

AKADEMICKÝ INFORMAČNÝ SYSTÉM

SvF | SJF | FEI | FCHPT | FA | MTF | FIIT

Prihlásený: Student

0 správ

47 dokumentov

0 úloh

◀ ▶ ⌂ ✕

■ Testy a skúšanie

Testy k vypracovaniu

Odozvané testy

Podrobnosti o teste WAC Zapocet

Pri otázkach, u ktorých bolo upravené bodové hodnotenie, sú vypísané tri bodové hodnoty, v poradí pôvodných výsledkov otázky, zvýšené alebo znížené hodnotenie a ich súčet - hodnota výsledná.

Z teste bolo získaných 17,75 z maximálnych 25 bodov, t.j. podľa nastavenia prepočítaná úspešnosť 71,00 %.

Pri vyhodnotení sú započítané iba správne odpovede.

Pomocou nasledujúceho filtra môžete obmedziť zobrazené otázky.

Zobraziť iba otázky s úspešnosťou %

Číslo otázky	Otázka
1.	<p>1. Rozhodnite, kde má byť aplikácia nasadená (vo verejnom dátovom centre, v privátnom dátovom centre, on-premise) a zdôvodnite svoje rozhodnutie. Za akých okolností by ste sa rozhodli ináč a aké riziká prinesie vaše rozho</p> <p>Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>Podľa mňa môžu byť všetky tri, ale najväčší zmysel dáva vo verejnom. Keďže si asi viac nemocníc bude chcieť sharovať tieto informácie. Niektoré zákony to ale nepodporujú, napr. data musia zostať v tom istom štáte(USA). Teda v takom prípade by to mohlo byť aj na on-premise. Tiež pre bezpečnosť by mohlo byť lepšie ak by to bolo v privatných alebo on-premise, ale to kazi celý zmysel toho, že si lekári roznych nemocníc budú vymieňať infomácie medzi sebou. Teda verejne</p> <p>on-premise by mohol mať výhodu v tom, že data by zostali u klienta, čo môže byť nutné, keďže niektoré zákony si to vyžadujú. Ale, keďže naša aplikácia má byť asi pre viac nemocníc a máme zapájať aj pacientov nedáva to až taký zmysel.</p> <p>Komentár:</p> <p>Podľa mňa môžu byť všetky tri, ale najväčší zmysel dáva vo verejnom. Keďže si asi viac nemocníc bude chcieť sharovať tieto informácie. Niektoré zákony to ale nepodporujú, napr. data musia zostať v tom istom štáte(USA). Teda v takom prípade by to mohlo byť aj na on-p</p> <p>Tiež pre bezpečnosť by mohlo byť lepšie ak by to bolo v privatných alebo on-premise, ale to kazi celý zmysel toho, že si lekári roznych nemocníc budú vymieňať infomácie medzi sebou. Teda verejne</p> <p>on-premise by mohol mať výhodu v tom, že data by zostali u klienta, čo môže byť nutné, keďže niektoré zákony si to vyžadujú. Ale, keďže naša aplikácia má byť asi pre viac nemocníc a máme zapájať aj pacientov nedáva to až taký zmysel.</p>

Číslo otázky	Otázka
2.	<p>2. V rámci výberu technológie prebieha diskusia o architektúre riešenia. Produktový manažér a hlavný architekt by chceli aby sa aplikácia vytvárala vo forme webovej aplikácie so serverovou časťou tvorenou sadou mikroslužieb si ale nie sú istí, či je technické osadenstvo pripravené na takéto riešenie. Akými argumentami by ste vedeli podporiť výhody použitia webovej aplikácie a mikroslužieb pre danú aplikáciu?</p> <p>Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>Vyhody: rychlí vyvoj - keďže potrebujeme mať aplikáciu čo najrychlejšie je dôležité mať rychlí vyvoj, čo práve umožňujú mikroslužby. Každý tým môže pracovať na inej sade mikroslužieb čo nám umožní dobrú paralelizáciu práce</p> <p>skalovateľnosť - náš systém môže používať veľa ľudí v jeden moment (pokiaľ peaku) a vtedy bude veľmi výhodné to mať skalovateľné</p> <p>Komentár:</p> <p>Vyhody: rychlí vyvoj - keďže potrebujeme mať aplikáciu čo najrychlejšie je dôležité mať rychlí vyvoj, čo práve umožňujú mikroslužby. Každý tím môže pracovať na inej sade mikroslužieb čo nám umožní dobrú paralelizáciu práce</p> <p>skalovateľnosť - náš systém môže používať veľa ľudí v jeden moment (pokiaľ peaku) a vtedy bude veľmi výhodné to mať skalovateľné</p>
3.	<p>3. Pre potreby produktového manažéra vytvorte úvodnú dekompozíciu systému do sady mikroslužieb a priradte im základnú funkčnosť. Vymenujte a popíšte funkčnosť/zodpovednosť pre aspoň päť služieb, a dôvody pre danej mikroslužby. Uveďte, ktoré z týchto služieb chcete aby sa vytvorili v rámci spoločnosti PPL a prečo. Ktoré mikroslužby by sa mohli získať iným spôsobom.</p> <p>Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>Název mikroslužby</p> <p>Obsadenie/kapacita nemocnice - jednoduchá mikroslužba, ktorá bude hovoriť o tom, aká je kapacita a obsadenosť nemocnice - bude vedieť odpovedať, koľko je aktuálne voľných lôžok a koľko plných pre jednotlivé nemocnice. Navýšenie kapacity a zníženie....</p> <p>Liečba pacientov - mikroslužba, ktorá bude poskytovať API na získanie anonymných inf. (vek, váha...) o pacientovi, o jeho symptómoch a akú liečbu mu bola poskytnutá</p> <p>nakazenosť kolegov - API pre informovanie, koľko kolegov už bolo v jednotlivých nemocniciach nakazených</p> <p>FE app - aplikácia, ktorá sa bude zaoberať o frontend</p> <p>Third-party: Planovanie služieb - môže byť third-party ktorú len integrujeme</p> <p>Komentár:</p> <p>Poradenstvo pre lekárov je kritická funkčnosť a nie je vymenovaná.</p>

Číslo otázky	Otázka
4.	<p>4. Vzhľadom na akútnosť situácie, očakávanie rýchlej dostupnosti aplikácie, potreby rýchlych zmien v produkte, a náhle nasadenie väčšieho počtu softvérových vývojárov, ktoré aspekty je nutné dodržať pri vývoji aplikácie?</p> <p>Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>CI - často krat sa pri rychlom vyvoji urobi chyba a prave preto potrebujeme aby sme nove zmeny mali otestovane a nerozbili sme nic. To overime pomocou CI.</p> <p>CD - chceme mat co najrychlejsiu spatnu vazbu, aby sme vedeli rychlo opravovat veci. Tiez chceme byt vzdy pripraveny na release</p> <p>Velku cas procesov chcmeem mat automatizovanu, aby sme s tym nestracali cas, napr. nasadenie na dev prostredie ael aj na prod, automaticke testy a podobne.</p> <p>Komentár:</p>
5.	<p>5. Vzhľadom na stanovené zásady spôsobu vývoja aplikácie, aké kritériá použijete pri výbere členov tímu? Predpokladajte, že máte možnosť vyberať si osoby s už relevantnou skúsenosťou.</p> <p>Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>Fullstack developerov -alebo devops/sre, co mi umozni stavat take timy, ktore nie su na sebe zavisle.</p> <p>Teda mali by mat znalost s nasadzovanim a udrzbou, okrem toho ze budu vediet aj vyvijat produkt</p> <p>Komentár:</p>
6.	<p>6. Jedným zo spôsobov adresovania rizík rýchleho vývoja je vytvorenie odporúčení a predpisov pre návrh jednotlivých subsystémov a určenie predpisov pre písanie technicky nezávadného kódu. Stručne opíšte akú základnú odporúčate pre vytvorenie aplikácie na platforme Angular 8/</p> <p>Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>Model- View-ModelView</p> <p>Komponent - prepojenie medzi view a modelom</p> <p>View -htmlko, ktore zobrazuje veci</p> <p>Service- stara sa o ziskanie modelu a logiku za tym</p> <p>A vsetko zaregistorvane v ngmodule</p> <p>Komentár:</p> <p>Model- View-ModelView</p> <p>Komponent - prepojenie medzi view a modelom</p> <p>View -htmlko, ktore zobrazuje veci</p> <p>Service- stara sa o ziskanie modelu a logiku za tym</p> <p>A vsetko zaregistorvane v ngmodule</p>

Číslo otázky	Otázka
7.	<p>7. Podobne ako v bode 6, odporučte softvérovým inžinierom, ktorým štyrom(!) faktorom z princípov <i>Dvanásť faktorových aplikácií</i> majú venovať zvýšenú pozornosť a prečo.</p> <p>Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>Build,release, run - aby to vedeli rýchlo vydávať Skalovateľnosť - aby ichc systém vydržal napor Dependencies - aby to nebolo závislé od prostredia a teda kazdy mohol vyvíjať aj lokálne</p> <p>Komentár:</p> <p>Build,release, run - aby to vedeli rýchlo vydávať Skalovateľnosť - aby ichc systém vydržal napor Dependencies - aby to nebolo závislé od prostredia a teda kazdy mohol vyvíjať aj lokálne</p>
8.	<p>8. Aplikáciu budú tvoriť viaceré tímy autonómnym spôsobom, každý z nich bude priebežne vytvárať viacero mikroslužieb. Produktový manažér požaduje aby aplikácia navonok vyzerala ucelene a mala jednotný vzhľad technickými prostriedkami túto požiadavku vyriešite, a ako tento spôsob adresuje problém tvorby mikroslužieb autonómnym spôsobom?</p> <p>Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>Budem mať jednotný FE a mikroslužby budú komunikovať cez -> API gateway - teda na všetky mikroslužby sa budem pripájať cez proxy, ktorá to bude rozdeľovať medzi mikroslužby</p> <p>Komentár:</p> <p>Budem mať jednotný FE a mikroslužby budú komunikovať cez -> API gateway - teda na všetky mikroslužby sa budem pripájať cez proxy, ktorá to bude rozdeľovať medzi mikroslužby</p> <p>-> jednotný FE? čo keď viaceré mikroslužby budú poskytovať FE? ako sa zabezpečiť jednotný vzhľad?</p>
9.	<p>9. Niektoré tímy sa nevedeli zhodnúť, ktorý z nich je zodpovedný za vytvorenie databázovej vrstvy a integritu dát ukladaných pre ukladanie údajov z jednotlivých mikroslužieb. Navrhnite spôsob ako túto situáciu vyriešite a po majú tieto tímy postupovať</p> <p>Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>Kazda mikroslužba má mať vlastnú DB a keďže sme si vybrali ľudí, ktorí sú DevOps, teda že vedú vyvinut, otestovať a aj nasadiť si vlastný produkt, každý tým si má sám manažovať nasadenie DB a starostlivosť o ňu. To isté platí aj o schéme ukladaných dát, každý tím zodpovedný je zodpovedný za svoju mikroslužbu a teda sa má starať aj o to ako budú vyzerajú dáta, ktoré uloží.</p> <p>Komentár:</p> <p>Kazda mikroslužba má mať vlastnú DB a keďže sme si vybrali ľudí, ktorí sú DevOps, teda že vedú vyvinut, otestovať a aj nasadiť si vlastný produkt, každý tým si má sám manažovať nasadenie DB a starostlivosť o ňu. To isté platí aj o schéme ukladaných dát, každý tím zodpovedný je zodpovedný za svoju mikroslužbu a teda sa má starať aj o to ako budú vyzerajú dáta, ktoré uloží.</p> <p>-> saga (integrita, ak treba pracovať s dátami viacerých mikroslužieb)</p>

Číslo otázky	Otázka
10.	<p>10. V jednom tíme ste sa stretli so sťažnosťami, že pri každom novom nasadení, čo je každodenná situácia, sú závislí na dostupnosti kolegov, ktorí majú potrebné znalosti pre nasadzovanie aplikácií do cloudu. Čo je možnou touto stavu, a ako by mal tento tím postupovať aby sa vyhol takejto nárazovej záťaži?</p> <p>Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>Kazdy by mal vedieť nasadzovať svoje veci bez toho aby bol závislý na inom tíme. Ak ale tento tím nemá tieto znalosti. Je nutné do ich tímu nasadiť SRE/DevOps inžiniera, ktorý okrem nasadzovania ich vecí sa bude starať aj o to aby naučil tím ako to majú robiť.</p> <p>Este by mali mať spravené CD, aby to nemusel vždy niekto ručne nasadzovať, ale aby to bolo celé automatické, tým sa vyhnú aj tomu, že operation tím bude prehnane zatazený.</p> <p>Komentár:</p> <p>-> pozor, tu sa jedná práve o to, že v rámci jedného tímu je problém so závislosťou na kolegoch z tímu, nie na inom tíme.</p> <p>-> je normálne, že nie každý vie všetko a teda cestou je automatizácia</p>
11.	<p>11. Jeden z tímov má problém, že pri nasadení novej funkcionality sa zároveň objavujú chyby v častiach, ktoré predtým fungovali správne, čo im bráni efektívne využiť kritický čas na vývoj. Navyše sa im vzhľadom na kompleť aplikácie nedarí reprodukovать kroky používateľov vedúce k chybe. Aké sú možné príčiny tejto situácie, a čo by ste skontrolovali v ich implementácii ako prvé?</p> <p>Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>konfig- ak tam nič, nemienili je možné, že to bude iba chyba konfigurácie. To je aj možný problém toho, prečo to nefunguje, lebo používajú "prilis" iné prostredie na vývoj ako na produkciu.</p> <p>Iná vec môže byť, že nedodržali 1 faktor 12f app, teda že si sčarujú mikroslužby zdrojový kód a teda iný tím im to ukázal.</p> <p>Pridaním lepšieho logovania môžu zabezpečiť aby to vedeli zreprodukovať. Tiež ak by mali redux, tak by si vedeli pozrieť predchádzajúce stavy a zistiť to z nich.</p> <p>Komentár:</p> <p>trochu neusporiadane napísané, ale inak v zásade ok</p>
12.	<p>12. Zákazníci sa sťažujú, že vo viacerých prípadoch, keď svojim kolegom zdieľali odkaz v aplikácii na plánovanú operáciu, kolegom tento odkaz nefungoval a zobrazil im len úvodnú stránku aplikácie. Čo je možným dôvodom problému na strane aplikácie a čo musia vývojové tímy v tomto prípade zabezpečiť, aby sa problém neopakoval?</p> <p>Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>Zlý routing- nejaký preklep v route ale skor -> Nezaregistroval module</p> <p>Komentár:</p> <p>Zlý routing- nejaký preklep v route ale skor -> Nezaregistroval module -> riešenie?</p>

Číslo otázky	Otázka
13.	<p>13. Počas stúpajúceho nárastu chorých a zvyšujúcej sa popularite aplikácie začal vývojový tím s horizontálnym škálovaním subsystémov. Replikácia jednej z mikroslužieb viedla k nestabilite a nekonzistencii výsledkov medzi jed volaniami služby. Čo je možnou príčinou tejto situácie?</p> <p>Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>Ze procesy nie su nestavove a zavysia v akom stave bola služba pred tym nez prisla požiadavak</p> <p>Komentár:</p> <p>nestavove -> bezstavove</p>
14.	<p>14. Po zavedení horizontálneho škálovania a sledovaní nákladov sa zistilo, že viacero výpočtových prostriedkov je nevyužitých mimo štandardných pracovných hodín alebo počas noci. Vývojové tímy preto pristúpili k dyna škálovaniu. Pri tom sa zistilo, že pri znížení počtu replík niektorých z mikroslužieb dôjde k nestabilite v iných častiach systému (mikroslužieb) alebo samotné škálované služby majú následne problém so stabilitou. Ktoré z „Dvanásť faktorových aplikácií“ by ste nechali pri jednotlivých subsystémoch preveriť?</p> <p>Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>Podporne služby - teda ze ratame s tym ze služby mozu kedykoľvek spadnut, a ze zmena jej zdroja moze byt vykonana za behu, bez zmenu kod</p> <p>Odkladnenei a uskladnenie - teda ze služby sa vedie hocikedy vypnut(gracefull shutdown) a nastartovat</p> <p>Komentár:</p>

- [Späť na zoznam napísaných testov](#)
- [Späť na zoznam testov k vypracovaniu](#)
- [Návrat do osobnej administratívy](#)