	Cognome:;	Nome:	; matr	ricola:
		QUESITI & ESE	<u>ERCIZI</u>	
	Tempo a disposizione:		Punteggio massimo: U <b>ESTO FOGLIO</b>	18 punti
D				
<u>Do</u>	vunque appaiano, utilizzare i seguenti valor	<u>ı delle varıabılı ınd</u>	icate negli esercizi.	
X = (numero di lettere che compongono il Cognome - 2) Y = (numero di lettere che compongono il 1° Nome - 2) Z = 1 se X è pari; Z = 0 se X è dispari; W = 1 se Y è pari; W = 0 se Y è dispari;			X = (max 9); Y = (max 9); Z =; W=;	
1)	Definire il tipo di dato più adatto per una varia debba esprimere le informazioni contenute in c clinico (cognome, nome, temperatura, pression	un foglio	Illustrare le principali opera	zioni consentite su una pila.
2)	Scrivere le istruzioni in C per allocare dinamic memoria destinata a contenere la variabile crea precedente.		Di quale tipo sarà la variab istruzioni? float a; int b; dou d = ((a+b)/c)*(c+b)	
3)	In un programma vengono scritte le seguenti is p = malloc(sizeof(int)); q = p; Quali inconvenienti può provocare la seguente free(p);		Scrivere i nomi delle funzio che implementano l'I/O for	oni della libreria <stdio.h> rmattato.</stdio.h>
		8)	Cosa vuol dire che il C segu	ne la tipizzazione forte?
4)	Date le seguenti definizioni:  typedef struct{int giorno;int anno;}data; data *p, *q, data1,data2; dire se ciascuna delle istruzioni è valida e pero data1=data2;			in C un vettore i cui elementi unzione stessa? Motivare la
	q = p->anno;			
	*q=data1;	10)	Scrivere le istruzioni necess finalità è quella di ordinare	
	p = data2;			

## POLITECNICO DI BARI

## 11) Effettuare le seguenti conversioni di base. Nel caso di rappresentazione binaria si rappresentino i numeri in complemento alla base:

$$A = (-5X6)_{10} = ($$
 $B = (-102Z)_8 = ($ 
 $C = (-YE)_{16} = ($ 
 $)_2$ 

12) Si consideri la seguente espressione aritmetica e la si rappresenti con la corrispondente polacca post-fissa sinistra:

$$(A + B)*C / [D - (E + F)]$$

- 13) Scrivere l'espressione e calcolare il tempo medio di latenza di un HD che ha una velocità di X000 rpm.
- 14) Rappresentare la tavola di verità della seguente funzione booleana:

f: 
$$[(A \neq B) . and . C] .or. A$$

Si assuma che 0 corrisponda a "falso" ed 1 a "vero".

- 15) Si vogliano ordinare 2<sup>Y</sup> numeri interi. Specificare quante operazioni di confronto richiederà l'ordinamento "a bolle" (bubble sort).
- 16) Si consideri un numero frazionario rappresentato, nella forma normalizzata, con 1 bit per il segno, (X+3) per la caratteristica in complemento a 2 e (60 X) bit per la mantissa. Quali sono in tal caso il numero minimo e massimo rappresentabili?

## Corso di Laurea in Ingegneria Informatica n.o.

17) Si determini la capacità totale in Mbyte di un hard disk costituito da 2<sup>Y</sup> cilindri, 2<sup>X</sup> piste/cilindro e 2<sup>Y</sup> settori circolari per pista, ciascuno di 32 Kbyte.

18) Si consideri un processore dotato di un bus indirizzi costituito da 2Y linee. Quale sarà in tal caso la dimensione massima della memoria centrale indirizzabile?

19) Quale tipo di procedura deve essere utilizzata per realizzare l'algoritmo di ricerca dicotomica? E quante volte sarà richiamata tale procedura se gli elementi ordinati sono in numero di X56?

20) Si supponga di voler gestire un magazzino di Y500 prodotti con un codice di prodotto esadecimale. Da quante cifre sarà costituito tale codice?

Cognome:	<b>;</b>	Nome:	; matricola:
		PROGRAMMA	

Tempo a disposizione: 60 minuti. Punteggio massimo 12 punti (7 progetto, 5 codice)

**Avvertenze** 

<u>I risultati della prova saranno affissi nella bacheca del Dipartimento di Elettrotecnica ed Elettronica (DEE) e pubblicati sul sito.</u>

La data, l'ora e l'aula della prova orale saranno rese note in calce ai risultati della prova scritta.

## **CONSEGNARE SOLO QUESTO FOGLIO**

Un villaggio vacanze necessita di un programma per gestire l'assegnazione di un gruppo di case in multiproprietà.

Un file ("proprietà.dat") contiene le informazioni relative all'assegnazione in strutture (variabile assegnazione) del tipo mostrato di seguito:

Numero appartamento	Nome Proprietario	Cognome Proprietario	Settimana acquistata
namero apparcamento	Nome IIOPIICCAIIC	oognome rropricedite	becermana acquibeaca

Il programma richiesto dal villaggio deve consentire di visualizzare il nome ed il cognome del proprietario, dato il numero di appartamento e la settimana acquistata.

Si realizzi tale programma secondo le seguenti specifiche:

- caricare i dati del file in memoria centrale prima di effettuare qualsiasi operazione su di essi;
- utilizzare la ricerca dicotomica per la visualizzazione dei dati relativi ai proprietari.

Si chiede di descrivere il flow-chart strutturato del programma suddetto, <u>utilizzando i nomi indicati delle variabili e ricorrendo al</u> minor numero di variabili di lavoro ed istruzioni.

Si chiede quindi di scrivere <u>il codice C rigorosamente corrispondente al flow chart</u> descritto.