530] 在实际网络系统中，一般用到三种交换技术，不包括（   ）。

A、 电路交换技术      B、 码元交换技术 C、 报文交换技术      D、分组交换技术

答案:B 选项

[计算机网络 P1531] 下列交换方式中，实时性最好的是（  ）。

A、报文分组交换    B、报文交换 C、电路交换        D、各种方法都一样

答案:C 选项

[计算机网络 P1532] 关于数据交换，下列叙述不正确的是（  ）。

A.电路交换是面向连接的             B.分组交换比报文交换具有更好的网络响应速度C.报文交换无存储转发过程         D.分组交换有存储转发过程

答案:C 选项

[计算机网络 P1533] 对网络运行状况进行监控的软件是（  ）。

A、网络操作系统   B、网络通信协议 C、网络管理软件    D、网络安全软件

答案:C 选项

[计算机网络 P1534] 信道上可传送信号的最高频率和最低频率之差称为（  ）。

A、波特率      B、比特率      C、吞吐量      D、信道带宽D

答案:D 选项

[计算机网络 P1535] Internet中采用的交换技术是（  ）。

A、电路交换     B、报文交换    C、分组交换    D、信元交换

答案:C 选项

[计算机网络 P1538] 决定使用哪条路径通过子网，应属于下列OSI的（ ）。

A、物理层      B、数据链路层     C、网络层       D、运输层

答案:C 选项

[计算机网络 P1539] 在下列给出的协议中，（  ）是TCP/IP的应用层协议。

A 、TCP        B、 ARP        C 、FTP      D 、RARP

答案:C 选项

[计算机网络 P1540] SMTP应用服务主要使用了下面哪个端口类型（    ）。

A、 TCP（25）   B、 UPP（53）   C、 TCP（23）   D、 UDP（69）

答案:A 选项

[计算机网络 P1541] 计算机网络分为广域网、城域网、局域网，其划分的主要依据是网络的（  ）。

A、拓扑结构     B、控制方式     C、作用范围     D、传输介质

答案:C 选项

[计算机网络 P1542] 在OSI参考模型中，同一结点内相邻层之间通过（  ）来进行通信。

A、接口      B、协议       C、应用程序      D、进程

答案:A 选项

[计算机网络 P1543] 在给主机配置IP地址时，可以使用的有（  ）。

A、129.12.1.112 B、127.0.1.1 C、192.168.1.255 D、220.1.25.0

答案:A 选项

[计算机网络 P1544] 在OSI参考模型中，（  ）处于模型的最底层。

 A、传输层       B、网络层     C、数据链路层     D、物理层 D

答案:D 选项

[计算机网络 P1545] 在OSI参考模型中，网络层的数据服务单元是（  ）。

 A、分组         B、报文        C、帧        D、比特流

答案:A 选项

[计算机网络 P1546] 不能用来扩展局域网的是（  ）。

A、集线器     B、网桥     C、路由器     D、局域网交换机

答案:C 选项

[计算机网络 P1547] 当共享式以太网中连网结点数增加一倍时，每个结点能分配到的平均带宽为原来（  ）。

A、2倍        B、1/10倍         C、10倍         D、1/2倍

答案:D 选项

[计算机网络 P1548] 10BASE-T标准规定连接结点与集线器的非屏蔽双绞线的距离最长为（  ）。

10BASE-T标准规定连接结点与集线器的非屏蔽双绞线的距离最长为（  ）。          A、50m        B、500m        C、100m        D、185m

答案:C 选项

[计算机网络 P1549] 如果要用非屏蔽双绞线组建以太网，需要购买带（   ）接口的以太网卡。

A、RJ-45       B、F/O        C、AUI          D、BNC

答案:A 选项

[计算机网络 P1550] 在网络互连的层次中，（  ）是在数据链路层实现互连的设备。

A、网关         B、中继器        C、网桥         D、路由器

答案:C 选项

[计算机网络 P1551] 如果有多个局域网需要互连，并且希望将局域网的广播信息能很好地隔离开来，那么最简单的方法是采用（  ）

A、中继器         B、网桥        C、路由器        D、网关

答案:C 选项

[计算机网络 P1552] （  ）是一种内部路由选择协议。

A、RIP    B、OSPF     C、BGP    D、A和B

答案:D 选项

[计算机网络 P1554] TCP/IP协议是Internet中计算机之间通信所必须共同遵守的一种（  ）。

 A、通信规定        B、信息资源       C、软件         D、硬件

答案:A 选项

[计算机网络 P1555] Internet的通信协议是（   ）。

A、TCP/IP       B、OSI/ISO    C、NetBEUI         D、NWLink

答案:A 选项

[计算机网络 P1556] 把计算机网络分为有线和无线网的主要分类依据是（  ）。

 A、网络成本   B、网络的物理位置  C、网络的传输介质    D、网络的拓扑结构

答案:C 选项

[计算机网络 P1557] 要将两台计算机直接相连，那么使用双绞线的类型为（  ）。

A、交叉线  B、直通线 C、交叉线和直通线都可以     D、交叉线和直通线都不可以

答案:A 选项

[计算机网络 P1558] 路由器结构可以划分为两大部分：路由选择部分和(    )。

A.分组转发部分    B.算法运行部分    C.报文替换部分    D.路由交换部分

答案:A 选项

[计算机网络 P1559] 在因特网电子邮件系统中，电子邮件应用程序 （   ） 。

A、发送邮件和接收邮件通常都使用SMTP协议  B、发送邮件通常使用SMTP协议，而接收邮件通常使用POP3协议  C、发送邮件通常使用POP3协议，而接收邮件通常使用SMTP协议  D、发送邮件和接收邮件通常都使用POP3协议

答案:B 选项

[计算机网络 P1560] WWW浏览器是用来浏览Internet上主页的（  ）。

  A、数据         B、信息         C、硬件         D、软件

答案:B 选项

[计算机网络 P1561] 我们将文件从客户机传输到FTP服务器的过程称为（  ） 。

A、下载       B、浏览         C、上传          D、邮寄

答案:C 选项

[计算机网络 P1562] 在Internet上，实现文件传输的协议是指什么（  ）？

 A、htpp      B、ftp        C、www       D、hypertext

答案:B 选项

[计算机网络 P1563] 如果一个以太网与一个帧中继网互连，应该选择的互连设备是（  ）。

A、中继器      B、网桥       C、路由器        D、集线器

答案:C 选项

[计算机网络 P1564] TCP/IP协议中的TCP是一个典型的跨平台的、支持异构网络的（  ）协议。

A、数据链路层   B、网络层   C、传输层   D、会话层

答案:C 选项

[计算机网络 P1566] （  ）是局域网最主要的拓扑结构有。

  A、星型   B、总线型   C、环型   D、星型/总线型结构D

答案:D 选项

[计算机网络 P1567] 在10BASE-5中任意两节点之间的距离不会超过（  ）m。

 A、100    B、1000    C、500    D、185

答案:C 选项

[计算机网络 P1568] 使用5类UTP电缆的100Base-T，一根电缆的最大长度为（  ）m。

 A、500    B、185    C、100    D、2000

答案:C 选项

[计算机网络 P1569] 下面属于调制解调器的功能的是（  ）。

A、资源共享    B、传真功能    C、语音功能  D、数据传输D

答案:D 选项

[计算机网络 P1570] 100Base-2也称细缆以太网,它的最长媒体段为 (  ) m。

A、500         B、185      C、100        D、1000

答案:B 选项

[计算机网络 P1571] 以下关于误码率的描述中，哪种说法是错误的?

A、误码率是指二进制码元在数据传输系统中传错的概率 B、数据传输系统的误码率必须为0 C、在数据传输速率确定后，误码率越低，要求传输系统设备越复杂 D、如果传输的不是二进制码元，要折合成二进制码元计算

答案:B 选项

[计算机网络 P1572] 分布在一座大楼中的网络可称为（  ）。

A、专用网     B、WAN     C、公用网     D、LAND

答案:D 选项

[计算机网络 P1573] 以下属于网络层的设备是（   ）。

A. 交换机    B.路由器   C. 网桥   D. 集线器

答案:B 选项

[计算机网络 P1574] ftp的端口号为（  ）。

A、21     B、80      C、25     D、53

答案:A 选项

[计算机网络 P1575] 计算机网络拓扑结构主要取决于它的（  ）。

A、资源子网       B、通信介质      C、通信子网     D、路由器

答案:C 选项

[计算机网络 P1577] 下列关于面向连接服务和无连接服务说法错误的是（  ）。

A、面向连接服务使用于数据量大、实时性要求高的场合B、面向连接的服务的信道利用率高C、无连接服务适合短报文的传输D、无连接服务在数据传输过程中动态分配带宽

答案:B 选项

[计算机网络 P1578] 下列关于OSI模型和TCP/IP模型说法错误的是（  ）。

A、OSI模型抽象能力强，适合于描述各种网络B、OSI模型过于烦杂，实施困难，效率低C、TCP/IP模型很好地区分了服务、接口和协议D、TCP/IP模型实用性比OSI模型强

答案:C 选项

[计算机网络 P1581] 关于网桥下列说法错误的是（  ）。

A、作用于OSI参考模型中数据链路层的LLC子层B、可以隔离网段间的数据量C、可以将两个以上的物理网络连接在一起构成单个逻辑局域网D、可以存储转发数据帧

答案:A 选项

[计算机网络 P1582] 香农定理的结论可以定性地表达为：带宽一定的时候，信噪比越高，(     )越高。

A.信息量         B. 信号衰减       C.最大数据传输率      D.信号频率

答案:A 选项

[计算机网络 P1583] 在以下四个WWW网址中，哪一个网址不符合WWW网址书写规则（  ）。

A. www.163.com      B. www.nk.cn.edu    C. www.863.org.cn  D.www.tj.net.jp

答案:B 选项

[计算机网络 P1584] 最早的计算机网络是（ ）。

A、Internet

B、Intranet

C、局域网

D、ARPANETD

答案:D 选项

[计算机网络 P1585] 计算机网络中使用最广泛的数据交换技术是（ ）。

A、电路交换。

B、报文交换。

C、分组交换。

D、人工交换。

答案:C 选项

[计算机网络 P1586] 下列选项中的术语名词，不属于网络性能指标的是（ ）。

A、数据率

B、主频

C、发送时延

D、传播时延

答案:B 选项

[计算机网络 P1587] 下面关于计算机网络不正确的叙述是（ ）。

A、把多台计算机通过通信线路连接起来就是计算机网络

B、建立计算机网络的主要目的是实现资源共享

C、Internet也称国际互联网、因特网

D、计算机网络是在通信协议控制下实现的计算机之间的连接

答案:A 选项

[计算机网络 P1588] 有一个待发送的数据块，大小为100MB（1M=106），网卡的数据发送率为100Mbps，则网卡发送完该数据块需要（）秒。

A、1

B、2

C、4

D、8D

答案:D 选项

[计算机网络 P1590] 以下不属于分组交换特点的是（）。

A、突发式数据通信效率高，通信迅速

B、分组小，路由灵活，网络生存性能好

C、在通信开始之前，可以不必事先建立连接

D、通信开销大D

答案:D 选项

[计算机网络 P1591] 以下关于计算机网络体系结构分层的特点描述不正确的是（）

A、各层之间是独立的。某一层不需要知道它的下一层如何实现，只需调用层间的接口即可。

B、灵活性好。改变其中任一层，只要接口保持不变，则其他层不会受到影响。

C、难以实现和维护。

D、能促进标准化工作。每一层的功能有了精确的说明。

答案:C 选项

[计算机网络 P1592] 下列选项中，不属于网络体系结构所描述的内容是：

A、网络的层次

B、每一层使用的协议

C、协议的内部实现细节

D、每一层必须完成的功能

答案:C 选项

[计算机网络 P1593] 不属于计算机网络协议的三要素为：

A、时序

B、介质

C、语法

D、语义

答案:B 选项

[计算机网络 P1594] 如果定义某协议报文第一个字节取值为4时表示第4版本，则该定义属于协议规范的（）范畴。

A、语法

B、时序

C、编码

D、语义D

答案:D 选项

[计算机网络 P1595] 在计算机网络参考模型中，第N层与它之上的第N+1层的关系是：

A、第N层使用第N+1层提供的协议

B、第N层为第N+1层提供服务

C、第N+1层将从第N层接收的报文添加一个报头

D、第N层使用第N+1层提供的服务

答案:B 选项

[计算机网络 P1596] 在OSI中，同层对等实体间进行信息交换时必须遵守的规则称为（）

A、协议

B、接口

C、服务

D、会话

答案:A 选项

[计算机网络 P1597] 在OSI中，相邻层间进行信息交换时必须遵守的规则称为（ ）

A、协议

B、应用

C、接口

D、会话

答案:C 选项

[计算机网络 P1598] 在OSI参考模型中，解决不同网络计算机（主机）之间通信问题的是（）

A、网络接口层

B、网络层

C、运输层

D、应用层

答案:B 选项

[计算机网络 P1600] TCP/IP体系结构的网络接口层对应OSI体系结构的（）

A.  网络层

B.  物理层

C.  数据链路层

D.  物理层与数据链路层D

答案:D 选项

[计算机网络 P1601] 在物理层接口特性中，用于描述完成每种功能的时间发生顺序的是（）。

A、机械特性

B、电气特性

C、功能特性

D、过程特性D

答案:D 选项

[计算机网络 P1603] 下列选项中，不属于物理层接口规范定义范畴的是（）。

A、接口形状

B、引脚功能

C、物理地址（MAC地址）

D、信号电平

答案:C 选项

[计算机网络 P1604] 关于数字信号，下面叙述正确的是（）。

A、数字信号是电压脉冲序列

B、数字信号不能在有线介质上传输

C、数字信号可以方便地通过卫星传输

D、数字信号是表示数字的信号

答案:A 选项

[计算机网络 P1605] 在同一个信道上的同一时刻，能够进行双向数据传送的通信方式是（）。

A、双绞线 光纤

B、无线电波 同轴电缆

C、无线电波 光纤

D、光纤 无线电波

答案:C 选项

[计算机网络 P1606] 通过改变载波信号的相位值来表示数字信号1、0的方法叫做（）。

A、AM

B、FM

C、PM

D、ATM

答案:C 选项

[计算机网络 P1608] 将物理信道的总频带宽分割成若干个子信道，每个子信道传输一路信号，这种多路复用方式被称为（）。

A、同步时分复用

B、波分复用

C、异步时分复用

D、频分复用D

答案:D 选项

[计算机网络 P1609] 若某通信链路的数据传输速率为2400b/s，采用4相位调制，则该链路的波特率是（ ）。

A．600波特

B．1200波特

C．4800波特

D．9600波特

答案:B 选项

[计算机网络 P1610] 某信道的信号传输速率为2kBaud，若想令其数据传输速率达到8kbit/s，则一个信号码元所能取的有效离散值个数应为（ ）。

A. 2

B. 4

C. 8

D. 16D

答案:D 选项

[计算机网络 P1611] 下列因素中，不会影响信道数据传输速率的是（ ）。

A．信噪比

B．频率带宽

C．调制速率

D．信号传播速度D

答案:D 选项

[计算机网络 P1612]在无噪声情况下，若某低通通信链路的带宽为3kHz，采用4个相位，每个相位具有4种振幅的QAM调制技术，则该通信链路的最大数据传输速率是（ ）。

A. 12kbps

B. 24kbps

C. 48kbps

D. 96kbps

答案:B 选项

，0，2，0，2），则C收到A发送的数据是（）。

答案:B 选项

[计算机网络 P1615] 在OSI参考模型的各层中，（）的协议数据单元是帧。

A、物理层

B、数据链路层

C、网络层

D、运输层

答案:B 选项

[计算机网络 P1616] 以下不是数据链路层需要解决的问题是（）

A、介质访问控制

B、安全性

C、差错控制

D、流量控制

答案:B 选项

[计算机网络 P1617] 在数据链路层上处理发送方和接收方的收发帧同步问题的是（）。

A、差错控制

B、流量控制

C、封装成帧

D、介质访问控制D

答案:D 选项

[计算机网络 P1618]

在CRC码计算中，可以将一个二进制位串与一个只含有0或1两个系数的一元多项式建立对应关系。与位串101101对应的多项式为（）。

A．x6+x4+x3+1

B．x5+x3+x2+1

C．x5+x3+x2+x

D．x6+x5+x4+1

答案:B 选项

[计算机网络 P1619]发送方准备发送的信息位是1101011011，采用CRC校验算法，生成多项式为G(x)=X4+x+1，那么发出的校验位应该为（）。

A、0110

B、1010

C、1001

D、1110D

答案:D 选项

[计算机网络 P1620] 在数据链路层协议中，当帧出现丢失时，发送方会永远等待下去，解决这种死锁现象的方法是（）。

A、差错校验

B、帧序号

C、确认机制

D、超时机制D

答案:D 选项

[计算机网络 P1621] 在差错控制方式中，只会重新传输出错的数据帧的协议是（）。

A. 回退N帧协议

B. 停止等待协议

C. 选择重传协议

D. 以上都是

答案:C 选项

[计算机网络 P1623] 以太网的MAC地址是由（）个字节组成的。

以太网的MAC地址是由（）个字节组成的。 A．3

B．4

C．5

D．6D

答案:D 选项

[计算机网络 P1624] 局域网中访问冲突的根源是（）

A．独占介质

B．共享介质

C．规则的拓扑结构

D．引入MAC层

答案:B 选项

[计算机网络 P1625] 以太网中，两个站发送数据冲突，不考虑其他站，它们再次冲突的概率是（）

A．0.25

B．0.5

C．0.75

D．1

答案:B 选项

[计算机网络 P1626] 以太网中，两个站发送数据冲突，不考虑其他站，最多两次重传就成功的概率是（）

A．0.125

B．0.25

C．0.75

D．0.875D

答案:D 选项

[计算机网络 P1627] 在下列网络拓扑结构中，中心结点的故障可能造成全网瘫痪的是( )。

A、星型拓扑结构

B、环型拓扑结构

C、树型拓扑结构

D、网状拓扑结构

答案:A 选项

[计算机网络 P1628] 在下列网络拓扑结构中，可靠性和灵活性都比较好的结构是（）。

A、星型拓扑结构

B、环形拓扑结构

C、树型拓扑结构

D、总线型拓扑结构

答案:C 选项

[计算机网络 P1629] 以下关于以太网地址的描述中，错误的是（）

A．以太网地址就是通常所说的MAC地址

B．MAC地址又称为局域网硬件地址

C．MAC地址是通过域名解析查到的

D．以太网地址通常存储在网卡中

答案:C 选项

[计算机网络 P1630] 以下关于以太网交换机的叙述中，正确的是（ ）。

A. 交换机是一种多端口中继器

B. 交换机工作在网络层

C. 交换机的每个端口形成一个冲突域

D. 交换机在某端口收发数据时其他端口需等待

答案:C 选项

[计算机网络 P1631] 以太网交换机是按照数据帧的（）进行转发的。

A、IP地址

B、MAC地址

C、协议类型

D、端口号

答案:B 选项

[计算机网络 P1632] 下面关于VLAN的描述中，不正确的是（）

A．VLAN把交换机划分成多个逻辑上独立的子网

B．一个VLAN可以跨越交换机

C．VLAN中的成员可相互通信，若不配置路由，VLAN间的成员不能通信

D．由于包含了多个交换机，所以VLAN扩大了冲突域

答案:D 选项

[计算机网络 P1633] 无线局域网相对于有线网络的主要优点是（）。

A、灵活性和移动性好

B、传输速度快

C、安全性高

D、抗干扰性强

答案:A 选项

[计算机网络 P1634] 要想组建一个有基础设施的无线局域网，（）设备是必须的。

A、交换机

B、路由器

C、AP(Access Point）

D、笔记本

答案:C 选项

[计算机网络 P1635] 一名学生在实验室使用无线连接到他的实验合作者的笔记本电脑，他使用的是（）无线模式。

A、ad-hoc模式

B、基础结构模式

C、移动模式

D、漫游模式

答案:A 选项

[计算机网络 P1636] 一位老师把他的台式计算机连接到一个WLAN BSS时，他使用的是（）无线网络。

A、ad-hoc

B、基础结构模式

C、移动模式

D、漫游模式

答案:B 选项

[计算机网络 P1637] 无线通信中的天线工作在OSI参考模型的（）。

A、物理层

B、数据链路层

C、网络层

D、传输层

答案:A 选项

[计算机网络 P1638] 目前无线局域网主要以（）作为传输媒介。

A、短波

B、激光

C、微波

D、红外线

答案:C 选项

[计算机网络 P1639] 用于WLAN的IEEE标准是（）

A、802.3

B、802.11

C、802.15

D、802.7

答案:B 选项

[计算机网络 P1640] IEEE 802.11标准采用（）机制，可在所有站支持竞争型异步业务，从而使信号冲突概率减少到最小。

A、CSMA/CD

B、CSMA/CA

C、AP

D、交换

答案:B 选项

[计算机网络 P1641] 下面有关虚电路和数据报的特性，正确的是（ ）

A、虚电路和数据报分别为面向无连接和面向连接的服务

B、数据报在网络中沿同一条路径传输，并且按发出顺序到达

C、虚电路在建立连接之后，分组中只需要携带连接标识

D、虚电路中的分组到达顺序可能与发出顺序不同

答案:C 选项

[计算机网络 P1642] 下面的地址中，属于本地回路地址的是（ ）

A、10.10.10.1

B、255.255.255.0

C、127.0.0.1

D、192.0.0.1

答案:C 选项

[计算机网络 P1643] 我们将IP地址分为A、B、C三类，其中B类的IP地址第一字节取值范围是（   ）

A、127—191

B、128—191

C、129—191

D、126—191

答案:B 选项

[计算机网络 P1644] 在数据传输过程中路由是在（   ）实现的。

A、运输层

B、物理层

C、网络层

D、应用层

答案:C 选项

[计算机网络 P1645] 在IP地址方案中，210.42.194.22表示一个（   ）地址

A、A类

B、B类

C、C类

D、D类

答案:C 选项

[计算机网络 P1646] 如果IP地址为202.130.191.33，子网掩码为255.255.255.0，那么网络地址是（ ）

A、202.130.0.0

B、202.0.0.0

C、202.130.191.33

D、202.130.191.0D

答案:D 选项

[计算机网络 P1647] 一个IP地址在结构上包含网络地址与\_\_\_\_\_\_。

A、广播地址

B、多址地址

C、主机地址

D、子网掩码

答案:C 选项

[计算机网络 P1648] 如果用户网络需要划分6个子网，第个子网最多20台主机，则适用的子网掩码是（   ）

A.255.255.255.192

B.255.255.255.240

C.255.255.255.224

D.255.255.255.248

答案:C 选项

[计算机网络 P1649] 主机地址172.16.2.160属于的子网是（ ）

A、172.16.2.64/26

B、172.16.2.96/26

C、172.16.2.128/26

D、172.16.2.192/26

答案:C 选项

[计算机网络 P1650] 路由器转发分组是根据报文分组的（）。

A、端口号

B、MAC地址

C、IP地址

D、域名

答案:C 选项

[计算机网络 P1651] 路由器中的路由表（）。

A、需要包含到达所有主机的完整路径信息

B、需要包含到达所有主机的下一步路径信息

C、需要包含到达目的网络的完整路径信息

D、需要包含到达目的网络的下一步路径信息D

答案:D 选项

[计算机网络 P1653] 能隔离广播域的设备有 （）

A、中继器

B、集线器

C、交换机

D、路由器

答案:D 选项

[计算机网络 P1654] 关于ARP协议的描述中，正确的是（）

A、请求采用单播方式，应答采用广播方式

B、请求采用广播方式，应答采用单播方式

C、请求和应答都采用广播方式

D、请求和应答都采用单播方式

答案:B 选项

[计算机网络 P1655] 下列情况中，需要启动ARP请求的是（）。

A、主机需要接收信息，但ARP表中没有源IP地址与MAC地址的映射关系

B、主机需要接收信息，但ARP表中已经具有了源IP地址与MAC地址的映射关系

C、主机需要发送信息，但ARP表中没有目的IP地址与MAC地址的映射关系

D、主机需要发送信息，但ARP表中已经具有了目的IP地址与MAC地址的映射关系

答案:C 选项

[计算机网络 P1657] 牛津大学申请了从194.24.16.0开始的4096个IP地址，聚合为一个子网，其子网掩码是（）

A、255.255.0.0

B、255.255.240.0

C、255.255.248.0

D、255.255.252.0

答案:B 选项

[计算机网络 P1658] 以下不属于路由协议的是（ ）。

A、RIP

B、OSPF

C、BGP

D、PPPD

答案:D 选项

[计算机网络 P1659] 与静态路由协议相比，动态路由的优点有（ ）。

A、1 4B、2 3C、3 4D、1 3

答案:C 选项

[计算机网络 P1660] RIP协议路由的更新报文发送典周期是（ ）秒

A、5

B、30

C、60

D、180

答案:B 选项

[计算机网络 P1661] 在RIP协议中，计算路由计量值的参数是（ ）。

A、MTU

B、时延

C、带宽

D、路由跳数D

答案:D 选项

[计算机网络 P1662] 在RIP中，路由计量值等于（ ）为不可达。

A、8

B、10

C、15

D、16D

答案:D 选项

[计算机网络 P1664] RIP协议中，不能解决路由环路问题的方法是（ ）

A、水平分割

B、定义路由度量的最大值

C、路由器重启

D、触发更新

答案:C 选项

[计算机网络 P1665] BGP协议的作用是（ ）。

A、用于自治系统之间的路由器间交换路由信息

B、用于自治系统内部的路由器间交换路由信息

C、用于主干网中路由器之间交换路由信息

D、用于校园网中路由器之间交换路由信息

答案:A 选项

[计算机网络 P1666] 关于IP协议的描述中，不正确的是（）。

A、IP协议是运行在网际层的互联网协议

B、IP协议提供的是面向无连接的传输服务

C、IP协议提供的是可靠数据报传输服务

D、IP协议实现尽最大努力的数据投递服务

答案:C 选项

[计算机网络 P1667] IP协议数据报的最大长度是（）字节。

A、65535

B、1500

C、600

D、256

答案:A 选项

[计算机网络 P1668] IP数据报具有“生存时间”域，当该域的值为（）时数据报将被丢弃。

A、255

B、16

C、1

D、0D

答案:D 选项

[计算机网络 P1669] 对IP数据报进行分片的主要目的是（）。

A、适应各个物理网络不同的地址长度

B、拥塞控制

C、适应各个物理网络不同的MTU长度

D、流量控制

答案:C 选项

[计算机网络 P1670] 对IP数据报分片的重组通常在（）进行。

A、源主机

B、目的主机

C、IP数据报经过的路由器

D、目的主机或路由器

答案:B 选项

[计算机网络 P1671] 一个数据报划分为3个更小的数据报，以下说法正确的是（）

A、 对所有数据报，DF比特均置为1

B、 对所有数据报，MF比特均置为1

C、 对所有数据报，Identifier字段均相同

D、 对所有数据报，分片偏移（offset）字段均相同

答案:C 选项

[计算机网络 P1672] 若分片偏移的值为100，它表示（）。

A、这个数据报未被分片

B、这个数据报的长度为100字节

C、数据报的第一个字节是字节100

D、数据报的第一个字节是字节800D

答案:D 选项

[计算机网络 P1673] 以下关于ICMP协议的说法中，正确的是（）。

A．由MAC地址求对应的IP地址

B．在公网IP地址与私网IP地址之间进行转换

C．向源主机发送传输错误报告

D．向主机分配动态IP地址

答案:C 选项

[计算机网络 P1674] 以下关于NAT的描述中，不正确的是（）

A．NAT用来实现私有地址与公用网络地址之间的转换

B．NAT实现的是公用网络地址和内部地址一对一的映射

C．NAT能够对内部主机起到一定的安全保护作用

D．NAT的提出为解决IP地址不足的问题提供了有效途径

答案:B 选项

[计算机网络 P1675] Internet protocol版本IPv6采用的地址空间为（）

A、32位

B、64位

C、128位

D、256位

答案:C 选项

[计算机网络 P1676] 下面关于IPv6的优点描述中，正确的是( )。

A、IPv6协议彻底解决了IP地址短缺的问题

B、IPv6协议支持光纤通信

C、IPv6协议允许全局lP地址出现重复

D、IPv6协议支持卫星链路的Internet连接

答案:A 选项

[计算机网络 P1677] 以下关于VPN的叙述中，正确的是（ ）。

A、VPN通过加密数据保证通过公网传输的信息即使被他人截获也不会泄露

B、VPN是和公共网络物理上完全隔离的、安全的专用线路

C、VPN指用户通过公用网络建立的临时的、安全的连接

D、VPN通过身份认证实现安全目标，不能提供数据加密功能

答案:C 选项

[计算机网络 P1678] 在OSI模型中，提供端到端传输功能的层次是（ ）

A、物理层

B、数据链路层

C、运输层

D、应用层

答案:C 选项

[计算机网络 P1679] 传输层与应用层的接口上所设置的端口是一个（ ）位的地址

A、8位

B、16位

C、32位

D、64位

答案:B 选项

[计算机网络 P1680] 熟知端口的范围是（ ）

A、0～255

B、0～1023

C、1024～49151

D、49151～65535

答案:B 选项

[计算机网络 P1682] 本地TCP进程发送了4个报文段，每个段数据的长度为4字节，其第一个段的序号是6002。那么接收进程为表明其接收到第3个报文段而返回的确认号是（ ）。

A、6010

B、6011

C、6014

D、6015

答案:C 选项

[计算机网络 P1683] TCP报文中确认序号指的是（ ）。

A、已经收到的最后一个数据序号

B、期望收到的第一个字节序号

C、出现错误的数据序号

D、请求重传的数据序号

答案:B 选项

[计算机网络 P1684] 为了保证连接的可靠建立，TCP通常采用（  ）机制。

A、三次握手

B、窗口控制

C、自动重发

D、差错检验

答案:A 选项

[计算机网络 P1685] TCP使用（ ）机制来进行流量控制。

A、三次握手

B、四次挥手

C、Windows窗口

D、滑动窗口D

答案:D 选项

[计算机网络 P1686] TCP中的拥塞窗口的是（ ）。

A、接收方根据网络状况得到的数值

B、发送方根据网络状况得到的数值

C、接收方根据接收能力得到的数值

D、发送方根据发送能力得到的数值

答案:B 选项

[计算机网络 P1687] 当拥塞窗口增加到门限窗口时，拥塞窗口增加的方式是（ ）。

A、随机增加

B、线性增加

C、指数增加

D、不增加

答案:B 选项

[计算机网络 P1688]在发送端TCP接收到确认ACK之前，若其设置的重传计时器到时，这时发送TCP端会（ ）

A、重传数据段

B、放弃该连接

C、调整发送窗口尺寸

D、向其他目标端口重传数据段

答案:A 选项

[计算机网络 P1690] HTTP协议传输层采用TCP协议，默认端口是（ ）。

A、21

B、80

C、110

D、8080

答案:B 选项

[计算机网络 P1691] WWW上的每一个网页都有一个独立的地址，这个地址称为（ ）。

A、协议

B、域名

C、端口

D、统一资源定位器URLD

答案:D 选项

[计算机网络 P1692] 在电子邮件地址abc@xaiu.edu.cn中，主机域名是（ ）。

A．abc

B．xaiu.edu.cn

C．abc@xaiu.edu.cn

D．xaiu

答案:B 选项

[计算机网络 P1694] 搜索引擎的本质是（ ）

A、网络数据库

B、网站

C、网络通信协议

D、网络爬虫D

答案:D 选项

[计算机网络 P1695] 在客户机-服务器计算模型中，客户和服务器指两个（ ），其中服务器经常处于守候状态。

A．两个应用程序

B．两个用户

C．两个文件

D．两台计算机

答案:A 选项

[计算机网络 P1697] 攻击者恶意占用主机可网络几乎所有的资源，使得合法用户无法获得这些资源，这种攻击方式称为（ ）。

A、渗透

B、窃听

C、拒绝服务攻击

D、解密

答案:C 选项

[计算机网络 P1698] 以下关于安全机制的描述中，属于实现完整性的技术是（ ）。

A、数据原发鉴别

B、连接机密性

C、访问控制

D、报文摘要D

答案:D 选项

[计算机网络 P1699] 对称加密算法的典型代表是（ ）。

A、RSA

B、DES

C、MD5

D、SHA-1

答案:B 选项

[计算机网络 P1700] 下列关于公钥密码体制的说法，错误的是（ ）。

A、公开密钥是可以公开的信息，私有密钥是需要保密的

B、是一种非对称密码体制

C、加密密钥与解密密钥不同，而且从一个难以推出另一个

D、只能公钥加密、私钥解密，不能私钥加密、公钥解密D

答案:D 选项

[计算机网络 P1701] CA指的是（ ）。

A．数字签名

B．数字证书

C．虚拟专用网

D．加密

答案:B 选项

[计算机网络 P1702] 数字签名功能不包括（ ）。

A、防止发送方的抵赖行为

B、接收方身份确认

C、发送方身份确认

D、保证数据的完整性

答案:B 选项

[计算机网络 P1703] 一般而言，Internet防火墙建立在一个网络的（ ）。

A、内部网络与外部网络的交叉点

B、每个子网的内部

C、部分内部网络与外部网络的结合处

D、内部子网之间传送信息的中枢

答案:A 选项

[计算机网络 P1126] 局域网标准化工作是由( )来制定的。

A、OSI   B、IEEE   C、ITU-T   D、CCITT

答案:B 选项

[计算机网络 P1504] 下列哪个协议是专门使用在组播环境下的？

A. RIP

B. ICMP

C. IGMP

D. BGP

答案:C 选项

[计算机网络 P1162] 曼彻斯特编码的特点是（）

A、在“0”比特的前沿有电平翻转，在“1”比特的前沿没有电平翻转

B、在“1”比特的前沿有电平翻转，在“0”比特的前沿没有电平翻转

C、在每个比特的前沿有电平翻转

D、在每个比特的中间有电平翻转D

答案:D 选项

[计算机网络 P1164] 下面的几种ICMP报文中，（    ）是目前正在使用的询问报文。

A、时间戳请求和回答报文

B、信息请求与回答报文

C、掩码地址请求和回答报文

D、路由器询问和通告报文

答案:A 选项

[计算机网络 P1167] OSI/RM的三个主要概念是（）

A、体系结构、模型、交换

B、子网、分层、元语

C、服务、接口、协议

D、WAN、MAN、LAN

答案:C 选项

[计算机网络 P1168] 在路由器互联的多个网络中，每个网络的（ ）

A、数据链路层协议和物理层协议都必须相同；

B、物理层协议必须相同，数据链路层协议可以不同；

C、数据链路层协议必须相同，物理层协议可以不同；

D、数据链路层协议和物理层协议可以不同。

答案:D 选项

[计算机网络 P1537] 现代密码学采用的算法主要有：常规密钥密码体制和（      ）。

A、数字签名

B、报文鉴别

C、公钥密码体制

D、防火墙

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1335] 完整的计算机系统应包括\_\_\_\_\_\_。

A、运算器、存储器和控制器        B、外部设备和主机

C、主机和实用程序                   D、配套的硬件设备和软件系统D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1336] 计算机系统中的存储器系统是指（  ）。

A、RAM存储器      B、ROM存储器

C、主存储器          D、主存储器和外存储器D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1337] 冯·诺依曼机工作方式的基本特点是（ ）。

A、多指令流单数据流        B、按地址访问并顺序执行指令

C、堆栈操作                    D、存储器按内部选择地址

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1338] 下列说法中不正确的是（ ）。

A、任何可以由软件实现的操作也可以由硬件来实现

B、固件就功能而言类似于软件，而从形态来说又类似于硬件

C、在计算机系统的层次结构中，微程序级属于硬件级，其他四级都是软件级

D、面向高级语言的机器是完全可以实现的D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1339] 在下列数中最小的数为（ ）。

A、(101001)2       B、(52)8       C、 (101001)BCD     D、 (233)16

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1340] 在下列数中最大的数为（ ）。

A、(10010101)2     B、(227)8      C、 (143)5      D、 (96)16

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1341] 在机器中，（ ）的零的表示形式是唯一的。

A、原码     B、补码     C、反码     D、原码和反码

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1342] 针对8位二进制数，下列说法中正确的是（ ）。

A、–127的补码为10000000         B、–127的反码等于0的移码B

C、+1的移码等于–127的反码        D、0的补码等于–1的反码

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1343] 一个8位二进制整数采用补码表示，且由3个“1”和5个“0”组成，则最小值为（）。

A、–127      B、 –32      C、–125      D、–3

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1344] 计算机系统中采用补码运算的目的是为了（ ）。

A、与手工运算方式保持一致       B、提高运算速度

C、简化计算机的设计                D、 提高运算的精度

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1345] 若某数x的真值为–0.1010，在计算机中该数表示为1.0110，则该数所用的编码方法是（）码。

A、原      B、补     C、反      D、移

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1346] 长度相同但格式不同的2种浮点数，假定前者阶段长、尾数短，后者阶段短、尾数长，其他规定均相同,则它们可表示的数的范围和精度为（ ）。

A、两者可表示的数的范围和精度相同      B、前者可表示的数的范围大但精度低

C、后者可表示的数的范围大且精度高      D、前者可表示的数的范围大且精度高

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1347] 运算器虽有许多部件组成，但核心部分是（ ）。

A、数据总线    B、算数逻辑运算单元

C、多路开关    D、通用寄存器

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1348] 在定点运算器中，无论采用双符号位还是单符号位，必须有\_\_\_\_\_\_，它一般用\_\_\_\_\_\_来实现。（ ）

A、译码电路，与非门          B、编码电路，或非门

C、溢出判断电路，异或门    D、移位电路，与或非门

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1349] 下列说法中正确的是（ ）。

A、采用变形补码进行加减运算可以避免溢出

B、只有定点数运算才有可能溢出，浮点数运算不会产生溢出

C、只有带符号数的运算才有可能产生溢出

D、将两个正数相加有可能产生溢出D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1350] 在定点数运算中产生溢出的原因是（ ）。

A、运算过程中最高位产生了进位或借位

B、参加运算的操作数超过了机器的表示范围

C、运算的结果的操作数超过了机器的表示范围

D、寄存器的位数太少，不得不舍弃最低有效位

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1351] 下溢指的是（ ）。

A、运算结果的绝对值小于机器所能表示的最小绝对值

B、运算的结果小于机器所能表示的最小负数

C、运算的结果小于机器所能表示的最小正数

D、运算结果的最低有效位产生的错误

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1352] 某计算机字长16位，存储器容量64KB，若按字编址，那么它的寻址范围是（ ）。

A、64K    B、32K   C、64KB   D、32KB

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1353] 某DRAM芯片，其存储容量为512K×8位，该芯片的地址线和数据线数目为（ ）。

A、8，512     B、512，8    C、18，8     D、19，8

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1354] 某计算机字长32位，其存储容量为4MB，若按字编址，它的寻址范围是（ ）。

A、1M      B、4MB     C、4M      D、1MB

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1355] 主存储器和CPU之间增加Cache的目的是（ ）。

A、解决CPU和主存之间的速度匹配问题

B、扩大主存储器的容量

C、扩大CPU中通用寄存器的数量

D、既扩大主存容量又扩大CPU通用寄存器数量

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1356] 扩展操作码是（ ）。

A、操作码字段外辅助操作字段的代码

B、操作码字段中用来进行指令分类的代码

C、指令格式中的操作码

D、一种指令优化技术，不同地址数指令可以具有不同的操作码长度D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1357] 程序控制类指令的功能是（ ）。

A、进行算术运算和逻辑运算                   B、进行主存与CPU之间的数据传送

C、进行CPU和I/O设备之间的数据传送     D、改变程序执行的顺序D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1358] 同步控制方式是（ ）。

A、只适用于CPU控制的方式      B、只适用于外设控制的方式

C、由统一时序信号控制的方式   D、所有指令执行时间都相同的方式

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1359] 异步控制方式常用于（ ）作为其主要控制方式。

A、在单总线结构计算机中访问主存与外设时    B、微型机的CPU控制中

C、组合逻辑控制的CPU中                            D、微程序控制器中

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1360] 在一个微周期中（ ）。

A、只能执行一个微操作

B、能执行多个微操作，但它们一定是并行操作的

C、能顺序执行多个微操作

D、只能执行相斥性的操作D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1361] 指令周期是指（ ）。

A、CPU从主存取出一条指令的时间

B、CPU执行一条指令的时间

C、CPU从主存取出一条指令加上执行这条指令的时间

D、时钟周期时间

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1362] 中央处理器是指（ ）。

A、运算器                 B、控制器

C、运算器和控制器     D、运算器、控制器和主存储器

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1363] 计算机操作的最小时间单位是（ ）。

A、时钟周期     B、指令周期     C、CPU周期     D、外围设备

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1364] 微程序控制器中，机器指令与微指令的关系是（ ）。

A、每一条机器指令由一条微指令来执行

B、每一条机器指令由一段用微指令编成的微程序来解释执行

C、一段机器指令组成的程序可由一条微指令来执行

D、一条微指令由若干条机器指令组成

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1365] 为了确定下一条微指令的地址，通常采用断定方式，其基本思想是（ ）。

A、用程序计数器PC来产生后继续微指令地址

B、用微程序计数器μPC来产生后继微指令地址

C、通过微指令控制字段由设计者指定或者由设计者指定的判别字段控制产生后继微指令地址

D、通过指令中指令一个专门字段来控制产生后继微指令地址

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1366] 就微命令的编码方式而言，若微操作命令的个数已确定，则（ ）。

A、直接表示法比编码表示法的微指令字长短

B、编码表示法比直接表示法的微指令字长短

C、编码表示法与直接表示法的微指令字长相等

D、编码表示法与直接表示法的微指令字长大小关系不确定

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1367] 下列说法中正确的是（ ）。

A、微程序控制方式和硬布线控制方式相比较，前者可以使指令的执行速度更快

B、若采用微程序控制方式，则可用μPC取代PC

C、控制存储器可以用掩模ROM、EPROM或闪速存储器实现

D、指令周期也称为CPU周期

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1368] 系统总线中地址线的功用是（ ） 。

A、用于选择主存单元

B、用于选择进行信息传输的设备

C、用于指定主存单元和I/O设备接口电路的地址

D、用于传送主存物理地址和逻辑地址

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1369] 数据总线的宽度由总线的（ ）定义。

A、物理特性    B、功能特性   C、电气特性   D、时间特性

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1370] 在单机系统中，多总线结构的计算机的总线系统一般由（ ）组成。

A、系统总线、内存总线和I/O总线     B、数据总线、地址总线和控制总线

C、内部总线、系统总线和I/O总线     D、 ISA总线、VESA总线和PCI总线

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1371] 下列陈述中不正确的是（ ） 。

A、总线结构传送方式可以提高数据的传输速度

B、与独立请求方式相比，链式查询方式对电路的故障更敏感

C、PCI总线采用同步时序协议和集中式仲裁策略

D、总线的带宽即总线本身所能达到的最高传输速率

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1372]中断发生时，由硬件更新程序计数器PC，而不是由软件完成，主要是为了（ ）。

A、能进入中断处理程序并正确返回源程序      B、节省内容

C、 提高处理机的速度                    D、使中断处理程序易于编址，不易出错

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1373] 在I/O设备、数据通道、时钟和软件这4项中，可能成为中断源的是（ ）。

A、I/O设备                              B、I/O设备和数据通道

C、I/O设备、数据通道和时钟      D、I/O设备、数据通道、时钟和软件D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1374] 单级中断与多级中断的区别是（ ）。

A、单级中断只能实现单中断，而多级中断可以实现多重中断

B、单级中断的硬件结构是一维中断，而多级中断的硬件结构是二维中断

C、单级中断处理机只通过一根外部中断请求线接到它的外部设备系统；而多级中断，每一个I/O设备都有一根专用的外部中断请求线

D、以上都不对

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1375]在单级中断系统中，CPU一旦响应中断，则立即关闭（     ）标志，以防止本次中断服务结束前同级的其他中断源产生另一次中断进行干扰。

A、中断允许      B、中断请求        C、中断屏蔽         D、中断保护

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1376] 为了便于实现多级中断，保存现场信息最有效的方法是采用（ ）。

A、通用寄存器     B、堆栈     C、储存器     D、外存

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1377] 为实现CPU与外部设备并行工作，必须引入的基础硬件是（  ）。

A、缓冲器     B、通道      C、时钟      D、相联寄存器

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1378] 中断允许触发器用来（  ）。

A、表示外设是否提出了中断请求        B、CPU是否响应了中断请求

C、CPU是否在进行中断处理              D、开放或关闭可屏蔽硬中断D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1380] 周期挪用方式常用于（ ）方式的输入/输出中。

A、DMA       B、中断      C、程序传送     D、通道

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1381] 通道是重要的I/O方式，其中适合连接大量终端及打印机的通道是（ ）。

A、数组多路通道      B、选择通道     C、字节多路通道CC

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1382] 磁表面存储器不具备的特点是（  ）。

A、存储密度高     B、可脱机保存    C、速度快     D、容量大

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1383] 计算机的外部设备是指（ ）。

A、输入/输出设备      B、外存设备

C、远程通信设备       D、除了CPU和内存以外的其他设备D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1384] 在微型机系统中外部设备通过（ ）与主板的系统总线相连接。

。

A、累加器      B、设备控制器     C、计数器     D、寄存

答案:B 选项

[数据库 P1289] （ ）是最小关系系统

A、第一个B、第二个C、第三个D、第四个

答案:B 选项

[数据库 P1290] 查询优化的层次一般可分为( )。

A.代数优化、物理优化

B.代数优化、数据优化

C.功能优化、数据优化

D.物理优化、结构优化

答案:A 选项

[数据库 P1292] 子模式DDL是用来描述( )。

答案:B 选项

[数据库 P1293] 关系数据库规范化是为解决关系数据库中( )问题而引入的。

A.提高查询速度

B.减少数据操作的复杂性

C.保证数据的安全性和完整性

D.插入、删除异常和数据冗余D

答案:D 选项

[数据库 P1294] 需求分析阶段得到的结果是( )。

A.数据字典描述的数据需求

B.某个DBMS所支持的数据模型

C.包括存储结构和存取方法的物理结构

D. E-R图表示的概念模型

答案:A 选项

[数据库 P1295] 关系数据库中的投影操作是指从关系中()。

A.建立相应的图形

B.抽出特定记录

C.建立相应的影像

D.抽出特定字段D

答案:D 选项

[数据库 P1297] 若事务T对数据R已加X锁，则其他事务对数据R（ ）？

A.可以加S锁不能加X锁

B.不能加S锁可以加X锁

C.可以加S锁也可以加X锁

D.不能加任何锁D

答案:D 选项

[数据库 P1298] 下列的SQL语句中，（）不是数据定义语句

A.CREATE TABLE

B.DROP VIEW

C.CREATE VIEW.

D.GRANTD

答案:D 选项

[数据库 P1300] 以下聚合函数求数据总和的是（  ）

A、MAX B、SUM C、COUNT D、AVG

答案:B 选项

[数据库 P1301] SELECT 语句的完整语法较复杂，但至少包括的部分是（  ）

A、仅SELECT B、SELECT，FROM C、SELECT，GROUP D、SELECT，INTO

答案:B 选项

[数据库 P1302] SQL语句中的条件，以下哪一项来表达（  ）

A、THEN   B、WHILE   C、WHERE   D、IF

答案:C 选项

[数据库 P1304] 以下能够删除一列的是（  ）

A、alter table emp remove name

B、alter table emp drop column name

C、alter table emp delete column name

D、alter table emp delete name

答案:B 选项

[数据库 P1306] 查找表结构用以下哪一项（  ）

A、FIND B、SELECT C、ALTER D、DESCD

答案:D 选项

[数据库 P1307] UNIQUE唯一索引的作用是（ ）

A、保证各行在该索引上的值不得重复

B、保证各行在该索引上的值不能为NULL

C、保证参加唯一索引的各列，不得再参与其他的索引

D、保证唯一索引不能被删除

答案:A 选项

[数据库 P1308] 用于将事务处理写到数据库的命令是（ ）

A、insert B、rollback C、commit D、savepoint

答案:C 选项

[数据库 P1309] 查找条件为:姓名不是NULL的记录（ ）

A、WHERE NAME I NULL

B、WHERE NAME NOT NULL

C、WHERE NAME IS NOT NULL

D、WHERE NAME != NULL

答案:C 选项

[数据库 P1310] 在SQL语言中，子查询是（ ）

A、选取单表中字段子集的查询语句

B、选取多表中字段子集的查询语句

C、返回单表中数据子集的查询语句

D、嵌入到另一个查询语句之中的查询语句D

答案:D 选项

[数据库 P1311] 以下哪种操作能够实现实体完整性（  ）

A、设置唯一键B、设置外键C、减少数据冗余D、设置主键

答案:D 选项

[数据库 P1312] SQL语言中删除一个视图的命令是（  ）

A、REMOVE B、CLEAR C、DELETE D、DROP

答案:D 选项

[数据库 P1313] 以下语句错误的是（ ）

A、select sal+1 from emp

B、select sal10，saldeptno from emp

C、不能使用运算符号

D、select sal10，deptno10 from emp

答案:C 选项

[数据库 P1314] 下列（  ）不属于连接种类

A、左外连接   B、内连接

C、中间连接   D、交叉连接

答案:C 选项

[数据库 P1315] 以下语句错误的是（  ）

A、alter table emp delete column addcolumn

B、alter table emp modify column addcolumn char(10)

C、alter table emp change addcolumn int

D、alter table emp add column addcolumn int

答案:A 选项

[数据库 P1316] SQL是一种（  ）语言

A、函数型     B、高级算法

C、关系数据库     D、人工智能

答案:C 选项

[数据库 P1317] 若要在基本表中增加一列CN（课程名）,可用（  ）

A、add table s alter（cn char(8)）

B、alter table s add (cn char(8))

C、add table s (cn char(8))

D、alter table s (add cn char(8))

答案:B 选项

[数据库 P1318] 当Oracle服务器启动时，下面哪种文件不是必须的（  ）

A、数据文件 B、控制文件 C、日志文件 D、归档日志文件

答案:D 选项

[数据库 P1319] 在Oracle中，一个用户拥有的所有数据库对象统称为（  ）

A、数据库   B、模式   C、表空间   D、实例

答案:A 选项

[数据库 P1320] 完全卸载Oracle10g时，需要进行的第一步操作是（  ）

1. 停止所有的Oracle服务 B、启动Oracle的卸载向导

C、删除磁盘上的Oracle文件D、删除数据库Oracle

答案:A 选项

[数据库 P1322] 要开启Oracle服务器，必须开启的两个服务是（  ）

A、oracleHome\_NAMETNSListener 和OraleHOME\_NAMEAgent

B、OracleServiceSID 和 OracleHome\_NAMEHTTPServer

C、OracleHOME\_NAMEAgent 和 OracleServixeSID

D、OracleHOME\_NAMETNSListener 和 OracleServiceSIDD

答案:D 选项

[数据库 P1323] 以下删除记录正确的是（  ）

A、Delect from emp where name = ‘dony’

B、delete \* from emp where name = ‘dony’

C、drop from emp where name = ‘dony’

D、drop \* from emp where name = ‘dony’

答案:A 选项

[数据库 P1324] 可以在创建表时用（ ）来创建唯一索引，也可以用（ ）来创建唯一索引

A、Create table Create index

B、设置主键约束，设置唯一约束

C、设置主键约束，Create index

D、以上都可以

答案:C 选项

[数据库 P1325] 在SELECT语句中，使用关键字（  ）可以把重复的行屏蔽

A、TOP B、ALL C、UNION D、DISTINCTD

答案:D 选项

[数据库 P1326] 返回当前日期的函数是（  ）

A、curtime() B、adddate() C、curnow() D、curdate()D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1433] 有些计算机将一部分软件永恒地存于只读存储器中，称之为（）

A.硬件    B.软件

C.固件    D.辅助存储器

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1434] 输入、输出装置以及外界的辅助存储器称为（）

A.操作系统    B.存储器

C.主机      D.外围设备D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1435] 用以指定待执行指令所在地址的是（）

A.指令寄存器    B.数据计数器

C.程序计数器    D.累加器

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1436] 计算机与日常使用的袖珍计算器的本质区别在于（）

A.运算速度的高低    B.存储器容量的大小

C.规模的大小      D.自动化程度的高低D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1437] 冯.诺伊曼机工作方式的基本特点是（）

A.多指令流单数据流    B.按地址访向并顺序执行指令

C.堆栈操作        D.存储器按内容选择地址

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1438] 用户与计算机通信的界面是（）

A. CPU      B.外围设备

C.应用程序     D.系统程序

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1440] “容量为640K存储器"是指下列（）

A.640x103 字节的存储器    B.640x103位的存储器

C. 640x210位的存储器     D.640x210字节的存储器

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1441] 计算机存储数据的基本单位为（）

A.比特( Bit)    B.字节(Byte)

C.字组(Word)    D.以上都不对

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1442] 计算机中（）负责指令译码

A.算术逻辑单元     B.控制单元

C.存储器译码电路    D.输人输出译码电路

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1443] 下列（）不属于系统程序。

A.数据库系统    B.操作系统

C.编译程序     D.编辑程序

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1444] 下面四种语言中，( )更适应网络环境

A、FORTRAN    B、Java

C、C        D、PASCAL

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1445] 下列叙述中正确的是（）

A.终端是计算机硬件的一部分,好比电视中的小屏幕         B. ALU是代数逻辑单元的缩写

C.导航用计算机属于一般用途计算机          D.80386处理器可以作为微型机的CPU

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1446] 目前被广泛使用的计算机是()。

A、数字计算机

B、模拟计算机

C、数字模拟混合式计算机

D、特殊用途计算机

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1447] 计算机辅助设计的英文缩写是（）

A、CAI    B、CAM    C、CAD    D、CAE

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1448] 下列（）是计算机辅助教学的英文缩写

A、CAI    B、CAM    C、CAD    D、CAE

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1449] 个人计算机(PC)属于()类计算机。

A、小型机    B、超级计算机    C、微型计算机    D、大型计算机

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1450] 下列（）是16位微处理器

A、Zilog Z80    B、Intel 8080    C、Intel 8086    D、Mos Technology 6502

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1451] 目前大部分的微处理器使用的半导体工艺称为（）

A、TTL    B、CMOS    C、ECL    D、DMA

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1452] 计算机使用总线结构便于增减外设,同时()。

A、减少了信息传输量

B、提高了信息的传输速度

C、减少了信息传输线的条数

D、上述各项均不对

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1453] 计算机使用总线结构的主要优点是便于实现积木化,缺点是()。

A、地址信息、数据信息和控制信息不能同时出现          B、地址信息与数据信息不能同时出现

C、两种信息源的代码在总线中不能同时传送          D、上述各项均不对

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1454] 总线中地址线的作用是()。

A、只用于选择存储器单元

B、由设备向主机提供地址

C、用于选择指定存储器单元和I/O设备接口电路的地址

D、上述各项均不对

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1455] 所谓三总线结构的计算机是指()。

A、地址线、数据线和控制线三组传输线

B、I/O总线、主存总线和DMA总线三组传输线

C、I/O总线、主存总线和系统总线三组传输线

D、上述各项均不对

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1456] 以下描述PCI总线的基本概念中,正确的是()。

A、PCI总线是一个与处理器时钟频率无关的高速外部总线

B、PCI总线需要人工方式与系统配置

C、系统中只允许有一条PCI总线

D、上述各项均不对

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1457] 连接计算机与计算机之间的总线属于()总线。

A、内    B、系统    C、通信    D、上述各项均不对

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1458] 在三种集中式总线控制中,独立请求方式响应时间最快,是以()为代价的。

A、增加控制线数    B、增加处理机的开销和增加控制线数    C、增加处理机的开销AA

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1459] “总线忙”信号的建立者是()。

A、获得总线控制权的设备    B、发出”总线请求“信号的设备

C、总线控制器         D、CPU

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1460] 总线中数据信号和地址信号用一组线路传输,这种传输方式称为()。

A、串行传输    B、并行传输

C、复用传输    D、上述各项均不对

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1461] 关于总线的叙述,以下正确的是()。

I、总线忙信号由总线控制器建立

II、计数器定时查询方式不需要总线同意信号

III、链式查询方式、计数器查询方式、独立请求方式所需控制线路由少到多排序是:链式查询方式、独立请求方式、计数器查询方式

A. I、III

B. II、III

C. 只有III

D. 只有II

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1462] 总线复用方式可以()。

A、提高总线的传输带宽      B、增加总线的功能

C、减少总线中信号线的数量    D、上述各项均不对

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1463] 不同的信号共用一组信号线,分时传送,这种总线传输方式是()。

A、并发    B、并行    C、复用    D、上述各项均不对

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1464] 下列()总线是显示卡专用的局部总线。

A、USB    B、AGP    C、PCI    D、上述各项均不对

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1465] 计算机之间的远距离通信除了直接由网卡经网线传输外,还可用()总线通过载波电话线传输。

A、USB    B、PCI    C、RS-232    D、上述各项均不对

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1466] 一个工作频率为400MHz的32位总线带宽是()。

A、400    B、800    C、1600    D、3200

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1467] CPU的CPI与下列（    ）因素无关。

A. 时钟频率

B. 系统结构

C. 指令集

D. 计算机组织

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1468] 在总线上,同一时刻()。

A、只能有一个主设备控制总线传输操作          B、只能有一个从设备控制总线传输操作

C、只能有一个主设备和一个从设备控制总线传输操作          D、可以有多个主设备控制总线传输操作

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1469] 挂接在总线上的多个部件()。

A、只能分时向总线定时发送数据,并只能分时从总线接收数据

B、只能分时向总线定时发送数据,但可同时从总线接收数据

C、可同时向总线发送数据,并同时从总线接收数据

D、可同时向总线发送数据,但只能分时从总线接收数据

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1475] 下述说法中()是正确的。

A、半导体RAM信息可读可写,且断电后仍能保持记忆

B、半导体RAM是易失性RAM,而静态RAM中的存储信息是不易失的

C、半导体RAM是易失性RAM,而静态RAM只有在电源不掉电时,所存信息是不易失的

D、以上选项都不对

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1476] 下述说法中()是正确的。

A、EPROM是可改写的,是随机存储器的一种

B、EPROM是可改写的,但它不能作为随机存储器

C、EPROM只能改写一次,故不能作为随机存储器

D、以上说法都不对

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1477] 下列各类存储器中,不采用随机存取方式的是()。

A、EPROM    B、CD-ROM    C、DRAM    D、SRAM

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1478] 磁盘属于()类型的存储器。

1. 随机存取存储器(RAM)    B、只读存储器(ROM)

C、顺序存取存储器(SAM)    D、直接存取存储器(DAM)

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1479] 主存储器和CPU之间增加高速缓冲存储器的目的是()。

A、解决CPU与主存之间的速度不匹配问题

B、扩大主存储器的容量

C、扩大CPU中通用寄存器的数量

D、既扩大主存容量又扩大CPU通用寄存器数量

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1480] 某计算机系统,其操作系统保存在硬盘上,其内存储器应该采用()。

A、RAM    B、ROM    C、RAM和ROM    D、都不对

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1481] 在下列几种存储器中,CPU不能直接访问的是()。

A、硬盘    B、内存    C、Cache    D、寄存器

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1482] 同外存储器相比,内存储器的特点是()。

A、容量大、速度快、成本低    B、容量大、速度慢、成本高

C、容量小、速度快、成本高    D、容量小、速度快、成本低

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1483] 计算机的存储器采用分级方式是为了()。

A、方便编程    B、解决容量、速度、价格三者之间的矛盾

C、保存大量数据方便    D、操作方便

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1484] 计算机的存储器系统是指()。

A、RAM    B、ROM    C、主存储器    D、Cache、主存储器和外存储器

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1485] 存储器分层体系结构中,存储器从速度最快到最慢的排序是()。

A、寄存器-主存-Cache-辅存    B、寄存器-主存-辅存-Cache

C、寄存器-Cache-辅存-主存    D、寄存器-Cache-主存-辅存

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1486] 下列存储器中存取方式为顺序存取的是()。

A、硬盘    B、光盘    C、软盘    D、磁带

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1487] 采用虚拟存储器的主要目的是()。

A、提高主存储器的存取速度    B、扩大主存储器的存储空间,并能进行自动管理和调度

C、提高外存储器的存取速度    D、扩大外存储器的存储空间

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1488] 虚拟存储器中,程序正在执行时,由()完成地址映射。

A、编译系统    B、装入程序    C、操作系统    D、专用程序

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1489] 某一RAM芯片,其容最为512×8位,除电源和接地端外,该芯片引出线的最少数目是()。

A、21    B、17    C、19    D、20

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1490] 同动态MOS存储器比较,双极型半导体存储器的性能是()。

A、集成度低,存取周期快,位平均功耗大    B、集成度低,存取周期慢,位平均功耗小

C、集成度高,存取周期快,位平均功耗小    D、集成度高,存取周期慢,位平均功耗大

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1491] 下列几种存储器中,()是易失性存储器。

A、Cache    B、EPROM    C、Flash Memory    D、CD-ROM

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1492] 存储器DRAM中之D代表（）。

A、Digital    B、Data    C、Dynamic    D、Drive

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1493] 下列说法中，正确的是（）。

A、半导体RAM信息可读可写，且断电后仍能保持记忆

B、DRAM是易失性RAM，而SRAM中的存储信息是不易丢失的

C、半导体RAM是易失性RAM，但只要电源不断电，所存信息是不丢失的

D、半导体RAM是非易失性的RAM

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1494] DRAM的刷新是以（）为单位的。

A、存储单元    B、行    C、列    D、存储字

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1495] U盘属于（）类型的存储器。

A、高速缓存    B、主存    C、只读存储器    D、随机存取存储器

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1496] 动态RAM采用下列哪种刷新方式时，不存在死时间（）。

A、集中刷新    B、分散刷新    C、异步刷新    D、都不对

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1497] 关于编译程序和解释程序，下列说法中错误的是（   ）。

A. 编译程序和解释程序的作用都是将高级语言程序转换成机器语言程序

B. 编译程序编译时间较长，运行速度较快

C. 解释程序方法较简单，运行速度也较快

D. 解释程序将源程序翻译成机器语言，并且翻译一条后，立即执行这条语句

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1498] 假定用若干个2K╳4位的芯片组成一个8K╳8位的存储器，则地址0B1FH所在芯片的最小地址是（）。

A、0000H    B、0600H    C、0700H    D、0800HD

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1499] 80386DX是32位系统，以4个字节为编址单位，当在该系统中用8KB（8K╳8位）的存储芯片构造32KB的存储体时，应完成存储器的（）设计。

A、位扩展    B、字扩展    C、字位扩展    D、字位均不扩展

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1500] 地址总线A0（高位）～A15（低位），用4K╳4位的存储芯片组成16KB存储器，则产生片选信号的译码器的输入地址线应该是（）。

A、A2A3    B、A0A1    C、A12A13    D、A14A15

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1501] 若内存地址区间为4000H～43FFH，每个存储单元可存储16位二进制数，该内存区域用4片存储器芯片构成，则构成该内存所用的存储器芯片的容量是（）。

A、512╳16位    B、256╳8位    C、256╳16位    D、1024╳8位

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1502] 内存按字节编址，地址从90000H到CFFFFH，若用存储容量为16K╳8位的芯片构成该内存，至少需要的芯片数是（）。

A、2    B、4    C、8    D、16D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1503] 若片选地址为111时，选定某一32K╳16的存储芯片工作，则该芯片在存储器中的首地址和末地址分别人（）。

A、00000H，01000H    B、38000H，3FFFFH

C、3800H，3FFFH    D、0000H，0100H

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1504] 若单译码方式的地址输入线为6，则译码输出线有（）根，那么双译码方式有输出线（）根。

A、64，16    B、64，32

C、32，16    D、16，64

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1505] 双端口RAM在（）情况会发生读/写冲突。

A、左端口和右端口的地址码不同    B、左端口和右端口的地址码相同

C、左端口和右端口的数据码不同    D、左端口和右端口的数据码相同

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1506] 交叉存储器实际上是一种（）的存储器，它能（）执行多个独立的读/写操作。

A、模块式，并行    B、整体式，并行

C、模块式，串行    D、整体式，串行

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1507] 已知单个存储体的存储周期为110ns，总线传输周期为10ns，则当采用低位交叉编址的多模块存储器时，存储体数应（）。

A、小于11    B、等于11    C、大于11    D、大于或等于11

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1508] 某机器采用四体低位交叉存储器，现分别执行下述操作：①读取6个连续地址单元中存放的存储字，重复80次；②读取8个连续地址单元中存放的存储字，重复60次。则①、②所花费的时间之比为（）。

A、1:1    B、2:1    C、4:3    D、3:4

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1509] 下列关于CPU存取速度的比较中，正确的是（    ）。

A. Cache>内存>寄存器

B.  Cache>寄存器>内存

C. 寄存器>Cache>内存

D. 寄存器>内存>Cache

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1510] 假设某计算机按字编址，Cache有4个行，Cache和主存之间交换的块大小为1个字。若Cache的内容初始为空，采用2路组相联映射方式和LRU替换策略，访问的主存地址依次为0，4，8，2，0，6，8，6，4，8时，命中Cache的次数是（）。

A、1    B、2    C、3    D、4

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1511] 当访问Cache系统失效时，通常不仅主存向CPU传送信息，同时还需要将信息写入Cache，在此过程中，传送和写入信息的数据宽度各为（）。

A、块、页    B、字、字    C、字、块    D、块、块

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1512] 有效容量为128KB的Cache，每块16字节，采用8路组相联，字节地址为1234567H的单元调入该Cache，则其Tag应为（）。

A、1234H    B、2468H    C、048DH    D、12345H

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1513] 某存储系统中，主存容量是Cache容量的4096倍，Cache被分为64个块，当主存地址和Cache地址采用直接映射方式时，地址映射表的大小就为（）。（假设不考虑一致维护和替换算法位）

A、6╳4097bit    B、64╳12bit

C、6╳4096bit    D、64╳13bitD

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1514] 若由高速缓存、主存、硬盘构成的三级存储体系，则CPU访问该存储系统时发送的地址为\_\_\_\_\_\_。

A、高速缓存地址    B、虚拟地址

C、主存物理地址    D、磁盘地址

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1515] 一个四体并行低位交叉存储器，每个模块的容量是64K╳32位，存取周期为200ns，总线周期为50ns，在下述说法中（）是正确的。

A、在200ns内，存储器能向CPU提供256位二进制信息

B、在200ns内，存储器能向CPU提供128位二进制信息

C、在50ns内，每个模块能向CPU提供32位二进制信息

D、以上都不对

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1516] 某32位计算机的Cache容量为16KB，Cache行的大小为16KB，若主存与Cache地址映射采用直接映射方式，则主存地址为0x1234E8F8的单元装入Cache的地址是（）。

A、00010001001101

B、01000100011010

C、10100011111000

D、11010011101000

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1517] 对真值0表示形式唯一的机器数是（）。

A、原码    B、补码和移码

C、反码    D、以上都不对

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1518] 在整数定点机中，下述说法正确的是（）。

A、原码和反码不能表示-1,补码可以表示-1

B、三种机器数均可表示-1

C、三种机器数均可表示-1,且三种机器数的表示范围相同

D、以上都不对

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1519] 在小数定点机中，下述说法正确的是（）。

A、只有补码能表示-1

B、只有原码不能表示-1

C、三种机器数均不能表示-1

D、以上都不对

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1520] 当用一个16位的二进制数表示浮点数时，下列方案中最好的是（）。

A、阶码取4位(含阶符1位),尾数取12位(含数符1位)

B、阶码取5位(含阶符1位),尾数取11位(含数符1位)

C、阶码取8位(含阶符1位),尾数取8位(含数符1位)

D、阶码取6位(含阶符1位),尾数取10位(含数符1位)

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1521] 将一个十进制数x=-8192表示成补码时,至少采用（）位二进制代码表示。

A、13    B、14    C、15    D、16

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1522] [x]补=1.000…0,它代表的真值是（）。

A、-0    B、-1    C、+1    D、+0

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1523] 当[x]反 =1.1111时,对应的真值是（）

A、-0    B、–15/16    C、–1/16    D、+0

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1524] 计算机中所有信息以二进制表示,其主要理由是（）

A. 节省器材    B. 运算速度快    C. 物理器件性能所致    D. 以上都不对

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1525] 若要表示0~999中的任意一个十进制数,最少需要（）位二进制数。

A. 6    B. 8    C. 10    D. 1000

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1526] 补码10110110代表的是十进制负数（）。

A. -74    B. -54    C. -68    D. -48

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1527] 若9BH表示移码(含1位符号位)，其对应的十进制数是（）

A. 27    B. -27    C. -101    D. 101

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1528] 大部分计算机内的减法是用( )实现

A. 将被减数加到减数中    B. 从被减数中减去减数

C. 补数的相加        D. 从减数中减去被减数

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1529] 补码加减法是指（）。

A. 操作数用补码表示，两数相加减，符号位单独处理，减法用加法代替

B. 操作数用补码表示，符号位和数值位一起参加运算、结果的符号与加减相同

C. 操作数用补码表示，连同符号位直接相加减，减某数用加负某数的补码代替，结果的符号在运算中形成

D. 操作数用补码表示，由数符决定两数的操作，符号位单独处理

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1530] 在原码两位乘中，符号位単独处理，参加操作的数是（）。

A 原码    B 补码    C 绝对值    D 绝对值的补码

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1531] 在原码加减交替除法中，符号位单独处理，参加操作的数是（）。

A. 原码    B. 绝对值    C. 绝对值的补码    D. 补码

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1532] 在下述有关不恢复余数法何时需恢复余数的说法中，（）是正确的。

A. 最后一次余数为正时，要恢复一次余数

B. 最后一次余数为负时，要恢复一次余数

C. 最后一次余数为0时，要恢复一次余数

D. 任何时候都不恢复余数

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1533] 在浮点机中，下列说法（）是正确的。

A. 尾数的第一数位为1时，即为规格化形式

B. 尾数的第一数位与数符不同时，即为规格化形式

C. 不同的机器数有不同的规格化形式

D. 尾数的第一数位为0时，即为规格化形式

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1534] 在浮点机中,判断原码规格化形式的原则是（）

A. 尾数的符号位与第一数位不同    B. 尾数的第一数位为 1 , 数符任意

C. 尾数的符号位与第一数位相同    D. 阶符与数符不同

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1535] 在浮点机中,判断补码规格化形式的原则是（）

A. 尾数的第一数位为1, 数符任意    B. 尾数的符号位与第一数位相同

C. 尾数的符号位与第一数位不同    D. 阶符与数符不同

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1536] 运算器由许多部件组成，其核心部分是（）。

A. 数据总线     B. 算术逻辑运算单元

C. 累加寄存器    D. 多路开关

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1537] 定点运算器用来进行（）。

A. 十进制数加法运算    B. 定点运算

C. 浮点运算        D. 既进行浮点运算也进行定点运算

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1538] 串行运算器结构简单,其运算规律是（）

A. 由低位到高位先行进行进位运算

B. 由高位到低位先行进行借位运算

C. 由低位到高位逐位运算

D. 由高位到低位逐位运算

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1539] 计算机中表示地址时，采用（）

A. 原码    B. 补码    C. 反码    D. 无符号数D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1540] 浮点数的表示范围和精度取决于（）

A. 阶码的位数和尾数的机器数形式

B. 阶码的机器数形式和尾数的位数

C. 阶码的位数和尾数的位数

D. 阶码的机器数形式和尾数的机器数形式

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1541] 在浮点机中( )是隐含的。

A. 阶码    B. 基数    C. 尾数    D. 数符

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1542] 在规格化的浮点数表示中，保持其他方面不变．将阶码部分的移码表示改为补码表示，将会使数的表示范围( )

A．增大    B．减小    C．不变    D．以上都不对

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1543] 芯片74181可完成( )

A. 16种算术运算    B.8种算术运算和8种逻辑运算

C. 16种逻辑运算    D. 16种算术运算和16种逻辑运算D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1544] 在补码定点加减运算器中,无论采用单符号位还是双符号位,必须有溢出判断电路它一般用( )实现

A. 与非门    B. 或非门    C. 异或门    D. 与或非门

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1545] 在运算器中不包含( )

A．状态寄存器    B．数据总线    C．ALU    D．地址寄存器D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1546] 当定点运算发生溢出时，应( )

A. 向左规格化     B. 向右规格化

C. 发出出错信息    D. 舍入处理

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1547] 在定点补码运算器中 ,若采用双符号位,当( )时表示结果溢出。

A. 双符号位相同    B. 双符号位不同

C. 两个正数相加    D. 两个负数相加

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1548] 浮点数舍入处理的方法除了0舍1入法外，还有（）法。

A 末位恒置“0”     B 末位加1

C 末位恒置“1”    D 末位减1

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1549] 如果采用0舍1入法进行舍入处理，则0.01010110011舍去最后一位后，结果为( )

A 0.0101011001

B 0.0101011010

C 0.0101011011

D 0.0101011100

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1550] 如果采用末位恒置1法进行舍入处理，则0.01010110011舍去最后一位后，结果为( )

A 0.0101011001

B 0.0101011010

C 0.0101011011

D 0.0101011100

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1551] 在浮点数加减法的对阶过程中( )

A. 将被加(减)数的阶码向加(减)数的阶码看齐

B. 将加(减)数的阶码向被加(减)数的阶码看齐

C. 将较大的阶码向较小的阶码看齐

D. 将较小的阶码向较大的阶码看齐D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1552] 在浮点数中,当数的绝对值太大,以至于超过所能表示的数据时,称为浮点数的( )

A. 正上溢    B. 上溢    C. 正溢    D. 正下溢

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1553] 在浮点数中，当数的绝对值太小，以至于小于所能表示的数据时，称为浮点数的( )

A. 正下溢    B. 下溢    C. 负溢    D. 负上溢

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1554] 指令系统中采用不同寻址方式的主要目的是 ( )

A. 简化指令译码

B. 提高访存速度

C. 缩短指令字长，扩大寻址空间，提高编程灵活性

D. 其余都不对

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1555] 一地址指令中,为完成两个数的算术运算,除地址译码指明的一个操作数外,另一个数常采用()。

A. 堆栈寻址方式

B. 立即寻址方式

C. 隐含寻址方式CC

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1556] 操作数在寄存器中的寻址方式称为()寻址。

A. 直接    B. 寄存器    C. 寄存器间接BB

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1557] 一条指令中包含的信息有()

A. 操作码、控制码    B. 操作码、向量地址

C. 操作码、信息码    D. 操作码、地址码D

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1558] 为了缩短指令中地址码的位数, 应采用()寻址。

A. 立即数    B. 寄存器    C. 直接BB

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1559] 设机器字长为16位,存储器按字编址,对于单字长指令而言,读取该指令后,PC值自动加()

A. 1    B. 2    C. 4AA

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1560] 设机器字长为16位,存储器按字节编址,CPU读取一条单字长指令后,PC值自动加()

A. 1    B. 2    C. 4BB

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1561] 设机器字长为16位，存储器按字节编址，设PC当前值为l000H，当读取一条双字长指令后，PC值为（）

A. 1001H    B. 1002H

C. 1003H    D. 1004HD

答案:D 选项

[软件工程 P1000] 下面哪项不属于软件工程方法学的要素（）

A、方法    B、模型    C、工具    D、过程

答案:B 选项

[软件工程 P1001] 面向对象方法学具有（）个要点。

A、1 B、2 C、3 D、4

答案:D 选项

[软件工程 P1002] ( )是软件开发过程中普遍存在的一种内在现象。

A、综合 B、迭代 C、建模 D、归纳

答案:B 选项

[软件工程 P1003] 数据流图具有（ ）种最基本的符号。

A、1     B、2     C、3     D、4

答案:D 选项

[软件工程 P1004] （ ）是软件定义时期的最后一个阶段。

A、问题定义 B、总体设计 C、需求分析 D、可行性研究

答案:C 选项

[软件工程 P1005] 下列哪项不属于应用形式化方法的准则（ ）。

A、应该估算成本B、应该建立详细的文档C、可以放弃质量标准D、应该重用

答案:C 选项

[软件工程 P1006] 下列哪项不是模块独立性很重要的理由（ ）。

A、比较容易开发软件     B、能够增强耦合程度

C、比较容易测试和维护     D、功能容易扩充

答案:B 选项

[软件工程 P1007] 下列哪项不属于描绘软件结构的图形工具（ ）。

A、层次方框图 B、层次图 C、HIPO图 D、结构图

答案:A 选项

[软件工程 P1008] 下列哪项不属于三种基本控制结构（ ）。

A、顺序 B、选择 C、调用 D、循环

答案:C 选项

[软件工程 P1009] 用户界面设计是一个（ ）的过程。

A、迭代 B、循环 C、顺序 D、变化

答案:A 选项

[软件工程 P1010] 当算法中包含多重嵌套的条件选择时，最好使用（ ）。

A、程序流程图 B、盒图 C、判定表 D、PAD图

答案:C 选项

[软件工程 P1011] （ ）图既能表达数据结构，也能表达程序结构。

A、数据流 B、Jackson C、层次方框 D、IPO

答案:B 选项

[软件工程 P1012] 环形复杂度等于（ ）是模块规模的一个更科学更精确的上限。

A、12 B、11 C、10 D、9

答案:C 选项

[软件工程 P1013] 软件可靠性模型使用故障率数据，估计软件将来出现故障的情况并预测软件的（ ）。

A、可维护性 B、可靠性 C、可修改性 D、可移植性

答案:B 选项

[软件工程 P1014] 子系统测试和系统测试又称为（ ）测试。

A、单元 B、验收 C、集成 D、计算机

答案:C 选项

[软件工程 P1015] 通常边覆盖和（ ）标准一致。

A、语句覆盖 B、判定覆盖 C、条件覆盖 D、组合覆盖

答案:B 选项

[软件工程 P1016] 通常可以通过描述软件交付使用后可能进行的活动有（ ）项。

A、1 B、2 C、3 D、4D

答案:D 选项

[软件工程 P1017] 软件工程学的主要目的是提高软件的（ ），降低维护的代价。

A、可测试性 B、可理解性 C、可维护性 D、可设计性

答案:C 选项

[软件工程 P1019] 一个消息由3部分组成，下列哪项不属于消息的组成成分（ ）。

A、接收消息的对象 B、消息选择符 C、实现代码 D、零个或多个变元

答案:C 选项

[软件工程 P1020] 用面向对象的方法开发软件，通常需要建立3种形式的模型，下列哪一种不属于需要建立的模型（ ）。

A、对象模型 B、动态模型 C、ER模型 D、功能模型

答案:C 选项

[软件工程 P1021] 一幅用例图不包括（ ）。

A、系统 B、数据流 C、行为者 D、用例

答案:B 选项

[软件工程 P1022] UML是（ ）批准的基于面向对象技术的标准建模语言。

A、OMG B、BIC C、BODD D、OMA

答案:A 选项

[软件工程 P1023] 复杂系统的对象模型通常由5个层次组成下列不属于其中的组成部分是（ ）。

A、主题层 B、逻辑层 C、属性层 D、服务层

答案:B 选项

[软件工程 P1024] 筛选正确的类与对象时，哪项不需要我们考虑（ ）。

A、无关 B、操作 C、实现 D、结构D

答案:D 选项

[软件工程 P1025] 完整、正确的脚本为建立（ ）模型奠定了必要的基础。

A、对象 B、动态 C、功能 D、用例

答案:B 选项

[软件工程 P1026] （ ）模型表明了系统中数据之间的依赖关系，以及有关的数据处理功能。

A、对象 B、动态 C、功能 D、用例

答案:C 选项

[软件工程 P1027] 大型、复杂系统的对象模型通常由（ ）个层次组成。

A、3 B、4 C、5 D、6

答案:C 选项

[软件工程 P1028] （ ）特别适用于用户需求未改变，但系统体系结构发生了根本变化的场合。

A、代码重用 B、分析结果重用 C、设计结果重用 D、测试结果重用

答案:B 选项

[软件工程 P1029] 下列哪项不属于类构件的重用方式（ ）。

A、实例重用 B、继承重用 C、多态重用 D、消息重用

答案:D 选项

[软件工程 P1030] Visual C++语言提供了（ ）类库。

A、MFC B、MCL C、CFC D、BMF

答案:A 选项

[软件工程 P1031] （ ）是分析并发性的主要依据。

A、对象模型 B、动态模型 C、功能模型 D、用例模型

答案:B 选项

[软件工程 P1032] 文件系统中为每个第（ ）范式表定义一个文件。

A、一   B、二   C、三   D、四

答案:A 选项

[软件工程 P1033] 随着时间的推移，软件开发组织不能重用（ ）结果。

A、OOA   B、OOD   C、OOC   D、OOP

答案:C 选项

[软件工程 P1034] 下列哪项不属于测试单个类的方法（ ）。

A、随机测试 B、划分测试 C、分类测试 D、基于故障的测试

答案:C 选项

[软件工程 P1035] 软件项目的开发时间最多可以减少到正常开发时间的（ ）。

A、25% B、50% C、75% D、90%

答案:C 选项

[软件工程 P1036] 主程序员组的核心成员不包括（ ）。

A、主程序员 B、测试员 C、后备程序员 D、编程秘书

答案:B 选项

[软件工程 P1039] 获取正确软件的关键是(  )

A.开发逻辑     B.开发团队     C.人员素质     D.明确需求

答案:A 选项

[软件工程 P1040] 软件开发中实现映射的基本手段是（ ）

A.抽象     B.分层     C.隔离     D.建模D

答案:D 选项

[软件工程 P1041] 下列不属于软件模型的是（ ）

A.概念模型 B.设计模型 C.实现模型 D.部署模型

答案:A 选项

[软件工程 P1042] 与软件工程不同，（ ）系统工程所追求的目标

A.最优化     B.系统化     C.一体化     D.情境化

答案:A 选项

[软件工程 P1043] 下面不属于需求的基本性质是（ ）

A.必要性     B.无歧义性     C.可测性     D.可扩展性D

答案:D 选项

[软件工程 P1045] 下列需求属于设计约束的是（ ）

A.响应时间   B.运行平台   C.错误处理   D.可维护

答案:B 选项

[软件工程 P1046] 下列需求数与外部接口需求的是（ ）

A.第三方插件   B.安全隐私   C.编程语言   D.字体字号

答案:A 选项

[软件工程 P1047] 下列需求属于性能需求的是（ ）

A.并发访问数   B.网络协议   C.异常响应   D.用户友好

答案:A 选项

[软件工程 P1050] 以下哪一项描述了UML的作用（ ）

A.弥补一个用系统和运行平台之间的“距离”B.建立不同抽象层次的术语空间和模型表达工具C.支持多视角地建立系统模型D.以上选项都正确

答案:D 选项

[软件工程 P1051] UML不具备以下那个结构（ ）

A.静态对象结构     B.动态行为     C.系统部署     D.功能结构

答案:D 选项

[软件工程 P1052] （ ）是描述类的所有对象的共同特征的一个数据项

A.实例属性     B.类属性    C.方法属性    D.对象属性

答案:B 选项

[软件工程 P1053] 在类的属性定义中引入可见性，主要是为了支持（ ）这一软件设计原则

A.抽象    B.信息隐蔽    C.模块化    D.自底向上

答案:B 选项

[软件工程 P1054] 以下UML术语体现并发行为抽象的是（ ）

A.接口     B.协作     C.主动类     D.用况

答案:C 选项

[软件工程 P1058] 按照()，可以将软件生存周期过程分为基本过程、支持过程和组织过程。

1. 软件开发活动的层次关系 B.软件开发工作的主体

C.软件开发项目的结构 D. 软件开发任务的重要程度

答案:B 选项

[软件工程 P1062] 下列软件开发模型中，以面向对象的软件开发方法为基础，以用户的需求为动力，以对象来驱动的模型是()

A.演化模型     B.瀑布模型     C.喷泉模型     D.增量模型

答案:C 选项

[软件工程 P1063] 实例连接又称为链，他表达了对象之间的（）

A.静态关系     B.动态关系     C.连接关系     D.无关系

答案:A 选项

[软件工程 P1064] 再用UML对关系进行建模时，以下策略错误的是（）

A.在考虑到建模的复杂性，可以引入循环的泛化关系B.仅当关系是“is-a-kind-of”关系时，才使用泛化C.应保持泛化关系的平衡，继承的层次不要过深，不要过宽D.仅当要建模的关系不是结构关系时，才使用依赖

答案:A 选项

[软件工程 P1065] 以下表达类目之间的关系的术语中，其正确的表示方法是无箭头实线线段的是()

A.关联     B.泛化     C.细化     D.依赖

答案:A 选项

[软件工程 P1066] Jack在Google工作，是公司市场组的一名成员。那么描述Jack的类目Employee和描述Go

Jack在Google工作，是公司市场组的一名成员。那么描述Jack的类目Employee和描述Google的类目Company之间是（）关系。A.关联     B. 泛化     C.细化(实现)     D.依赖

答案:A 选项

[软件工程 P1067] 以下不属于UML静态建模工具的是（）

A.类图    B.通信图    C.对象图    D.制品图

答案:B 选项

[软件工程 P1068] 描述UML需求模型的是（）

A.状态图    B.顺序图    C.用况图    D.类图

答案:C 选项

[软件工程 P1069] 以下不属于UML动态建模的是（）

A.活动图    B.部署图    C.用况图    D.状态图

答案:B 选项

[软件工程 P1070] 可视化地表达系统的静态结构模型的是（）

A.状态图    B.顺序图    C.用况图    D.类图

答案:D 选项

[软件工程 P1071] 在面向对象分析阶段，对于继承关系的简化以下说法正确的是（）

A.取消没有特殊性的特殊类     B.增加属性简化继承关系C.取消用途单一的一般类     D.以上说法均正确

答案:D 选项

[软件工程 P1072] 以下哪项不属于类范围的操作（）

A.创建类的某个对象     B.读取对象的属性值 C.通过计算后修改对象的属性值     D.监控对象的属性值

答案:A 选项

[软件工程 P1073] 以下说法错误的是（）

A.吸尘器和电子琴同时作为商品销售，所以可以通过抽象合并为同一类。B.轿车和货车都是车，所以可以直接以一个类”车”代替两个类。C.轿车和货车都是车，所以可以提取出一个一般类“车”作为他们的父类。D.班主任只有一个属性姓名，所以可以取消该类，将属性”班主任姓名”添加至相关的其他类。

答案:B 选项

[软件工程 P1075] 需求是不断变化的，为了加强可维护性在设计上需要适应不可预见的变化。以下术语的易变性最低的是（）

A.类     B.服务     C.接口     D.属性

答案:A 选项

[软件工程 P1077] 相同操作明仔同一类中可以被定义多次按参数的个数、种类或次序等的不同对他们进行区分，这种现象在面向对象方法中被称为（）

A.多态     B.重栽     C.泛化     D.分类

答案:B 选项

[软件工程 P1078] 以下属于进行问题域部分的设计需要考虑的方面有（）

A. 提高性能     B.考虑复用/永久存储     C.编程语言    D.以上都有

答案:D 选项

[软件工程 P1079] 软件是 （ ）

A、设计开发的     B、软件项目组制造的C、程序员编写代码实现的     D、项目经理组织实施的

答案:A 选项

[软件工程 P1080] 与硬件产品相比 （ ）

A、软件会磨损     B、软件会退化C、软件失效遵守盆形曲线     D、软件可以用备用部件替换

答案:B 选项

[软件工程 P1081] 软件工程是一种层次化的技术，支持软件工程的根基在于 （  ）

A、软件工程过程模型   B、软件生命周期模型   C、质量关注点   D、软件工程工具

答案:C 选项

[软件工程 P1082] “软件危机”是指（ ）

A、计算机病毒的出现B、利用计算机系统进行经济犯罪C、人们过分迷恋计算机系统D、软件开发和软件维护中出现的一系列问题

答案:D 选项

[软件工程 P1083] 下列那种做法符合软件工程师的职业道德？（ ）

A、把公司项目中完全由自己开发的模块封装为小软件，发布到网络牟利。B、过于夸大自己的技术水平，从而得到一份超出自己能力范围的工作。C、不在私人电脑上编辑公司的项目源代码和文档。D、在客户现场进行技术维护休息期间，在客户的电脑上打游戏。

答案:C 选项

[软件工程 P1084] 软件工程实践的一个重要原则是存在价值，是指 （ ）

A、软件正常开发     B、软件能够稳定运行C、软件具有足够的可靠性     D、软件能够给用户提供价值D

答案:D 选项

[软件工程 P1085] 构成软件工程基础的是 （ ）

A、过程 B、方法 C、工具 D、设计

答案:A 选项

[软件工程 P1086] 对软件的描述正确的是（ ）

A、软件是没有附加价值的产品。 B、软件质量依赖于程序员的个人水平。C、具有技术和文化的双重属性。 D、软件测试是一项比较简单的工作。

答案:C 选项

[软件工程 P1087] 下列哪一项不是软件危机产生的原因（ ）

A、客观原因，软件本身特点是逻辑部件，且规模日趋庞大。B、主观上忽视需求分析。C、错误认为：软件开发=程序编写。D、过分重视软件维护。

答案:D 选项

[软件工程 P1088] 下列哪一项不属于软件工程的发展阶段（ ）

A、对象工程    B、作坊式工程    C、过程工程    D、构件工程

答案:B 选项

[软件工程 P1089] 软件工程与计算机科学的区别错误的描述是（ ）

A、软件工程关注如何为用户实现价值。B、计算机理论关注的是软件本身运行的原理，比如时间复杂度，空间复杂度，和算法的正确性。C、软件工程对于某一种特定问题的正确解决方法将永远不会改变。D、随着技术和用户需求的不断变化，软件开发人员必须时刻调整自己的开发以适应当前的需求。同时软件工程本身也处于不断的发展中。

答案:C 选项

[软件工程 P1090] 下列对软件的描述错误的是（ ）

A、软件交付的形式为可执行软件。B、能够完成预定的功能和性能，并对相应数据进行加工的程序，及描述程序、操作的文档。C、软件=程序+数据+文档，为了突出其功能和性能，可扩展为：软件=知识+程序+数据+文档D、软件的文档是用于记录软件的活动和中间制品，如需求规约、源程序等。

答案:A 选项

[软件工程 P1091] 软件过程模型中定义的框架活动是 （ ）

A、必须执行的 B、可以迭代的 C、团队每个成员必须参与的 D、必须符合标准

答案:B 选项

[软件工程 P1092] 瀑布模型也称为经典生命周期模型 （ ）

A、是迭代的模型 B、是增量的模型 C、是顺序的模型 D、强调设计的模型

答案:C 选项

[软件工程 P1094] 统一过程（UP） （ ）

A、适用于所有软件工程     B、是迭代和增量式模型C、是不强调文档的     D、不追求架构的稳定

答案:B 选项

[软件工程 P1095] 过程是多种多样的，下面不属于过程共同活动的是（ ）

A、计划     B、部署     C、分析     D、建模

答案:C 选项

[软件工程 P1096] 下面选项不属于瀑布模型特点的是（ ）

A、高效性    B、顺序性    C、依赖性    D、推迟实现

答案:A 选项

[软件工程 P1097] 有关增量模型，下面说法正确的是（ ）

1. 适用于技术成熟的项目B、每个增量的开发是嵌套式增量方式

C、是一种整体开发的模型 D、在前面增量的基础上开发后面的增量，采用迭代的方式

答案:D 选项

[软件工程 P1098] 关于原型模型，下面说法正确的是（）

A、适用于小而可用的项目B、容易让设计者在质量和原型间有所折中，让客户意识不到一些质量问题C、快速应用开发模型（RAD）是一个原型过程模型D、原型模型里没有迭代方式

答案:B 选项

[软件工程 P1099] 下面选项中，不属于软件过程模型的是（ ）

A、敏捷模型    B、迭代模型    C、原型模型    D、瀑布模型

答案:B 选项

[软件工程 P1100] 关于敏捷模型，下面说法错误的是（ ）

A、是一种严谨正式的方法。B、需要开发者和客户之间积极持续的交流。C、强调客户满意度和较早的软件增量交付D、包括新型软件开发方法，如主极限编程（XP）、自适应软件开发（ASD）、动态系统开发方法（DSDM）等。

答案:A 选项

[软件工程 P1101] 瀑布模型是软件过程中最经典的模型，下面选项不属于瀑布模型活动的是（）

A、需求分析    B、软件设计    C、测试与维护    D、软件构造D

答案:D 选项

[软件工程 P1106] 需求分析阶段最重要的技术文档是（ ）

A、设计说明书    B、需求规格说明书    C、可行性分析报告    D、用户手册

答案:B 选项

[软件工程 P1107] 以下关于数据流图的说法错误的是（ ）

A、数据流图舍去了具体的物质，只剩下数据的流动、加工处理和存储B、数据流图是用作结构化分析的一种工具C、传统的数据流图中主要由加工、数据源点/终点、数据流、控制流、数据存储组成D、数据流图的绘制采用自上向下、逐层分解的方法

答案:C 选项

[软件工程 P1108] 数据字典是软件需求分析阶段的最重要工具之一，其最基本的功能是（ ）

A、数据库设计    B、数据通信    C、数据定义    D、数据维护

答案:C 选项

[软件工程 P1109] 软件需求分析阶段的工作，可以分成以下四个方面：对问题的识别，分析与综合，制定规格说明以及（ ）

A、实践性报告    B、需求分析评审    C、以上答案都不正确    D、总结

答案:B 选项

[软件工程 P1110] 软件需求分析的任务不应包括（ ）。

A、问题分析 B、信息域分析 C、结构化程序设计 D、确定逻辑模型

答案:C 选项

[软件工程 P1111] 在数据流图中，有名字及方向的成份是（ ）。

A、控制流 B、信息流 C、数据流 D、信号流

答案:C 选项

[软件工程 P1112] 在数据流图中，不能由计算机处理的成份是（ ）。

A、控制流 B、节点 C、数据流 D、数据源/终点

答案:D 选项

[软件工程 P1113] 结构化分析方法就是面向（ ）自顶向下逐步求精进行需求分析的方法。

A、目标 B、数据流 C、功能 D、对象

答案:B 选项

[软件工程 P1114] 到20世纪末，面向对象软件工程已经逐渐发展成熟，特别是（  ） 的出现和广泛使用，使面向对象方法成为

A、OMT    B、OOSE    C、C++    D、UML

答案:D 选项

[软件工程 P1115] （  ）是从用户使用系统的角度描述系统功能的图形表达方法。

A、序列图   B、协作图   C、类图   D、用例图

答案:D 选项

[软件工程 P1116] 需求分析阶段开发人员要从用户那里了解（）

A、软件要做什么   B、用户使用界面   C、输入的信息   D、软件的规模

答案:A 选项

[软件工程 P1117] 需求分析的四个步骤中，撰写《需求规格说明书》是在（ ）阶段。

A、需求获取   B、需求提炼   C、需求描述   D、需求验证

答案:C 选项

[软件工程 P1118] 下列需求描述中，不属于飞机订票系统功能性需求的是（ ）

A、必须使用某排序算法根据离开时间对航班排序B、什么信息要出现在机票和报告中C、什么信息必须存储在旅行社和其他人访问的数据库中D、如何输入有关航班、乘客及订票信息

答案:A 选项

[软件工程 P1119] 不需要在需求分析阶段建立的模型是（ ）

A、数据流图 B、用例图 C、E-R图 D、程序流程图

答案:D 选项

[软件工程 P1120] 在需求分析阶段不属于数据模型的是（ ）

A、E-R图 B、数据字典 C、数据流图 D、类图

答案:C 选项

[软件工程 P1121] 数据流图中的每个数据加工至少有（ ）

A、一个输出流    B、一个输入流和一个输出流C、一个输入流    D、一个输入流或一个输出流

答案:B 选项

[软件工程 P1122] 0层数据流图有（ ）个数据加工

A、0    B、1    C、2    D、多

答案:B 选项

[软件工程 P1123] 数据流图的主图上的数据流必须封闭在（ ）之间。

A、外部实体 B、数据加工 C、数据存储 D、数据流

答案:A 选项

[软件工程 P1124] 下列说法最适合用来命名一条数据流的是（ ）

A、选择账单管理功能 B、管理账单 C、账单管理 D、账单

答案:D 选项

[软件工程 P1125] 以下数据流图的元素中，不适宜作为数据存储的是（ ）

A、数据库 B、用户 C、数据表 D、文件

答案:B 选项

[软件工程 P1126] 在数据流图中，下列数据流中可以不给出命名的是（ ）

A、从外部实体输出的数据流    B、向外部实体输入的数据流C、从数据存储输出的数据流    D、从数据加工输出的数据流

答案:C 选项

[软件工程 P1127] 在用例之间，会有三种不同的关系，下列哪个不是他们之间可能的关系（ ）

A、包含 B、扩展 C、泛化 D、关联

答案:D 选项

[软件工程 P1128] 下列哪一个用例的命名符合规范（ ）

A、用户管理 B、系统配置 C、基本信息维护 D、查找书籍

答案:D 选项

[软件工程 P1129] 下列实体中不能作为系统用例图中的参与者的是（ ）

A、用户 B、管理员 C、服务器 D、打印机

答案:C 选项

[软件工程 P1130] 下列对系统功能的描述中，适合划分为一个用例的是（ ）

A、输入个人信息 B、计算统计数据 C、返回查询结果 D、转账

答案:D 选项

[软件工程 P1131] 下列各组用例之间存在包含关系的是（  ）

A、管理用户与添加用户  B、预订机票与网上预订机票

C、ATM提款与登录       D、购买商品与查找商品

答案:C 选项

[软件工程 P1132] 下列各组用例之间存在扩展关系的是（  ）。

A、借书与还书          B、预订机票与网上预订机票

C、ATM提款与登录   D、购买商品与查找商品

答案:D 选项

[软件工程 P1133] 下列各组用例之间存在泛化关系的是（  ）。

A、借书与还书 B、预订机票与网上预订机票

C、ATM提款与登录 D、购买商品与查找商品

答案:B 选项

[软件工程 P1134] 用例图中的参与者也可以是一种分析类，它应当归为（   ）。

A、实体类    B、控制类    C、边界类    D、父类

答案:A 选项

[软件工程 P1135] 不属于用例规约组成部分的是（  ）。

A、主要参与者     B、前置条件    C、场景     D、输入参数

答案:D 选项

[软件工程 P1136] 模块内聚度越高，说明模块内各成分彼此结合的程度越（  ）。

A、松散    B、紧密    C、无法判断    D、相等

答案:B 选项

[软件工程 P1137] 软件的结构化设计方法中，一般分为概要设计和详细设计两阶段，其中详细设计主要是对（   ）进行设计。

A、软件结构     B、软件接口     C、软件模型    D、软件模块

答案:D 选项

[软件工程 P1138] 程序的三种基本控制结构是（   ）。

A、过程、子程序和分程序  B、顺序、分支和循环

C、递归、堆栈和队列        D、调用、返回和转移

答案:B 选项

[软件工程 P1139]结构化设计是一种应用最广泛的系统设计方法，是以（   ）为基础，自顶向下，求精和模块化的过程。

A、数据流     B、数据流图     C、数据库     D、数据结构

答案:B 选项

[软件工程 P1140] 程序流程图（框图）中的箭头代表（   ）。

A、数据流    B、控制流    C、调用关系    D、组成关系

答案:B 选项

[软件工程 P1141] 软件设计的重要性可以被概括成（  ）。

A、精确    B、复杂     C、高效开发    D、对质量的追求

答案:D 选项

[软件工程 P1142] 下列哪种设计相当于一个房屋中每个房间的内部详图？（ ）

A、体系结构设计   B、构件级设计   C、接口设计   D、数据设计

答案:B 选项

[软件工程 P1143] 结构化软件工程方法中，（   ）阶段主要是要建立软件结构。

A、需求分析   B、概要设计   C、详细设计   D、可行性研究

答案:B 选项

[软件工程 P1144] （  ）是一张二维图。其纵向代表时间轴，时间沿垂直方向向下延伸，其横向由多个参与交互的对象构成。

A、对象图 B、活动图 C、交互图 D、顺序图

答案:D 选项

[软件工程 P1145] 下列（  ）不是MVC的组成部分？

A、模型  B、视图  C、接口  D、控制器

答案:C 选项

[软件工程 P1146] 类之间的关系不包括（   ）。

A、依赖关系  B、泛化关系  C、实现关系  D、分解关系

答案:D 选项

[软件工程 P1147] 模块间的耦合度越低，说明模块之间的关系越（  ）。

A、松散 B、紧密 C、无法判断 D、相等

答案:A 选项

[软件工程 P1148] 软件体系结构设计属于（  ）。

A、概要设计阶段 B、详细设计阶段 C、需求分析阶段 D、初步开发阶段

答案:A 选项

[软件工程 P1149] 结构化程序设计的基本结构不包括（   ）。

A、循环 B、分支 C、顺序 D、并发

答案:D 选项

[软件工程 P1150] 下列哪种设计相当于一个房屋中每个房间的门窗详图（以及规格说明）（ ）。

A、体系结构设计 B、构件级设计 C、接口设计 D、数据设计

答案:C 选项

[软件工程 P1151] (  ）可以用来描述对象之间整体与部分的关系。

A、关联 B、聚合 C、集成 D、依赖

答案:B 选项

[软件工程 P1152] 在顺序图中哪类消息使用带箭头的虚线表示？（  ）。

A、简单消息 B、反身消息 C、返回消息 D、异步消息

答案:C 选项

[软件工程 P1153] 对体系结构的建模不使用（ ）。

A、构件图 B、部署图 C、包图 D、用例图

答案:D 选项

[软件工程 P1154] 数据流图里的数据流包括（ ）类型。

A、变换型和事务型 B、变换型和调度型

C、调度型和事务型 D、数据型和控制型

答案:A 选项

[软件工程 P1155] 构件级设计的基本原则不包括（ ）。

A、开闭原则 B、并发原则 C、接口分离原则 D、依赖倒置原则

答案:B 选项

[软件工程 P1156] 程序设计语言的基本成分不包含下列哪个选项：( )

A、数据成分 B、控制成分 C、功能成分 D、传输成分

答案:C 选项

[软件工程 P1157] 结构化程序设计的原则不包含下列哪个选项：( )

A、简单结构 B、块机制 C、一致性 D、充分联动

答案:D 选项

[软件工程 P1158] 程序的效率的影响因素不包含下列哪个选项：( )。

A、存储 B、尽量使用多维数组 C、算法 D、输入/输出

答案:B 选项

[软件工程 P1159] 编码规范的意义不包含下列哪个选项：（ ）

A、易于提高编程效率  B、使开发人员有据可依

C、代码易读              D、易于定位错误、变更管理

答案:A 选项

[软件工程 P1160] 软件质量成本不包含下列哪个选项：（ ）

A、预防成本 B、失效成本 C、评估成本 D、运维成本

答案:D 选项

[软件工程 P1161] 软件测试V模型中的对应关系下列哪个选项是错误的：（ ）

A、验收测试的主要目的是从开发者的角度检查系统是否满足合同中定义的需求

B、单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行

C、系统测试的主要目的是验证整个系统是否满足需求规格说明

D、集成测试的主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作

答案:A 选项

[软件工程 P1162] 下列关于单元测试说法错误的是：（ ）

A、单元测试主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作

B、模块接口测试是属于单元测试的内容

C、单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行

D、单元测试完成以后才能进行集成测试

答案:A 选项

[软件工程 P1163] 自底向上的集成测试方法需要开发（  ）构建测试环境？

A、桩模块 B、驱动模块 C、底层接口 D、0层模块

答案:B 选项

[软件工程 P1164] 下列不属于系统测试内容的是（  ）。

A、功能性测试 B、性能测试 C、压力测试 D、局部数据结构测试

答案:D 选项

[软件工程 P1165] 关于验收测试说法错误的是（ ）。

A、部署软件之前的最后一个测试操作

B、验收测试形式通常有α测试、β测试等

C、β测试时，开发者通常不在测试现场，在开发者无法控制的环境下进行的软件现场应用。

D、验收测试会对模块的内部逻辑的正确性进行白盒测试。

答案:D 选项

[软件工程 P1166] 下面哪一种情况不是软件缺陷（  ）。

A、软件未实现产品说明书要求的功能。 B、软件开发未按期完成。

C、软件难以理解、不易使用、运行缓慢或者——从测试员的角度看——最终用户会认为不好。

D、软件实现了产品说明书未提到的功能

答案:B 选项

[软件工程 P1167] 白盒测试中的逻辑覆盖技术不包含下列哪种方法(  )。

A、语句覆盖 B、分支覆盖 C、条件覆盖 D、基础路径覆盖

答案:D 选项

[软件工程 P1168] 下图为一个程序流程图的示意图，如采用控制流图覆盖测试，则其程序的环路复杂性为（  ）。

A、2 B、3 C、4 D、5

答案:B 选项

[软件工程 P1169] 下属哪一个选项不属于黑盒测试的检查范围（  ）

A、在接口上，输入能否正确地接受? 能否输出正确的结果?

B、性能上是否能够满足要求? C、程序是否容易被理解

D、是否有数据结构错误或外部信息访问错误?

答案:C 选项

[软件工程 P1170]若有一个计算类型的程序，它的输入量只有一个X，其范围是［-1.0，1.0］，现从输入的角度考虑一组测试用例：-1.001，-1.0，1.0，1.001。设计这组测试用例的方法是（ ）

A、条件覆盖法 B、等价分类法 C、边界值分析法 D、错误推测法

答案:C 选项

[软件工程 P1171] 黑盒测试不能发现以下类型的错误（ ）。

A、不正确或遗漏的功能 B、接口错误

C、行为或性能错误 D、内部代码的具体错误

答案:D 选项

[软件工程 P1172]软件测试方法中，黑盒、白盒测试法是常用的方法，其中白盒测试主要用于测试（ ）。

A、结构合理性 B、软件外部功能 C、程序正确性 D、程序内部逻辑

答案:D 选项

[软件工程 P1173] 以下说法错误的是（ ）。

A、成功的测试是指发现程序的所有错误 B、测试不能证明程序是正确的

C、测试不能证明程序中没有错误 D、测试是为了发现程序中的错误

答案:A 选项

[软件工程 P1174] 下列不属于单元测试内容的选项是（ ）。

A、边界条件测试 B、模块接口测试 C、重要执行路径测试 D、压力测试

答案:D 选项

[软件工程 P1175] 下列说法错误的是（ ）。

A、桩模块用于模拟主程序功能，用于向被测模块传递数据，接收、打印从被测模块返回的数据

B、系统测试是从用户使用的角度来进行的测试，主要工作是将完成了集成测试的系统放在真实的运行环境下进行测试，用于功能确认和验证

C、系统测试基本上使用黑盒测试方法

D、系统测试的依据主要是软件需求规格说明书

答案:A 选项

[软件工程 P1176] 在软件测试中，首先对每个模块分别进行单元测试，再把所有的模块按照设计要求组装在一起，称为（ ）。

A、确认测试 B、系统测试 C、黑盒测试 D、集成测试

答案:D 选项

[软件工程 P1177] 用白盒测试设计测试用例的方法包括（ ）。

A、错误推测 B、状态测试 C、基本路径测试 D、边界值分析

答案:C 选项

[软件工程 P1178] 关于软件测试基本概念描述错误的是（  ）。

A、软件测试方法分为静态分析法和动态测试法

B、软件测试通常很难用“穷举法”进行测试

C、软件测试的基本步骤的顺序依次为：单元测试、集成测试、系统测试、验收测试。

D、白盒法是一种静态分析方法，可尽可能早的发现缺陷，主要用于模块测试

答案:D 选项

[软件工程 P1179] 下列不属于静态分析方法的是（ ）。

A、桌面检查 B、代码会审 C、走查 D、白盒法

答案:D 选项

[软件工程 P1180] 白盒法中的覆盖标准描述不正确的是（  ）。

A、语句覆盖是指选择足够的测试用例，使得程序中每个语句至少都能被执行一次

B、判断覆盖是指执行足够的测试用例，使每个判定至少都获得一次“真”值和“假”值

C、条件覆盖是指执行足够的例子，使得每个判定中条件的各种可能组合都至少出现一次

D、判定/条件覆盖是指执行足够的测试用例，使得判定中每个条件取到各种可能的值，并使每个判定取到各种可能的结果

答案:C 选项

[软件工程 P1181] 下列说法错误的是（ ）。

A、等价类划分法属于白盒测试法 B、边界值分析法属于黑盒测试法

C、条件覆盖属于白盒测试法 D、分支覆盖属于白盒测试法

答案:A 选项

[软件工程 P1182] 若有一个程序，它的输入文件可有1-255个记录，则设计用例：文件的记录数为 0个、1个、255个、256个。设计这组测试用例的方法是（ ）

A、条件覆盖法 B、等价分类法 C、边界值分析法 D、错误推测法

答案:C 选项

[软件工程 P1183] 以下针对V模型的描述不正确的是（ ）。

A、单元测试对应的开发活动是详细设计

B、集成测试对应的开发阶段是概要设计

C、系统测试对应的开发活动是需求分析

D、验收测试对应的开发活动是详细设计

答案:D 选项

[软件工程 P1184] 下列说法错误的是（ ）。

A、验收测试是从开发者的角度检查系统是否满足需求分析规格说明书

B、在等价分类法中，一个测试用例只能覆盖一个无效等价类

C、单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行

D、集成测试的主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作

答案:A 选项

[软件工程 P1185] 关于回归测试说法不正确的是（ ）。

A、在修正发现的软件缺陷后，只要认真设计修改，不需要对变化的部分再进行测试

B、回归测试是指有选择地重新测试系统或其组件，以验证对软件的修改没有导致不希望出现的影响

C、回归测试需要测试所有新集成的程序

D、回归测试需要测试所有修改或者修正过的程序

答案:A 选项

[软件工程 P1186] 关于集成测试说法不正确的是（ ）。

A、集成测试以黑盒法为主 B、集成测试在单元测试完成以后进行

C、自顶而下增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题

D、自底而上增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题

答案:D 选项

[软件工程 P1187] 由软件预发行的最终客户们在一个或多个客户场所对软件进行的测试，称为（  ）。

A、β测试 B、集成测试 C、平行运行 D、α测试

答案:A 选项

[数据结构 P1737] 以下说法错误的是（  ）。

A、求表长、定位这二种运算在采用顺序存储结构时实现的效率不比采用链式存储结构时实现的效率低

B、顺序存储的线性表可以随机存取

C、由于顺序存储要求连续的存储区域，所以在存储管理上不够灵活

D、线性表的链式存储结构优于顺序存储结构

答案:D 选项

[数据结构 P1738] 某二叉树的前序和后序序列正好相同，则该二叉树一定是（   ）的二叉树。

A、空或只有一个结点

B、高度等于其结点数

C、任一结点无左孩子

D、任一结点无右孩子

答案:A 选项

[数据结构 P1739] 以下说法错误的是（   ）。

A、每个存储结点只能存放一个数据元素

B、数据元素之间的关联方式可由存储结点之间的关联方式直接表达

C、一种存储结构可以在两个级别上讨论。其一是机器级，其二是语言级

D、语言级描述可经编译自动转换成机器级，因此也可以看成是一种机内表示

答案:B 选项

[数据结构 P1740] 循环队列的出队操作为（   ）。

A、sq.front=(sq.ftont+1)% maxsize

B、sq.front=sq.front+1

C、sq.rear=(sq.rear+1)% maxsize

D、sq.rear=sq.rear+1

答案:A 选项

[数据结构 P1741] 下列排序算法中，其中（  ）是稳定的。

A、堆排序，冒泡排序

B、快速排序，堆排序

C、直接选择排序，希尔排序

D、归并排序，冒泡排序

答案:D 选项

[数据结构 P1742] 最小堆是一个键值序列{k1,k2,…, kn}，对i=1,2,…,\_[n/2]，满足（   ）。

A、ki ≤ k2i ≤ k2i+1

B、ki < k2i+1 < k2i

C、ki ≤ k2i 且 ki ≤ k2i+1(2i+1 ≤ n)

D、ki ≤ k2i 或 ki ≤ k2i+1(2i+1 ≤ n)

答案:C 选项

[数据结构 P1743] 设数组Data[0..m]作为循环队列SQ的存储空间，front为队头指针，rear为队尾指针，则执行出队操作的语句为（  ）。

A、front=front+1

B、front=(front+1)% m

C、rear=(rear+1)%m

D、front=(front+1)%(m+1)

答案:D 选项

[数据结构 P1744] 以下说法错误的是（  ）。

A、树形结构的特点是一个结点可以有多个直接前趋

B、线性结构中的一个结点至多只有一个直接后继

C、树形结构可以表达(组织)更复杂的数据

D、树(及一切树形结构)是一种"分支层次"结构

答案:A 选项

[数据结构 P1747] 数组的数据元素类型DataType可根据实际需要而定义。以下说法完全正确的是（  ）。

A、数组的读运算可以读取一个数据元素整体,写运算只能修改一个数据元素的一部分

B、数组的读、写运算可以读取或修改一个数据元素的一部分或一个整体

C、数组的读、写运算只能读取或修改一个数据元素的一部分

D、数组的读、写运算只能读取或修改一个数据元素整体

答案:B 选项

[数据结构 P1748] 在以下栈的基本运算中，不是加工型运算的是（   ）。

A、lnitStack(S)

B、Push(S,X)

C、Pop(S)

D、Empty(S)

答案:D 选项

[数据结构 P1749] 在一个长度为n的顺序线性表中顺序查找值为x的元素时，查找成功时的平均查找长度（即x与元素的平均比较次数，假定查找每个元素的概率都相等）为  (   )。

A、n

B、n/2

C、(n+1)/2

D、(n-1)/2

答案:C 选项

[数据结构 P1750] 以下说法错误的是（   ） 。

A、数据的物理结构是指数据在计算机内实际的存储形式

B、算法和程序没有区别，所以在数据结构中二者是通用的

C、对链表进行插人和删除操作时，不必移动结点

D、双链表中至多只有一个结点的后继指针为空

答案:B 选项

[数据结构 P1751] 顺序队列的出队操作为（    ）。

A、sq.front=(sq.front+1)% maxsize

B、sq.front=sq.front+1

C、sq.rear=(sq.rear+1)% maxsize

D、sq.rear=sq.rear+1

答案:B 选项

[数据结构 P1752] 在以下队列的基本运算中，不是加工型运算的是（   ）。

A、InitQueue(Q)

B、EnQueue(Q,X)

C、OutQueu(Q,X)

D、GetHead(Q,x)

答案:D 选项

[数据结构 P1753] 设连通图G中的边集E={(a，b)，(a，e)，(a，c)，(b，e)，(e，d)，(d，f)，(f，c)}，则从顶点a出发可以得到一种深度优先遍历的顶点序列为（  ）。

A、abedfc

B、acfebd

C、aebdfc

D、aedfcb

答案:A 选项

[数据结构 P1754] 根据操作的效果，可将运算分成加工型运算、引用型运算两种基本类型。对于表格处理中的五种功能以下解释错误的是（   ）。

A、查找引用型运算，功能是找出满足某种条件的结点在s(线形结构)中的位置

B、读取引用型运算 功能是读出s(线形结构)中某指定位置结点的内容

C、插入引用型运算，功能是在s(线形结构)的某指定位置上增加一个新结点

D、删除加工型运算，功能是撤消s(线形结构)某指定位置上的结点

答案:C 选项

[数据结构 P1757] 二叉树中第5层上的结点个数最多为（  ）。

A、8

B、15

C、16

D、32

答案:C 选项

[数据结构 P1758] 在一棵具有n个结点的二叉树中，所有结点的空子树个数等于（  ）。

A、n

B、n-1

C、n+1

D、2\*n

答案:C 选项

[数据结构 P1759] 有向图的一个顶点的度为该顶点的（  ）。

A、入度

B、出度

C、入度与出度之和

D、(入度＋出度)/2

答案:C 选项

[数据结构 P1760] 在一个有向图中，所有顶点的度数之和等于所有弧数的（  ）倍。

A、3

B、2

C、1

D、1/2

答案:B 选项

[数据结构 P1761] 一棵树的广义表表示为a(b(c), d(e(g(h)), f))，则该二叉树中度为1的结点数为（  ）。

A、2

B、3

C、4

D、5

答案:B 选项

[数据结构 P1762] 在一棵深度为h的完全二叉树中，所含结点个数不大于（ ）。

A、2^h

B、2^(h+1)

C、2^h -1

D、2^(h-1)

答案:C 选项

[数据结构 P1763] 对于顺序存储的有序表(5, 12, 20, 26, 37, 42, 46, 50, 64)，为查找元素26，若采用折半查找，需要比较（ ）次才能查找成功。

A、3

B、4

C、5

D、6

答案:B 选项

[数据结构 P1764] 以下哪一个术语与数据的存储结构无关（ ）。

A、顺序表

B、静态数组

C、二叉树

D、链表

答案:C 选项

[数据结构 P1765] 对于只在表的首、尾进行插入操作的线性表，宜采用的存储结构为（ ）。

A、顺序表

B、用头指针表示的单循环链表

C、用尾指针表示的单循环链表

D、单链表

答案:C 选项

[数据结构 P1766] 100个元素的排序数组分别进行二分查找和顺序查找，在查找失败的情况下，（ ）的比较次数较多。

A、二分查找

B、顺序查找

C、一样多

D、不一定

答案:B 选项

[数据结构 P1767] 有6个元素6,5,4,3,2,1的顺序进栈，问下列哪一个不是合法的出栈序列（ ）。

A、5,4,3,6,1,2

B、4,5,3,1,2,6

C、3,4,6,5,2,1

D、2,3,4,1,5,6

答案:C 选项

[数据结构 P1768] 会引起循环队列队头位置发生变化的操作是（ ）。

A、出队列

B、入队列

C、取队首元素

D、取队尾元素

答案:A 选项

[数据结构 P1769] 链表的结点类型定义如下

链表的结点类型定义如下:

   typedef struct node \*link;

   struct node

   {

      ListItem element;

      link left;

      link right;

   }\*p,\*q,\*r;

删除双链表中结点p(由p指向的结点)的操作是（ ）。

A、q=p->left;r=p->right;q->right=r;r->left=q;

B、q=p->right;r=p->left;q->right=r;r->left=q;

C、q=p->left;r=p->right;q->left=r;r->right=q;

D、q=p->left;r=p->right;q->right=r->left;

答案:A 选项

[数据结构 P1770] 在下列排序算法中，时间复杂度为O(nlogn)的是（  ）。

A、冒泡排序

B、简单选择排序

C、直接插入排序

D、堆排序

答案:D 选项

[数据结构 P1771] 在一棵三元树中度为3的结点数为2个，度为2的结点数为1个，度为1的结点数为2个，则度为0的结点数为（  ）个。

A、4

B、5

C、6

D、7

答案:C 选项

[数据结构 P1772] 具有10个叶结点的二叉树中有\_\_\_\_个度为2的结点。

A、8

B、9

C、10

D、11

答案:B 选项

[数据结构 P1773] 在一个图中，所有顶点的度数之和等于所有边的\_\_\_\_倍。

A、1/2

B、1

C、2

D、4

答案:C 选项

[数据结构 P1774] 下列数据结构具有记忆功能的是（  ）

A、队列

B、循环队列

C、栈

D、顺序表

答案:C 选项

[数据结构 P1775] 下列关于栈的叙述中正确的是（ ）

A、在栈中只能插入数据

B、在栈中只能删除数

C、栈是先进先出的线性表

D、栈是先进后出的线性表

答案:D 选项

[数据结构 P1776] 下列关于队列的叙述中正确的是（ ）

A、在队列中只能插入数据

B、在队列中只能删除数据

C、队列是先进先出的线性表

D、队列是先进后出的线性表

答案:C 选项

[数据结构 P1777] 下列叙述中，正确的是（ ）

A、线性链表中的各元素在存储空间中的位置必须是连续的

B、线性链表中的表头元素一定存储在其他元素的前面

C、线性链表中的各元素在存储空间中的位置不一定是连续的，但表头元素一定存储在其他元素的前面

D、线性链表中的各元素在存储空间中的位置不一定是连续的，且各元素的存储顺序也是任意的

答案:D 选项

[数据结构 P1778] 下列叙述中正确的是（  ）。

A、线性表是线性结构

B、栈与队列是非线性结构

C、线性链表是非线性结构

D、二叉树是线性结构

答案:A 选项

[数据结构 P1779] 在（ ）中，只要指出表中任何一个结点的位置，就可以从它出发依次访问到表中其他所有结点。

A、线性单链表

B、双向链表

C、线性链表

D、循环链表

答案:D 选项

[数据结构 P1780] 线性表（ a1,a2,…,an）以链接方式存储时，访问第i位置元素的时间复杂性为（ ）。

A、O（i）

B、O（1）

C、O（n）

D、O（i-1）

答案:C 选项

[数据结构 P1781] 在双向链表指针p的结点前插入一个指针q的结点操作是（ ）。

A、p->Llink=q;q->Rlink=p;p->Llink->Rlink=q;q->Llink=q；

B、p->Llink=q;p->Llink->Rlink=q;q->Rlink=p;q->Llink=p->Llink;

C、q->Rlink=p;q->Llink=p->Llink;p->Llink->Rlink=q;p->Llink=q;

D、q->Llink=p->Llink;q->Rlink=q;p->Llink=q;p->Llink=q;

答案:C 选项

[数据结构 P1782] 在单链表指针为p的结点之后插入指针为s的结点，正确的操作是：（ ）。

A、p->next=s;s->next=p->next;

B、s->next=p->next;p->next=s;

C、p->next=s;p->next=s->next;

D、p->next=s->next;p->next=s;

答案:B 选项

[数据结构 P1783] 对于一个头指针为head的带头结点的单链表，判定该表为空表的条件是（ ）。

A、head==NULL

B、head→next==NULL

C、head→next==head

D、head!=NULL

答案:B 选项

[数据结构 P1784] 对于顺序存储的线性表，访问结点和增加、删除结点的时间复杂度为（ ）。

A、O(n) 、O(n)

B、O(n) 、O(1)

C、O(1) 、O(n)

D、O(1) 、O(1)

答案:C 选项

[数据结构 P1785] 执行完下列语句段后，i值为：（  ）

A、2            B、4           C. 8           D、无限递归

答案:B 选项

[数据结构 P1786] 设计一个判别表达式中左，右括号是否配对出现的算法，采用\_\_\_\_数据结构最佳。

A、线性表的顺序存储结构

B、队列

C、线性表的链式存储结构

D、栈

答案:D 选项

[数据结构 P1787] 用链接方式存储的队列，在进行删除运算时\_\_\_\_。

A、仅修改头指针

B、仅修改尾指针

C、头、尾指针都要修改

D、头、尾指针可能都要修改

答案:D 选项

[数据结构 P1789] 对于有n 个结点的二叉树, 其高度为（ ）。

A、nlog2n

B、log2n

C、log2n+1

D、不确定

答案:D 选项

[数据结构 P1798] 非空循环链表head 的尾结点 p 满足下列(    )条件。

A、head->next==p

B、head==p

C、p->next==head

D、p->next==NULL

答案:C 选项

[数据结构 P1799] 设栈s的类型为sqstack ，判定栈空的条件是(  )。

A、s == NULL

B、s->top == 0

C、s.top == 0

D、s.top == NULL

答案:B 选项

[数据结构 P1800] 具有4个顶点的无向完全图有(   )边。

A、20

B、12

C、6

D、8

答案:C 选项

[数据结构 P1802] 一个向量的第一个元素的地址是100，每个元素的长度是2 ，则第五个元素的地址是(    )。

A、102

B、110

C、108

D、120

答案:C 选项

[数据结构 P1801] 一个栈的输入序列是a,b,c,d,e ，则不可能输出是(   )。

A、ecdab

B、cdeba

C、decba

D、abcde

答案:A 选项

[数据结构 P1803]已知二叉树的前、中根序列分别是abdefcg 和 defbagc，则该二叉树的后根遍历序列是(   )。

A、defbgca

B、fedbgca

C、abcdefg

D、gfedcba

答案:B 选项

[数据结构 P1804] 深度为4 的二叉树至多有个(   )结点。

A、12

B、13

C、14

D、15

答案:D 选项

[数据结构 P1805] 具有6个顶点的无向图至少要有(     )条边才能确保是一个连通图。

A、4

B、5

C、6

D、7

答案:B 选项

[数据结构 P1806] 已知一个顺序存储的线性表,设每个结点需占m个存储单元,若第一个结点的地址为da1,则第i个结点的地址为(    )。

A、da1+(i-1)\*m

B、da1+i\*m

C、da1-i\*m

D、da1+(i+1)\*m

答案:A 选项

[数据结构 P1807] 在n个结点的顺序表中,算法的时间复杂度是O(1)的操作是（  ） 。

A、访问第i个结点(1<=i<=n)和求第i个结点的直接前趋(2<=i<=n)

B、在第i个结点后插入一个新的结点(1<=i<=n)

C、删除第i个结点(1<=i<=n)

D、将n个结点从小到大排序.

答案:A 选项

[数据结构 P1808] 直接插入排序算法的时间复杂度为（   ）

A、O（N）

B、O（1）

C、O(N2)

D、O(LOGN)

答案:C 选项

[数据结构 P1809] 下列排序方法中，从平均时间而言最佳的是（   ）

A、快速

B、希尔

C、基数

D、归并

答案:A 选项

[数据结构 P1810] 下列是稳定的排序方法的（   ） 。

A、快速

B、希尔

C、堆

D、基数

答案:D 选项

[数据结构 P1811] 所需辅助空间为O（N）的排序方法为（   ）。

A、快速

B、希尔

C、基数

D、归并

答案:D 选项

[数据结构 P1812] 表达式通常用（  ）表示 。

A、二叉树的先序

B、二叉树的中序

C、二叉树的后序

D、二叉树的层次

答案:B 选项

[数据结构 P1813] 构造哈希函数的方法不包括（   ） 。

A、直接定址

B、数字分析

C、折叠法

D、二分查找

答案:D 选项

[数据结构 P1814] 哈希表中常用的处理冲突的方法不包括（    ）。

A、开放定址

B、再哈希

C、链地址

D、折叠

答案:D 选项

[数据结构 P1815] 二叉排序树的特点不包括（    ） 。

A、右子树大于根的值

B、左子树小于根的值

C、左右子树为二叉排序树

D、左子树大于右子树的值

答案:D 选项

[数据结构 P1816] 三个结点可以构成多少种二叉树（   ） 。

A、5

B、6

C、7

D、4

答案:A 选项

[数据结构 P1817] 假设一个栈的进栈顺序为a,b,c,d,则不可能的出栈顺序为（   ）

A、a,b,c,d

B、a,d,b,c

C、d,c,b,a

D、c,b,a,d

答案:B 选项

[数据结构 P1818] 用邻接表表示图进行深度优先遍历时,通常采用(     )来实现算法。

A、栈

B、队列

C、树

D、图

答案:A 选项

[数据结构 P1819] 已知L是带头结点的单链表，p指向表中某结点，则要删除p结点的后继结点应执行操作(  )。

A、p->next = p->next->next;

B、p->next->next = p->next

C、p->next = s; s->next = p->next;

D、s->next = p->next; p->next = s;

答案:A 选项

[数据结构 P1820] 求关键路径的时间复杂度为（  ）。

A、O(N+E）

B、O(N+1)

C、O(1+E)

D、O(N2+1)

答案:A 选项

[数据结构 P1821] 从具有n个结点的单链表中查找值等于x的结点时，在查找成功的情况下，平均需比较(   )个结点。

A、n

B、n/2

C、(n-1)/2

D、(n+1)/2

答案:D 选项

[数据结构 P1822] 以下不属于数据结构的是（  ） 。

A、集合

B、线性结构

C、树形结构

D、环形结构

答案:D 选项

[数据结构 P1823] 以下不属于算法的特性的是（   ） 。

A、确定性

B、有穷性

C、输入

D、判断

答案:D 选项

[数据结构 P1824] 线性表中插入元素的平均效率为（    ）

A、1/（n+1）

B、1/n

C、O(1)

D、O(n)

答案:A 选项

[数据结构 P1825] 空栈的判断条件是（  ）

A、top = n

B、top = 0

C、bottom = n

D、bottom = 0

答案:B 选项

[数据结构 P1832] 将一个 10\*10 对称矩阵 M 的上三角部分的元素 mij(1≤i≤j≤10)，按列优先存入 C 语言的一位数组 N 中， 元素 m7,2在 N 中的下标是（ ）

A、15

B、16

C、22

D、23

答案:C 选项

[数据结构 P1835] 已知森林 F 及与之对应的二叉树 T，若 F 的先根遍历序列是 a,b,c,d,e,f，后根遍历序列是 b,a,d,f,e,c 则 T 的后遍历序列是：（ ）

A、b,a,d,f,e,c

B、b,d,f,e,c,a

C、b,f,e,d,c,a

D、f,e,d,c,b,a

答案:C 选项

[数据结构 P1837] 修改递归方式实现的图的深度优先搜索（DFS）算法，将输出（访问）定点信息的语句移到退出递归前（即执行输出语句后立刻退出递归）。采用修改后的算法遍历有向无环图 G，若输出结果中包含 G 中的全部顶点， 则输出的顶点序列是 G 的：（ ）

A、拓扑有序序列

B、逆拓扑有序序列

C、广度优先搜索序列

D、深度优先搜索序列

答案:B 选项

[数据结构 P1839] 若使 AOE 网估算工程进度则下列叙述中正确的是：（ ）

A、关键路径是从原点到汇点边数最多的一条路径

B、关键路径是从原点到汇点路径长度最长的路径

C、增加任一关键活动的时间不会延长工程的工期

D、缩短任一关键活动的时间将会缩短工程的工期

答案:B 选项

[数据结构 P1840] 下列关于大根堆（至少含 2 个元素）的叙述中正确的是：（ ）

I．可以将堆看成一颗完全二叉树； II、可采用顺序存储方式保存堆；

III、可以将堆看成一棵二叉排序树； IV、堆中的次大值一定在根的下一层。

A、I II III

B、II III IV

C、I II IV

D、I II III IV

答案:C 选项

[数据结构 P1841]依次将关键字 5，6，9，13，8，2，12，15 插入初始为空的 4 阶 B 树后，根节点中包含的关键字是：（ ）

A、8

B、6，9

C、8，13

D、9，12

答案:B 选项

[数据结构 P1842] 对大部分元素已有序的数组进行排序时，直接插入排序比简单选择排序效率更高，其原因是：（ ）

I、直接插入排序过程中元素之间的比较次数更少

II、直接插入排序过程中所需要的辅助空间更少

III、直接插入排序过程中元素的移动次数更少

A、I

B、III

C、I,II

D、I,II,III

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1565] 下列给出的部件中其位数（宽度）一定与机器字长相同的是：（ ）

I、ALU

II、指令寄存器

III、通用寄存器

IV、浮点寄存器

A、I,II

B、I,III

C、II,III

D、II,III,IV

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1568] 下列关于 TLB 和 Cache 的叙述中错误的是：（ ）

A、命中率与程序局部性有关

B、缺失后都需要去访问主存

C、缺失处理都可以由硬件实现

D、都由 DRAM 存储器组成

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1569] 某计算机采用 16 位定长指令字格式，操作码位数和寻址方式位数固定，指令系统有 48 条指令，支持 直接、间接、立即、相对 4 种寻址方式，单地址指令中直接寻址方式可寻址范围是：（ ）

A、0~225；

B、0~1023；

C、-128~127；

D、-512~511；

答案:A 选项

[数据结构 P1844] 已知初始为空的队列Q 的一端仅能进行入队操作，另外一端既能进行入队操作又能进行出队操作。若 Q 的入队序列是1,2, 3, 4, 5 , 则不能得到的出队序列是( )。

A、5,4,3, 1,2   B、5,3, 1,2,4   C、4, 2, 1,3,5   D、4, 1,3, 2, 5

答案:D 选项

[数据结构 P1847] 若某二叉树有 5 个叶结点，其权值分别为 10、12、16、21、30，则其最小的带权路径长度（WPL）是：

A、89

B、200

C、208

D、289

答案:B 选项

[数据结构 P1848] 给定平衡二叉树如下图所示，插入关键字23后，根中的关键字是（ ）。

A、16

B、20

C、23

D、25

答案:D 选项

[数据结构 P1849] 给定如下有向图，该图的拓扑有序序列的个数是（ ）。

A、1

B、2

C、3

D、4

答案:A 选项

[数据结构 P1855] 给定有限符号集 S, in 和 out 均为 S 中所有元素的任意排列。 对千初始为空的栈 ST, 下列叙述中， 正确的是（ ）。

A、若in是 ST 的入栈序列， 则不能判断 out 是否为其可能的出栈序列

B、若 out 是 ST 的出栈序列， 则不能判断 in 是否为其可能的入栈序列

C、若in是 ST 的入栈序列， out 是对应in的出栈序列， 则in与 out 一定不同

D、若 in 是 ST 的入栈序列， out 是对应in的出栈序列， 则in与 out 可能互为倒序D。通过模拟出入栈操作， 可以判断...

答案:D 选项

[[数据结构 P1860] 下图是一个有 10 个活动的 AOE 网， 时间余量最大的活动是( )。

下图是一个有 10 个活动的 AOE 网， 时间余量最大的活动是( )。

答案:B 选项

[数据结构 P1861] 在下图所示的 5 阶 B 树 T 中， 删除关键字 260 之后需要进行必要的调整， 得到新的 B

在下图所示的 5 阶 B 树 T 中， 删除关键字 260 之后需要进行必要的调整， 得到新的 B 树 T1。 下列选项中， 不可能是 T1 根结点中关键字序列的是（  ）。A、60，90，280B、60，90，350C、60，85，110，350D、60，90，110，350

答案:D 选项

[数据结构 P1862] 下列因素中， 影响散列（哈希）方法平均查找长度的是（ ）。

I. 装填因子

II. 散列函数

III. 冲突解决策略

A、仅 I、 II

B、仅 I、 III

C、仅 II、 III

D、I、 II、 III

答案:D 选项

[数据结构 P1863] 使用二路归并排序对含 n 个元素的数组 M 进行排序时，二路归并操作的功能是（ ）。

A、将两个有序表合并为一个新的有序表

B、将M划分为两部分， 两部分的元素个数大致相等

C、将 M 划分为n个部分，每个部分中仅含有一个元素

D、将M划分为两部分，一部分元素的值均小千另一部分元素的值

答案:A 选项

[数据结构 P1869] 已知一棵二叉树的树形如图，若其后序遍历为 f,d,b,e,c,a，则其先序列为（ ）。

A、aedfbc

B、acebdf

C、cabefd

D、dfebac

答案:A 选项

[数据结构 P1876] 在数据结构中， 从逻辑上可以把数据结构分成（  ）。

A、动态结构和静态结构

B、紧凑结构和非紧凑结构

C、线性结构和非线性结构

D、内部结构和外部结构

答案:C 选项

[数据结构 P1877] 通常要求同一逻辑结构中的所有数据元素具有相同的特性， 这意味着(  )。

A、数据具有同一特点

B、不仅数据元素所包含的数据项的个数要相同， 而且对应数据项的类型要一致

C、每个数据元素都一样

D、数据元素所包含的数据项的个数要相等

答案:B 选项

[数据结构 P1878] 以下说法正确的是(  )。

A、数据元素是数据的最小单位

B、数据项是数据的基本单位

C、数据结构是带有结构的各数据项的集合

D、一些表面上很不相同的数据可以有相同的逻辑结构

答案:D 选项

[数据结构 P1880] 顺序表中第一个元素的存储地址是100, 每个元素的长度为2，则第5个元素的地址是（  ）。

A、110   B、108

C、100  D、120

答案:B 选项

[数据结构 P1881] 在含n个结点的顺序表中，算法的时间复杂度是0(1)的操作是(  )。

A、访问第 i 个结点(1 ≤ i ≤ n) 和求第i个结点的直接前驱(2 ≤ i ≤ n)

B、在第 i 个结点后插入一个新结点(1 ≤ i ≤ n)

C、删除第 1 个结点(1 ≤ i ≤ n)

D、将n个结点从小到大排序

答案:A 选项

[数据结构 P1882] 将两个各有n个元素的有序表归并成一个有序表， 其最少的比较次数是（  ）。

A、n

B、2n - 1

C、2n

D、n-1

答案:A 选项

[数据结构 P1883]若已知一个栈的入栈序列是1，2 ，3，…， n，其输出序列为p1， p2，p3，…， pn，若p1=n ，则pi 为（ ） 。

A、 i   B、 n-i   C、n-i+1   D、不确定

答案:C 选项

[数据结构 P1884]数组Ｑ[ｎ]用来表示一个循环队列，ｆ为当前队列头元素的前一位置，ｒ为队尾元素的位置，假定队列中元素的个数小于ｎ，计算队列中元素个数的公式为（ ） 。

A、r - f

B、( n + f - r ) % n

C、n + r - f

D、( n + r - f ) % n

答案:D 选项

[数据结构 P1885]链式栈结点为： (data,link) ，top 指向栈顶，若想摘除栈顶结点，并将删除结点的值保存到 x 中,则应执行操作（  ） 。

A．x=top->data;top=top->link ；

B．top=top->link;x=top->link ；

C．x=top;top=top->link ；

D．x=top->link ；

答案:A 选项

[数据结构 P1886] 循环队列存储在数组A[0…m] 中，则入队时的操作为（  ）。

A、rear=rear+1

B、rear=(rear+1)%(m-1)

C、rear=(rear+1)%m

D、rear=(rear+1)%(m+1)

答案:D 选项

[数据结构 P1887] 一棵完全二叉树上有1001 个结点，其中叶子结点的个数是（  ） 。

A、250

B、500

C、254

D、501

答案:D 选项

[数据结构 P1888] 一个具有1025 个结点的二叉树的高h 为（  ）。 。

A、11

B、10

C、11 至1025 之间

D、10 至1024 之间

答案:C 选项

[数据结构 P1889] 利用二叉链表存储树，则根结点的右指针是（ ） 。

A、指向最左孩子

B 、指向最右孩子

C 、空

D、非空

答案:C 选项

[数据结构 P1890] 对二叉树的结点从1 开始进行连续编号，要求每个结点的编号大于其左、右孩子的编号，同一结点的左右孩子中，其左孩子的编号小于其右孩子的编号，可采用（  ）遍历实现编号。

A、先序   B、中序   C、后序   D、从根开始按层次遍历

答案:C 选项

[数据结构 P1891] 在一棵度为4 的树T中，若有20 个度为4 的结点，10 个度为3 的结点，1 个度为2 的结点，10个度为1 的结点， 则树T的叶结点个数是（  ）

A、41   B、82

C、113 D、 122

答案:B 选项

[数据结构 P1892] 一棵非空的二叉树的先序遍历序列与后序遍历序列正好相反，则该二叉树一定满足（  ） 。

A、所有的结点均无左孩子 B 、所有的结点均无右孩子

C、只有一个叶子结点       D 、是任意一棵二叉树

答案:C 选项

[数据结构 P1893] 设哈夫曼树中有199 个结点，则该哈夫曼树中有（  ）个叶子结点。

A、 99   B、100

C、101   D、102

答案:B 选项

[数据结构 P1894] 若X 是二叉中序线索树中一个有左孩子的结点，且X不为根，则X的前驱为（  ） 。

A、X 的双亲

B、X 的右子树中最左的结点

C、X 的左子树中最右结点

D 、X 的左子树中最右叶结点

答案:C 选项

[数据结构 P1895] 引入二叉线索树的目的是（ ） 。

A、加快查找结点的前驱或后继的速度

B、为了能在二叉树中方便的进行插入与删除

C、为了能方便的找到双亲

D、使二叉树的遍历结果唯一

答案:A 选项

[数据结构 P1896] 设F 是一个森林， B 是由F 变换得的二叉树。若F 中有n 个非终端结点，则B 中右指针域为空的结点有（ ）个。

A、n- 1    B、n    C、n + 1    D、n + 2

答案:C 选项

[数据结构 P1899] 图的广度优先遍历类似于二叉树的（ ） 。

A、先序遍历    B、中序遍历    C、后序遍历    D、层次遍历

答案:D 选项

[数据结构 P1900] 图的 BFS 生成树的树高比 DFS 生成树的树高（ ） 。

A、小

B、相等

C、小或相等

D、大或相等

答案:C 选项

[数据结构 P1901] 已知图的邻接矩阵如图所示， 则从顶点v0 出发按深度优先遍历的结果是（  ）。

A、0 2 4 3 1 5 6

B、0 1 3 6 5 4 2

C、0 1 3 4 2 5 6

D、0 3 6 1 5 4 2

答案:C 选项

[数据结构 P1903] 下面（  ）方法可以判断出一个有向图是否有环。

A、求最小生成树    B、拓扑排序    C、求最短路径    D、求关键路径

答案:B 选项

[数据结构 P1906] 对n 个元素的表做顺序查找时， 若查找每个元素的概率相同， 则平均查找长度为（  ）。

A、(n-1)/2     B、n/2     C、(n+1)/2     D、n

答案:C 选项

[数据结构 P1907] 适用于折半查找的表的存储方式及元素排列要求为（  ） 。

A、链接方式存储，元素无序    B、链接方式存储，元素有序

C、顺序方式存储，元素无序    D、顺序方式存储，元素有序

答案:D 选项

[数据结构 P1908] 如果要求一个线性表既能较快的查找，又能适应动态变化的要求，最好采用(  )查找法。

A、顺序查找    B、折半查找

C、分块查找    D、哈希查找

答案:C 选项

[数据结构 P1909]折半查找有序表（ 4 ，6，10，12，20 ，30 ，50 ，70 ，88 ，100 ），若查找表中元素58，则它将依次与表中（  ）比较大小，查找结果是失败。

A、20 ， 70， 30， 50

B、30， 88， 70 ， 50

C、20 ， 50

D、30 ， 88， 50

答案:A 选项

[数据结构 P1910] 对22 个记录的有序表作折半查找，当查找失败时，至少需要比较（  ）次关键字。

A、3    B、4    C、5    D、6

答案:B 选项

[数据结构 P1911] 折半搜索与二叉排序树的时间性能（  ） 。

A、相同

B、完全不同

C、有时不相同

D、数量级都是O(log 2n)

答案:C 选项

[数据结构 P1912] 分别以下列序列构造二叉排序树，与用其它三个序列所构造的结果不同的是（  ） 。

A、(100 ， 80， 90 ， 60， 120 ， 110 ， 130)

B、(100 ， 120 ， 110 ， 130 ， 80， 60 ， 90)

C、(100 ， 60， 80 ， 90， 120 ， 110 ， 130)

D、(100 ， 80 ， 60， 90 ， 120 ， 130 ， 110)

答案:C 选项

[数据结构 P1913] 在平衡二叉树中插入一个结点后造成了不平衡，设最低的不平衡结点为A ，并已知A 的左孩子的平衡因子为0 右孩子的平衡因子为1，则应作（  ）型调整以使其平衡。

A、LL    B、LR    C、RL    D、RR

答案:C 选项

[数据结构 P1914] 下列关于m阶B-树的说法错误的是（  ） 。

A、根结点至多有m 棵子树

B、所有叶子都在同一层次上

C、非叶结点至少有m/2 (m 为偶数)或m/2+1 （ m 为奇数）棵子树

D、根结点中的数据（关键码）是有序的

答案:C 选项

[数据结构 P1915] 下面关于B- 和B+ 树的叙述中，不正确的是（  ） 。

A、B- 树和B+ 树都是平衡的多叉树

B、B- 树和B+ 树都可用于文件的索引结构

C、B- 树和B+ 树都能有效地支持顺序检索

D、B- 树和B+ 树都能有效地支持随机检索

答案:C 选项

[数据结构 P1916] 下面关于哈希查找的说法，正确的是（  ） 。

A、哈希函数构造的越复杂越好，因为这样随机性好，冲突小

B、除留余数法是所有哈希函数中最好的

C、不存在特别好与坏的哈希函数，要视情况而定

D、哈希表的平均查找长度有时也和记录总数有关

答案:C 选项

[数据结构 P1917] 下面关于哈希查找的说法，不正确的是（  ） 。

A、采用链地址法处理冲突时，查找一个元素的时间是相同的

B、采用链地址法处理冲突时，若插入规定总是在链首，则插入任一个元素的时间是相同的

C、用链地址法处理冲突，不会引起二次聚集现象

D、用链地址法处理冲突，适合表长不确定的情况

答案:A 选项

[数据结构 P1918]设哈希表长为14，哈希函数是H(key)=key%11 ，表中已有数据的关键字为15，38，61， 84 共四个，现要将关键字为49 的元素加到表中，用二次探测法解决冲突，则放入的位置是（  ） 。

A、3    B、5    C、8    D、9

答案:D 选项

[数据结构 P1923] 从未排序序列中依次取出元素与已排序序列（初始时为空）中的元素进行比较，将其放入已排序序列的正确位置上的方法，这种排序方法称为（  ） 。

A、归并排序    B、冒泡排序

C、插入排序    D、选择排序

答案:C 选项

[数据结构 P1924] 从未排序序列中挑选元素，并将其依次放入已排序序列（初始时为空）末端的方法，称为（  ） 。

A、归并排序    B、冒泡排序    C、插入排序     D、选择排序D

答案:D 选项

[数据结构 P1925] 对n 个不同的关键字由小到大进行冒泡排序，在下列（  ）情况下比较的次数最多。

A、从小到大排列好的

B、从大到小排列好的

C、元素无序

D、元素基本有序

答案:B 选项

[数据结构 P1926] 对 n 个不同的排序码进行冒泡排序，在元素无序的情况下比较的次数最多为（  ） 。

A、n+1    B、n    C、n-1    D、n(n-1)/2

答案:D 选项

[数据结构 P1927] 对n 个关键字作快速排序，在最坏情况下，算法的时间复杂度是（ ） 。

A/O(n)    B、O(n^2)    C、O(nlog 2n)    D、O(n^3)

答案:B 选项

[数据结构 P1928] 堆是一种（  ）排序。

A、插入    B、选择    C、交换    D、归并

答案:B 选项

[数据结构 P1929] 堆的形状是一棵（  ） 。

A、二叉排序树    B、满二叉树    C、完全二叉树    D、平衡二叉树

答案:C 选项

[数据结构 P1930]若一组记录的排序码为（46，79，56 ，38，40，84），则利用堆排序的方法建立的初始堆为（  ） 。

A、79，46，56，38，40，84

B、84，79，56，38，40，46

C、84，79，56，46，40，38

D、84，56，79，40，46，38

答案:B 选项

[数据结构 P1931] 下述几种排序方法中，要求内存最大的是（  ） 。

A、希尔排序    B、快速排序    C、归并排序    D、堆排序

答案:C 选项

[数据结构 P1932] 下述几种排序方法中， （  ）是稳定的排序方法。

A、希尔排序    B、快速排序    C、归并排序     D、堆排序

答案:C 选项

[数据结构 P1933] 数据表中有10000 个元素，如果仅要求求出其中最大的10 个元素，则采用(  )算法最节省时间。

A、冒泡排序    B、快速排序    C、简单选择排序    D、堆排序

答案:D 选项

[数据结构 P1934] 下列排序算法中，（ ）不能保证每趟排序至少能将一个元素放到其最终的位置上。

A、希尔排序    B、快速排序    C、冒泡排序    D、堆排序

答案:A 选项

[数据结构 P1935] 一个结点内，链式存储各结点地址（ ）。

A、一定连续

B、一定不连续

C、不一定连续

D、部分连续，部分不连续

答案:A 选项

[数据结构 P1936] 以下与数据的存储结构无关的术语是（ ）。

A、循环队列    B、链表    C、哈希表    D、栈D

答案:D 选项

[数据结构 P1937] 在存储数据时，通常不仅要存储各数据元素的值，而且要存储（ ）。

A、数据的操作方法

B、数据元素的类型

C、数据元素之间的关系

D、数据的存取方法

答案:C 选项

[数据结构 P1938] 以下属于逻辑结构的是（ ）。

A、顺序表    B、哈希表    C、有序表    D、单链表

答案:C 选项

[数据结构 P1939] 以下关于数据结构的说法中，正确的是（ ）

A、数据的逻辑结构独立于其存储结构

B、数据的存储结构独立于其逻辑结构

C、数据的逻辑结构唯一决定了其存储结构

D、数据结构仅由其逻辑结构和存储结构决定

答案:A 选项

[数据结构 P1940] 数据元素之间的逻辑关系被称为（ ）。

A、数据的存储结构

B、数据的基本操作

C、程序的算法

D、数据的逻辑结构

答案:D 选项

[数据结构 P1941] 当输入非法错误时，一个好的算法会进行适当处理，而不会产生难以理解的输出结果，这称为算法的（ ）。

A、可读性    B、健壮性    C、正确性    D、有穷性

答案:B 选项

[数据结构 P1942] 下面说法中，错误的是（ ）

A. 1    B. 1、2    C. 1、4    D. 3

答案:A 选项

[数据结构 P1943] 下列函数中，渐进时间复杂度最小的是（ ）。

A、T1(n) = logn + 5000n

B、T2(n) = n^2 - 8000n

C、T3(n) = n^3 + 5000n

D、T4(n) = 2nlogn - 1000n

答案:A 选项

[数据结构 P1944] 以下（ ）是一个线性表。

A、由n个实数组成的集合

B、由100个字符组成的序列

C、所有整数组成的序列

D、邻接表

答案:B 选项

[数据结构 P1945] 线性表中的元素必须是（ ）。

A、整数类型

B、字符类型

C、相同类型

D、结构类型

答案:C 选项

[数据结构 P1946] 在线性表中，除开始元素外，每个元素（ ）。

A、只有唯一的前驱元素

B、只有唯一的后继元素

C、有多个前驱元素

D、有多个后继元素

答案:A 选项

[数据结构 P1947] 线性表是一个（ ）。

A、有限序列，可以为空

B、有限序列，不能为空

C、无限序列，可以为空

D、无限序列，不能为空

答案:A 选项

[数据结构 P1948] 一个线性表最常用的操作是存取任一指定序号的元素并在最后进行插入删除操作，则利用（ ）存储方式可以节省时间。

A、顺序表    B、双链表    C、带头结点的双循环链表    D、单循环链表

答案:A 选项

[数据结构 P1950] 对于顺序表，访问第i个位置的元素和在第i个位置插入一个元素的时间复杂度为（ ）。

A、O(m)、O(n)

B、O(n)、O(1)

C、O(1)、O(n)

D、O(1)、O(1)

答案:C 选项

[数据结构 P1951] 一个顺序表所占用的的存储空间大小与（ ）无关。

A、表的长度

B、元素的存放顺序

C、元素的类型

D、元素中各字段的类型

答案:B 选项

[数据结构 P1952] 下列（ ）是顺序存储结构的特点。

A、存储密度大

B、插入运算方便

C、删除运算方便

D、方便地运用各种逻辑结构的存储表示

答案:A 选项

[数据结构 P1953] 顺序表的插入算法中，当n个空间已满时，可再申请增加分配m个空间，若申请失败，则说明系统没有（ ）可分

A、m个    B、m个连续    C、n + m个    D、n + m个连续D

答案:D 选项

[数据结构 P1954] 在n个结点的线性表的数组实现中，算法的时间复杂度是O(1)的操作是（ ）。

A、访问第i 个结点（1 <= i <= n）和求第i 个结点（2 <= i <= n）的直接前驱。

B、在第i 个结点（1 <= i <= n）后插入一个新结点。

C、删除第i 个结点（1 <= i <= n）

D、以上都不对

答案:A 选项

[数据结构 P1955] 在下列叙述中，（ ）是正确的。

A、线性表的逻辑顺序与物理顺序总是一致的

B、二叉树的顺序存储结构比链式存储结构节省存储空间

C、二叉树的度小于等于2

D、每种数据结构都具有两种基本运算（操作）：插入、删除元素（结点）

答案:C 选项

[数据结构 P1956] 若线性表最常用的操作是存取第i 个元素及其前驱和后继元素的值，为节省时间应采用的存储方式是（ ）。

A、单链表    B、双向链表    C、单循环链表    D、顺序表

答案:D 选项

[数据结构 P1957] 若经常需要按序号查找线性表中的数据元素，采用（ ）比较合适。

A、链式存储结构

B、顺序存储结构

C、静态链表

D、链式存储结构或静态链表

答案:B 选项

[数据结构 P1958] 对于顺序存储的线性表，设其长度为n，在任何位置上插入或删除操作都是等概率的。删除一个元素时平均要移动表中的（ ）个元素。

A、n/2    B、(n+1)/2    C、(n-1)/2    D、n

答案:C 选项

[数据结构 P1959] 单链表中，增加一个头结点的目的是为了（ ）。

A、使单链表至少有一个结点

B、标识表结点中首结点的位置

C、方便运算实现

D、说明单链表是线性表的链式存储

答案:C 选项

[数据结构 P1960] 带头结点的双循环链表L为空的条件是（ ）。

A、L->prior == L && L->next == NULL

B、L->prior == NULL && L->next == NULL

C、L->prior == NULL && L->next == L

D、L->prior == L && L->next == LD

答案:D 选项

[数据结构 P1961] 在一个长度为n的带头结点的单链表h上，设有尾指针r，则执行（ ）操作与链表的表长度有关。

A、删除单链表中的第一个元素

B、删除单链表中的最后一个元素

C、在单链表的第一个元素前插入一个新元素

D、在单链表的最后一个元素后插入一个新元素

答案:B 选项

[数据结构 P1962] 给定有n个元素的一维数组，建立一个有序单链表的最低时间复杂度是（ ）。

A、O(1)    B、O(n)    C、O(n^2)    D、O(nlog2n)

答案:D 选项

[数据结构 P1964] 需要分配较大空间，插入和删除不需要移动元素的线性表，其存储结构为（ ）。

A、单链表    B、静态链表    C、顺序表    D、双链表

答案:B 选项

[数据结构 P1965] 对于一个线性表既要求能够进行较快速地插入和删除，又要求存储结构能反映数据之间的逻辑关系，则应该用（ ）。

A、顺序存储方式

B、链式存储方式

C、散列存储方式

D、以上均可以

答案:B 选项

[数据结构 P1966] 静态链表指针表示的是（ ）。

A、下一元素的地址

B、内存储器地址

C、下一元素在数组中的位置

D、左链或右链指向的元素的地址

答案:C 选项

[数据结构 P1967] 与单链表相比，双链表的优点之一是（ ）。

A、插入、删除操作更方便

B、可以进行随意访问

C、可以省略表头指针或表尾指针

D、访问前后相邻结点更灵活D

双链表双向访问

答案:D 选项

[数据结构 P1968] 设线性表中有2n个元素，（ ）在单链表是实现要比在顺序表上实现效率更高。

A、删除所有值为x的元素

B、在最后一个元素的后面插入一个新元素

C、顺序输出前k个元素

D、交换第i 个元素和第2n-i-1个元素的值（i = 0,1,……n-1）

答案:A 选项

[数据结构 P1971] 和顺序栈相比，链栈有一个比较明显的优势是（ ）。

A、通常不会出现栈满的情况

B、通常不会出现栈空的情况

C、插入操作更容易

D、删除操作更容易

答案:A 选项

[数据结构 P1972] 链栈执行Pop操作，并将出栈的元素存在x中，应该执行（ ）。

A、x = top; top = top->next;

B、x = top->data;

C、top = top->data; x = top->data;

D、x = top->data; top = top->next;

栈顶结点的数据域...

答案:D 选项

[数据结构 P1974] 元素a，b，c，d，e 依次进入初始为空的栈中，若元素进栈后可停留、可出栈，知道所有元素都出栈，则在所有可能的出现序列中，一元素d开头的序列个数是（ ）。

A、3    B、4    C、5    D、6

答案:B 选项

[数据结构 P1975] 栈是（ ）。

A、顺序存储的线性结构

B、链式存储的非线性结构

C、限制存取的线性结构

D、限制存储点的非线性结构

答案:C 选项

[数据结构 P1976] 若栈S1保存整数，栈S2保存运算符，函数F() 依次执行下述各步操作：

A、-15    B、15    C、-20    D、20

答案:B 选项

[数据结构 P1977] 3个不同的元素依次进栈，能得到（ ）种不同的出栈序列。

A、4    B、5    C、6    D、7

答案:B 选项

[数据结构 P1978] 栈和队列具有相同的（ ）。

 A、抽象数据类型    B、逻辑结构    C、存储结构    D、运算

答案:B 选项

[数据结构 P1979] 设有一个顺序共享栈Share[0:n-1]，其中第一个栈顶指针top1 的初始值为-1，第二个栈顶指针的top2的初始值为n，则共享栈栈满的条件是（ ）。

A、top2 - top1 == 1

B、top1 - top2 == 1

C、top1 === top2

D、以上都不对

答案:A 选项

[数据结构 P1980] 下列关于栈的叙述中，错误的是（ ）。

（1）采用非递归方式重写递归程序时必须使用栈

（2）函数调用时，系统要用栈保存必要信息

（3）只要确定了入栈次序，即可确定出栈次序

（4）栈是一种受限的线性表，允许在其两端进行操作

A、仅（1）

B、仅（1）、（2）、（3）

C、仅（1）、（3）、（4）

D、仅（2）、（3）、（4）

答案:C 选项

[数据结构 P1981] （ ）不是栈的基本操作。

A、删除栈顶元素

B、删除栈底元素

C、判断栈是否为空

D、将栈置为空栈

答案:B 选项

[数据结构 P1982] 若元素a，b，c，d，e，f 依次进栈，允许进栈、出栈操作交替进行，但不允许连续3次进行出栈操作，不可能得到的出栈序列是（ ）。

A、dcebfa

B、cbdaef

C、bcaefd

D、afedcbD

答案:D 选项

[数据结构 P1983] 采用共享栈的好处是（ ）。

A、减少存取时间，降低发生上溢的可能

B、节省存储空间，降低发生上溢的可能

C、减少存取时间，降低发生下溢的可能

D、节省存储空间，降低发生下溢的可能

答案:B 选项

[数据结构 P1984] 若一个栈的输入序列是P1，P2，……，Pn，输出序列是1，2，3……n，若P3=1，则P1的值（ ）

A、可能是2    B、一定是2    C、不可能是2    D、不可能是3

答案:C 选项

[数据结构 P1985] 用S表示进栈操作，用X表示出栈操作，若元素的进栈顺序是1234，为了得到1342的出栈顺序，相应的S和X的操作序列为（ ）。

A、SXSXSSXX

B、SSSXXSXX

C、SXSSXXSX

D、SXSSXSXXD

答案:D 选项

[数据结构 P1986] 经过以下栈的操作后，变量x的值为（ ）。

A、a    B、b    C、nan    D、下溢

答案:A 选项

[数据结构 P1987] 有六个元素6,5,4,3,2,1的顺序进栈，问下列哪一个不是合法的出战序列？（ ）

A、5 4 3 6 1 2

B、4 5 3 1 2 6

C、3 4 6 5 2 1

D、2 3 4 1 5 6

答案:C 选项

[数据结构 P1988] 若用数组A[0…5]来实现循环队列，且当前rear和front的值分别为1和5，当队列中删除一个元素，再加入两个元素后，rear和front的值分别为（ ）。

A、3和4    B、3和0    C、5和0    D、5和1

答案:B 选项

[数据结构 P1989] 现有队列Q与栈S，初始时Q中的元素依次是1,2,3,4,5,6（在队头），S为空。若仅允许下列3种操作：

（1）出队并输出出队元素

（2）出队并将出队元素入栈

（3）出栈并输出出栈元素

则不可能得到的输出序列是（ ）。

A、1，2，5，6，4，3

B、2，3，4，5，6，1

C、3，4，5，6，1，2

D、6，5，4，3，2，1

答案:C 选项

[数据结构 P1990] 假设循环单链表表示的队列长度为n，队头固定在链表表尾，若只设头指针，则进队操作的时间复杂度为（ ）。

A、O(n)    B、O(1)    C、O(n\*2)    D、O(nlog2n)

答案:A 选项

[数据结构 P1991] 最合适用作链队的链表是（ ）。

A、带队首指针和队尾指针的循环单链表

B、带队首指针和队尾指针的非循环单链表

C、只带队首指针的非循环单链表

D、只带队首指针的循环单链表

答案:B 选项

[数据结构 P1992] 允许对队列进行的操作有（ ）。

A、对队列中的元素排序

B、取出最近进队的元素

C、在队列元素之间插入元素

D、删除队头元素

答案:D 选项

[数据结构 P1993] 已知循环队列的存储空间为数组A[21]，front指向对头元素的前一个位置，rear指向队尾元素，假设当前front和rear的值分别为8和3，则该队列的长度为（ ）。A、5    B、6    C、16    D、17

答案:C 选项

[数据结构 P1994] 最不合适做链式队列的链表是（ ）。

A、只带队首指针的非循环双链表

B、只带队首指针的循环双链表

C、只带队尾指针的循环双链表

D、只带队尾指针的循环单链表

答案:A 选项

[数据结构 P1996] 对于循环队列（ ）。

A、无法判断队列为空

B、无法判断队列是否为满

C、队列不可能满

D、以上说法都不对

答案:D 选项

[数据结构 P1997] 已知输入序列为abcd，经过输出受限的双向队列后能得到的输出序列有（ ）。

A、dacb

B、cadb

C、dbca

D、以上答案都不对

答案:B 选项

[数据结构 P1998] 用单链链表表示的链式队列的队头在链表的（ ）位置。

A、链头    B、链尾    C、链中    D、占位

答案:A 选项

[数据结构 P1999] 下列更合适表示队列的链表结构是（ ）。

A、单向链表

B、单向循环链表

C、双向链表

D、双向循环链表D、双向循环链表

答案:B 选项

[政治 P1362] 为了避免遭受净亏损，垄断组织所能接受的最低价格是（ ）

A、成本价格

B、生产价格

C、垄断低价

D、垄断高价

答案:A 选项

[政治 P1365] 导致中国落后于时代的原因是（ ）。

A、中国的封建统治者夜郎自大、闭关锁国

B、资本-帝国主义国家对华进行资本输出

C、中国社会阶级关系发生深刻变动

D、中国被纳入资本主义世界体系

答案:A 选项

[政治 P1366] 大革命失败后，社会被白色恐怖笼罩着，于是中共中央1927年8月7日在汉口召开了八七会议。这次会议（ ）。

A、批评了大革命后期的左倾倾向

B、提出了党的工作重心由城市向乡村转移的必要性

C.提出了组织湘鄂粤赣农民秋收起义

D、确立了土地改革和武装起义方针D

答案:D 选项

[政治 P1367] 延安精神最主要体现了党的宗旨是（ ）。

A、全心全意为人民服务

B、坚定正确的政治方向

C、解放思想实事求是

D、自力更生艰苦奋斗

答案:A 选项

[政治 P1368] 中国社会步入社会主义社会的标志（ ）。

A、社会主义政治制度的确立

B、社会主义经济制度的确立

C、民主革命遗留任务的完成

D、人民民主专政政权的建立

答案:B 选项

[政治 P1370] 坚持全面依法治国首先要（ ）。

A、坚持依宪治国

B、坚持依法行政

C、坚持依法执政

D、坚持公正司法

答案:A 选项

[政治 P1371] 北京冬奥精神是（ ）。

A、更快、更高、更强

B、胸怀大局、自信开放、迎难而上、追求卓越、共创未来

C、勇气、决心、激励、平等

D、一起向未来

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1570] 某计算机字长32位，其存储容量为4MB，若按半字编址，它的寻址范围是(  )

A、4MB      B、2MB     C、2M      D、1M

答案:C 选项

[C语言 P1601] 下列运算符中优先级最高的是（ ）

A. <

B. +

C. &&

D. !=

答案:B 选项

[C语言 P1602] 已知x=43，ch='A’,y=0；则表达式( x>=y && ch<’B’ && !y )的值是（

A. 0

B. 语法错

C. 1

D. 假

答案:C 选项

[C语言 P1606] 下面代码的输出结果是?

下面代码的输出结果是?

#include <stdio.h>

int main() {

    int z, x = 5, y = -10, a = 4, b = 2;

    z = x++ - --y \* b / a;

    printf("%d\n", z);

    return 0;

}

A. 5

B. 6

C. 10

D. 11

E. 12

答案:C 选项

[C语言 P1609] 已知int i=1, j=2;，则表达式i+++j的值为（ ）

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

答案:C 选项

[C语言 P1615] 在C语言中，定义数组时，其数组下标的数据类型允许是\_\_\_\_\_\_。

A) 整型常量     B) 实型表达式 C) 整型变量     D) 任何类型的表达式

答案:A 选项

[数据结构 P2002] 若一个栈以向量V[1..n]存储，初始栈顶指针top设为n+1，则元素x进栈的正确操作是(    )

A．top++; V[top]=x; B．V[top]=x; top++;C．top--; V[top]=x; D．V[top]=x; top--;

答案:C 选项

[数据结构 P2003] 程序运行时使用栈来保存调用过程的信息，自栈底到栈顶保存的信息依次对应的是（ ）。

A. main()→S(1)→S(0)B. S(0)→S(1)→main()C. main()→S(0)→S(1)D. S(1)→S(0)→main()

答案:A 选项

[数据结构 P2004] 下列选项给出的是从根分别到达两个叶结点路径上的权值序列，能属于同一棵哈夫曼树的是（ ）。

1. 24, 10, 5 和 24, 10, 7 B. 24, 10, 5 和 24, 12, 7

C. 24, 10, 10 和 24, 14, 11 D. 24, 10, 5 和 24, 14, 6

答案:D 选项

[数据结构 P2005] 现有一棵无重复关键字的平衡二叉树（AVL树），对其进行中序遍历可得到一个降序序列。下列关于该平衡二叉树的叙述中，正确的是（ ）。

1. 根结点的度一定为2 B. 树中最小元素一定是叶结点

C. 最后插入的元素一定是叶结点 D. 树中最大元素一定是无左子树

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1571] 冯•诺依曼计算机中指令和数据均以二进制形式存放在存储器中，CPU 区分它们的依据是（  ）

1. 指令操作码的译码结果     B．指令和数据的寻址方式

C．指令周期的不同阶段        D．指令和数据所在的存储单元

答案:C 选项

[计算机网络 P1705] 数据链路层采用后退N 帧（GBN）协议，发送方已经发送了编号为0~7的帧。当计时器超时时，若发送方只收到0、2、3号帧的确认，则发送方需要重发的帧数是（  ）A．2      B．3      C．4      D．5

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1581] 某存储器总线宽度为 64 位，总线时钟频率为 1GHZ，在总线上传输一个数据或地址需要一个的时钟周期，不支持突发传送方式，若通过该总线连接 CPU 和主存，主存每次准备一个 64 位数据需要 6ns，主存块大小为 32B，则读取一个主存块需要的时间为（ ）。

A. 8ns B. 11ns C. 26ns D. 32ns

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1582] 下列关于硬件和异常/中断关系的叙述中，错误的是（ ）。

A. CPU 在执行一条指令过程中检测异常事件B. CPU 在执行完一条指令时检测中断请求信号C. 开中断中 CPU 检测到中断请求后就进行中断响应D. 外部设备通过中断控制器向 CPU 发中断结束信号

答案:D 选项

[计算机组成原理 P1583] 下列关于 I/O 控制方式的叙述中，错误的是（ ）。

1. 查询方式下，通过 CPU 执行查询程序进行 I/O 操作
2. 中断方式下，通过 CPU 执行中断服务程序进行 I/O 操作
3. DMA 方式下，通过 CPU 执行 DMA 传送程序进行 I/O 操作

D. 对于 SSD、网络适配器等高速设备，采用 DMA 方式输入/输出

答案:C 选项

[操作系统 P1761] 在操作系统内核中，中断向量表适合采用的数据结构是（ ）。

A. 数组B. 队列C. 单向链表D. 双向链表

答案:A 选项

[操作系统 P1762] 某系统采用页式存储管理，用位图管理空闲页框。若页大小为4 KB，物理内存大小为16 GB，则位图所占空间的大小是（ ）。

A. 128 BB. 128 KBC. 512 KBD. 4 MB

答案:C 选项

[操作系统 P1763] 下列操作完成时，导致CPU从内核态转为用户态的是（ ）。

A. 阻塞过程B. 执行 CPU 调度C. 唤醒进程D. 执行系统调用

答案:D 选项

[操作系统 P1764] 下列出当前线程引起的事件或执行的操作中，可能导致该线程由执行态变为就绪态的是（ ）。

A. 键盘输入 B. 缺页异常 C. 主动出让CPU D. 执行信号量的wait()操作

答案:C 选项

[操作系统 P1765] 对于采用虚拟内存管理方式的系统，下列关于进程虚拟地址空间的叙述中，错误的是（ ）。

1. 每个进程都有自己独立的虚拟地址空间 B. C语言中malloc( )函数返回的是虚拟地址

C. 进程对数据段和代码段可以有不同的访问权限 D. 虚拟地址的大小由主存和硬盘的大小决定

答案:D 选项

[操作系统 P1766]进程P1、P2和P3进入就绪队列的的时刻，优先值（越大优先权越高）以及CPU的执行时间如下表所示。系统采用基于优先权的抢占式CPU调度算法，从0ms时刻开始进行调度，则P1、P2和P3的平均周转时间为（ ）。

A. 60 ms B. 61 ms C. 70 ms D. 71 ms

答案:B 选项

[操作系统 P1768] 若文件F仅被进程P打开并访问，则当进程P关闭F时，下列操作中，文件系统需要完成的是（ ）。

A. 删除目录中文件F的目录项B. 释放F的索引节点所占的内存空间C. 释放F的索引节点所占的外存空间D. 将文件磁盘索引节点中的链接计数减1

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1586] 32位补码所能表示的整数范围是（ ）。

A. −2^32∼2^31−1 B. −2^31∼2^31−1 C. −2^32∼2^32−1 D. −2^31∼2^32−1

答案:B 选项

[计算机组成原理 P1587] -0.4375的IEEE754单精度浮点数表示为（ ）。

A. BEE0 0000H B. BF60 0000H C. BF70 0000H D. C0E0 0000H

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1588] 某计算机主存地址为24位，采用分页虚拟存储管理方式，虚拟地址空间大小为4GB，页大小为4KB，按字节编址。某进程的页表部分内容如下表所示。当CPU访问虚拟地址00082840H，虚-实地址转换的结果是（ ）。

1. 得到主存地址02 4840H B. 得到主存地址18 0840H

C. 得到主存地址01 8840H D. 检测到缺页异常

答案:C 选项

[计算机组成原理 P1589] 某计算机主存地址为32位，按字节编址，某Cache的数据区容量为32KB，主存块大小为64B，采用8路组相联映射方式，该Cache中比较器的个数和位数分别为（ ）。A. 8，20B. 8，23C. 64，20D. 64，23

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1593] 将高级语言源程序转换为可执行目标文件的主要过程是（ ）。

1. 预处理→编译→汇编→链接 B. 预处理→汇编→编译→链接

C. 预处理→编译→链接→汇编 D. 预处理→汇编→链接→编译

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1594] 下列关于中断I/O方式的叙述中，不正确的是（ ）。

A. 适用于键盘、针式打印机等字符型设备B. 外设和主机之间的数据传送通过软件完成C. 外设准备数据的时间应小于中断处理时间D. 外设为某进程准备数据时CPU可运行其他进程

答案:C 选项

[操作系统 P1772] 下列关于多道程序系统的叙述中，不正确的是（ ）。

A. 支持进程的并发执行B. 不必支持虚拟存储管理C. 需要实现对共享资源的管理D. 进程数越多CPU利用率越高

答案:D 选项

[操作系统 P1773] 下列选项中，需要在操作系统进行初始化过程中创建的是（ ）。

A. 中断向量表B. 文件系统的根目录C. 硬盘分区表D. 文件系统的索引节点表

答案:A 选项

[操作系统 P1775] 系统中有三个进程P0、P1、P2及三类资源A、B、C。若某时刻系统分配资源的情况如下表所示，则此时系统中存在的安全序列的个数为（ ）。

A. 1      B. 2      C. 3      D. 4

答案:B 选项

[操作系统 P1776] 下列关于CPU模式的叙述中，正确的是（ ）。

1. CPU处于用户态时只能执行特权指令 B. CPU处于内核态时只能执行特权指令

C. CPU处于用户态时只能执行非特权指令 D. CPU处于内核态时只能执行非特权指令

答案:C 选项

[操作系统 P1778] 某进程访问的页b不在内存中，导致产生缺页异常，该缺页异常处理过程中不一定包含的操作是（ ）。

A. 淘汰内存中的页B. 建立页号与页框号的对应关系C. 将页b从外存读入内存D. 修改页表中页b对应的存在位

答案:A 选项

[操作系统 P1779] 下列选项中，不会影响系统缺页率的是（ ）。

A. 页面置换算法B. 工作集的大小C. 进程的数量D. 页缓冲队列的长度

答案:D 选项

[操作系统 P1781] 下列关于驱动程序的叙述中，不正确的是（ ）。

A. 驱动程序与I/O控制方式无关B. 初始化设备是由驱动程序控制完成的C. 进程在执行驱动程序时可能进入阻塞态D. 读/写设备的操作是由驱动程序控制完成的

答案:A 选项

[计算机网络 P1721] 在ISO/OSI参考模型中， 实现两个相邻结点间流量控制功能的是（ ）。

A. 物理层

B. 数据链路层

C. 网络层

D. 传输层

答案:B 选项

[计算机网络 P1722] 在一条带宽为200kHz的无噪声信道上，若采用4个幅值的ASK调制， 则该信道的最大数据传输速率是（ ）。

A. 200 kbps

B. 400 kbps

C. 800 kbps

D. 1600 kbps

答案:C 选项

[计算机网络 P1723] 若某主机的IP地址是183.80.72.48,子网掩码是255.255.192.0, 则该主机所在网络的网络地址是(  )。

A. 183.80.0.0

B. 183.80.64.0

C. 183.80.72.0

D. 183.80.192.0

答案:B 选项

[计算机网络 P1724] 下图所示网络中的主机H的子网掩码与默认网关分别是（ ）

A. 255.255.255.192, 192.168.1.1     B. 255.255.255.192, 192.168.1.62

C. 255.255.255.224, 192.168.1.1     D. 255.255.255.224, 192.168.1.62D。

答案:D 选项

[计算机网络 P1725] 在SDN网络体系结构中，SDN控制器向数据平面的SDN交换机下发流表时所使用的接口是（  ）

A. 东向接口

B. 南向接口

C. 西向接口

D. 北向接口

答案:B 选项

[计算机网络 P1726] 假设主机甲和主机乙已建立一个TCP连接， 最大段长MSS = 1 KB, 甲 一直有数据向乙发送，当甲的拥塞窗口为16KB时， 计时器发生了超时， 则甲的拥塞窗口再次增长到16KB所需要的时间至少是（ ）。

A. 4 RTT      B. 5 RTT      C. 11 RTT      D. 16 RTT

答案:C 选项

[计算机网络 P1728]假设主机H通过HTTP/1.1请求浏览某Web服务器S上的Web页news408.html, news408.. html引用了同目录下的1幅图像， news408.html文件大小为1 MSS（最大段长）， 图像文件大小为3 MSS, H访问 S的往返时间RTT= IO ms,忽略HTTP响应报文的首部开销和TCP段传输时延。 若H已完成域名解析，则从H请求与S建立TCP连接时刻起， 到接收到全部 内容止，所需的时间至少 是（ ）。

A. 30ms     B. 40ms     C. 50ms     D. 60ms

答案:B 选项

[政治 P1533]

人的视觉感官有感觉外界物体的光和颜色的功能。可见光的波长范围一般是 380nm（纳米）～780nm，称为可见光谱。在可见光谱范围内，不同波长的辐射使人感觉到不同的颜色，一般来说，700nm 为红色，580nm 为黄红，510nm 为绿色，470nm 为蓝色，400nm 为紫色。这种现象表明

A．人只能认识外界物体作用于感官形成的感觉

B．人的感觉所具有的生理阀限是人的认识能力的界限

C．人的感觉中包含着对外界事物信息的选择，加工和转换

D．人所形成的关于事物的感觉是人自身生理活动的结果

答案:C 选项

[政治 P1534] 生产力的社会条件中，最基本最重要的是

A．政治法律制度

B．生产关系

C．历史文化传统

D．伦理道德规范

答案:B 选项

[政治 P1535] 商品内在的使用价值和价值的矛盾，其完备的外在表现是

A．商品与商品的对立

B．具体劳动与抽象劳动的的对立

C．私人劳动与社会劳动的对立

D．商品与货币的对立

答案:D 选项

[政治 P1536] 根据上述资料该企业预付资本总周转次数为

A．1．0 次 B．1．2 次 C．1．3 次 D．1．4 次

答案:B 选项

[政治 P1537] 在土地的资本主义经营垄断下，由于在同一块土地上连续追加投资的劳动生产率不同而形成的地租是

A．级差地租I

B．级差地租II

C．绝对地租

D．垄断地租

答案:B 选项

[政治 P1538] 中国共产党领导的新民主主义革命的根本目的是

A．推翻帝国主义、封建主义和官僚资本主义的统治

B．改变中国半殖民地半封建社会的面貌

C．建立新民主主义的人民共和国

D．解放被束缚的生产力

答案:D 选项

[政治 P1539] 在中国革命进程中，具有新民主主义革命和社会主义革命双重性质的事件是

A．没收地主阶级的土地归农民所有

B．没收官僚资本归新民主主义国家所有

C．没收帝国主义在华企业归新民主主义国家所有

D．赎买民族工商业归人民民主专政国家所有

答案:B 选项

[政治 P1540] 20 世纪 90 年代，我国对外开放进入新阶段的标志是

A．形成全方位，多层次，宽领域的对外开放格局

B．我国进入世界十大贸易国行列

C．引进外资规模居发展中国家首位

D．形成沿海、沿江、沿边对外开放的新格局

答案:A 选项

[政治 P1541] 发展社会主义民主政治，最根本的是要

A．坚持党的领导，人民当家作主和依法治国的有机统一

B．实现民主政治的制度化、规范化、程序化

C．充分发挥人民群众的监督作用

D．有领导、有步骤地推进政治体制改革

答案:A 选项

[政治 P1542] 在社会主义初级阶段，非公有制经济是

A．社会主义公有制经济的补充

B．社会主义市场经济的重要组成部分

C．具有公有性质的经济

D．逐步向公有制过渡的经济

答案:B 选项

[政治 P1543] 我国经济与社会发展的根本出发点是

A．解放和发展生产力

B．巩固社会主义制度

C．提高人民生活水平

D．增强综合国力

答案:C 选项

[政治 P1545] 中国共产党十六大报告指出，中国共产党坚持先进性和增强创造力的决定性因素是

A．坚持党的思想路线，解放思想、实事求是、与时俱进

B．搞清楚什么是社会主义以及如何建设社会主义

C．坚持党的基本路线和纲领

D．加强和改进新形势下党的群众工作，巩固党的执政基础

答案:A 选项

[计算机组成原理 P1598] 计算机内存按字节编址，内存地址为由低到高排列。设A=0x12345678，采用大端方式下，存放在地址0-3中，则地址3存放的内容为（  ）。A.0x12      B.0x34      C.0x56      D.0x78D

答案:D 选项