

Sprint Backlog N° 3

1. Liste des fonctionnalités (items)

- Gérer les déplacements (4)

2. Liste des tâches

- Réorganiser le code en fonction du diagramme de classes
- Finaliser les collisions
- Spécifications
- Continuer le GDD

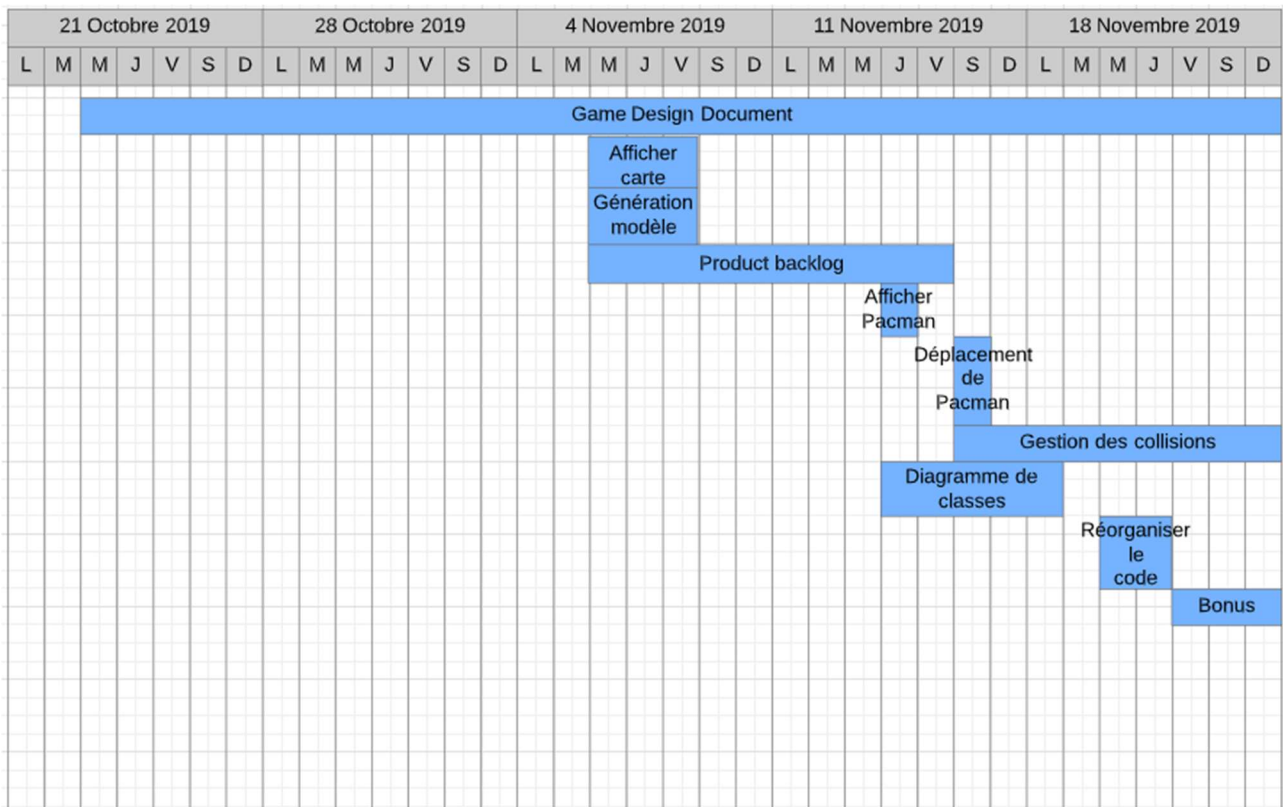
3. Livrables

Disponibles sur Ametice

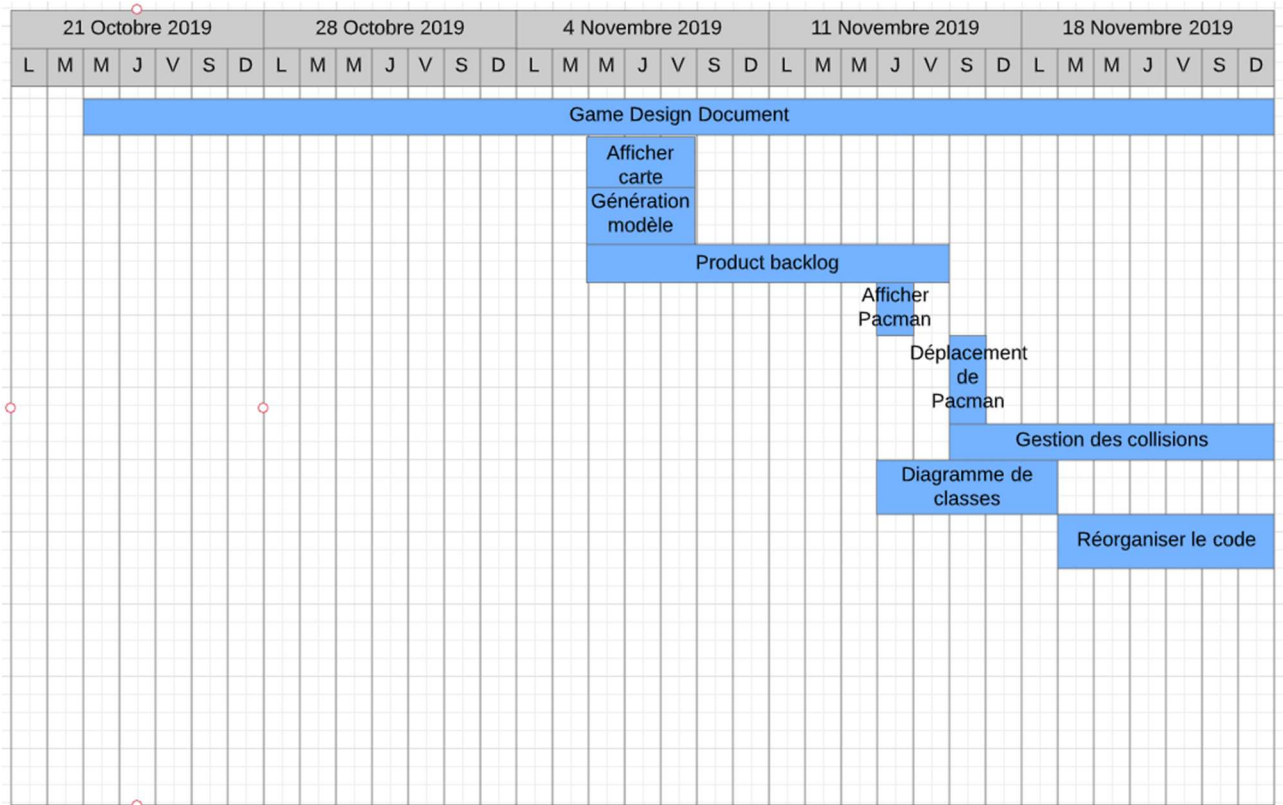
4. Planification et affectation des tâches

Id	Nom de tâche	Date de début	Date de fin	Acteur principal	Acteur secondaire	Etat de la tâche
				Acteur secondaire pour d'autres tâches	Acteur principal pour d'autres tâches	À faire, en cours, ou terminée
	Réorganiser le code	20/11/2019	-----	Edouard	Billy	En cours
	Collisions	16/11/2019	-----	Edouard		En cours
	Spécifications	23/10/2019	-----	Mikhael		En cours
	GDD	23/10/2019	-----	Roger		En cours

5. Diagramme de Gantt prévisionnel



6. Diagramme de Gantt réel



7. Commentaires

Cette itération consiste principalement à la réorganisation du code. À la suite d'une mauvaise compréhension de la structure, il a fallu réorganiser le code de façon adaptée. Ainsi, certaines fonctionnalités doivent être ajoutées de nouveau à cette nouvelle structure à savoir : l'affichage de Pacman, ainsi que son déplacement.

Si vous prêtez attention au Sprint backlog initial, il était aussi prévu d'ajouter la gestion des bonus, mais ceci était bien trop ambitieux de notre part, nous reportons donc cette tâche au sprint suivant.