

## Introduzione alla documentazione

Quanto segue sono i casi d'uso, testuali e non, e alcuni diagrammi UML relativi ad ognuna delle cinque versioni del progetto del corso di *Ingegneria del Software*. I diagrammi UML relativi alla struttura di *Domotix* sono suddivisi in porzioni per una migliore comprensione, essendo di dimensioni considerevoli la realizzazione del progetto.

Si elencano in ordine di visione:

- Diagramma dei package
- Diagramma UML delle classi principale
- Diagramma UML delle classi per approfondimento model
- Diagramma UML delle classi per approfondimento porzione "bean" del model
- Diagramma UML delle classi per approfondimento porzione "util" del model
- Diagramma UML delle classi per approfondimento porzione "io" del model
- Diagramma UML delle classi per approfondimento view
- Diagramma UML delle classi per approfondimento porzione "menus" del view
- Diagramma UML delle classi per approfondimento porzione "menuUnità" del view
- Diagramma UML delle classi per approfondimento controller
- Diagramma della struttura dei dati locali memorizzati

L'ordinamento non dovrebbe incidere ai fini della comprensione e viene così riportato nel rigore del pattern MVC (Model View Controller) applicato.

Questo ordinamento non varia per i diagrammi delle versioni successive alla prima. Questi ultimi riportano le eventuali aggiunte e rimozioni apportate in una versione rispetto ai diagrammi della precedente. Ad esempio, i diagrammi della versione 2 riportano solamente le modifiche (aggiunte e/o rimozioni) rispetto a quelli della versione 1. Analogamente si comportano i diagrammi della versione 3 nei confronti di quelli della versione 2. Le rimozioni sono evidenziate e motivate da note UML. Sebbene l'ordine di presentazione dei diagrammi UML resti immutato tra una versione e l'altra, se uno di questi non differisce in alcun modo dall'omologo della versione precedente, lo stesso non verrà presentato. Un esempio è il diagramma dei package della versione 2, identico a quello della versione 1 e pertanto non riportato.

L'ultimo diagramma in elenco non è un diagramma UML, tuttavia se ne utilizza la sintassi per illustrare la struttura dei dati memorizzati dal programma.

Per il corretto funzionamento in più sessioni lavorative, il programma salva le entità logiche di lavoro in file nel File System del computer. Questi documenti sono memorizzati in una struttura gerarchica che ne consente la semplicità di comprensione.

Dentro alla directory utente il programma pone la propria cartella di lavoro

".DOMOTIX", al cui interno si ha la cartella "dati".

Quest'ultima directory conserva la raccolta dei file XML relativi a tutte le entità di lavoro.

Al termine della documentazione è presente anche un unico diagramma UML dei casi d'uso che riassume in forma pittorica quanto scritto in forma testuale nelle pagine precedenti. La lettura dello stesso è facilitata da un "codice colore" dei casi d'uso illustrato più avanti.