

Aggiungo il carattere  
nome [50], anche perché  
prima nel quiz originale  
non avevo messo proprio  
l'opzione nom, cosicché si  
possa inserire il proprio  
nome per un massimo di  
50 caratteri.

```
char nome [50];

printf("ciao, non ti sto a spiegare cos'è un quiz, fallo\n");
printf("sono domande che mi stanno balenando ora in testa mentre le scrivo buona fortuna, non so quanto senso avranno.\n");
printf("inserisci il tuo originalissimo nome.\n");
scanf("%s", nome);
```

Prima della domanda inserisco il printf del nome appena scelto

```
else if(scelta=='A') // QUIZ
{
    do
    {
        printf("\ninizia la tua partita %s \n", nome);
        printf(" \n1) quanti peli ha un gatto?\n");
        printf("1- 7\n");
        printf("2- il colore blu\n");
```

Ho sostituito le «» con l'apostrofo intorno ai case, così li segna come caratteri e non numeri; affinché se una persona sbagliando la risposta della domanda, e inserendo una lettera al posto del numero:1,2 e 3, il gioco non crushi, ma mi riproponga la domanda

```
case '1': // caso in cui scelta_utente = 1
printf("\nahahah, che salame, niente monetine\n");
euro=euro+0;
break;
case '2': // caso in cui scelta_utente = 2
printf("\nse ti serve ho il numero di uno bravo, niente monetine\n");
euro=euro+0;
break;
case '3': // caso in cui scelta_utente = 3
printf("\nbravo non sei stupido, tieni delle monetine\n");
```

inizia la tua partita BLIPPO

1) quanti peli ha un gatto?

1- 7

2- il colore blu

3- più di 12

f

tuo madre ti odia proprio, ora te lo ribecchi sto quiz, scegli 1,2 o 3 ritardboy

inizia la tua partita BLIPPO

1) quanti peli ha un gatto?

1- 7

2- il colore blu

3- più di 12