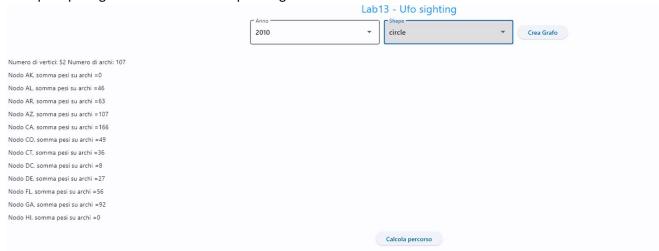
Simulazione prova d'esame – ufo sightings

Si consideri il database "new_ufo_sightings", contenente informazioni su oltre 80.000 avvistamenti di presunti UFO tra il 1910 ed il 2014. Il database (modificato a partire dai dati presenti su Kaggle all'indirizzo: https://www.kaggle.com/NUFORC/ufo-sightings) contiene solamente i dati relativi agli avvistamenti degli stati uniti ed è strutturato secondo il diagramma ER della pagina seguente. Nel database è contenuta anche l'informazione sui confini tra i diversi stati USA.

Si intende costruire un'applicazione FLET che permetta di interrogare tale base dati. L'applicazione dovrà svolgere le seguenti funzioni:

PUNTO 1

- a. Permettere all'utente di scegliere da un menù a tendina un <u>anno</u> tra tutti i possibili anni in cui ci sono stati avvistamenti (per verifica: il menù dovrà contenere tutti i valori tra il 1910 ed il 2014, estremi inclusi).
- b. Popolare il menù a tendina *Forma* con tutte le possibili forme, prese dalla colonna "shape" del db, relative agli avvistamenti nell'anno considerato.
- c. Facendo click sul bottone *CREA GRAFO*, creare un grafo semplice, pesato e non orientato, i cui vertici siano tutti gli stati presenti nella tabella "state". Un arco collega due stati solo se sono confinanti, come indicato nella tabella "neighbor".
- d. Il peso dell'arco viene calcolato come il numero di avvistamenti che hanno la stessa forma (colonna "shape") selezionata dal menù a tendina *Forma*, e che si sono verificati nello stesso anno selezionato (da estrarre dalla colonna "datetime"), nei due stati considerati.
- e. Stampare per ogni stato la somma dei pesi degli archi adiacenti.



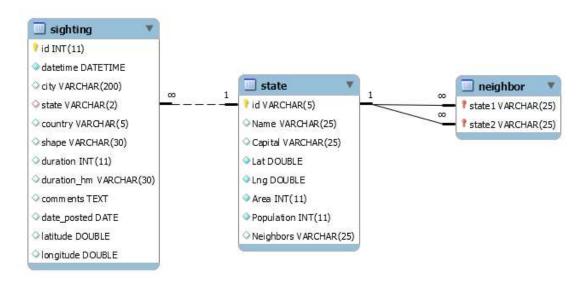
PUNTO 2

Dato il grafo costruito al punto precedente, si vuole identificare un percorso semplice che massimizza la distanza tra stati con archi con peso sempre crescente.

- a. Alla pressione del bottone "Calcola percorso" avviare l'algoritmo di ricerca
- b. Stampare a video il percorso con peso di ogni arco e distanza geodesica tra i due stati
- c. Hint: Per il calcolo della massima distanza tra stati usare i campi "lat" e "Ing" del db

Nella realizzazione del codice, si lavori a partire dalle classi e dal database contenuti nel progetto di base. È ovviamente permesso aggiungere o modificare classi e metodi.

Tutti i possibili errori di immissione, validazione dati, accesso al database, ed algoritmici devono essere gestiti, non sono ammesse eccezioni generate dal programma.



ESEMPI DI RISULTATI PER CONTROLLARE LA PROPRIA SOLUZIONE:

