**SnakeGame（贪吃蛇小游戏）**

**[源码及可执行jar文件]**

By E.W

----------------------------------

**版本：0.5：**

完成了菜单面板按钮的功能，添加了操作说明，和几种颜色风格

----------------------------------

**版本：0.4：**

新添加了几个按钮，可以直接点按钮进行新游戏

在面板中添加了游戏状态的提示

----------------------------------

**版本：0.3：**

画蛇时换了一个函数使得蛇更有点立体感；

添加了菜单面板，面板上已经添加了计分板和版本号

----------------------------------

**版本：0.2：**

修复了蛇和蛋在刷新时可能刷出panel外不可见的bug（经过多次测试应该校正了【原先r键刷新蛋的位置功能保留了下来，图个测试方便】）；

完成了蛇的死亡机制。在撞墙后或撞上蛇身体后，游戏会判定结束。（有一点难受的是出于设计和机制上的原因，蛇是在判定死亡后又走一格然后游戏结束，这点虽然不会影响游戏正常游玩，但看着很别扭，之后看看能不能改进吧）；

虽然完成了死亡机制，但目前蛇死亡时只会在控制台通知玩家死亡信息，之后在加入信息面板后会得到改进；

----------------------------------

**版本：0.1：**

**这个版本是最初版本，仅具备了贪吃蛇游戏的基本功能框架；**

**（空格键开始和暂停，wasd控制方向，r重新刷新蛋的生成位置）；**

功能和机制上有欠缺（例如死亡机制，提醒面板等功能）；

存在bug（目前发现蛇和蛋随机刷新有几率刷到面板外;如果快速按键蛇会来不及转向【如在向右走时，快速按上和左，蛇会直接反方向往左走，并不会往上走一格，不过这个小bug应该就忽略了】）；

还有其他包括代码设计上的小问题存在；

**作为初始版本，将在此基础上进行更新**

----------------------------------