



Ednilson Pereira . A Santos

Game Developer/ Analista de sistemas

Sobre mim:

Considero-me um profissional dedicado, que busca sempre fazer o melhor, estando sempre disposto a aprender novas funcionalidades, novas competências. Gosto de ajudar pessoas, construir pontes, e uso a tecnologia com o intuito de melhorar o mundo.

Formação:

Formação: Bacharel em Sistemas de informação

Instituições de ensino: Instituto Federal de Ciências e tecnologias CE/
Universidade Estácio de Sá

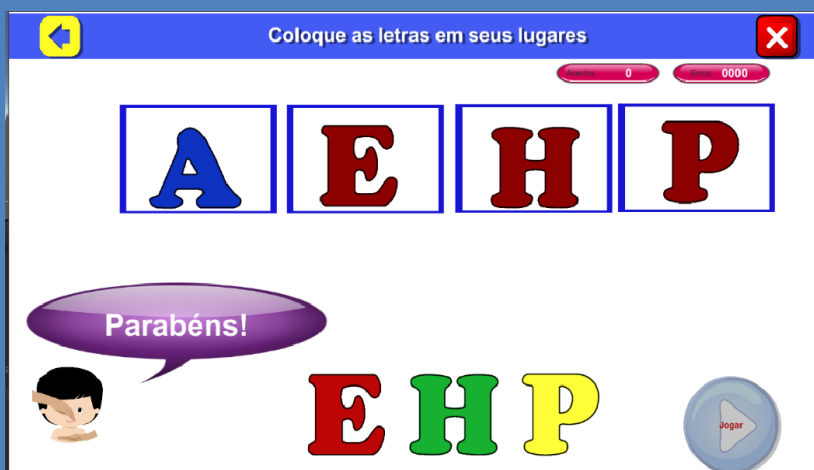
Galeria de projetos realizados:

Projeto SEAPE



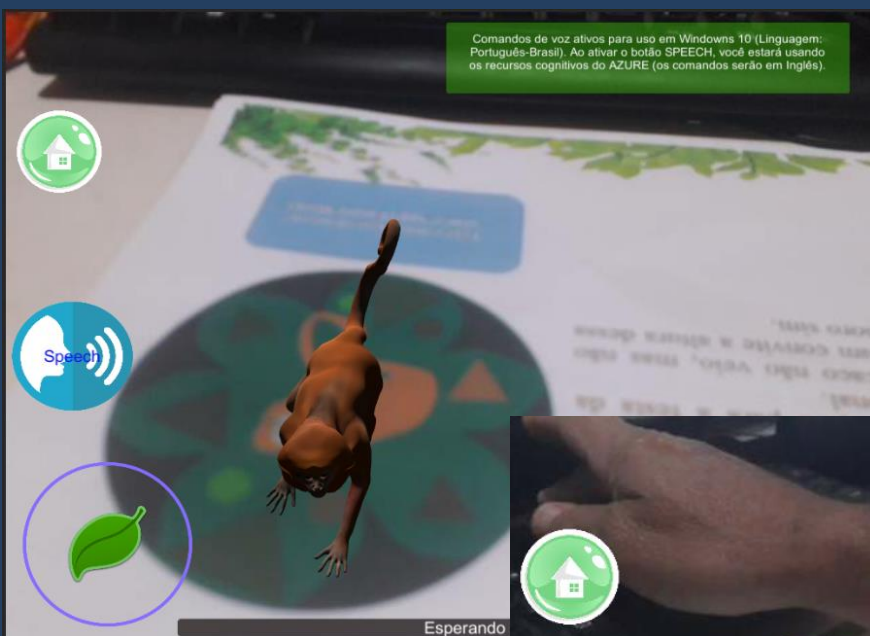
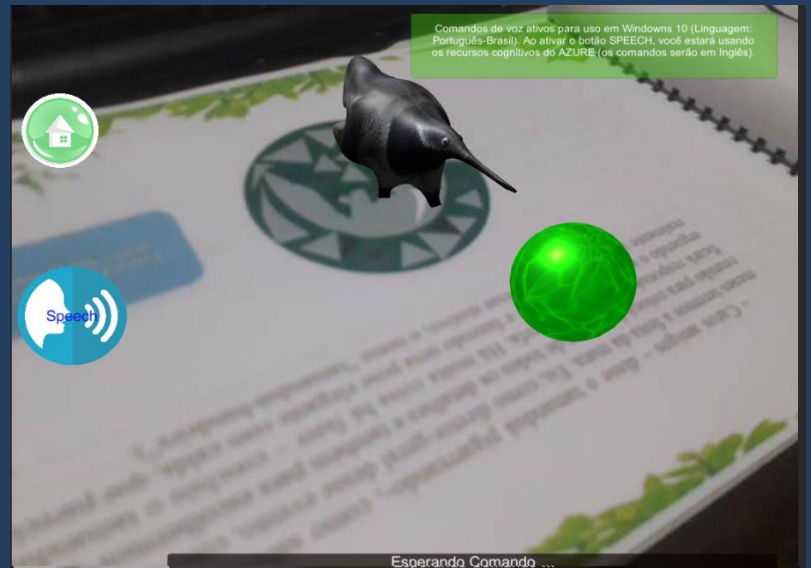
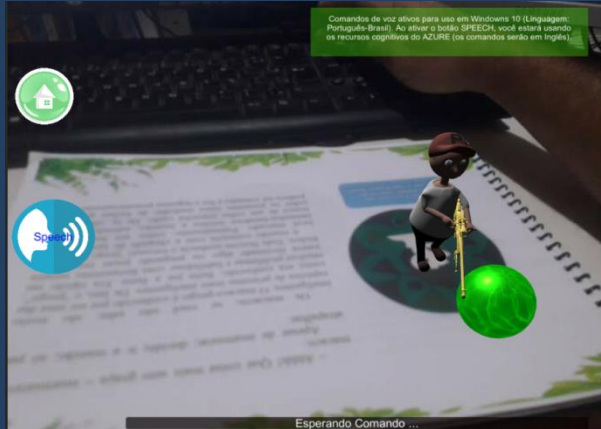
Projeto SEAPE: Sistema Educacional Auxiliar Para Excepcionais.

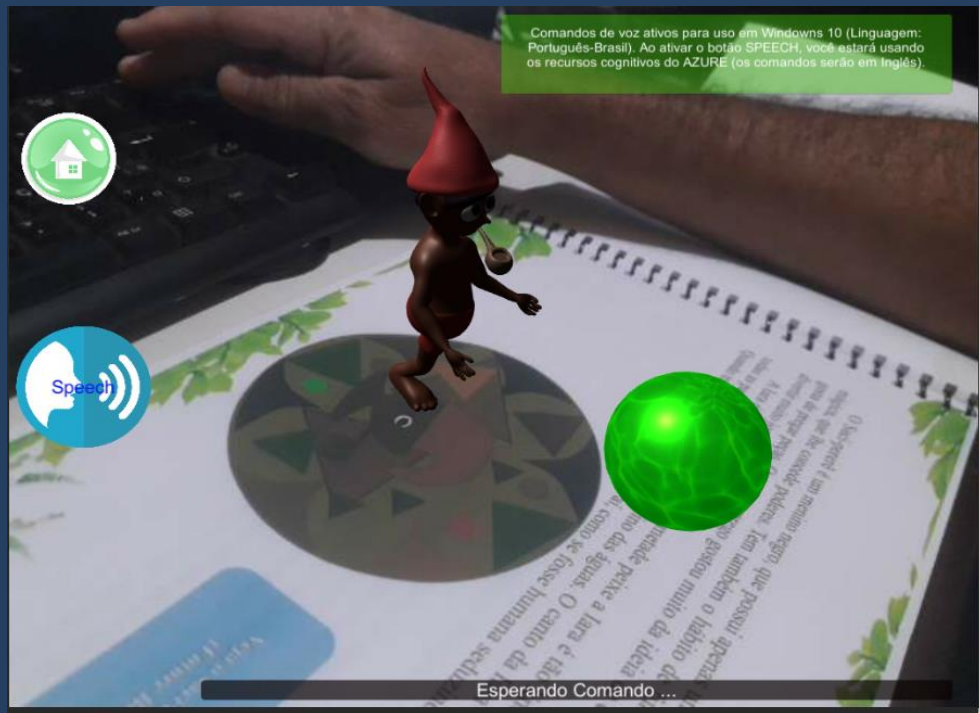
Esse sistemas teve seu desenvolvimento motivado pela falta de tecnologias assistivas voltadas para os excepcionais, permitindo com que pessoas com deficiências múltiplas, possam usufruir dos computadores, usando-os com ferramentas educacionais.



Galeria de projetos realizados:

Projeto Game book





O projeto game book tem como objetivo unir os livros com os games, fazendo com que as crianças aprendam de forma lúdica. Projeções de animais e personagens do folclore brasileiro são disponibilizadas usando-se realidade aumentada.

Galeria de projetos desenvolvidos

Games publicados.



Link: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.genesistec.LenoWord>



Link: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Genesistec.Aliena>



Link: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.genesistec.mylove>