Luis Edmundo Márquez Rivera



Desarrollador de videojuegos con experiencia en Gameplay Programming. Gran capacidad para adaptarse rápido y para la solución de problemas. Cuando se trata de desafíos, perseverante y capaz de tomar riesgos si es necesario. Paciencia y compromiso al trabajar en equipo.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Universidad del Valle de México, CDMX

AGOSTO DE 2016 - DICIEMBRE DE 2020 (EN PROCESO DE TITULACIÓN)

EXPERIENCIA LABORAL

2019 | **AMB Multimedia**, Colaborador de proyecto

- Programación de prototipo de carreras multijugador en Unity.
- Implementación de funcionalidades para un proyecto con realidad virtual en Unity.
- Apoyo técnico en la presentación de los proyectos en la feria T20
 Automotive Industry.

PROYECTOS PERSONALES

2019 | **Vampiric**, Gameplay Programmer

- Fue mi primer proyecto en PC realizado en Unreal Engine.
- Implementación de IA y Máquinas de Estado.

2020 | Letters From The Outside, UI Programmer

- Proyecto enviado para participar en la GameMaker's Toolkit
 Game Jam 2019, realizado en 48 horas.
- Diseño de una interfaz con draggables un sistema de envío de cartas que se deben descifrar, hecho en Unity.

2021 | **The Hustler Program**, *Gameplay Programmer*

- Proyecto enviado para participar en la Historically Accurate Jam 3, realizado en 1 semana con 4 integrantes.
- Implementación de físicas de ragdoll y propulsión en Unity.

INFORMACIÓN DE CONTACTO edmundomarquez@pm.me CDMX, Alcaldía Álvaro Obregón 23 años

Portafolio: <u>edmundomarquez.github.io</u> LinkedIn: <u>Edmundo Márquez</u>

