

Algoritmi avanzati

A.A. 2012-2013

Roberto Battiti
Paolo Campigotto

AVVERTENZA: lucidi da usare come ausilio mnemonico e lista degli argomenti svolti a lezione.

Non sostituiscono in alcun modo il libro di testo che va usato per lo studio approfondito.



Orari/Libro/Esami

Martedì' 8:30 – 10:30, aula A207

Giovedì' 10:30 – 12:30 (**UPDATED!**), aula A207

Libro

Introduction to algorithms

(ultima edizione se acquistato nuovo)

Cormen Leiserson Rivest Stein

MIT Press 2001

Esame

Scritto su tutto il programma (almeno 18)

Orale facoltativo

Due provette (50% peso, se favorevole)

<http://www.intelligent-optimization.org/AA>

Email: campigotto@disi.unitn.it, **campo "oggetto": AA2012**

Algoritmi Avanzati, perche'?

- Basis of advanced applications (see. Google, social networks, web)
- Abstraction / unification is power
- Define precise models of complex processes, use them to build solutions and reason about them

**The sciences do not try to explain, they hardly even try to interpret,
they mainly make models.**

**By a model is meant a mathematical construct which,
with the addition of certain verbal interpretations,
describes observed phenomena.**

**The justification of such a mathematical construct
is solely and precisely that it is expected *to work*.**

(Johann Von Neumann)

Topics

- **Matrix operations - Linear algebra**
- **Matrix operations - Eigenvalues and eigenvectors**
- **Continuous optimization: linear programming**
- **Approximation algorithms**
- **Continuous optimization: nonlinear programming**
- **Combinatorial optimization:**
 - **Local search and variations**
 - **Stochastic local search**
- **Reactive search optimization**
- **Interactive visualization**
- **Computational geometry**
- **String matching**

Operazioni con le matrici

testo pag. 725-733, 742-755, 760-765

- Al cuore del calcolo scientifico
- Equazioni lineari → decomposizione LUP
- Calcolo della matrice inversa
- Approssimazione ai minimi quadrati

...da Matematica Discreta 1

- Spazio vettoriale
- Base
- Matrice \leftrightarrow trasformazione **lineare**
- Linearita'
- Autovalori, autovettori
- Diagonalizzabilita', polinomio caratteristico di una matrice
- Risoluzione sistemi lineari: $A\mathbf{x}=\mathbf{b}$
 - calcolo matrice inversa: A^{-1} $A\mathbf{x}=\mathbf{b}$; $\mathbf{x}=A^{-1}\mathbf{b}$
 - **Costo computazionale!**
 - **Numericamente instabile!**

Matrici

- Da ricordare
 - Moltiplicazione di matrici
 - Prodotto interno, prodotto esterno
 - Matrici inverse ($n \times n$) e singolari
 - (In)dipendenza lineare *
 - **Rango** (rango pieno s.s.se non singolare)*
 - Vettore nullo per A: $A \mathbf{x} = \mathbf{0}$, \mathbf{x} non nullo
 - $n \times n$ definita positiva $\mathbf{x}^T A \mathbf{x} > 0$, \mathbf{x} diverso da $\mathbf{0}$
 - **Se A a rango colonna pieno, $A^T A$ definita positiva**
 - Matrice P di permutazione $\delta_{p(i)j}$
 - Norma Euclidea
 - determinante

Decomposizione L'UP

$$\mathbf{PA} = \mathbf{LU}$$

(unit lower triangular) (upper triangular)

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b} \text{ iff } \mathbf{PAx} = \mathbf{Pb}$$

$$\mathbf{LU}\mathbf{x} = \mathbf{Pb}$$

$$\mathbf{L}\mathbf{y} = \mathbf{Pb}$$

$$\mathbf{U}\mathbf{x} = \mathbf{y}$$

Sistemi di equazioni lineari

$$\begin{aligned}a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n &= b_1, \\a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n &= b_2, \\&\vdots \\a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \cdots + a_{nn}x_n &= b_n.\end{aligned}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{Ax}=\mathbf{b}$$

Rango pieno = n

Se piu' o meno equazioni rispetto alle incognite?

Decomposizione LUP

Sostituzione in avanti

$$\begin{aligned} y_1 &= b_{\pi[1]} , \\ l_{21}y_1 + y_2 &= b_{\pi[2]} , \\ l_{31}y_1 + l_{32}y_2 + y_3 &= b_{\pi[3]} , \\ &\vdots \\ l_{n1}y_1 + l_{n2}y_2 + l_{n3}y_3 + \cdots + y_n &= b_{\pi[n]} . \end{aligned}$$

$$y_2 = b_{\pi[2]} - l_{21}y_1 .$$

$$y_3 = b_{\pi[3]} - (l_{31}y_1 + l_{32}y_2) .$$

Decomposizione LUP

Sostituzione all'indietro

$$\begin{aligned}
 u_{11}x_1 + u_{12}x_2 + \cdots + u_{1,n-2}x_{n-2} + u_{1,n-1}x_{n-1} + u_{1n}x_n &= y_1, \\
 u_{22}x_2 + \cdots + u_{2,n-2}x_{n-2} + u_{2,n-1}x_{n-1} + u_{2n}x_n &= y_2, \\
 &\vdots \\
 u_{n-2,n-2}x_{n-2} + u_{n-2,n-1}x_{n-1} + u_{n-2,n}x_n &= y_{n-2}, \\
 u_{n-1,n-1}x_{n-1} + u_{n-1,n}x_n &= y_{n-1}, \\
 u_{n,n}x_n &= y_n.
 \end{aligned}$$

Thus, we can solve for x_n, x_{n-1}, \dots, x_1 successively as follows:

$$\begin{aligned}
 x_n &= y_n / u_{n,n}, \\
 x_{n-1} &= (y_{n-1} - u_{n-1,n}x_n) / u_{n-1,n-1}, \\
 x_{n-2} &= (y_{n-2} - (u_{n-2,n-1}x_{n-1} + u_{n-2,n}x_n)) / u_{n-2,n-2}, \\
 &\vdots
 \end{aligned}$$

$$x_i = \left(y_i - \sum_{j=i+1}^n u_{ij}x_j \right) / u_{ii}.$$

gorithms

Soluzione avendo LUP

```
LUP-SOLVE( $L, U, \pi, b$ )  
1   $n \leftarrow \text{rows}[L]$   
2  for  $i \leftarrow 1$  to  $n$   
3      do  $y_i \leftarrow b_{\pi[i]} - \sum_{j=1}^{i-1} l_{ij} y_j$   
4  for  $i \leftarrow n$  downto 1  
5      do  $x_i \leftarrow (y_i - \sum_{j=i+1}^n u_{ij} x_j) / u_{ii}$   
6  return  $x$ 
```

Costo computazionale?

Come calcolo LU per A nxn non-singolare

Eliminazione di Gauss

$$\begin{aligned} A &= \begin{pmatrix} a_{11} & w^T \\ v & A' \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ v/a_{11} & I_{n-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & w^T \\ 0 & A' - vw^T/a_{11} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Complemento di Shur di A rispetto ad a_{11}

$$A' - vw^T/a_{11}$$

A nonsingolare \rightarrow Complemento di Shur nonsingolare
(rango pieno)

Calcolare LU

Computazione ricorsiva

$$\begin{aligned} A &= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ v/a_{11} & I_{n-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & w^T \\ 0 & A' - vw^T/a_{11} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ v/a_{11} & I_{n-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & w^T \\ 0 & L'U' \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ v/a_{11} & L' \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & w^T \\ 0 & U' \end{pmatrix} \\ &= LU, \end{aligned}$$

Calcolare LU

Versione iterativa (“tail recursion”)

LU-DECOMPOSITION(A)

```
1   $n \leftarrow \text{rows}[A]$ 
2  for  $k \leftarrow 1$  to  $n$ 
3      do  $u_{kk} \leftarrow a_{kk}$ 
4          for  $i \leftarrow k + 1$  to  $n$ 
5              do  $l_{ik} \leftarrow a_{ik} / u_{kk}$   $\triangleright l_{ik}$  holds  $v_i$ 
6                   $u_{ki} \leftarrow a_{ki}$   $\triangleright u_{ki}$  holds  $w_i^T$ 
7              for  $i \leftarrow k + 1$  to  $n$ 
8                  do for  $j \leftarrow k + 1$  to  $n$ 
9                      do  $a_{ij} \leftarrow a_{ij} - l_{ik} u_{kj}$ 
10 return  $L$  and  $U$ 
```

Complemento di Shur

Ho veramente bisogno di due matrici?

Advanced algorithms

Calcolare LU

“in place”

(a)

2	3	1	5
6	13	5	19
2	19	10	23
4	10	11	31

(b)

2	3	1	5
3	4	2	4
1	16	9	18
2	4	9	21

(c)

2	3	1	5
3	4	2	4
1	4	1	2
2	1	7	17

(d)

2	3	1	5
3	4	2	4
1	4	1	2
2	1	7	3

(e)

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 & 5 \\ 6 & 13 & 5 & 19 \\ 2 & 19 & 10 & 23 \\ 4 & 10 & 11 & 31 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 4 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 7 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 & 5 \\ 0 & 4 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

A
 L
 U

Calcolare LUP

Non si puo' dividere per zero (o per numeri molto piccoli)
→ pivoting

$$QA = \begin{pmatrix} a_{k1} & w^T \\ v & A' \end{pmatrix},$$

$$\begin{aligned} QA &= \begin{pmatrix} a_{k1} & w^T \\ v & A' \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ v/a_{k1} & I_{n-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{k1} & w^T \\ 0 & A' - vw^T/a_{k1} \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Nonsingolare... si puo' trovare ric. una decomposizione
LUP

Calcolare LUP

...

$$P'(A' - vw^T/a_{k1}) = L'U'.$$

Define

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & P' \end{pmatrix} Q,$$

$$\begin{aligned} PA &= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & P' \end{pmatrix} QA \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & P' \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ v/a_{k1} & I_{n-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{k1} & w^T \\ 0 & A' - vw^T/a_{k1} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ P'v/a_{k1} & P' \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{k1} & w^T \\ 0 & A' - vw^T/a_{k1} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Calcolare LUP

...

$$\begin{aligned} &= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ P'v/a_{k1} & I_{n-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{k1} & w^T \\ 0 & P'(A' - vw^T/a_{k1}) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ P'v/a_{k1} & I_{n-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{k1} & w^T \\ 0 & L'U' \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ P'v/a_{k1} & L' \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{k1} & w^T \\ 0 & U' \end{pmatrix} \\ &= LU, \end{aligned}$$

Calcolare LUP

$$a_{ij} = \begin{cases} l_{ij} & \text{if } i > j, \\ u_{ij} & \text{if } i \leq j. \end{cases}$$

LUP-DECOMPOSITION(A)

```
1  n ← rows[A]
2  for i ← 1 to n
3      do π[i] ← i
4  for k ← 1 to n
5      do p ← 0
6          for i ← k to n
7              do if |aik| > p
8                  then p ← |aik|
9                     k' ← i
10         if p = 0
11             then error "singular matrix"
12         exchange π[k] ↔ π[k']
13         for i ← 1 to n
14             do exchange aki ↔ ak'i
15         for i ← k + 1 to n
16             do aik ← aik/akk
17                 for j ← k + 1 to n
18                     do aij ← aij - aikakj
```

find larger

Divisione per il pivot

Complemento di Shur

Calcolare LUP

1	2	0	2	0.6
2	3	3	4	-2
3	5	5	4	2
4	-1	-2	3.4	-1

(a)

3	5	5	4	2
2	3	3	4	-2
1	2	0	2	0.6
4	-1	-2	3.4	-1

(b)

3	5	5	4	2
2	0.6	0	1.6	-3.2
1	0.4	-2	0.4	-0.2
4	-0.2	-1	4.2	-0.6

(c)

3	5	5	4	2
2	0.6	0	1.6	-3.2
1	0.4	-2	0.4	-0.2
4	-0.2	-1	4.2	-0.6

(d)

3	5	5	4	2
1	0.4	-2	0.4	-0.2
2	0.6	0	1.6	-3.2
4	-0.2	-1	4.2	-0.6

(e)

3	5	5	4	2
1	0.4	-2	0.4	-0.2
2	0.6	0	1.6	-3.2
4	-0.2	0.5	4	-0.5

(f)

3	5	5	4	2
1	0.4	-2	0.4	-0.2
2	0.6	0	1.6	-3.2
4	-0.2	0.5	4	-0.5

(g)

3	5	5	4	2
1	0.4	-2	0.4	-0.2
4	-0.2	0.5	4	-0.5
2	0.6	0	1.6	-3.2

(h)

3	5	5	4	2
1	0.4	-2	0.4	-0.2
4	-0.2	0.5	4	-0.5
2	0.6	0	0.4	-3

(i)

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 & 0.6 \\ 3 & 3 & 4 & -2 \\ 5 & 5 & 4 & 2 \\ -1 & -2 & 3.4 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0.4 & 1 & 0 & 0 \\ -0.2 & 0.5 & 1 & 0 \\ 0.6 & 0 & 0.4 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 & 5 & 4 & 2 \\ 0 & -2 & 0.4 & -0.2 \\ 0 & 0 & 4 & -0.5 \\ 0 & 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$

P A L U

(j)

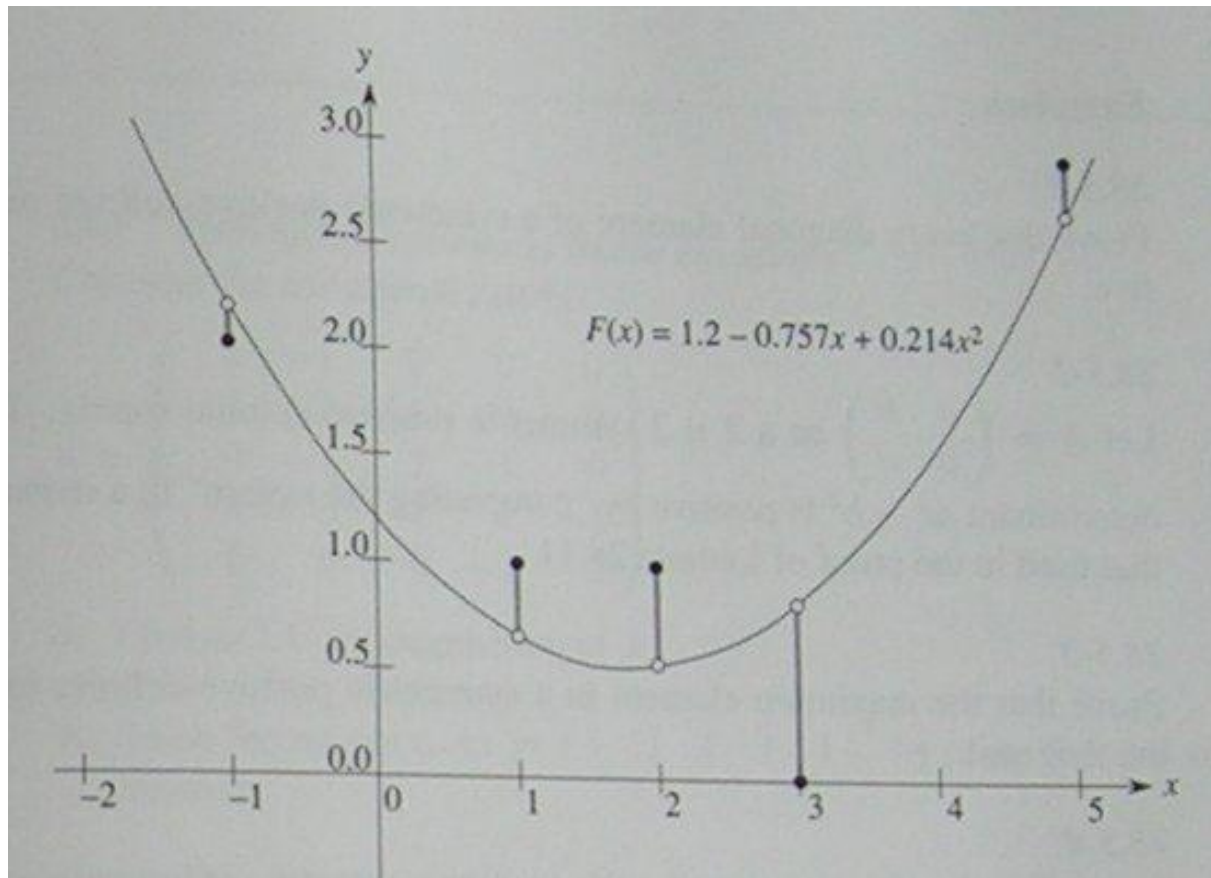
Inversione di matrici

- Posso usare i sistemi LUP (risolvere un insieme di sistemi lineari)?
- SI! **$A X = I_n$**
- **$A x_i = e_i$**
- Quant' e' il costo computazionale?
- Si puo' fare "meglio"? Si veda moltiplicazione

Approssimazione con **minimi quadrati**, un esempio

$(x_1, y_1) \dots (x_m, y_m)$

$$F(x) = c_1 + c_2 x + c_3 x^2$$



Piu' punti sperimentali m di parametri n

Minimi quadrati

Somma pesata linearmente delle funzioni base

$$Ac = \begin{pmatrix} f_1(x_1) & f_2(x_1) & \dots & f_n(x_1) \\ f_1(x_2) & f_2(x_2) & \dots & f_n(x_2) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ f_1(x_m) & f_2(x_m) & \dots & f_n(x_m) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} F(x_1) \\ F(x_2) \\ \vdots \\ F(x_m) \end{pmatrix}$$

Sovradeterminato!

Non cerco la soluzione esatta ma quella che si avvicina di più

Minimi quadrati

Errori di appros.: $\eta = \mathbf{A} \mathbf{c} - \mathbf{y}$

$$\|\eta\| = \left(\sum_{i=1}^m \eta_i^2 \right)^{1/2}.$$

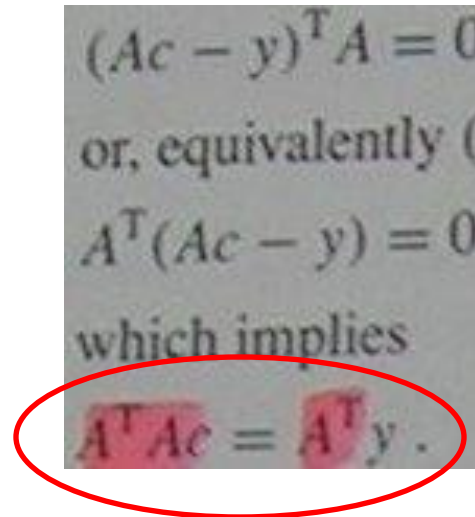
Since

$$\|\eta\|^2 = \|\mathbf{A}\mathbf{c} - \mathbf{y}\|^2 = \sum_{i=1}^m \left(\sum_{j=1}^n a_{ij} c_j - y_i \right)^2.$$

Come minimizzo gli errori di appros.?

$$\frac{d\|\eta\|^2}{dc_k} = \sum_{i=1}^m 2 \left(\sum_{j=1}^n a_{ij} c_j - y_i \right) a_{ik} = 0.$$

Minimi quadrati



Handwritten derivation of the normal equation for least squares. The equations are: $(Ac - y)^T A = 0$, or, equivalently $A^T (Ac - y) = 0$, which implies $A^T A c = A^T y$. The final equation is circled in red.

$$(Ac - y)^T A = 0$$

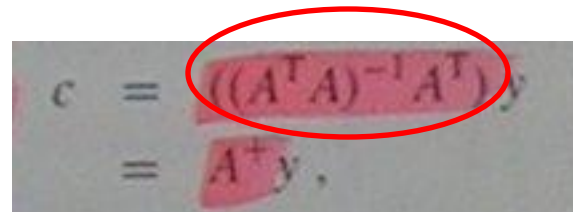
or, equivalently $($

$$A^T (Ac - y) = 0$$

which implies

$$A^T A c = A^T y.$$

Equazione normale
A rango di colonna pieno



Handwritten formula for the least squares solution using the pseudo-inverse. The equations are: $c = ((A^T A)^{-1} A^T) y$ and $= A^+ y$. The first equation is circled in red.

$$c = ((A^T A)^{-1} A^T) y$$
$$= A^+ y,$$

Pseudo-inversa di A

Autovalori ed autovettori

- Pagerank by Brin and Page
- Page, Lawrence; Brin, Sergey; Motswana, Rajeev and Winograd, Terry (1999). *The PageRank citation ranking: Bringing order to the Web*
- L'algoritmo di PageRank è stato brevettato (brevetto US 6285999) dalla Stanford University



Autovalori ed autovettori

- $A x = \lambda x$
- $(A - \lambda I) x = 0$
- $\det (A - \lambda I) = 0 \dots$ campo complesso n radici
- A simmetrica definita positiva, base ortonormale di autovettori
- Decomposizione spettrale
- $A = \sum \lambda v v^T$ $A x = \dots$

Autovalori ed autovettori

- Come trovo l'autovettore corrispondente all'autovalore massimo? (**autovettore dominante**)
- Potenze

$$x = a_1 v_1 + a_2 v_2 + a_3 v_3 + \dots$$

$$A x = \dots$$