

# VERIFICA ANSI C: ARITMETICA DEI PUNTATORI

4B INF 13-10-2022

CONSEGNA: caricare su Classroom solo il file .c rinominato **cognome.c**

Sviluppare un programma ANSI C che implementi le seguenti funzionalità:

1. Implementare un menù ciclico (char) che consenta la visualizzazione, ed esecuzione, dei punti successivi (Q o q per uscire e terminare il programma).

N.B. Implementare tutti gli esercizi in metodi/funzioni create appositamente.

- a. Dato un array di interi in input [2<DIM<MAX] (valori caricati casualmente [0-50]) verificare se il contenuto rappresenta la serie di Fibonacci (0 1 1 2 3 5 8...)
- b. Data una stringa in input dire se il suo contenuto è ordinato DECRESCENTE
- c. Data in input una stringa verifica se contiene doppie
- d. Date due stringhe in input verificare quanti caratteri hanno in comune, se un carattere compare due volte in entrambe le stringhe lo si conti una volta sola.  
Esempio (s1 = "verifica" s2 = "4dinf" output = "i caratteri che si ripetono sono 2" [ 'i', 'f' ]

Correttezza nella consegna	0,5 pt
Implementazione menù	1 pt
Esercizio a	2 pt
Esercizio b	1,5 pt
Esercizio c	1,5 pt
Esercizio d	2,5 pt