Київський національний університет імені Тараса Шевченка Факультет радіофізики, електроніки та комп'ютерних систем Навчальна дисципліна «Комп'ютерні системи»

Звіт з лабораторної роботи №2 на тему «Арифметичні операції над двійковими числами»

Роботу виконав
Студент 3 курсу
КІ, група СА
Кравченко В'ячеслав
Васильович

Мета: Дослідити алгоритми, що використовуються в мікропроцесорах для множення та ділення цілих чисел та підходи до роботи з дійсними числами.

Хід роботи

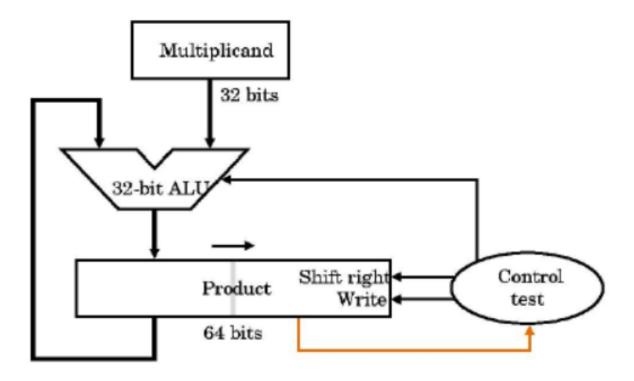
Мій варіант:

- С -- множник у правій частині регістру
- A-ділення як ϵ
- В множення з IEEE 754 Floating Point

1. Множник у правій частині регістру

Особливості:

- > Доступний LSB множника
- ▶ Єдиний регістр та зсув вправо 32 рази
- ▶ Чим більше одиничок → тим більше разів додавати, а не просто зсувати

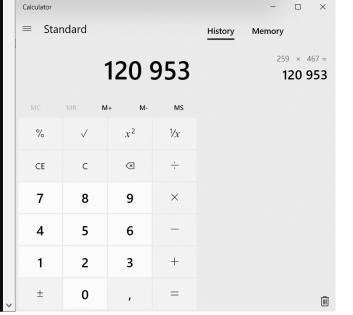


Приклад роботи:

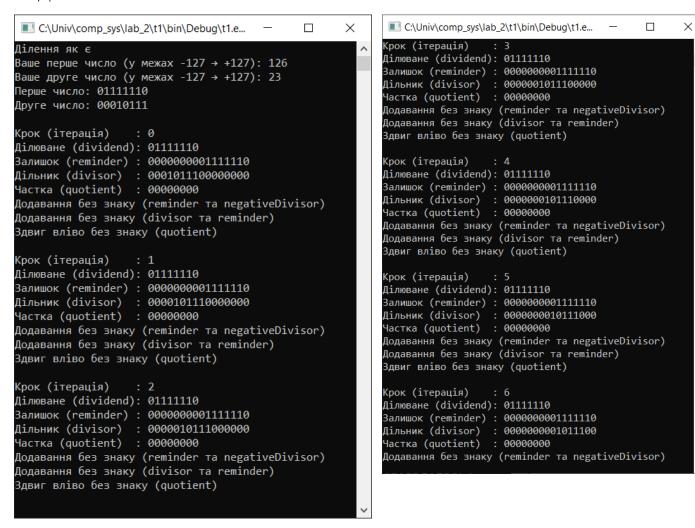
Завжди виконується 32 кроки згідно особливостей, але доцільніше не демонструвати часто повторювані кроки в середині списку

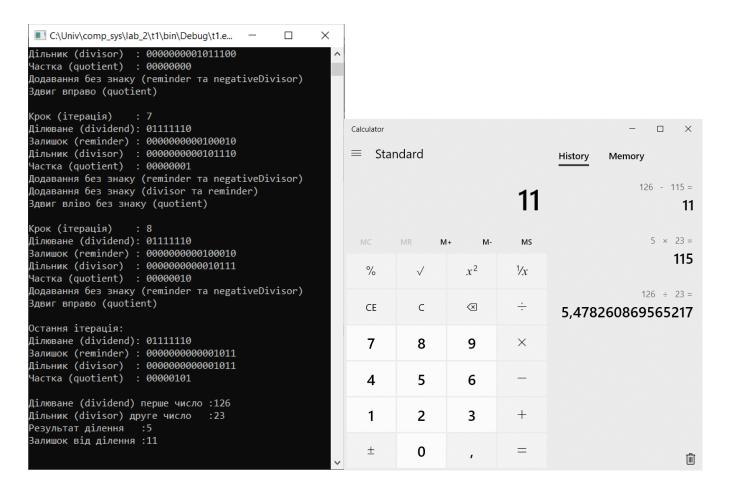
```
C:\Univ\comp_sys\lab_2\t11\bin\Debug\t11.exe
                                                                                                               ножник в правій частині регістру
наше перше число (у межах Іпt32): 259
наше друге число (у межах Int32): 467
  Крок (ітерація): 1
Перший множник (multiplicand): 000000000000000000000001100000011
Другий множник (multiplier) : 00000000000000000000000111010011
   //Додаємо перший множник до результату множення,
//бо Найменш Істотний Біт (LSB) множника = 1
  Зсуваємо перший множник (multiplicand) вліво на 1 біт
Зсуваємо другий множник (multiplier) вправо на 1 біт
  Крок (ітерація): 2
Перший множник (multiplicand): 0000000000000000000000011000000110
Другий множник (multiplier) : 0000000000000000000000011101001
  //Додаємо перший множник до результату множення,
//бо Найменш Істотний Біт (LSB) множника = 1
  Зсуваємо перший множник (multiplicand) вліво на 1 біт
Зсуваємо другий множник (multiplier) вправо на 1 біт
  Крок (ітерація): 3
  Перший множник (multiplicand): 000000000000000000000010000001100
Другий множник (multiplier) : 00000000000000000000000001110100
   SB множника != 1, тому лише:
  Зсуваємо перший множник (multiplicand) вліво на 1 біт
Зсуваємо другий множник (multiplier) вправо на 1 біт
C:\Univ\comp sys\lah 2\t11\hin\Dehug\t11 eve
```

C:\Univ\comp_sys\lab_2\t11\bin\Debug\t11.exe	_		×
Крок (ітерація): 30 Перший множник (multiplicand): 0110000000000000000 Другий множник (multiplier) : 00000000000000000000			
LSB множника != 1, тому лише:			
Зсуваємо перший множник (multiplicand) вліво на 1 Зсуваємо другий множник (multiplier) вправо на 1 б			
Крок (ітерація): 31 Перший множник (multiplicand): 1100000000000000000 Другий множник (multiplier) : 00000000000000000000			
LSB множника != 1, тому лише:			
Зсуваємо перший множник (multiplicand) вліво на 1 Зсуваємо другий множник (multiplier) вправо на 1 б			
Крок (ітерація): 32 Перший множник (multiplicand): 1000000000000000000 Другий множник (multiplier) : 00000000000000000000			
LSB множника != 1, тому лише:			
Зсуваємо перший множник (multiplicand) вліво на 1 Зсуваємо другий множник (multiplier) вправо на 1 б			
У бінарному вигляді: 000000000000000000000000010000011			
X (помножено на) 0000000000000000000000000111010011 = (дорівню∈) 000000000000000000000000000000000000	011000	01111001	
ооооооооооооооооооооооооооооооооооооо	011000	01111001	
7 десятковому вигляді. 259 х 467 = 120953			

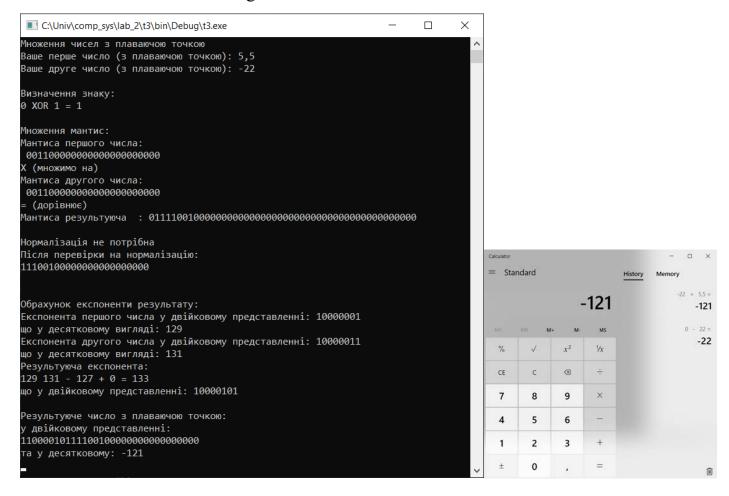


2. Ділення як ϵ





3. Робота з IEEE 754 Floating Point – Множення



Висновок

У ході виконання лабораторної роботи було досліджено деякі алгоритми, що використовуються у мікропроцесорах для множення та ділення цілих чисел, а також один з варіантів роботи з дійсними числами.

Код програм та звіт містяться у репозиторії за цим посиланням (натисніть мене).