

Semaine 20 du lundi 17 mai au samedi 22 mai 2021

Classe GAME 1.2 [GD 1-2]

30 élèves

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi
08H00						
08H55						
09H00						
09H55						
10H05						
11H00						
11H05						
12H00						
12H05						
13H00						
13H00						
13H55						
14H00						
14H55						
15H00						
15H55						
16H05						
17H00						
17H05						
18H00						

Remarques

s1	Semestre 1	
----	------------	--

Récapitulatif des Services d'enseignement

LANGUE VIVANTE M. DROUA	2.00	FONDEMENTAUX DU GRAPHIS M. BONNET	0.72	INTRO. LEVEL DESIGN M. BARBE	0.72	PEINTURE DIGITALE M. FORVEILLE	1.08
CULTURE IMAGE M. MARTINEZ	2.00	GAME DESIGN M. HIMMELSTEIN	4.00	LANGUAGE PROGRAMMATION M. MOLLE	1.08	PLAYTEST, UX, UI Mme FARYS	0.72
DIR. ARTISTIQUE M. HURLIN	0.72	INFOGRAPHIE 2D M. FORVEILLE	0.72	METHODO. DE LA CREATION M. MALLET	1.08	PROG. & ALGO M. DIDIER	4.00
DIR. ARTISTIQUE M. HURLIN	1.08	INFOGRAPHIE 2D M. FORVEILLE	1.08	NARRATIVE DESIGN Mme SELLIER	1.08	PROG. WEB M. MOLLE	2.00
DESSIN FONDAMENTAL M. FORVEILLE	0.72	INFOGRAPHIE 3D M. VAILLANT	1.44	NARRATOLOGIE ET SCENARIO Mme SELLIER	0.72		