ChangeLog Cat.Chat

Jour 1 : Lundi 13 juin 2022

* Tâche à réaliser :

1. Mettre en place le cadre de travail
2. Créer le concept pour la partie Game Design
3. Créer le concept pour la partie Développement
4. Entamer la rédaction du ten pager

* Tâches réalisées

1. Concept pour la partie Game Design
2. Concept pour la partie Développement
3. X pages de rédiger pour le ten pager

Jour 2 : Mardi 14 juin 2022

Jour 3 : Mercredi 15 juin 2022

Jour 4 : Jeudi 16 juin 2022

Jour 5 : Vendredi 17 juin 2022

* Tâche à réaliser :

1. Finaliser et rendre le projet