



Instituto Politécnico Nacional

ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

Tarea 3. Multiplicación de matrices distribuida utilizando paso de mensajes

Unidad de aprendizaje: Desarrollo de Sistemas Distribuidos

Grupo: 4CV11

Alumno: Sanchez Mendez Edmundo Josue Profesor:
Pineda Guerrero Carlos

$\acute{\mathbf{I}}\mathbf{ndice}$

1. Introducción		2	
2.	Des	arrollo	3
	2.1.	Compilación del código	8
	2.2.	Ejecución del programa	9
		2.2.1. N=10	9
		2.2.2. N=1500	11
	2.3.	Código	13
3.	Con	clusiones	17

1. Introducción

Mediante el desarrollo de un sistema distribuido el cual tendrá una topología lógica de estrella en donde interceden 5 nodos, en el cual el nodo 0 sera el nodo central de la topología, el objetivo de la practica es llevar acabo una multiplicación de matrices de tamaño N, para esta practica N sera igual a 10 y a 1500.

El funcionamiento del programa es el siguiente:

- Se tendrán 3 matrices, A, B y C de tipo long y tamaño NxN.
- El nodo 0 sera el encargado de realizar lo siguiente:
 - Inicializar las matrices A y B con los siguientes valores: A[i][j]=i+2*j y B[i][j]=i-2*j.
 - Transponer la matriz B.
 - Enviar la matriz A1 al nodo 1.
 - Enviar la matriz B1 al nodo 1.
 - Enviar la matriz A1 al nodo 2.
 - Enviar la matriz B2 al nodo 2.
 - Enviar la matriz A2 al nodo 3.
 - Enviar la matriz B1 al nodo 3.
 - Enviar la matriz A2 al nodo 4.
 - Enviar la matriz B2 al nodo 4.
 - Recibir la matriz C1 del nodo 1.
 - Recibir la matriz C2 del nodo 2.
 - Recibir la matriz C3 del nodo 3.
 - Recibir la matriz C4 del nodo 4.
 - Calcular el checksum de la matriz C, con base a la siguiente formula:

$$\sum_{i=0,j=0}^{N-1} C[i][j]$$

• Desplegar el checksum de la matriz C.

• Si N=10 entonces desplegar las matrices A, B y C

- El nodo 1 sera el encargado de realizar lo siguiente.
 - Recibir del nodo 0 la matriz A1.
 - Recibir del nodo 0 la matriz B1.
 - Realizar el producto C1=A1xB1 (renglón por renglón).
 - Enviar la matriz C1 al nodo 0.
- El nodo 2 sera el encargado de realizar lo siguiente.
 - Recibir del nodo 0 la matriz A1.
 - Recibir del nodo 0 la matriz B2.

- Realizar el producto C2=A1xB2 (renglón por renglón).
- Enviar la matriz C2 al nodo 0.
- El nodo 3 sera el encargado de realizar lo siguiente.
 - Recibir del nodo 0 la matriz A2.
 - Recibir del nodo 0 la matriz B1.
 - Realizar el producto C3=A2xB1 (renglón por renglón).
 - Enviar la matriz C3 al nodo 0.
- El nodo 4 sera el encargado de realizar lo siguiente.
 - Recibir del nodo 0 la matriz A2.
 - Recibir del nodo 0 la matriz B2.
 - Realizar el producto C4=A2xB2 (renglón por renglón).
 - Enviar la matriz C4 al nodo 0.

2. Desarrollo

Para poder desarrollar esta tarea se tomo como ejemplo la tarea 1 y el código enseñado en clase de multiplicación de matrices, basándonos en el archivo MultiplicaMatriz_ 2.java. Una vez programado el sistema distribuido con base en los requerimientos solicitados para la tarea se procede a crear las 5 maquinas virtuales en Azure para el cumplimiento de el tipo de topologia que estamos usando. En las figuras de la 1 a la 7 se ve la creación del nodo 0 como maquina virtual en Azure cumpliendo con las características señaladas en la tarea la cual se nos pide que el OS sea Ubuntu con 1 CPU, 1GB de RAM y disco HDD estándar, ademas de llevar como nombre M2019630428-n, donde n es el número de nodo.

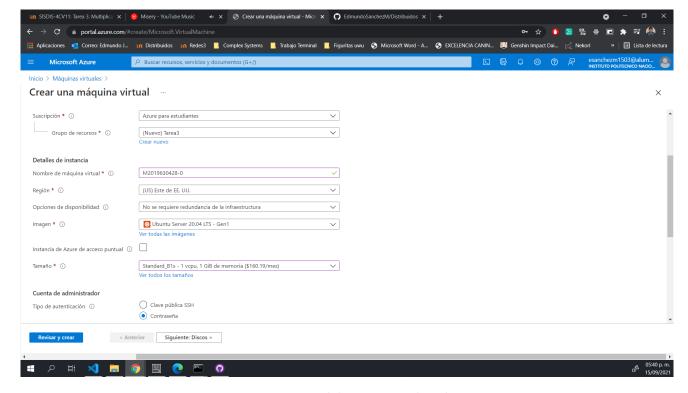


Figura 1: Datos básicos para el nodo 0.

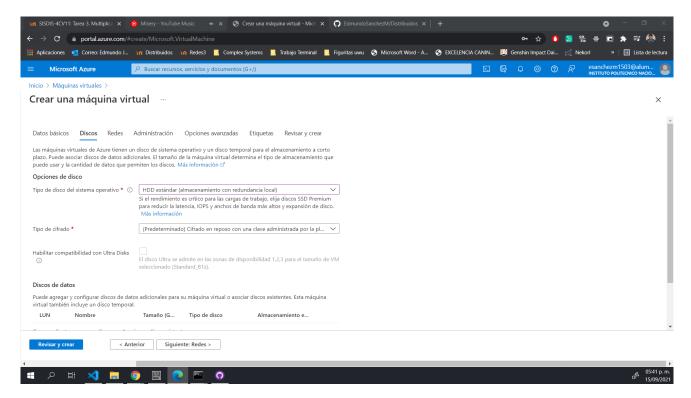


Figura 2: Configuración del tipo de disco para el nodo 0.

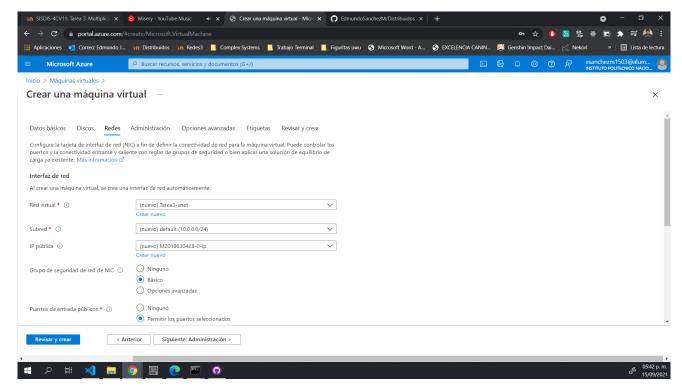


Figura 3: Información sobre la redes para el nodo 0.

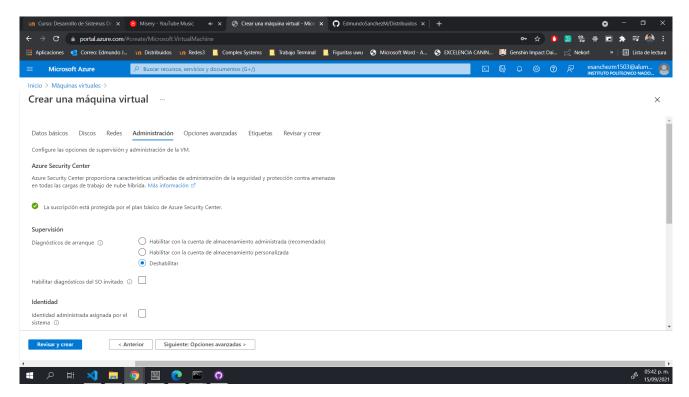


Figura 4: Configuración de la administración para el nodo 0.

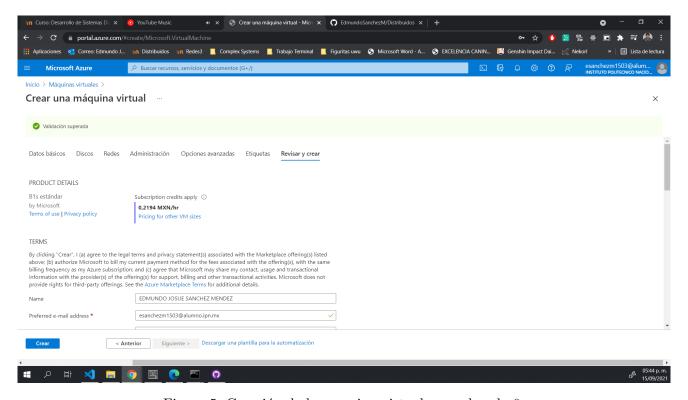


Figura 5: Creación de la maquina virtual para el nodo 0.

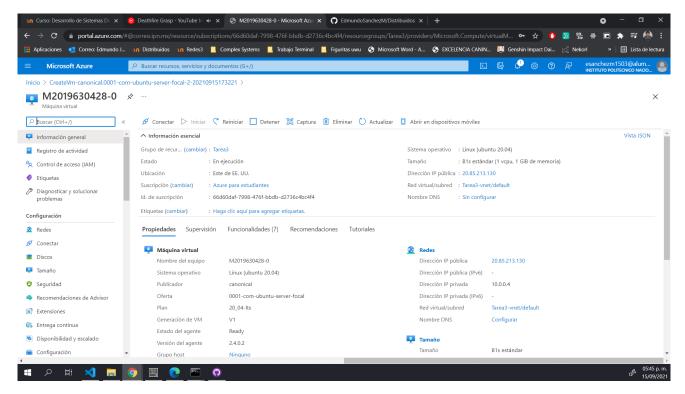


Figura 6: Panel de control de la maquina virtual para el nodo 0.

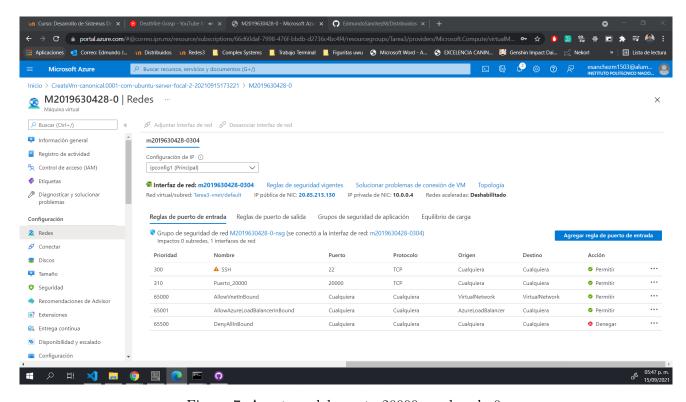


Figura 7: Apertura del puerto 20000 en el nodo 0.

Las imágenes de la 1 a la 7 se tuvieron que repetir cuatro veces mas, esto debido al tipo de topologia a implementar, mencionar que en mi caso al momento de querer crear una quinta maquina virtual con las características dadas en la tarea no se me dejo, ya que tengo un limite de 4 maquinas al usar standar_

6

B1, por lo que tuve que crear una maquina virtual con otras características, intente aumentar el limite que tengo pero no me fue posible ya que me solicitan crear un token con el soporte técnico, sin embargo, al usar una maquina con otras características aparentemente no me genero un gran costo como pensaba que seria.

Una vez creadas las maquinas virtuales se procedió a hacer lo que se muestra en las figuras de 8 y 9 por las 5 maquinas que tenemos, usamos como ejemplo el nodo 0

```
C:\User\josupose\sh defundose\sh (\text{C}\) is a defundose\sh (\text{S}\) is a second defundose\sh (\text{S}\) is second defundose\sh (\text{S}\) is second defundose\sh (\text{S}\) is second defu
```

Figura 8: Conexión vía ssh a la maquina virtual que hará como nodo 0.

```
## Description of the Property of the Propert
```

Figura 9: Instalación del jdk en el nodo 0.

Una vez configurado cada maquina virtual se procedió a clonar un repositorio privado de mi autoría almacenado en GitHub, esto para poder compartir el archivo necesario para el funcionamiento de la practica, esto se puede ver en la figura 11. Una vez de tener configurada la maquina virtual y teniendo el archivo necesario para el cumplimiento de la tarea se procede a la siguiente fase de la tarea, la compilación del código.

2.1. Compilación del código

En la figura 10 podemos ver como la compilación de nuestro programa MatricesDistribuida.java se hace de manera exitosa y sin ningún error alguno, esto desde la terminal de Ubuntu de nuestra maquina virtual.

8

Figura 10: Compilación del código por medio de la terminal de Ubuntu de nuestra maquina virtual como nodo 0.

2.2. Ejecución del programa

2.2.1. N=10

Una vez compilado nuestro programa en cada maquina virtual se procede a la ejecución de los nodos clientes como se ve en la figura 11 y del nodo servidor ver la figura 10.

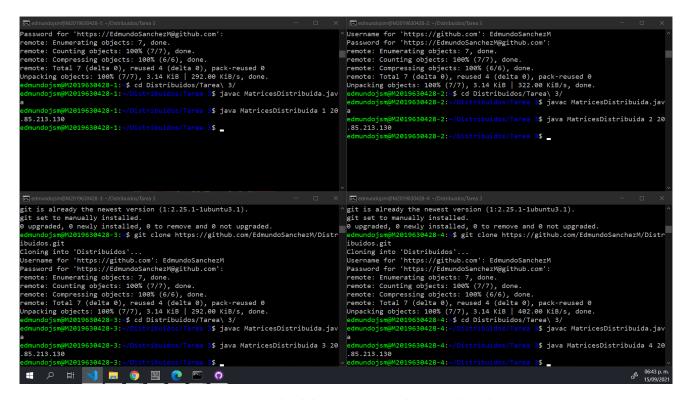


Figura 11: Ejecución del programa en los 4 nodos clientes.

Al finalizar los 4 nodos clientes podemos ver como en el nodo servidor, es decir, el nodo 0 se despliega la matriz C y el valor de checksum de ésta (ver imagen 12 y 13).

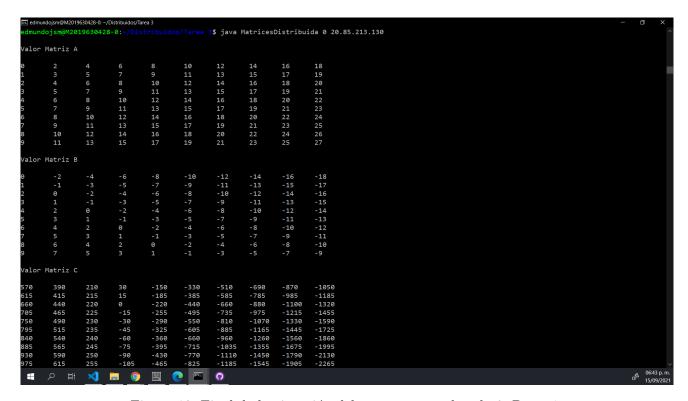


Figura 12: Final de la ejecución del programa en el nodo 0. Parte 1.

10

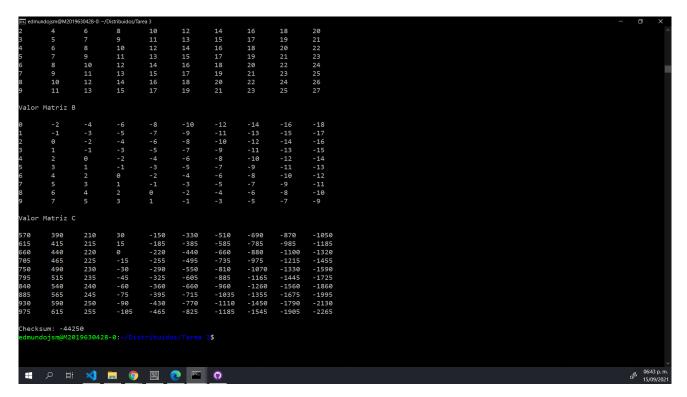


Figura 13: Final de la ejecución del programa en el nodo 0. Parte 2.

Como vemos se nos despliega el los valores de la matriz A, B y C así como el checksum de la matriz C, que es como se nos pide en la tarea. Veamos ahora el siguiente caso con N=1500.

2.2.2. N=1500

Para este caso se tuvo que modificar el programa asignando 1500 a la variable N, volver a subir el archivo a GitHub y usar el comando git pull para recibir las actualizaciones del repositorio, volver a compilar el archivo y ejecutarlo, todo lo anterior se puede ver en la figura 14.

11

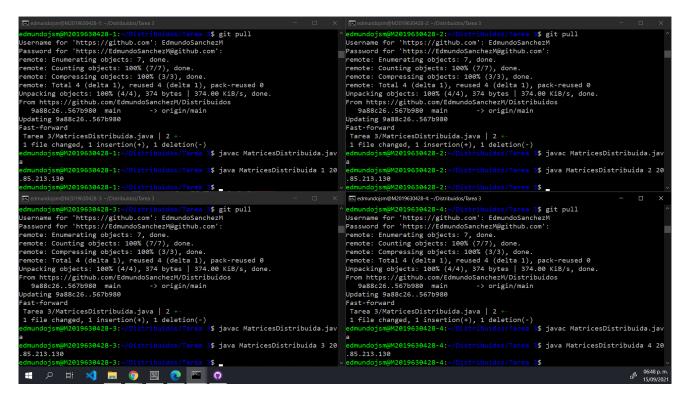


Figura 14: Actualización, compilación y ejecución del programa en los 4 nodos clientes.

Al finalizar los 4 nodos clientes podemos ver como en el nodo servidor, es decir, el nodo 0 solo se nos despliega el valor del checksum de la matriz C obtenida, al mismo tiempo podemos ver la actualización, compilación y ejecución de nuestro programa, todo esto se ve en la figura 15.

```
### PRODUCTION OF THE PRODUCTION OF THE PROPERTY OF THE PROPER
```

Figura 15: Final de la ejecución del programa en el nodo 0. Parte 1.

Como vemos solo se nos despliega el valor del checksum de la matriz C, que es como se nos pide en la tarea.

2.3. Código

A continuación se anexa el código creado para el cumplimiento de esta tarea, notar que N es estático por lo que para probar diferentes casos de N necesitamos cambiar el valor de N en el programa y volver a compilar.

```
import java.io.DataInputStream;
import java.io.DataOutputStream;
import java.net.ServerSocket;
import java.net.Socket;
class MatricesDistribuida {
    static Object obj = new Object();
    static int N = 10;
    static long[][] A = new long[N][N];
   static long[][] B = new long[N][N];
    static long[][] C = new long[N][N];
    static class Worker extends Thread {
        Socket conexion;
        Worker(Socket conexion) {
            this.conexion = conexion;
        public void run() {
            try {
                DataInputStream entrada = new DataInputStream(conexion.
                   getInputStream());
                DataOutputStream salida = new DataOutputStream(conexion.
                    getOutputStream());
                //Recibimos el numero del nodo que se ejecuto desde el cliente
                int x = entrada.readInt();
                if (x == 1) {
                    for (int i = 0; i < N / 2; i++) {
                        for (int j = 0; j < N; j++) {
                             salida.writeLong(A[i][j]);//Enviar la matriz A1 al
                                nodo 1
                    }
                    for (int i = 0; i < N / 2; i++) {</pre>
                        for (int j = 0; j < N; j++) {
                             salida.writeLong(B[i][j]);//Enviar la matriz B1 al
                                nodo 1
                \} else if (x == 2) {
                    for (int i = 0; i < N / 2; i++) {</pre>
                        for (int j = 0; j < N; j++) {
```

```
salida.writeLong(A[i][j]);//Enviar la matriz A1 al
                nodo 2
        }
    for (int i = N / 2; i < N; i++) {</pre>
        for (int j = 0; j < N; j++) {
            salida.writeLong(B[i][j]);//Enviar la matriz B2 al
                nodo 2
} else if (x == 3) {
    for (int i = N / 2; i < N; i++) {</pre>
        for (int j = 0; j < N; j++) {
            salida.writeLong(A[i][j]);//Enviar la matriz A2 al
                nodo 3
    for (int i = 0; i < N / 2; i++) {</pre>
        for (int j = 0; j < N; j++) {
            salida.writeLong(B[i][j]);//Enviar la matriz B1 al
} else if (x == 4) {
    for (int i = N / 2; i < N; i++) {</pre>
        for (int j = 0; j < N; j++) {
             salida.writeLong(A[i][j]);//Enviar la matriz A2 al
                nodo 4
    for (int i = N / 2; i < N; i++) {</pre>
        for (int j = 0; j < N; j++) {
             salida.writeLong(B[i][j]);//Enviar la matriz B2 al
                nodo 4
    }
}
synchronized (obj) {
    if (x == 1) {//Nodo 1}
        //Recibe la matriz C1 del nodo 1
        for (int i = 0; i < (N / 2); i++) {
            for (int j = 0; j < (N / 2); j++) {
                 C[i][j] = entrada.readLong();
            }
    } else if (x == 2) {//Nodo 2}
        //Recibe la matriz C2 del nodo 2
        for (int i = 0; i < (N / 2); i++) {</pre>
            for (int j = (N / 2); j < N; j++) {
                C[i][j] = entrada.readLong();
    } else if (x == 3) \{//Nodo 3
        //Recibe la matriz C3 del nodo 3
        for (int i = (N / 2); i < N; i++) {
```

```
for (int j = 0; j < (N / 2); j++) {
                             C[i][j] = entrada.readLong();
                     }
                 } else if (x == 4) \{ \frac{1}{Nodo} \}
                     //Recibe la matriz C4 del nodo 4
                     for (int i = (N / 2); i < N; i++) {
                         for (int j = (N / 2); j < N; j++) {
                             C[i][j] = entrada.readLong();
                         }
                     }
                 }
            }
            entrada.close();
            salida.close();
            conexion.close();
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
public static void main(String[] args) throws Exception {
    if (args.length != 2) {
        System.err.println("Se debe pasar como parametros el numero del
           nodo y la IP del siguiente nodo en el anillo");
        System.exit(1);
    }
    int nodo = Integer.valueOf(args[0]);
    String ip = args[1];
    if (nodo == 0) {
        //Inicializando el servidor
        ServerSocket servidor = new ServerSocket(20000);
        //Inicializando A y B
        for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
            for (int j = 0; j < N; j++) {
                 A[i][j] = i + 2 * j;
                 B[i][j] = i - 2 * j;
                 C[i][j] = 0;
            }
        }
        if (N == 10) {
            System.out.println("\nValor Matriz A\n");
            ImprimirMatriz(A);
            System.out.println("\nValor Matriz B\n");
            ImprimirMatriz(B);
        }
        //Transpone la matriz B, la matriz traspuesta queda en B
        for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
            for (int j = 0; j < i; j++) {</pre>
                 long x = B[i][j];
                 B[i][j] = B[j][i];
                 B[j][i] = x;
            }
        }
```

```
Worker v[] = new Worker[4];//Aceptaremos 4 clientes
    int nodosClientes = 0;
    //Espera y aceptacion de cada nodo cliente que se va conectar al
       nodo servidor
    while (nodosClientes != 4) {
        Socket conexion = servidor.accept();
        v[nodosClientes] = new Worker(conexion);
        v[nodosClientes].start();
        nodosClientes++;
    }
    nodosClientes = 0;
    //Esperamos a que los nodos terminen para avanzar.
    while (nodosClientes < 4) {</pre>
        v[nodosClientes].join();
        nodosClientes++;
    //Inicializamos la variable checksum
    long checksum = 0;
    for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
        for (int j = 0; j < N; j++) {
            checksum += C[i][j];
    if (N == 10) {
        System.out.println("\nValor Matriz C\n");
        ImprimirMatriz(C);
    System.out.println("\nChecksum: " + checksum);
} else {// Nodos clientes
    //Creamos la conexion
    Socket conexion = null;
    for (;;)
        try {
        conexion = new Socket(ip, 20000);
        break:
    } catch (Exception e) {
        Thread.sleep(100);
    DataInputStream entrada = new DataInputStream(conexion.
       getInputStream());
    DataOutputStream salida = new DataOutputStream(conexion.
       getOutputStream());
    //Enviamos el numero del nodo en que se ejecuta el cliente al
       servidor
    salida.writeInt(nodo);
    //Declaramos Matriz A2 y Matriz B2, guardaran las mitades recibidas
    long[][] A2 = new long[N / 2][N];
    long[][] B2 = new long[N / 2][N];
    //Declaramos Matriz Cc, guardaran los cuartos de C
    long[][] Cc = new long[N / 2][N / 2];
    //Reciben An y Bn, donde n puede ser 1 o 2
    for (int i = 0; i < (N / 2); i++) {</pre>
        for (int j = 0; j < N; j++) {</pre>
            A2[i][j] = entrada.readLong();//Recibimos la mitad de A.
    }
```

```
for (int i = 0; i < (N / 2); i++) {
            for (int j = 0; j < N; j++) {
                 B2[i][j] = entrada.readLong();//Recibimos la mitad de B.
        //Cn=AmitadxBmitad (renglon por renglon)
        for (int i = 0; i < (N / 2); i++) {</pre>
            for (int j = 0; j < (N / 2); j++) {
                 for (int k = 0; k < N; k++) {
                     Cc[i][j] += A2[i][k] * B2[j][k];
            }
        }
        //Enviar la matriz Cn al nodo 0
        for (int i = 0; i < (N / 2); i++) {</pre>
            for (int j = 0; j < (N / 2); j++) {
                 salida.writeLong(Cc[i][j]);
        }
        entrada.close();
        salida.close();
        conexion.close();
    }
}
public static void ImprimirMatriz(long[][] matriz) {
    for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
        for (int j = 0; j < N; j++) {
            System.out.print(matriz[i][j] + "\t");
        System.out.println();
    }
}
```

3. Conclusiones

El desarrollo del código de la práctica fue muy interesante ya que es la primera vez en toda mi instancia en ESCOM en la que uso una maquina virtual remota, en este caso de Azure y pude notar que es tener practica una maquina con Ubuntu pero sin interfaz gráfica y solo podemos usar los comandos que tiene Linux, ahora viendo la parte de la implementación de la practica no fue muy complicada ya que teníamos experiencia anterior con este tipo de topologia y requisitos, lo mas interesante sin duda de esta practica en mi opinión fueron dos cosas la primera el uso de maquinas virtuales remotas y la segunda fue el como enviar las partes de las matriz a los nodos, en mi caso mande numero a numero el contenido de las matrices, otra forma y la cual podría ser la mas simple seria mandar toda la parte de la matriz que se solicita como un objeto, sin embargo, considere que lo mejor seria mandar elemento a elemento del arreglo ya que considero que es mas eficiente.