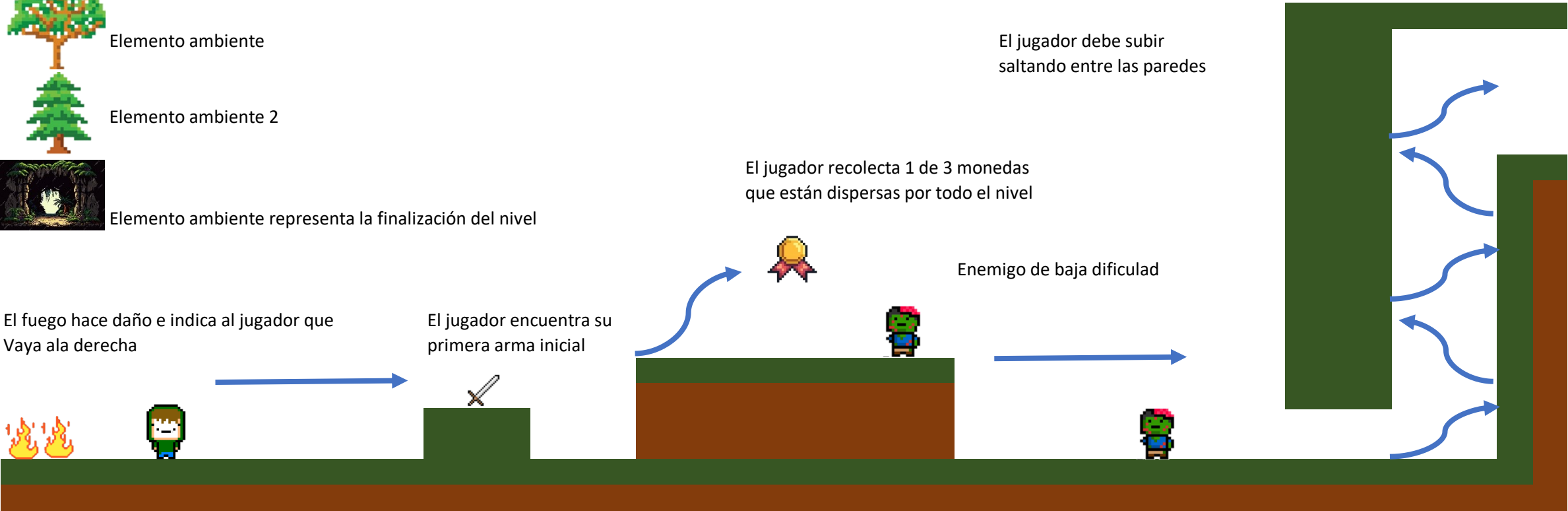


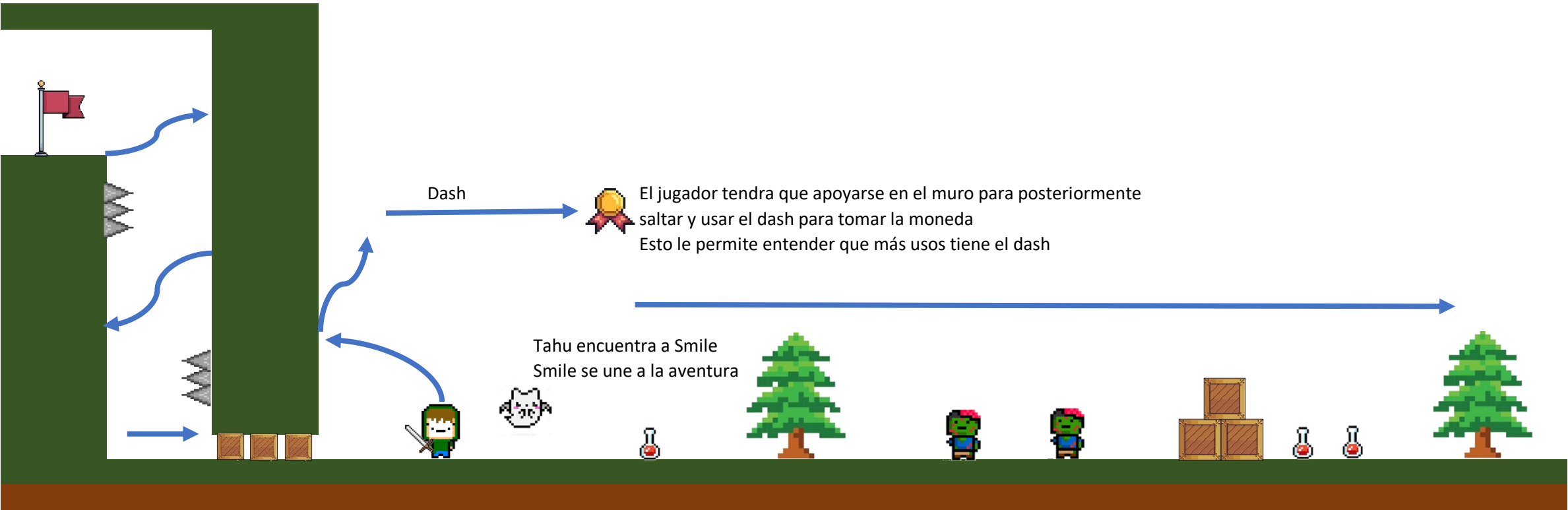
representa tierra
Representa suelo en esté caso cesp

- Habran 3 monedas ocultas en el juego las cuales el jugador deb
- representación de los enemigos de bajo nivel
- Representa un enemigo de bajo nivel un poco más fuerte, de mayor tamaño y un poco más de vida
- El jugador consigue una espada basica para inciar su aventura
- Bandera que representa un punto de control
- Representación del jugador
- Representación acompañante gato fantasma
- Representa obstaculos que se pueden destruir

- Representa el escudo que tendra el personaje principal
- Elemento ambiente
- Elemento ambiente 2
- Elemento ambiente representa la finalización del nivel



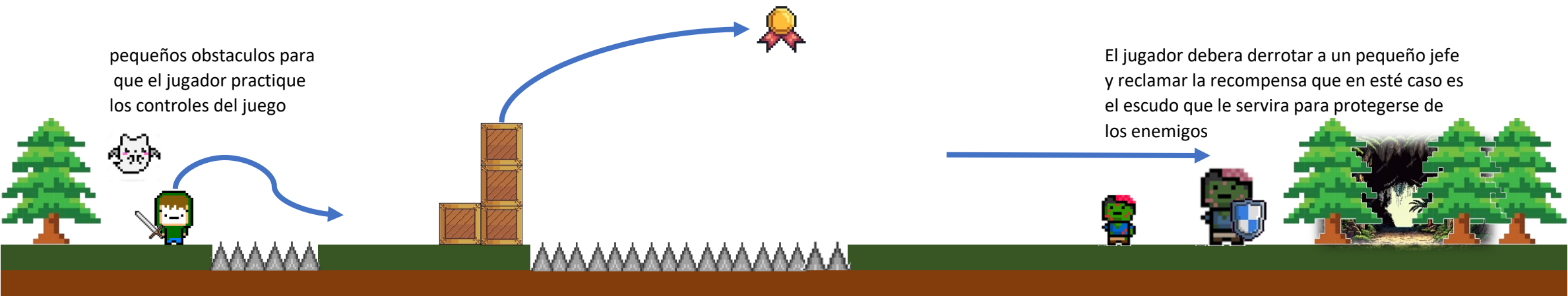
El jugador identifica que la bandera es un punto de control



El jugador debe agacharse y realizar un dash para poder pasar por la parte estrecha
El jugador destrui las cajas con el dash lo cual permite interpretar que es una habilidad ofensiva

Las posiciones restauraran la vida que el jugador allá perdido

Otro reto que pone en practica la mecanica del dash



Nota: Todos los recursos graficos usados son referencias graficas y no son de mi autoria.
Fuete de recursos graficos: google imagenes

El jugador finaliza el nivel adentrandose al bosque

