

```
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{

    int scelta_utente;
    char scelta;
    int euro = 0;
    bool ok = true;

    printf("ciao, non ti sto a spiegare cos'è un quiz, fallo\n");
    printf("sono domande che mi stanno balenando ora in testa mentre le scrivo buona fortuna, non so quanto senso avranno.\n");

    while(true) // loop infinito
    {

        printf("\nMenu:\n");
        printf("A) start new game\n");
        printf("B) exit game\n");
        printf("scelta: ");

        scanf(" %c", &scelta);
        if (scelta=='B') // se usciamo dal gioco
        {
            break; // comando per uscire dal while infinito
        }
        else if(scelta=='A') // QUIZ
        {
            do
```

Per le restanti domande ho fatto copia e incolla di queste linee di codice in switch

```
{
    printf(" \n1) quanti peli ha un gatto?\n");
    printf("1- 7\n");
    printf("2- il colore blu\n");
    printf("3- più di 12\n");
    scanf(" %hd", &scelta_utente);

    switch (scelta_utente) // controlliamo la variable scelta utente per la risposta alla domanda
    {

        case 1: // caso in cui scelta_utente = 1
            printf("\nahahah, che salame, niente monetine\n");
            euro=euro+0;
            break;
        case 2: // caso in cui scelta_utente = 2
            printf("\nse ti serve ho il numero di uno bravo, niente monetine\n");
            euro=euro+0;
            break;
        case 3: // caso in cui scelta_utente = 3
            printf("\nbravo non sei stupido, tieni delle monetine\n");
            euro=euro+5;
            break;
        default: // nessuno dei tre casi
            printf("\ntuo madre ti odia proprio, ora te lo ribecchi sto quiz, scegli 1,2 o 3 ritardboy\n");
            break;
    }
}while(scelta_utente != 1 && scelta_utente != 2 && scelta_utente != 3); // se ok è false (non abbiamo scelto nessuna delle tre domande) ricomincia la domanda
```

```

do
{
    printf("\n2) quanto è utile programmare in C?\n");
    printf("1- 0\n");
    printf("2- inutile\n");
    printf("3- bho chiedi a Fabiana\n");
    scanf("%hd", &scelta_utente);

    switch (scelta_utente) // controlliamo la variable scelta utente per la risposta alla domanda
    {
        case 1: // caso in cui scelta_utente = 1
            printf("\nmolto banale rivedi le tue priorità di vita, niente monetine\n");
            euro=euro+0;
            break;
        case 2: // caso in cui scelta_utente = 2
            printf("\nok dai ci stava come risposta ma ti odio, niente monetine\n");
            euro=euro+0;
            break;
        case 3: // caso in cui scelta_utente = 3
            printf("\nok bravo +2 IQ, tieni delle monetine\n");
            euro=euro+5;
            break;
        default: // nessuno dei tre casi
            printf("\nok forse non sai leggere, scegli 1, oppure 2 o se te la senti 3, tranquillo non ti giudico cyberscemo\n");
            break;
    }
}while(scelta_utente != 1 && scelta_utente != 2 && scelta_utente != 3);

do
{
    printf("\n3) sono nelle tue pareti?\n");
    printf("1- si\n");
    printf("2- no sono dentro la tua pelle\n");
    printf("3- no\n");
    scanf("%hd", &scelta_utente);

    switch (scelta_utente) // controlliamo la variable scelta utente per la risposta alla domanda
    {

```

```

        break;
    case 2: // caso in cui scelta_utente = 3
        printf("\nbravo hai capito, non parlare, tieni delle monetine\n");
        euro=euro+5;
        break;
    default: // nessuno dei tre casi
        printf("\nattento a ciò che dici, il Grande Fratello ti vede e ti sente\n");
        break;
    }
}while(scelta_utente != 1 && scelta_utente != 2 && scelta_utente != 3);

printf("\nFINITO IL QUIZ TORNA A CASA A PIANGERE\n");
printf("Hai %d Euro\n", euro);

euro = 0; // reset dei soldi quando ricomincia il QUIZ*-

}
else
{
    printf("Scelta sbagliata ti caccio dal programma");
    break;
}
}
}

```