|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso | CU-00: Iniciar Sesión |
| Actor | Cajero, gerente, cocinero y usuario anónimo |
| Descripción | Un TRABAJADOR de la cafetería ingresa al sistema sus credenciales, el sistema las verifica y le da acceso al mismo. |
| Precondiciones | PRE-01: Debe haber conexión a la base de datos |
| Disparador | El TRABAJADOR inicia el sistema |
| Flujo normal | 1. El sistema muestra la ventana “Inicio de sesión”, que contiene dos campos de texto; uno para usuario y otro para contraseña. Un botón ingresar y un botón para visualizar la contraseña. 2. El TRABAJADOR escribe en los campos sus credenciales y da clic en el botón “Ingresar”. (FA-01) 3. El sistema verifica que ambos campos tengan entradas validas y verifica en base de datos que las credenciales existan y el tipo de usuario que estas representan. Por ultimo muestra un mensaje de bienvenida y redirige a la ventana correspondiente al usuario, que pueden ser “LandingCajero”, “LandingGerente”, “LandingCocina” o “LandinGUsarioAnonimo” (FA-02, FA-03). 4. Fin de caso de uso. |
| Flujo alterno | FA-01: El usuario desea ver lo escrito en el campo “contraseña”   1. El TRABAJADOR da clic en el botón para visualizar contraseña. 2. El sistema cambia los asteriscos del PasswordBox por letras y vuelve al paso 2 del flujo normal.   FA-02: El entradas invalidas:   1. El sistema muestra una alerta con el siguiente mensaje “Por favor escribe tu usuario y contraseña para continua.” 2. El TRABAJADOR da clic en aceptar. 3. El sistema vuelve al paso 2 del flujo normal manteniendo lo escrito anteriormente.   FA-03: Credenciales invalidas.   1. El sistema muestra una alerta con el mensaje “Usuario o contraseña incorrectos, vuelva a intentar”. 2. El TRABAJADOR da clic en aceptar. 3. El sistema vuelve al paso 2 del flujo normal manteniendo lo escrito anteriormente. |
| Postcondiciones | POST-01: El sistema guarda las credenciales del TRABAJADOR en memoria mientras el sistema está corriendo. |
| Excepciones | EX-01: No hay conexión con la base de datos.   1. El sistema muestra una alerta con el mensaje “Por el momento no se puede acceder al sistema. Por favor inténtelo más tarde”. 2. El TRABAJADOR da clic en “aceptar”. 3. Fin de caso de uso. |
| Extiende |  |
| Incluye |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso | CU-01: Registrar venta |
| Actor | Cajero |
| Descripción | El cajero, atiende al cliente, recibe y registra su pedido generando una VENTA |
| Precondiciones | PRE-01: Debe haber PRODUCTOS disponibles para su VENTA |
| Disparador | El cajero da clic al botón “Generar pedido” |
| Flujo normal | 1. El sistema consulta la base de datos para obtener los productos con disponibilidad mayor a cero y muestra la ventana "LandingCajero", en el apartado "Menú". Inicialmente, se despliega el tab "Menú del día", que contiene información de los productos del día junto con los botones "Agregar al carrito" y "Carrito".v 2. El cajero selecciona el producto deseado haciendo clic en el botón "Agregar al carrito". (FA-01, FA-02, FA-03) 3. El sistema muestra una alerta con el mensaje "Producto agregado", la cual desaparece automáticamente en 2 segundos. 4. El cajero hace clic en el botón "Carrito". 5. El sistema abre una ventana emergente llamada "Carrito", donde se muestra la información de los productos seleccionados, la opción de aumentar o disminuir la cantidad de cada producto, el resumen total de la venta, dos campos de texto (uno para las preferencias del cliente y otro para el nombre del cliente), y los botones "Volver al menú" y "Finalizar compra". 6. El cajero ingresa el nombre del cliente y, si es necesario, agrega las especificaciones del pedido en los campos correspondientes. Luego, hace clic en el botón "Finalizar compra". (FA-04) 7. El sistema verifica que los campos hayan sido completados correctamente, especialmente el nombre del cliente, y muestra una alerta con el mensaje "Pedido finalizado y listo para su preparación". 8. El cajero confirma la alerta haciendo clic en "Aceptar". 9. El sistema regresa a la ventana "LandingCajero". 10. Fin del caso de uso. |
| Flujo alterno | FA-01: El cajero desea agregar al carrito algo del menú de la carta:   1. El cajero da clic en el botón “De la carta” 2. El sistema carga en el apartado “Menú” en la ventana “LandingCajero” una tabla que contiene los productos correspondientes a los del tipo “De la carta” obtenidos desde la base de datos que tengan una existencia mayor a 0, cada fila de la tabla tiene el nombre del producto, su disponibilidad, su precio y dos botones “agregar al carrito” e “información”, y vuelve al punto 2 del flujo normal.   FA-02: El cajero desea agregar al carrito algo del menú de bebidas:   1. El cajero da clic en el botón “bebidas” 2. El sistema carga en el apartado “Menú” en la ventana “LandingCajero” una tabla que contiene los productos correspondientes a los del tipo “bebidas” obtenidos desde la base de datos que tengan una existencia mayor a 0, cada fila de la tabla tiene el nombre del producto, su disponibilidad, su precio y dos botones “agregar al carrito” e “información”, y vuelve al punto 2 del flujo normal.   FA-03: El cajero desea agregar al carrito algo del menú de postres:   1. El cajero da clic en el botón “postres” 2. El sistema carga en el apartado “Menú” en la ventana “LandingCajero” una tabla que contiene los productos correspondientes a los del tipo “postres” obtenidos desde la base de datos que tengan una existencia mayor a 0, cada fila de la tabla tiene el nombre del producto, su disponibilidad, su precio y dos botones “agregar al carrito” e “información”, y vuelve al punto 2 del flujo normal.   FA-04: El cajero desea eliminar un producto del carrito:   1. El cajero da clic en el botón de “eliminar” de la ventana “Carrito”. 2. El sistema elimina el producto del carrito, dejándolo de mostrar en el listado de productos, y vuelve al punto 8 del flujo normal.   FA-05: El cajero desea aumentar la cantidad de un producto en la venta:   1. El cajero da clic en el botón de “+” ubicado en la fila correspondiente al producto del cual desea aumentar la cantidad en la ventana “Carrito”. 2. El sistema aumenta la cantidad de uno en uno dependiendo de la cantidad de clics dados por el cajero y vuelve al punto 6 del flujo normal   FA-06: el cajero dese disminuir la cantidad de un producto en la venta:   1. El cajero da clic en el botón de “-” ubicado en la fila correspondiente al producto del cual desea aumentar la cantidad en la ventana “Carrito”. 2. El sistema aumenta la cantidad de uno en uno dependiendo de la cantidad de clics dados por el cajero siempre y cuando la cantidad no sea 1, y vuelve al punto 6 del flujo normal   FA-07: el cajero desea cancelar la venta:   1. El cajero da clic en el botón “Cancelar pedido” de la ventana “Carrito”. 2. El sistema muestra una alerta con el mensaje “¿Desea cancelar la venta?”. 3. El cajero da clic en aceptar. 4. El sistema vacía el carrito y regresa a la ventana “LandingCajero”. 5. Fin del caso de uso. |
| Excepciones | EX-01: No hay conexión con la base de datos.   1. El sistema muestra una alerta con el mensaje “Por el momento no se puede acceder al sistema. Por favor inténtelo más tarde”. 2. El CAJERO da clic en “aceptar”.   Fin de caso de uso. |
| Postcondiciones | Post-01: El sistema crea una nueva venta en la base de datos. |
| Extiende |  |
| Incluye |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso | Consultar venta |
| Actor | Cajero |
| Descripción | El cajero puede consultar un pedido en la lista de pedidos y cancelarlo o terminar si ciclo de vida al entregarlo al cliente. |
| Precondiciones | PRE-01: Debe haber ventas registradas. |
| Disparador | El cliente da clic en el botón “Pedidos” |
| Flujo normal | 1. El sistema recupera las VENTA con estado “Pendiente” o “Cocinado” desde la base de datos, carga en la ventana “CajeroLanding” la página “Pedidos” en la que muestra una tabla que contiene el listado de las VENTA ordenadas por fecha y hora siendo el primer registro el más reciente, con la siguiente información: Numero de pedido, nombre de cliente, Hora y fecha de pedido, estado del pedido y un botón de información en cada fila de la tabla.(EX-01) 2. El cajero navega por la tabla, encuentra la venta de su interés y da clic en el botón de información de la misma. (FA-01). 3. El sistema abre una ventana “DetallesPedido” En el que muestra un listado de lo que se vendió en ese pedido, precio total de la orden, las indicaciones del cliente y el nombre del cliente. Además de dos botones “Volver a pedidos”, “Cancelar pedido”, y “Marcar Como entregado”. 4. Fin de caso de uso. |
| Flujo alterno | FA-01: El cajero realiza una búsqueda en el listado utilizando el buscador:   1. El cajero escribe un dato en el buscador y da clic en el botón de búsqueda. 2. El sistema busca dentro del listado de pedidos presentado en la tabla un registro que contengo un dato, ya se el numero de pedido, el nombre del cliente, la fecha u hora en la que se haya realizado el pedido, o el estado, y vuelve al punto 2 del flujo normal mostrando en la tabla los registros coincidentes (en caso de no encontrar ningún registro muestra la tabla vacía con la leyenda “No se ha encontrado el pedido solicitado”). |
| Postcondiciones | Post-01: El sistema muestra en pantalla la información de una venta. |
| Excepciones | EX-01: No hay conexión con la base de datos.   1. El sistema muestra una alerta con el mensaje “Por el momento no se puede acceder al sistema. Por favor inténtelo más tarde”. 2. El CAJERO da clic en “aceptar”.   Fin de caso de uso. |
| Extiende |  |
| Incluye |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso | Cancelar venta |
| Actor | Cajero |
| Descripción | El cajero cancela un pedido, lo que cambia el estado del mismo a “cancelado”. |
| Precondiciones | PRE-01: El pedido debe de tener un estado “pendiente” “En preparación” o “Para entregar”. |
| Disparador | El cliente da clic en el botón “Cancelar venta” |
| Flujo normal | 1. El sistema muestra una alerta con el mensaje “¿Desea eliminar este pedido?” 2. El cliente da clic en el botón aceptar. 3. El sistema cierra la alerta y cambia el estado del pedido en la base de datos a “Cancelado” para finalmente volver a la ventana “LandingCajero”.(EX-01) 4. Fin de caso de uso. |
| Flujo alterno | FA-01: El cajero detiene la cancelación de la venta:   1. El cajero da clic en el botón cancelar de la alerta. 2. El sistema cierra la alerta y no afecta en ningún aspecto al registro del pedido el cual proviene. 3. Fin de caso de uso. |
| Postcondiciones | Post-01: El sistema actualiza el estado de la venta a “Cancelado” |
| Excepciones | EX-01: No hay conexión con la base de datos.   1. El sistema muestra una alerta con el mensaje “Por el momento no se puede acceder al sistema. Por favor inténtelo más tarde”. 2. El CAJERO da clic en “aceptar”.   Fin de caso de uso. |
| Extiende |  |
| Incluye |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso | Finalizar venta |
| Actor | Cajero |
| Descripción | El cajero da por concluida una venta al entregar su platillo al cliente. |
| Precondiciones | PRE-01: El pedido debe de tener un estado “Para entregar”. |
| Disparador | El cliente da clic en el botón “Cancelar venta” |
| Flujo normal | 1. El sistema muestra una alerta con el mensaje “¿Desea finalizar esta venta?” 2. El cliente da clic en el botón aceptar. 3. El sistema cierra la alerta y cambia el estado del pedido en la base de datos a “Entregado” para finalmente volver a la ventana “LandingCajero”.(EX-01) 4. Fin de caso de uso. |
| Flujo alterno | FA-01: El cajero detiene la cancelación de la venta:   1. El cajero da clic en el botón cancelar de la alerta. 2. El sistema cierra la alerta y no afecta en ningún aspecto al registro del pedido el cual proviene. 3. Fin de caso de uso. |
| Postcondiciones | Post-01: El sistema actualiza el estado de la venta a “Entregado” |
| Excepciones | EX-01: No hay conexión con la base de datos.   1. El sistema muestra una alerta con el mensaje “Por el momento no se puede acceder al sistema. Por favor inténtelo más tarde”. 2. El CAJERO da clic en “aceptar”.   Fin de caso de uso. |
| Extiende |  |
| Incluye |  |