



🏠 La Madeleine
📅 34 ans
🚗 Permis de conduire
🌐 <https://edouard-herrengt.com>
✉ herrengt.edouard@gmail.com
📍 Lille et périphérie

Langues

Anglais
B1 : Vocabulaire du quotidien

Ma Stack

HTML
CSS & Tailwind
Javascript
Vue.js 2 & 3
Node.js / Express.js
MySQL Workbench

Atouts

Créatif
Imaginer, concevoir et concrétiser mes idées.

Persévérant
Motivé par de nouveaux défis et le désir d'apprendre.

Autonome
De nombreuses années d'entrepreneur m'ont appris l'autodiscipline et l'organisation pointilleuse.

Compétences

Concevoir un site Web
Présenter et défendre un projet
Travailler en équipe
Animer une réunion

Centres d'intérêt

Musique: Guitare, Basse
Cyclisme
Architecture

Edouard HERRENGT

Développeur web

8 années d'entrepreneur dans le secteur du numérique m'ont appris à faire face à toutes les situations, à travailler en équipe et à développer le goût du challenge.

Expériences professionnelles

09/2022 - 11/2023

Eobios
Paris

Chef de projet Gamification FARMTOPIA

Projet éducatif propulsé par **Nestlé** en partenariat avec **Microsoft** via le support du jeu vidéo "Minecraft".

- Création des concepts et visuels.
- Rédaction des contenus (leçons, règles du jeu, dialogues et questionnaires interactifs)
- Gestion de la communication interne (ascendante et descendante)
- Game design via la création de divers jeux en lien avec la thématique environnementale du projet
- Participation aux enjeux RSE

12/2018 - 06/2021

Auto-entrepreneur
Lille

Consultant en Gamification et Game Design

- Consulting sur l'organisation et l'optimisation de la gestion de projet (méthode en cascade & Agile)
- Animation des briefings et présentations internes / externes.
- Administration du panel interne (gestion des paiements, todo list, planning...)

05/2014 - 10/2018

Epicube SAS
Aubagne

Chef de projet Développement de jeu vidéo

Management / Community management :

- Gestion d'un staff de 100 bénévoles (équipe graphisme et design, développement web, développement jeu, modération)
- Gestion d'une communauté de 2 millions de joueurs (serveur de jeu, site web et réseaux sociaux)

Gestion de projet

- Game design (création des concepts, visuels et équilibrages des jeux)
- Veille technologique (analyse et mise à jour de l'offre)
- Mise en place de l'organisation sous méthodes Agile / Lean.

Marketing et communication

- Rédaction d'articles et DevBlogs.
- Veille commerciale & concurrentielle.
- Mise en avant des nouvelles offres (site web, réseaux sociaux...)

02/2012 - 05/2014

Point Doc
Templemars

Responsable de production

- Réalisation des devis.
- Gestion des stocks et approvisionnements.
- Traitement et suivi des commandes.
- Management opérationnel de l'équipe logistique.

Diplômes et Formations

08/2021 - 05/2022

Open Classrooms
Distanciel

Développeur Web Full Stack

7 projets à réaliser en totale autonomie sous mentorat d'un professionnel puis mise en situation et passage devant un jury afin de valider chaque réalisation.

Site vitrine, audit SEO, E-commerce, REST API, Réseau social.

09/2011 - 07/2012

Saint Jude
Armentières

Licence Management & Marketing opérationnel (Niveau)

09/2009 - 07/2011

Saint Jean Baptiste De La Salle
Lille

BTS Management des Unités Commerciales