Luis Edmundo Márquez Rivera



Soy una persona tranquila y serena que quiere un lugar en el desarrollo de videojuegos. Me gusta compartir mis conocimientos y estoy disponible a aprender de los demás. Cuando se trata de desafíos, soy perseverante y puedo tomar riesgos si es necesario.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Universidad del Valle de México, CDMX

AGOSTO DE 2016 - DICIEMBRE DE 2020 (EN PROCESO DE TITULACIÓN)

EXPERIENCIA LABORAL

2019 | **AMB Multimedia**, Colaborador de proyecto

- Programación de prototipo de carreras multijugador.
- Aprendí a implementar funcionalidades para un proyecto con realidad virtual.
- Apoyo técnico en la presentación de los proyectos en la feria T20
 Automotive Industry.

PROYECTOS PERSONALES

2019 | **Vampiric**, *Gameplay Programmer*

- Fue mi primer proyecto en PC realizado en Unreal Engine.
- Implementación de IA y Máquinas de Estado.

2020 | Letters From The Outside, UI Programmer

- Proyecto enviado para participar en la GameMaker's Toolkit
 Game Jam 2019, realizado en 48 horas.
- Diseño de una interfaz con draggables un sistema de envío de cartas que se deben descifrar, hecho en Unity.

2021 | **The Hustler Program**, *Gameplay Programmer*

- Proyecto enviado para participar en la Historically Accurate Jam 3, realizado en 1 semana con 4 integrantes.
- Implementación de físicas de ragdoll y propulsión en Unity.

OINFORMACIÓN DE CONTACTO

edmundomarquez@pm.me CDMX, Alcaldía Álvaro Obregón 23 años

Portafolio: edmundomarquez.github.io

LinkedIn: Edmundo Márquez







