Modificare il linguaggio visto a lezione:

- estendere la definizione di variabile in maniera tale che possano essere definite variabili con lettere e numeri (devono cominciare con una lettera).
- aggiungere i tipi booleani al linguaggio.
- aggiungere gli operatori logici AND OR NOT (considerare! come sinonimo di NOT).

I booleani possono assumere solo due valori: true o false.

```
x = true; y = false;
```

L'operatore *print* stamperà il valore del booleano true/false;

Ridefinire le operazioni aritmetiche e di comparazione viste a lezione in modo da applicarle solo ed esclusivamente alle variabili/espressioni di tipo intero.

Se due operatori della stessa espressione sono discordi dare un messaggio di errore all'utente e terminare l'esecuzione/compilazione.

ES: true + 2 --> errore

I controlli di if e while diventano quindi di tipo booleano (if(!false)...).

Per gli operatori logici seguire la semantica espressa dalle seguenti tabelle per AND, OR e NOT.

Α	В	A AND B
F	F	F
F	Т	F
Т	F	F
Т	Т	Т
Α	В	A OR B
F	F	F
F	Т	T
_		
Т	F	Т

```
A NOT A
T F
F T
```

La precedenza degli operatori è definita da quest'ordine: NOT, AND, OR. L'associatività invece è la seguente: NOT - destra, AND e OR - sinistra.

```
Esempio:
```

a = true;

```
b = false;
c = false;
if (a AND NOT b){
  print a;
}
if (!a AND (b OR c OR true)){
  print a;
}
```

Risultato atteso: true;

## NOTA:

- l'esecuzione del programma deve avvenire nel seguente modo ./esercizio fileTest e non ./esercizio < fileTest
- L'esempio di guida proposto in precedenza è a titolo esemplificativo. Ottenere il risultato desiderato non implica l'esito positivo della prova di sbarramento, ma solo il fatto che il lavoro si sta svolgendo nella giusta direzione.

## Modalità di consegna dell'elaborato

Consegna tramite email con mittente, destinatari e oggetto come segue:

- MITTENTE: vostro indirizzo di posta elettronica del dominio studenti.unitn.it o unitn.it
- DESTINATARIO: lorenzom<dot>gramola<at>gmail<dot>com
- CC: paola<dot>quaglia<at>unitn<dot>it
- OGGETTO: LFC-LAB-PRJ id, dove id è il vostro numero di matricola es: se la vostra matricola è 123456 allora l'oggetto è LFC-LAB-PRJ 123456

## Inoltre

- Dovrete allegare alla mail il progetto zippato con nome "prj**id**" (stesso esempio di cui sopra: prj123456).
- Il formato del progetto zippato deve esser .zip
- Una volta scompattato il file compresso dovrà creare la sua cartella, il cui nome sarà il vostro numero di matricola.
- Il file zippato non dovrà contenere nessun eseguibile e nessun file oggetto.
- Ogni file dovrà contenere il vostro numero di matricola
- Il file zippato dovrà contenere solamente i file necessari alla build (lexer, parser, eventuali header e file di implementazione).
- Oltre ai file necessari alla build dovrà essere fornito un Makefile con le operazioni di build del progetto e di clean dei file creati. Il file eseguibile creato dovrà essere chiamato "interpreter".
- La consegna deve avvenire tassativamente entro le ore 12:00:00 del giorno indicato, farà fede il time-stamp dell'ora di ricezione della mail.
- Nota: è fortemente consigliato usare come base di partenza l'esercizio sull'interprete.

## Modalità di valutazione dell'elaborato

L'elaborato verrà valutato su una distribuzione linux (ubuntu 16.04 LTS) sulla quale sono installati i pacchetti che contengono lex e yacc.

Nello specifico le versioni degli strumenti di maggiore rilevanza per la consegna dell'elaborato sono:

- GCC versione 5.4.0
- Yacc versione 3.0.4
- Lex version 2.6.0

Il progetto dovrà inequivocabilmente compilare rispettando i requisiti sopra specificati tramite invocazione dell'utility make dal terminale, il quale produrrà l'eseguibile *interpreter* che dovrà rispettare le specifiche del singolo appello.

Un elaborato che non compila è considerato non valido.

Il rispetto dei requisiti suddetti è considerato condizione necessaria alla validazione del progetto. Controllate puntualmente ciascun requisito. Non sono ammesse consegne multiple per lo stesso appello (il che implica l'invio di una sola email).