Detyra e dytë në lëndën Arkitekturë e Kompjuterëve, Grupi 4

Detyra 1

Të tregohet forma e normalizuar binare si dhe vlera decimale që paraqesin numrat vijues të cilët janë paraqitur në formatin IEEE754 32-bitësh.

- c) 0 10001000 0010010000000000000000000 $_{(2)}$

Detyra 2

Të shkruhet programi në gjuhë të ulët programuese i cili kryen punët në vijim.

a) Vendos vlerat e regjistrave me vlerat si në vijim.

$$BX = 6232_{(16)}, \quad CX = CB30_{(16)}, \quad DX = 8762_{(16)}$$

b) Deklaron variablat dy-bajtëshe të pa-inicializuara (pas kodit kryesor).

$$VAR1 = ?$$
, $VAR2 = ?$, $VAR3 = ?$

c) Llogarit vlerat e variablave sipas formulave në vijim (duke pasur kujdes në rendtitje të operacioneve).

$$\begin{array}{lll} {\tt VAR1} &=& 85 - ((14 - {\tt BX}) + (57 + {\tt DX})) \\ {\tt VAR2} &=& ({\tt DX} \wedge ({\tt CX} + 58)) - {\tt BX} \\ {\tt VAR3} &=& {\tt DX} \vee ({\tt BX} + (53 - {\tt CX})) \end{array}$$

d) Pas llogaritjes, të tregohet cila variabël është më e vogla duke e ruajtur indeksin e saj në regjistrin DX. Psh. nëse është variabla VAR2 atëherë në regjistrin DX të ruhet vlera 2.

Detyra 3

Të shkruhet programi në gjuhë të ulët programuese i cili i numëron numrat çift ndërmjet numrit 19 dhe numrit 55 (përfshirë kufirin e poshtëm dhe të lartëm). Rezultati të ruhet në regjistrin DX. Programi duhet të realizohet përmes kërcimeve.

Detyra 4

Të tregohen statuset (flags) e ALU (CF, OF, ZF, PF) që fitohen pas llogaritjes së secilës nga shprehjet në vijim.

- a) $28_{(16)} 2C_{(16)}$
- b) $01_{(16)} \vee 27_{(16)}$
- c) $89_{(16)} + DF_{(16)}$
- d) $53_{(16)} 70_{(16)}$
- e) $82_{(16)} \wedge 1F_{(16)}$

Detyra 5

Procesori ka qasje në hapësirë memorike 32-bitëshe e cila është e adresueshme në nivel të bajtit. Memoria është e organizuar në blloqe 16 bajtëshe. Cache memoria L1 ka kapacitet prej 512KB.

- a) Të skicohet ndarja e memories kryesore nëse për L1 cache përdorim teknikat në vijim.
 - 1. Mapim direkt.
 - 2. Mapim asociativ.
 - 3. Mapim set-asociativ 2-linjësh.
- b) Nëse kemi adresat memorike në vijim:

$$913D130B_{(16)}$$
, $777EB2CO_{(16)}$, $7C4DB99A_{(16)}$

Atëherë për secilën nga këto adresa të tregohen informatat vijuese në formë heksadecimale.

- 1. Tagu, linja, dhe wordi për mapimin direkt.
- 2. Tagu dhe wordi për mapimin asociativ.
- 3. Tagu, seti, dhe wordi për mapimin set-asociativ 2-linjësh.

Detyra 6

Në tabelën 1 është paraqitur memoria kryesore (RAM) e madhësisë 128B e cila është e organizuar në 16 blloqe. Në tabelën 2 është paraqitur një cache memorie me 4 linja e cila e pasqyron memorien kryesore me metodën direkte. Në fillim cache memoria është e zbrazët. Procesori kërkon sekuencën e këtyre adresave heksadecimale nga memoria:

Të skicohet gjendja e cache memories pas leximit të adresave dhe të tregohet sa herë është qëlluar cache (cache hit).

Table 1: RAM Memoria.

Blloku w_0 w_1 w_2 w_3 w_4 w_5

| Blloku | w_0 | w_1 | w_2 | w_3 | w_4 | w_5 | w_6 | w_7 |
|--------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| B_0 | BA | F6 | FE | BE | A1 | 42 | 6B | 18 |
| B_1 | 75 | 38 | 76 | 9E | 5B | CB | CC | 16 |
| B_2 | A7 | 39 | 58 | 4F | 68 | 2F | C5 | 19 |
| B_3 | ED | 63 | 8D | 2A | 06 | 1F | AA | AD |
| B_4 | BD | 5F | F6 | CA | В6 | EF | DB | ΟE |
| B_5 | ΑO | 67 | 53 | 81 | 03 | В8 | DЗ | 4A |
| B_6 | C9 | D4 | 4C | 33 | 5E | 4C | 24 | E5 |
| B_7 | 1D | D2 | CD | 48 | ЗА | ЗА | 43 | AA |
| B_8 | 55 | 17 | 1C | 62 | 26 | B2 | F9 | EE |
| B_9 | 98 | E4 | 54 | 88 | 04 | 50 | OF | 2C |
| B_A | 77 | C5 | OB | 70 | ΕA | 36 | 7C | F8 |
| B_B | BD | 48 | C7 | FA | 9F | A9 | 57 | D7 |
| B_C | 7A | 9E | 11 | 91 | F1 | 59 | E8 | ВЗ |
| B_D | 55 | 3C | 96 | B7 | 61 | 71 | 43 | CD |
| B_E | E3 | ΑO | E8 | 12 | BD | CD | A2 | DE |
| B_F | 97 | 75 | 30 | 28 | 3C | 6E | 53 | EB |

Table 2: Cache Memoria.

| Linja | w_0 | w_1 | w_2 | w_3 | w_4 | w_5 | w_6 | $\overline{w_7}$ |
|------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|------------------|
| $\overline{L_0}$ | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? |
| L_1 | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? |
| L_2 | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? |
| L_3 | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? |