; matricola:

Cognome: ______; Nome: ____

ESERCIZI (Max 24 punti)

Tempo a disposizione: 45 minuti

CONSEGNARE SOLO QUESTO FOGLIO

Dovunque appaiano, utilizzare i seguenti valori delle variabili indicate negli esercizii.

X =(numero di lettere che compongono il Cognome) - 2. (max 9)

Y = (numero di lettere che compongono il 1° Nome) - 2. (max 9)

W = 1 se Y è pari; W = 0 se Y è dispari;

Z = 1 se X è pari; Z = 0 se X è dispari;

S = (penultima cifra del numero di Matricola).

T = (ultima cifra del numero di Matricola).

X =;

 $Y = \dots$;

W =;

 $Z = \dots$;

 $S = \dots$;

 $T = \dots$;

- 1. Si descriva la funzione dei comandi **whatis** e **apropos**, evidenziandone le differenze. Si citi inoltre almeno un comando ad essi equivalente.
- 6. Enunciare la differenza tra i comandi **ps** e **top**, dettagliando l'output prodotto da entrambi.
- 2. Dato il file **pippo** con ACL pari a **-rwxr-xrwx**, indicare come cambiano tali permessi in sequenza all'esecuzione dei seguenti comandi:

chmod 755 pippo chmod a-x+w pippo chmod o-x pippo 7. Cosa s'intende per *dispatch latency* del CPU-scheduler?

Due studenti del corso di SO discutono di page

- replacement con LRU approssimato. Gianluigi sostiene che, in assenza di pagine con R=0 e C=0, vanno sostituiti i page frame con R=0 e C=1. Barbara non è d'accordo e sostiene che, sempre in assenza di pagine con R=0 e C=0, vanno sostituiti i page frame con R=0 e C=1. Con chi sei d'accordo e perchè?
- Indicare il comando per listare tutti i file contenuti nella directory /usr/bin che hanno il primo carattere alfabetico minuscolo e terminano con un numero.
- 4. Si supponga che la cwd sia /home/userA. Si disegni l'albero delle directories (e files) generato al termine dell'esecuzione dei seguenti comandi:

touch file1 file2 mkdir dir1 mkdir dir1/dir2 cd dir1 cp ../f* dir2 cd cp f* dir1

- Specificare a cosa è dovuto il risparmio di tempo di un processo n-threaded rispetto alla cooperazione di n processi single-threaded.
- 10. Perché, nel gestire un file, si fa distinzione tra **record logico** e **record fisico**? E cosa rappresentano, rispettivamente, il record fisico e il record logico?
- 5. Si scriva una pipeline di comandi che consenta di visualizzare i nomi delle directory contenute nella cwd, comprese quelle nascoste.

POLITECNICO DI BARI

11. Si abbia un HD costituito da 200 cilindri, le cui testine siano posizionate sul cilindro 1XY e procedono ad eseguire operazioni di I/O per cilindri crescenti. Ipotizzando un algoritmo di disk scheduling di tipo C-LOOK e supponendo che si abbia una coda di richieste per i seguenti cilindri:

si determini la successione di servizio delle richieste e si stabilisca il tempo di seek complessivo sapendo che il tempo minimo di seek è di 0,1 msec. Corso di Laurea in Ing. Informatica (DM 509)

13. Date la Page Map Table del processo 3X5 riportata, si costruisca da essa la parte interessata della **Memory Block Table**.

| P | I bit | ↑ EPMT | В |
|---|-------|--------|----|
| 0 | 1 | 20 | 4 |
| 1 | 0 | 9 | 25 |
| 2 | Z | 13 | 6 |
| 3 | 0 | 17 | 32 |
| 4 | W | 22 | 8 |
| 5 | 0 | 18 | 27 |
| 6 | 1 | 32 | 10 |
| | • | PMT | • |

| 9 | Memory | Block | Table |
|---|---------|-------|-------|
| 9 | | | |
| 8 | | | |
| 7 | | | |
| 6 | | | |
| 5 | | | |
| 4 | | | |
| 3 | | | |
| В | Task ID | P | S bit |

14. Quale sarà il **numero di pagine di una memoria virtuale** che può estendersi fino a X6 Gbyte e che prevede page frame di 6Y Kbyte?

12. Le seguenti matrici descrivano lo stato corrente di un sistema in cui sono in esecuzione 5 processi (P0, P1, P2, P3, P4) e sono disponibili 4 tipi di risorse (A, B, C e D) disponibili nel sistema nel rispettivo numero massimo (8, 10, 10, 10) di esemplari. Si attualizzi con i propri valori di X e Y le matrici *Allocation* e *Max* e si determini se il sistema è in uno stato ammissibile. Spiegare perché.

Si determini quindi se il sistema si trova in uno **stato sicuro**. Spiegare perché.

| | <u>Allocation</u> | <u> Max</u> |
|-------|-------------------|-------------|
| | ABCD | ABCD |
| P_0 | 0 0 1 2 | 0 0 1 2 |
| P_1 | 1 1 0 0 | 1 7 5 0 |
| P_2 | 1 3 2 4 | 2 3 X 6 |
| P_3 | 0 2 3 1 | 0 X 5 2 |
| P_4 | 5 0 2 2 | 8 6 Y 5 |

- 15. Quale dovrà essere la dimensione della memoria di una foto-camera digitale, se essa deve consentire di memorizzare 1X8 foto da 240x480 pixel e 512*(1+W) colori? Scrivere l'espressione in funzione di X e W.
- 16. In un *file system UNIX-like* che pre-alloca 16 blocchi per volta, vi sono, nell'index block, 16 puntatori a blocchi allocati, di cui 13 puntatori diretti a blocchi di dati, 1 puntatore al blocco di 1^a in direzione, 1 puntatore al blocco di 2^a in direzione, 1 puntatore al blocco di 3^a in direzione.

Se la dimensione di un blocco è $2^{(X-1)}$ Kb, **quanti blocchi di dati e quanti di indirezione** costituiranno il file dopo 6S560 operazioni di scrittura?

E quale sarà la dimensione del file?

AFFERMAZIONI

Si considerino le seguenti affermazioni.

Si barri la casella "Sicuramente Vera" (SV), se si è sicuri che l'affermazione è vera.

Si barri, invece, la casella "Sicuramente Falsa" (SF), se si è sicuri che l'affermazione è falsa.

Per ogni risposta corretta 1 punto. Per ogni risposta errata -1 punto. Le affermazioni senza risposta comportano 0 punti.

| Affermazione | SV | SF |
|--|----|----|
| Il DMA è usato non solo per dispositivi ad alta velocità di I/O. | | |
| Un interrupt sincrono può essere originato soltanto da un evento hardware. | | |
| Una struttura di directory a grafo aciclico permette solo la condivisione di file. | | |
| La indicizzazione di un file può richiedere un consistente numero di blocchi-indice. | | |
| Il timer di un computer permette di condividere la CPU. | | |
| Un file directory UNIX include il path name completo del file e il corrispondente valore dell'i-node. | | |

| POLITECNICO DI BARI | | Corso di Laurea in Ing. Inform | iatica (DM 509) |
|---------------------|---------------------------------|--------------------------------|-----------------|
| Cognome: | ; Nome: | ; matricola: | ; |
| | <u>Problema</u> | | |
| | Tempo a disposizione: 30 minuti | Max 6 punti | |

CONSEGNARE SOLO QUESTO FOGLIO

Si progetti, mediante flow-chart o linguaggio strutturato, una <u>procedura</u> che realizzi l'**algoritmo Round-Robin** modificato per lo scheduling della CPU.

In particolare si vuole che la procedura, ricevuti in input il numero **N** dei task, il vettore **TASK_ID** degli identificatori degli N task ed il corrispondente vettore **TIME** dei tempi di CPU impiegati, restituisca i due vettori ordinati in ordine crescente di priorità assegnata dall'algoritmo.