

ESPECIFICACIÓN SERVICIO REST PARA LA ENTIDAD CIFRA

Proyecto: Cifras con plastilina

29/05/2017

Politécnico Grancolombiano

Contenido

1. Control de Versionamiento	2
2. Objetivo	3
3. Métodos	3
3.1. Count	3
3.2. ListCifras	3
3.3. Create	4
3.3.1. Satisfactorio	4
3.3.2. No satisfactorio	4
3.4. Edit	5
3.4.1. Satisfactorio	5
3.4.2. No satisfactorio	5

1. CONTROL DE VERSIONAMIENTO

Fecha de Elaboración	Versión	Autor	Revisado por
29 Mayo 2017	V 0.1	Edna Lizeth Espejo	

2. OBJETIVO

El objetivo del presente documento, es brindar herramientas de conocimiento los desarrolladores que desean consumir los servicios REST sobre la entidad Cifra.

Los siguientes, son las especificaciones que se proporcionarán para tener acceso a todos los datos referentes sobre la entidad.

3. METODOS

3.1. Count

EndPoint: /Cifrasplastilina/webresources/entities.cifra/count

Este método retorna la cantidad de datos en formato HTML que se encuentran en la DB.

Resource	
<input type="text"/>	/Cifrasplastilina/webresources/entities.cifra/count
<div>5</div>	

Imagen 1: Consumo método Count

3.2. listCifras

EndPoint: /Cifrasplastilina/webresources/entities.cifra/listCifras

Se debe realizar el consumo por método GET. Se retorna una lista en formato JSON con todos los datos contenidos en la base de datos

Resource	
<input type="text"/>	/Cifrasplastilina/webresources/entities.cifra/listCifras
<div>[{"idCifra": "1", "nombreConstruccion": "Hospital", "nivel</div>	

Imagen 1: Consumo método listCifras

3.3. Create

EndPoint: /Cifrasplastilina/webresources/entities.cifra/create

Se debe enviar un JSON por el método POST con los atributos de la entidad Cifra

```
{
  "idCifra":6,
  "nombreConstruccion":"Colegio Rural",
  "nivel":1,
  "valor":115000000
}
```

Imagen 3: Parámetros JSON para la entidad Cifra

3.3.1. Satisfactorio

El servicio responde Cifra create en el campo “response” en caso de que la creación se haya realizado con éxito:

```
e
plastilina/webresources/entities.cifra/create
{
  "response": "Cifra create"
}
```

Imagen 4: Consumo método Create resultado exitoso

id_cifra	nombre_construccion	nivel	valor
1	Hospital	1	1297504
2	Hospital	2	1886200
3	Vivienda Urbana	1	56533500
4	Vivienda Urbana	2	80500000
5	Vivienda Urbana	3	105533800
6	Colegio Rural	1	115000000

Imagen 5: Tabla Cifra con elemento creado

3.3.2. No satisfactorio

Si el servicio no puede procesar la solicitud se responderá un Error en el campo “response”. En este caso se incluirá el campo “cause” donde se indicará la causa del error

```
{
  "response": "Error",
  "cause": "Descripción del error"
}
```

3.4. Edit

EndPoint: /Cifrasplastilina/webresources/entities.cifra/edit

Método que servirá para modificar una entidad Cifra. Se debe consumir por POST enviando un formato JSON con los atributo(s) que se deseen modificar.

```
{
  "idCifra": 6,
  "nombreConstruccion": "Colegio Rural",
  "valor": 110000000
}
```

Imagen 6: Parámetros de modificación

3.4.1. Satisfactorio

Si la modificación al atributo fue satisfactorio, se responderá con el campo "response": "Cifra modified"

```
source
Cifrasplastilina/webresources/entities.cifra/edit
1 { "response": "Cifra modified" }
```

Imagen 7: Consumo satisfactorio método Edit

3.4.2. No satisfactorio

Si el servicio no puede procesar la solicitud se responderá un "Error" en el campo "response". En este caso se incluirá el campo "cause" donde se indicará la causa del error

```
source
Cifrasplastilina/webresources/entities.cifra/edit
{
  "response": "Error",
  "cause": "Cifra not found"
}
```

Imagen 8: Resultado no satisfactorio método edit