PROYECTO: Desarrollo Portal Educativo

SISTEMA: HOGWARTSPORTAL

TABLA DE CONTENIDOS

Control de Cambios y Revisiones	2
Código Fuente	4
Composición del proyecto	5
Cambios Realizados	6
Servicios consumidos	11

CONTROL DE CAMBIOS Y REVISIONES

Versión	Responsable	Fecha	Estado	Cambios efectuados
[0.1]	Eduardo Rodriguez	25/11/2019	Finalizado	Desarrollo de documento técnico del portal de Hogwarts

INTRODUCCIÓN

El presente documento mostrará los detalles de las opciones agregadas al aplicativo HogwartsPortal, con la finalidad de proveer toda la información necesaria para su uso.

El sistema de HogwartsPortal es una herramienta educativa usada para la consulta de datos de todos los integrantes que conforman la unidad educativa, así mismo permite también el envío de postulaciones de nuevos estudiantes que quieran formar parte de esta institución.

El mismo se ha desarrollado sobre un ambiente Web con una arquitectura orientada a objetos.

CÓDIGO **F**UENTE

El Código fuente de todos los proyectos que componen la nueva versión del aplicativo **HogwartPortal** se encuentra en Github en la ruta:

https://github.com/EdoRguez/hogwarts-portal

Ambiente de Desarrollo:

- Visual Studio Code

Lenguaje de Programación:

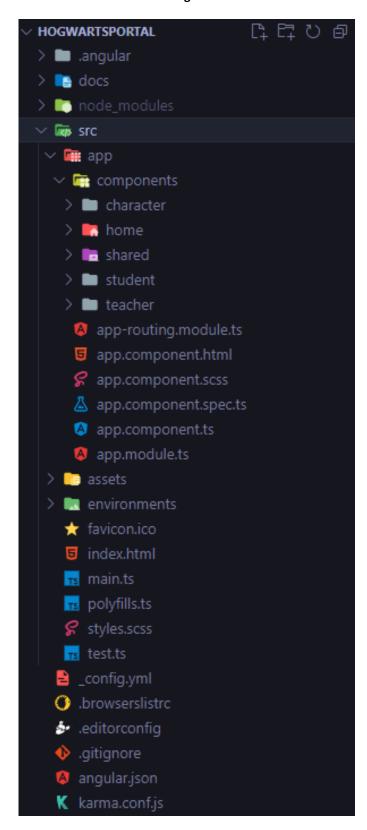
- TypeScript

Versión del Framework:

- Angular 13

COMPOSICIÓN DE PROYECTO

Solución HogwartsPortal



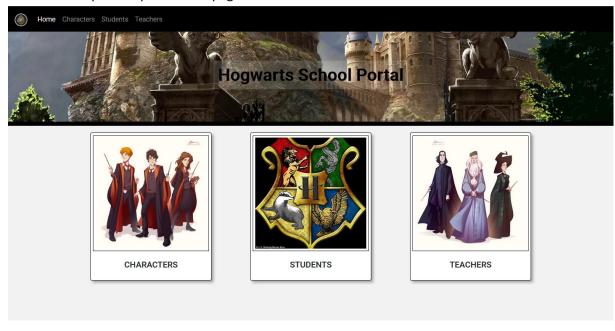
CAMBIOS REALIZADOS

Home

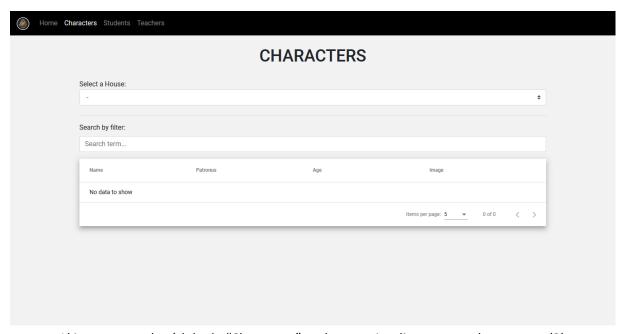
Al iniciar la plataforma nos encontraremos como página inicial el "Home" el cual contiene las siguientes opciones para poder navegar en la plataforma:

- Characters.
- Students.
- Teachers

Estas mismas opciones también estarán disponibles para su navegación a través de un navbar ubicado en la parte superior de la página.

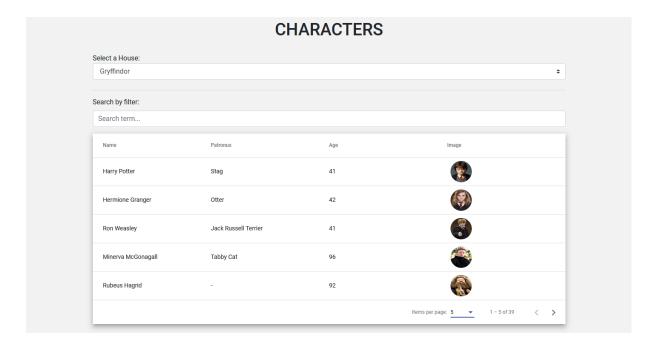


Opción Characters:



Al ingresar en el módulo de "Characters" podremos visualizar que tendremos tres (3) elementos principales:

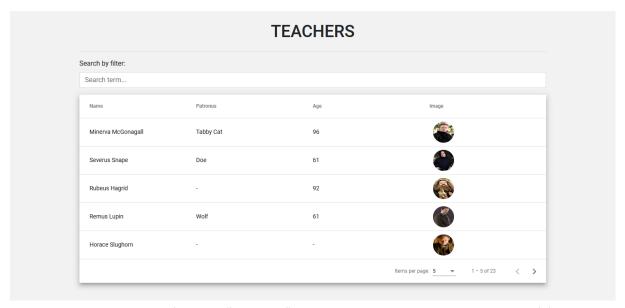
- Lista para seleccionar la casa de estudio.
- Barra de texto de buscada por filtro de la tabla de datos.
- Tabla de datos de los personajes.



Al iniciar el módulo de personajes no aparecerá ninguna información, por ello es necesario seleccionar de la lista de casas de estudio la casa de preferencia.

Una vez elegida la casa de estudio usando la lista que aparece abajo del título, esta se encargará de buscar todos los datos relacionados con los personajes asociados a esta casa de estudio. Debido a que puede haber muchos datos para mostrar, se implemento una barra de texto donde una vez que se escriban datos esta se encargara de filtrar los datos actuales de la tabla y mostrar todos aquellos correspondientes.

Opción Teachers:

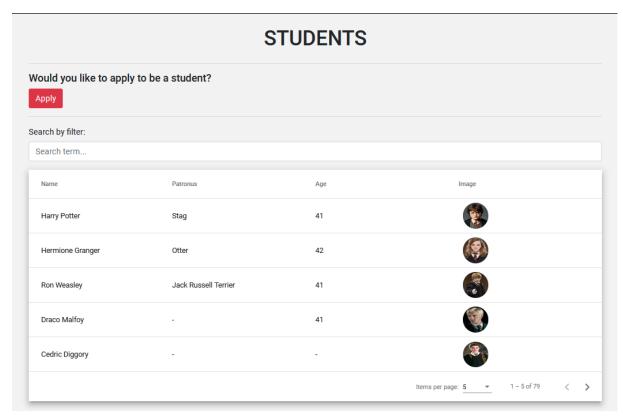


Al ingresar en el módulo de "Teachers" podremos visualizar que tendremos dos (2) elementos principales:

- Barra de texto de buscada por filtro de la tabla de datos.
- Tabla de datos de los profesores.

Al iniciar el módulo de profesores aparecerá todos los datos relacionados con los profesores que forman parte de la institución. Debido a que puede haber muchos datos para mostrar, se implementó una barra de texto donde una vez que se escriban datos esta se encargara de filtrar los datos actuales de la tabla y mostrar todos aquellos correspondientes.

Opción Students:



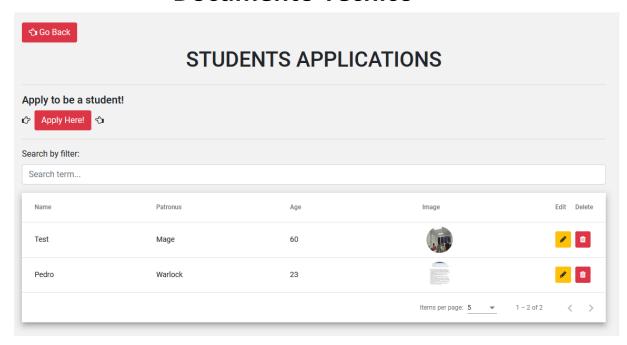
Al ingresar en el módulo de "Students" podremos visualizar que tendremos tres (3) elementos principales:

- Botón que nos redirige a una página para aplicar para ser nuevo estudiante.
- Barra de texto de buscada por filtro de la tabla de datos.
- Tabla de datos de los estudiantes.

Al iniciar el módulo de profesores aparecerá todos los datos relacionados con los estudiantes que forman parte de la institución. Debido a que puede haber muchos datos para mostrar, se implementó una barra de texto donde una vez que se escriban datos esta se encargara de filtrar los datos actuales de la tabla y mostrar todos aquellos correspondientes.

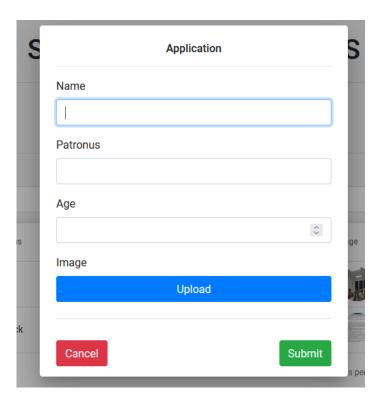
Al hacer clic en el botón de **Apply** seremos enviados a una nueva ventana donde podremos visualizar tres (3) elementos:

- Botón de aplicar para ser un estudiante.
- Barra de texto de buscada por filtro de la tabla de datos.
- Tabla de datos de las aplicaciones de los estudiantes.



Al inicio de la pantalla de Students Applications puede que no hayan datos, es por ello que es necesario crear aplicaciones de estudiantes dándole clic al botón de **Apply Here** donde aparecerá una modal que nos permitirá ingresar los siguientes datos obligatorios:

- Nombre
- Patronus
- Edad
- Imagen



Una vez ingresados los datos se hará las validaciones correspondientes y los datos aparecerán reflejados en la tabla.

La tabla adicionalmente permite la edición y la eliminación de datos usando los botones de editar y eliminar que aparecen en el lado derecho de la tabla.

SERVICIOS CONSUMIDOS

HARRY POTTER API FROM HEROKU

API Rest sobre Harry Potter que retorna información sobre hechizos, personajes, libros e información en sí. Se usa Node.js con json-server como su única dependencia para crearla y la alojé en Heroku.