**APPUNTI SISTEMI LABORATORIO**

Una porzione di memoria è dedicata al programma.

Una parte di essa è statica, in cui vengono collocate le variabili statiche; l’altra è dinamica, in cui vengono collocate le variabili strutturate.

Ogni cella, in base alla CPU, ha una capienza diversa, che solitamente è di 1 byte. Ogni cella ha un indice.

**INT** 🡪occupa 4byte

**CHAR**🡪occupa 1byte

**FLOAT**🡪 occupa 4byte

-I vettori occupano 4\*lunghezza del vettore (es: vettore lungo 5 🡪occupa 20byte)

INT \*v 🡪può ospitare solamente un indirizzo. La memoria dedicata a questa variabile dipende dal compilatore. Se il compilatore installato è a **32bit**🡪occupa 4byte; se è a **64bit**🡪occupa 8byte. Nella memoria dedicata a questo puntatore (\*v) viene salvato l’indirizzo della variabile.

v=&n 🡪la ‘&’ serve a passargli l’indirizzo della variabile.

Tutte le variabili, al termine del programma, vengono deallocate dalla memoria.