Documentação do Código: Plataforma de Gerenciamento de Eventos Culturais

Introdução

Esta documentação abrange o código-fonte do backend de uma plataforma de gerenciamento de eventos culturais, escrito em TypeScript usando o framework Express. A plataforma permite que organizadores criem e listem eventos, enquanto participantes podem explorar, pesquisar e filtrar eventos com base em categorias, locais e datas. O código utiliza o Prisma como ORM para interação com o banco de dados.

Estrutura do Projeto

O projeto é dividido em duas classes principais: AdminController e ParticipantController. Cada classe corresponde a um conjunto específico de funcionalidades, sendo AdminController responsável por operações CRUD relacionadas a eventos, categorias e locais, enquanto ParticipantController oferece funcionalidades específicas para os participantes da plataforma.

Dependências

O código utiliza as seguintes dependências:

- express: Framework web para Node.js.
- prismaClient: ORM para interação com o banco de dados.
- typescript: Linguagem de programação.
- Outras dependências listadas no arquivo de configuração package.json.

Métodos Comuns

Ambas as classes compartilham alguns métodos comuns para obtenção de informações gerais.

getAllEvents

Descrição: Obtém todos os eventos cadastrados.

Rota (Admin): GET /organizer/get-events

Rota (Participant): GET /participant/get-events

Parâmetros: Nenhum.

getAllCategories

Descrição: Obtém todas as categorias cadastradas. **Rota (Admin):** GET /organizer/get-categories

Rota (Participant): Não aplicável.

Parâmetros: Nenhum.

getAllLocals

Descrição: Obtém todos os locais cadastrados. **Rota (Admin):** GET /organizer/get-locals

Rota (Participant): Não aplicável.

Parâmetros: Nenhum.

Métodos - AdminController

A classe AdminController fornece operações CRUD relacionadas a eventos, categorias e locais.

Métodos de Eventos

createEvent

Descrição: Cria um novo evento. **Rota:** POST /organizer/create-events

Parâmetros:

• name: Nome do evento.

date: Data do evento. (no formato 'YYYY-MM-DDT00:00:00Z')

categoryld: ID da categoria do evento.

• locationId: ID do local do evento.

updateEvent

Descrição: Atualiza um evento existente. **Rota:** PUT /organizer/update-events/:id

Parâmetros:

id: ID do evento a ser atualizado.name: Novo nome do evento.

date: Nova data do evento.

• categoryld: Novo ID da categoria do evento.

• locationId: Novo ID do local do evento.

deleteEvent

Descrição: Exclui um evento.

Rota: DELETE /organizer/delete-events/:id

Parâmetros:

id: ID do evento a ser excluído.

Métodos de Categorias

createCategory

Descrição: Cria uma nova categoria.

Rota: POST /organizer/create-categories

Parâmetros:

name: Nome da categoria.

updateCategory

Descrição: Atualiza uma categoria existente. **Rota:** PUT /organizer/update-categories/:id

Parâmetros:

id: ID da categoria a ser atualizada.

• name: Novo nome da categoria.

deleteCategory

Descrição: Exclui uma categoria.

Rota: DELETE /organizer/delete-categories/:id

Parâmetros:

id: ID da categoria a ser excluída.

Métodos de Locais

createLocal

Descrição: Cria um novo local.

Rota: POST /organizer/create-locals

Parâmetros:

name: Nome do local.

updateLocal

Descrição: Atualiza um local existente. **Rota:** PUT /organizer/update-locals

Parâmetros:

id: ID do local a ser atualizado.name: Novo nome do local.

deleteLocal

Descrição: Exclui um local.

Rota: DELETE /organizer/delete-locals

Parâmetros:

id: ID do local a ser excluído.

Métodos - ParticipantController

A classe ParticipantController fornece funcionalidades específicas para os participantes da plataforma.

Métodos de Eventos para Participantes

getEventByLocal

Descrição: Obtém eventos com base no local solicitado pelo participante.

Rota: GET:/participant/get-events/:local

Parâmetros:

local: ID do local desejado.

getEventByDate

Descrição: Obtém eventos com base na data solicitada pelo participante.

Rota: GET:/participant/get-events/:date

Parâmetros:

date: Data desejada (no formato 'YYYY-MM-DDT00:00:00Z').

getEventByCategory

Descrição: Obtém eventos com base na categoria solicitada pelo participante.

Rota: GET :/participant/get-events/:category

Parâmetros:

category: ID da categoria desejada.

Tratamento de Erros

Em caso de erro durante a execução de qualquer operação, as rotas respondem com um código de status 500 e um objeto JSON contendo a mensagem de erro correspondente.

Autenticação

```
Cadastro de Usuários:
Endpoint: /admin/signup ou /participant/signup
Método: POST
Corpo da Requisição: JSON
{
  "email": "seuemail@example.com",
  "password": "sua_senha"
}
Resposta: O ID do usuário criado.
Login de Usuários:
Endpoint: /admin/login ou /participant/login
Método: POST
Corpo da Requisição: JSON
{
  "email": "seuemail@example.com",
  "password": "sua_senha"
}
```

Resposta: Um token JWT que deve ser usado para autenticar solicitações subsequentes.

Acessar Rotas Protegidas:

Para acessar as rotas protegidas, você precisa incluir o token JWT no cabeçalho de autorização de suas solicitações. No Postman, você pode fazer isso na seção "Headers" da sua solicitação. Adicione uma chave chamada "Authorization" e para o valor use "Bearer seu_token", onde "seu_token" é o token que você recebeu ao fazer login.

Conclusão

Esta documentação fornece uma visão abrangente do código-fonte do backend da plataforma de gerenciamento de eventos culturais. As classes AdminController e ParticipantController oferecem funcionalidades específicas para organizadores e participantes, implementamos também a autenticação para usuários Organizadores e Participantes, oferecendo mais confiabilidade e segurança na plataforma. Respectivamente, proporcionando uma experiência completa e personalizada na exploração e gestão de eventos culturais.