

COLLEGE PRIVE LAROUSSE BP. 11700 TEL.(+237) 677 35 71 04/ 699 64 24 98/ 243 22 25 07					
ANNEE SCOLAIRE	EVALUATION	EPREUVE	CLASSE	DUREE	COEF
2023-2024	N°6	INFO	PCD	2H	2
EXAMINATEUR : M. BOUDJEU			DATE : 05/05/2024		

## I/ENVIRONNEMENT NUMERIQUE, SECURITE INFORMATIQUE ET MULTIMEDIA

6PTS

- Définir les termes et expressions suivantes : 2pts
  - Craquage de mot de passe
  - Une vidéo
- Vous disposez d'une vidéo de 2min encodée à 500Kbps.
  - Enumérer 02 extensions d'un fichier vidéo 1pt
  - Calculer la taille de cette vidéo en Mo. 1pt
- Enumérer deux principes de la sécurité informatique 1pt
- Donner la commande qui permet d'avoir de l'aide sur l'utilisation des autres commandes DOS 1pt

## II/ SYSTEMES D'INFORMATION ET BASES DE DONNEES

6PTS

La conception du système d'information d'une boutique donne lieu à une base de données dont l'extrait de la table **ARTICLE** avec quelques enregistrements se présente comme suit :

Reference	Designation	PrixUnitaire	Quantite	Categorie
102E78	Riz	12000	55	Alimentaire
205R12	Plat	1500	102	Cuisine
780G08	Savon	500	455	Entretien

- Définir table 0,5pt
- Déterminer le nombre d'enregistrement et le nombre de champs de cette table. 1pt
- Identifier la clé primaire de cette table 0,5pt
- Citer trois fonctions de manipulation de données qu'on peut effectuer sur cette table 1,5pts
- Donner le nom du type de logiciel approprié pour créer et gérer cette table. 1pt
- Citer un exemple de type de logiciel proposé à la question 5. 0,5pt
- Citer deux caractéristiques d'une base de données 1pt

## III/ ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION

8PTS

### Exercice 1 :

4pts

On vous demande d'utiliser l'algorithme ci-dessous pour répondre aux questions ci-après :

Algorithme tableau\_note

Variable Tab : tableau [4] de Réels ;

S, i : entier ;

Debut

S ← 0 ;

**Pour** allant de 0 à 3 **Faire**

Ecrire ("Entrez la note numéro ", i + 1) ;

Lire (Tab [i]) ;

S ← S + Tab[i] ;

**FinPour**

Ecrire ("Moyenne :", S / 4) ;

**Fin**

- 1) Donner le nom la structure de données qui est utilisée dans cet algorithme **0.5pt**
- 2) Identifier le nom et la taille de cette dernière **0.5pt**
- 3) Déterminer la valeur de **S** à la sortie de la boucle**Pour** lorsque l'utilisateur saisie les valeurs **5,6,7,8** **0.5pt**
- 4) Dire ce que fait cet algorithme **0.5pt**
- 5) On aimerait à présent traduire cet algorithme en langage C
  - a) Définir **compilateur** **0.5pt**
  - b) Citer deux fonctions de la bibliothèque **<stdio.h>** **1pt**
- c) Traduire en langage C, l'instruction de déclaration de la structure de données qui est utilisée dans l'algorithme précédent **0.5pt**

**Exercice 2 :**

**4 pts**

Votre proviseur aimerait qu'on crée un mini site web pour votre établissement. Le code source d'une de ses pages web est le suivant (**page\_exemple.html**) :

```
<html>
<head><title> tableaux exemple </title></head>
<body>
  <table border= '1'>      Page_exemple.html
    <caption> PERSONNEL DU LYCEE </caption> >
    <tr><th>Nom </th><th>Grade </th><th>Fonction </th></tr>
    <tr><td> TAMO </td><td> PLEG </td><td> censeur </td></tr> >
    <tr><td> FONKOU </td><td> PCEG </td><td> Enseignant </td></tr> >
  </table>
</body>
</html>
```

- 1) Définir **site web** **0.5pt**
- 2) Identifier dans ce code, le titre de la page web **0.5pt**
- 3) Représenter le résultat d'exécution de **page\_exemple.html** **1pt**
- 4) Votre proviseur aimerait maintenant améliorer la construction de vos pages avec le Javascript
  - a) Citer 2 avantages du langage JavaScript **1pt**
  - b) Donner le rôle de la fonction **parseInt()** utilisée en JavaScript **0.5pt**
  - c) Dire ce que fait l'instruction suivante : **onclick= "alert("Bonjour");** **0.5pt**