# LFC (Linguaggi Formali e Compilatori) - Note del Corso

Edoardo Lenzi

November 16, 2017

# Contents

# 0.1 Grammatiche Attribute

SDD (Syntax Directed Definition) SDT (Syntax Directed Translation)

Aggiungo alla grammatica degli attributi e delle regole per quest'utlimi. (Desc Calculator) posso computare valori associati ad espressioni aritmetiche.

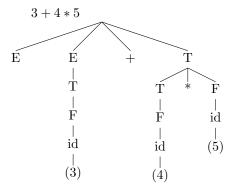
# 0.1.1 Esempio

 $E \rightarrow E + T|T$ 

 $T \to T * F|F$ 

 $F \rightarrow (E)|id$ 

Associo attributi ai terminali e non terminali, che recupero dall'analisi lessicale.



Faccio visita postorder dell'albero (Bottom Up), associo i valori degli attributi a id, poi a F, poi risalgo a T. Quando sonon in T \* F, T=4, F=5; Quindi risolvo 4\*5 che assegno come attributo al nodo padre T.

#### E.val per indicare l'attributo della E.

\$\$ Il driver

\$1 Primo elemento della produzione

 $E_1 \rightarrow E_2 + T \ \{E_1.val = E_2.val + T.val\}$  azione semantica

 $E \to T \{E.val = T.val\}$ 

 $T_1 \rightarrow T_2 * F \{T_1.val = T_2.val + F.val\}$ 

 $T \rightarrow F \ T.val = F.val$ 

 $F \to (E) \{F.val = E.val\}$ 

 $F \rightarrow id \{F.val = lexval(id)\}$ 

Abstract Syntax Tree (albero derivazione "ristretto")



#### 0.1.2 Attributi sintetizzati

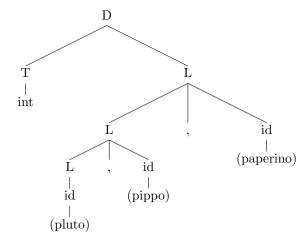
 $A \to \alpha$  A.a definito come una funzione degli attributi dei terminali e non terminali in  $\alpha$ . Gli attributi dei terminali derivano dall'analisi lessicale.

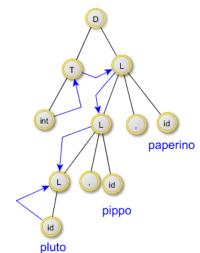
CONTENTS 2

# 0.1.3 Esempio, dichiarazione variabili

```
int pippo, pluto, paperino;
```

```
D \rightarrow TL \{L.i = T.t\}
T \rightarrow int \{T.t = integer\}
T \rightarrow float \{T.t = float\}
L_1 \rightarrow L_2, id \{L_2.i = L_1.i, addType(lex(id), L_1.i)\}
L \rightarrow id \{addType(lex(id)), L_i)\}
```





Gli attributi ereditati sono funzione degli attributi di siblings e del padre (driver della produzione).

### 0.1.4 Example

 $S \to Number$   $Number \to oDigits \text{ serie di cifre in ottali (o)}$   $Number \to Digitsd$   $Digits \to d$ 



```
Gira l'albero! S \rightarrow Digits

Digits_1 \rightarrow Digits_2d {Digits_1.val = Digits_2 * Dg.tg_2.base + "d"}

Digits \rightarrow d {Digit.base = 10; Digit.val = "d"}

Digits \rightarrow od {Digit.base = 8; Digit.val = "d"}
```

CONTENTS 3

Supponiamo per assurdo che sia LALR.