ISEC RENGENHARIA

Trabalho Prático

Tecnologias Web - Ano letivo 2018/2019

1. Introdução

Este trabalho prático pretende proporcionar a implementação de um website explorando as potencialidades das tecnologias abordadas nas aulas (HTML; CSS; JavaScript/jQuery).

Para o efeito, é proposto que os alunos desenvolvam um *website* de uma empresa de organização de eventos.

Os requisitos a observar para a conceção do *website* encontram-se descritos no ponto 2, chamando-se à atenção para todas as componentes obrigatórias do trabalho. Nos pontos 3 e 4 são detalhadas as informações sobre a avaliação e entrega do trabalho tendo, no entanto, que ser observadas as seguintes notas:

Escolha do tema: a empresa pode ser dedicada à organização de eventos de natureza diversa ou então especializada num determinado tipo de eventos (ex: eventos desportivos, eventos culturais, ...).

Formação dos Grupos: os alunos devem formar obrigatoriamente grupos de 2 (dois) elementos podendo pertencer a turmas práticas distintas.

Informação a incluir no Projeto: a informação a incluir no projeto pode ser fictícia, uma vez que os conteúdos disponibilizados serão utilizados apenas em contexto académico para a realização deste trabalho.

2. Trabalho Prático

2.1 Secções Obrigatórias

A escolha das secções é da exclusiva responsabilidade dos alunos. O *site* deve ter no <u>mínimo 5 (cinco) secções obrigatórias,</u> sendo que a inclusão de elementos

adicionais será valorizada. As secções obrigatórias são definidas de acordo com as seguintes regras:

- Serviços: informação geral sobre os serviços disponibilizados pela empresa.
 Deve incluir uma galeria de imagens sobre eventos anteriores organizados pela empresa.
- Clientes: deve ser disponibilizado, por tipo de evento, informação sobre os clientes mais representativos.
- Orçamentos: nesta secção é permitido ao utilizador a solicitação de um orçamento.
 - O formulário r<u>ecolhe os dados do utilizador (</u>nome, sexo, cartão de identificação, idade, email, morada). O utilizador deve poder descrever o tipo de evento, local, número de pessoas envolvidas, data do evento, duração prevista, ...
- Quem Somos: esta secção contém toda a informação sobre a empresa (equipa, contactos, localização, ...).
 - Na descrição da equipa, deve ser prevista a possibilidade do utilizador efetuar uma candidatura espontânea de forma a integrar uma bolsa de eventuais colaboradores pontuais.
 - Deve ainda ser incluída informação sobre os locais habituais de organização dos eventos. Os locais devem ser apresentados com base num *slideshow*.
- Login: esta área prevê a possibilidade de login de um utilizador já registado assim como o registo de um novo utilizador.
 - Assim, nesta secção, é **simulado** um processo de autenticação de um utilizador já registado. No caso de o *login* ter sido efetuado com sucesso, é acedida uma nova página com a indicação explícita de que o utilizador foi autenticado. Esta simulação de *login* deve ser baseada em *JavaScript/jQuery* (sem necessidade de recorrer a bases de dados).

2.1.1. Outros requisitos

Existe um conjunto adicional de requisitos, nomeadamente assegurar que:

 a imagem e organização do site está de acordo com o tema/natureza dos eventos;

- o site é responsivo (web responsive);
- o site é essencialmente dirigido aos cidadãos portugueses como tal a língua adotada é o português;
- algumas destas secções (ou todas) tenham subsecções e que o site tenha uma certa profundidade, sendo que este será um aspeto a ter em consideração na avaliação. Assim, a conceção de menus com submenus é obrigatória;
- Os formulários nas secções Orçamentos e Quem Somos devem explorar todos os recursos disponibilizados pelo HTML no sentido de possibilitar validações automáticas da informação considerada mais pertinente.

2.2 Utilização de *Templates*

Os alunos podem desenvolver o *template* de CSS na sua totalidade, ou em alternativa adaptar algum já existente. Se optarem por esta última hipótese terão de fornecer, além do *template* modificado, o *template* original para que se possam avaliar as modificações implementadas.

Nota: durante a defesa, irá ser solicitado aos dois elementos do grupo para explicar/modificar/criar novos aspetos no *template* pelo que ambos os elementos devem estar envolvidos nesta parte do desenvolvimento.

3. Avaliação

É esperado que a informação e estrutura do *site*, demonstrem o domínio das tecnologias por parte dos alunos. O objetivo principal do trabalho é precisamente proporcionar implementação prática das tecnologias abordadas ao longo do semestre. Como tal, *não será permitida* a utilização de *frameworks* vulgarmente utilizados em *front end development* como por exemplo *Bootstrapp, Foundation*, etc.

Os alunos poderão pesquisar e utilizar mais elementos do que os conteúdos transmitidos nas aulas, nomeadamente *JavaScript/jQuery*, sendo beneficiados por esse esforço adicional. A inclusão destes elementos obrigará a que na defesa, os

alunos tenham capacidade para responder a questões e a fazer pequenas alterações funcionais nos elementos em causa.

Será ainda valorizada a utilização de pré-processadores de CSS, tais como Sass ou Less.

3.1 Cotação

O trabalho representa 40% (8 Valores) da nota final e é **obrigatório.** O trabalho prático não tem nota mínima.

3.2 Defesa

A defesa do trabalho é **obrigatória**. Numa fase inicial a defesa será efetuada em grupo, sendo que numa segunda fase será avaliado o desempenho individual dos alunos. Neste contexto, será solicitada a alteração de diversos aspetos do trabalho, avaliando desta forma a capacidade de compreensão da matéria estudada.

A nota final refletirá o desempenho dos alunos ao longo da defesa do trabalho, como tal é natural que possam ser atribuídas notas diferentes no mesmo grupo de trabalho.

A nota final será obtida com base na ponderação de dois fatores: i) qualidade do trabalho; ii) desempenho na defesa.

A defesa será realizada entre os dias 02 e 07 de janeiro/2019. Atempadamente será disponibilizado no http://moodle.isec.pt/moodle/ um pequeno formulário com os horários possíveis para a realização da defesa. Os alunos deverão proceder à seleção do horário mais conveniente, sendo que só os alunos inscritos poderão realizar a defesa do trabalho.

4. Entrega do Trabalho

A data limite para entrega do trabalho é 30/12/2018 (23:59). Será aplicada uma penalização de 1% por cada hora de atraso.

Todos os trabalhos devem ser entregues no *moodle*, num ficheiro comprimido (.zip) com a seguinte nomenclatura:

 $primeiro Ultimo Nome Aluno 1_n°Aluno 1_primeiro Ultimo Nome Aluno 2_n°Aluno 2$

Exemplo: RubenDias_1231234_OdysseasVlachodimos_1234123