# Detyra e dytë në lëndën Arkitekturë e Kompjuterëve, Grupi 17

## Detyra 1

Të tregohet forma e normalizuar binare si dhe vlera decimale që paraqesin numrat vijues të cilët janë paraqitur në formatin IEEE754 32-bitësh.

- a) 0 10010111 10010110110000000000000000
- c) 1 10000010 0011100011000000000000000 $_{(2)}$

## Detyra 2

Të shkruhet programi në gjuhë të ulët programuese i cili kryen punët në vijim.

a) Vendos vlerat e regjistrave me vlerat si në vijim.

$$\mathtt{BX} = \mathtt{D5E4}_{(16)}, \quad \mathtt{CX} = \mathtt{D041}_{(16)}, \quad \mathtt{DX} = \mathtt{7D84}_{(16)}$$

b) Deklaron variablat dy-bajtëshe të pa-inicializuara (pas kodit kryesor).

$$VAR1 = ?$$
,  $VAR2 = ?$ ,  $VAR3 = ?$ 

c) Llogarit vlerat e variablave sipas formulave në vijim (duke pasur kujdes në rendtitje të operacioneve).

$$\begin{array}{lll} \mathtt{VAR1} &=& (79 - \mathtt{DX}) \wedge \mathtt{CX} \\ \mathtt{VAR2} &=& ((\mathtt{CX} + 75) \vee (\mathtt{DX} \vee \mathtt{BX})) - \mathtt{CX} \\ \mathtt{VAR3} &=& 59 + ((\mathtt{CX} + \mathtt{DX}) \vee \mathtt{BX}) \end{array}$$

d) Pas llogaritjes, të tregohet cila variabël është më e madhja duke e ruajtur indeksin e saj në regjistrin CX. Psh. nëse është variabla VAR2 atëherë në regjistrin CX të ruhet vlera 2.

#### Detyra 3

Të shkruhet programi në gjuhë të ulët programuese i cili i numëron numrat tek ndërmjet numrit 19 dhe numrit 45 (përfshirë kufirin e poshtëm dhe të lartëm). Rezultati të ruhet në regjistrin DX. Programi duhet të realizohet përmes kërcimeve.

#### Detyra 4

Të tregohen statuset (flags) e ALU (CF, OF, ZF, PF) që fitohen pas llogaritjes së secilës nga shprehjet në vijim.

- a)  $16_{(16)} + 60_{(16)}$
- b)  $B7_{(16)} \wedge OE_{(16)}$
- c)  $33_{(16)} \wedge 05_{(16)}$
- d)  $33_{(16)} \wedge C5_{(16)}$
- e)  $91_{(16)} \wedge 41_{(16)}$

## Detyra 5

Procesori ka qasje në hapësirë memorike 32-bitëshe e cila është e adresueshme në nivel të bajtit. Memoria është e organizuar në blloqe 32 bajtëshe. Cache memoria L1 ka kapacitet prej 4096KB.

- a) Të skicohet ndarja e memories kryesore nëse për L1 cache përdorim teknikat në vijim.
  - 1. Mapim direkt.
  - 2. Mapim asociativ.
  - 3. Mapim set-asociativ 16-linjësh.
- b) Nëse kemi adresat memorike në vijim:

$$A32F7DE2_{(16)}$$
,  $8D88C2CA_{(16)}$ ,  $B3C1304E_{(16)}$ 

Atëherë për secilën nga këto adresa të tregohen informatat vijuese në formë heksadecimale.

- 1. Tagu, linja, dhe wordi për mapimin direkt.
- 2. Tagu dhe wordi për mapimin asociativ.
- 3. Tagu, seti, dhe wordi për mapimin set-asociativ 16-linjësh.

## Detyra 6

Në tabelën 1 është paraqitur memoria kryesore (RAM) e madhësisë 128B e cila është e organizuar në 16 blloqe. Në tabelën 2 është paraqitur një cache memorie me 4 linja e cila e pasqyron memorien kryesore me metodën direkte. Në fillim cache memoria është e zbrazët. Procesori kërkon sekuencën e këtyre adresave heksadecimale nga memoria:

Të skicohet gjendja e cache memories pas leximit të adresave dhe të tregohet sa herë është qëlluar cache (cache hit).

Table 1: RAM Memoria.

Blloku	$w_0$	$w_1$	$w_2$	$w_3$	$w_4$	$w_5$	$w_6$	$w_7$
$\overline{B_0}$	8E	77	EE	F6	85	BB	F6	C2
$B_1$	D7	1F	71	63	70	FC	3C	65
$B_2$	06	FE	OA	68	A2	9F	10	70
$B_3$	39	D5	CE	D9	CD	E5	F4	74
$B_4$	<b>A8</b>	3C	F2	EB	OD	25	C5	3F
$B_5$	CE	EF	3F	78	D2	EE	EO	42
$B_6$	32	F6	58	E9	6F	C3	02	BE
$B_7$	76	1A	E4	24	EE	1F	7A	92
$B_8$	OD	83	03	88	ЗА	D6	76	B1
$B_9$	C2	BF	1C	96	AЗ	02	AO	16
$B_A$	1B	E7	93	1C	69	70	91	C6
$B_B$	BO	31	5E	AD	CE	8C	07	42
$B_C$	65	59	DЗ	4B	64	F2	C1	AA
$B_D$	3E	80	7F	E2	9B	В8	F2	44
$B_E$	7A	D5	80	7B	63	C9	E3	53
$B_F$	DF	87	21	28	93	75	44	06

Table 2: Cache Memoria.

Linja	$w_0$	$w_1$	$w_2$	$w_3$	$w_4$	$w_5$	$w_6$	$\overline{w_7}$
$\overline{L_0}$	?	?	?	?	?	?	?	?
$L_1$	?	?	?	?	?	?	?	?
$L_2$	?	?	?	?	?	?	?	?
$L_3$	?	?	?	?	?	?	?	?