TP1: Programme qui liste tous les fichiers d'un répertoire donné

```
▷ ~ ⇔ □ …
liste_fichiers_repertoire.py X

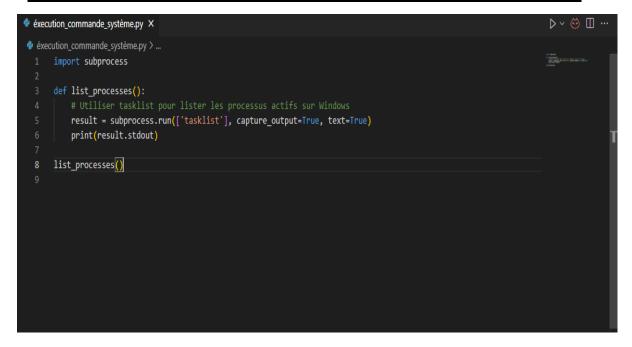
♦ liste_fichiers_repertoire.py > ...

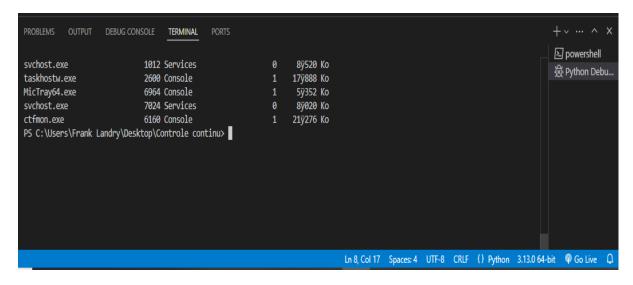
        from pathlib import Path
        def list_files(directory):
                 files_os = [f for f in os.listdir(directory) if os.path.isfile(os.path.join(directory, f))]
print(f"Fichiers dans le répertoire '{directory}' (utilisant os):")
                  for file in files_os:
                     print(file)
                  print('----')
                 p = Path(directory)
files_pathlib = [f for f in p.iterdir() if f.is_file()]
print(f"Fichiers dans le répertoire '{directory}' (utilisant pathlib):")
                  for file in files_pathlib:
                    print(file.name)
             except Exception as e:
                 print(f"Erreur : {e}")
        directory = 'C:\\Users\\Frank Landry\\Documents'
        list_files(directory)
```

Résultat

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
                                                                                                                                                                          powershell
IMG-20240912-WA0006.jpg
                                                                                                                                                                            Python Debu...
IMG-20240912-WA0007.jpg
Melchi_Kembo - Epana Yo _ Clip_Officiel __(128k).m4a
protocole réseau tp(EDONGO AMENGNE).pdf
protocole réseau tp.rtf
public void Table-1-2-1-1.docx
public void Table-1.docx
~$otocole réseau tp.rtf
~WRL0001.tmp
Fichiers dans le répertoire 'C:\Users\Frank Landry\Documents' (utilisant pathlib):
1728776435643.jpg
1728776601696.jpg
1728777001329.jpg
1a5b2578-1b49-4127-becc-3c2be980c20f.webp
chapeau-50-ans-anniversaire-noir-or-3609810084926.webp
Commande pour creer les VLAN.txt
IMG-20,240912-WA0006.jpg
IMG-20240912-WA0007.jpg
Melchi_Kembo_-_Epana_Yo___Clip_Officiel__(128k).m4a
protocole réseau tp(EDONGO AMENGNE).pdf
protocole réseau tp.rtf
public void Table-1-2-1-1.docx
public void Table-1.docx
~WRL0001.tmp
~WRL1357.tmp
PS C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>
```

TP 2 : Script qui exécute une commande système et récupère sa sortie





TP 3: Interception des signaux

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

..\debugpy\launcher' '61140' '--' 'C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu\détection_des_changement_dans_un_repertoire.py

PS C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu> ^C

PS C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu> c:; cd 'c:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu'; & 'c:\Python\Python

313\python.exe' 'c:\Users\Frank Landry\.vscode\extensions\ms-python.debugpy-2024.12.0-win32-x64\bundled\libs\debugpy\adapter/../

..\debugpy\launcher' '61145' '--' 'C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu\Interception_de_signal.py'

Appuyez sur Ctrl+C pour interrompre le programme.

Signal d'interruption (SIGINT) reçu. Terminaison propre du programme.

PS C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu> []
```

TP 4 : Gestion des processus

```
gestion_des_processus.py ×
🕏 gestion_des_processus.py > ..
        import multiprocessing
        import psutil
        import time
       def worker():
             print('Processus en arrière-plan en cours...')
time.sleep(30) # Augmenter le temps pour observer
        if __name__ == '__main__':
    # Lancer le processus en arrière-plan
             p = multiprocessing.Process(target=worker)
             p.start()
             time.sleep(1)
             # Lister les processus enfants
parent = psutil.Process(p.pid)
             children = parent.children(recursive=True)
print(f'Processus enfant : {[child.pid for child in children]}')
             print("Tous les processus en cours
             for proc in psutil.process_iter(['pid', 'name']):
                  print(proc.info)
             # Arrêter le processus enfant
p.terminate()
```

```
PS C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu> c:; cd 'c:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu'; & 'c:\Python\Python
313\python.exe' c:\Users\Frank Landry\.vscode\extensions\ms-python.debugpy-2024.12.0-win32-x64\bundled\libs\debugpy\adapter/../
.\debugpy\launcher' 64877' --' 'c:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu\gestion_des_processus.py'
Processus en arrière-plan en cours...
Processus enfant: []
Tous les processus en cours:
{'pid': 0, 'name': 'System'}
{'pid': 4, 'name': 'System'}
{'pid': 450, 'name': 'System'}
{'pid': 450, 'name': 'system'}
{'pid': 450, 'name': 'svs.exe'}
{'pid': 561, 'name': 'svs.exe'}
{'pid': 700, 'name': 'svindir\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\users\use
```

TP5 : Détection des changements dans un répertoire

```
détection_des_changement_dans_un_repertoire.py X ping_script_auto.py
🕏 détection_des_changement_dans_un_repertoire.py > ...
       import time
       from watchdog.observers import Observer
       {\bf from\ watchdog.events\ import\ File System Event Handler}
      class MyHandler(FileSystemEventHandler):
          def on_modified(self, event):
    print(f'Fichier modifié: {event.src_path}')
           def on_created(self, event):
               print(f'Fichier créé: {event.src_path}')
           def on_deleted(self, event):
                print(f'Fichier supprimé: {event.src_path}')
       if __name__ == "__main__":
    path = "C:\\Users\\Frank Landry\\Desktop\\teste" # Remplacez par le chemin de votre répertoire
 16
           event_handler = MyHandler()
           observer.schedule(event_handler, path=path, recursive=False)
           observer.start()
                    time.sleep(1) # Maintient le programme en cours d'exécution
           except KeyboardInterrupt:
               observer.stop()
           observer.join()
```

Résultat

```
C:\Windows\system32\cmd.exe-Python détection_des_changement_dans_un_repertoire.py

Microsoft Windows [version 10.0.19045.5131]
(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\Frank Landry>CD C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>
La syntaxe de la commande n'est pas correcte.

C:\Users\Frank Landry>cd C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu

C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>Python détection_des_changement_dans_un_repertoire.py
Fichier créé: C:\Users\Frank Landry\Desktop\teste\Nouveau document texte.txt
Fichier supprimé: C:\Users\Frank Landry\Desktop\teste\Nouveau document texte.txt
Fichier créé: C:\Users\Frank Landry\Desktop\teste\Nouveau document texte.txt
Fichier supprimé: C:\Users\Frank Landry\Desktop\teste\Nouveau document texte.txt
Fichier supprimé: C:\Users\Frank Landry\Desktop\teste\Doc Msr DIPOKO.txt
```

TP6: Création d'un serveur TCP simple

```
Microsoft Windows [version 10.0.19045.5911]
(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\Frank Landry>cd "C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu"

C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>c:

C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>c:

C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>cd "C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu"

C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>python Serveur_TCP_simple.py

Serveur TCP en écoute sur le port 12346
```

TP7: Client TCP se connectant au serveur TCP

```
Client_TCP_qui_se_connecte_au_serveur_TCP.py ➤
Client_TCP_qui_se_connecte_au_serveur_TCP.py ➤ tcp_client
import socket

def tcp_client():
    client_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
    client_socket.sochet([0]'lodalhost', 12346[0])
client_socket.send("Bonjour, serveur!".encode())
response = client_socket.recv(1024).decode()
print(f'Recu du serveur: {response}')
client_socket.close()

tcp_client()
```

Résultats

```
C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>c:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu"

C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>c:

C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>c:

C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>c

C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>c

C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>cd "C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu"

C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>python Serveur_TCP_simple.py

Serveur TCP en écoute sur le port 12346

connexion de ('127.0.0.1', 57390)

Reçu: Bonjour, serveur!
```

```
Microsoft Windows [version 10.0.19845.5911]
(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\Frank Landry\Cd "C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu"

C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>Python Client_TCP_qui_se_connecte_au_serveur_TCP.py
Reçu du serveur: Message reçu

C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>
```

TP 8: Implémentation d'un serveur UDP

Pour cela nous allons créer le fichier du serveur et du client pour tester.

```
Implémentation_serveur_UDP.py > @ udp_server
import socket

def udp_server():
    server_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
    server_socket.bind(('localhost', 12346))
    print("Serveur UDP en écoute sur le port 12346")

while True:
    message, addr = server_socket.recvfrom(1024)
    print(f'Recu de {addr}: {message.decode()}')
    server_socket.sendto("Message recu".encode(), addr)

udp_server()
```

Testons le serveur

```
Microsoft Windows [version 10.0.19045.5011]
(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\Frank Landry>cd "C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu"

C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>Python testons_le_serveur_UDP.py
Reçu du serveur: Message reçu

C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>
```

TP 9 : Téléchargement des données depuis une URL

```
telechargement_des_données_depuis_une_URL.py X

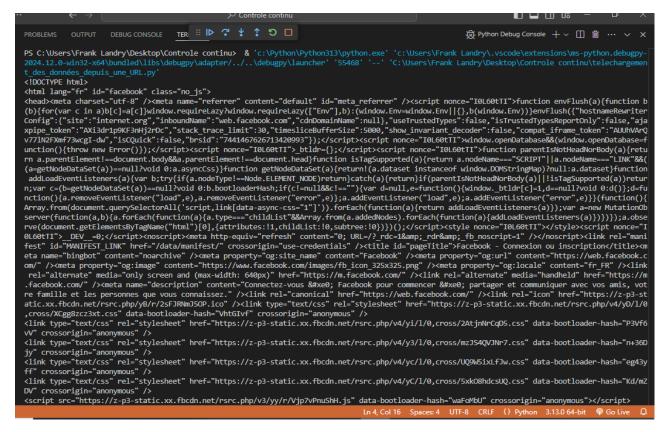
telechargement_des_données_depuis_une_URL.py > ...

import requests

def download_content(url):
    response = requests.get(url)
    print(response.text)

download_content('https://facebook.com')

8
```



TP 10: Serveur d'upload de fichiers

Pour cela nous allons créer le fichier du serveur et du client

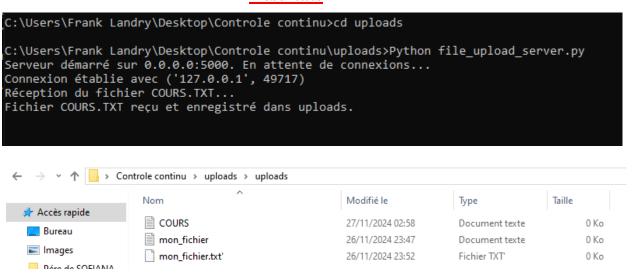
Création du fichier du serveur

```
ping_script_auto.py
 file_upload_server.py X
 uploads > 💠 file_upload_server.py > ...
        import socket
        import os
        def start_server():
            # Configuration du serveur
host = '0.0.0.0'
            port = 5000
            buffer_size = 1024
            upload_directory = 'uploads'
            if not os.path.exists(upload_directory):
                 os.makedirs(upload_directory)
            server_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
            server_socket.bind((host, port))
            server socket.listen(5)
            print(f"Serveur démarré sur {host}:{port}. En attente de connexions...")
                client_socket, addr = server_socket.accept()
                print(f"Connexion établie avec {addr}'
                 filename = client_socket.recv(buffer_size).decode('utf-8')
                 filepath = os.path.join(upload_directory, filename)
                # Recevoir le fichier
with open(filepath, 'wb') as f:
                     print(f"Réception du fichier {filename}...")
                    data = client_socket.recv(buffer_size)
                    if not data:
36
                        break
                    f.write(data)
            print(f"Fichier {filename} reçu et enregistré dans {upload_directory}.")
            client_socket.close()
     if __name__ == "__main__":
         start_server()
```

Création du fichier du client

```
file_upload_client.py × ping_script_auto.py
uploads > 💠 file_upload_client.py > 🛇 upload_file
        import socket
        import os
        def upload_file(filename):
            host = 'localhost' # Remplacez par l'adresse IP du serveur si nécessaire
port = 5000
             buffer_size = 1024
            client_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
            client_socket.connect((host, port))
 11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
            client_socket.send(os.path.basename(filename).encode('utf-8'))
            # Envoyer le fichier
with open(filename, 'rb') as f:
    print(f"Envoi du fichier {filename}...")
                      data = f.read(buffer_size)
                      if not data:
                      client_socket.send(data)
             print(f"Fichier {filename} envoyé.")
 26
27
             client socket.close()
             _name__ == "__main__":
file_to_upload = input("Entrez le chemin du fichier à uploader: ")
             upload_file(file_to_upload)
```

Résultats



TP 11 : Application de chat simple

Nous allons créer deux fichiers, un pour le chat server et l'autre pour le chat client.

```
chat_server.py × • ping_script_auto.py
       import socket
import threading
      def handle_client(client_socket, clients):
                msg = client_socket.recv(1024)
                if not msg:
                for client in clients:
                     if client != client_socket:
                         client.send(msg)
           clients.remove(client_socket)
           client_socket.close()
      def start_server():
                   = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
           server.bind(('0.0.0.0', 7777))
           server.listen(5)
           clients = []
           print("Serveur de chat démarré, en attente de connexions...")
                client_socket, addr = server.accept()
clients.append(client_socket)
                         "Client connecté: {addr}"
                print(f"Client connecté: {addr}")
threading.Thread(target=handle_client, args=(client_socket, clients)).start()
           _name__ == "__!
start_server()
```

```
chat_client.py X
ping_script_auto.py
                                        Serveur_TCP_simple.py
      import threading
      def receive_messages(client_socket):
                   message = client_socket.recv(1024).decode('utf-8')
                   if message:
                      print(message)
                  print("Erreur de connexion au serveur.")
          client = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
          client.connect(('localhost', 7777)) # Remplacez 'localhost' par l'adresse IP du serveur si nécessaire
          threading.Thread(target=receive_messages, args=(client,), daemon=True).start()
              message = input()
               if message.lower() == 'exit':
              client.send(message.encode('utf-8'))
          client.close()
          __name__ == "__
start_client()
```

C:\Windows\system32\cmd.exe - python chat_server.py

```
Microsoft Windows [version 10.0.19045.5131]

(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\Frank Landry>cd C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu

C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>python chat_server.py

Serveur de chat démarré, en attente de connexions...

Client connecté: ('127.0.0.1', 49722)

Client connecté: ('127.0.0.1', 49723)

Client connecté: ('127.0.0.1', 49724)
```

```
Microsoft Windows [version 10.0.19045.5131]
(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\Frank Landry>cd C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu

C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>python chat_client.py

Bonsoir mon ami EDONGO
Oui bonsoir comment tu vas
bien et toi ?

Bien bien
```

TP 12 : Script de ping automatique

```
chat_server.py
                  ping_script_auto.py X
Serveur_TCP_simple.py
ping_script_auto.py > ...
      import os
      import time
      def ping(host):
           # Exécute la commande ping
           response = os.popen(f"ping -c 1 {host}").read()
          return response
      def log_results(host, log_file):
               result = ping(host)
              with open(log_file, 'a') as f:
                   f.write(f"{time.strftime('%Y-%m-%d %H:%M:%S')} - {result}\n")
               print(f"Ping effectué pour {host}, résultat enregistré.")
               time.sleep(60) # Attendre 60 secondes avant le prochain ping
      if _ name _ == " main ":
           target host = input("Entrez l'adresse IP ou le nom de domaine à pinguer : ")
 19
           log_file_path = "ping_results.txt"
           log_results(target_host, log_file_path)
```

Résultats

```
ping_results - Bloc-notes
                                                                Fichier Edition Format Affichage Aide
PROBLEMS
              DEBUG CONSOLE TERMINAL
                                                               Tue Nov 26 22:32:18 2024: facebook.com is down
                                                               Tue Nov 26 22:33:18 2024: facebook.com is down
                                                               Tue Nov 26 22:34:18 2024: facebook.com is down
Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu\ping script auto.py'
                                                               Tue Nov 26 22:35:18 2024: facebook.com is down
                                                               Tue Nov 26 22:36:18 2024: facebook.com is down
Entrez l'adresse IP ou le nom de domaine à pinguer : 8.8.8.8
                                                               Tue Nov 26 22:37:18 2024: facebook.com is down
Ping effectué pour 8.8.8.8, résultat enregistré.
                                                               Tue Nov 26 22:38:18 2024: facebook.com is down
                                                               Tue Nov 26 22:39:18 2024: facebook.com is down
Ping effectué pour 8.8.8.8, résultat enregistré.
                                                               Tue Nov 26 22:40:18 2024: facebook.com is down
                                                               Tue Nov 26 22:41:18 2024: facebook.com is down
Ping effectué pour 8.8.8.8, résultat enregistré.
                                                               Tue Nov 26 22:42:18 2024: facebook.com is down
                                                               Tue Nov 26 22:43:18 2024: facebook.com is down
                                                               Tue Nov 26 22:44:18 2024: facebook.com is down
                                                               Tue Nov 26 22:45:18 2024: facebook.com is down
                                                               Tue Nov 26 22:46:18 2024: facebook.com is down
                                                               Tue Nov 26 22:47:18 2024: facebook.com is down
                                                               Tue Nov 26 22:48:19 2024: facebook.com is down
                                                               Tue Nov 26 22:49:19 2024: facebook.com is down
                                                               Tue Nov 26 22:50:19 2024: facebook.com is down
```

TP 13 : Journalisation des activités réseau

```
ping_script_auto.py X
                                         Serveur_TCP_simple.py
chat_server.py
ping_script_auto.py > ...
      import os
      import time
      def ping(host):
          response = os.popen(f"ping -c 1 {host}").read()
          return response
      def log_results(host, log_file):
              result = ping(host)
              with open(log_file, 'a') as f:
                  f.write(f"{time.strftime('%Y-%m-%d %H:%M:%S')} - {result}\n")
               print(f"Ping effectué pour {host}, résultat enregistré.")
               time.sleep(60) # Attendre 60 secondes avant le prochain ping
      if __name__ == "__main__":
           target_host = input("Entrez l'adresse IP ou le nom de domaine à pinguer : ")
 19
          log_file_path = "ping_results.txt"
          log_results(target_host, log_file_path)
```

```
PS C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu> & 'c:\Python\Python313\python.exe' 'c:\Users\Frank Landry\.vscode\extensions\ms-python.debugpy-2024.12.0-win32-x64\bundled\libs\debugpy\adapter/...\debugpy\launcher' '49678' '--' 'C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu\journalisation_des_activités_réseau.py'

IP cible: 127.0.0.1, Protocole: 1

IP cible: 127.0.0.1, Protocole: 1
```

ETUDE DE CAS

TP14 : Création d'un système de gestion de processus distribué

Pour cela nous allons créer un server pour qui vas enregistrer les taches et les distribués à plusieurs clients pour le traitement.

```
server.py × dient.py
       import socket
       import threading
      # Liste pour stocker les résultats des tâches results = []
       def handle_client(client_socket):
               task = client_socket.recv(1024).decode('utf-8')
                 break
               print(f"Tâche reçue: {task}")
              # Simuler le traitement de la tâche (ici, juste une réponse)
result = f"Résultat de '{task}'"
               results.append(result)
               client_socket.send(result.encode('utf-8'))
           client socket.close()
       def start_server(host='localhost', port=12345):
           server_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
server_socket.bind((host, port))
           server_socket.listen(5)
 29
30
31
           print(f'Serveur en écoute sur {host}:{port}')
               client socket. addr = server socket.accept()
               print(f'Connexion de {addr}')
               client_handler = threading.Thread(target=handle_client, args=(client_socket,))
               client_handler.start()
     if __name__ == "__main_ ":
          start_server()
```

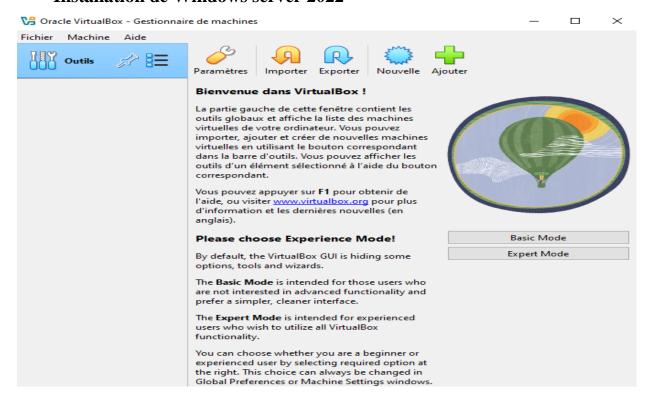
```
Communication_entre_un_client_et_un_serveur_sur_réseau_local.py
                                                                            dient.py
server.py
création_d'un_système _de _gestion_de_processus_distribué > 🍖 client.py > 😭 send_task
       import socket
       def send_task(task, host='localhost', port=12345):
           client_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
           client_socket.connect((host, port))
           client_socket.send(task.encode('utf-8'))
  9
           result = client_socket.recv(1024).decode('utf-8')
           print(f'Resultat reçu: {result}')
           client_socket.close()
       if __name__ == "__main__":
           tasks = ["Tâche 1", "Tâche 2", "Tâche 3"]
           for task in tasks:
               send_task(task)
```

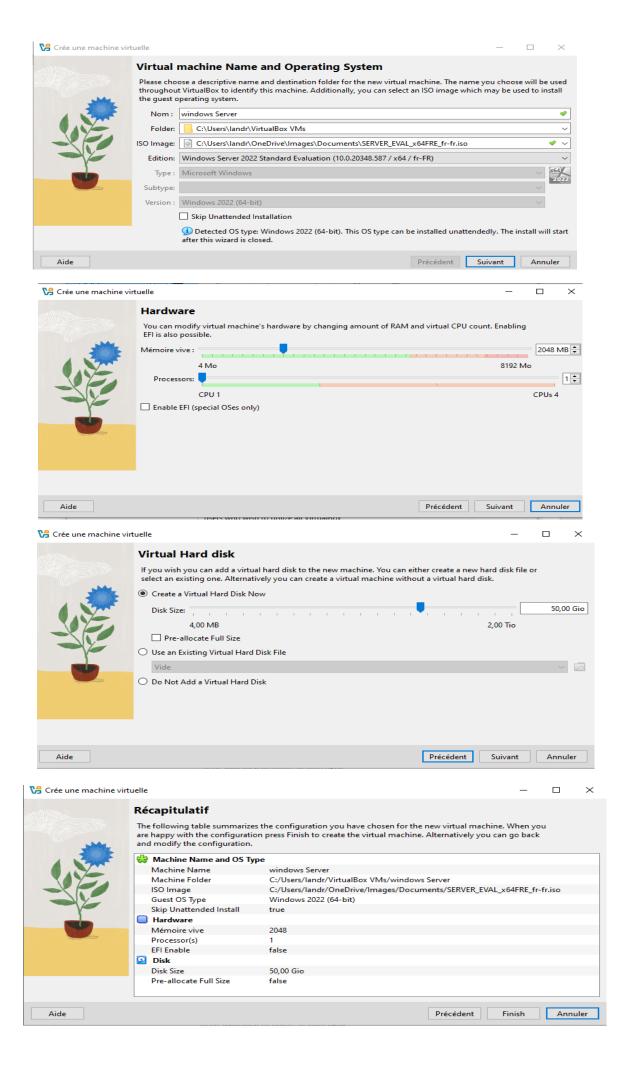
Microsoft Windows [version 10.0.19045.5131] (c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés. C:\Users\Frank Landry>cd C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu>cd C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu\création_d'un_système _de _gestion_de_processus_distribué C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu\création_d'un_système _de _gestion_de_processus_distribué C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu\création_d'un_système _de _gestion_de_processus_distribué>python server.py Serveur en écoute sur localhost:12345 Connexion de ('127.0.0.1', 49683) Tâche reçue: Tâche 1 Connexion de ('127.0.0.1', 49684) Tâche reçue: Tâche 2 Connexion de ('127.0.0.1', 49685) Tâche reçue: Tâche 3

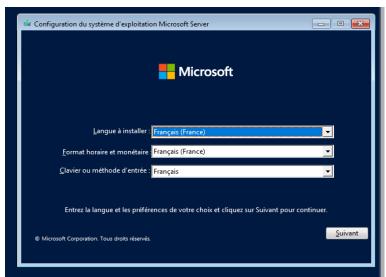
C:\Windows\system32\cmd.exe Microsoft Windows [version 10.0.19045.5131] (c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés. C:\Users\Frank Landry>cd C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu\création_d'un_système _de _gestion_de_processus_distribué C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu\création_d'un_système _de _gestion_de_processus_distribué>python client.py Resultat reçu: Résultat de 'Tâche 1' Resultat reçu: Résultat de 'Tâche 2' Resultat reçu: Résultat de 'Tâche 3' C:\Users\Frank Landry\Desktop\Controle continu\création_d'un_système _de _gestion_de_processus_distribué>

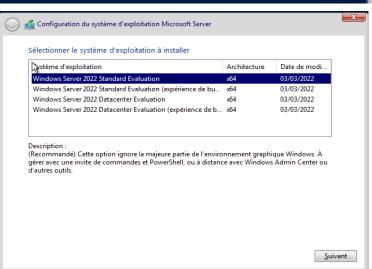
TP: INSTALLATION ET DEPLOIEMMENT D'ACTIVE DIRECTORY

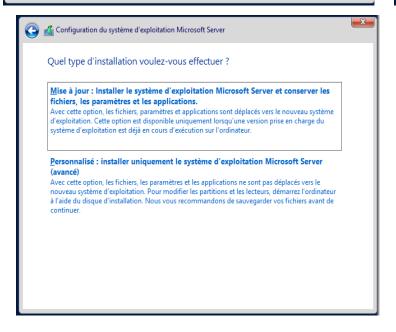
Installation de Windows server 2022

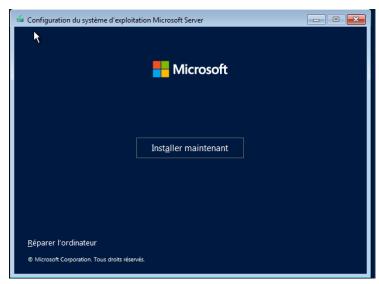




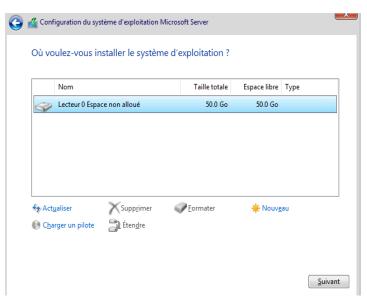




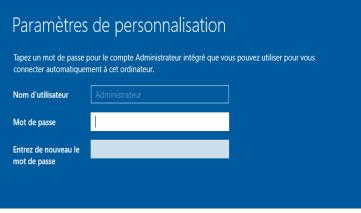




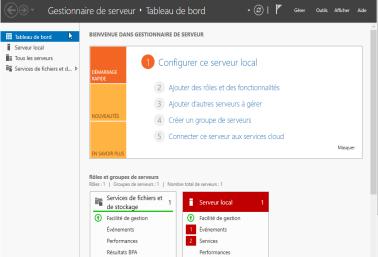


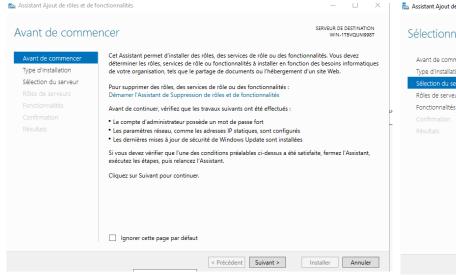


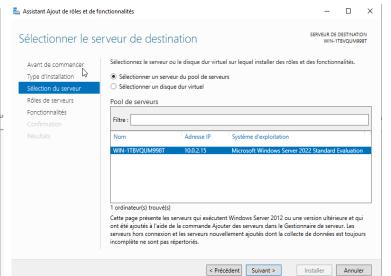




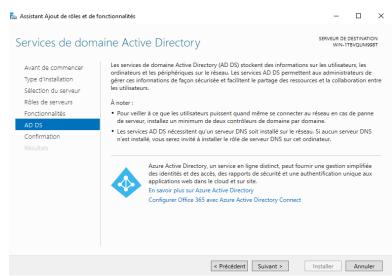


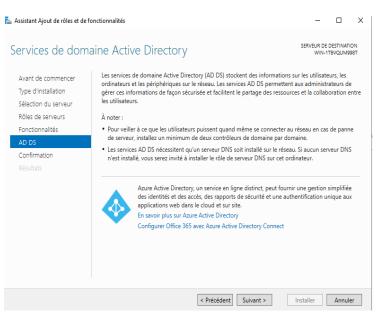


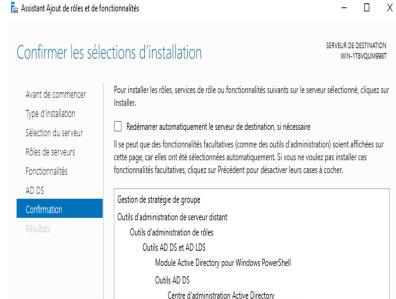


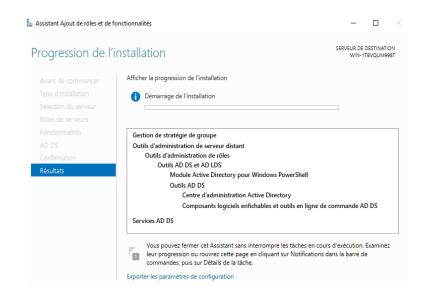












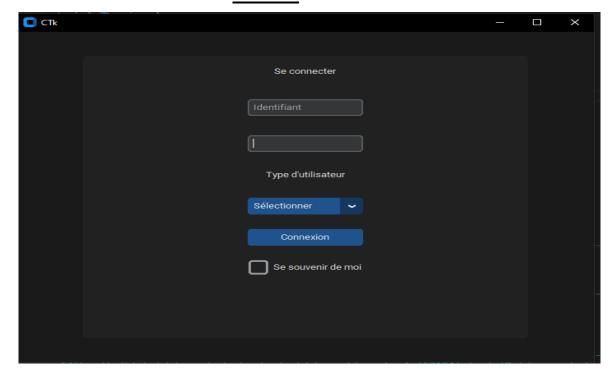
TP: sur la conception d'une application de gestion des incidents

Capture de quelques bouts de code

Login

```
🥐 main.py
 import subprocess
 ctk.set_appearance_mode("dark")
ctk.set_default_color_theme("dark-blue")
 login = ctk.CTk()
login.geometry("700x550")
      print("Bienvenue")
 def Menu_Principal():
subprocess.run(["python", "Menu_Principal.py"])
 frame = ctk.CTkFrame(master=login)
frame.pack(pady=40, padx=80, fill="both", expand=True)
 label = ctk.CTkLabel(master=frame, text="Se connecter")
 label.pack(pady=12, padx=10)
 champ1 = ctk.CTkEntry(master=frame, placeholder_text="Identifiant")
 champ1.pack(pady=20)
 champ2 = ctk.CTkEntry(master=frame, placeholder_text="Mot de passe", show="*")
 champ2.pack(pady=12)
 # Ajout du champ de sélection pour le type d'utilisateur
label_user_type = ctk.CTkLabel(master=frame, text="Type d'utilisateur")
 label_user_type.pack(pady=12, padx=10)
user_type = ctk.StringVar(value="Sélectionner")
user_type_menu = ctk.CTkOptionMenu(master=frame, variable=user_type, values=["Admin", "Standard", "Technicien"])
user_type_menu.pack(pady=12, padx=10)
button = ctk.CTkButton(master=frame, text="Connexion", command=Menu_Principal)
button.pack(pady=12, padx=10)
checkbox = ctk.CTkCheckBox(master=frame, text="Se souvenir de moi")
checkbox.pack(pady=12, padx=10)
login.mainloop()
```

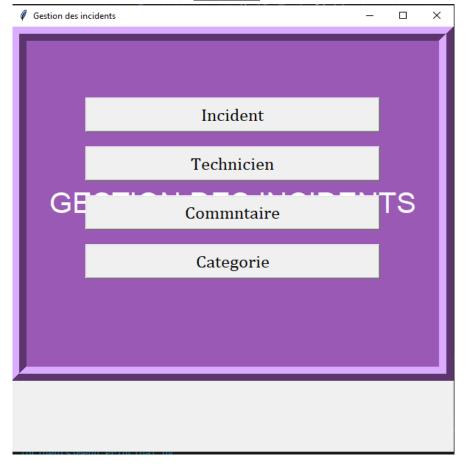
Résultat



Menu principal

```
Menu_Principal.py > ...
      from tkinter import *
      import subprocess
      def Incident():
           subprocess.run(["python","Incident.py"])
      def Technicien():
           subprocess.run(["python","Technicien.py"])
      def Commentaire():
           subprocess.run(["Commentaire",".py"])
      def Cathegorie():
           subprocess.run(["python","Categorie.py"])
      #titre general
      root = Tk()
      root.title("Gestion des incidents ")
      root.geometry("600x600")
      lbltitre = Label(root,bd = 20, relief = RIDGE, text = "GESTION DES INCIDENTS", font = ("Arial", 30), bg = "#9859"
      lbltitre.place(x = 0, y = 0, width = 600, height = 500)
      Button(root,text="Incident",font=("Cambria",18),command=Incident, width=30, height=0).pack(pady=(100,20))
      Button(root,text="Technicien",font=("Cambria",18),command=Technicien, width=30, height=0).pack(pady=(0,20))
      Button(root,text="Commntaire",font=("Cambria",18),command=Commentaire, width=30, height=0).pack(pady=(0,20))
Button(root,text="Categorie",font=("Cambria",18),command=Cathegorie, width=30, height=0).pack(pady=(0,20))
      root.mainloop()
```

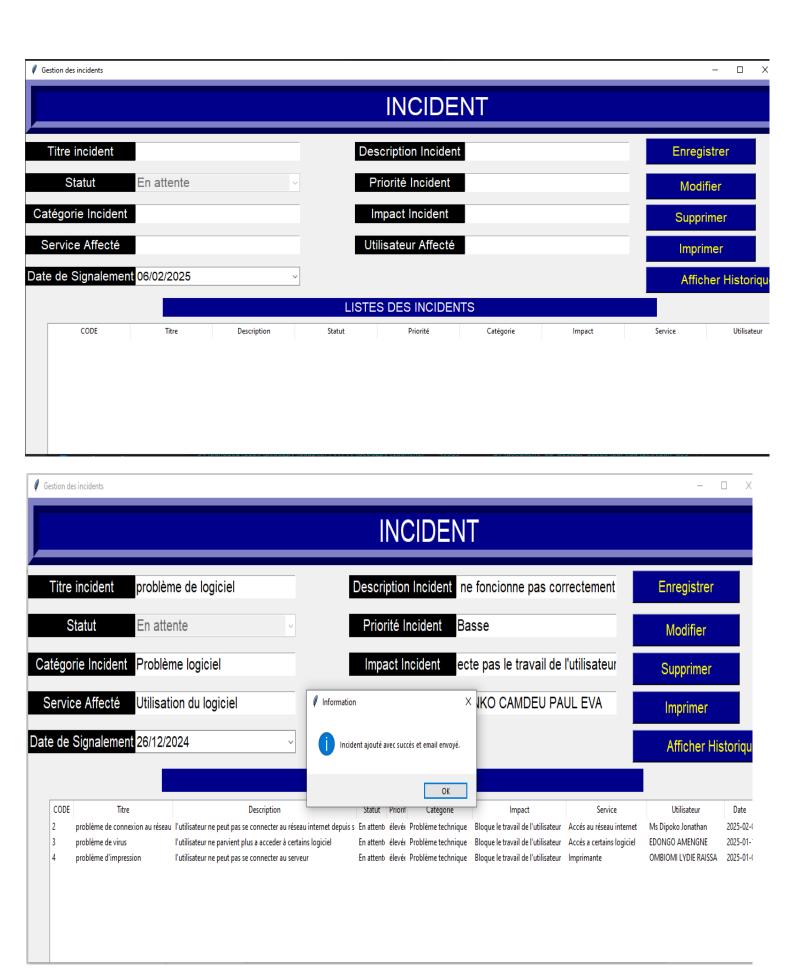
<u>Résultat</u>



Signaler un incident bout de code

```
🎐 Signaler_Incident.py > 🎖 lancer_impression > 🗘 impression > 🗘 draw_wrapped_text
     from tkinter import ttk
     from tkinter import *
     from tkinter import messagebox
     import mysql.connector
     from datetime import datetime
     from tkcalendar import DateEntry
     from reportlab.lib.pagesizes import letter
     from reportlab.pdfgen import canvas
     from reportlab.lib import colors
     import threading
     import smtplib
     from email.mime.multipart import MIMEMultipart
     from email.mime.text import MIMEText
     from tkinter import messagebox
     import mysql.connector
     def envoyer_email_incident(admin_email, titre, description, utilisateur, date_signallement):
         smtp_server = "smtp.gmail.com"
         smtp_port = 587
         sender_email = "landryamengne@gmail.com" # Remplacez par votre adresse email
         sender_password = "sasouker" # Remplacez par votre mot de passe ou mot de passe d'application
         # Création du message email
         message = MIMEMultipart()
         message['From'] = sender_email
         message['To'] = admin_email
message['Subject'] = "Nouveau Signalement d'Incident"
         body = f"""
         Bonjour Administrateur,
        Un nouvel incident a été signalé par l'utilisateur : {utilisateur}
         **Titre** : {titre}
         **Description** : {description}
         **Date de Signalement** : {date_signallement}
        Merci de prendre en charge cet incident.
         Cordialement,
         Votre application de gestion des incidents.
        message.attach(MIMEText(body, 'plain'))
        try:
             server = smtplib.SMTP(smtp server, smtp port)
             server.starttls() # Active la sécurité TLS
             server.login(sender_email, sender_password) # Authentification
             # Envoi du message
             server.send_message(message)
             print("Email envoyé avec succès à l'administrateur.")
             server.quit()
         except Exception as e:
             print(f"Erreur lors de l'envoi de l'email : {e}")
```

```
def ajouter():
              titre = entrertitre.get()
              description = entrerdescription.get()
              etat = combostatut.get()
              priorite = entrerpriorité.get()
              categorie = entrercategorie.get()
              impact = entrerimpact.get()
              service = entrerservice.get()
              utilisateur = entrerutilisateur.get()
              signallement = entrerdate_signallement.get_date().strftime('%Y-%m-%d')
              con = mysql.connector.connect(
                  host="localhost",
                  user="root",
                  password="",
                  database="gestion_incidents"
              cuser = con.cursor()
              cuser.execute("INSERT INTO incident (titre, description, etat, priorite, categorie, impact, service, uti
                             (titre, description, etat, priorite, categorie, impact, service, utilisateur, signallement
              con.commit()
              con.close()
             admin_email = "landryamengne@gmail.com" # Remplacez par l'email de l'administrateur
             envoyer_email_incident(admin_email, titre, description, utilisateur, signallement)
             messagebox.showinfo("Information", "Incident ajouté avec succès et email envoyé.")
             afficher() # Mettre à jour le tableau
         except ValueError:
             messagebox.showerror("Erreur", "Le format de la date doit être JJ/MM/AAAA")
         except Exception as e:
            messagebox.showerror("Erreur", f"Une erreur est survenue : {e}")
98
     def modifier():
             codeSelectionner = table.item(table.selection())['values'][0]
             titre = entrertitre.get()
             description = entrerdescription.get()
             etat = combostatut.get()
             priorite = entrerpriorité.get()
             categorie = entrercategorie.get()
             impact = entrerimpact.get()
             service = entrerservice.get()
             utilisateur = entrerutilisateur.get()
             signallement = entrerdate_signallement.get_date().strftime('%Y-%m-%d') # Conversion de la date
```





Imprimer

TP: MARCHINE LEARNING

1. <u>Définition de fichier logs</u>

C'est l'historicité des évènements dans un ordinateur

2. Caractéristiques

Format, taille, Encodage, structure, chronologie

3. Avantages et inconvénients

a) Avantages

- > Traquer les utilisateurs
- > Surveillance réseaux
- > Sécurité du système

b) **Inconvénients**

- Le temps de traitement peut être élevé
- ➤ Le fichier peut occuper rapidement beaucoup d'espace
- Trop de détails inutiles peut réduire l'efficacité

4. Syntaxe du Ficher logs dans PowerShell

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.
Testez le nouveau système multiplateforme PowerShell https://aka.ms/pscore6
PS C:\Users\landr> Get-Process | Export-Csv -Path "C:\Users\landr\Documents\logs.csv" -NoTypeInformation
```

\blacksquare	A	В	C	D	E	F	G	H	1	J	K	L
1	Name	SI	Handles	VM	WS	PM	NPM	Path	Company	CPU	FileVersion	ProductVersion
2	AdobeIPCBroker	1	218	76984320	10567680	2772992	13368	lobe\Adobe Deskto	Adobe Inc	0.09375	6.7.0.44	6.7.0.44
3	AggregatorHost	0	136	2,20E+12	6864896	2453504	7128					
4	ai	1	144	2,20E+12	13197312	11296768	10936	\ProgramFilesComr	osoft Corpora	0.140625	0.12.3.0	0.12.3.0
5	CCXProcess	1	50	4343926784	2863104	634880	3936	obe Creative Cloud	ystems Incor	0.015625	4.3.2.1	4.3.2.1
6	cmd	1	86	2,20E+12	4190208	3313664	5704	dows\SYSTEM32\cn	osoft Corpora	0.0625	22 (WinBuild	10.0.19041.4522
7	cmd	1	80	2,20E+12	3829760	2342912	5024	ndows\system32\cn	osoft Corpora	0.015625	22 (WinBuild	10.0.19041.4522
8	Code	1	299	2,24E+12	44974080	16814080	17064	Code\Microsoft VS	osoft Corpora	0.234375	1.94.2	1.94.2
9	Code	1	1013	3,42E+12	116174848	96083968	49496	Code\Microsoft VS	osoft Corpora	19.171875	1.94.2	1.94.2
10	Code	1	189	3,42E+12	92041216	30171136	16256	Code\Microsoft VS	osoft Corpora	0.328125	1.94.2	1.94.2
11	Code	1	343	3,42E+12	215912448	195170304	28040	Code\Microsoft VS	osoft Corpora	9.734375	1.94.2	1.94.2
12	Code	1	282	3,42E+12	116539392	100093952	23496	Code\Microsoft VS	osoft Corpora	6.96875	1.94.2	1.94.2
13	Code	1	518	2,24E+12	111808512	79048704	21592	Code\Microsoft VS	osoft Corpora	110.359375	1.94.2	1.94.2
14	Code	1	241	2,24E+12	32473088	14876672	11872	Code\Microsoft VS	osoft Corpora	0.03125	1.94.2	1.94.2
15	Code	1	212	3,42E+12	490532864	479133696	22552	Code\Microsoft VS	osoft Corpora	33.125	1.94.2	1.94.2
16	Code	1	522	3,43E+12	231067648	217030656	36408	Code\Microsoft VS	osoft Corpora	214.71875	1.94.2	1.94.2
17	Code	1	282	3,43E+12	113954816	101818368	28896	Code\Microsoft VS	osoft Corpora	2.015625	1.94.2	1.94.2
18	Code	1	187	3,42E+12	101478400	37650432	16256	Code\Microsoft VS	osoft Corpora	0.625	1.94.2	1.94.2
19	Code	1	241	3,42E+12	92553216	78651392	22840	Code\Microsoft VS	osoft Corpora	2.546875	1.94.2	1.94.2
20	conhost	1	130	2,20E+12	7704576	6885376	9776	ows\system32\conf	osoft Corpora	0.09375	22 (WinBuild	10.0.19041.4522
21	conhost	_1	274	2.20E+12	17158144	4612096	14400	ows\svstem32\conl	osoft Corpora	0.296875	22 (WinBuild	10.0.19041.4522

5. Analyse et Visualisation des graphiques

a) Analyse

Nous sommes dans le cas d'un apprentissage non supervisé nous avons identifié des patterns anormaux sans données étiquetées, en se basant sur les caractéristiques du trafic. Il est particulièrement utile pour détecter de nouvelles attaques inconnues.

Nuage de points :

> **Visualisation**: Le nuage de points montre la distribution des données selon deux caractéristiques principales (Feature1 et Feature2).

Matrice de confusion :

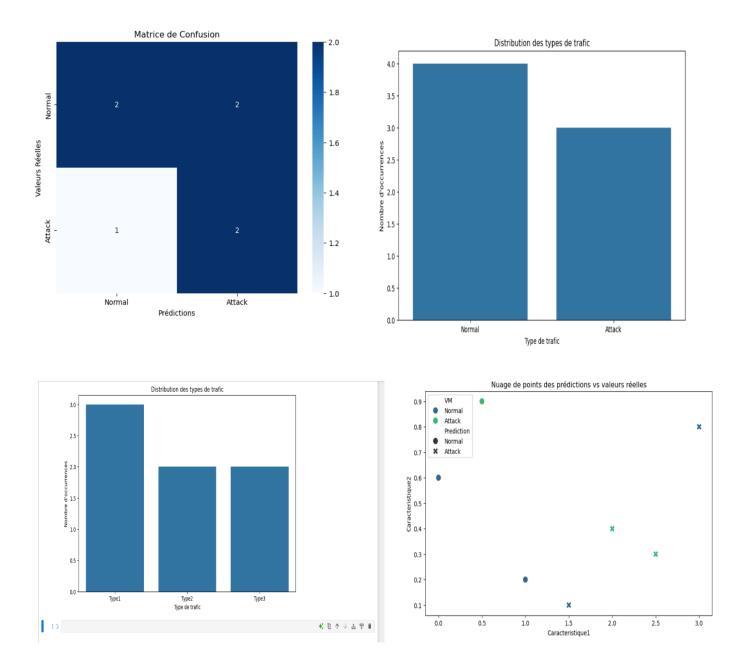
> **Visualisation**: La matrice de confusion présente les vrais positifs, vrais négatifs, faux positifs, et faux négatifs.

Métriques de classification :

- > **Précision** : Proportion des prédictions correctes.
 - Une haute précision globale indique un modèle fiable, mais elle doit être complétée par des métriques spécifiques par classe.
- > Rappel : Capacité du modèle à identifier tous les exemples d'une classe.
 - o Faible rappel pour Attack signifie que des attaques passent inaperçues.
- > **F1-Score** : Moyenne harmonique entre précision et rappel.
 - Idéal pour évaluer les performances globales, en particulier si les classes sont déséquilibrées.

Visualisation

Rapport de (Classification	:		
	precision	recall	f1-score	support
Norma:	0.50	0.67	0.57	3
Attacl	0.67	0.50	0.57	4
accuracy	/		0.57	7
macro av	g 0.58	0.58	0.57	7
weighted av	g 0.60	0.57	0.57	7



6. Interprétation

Nuage de points :

> Interprétation :

- o Les couleurs distinguent les classes réelles (Normal et Attack).
- Les styles (formes des points) représentent les prédictions faites par le modèle.
- Si les points de différentes classes se chevauchent, cela peut indiquer une difficulté du modèle à bien séparer les classes, nécessitant peut-être une ingénierie des caractéristiques ou un modèle plus complexe.

> Matrice de confusion :

- Vrais Positifs (TP): Nombre de cas Normal correctement prédits comme Normal.
- Vrais Négatifs (TN): Nombre de cas Attack correctement prédits comme Attack.
- Faux Positifs (FP): Cas Normal mal prédits comme Attack (erreurs coûteuses si "Normal" est important).
- Faux Négatifs (FN): Cas Attack mal prédits comme Normal (erreurs critiques si "Attack" représente une menace).

Une diagonale dominante (valeurs élevées dans les TP et TN) indique de bonnes performances. Si les FP ou FN sont élevés, une révision du modèle ou des données pourrait être nécessaire.

Conclusion

1. Performance globale:

- o Si la précision est élevée et les FP/FN faibles, le modèle est performant.
- Si les FN sont élevés pour Attack, il y a un risque opérationnel élevé (non-détection des menaces).

2. Recommandations:

- Si les métriques sont faibles pour une classe (ex. Attack), il est essentiel d'explorer :
 - Des transformations ou sélections des caractéristiques.
 - Un échantillonnage pour équilibrer les classes.
 - Un modèle plus sophistiqué ou des hyperparamètres ajustés.

3. Interprétation globale :

 Les visualisations (nuage de points, matrice) mettent en évidence les zones où le modèle réussit ou échoue, offrant des indications claires pour affiner le pipeline d'analyse.