## **Buffer OverFlow**

Dato il codice "BOF.c":

```
File Actions Edit View Help

GNU nano 7.2

BOF.c

Minclude <stdio.h>

int main() {
    char buffer[10];
    printf("Inserisci nome utente:");
    scanf("%s", buffer);
    printf("Nome utente inserito: %s\n", buffer);

    return 0;
}
```

Con un nome utente di 7 caratteri (Edoardo) il programma non riporta alcun errore. Il programma continua a funzionare correttamente fino all'inserimento del diciassettesimo carattere. Dopo aver inserito il diciottesimo, tuttavia, il programma mi comunica l'errore: "zsh: segmentation fault .\BOF".

Ho notato inoltre che se inserisco nome e cognome separati da uno spazio, l'output mi restituisce soltanto i caratteri che precedono lo spazio: questo avviene poiché la funzione "scanf" si interrompe al primo spazio digitato dall'utente.

## Soluzione:

```
File Actions Edit View Help

GNU nano 7.2

Winclude <stdio.h>

int main() {
    char buffer[30];

    printf("Inserisci nome utente: ");
    fgets(buffer, sizeof(buffer), stdin);

    printf("Nome utente inserito: %s\n", buffer);

    return 0;
}
```

Per ovviare ai problemi sopracitati, ho modificato il codice, aumentando la dimensione del vettore a 30 (come da traccia), e sostituendo "scanf("%s, buffer")", con "fgets(buffer, sizeof(buffer), stdin)", dove:

- Stdin, usato argomento di fgets, indica a quest'ultimo di leggere l'input dalla tastiera;
- Fgets legge l'input digitato dalla tastiera e lo memorizza nell'array buffer;
- Sizeof(buffer), usato come argomento di fgets, indica a quest'ultimo che in questo caso deve leggere un massimo di 29 caratteri, in quanto l'ultimo è riservato al terminatore di stringa). Dopo la modifica è possibile inserire tranquillamente nome e cognome separati da uno spazio.