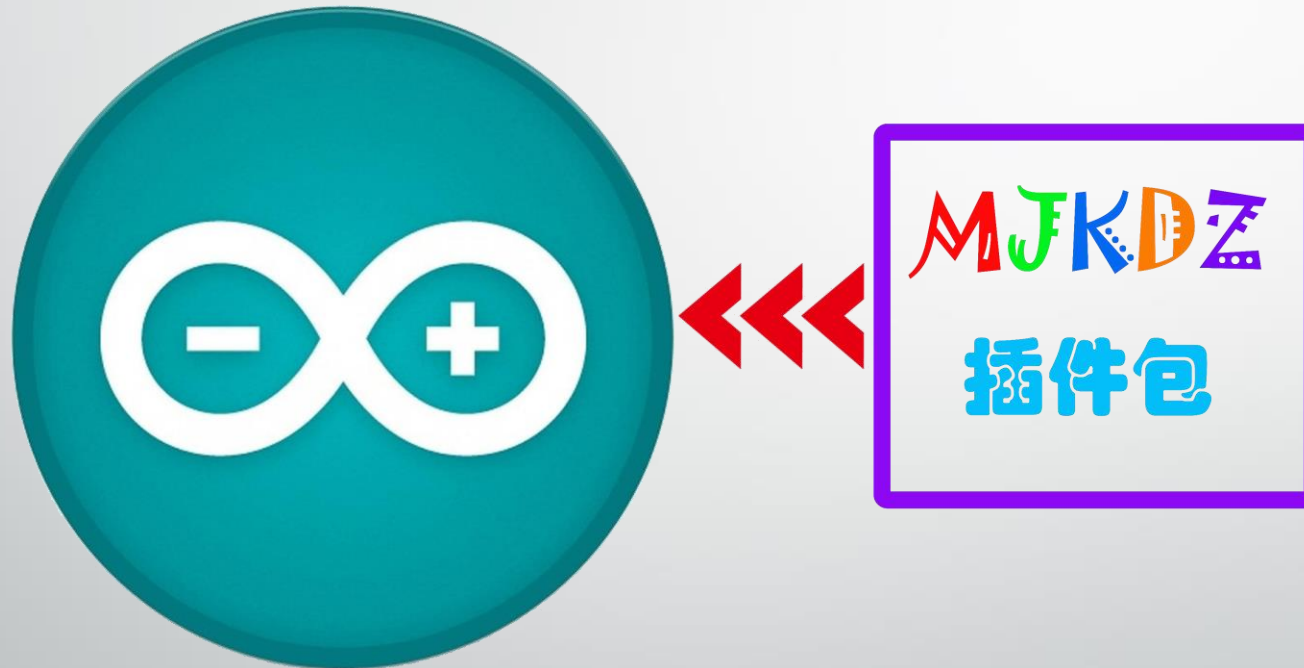


Arduino IDE 安装金星ESP32插件包教程



MJKDDZ

Arduino 插件包安装

默认Arduino的编译器是，没有金星开发板“Venus”的。需要自己增加插件包，才能在编译器显示，接下来我们将详细的讲解插件包安装过程。

下载Arduino IDE



ARDUINO 1.8.9

开源Arduino软件（IDE）可以轻松编写代码并将其上传到电路板。它可以在Windows，Mac OS X和Linux上运行。环境是用Java编写的，基于Processing和其他开源软件。

该软件可与任何Arduino板一起使用。有关安装说明，请参阅“入门”页面。

Windows Installer，适用于Windows XP和
Windows ZIP文件，适用于非管理员安装

Windows应用程序需要Win 8.1或10



Mac OS X 10.8 Mountain Lion或更新版本

Linux 32位

Linux 64位

Linux ARM 32位

Linux ARM 64位

发行说明

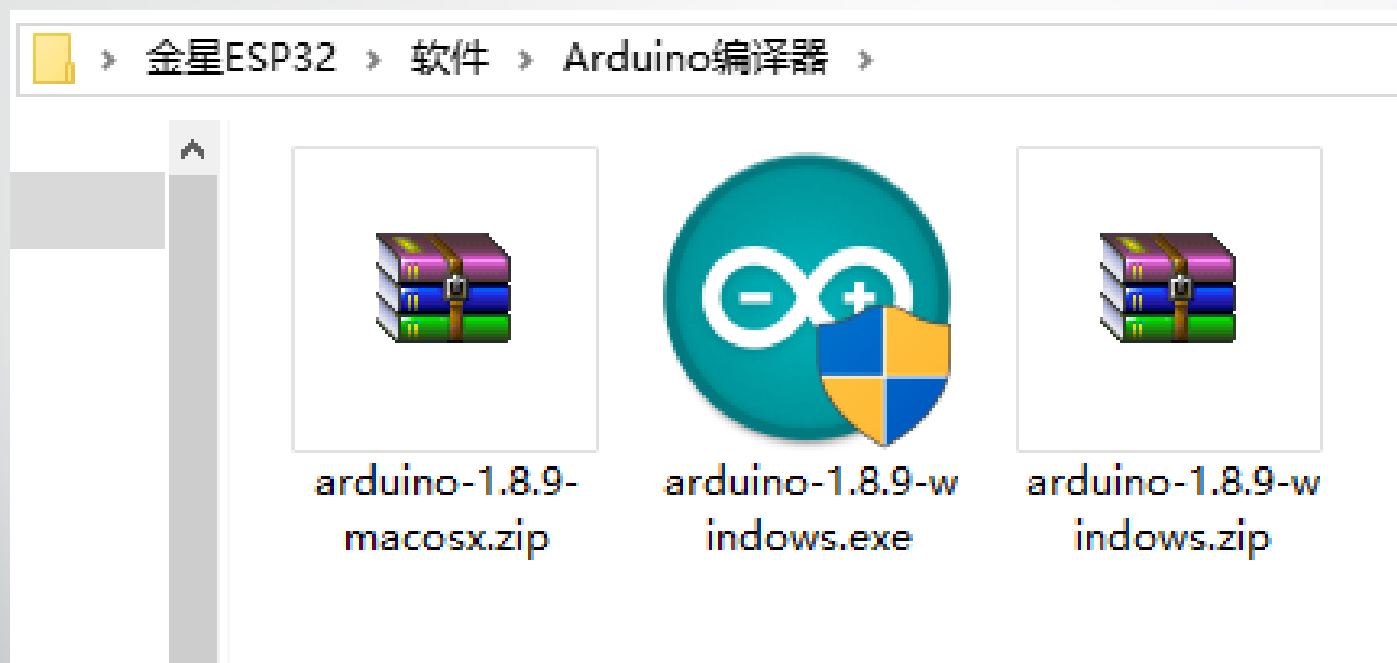
源代码

校验和（sha512）

首先到Arduino官网
下载最新的编译器，
下载自己系统对应的
的版本

<https://www.arduino.cc/en/Main/Software>

我们默认资料里有下载好的编译器，如果需要最新的也可以到我们网站去下载，www.mjkdz.com或www.Arduino.cc官网下载。

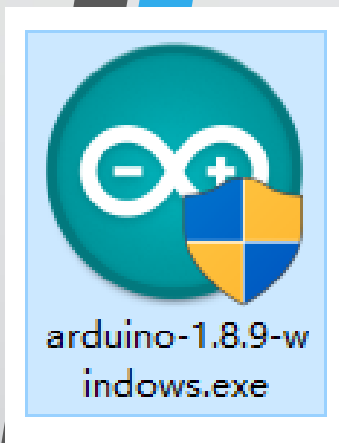


根据自己的系统安装对应的版本

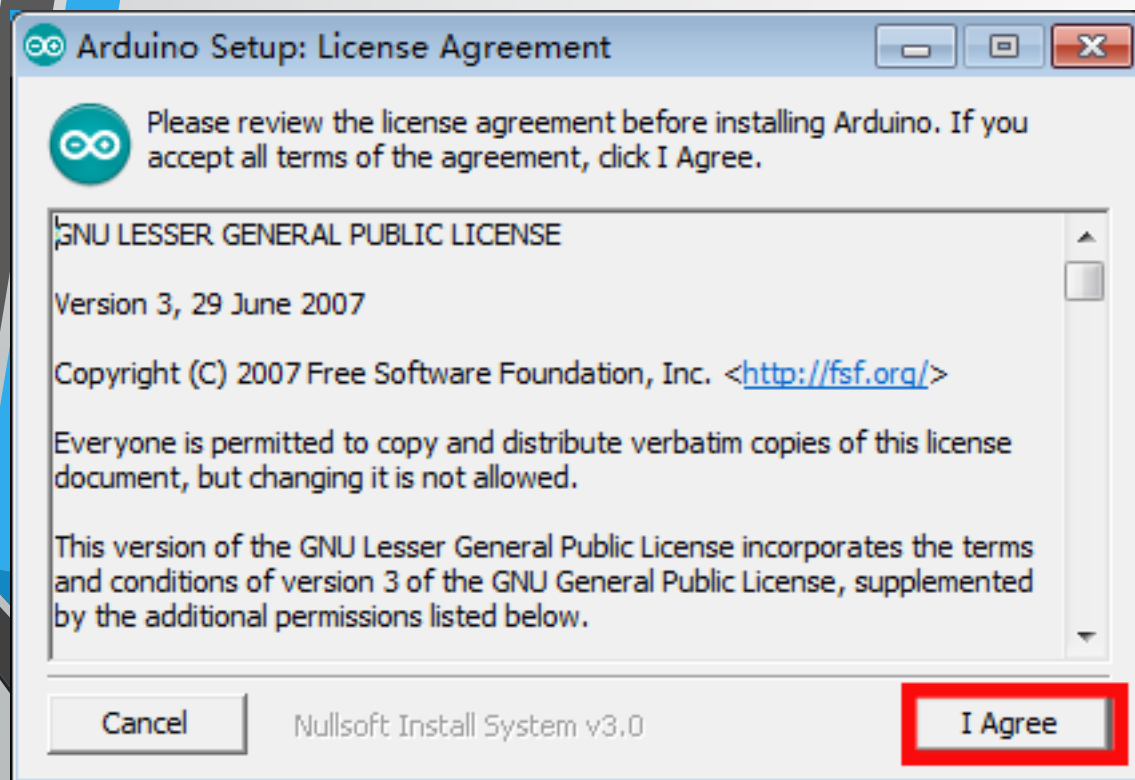
WIN 系统插件安装方法



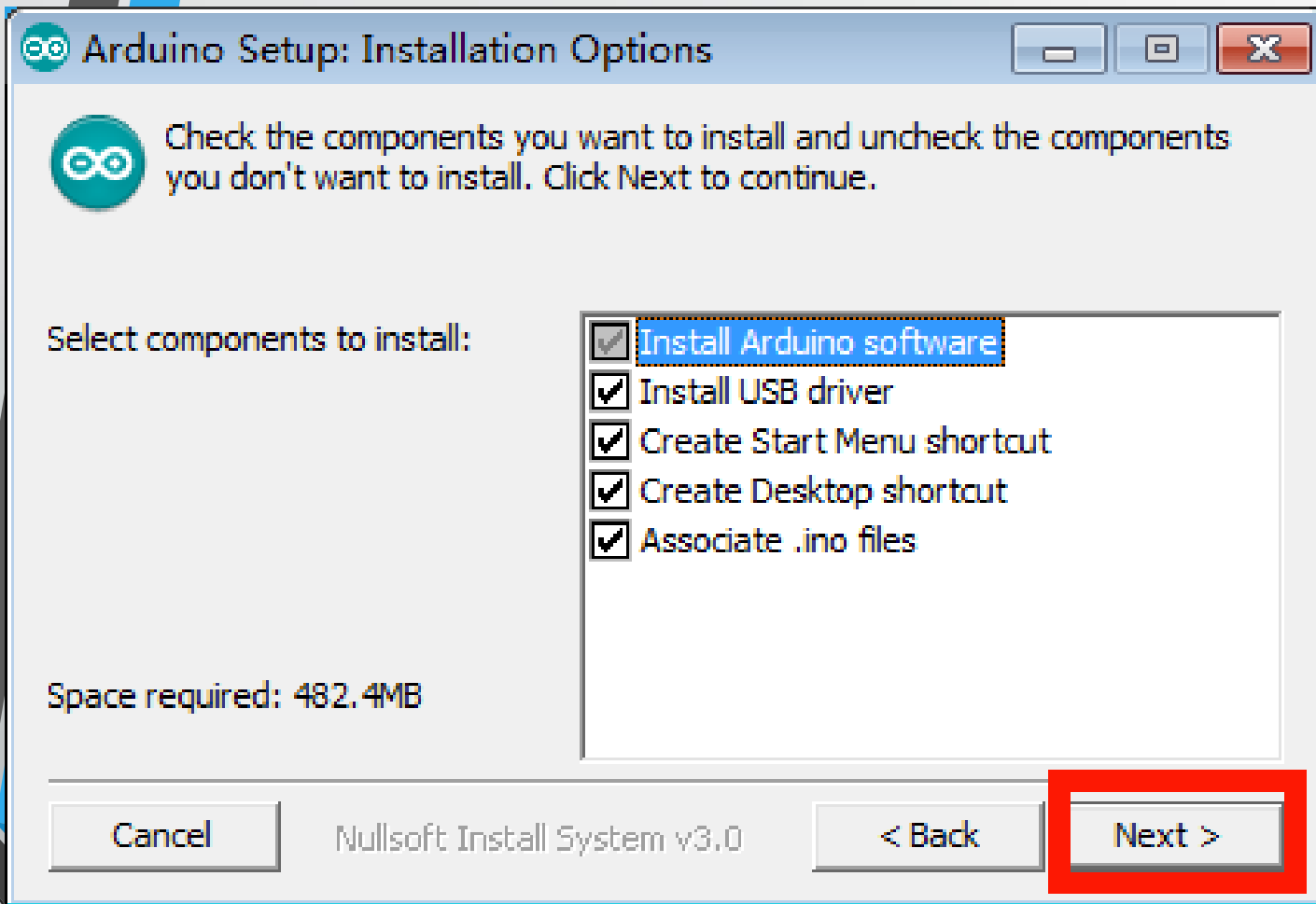
首先将下载好的软件复制到桌面，然后将“Arduino插件”也复制到桌面。



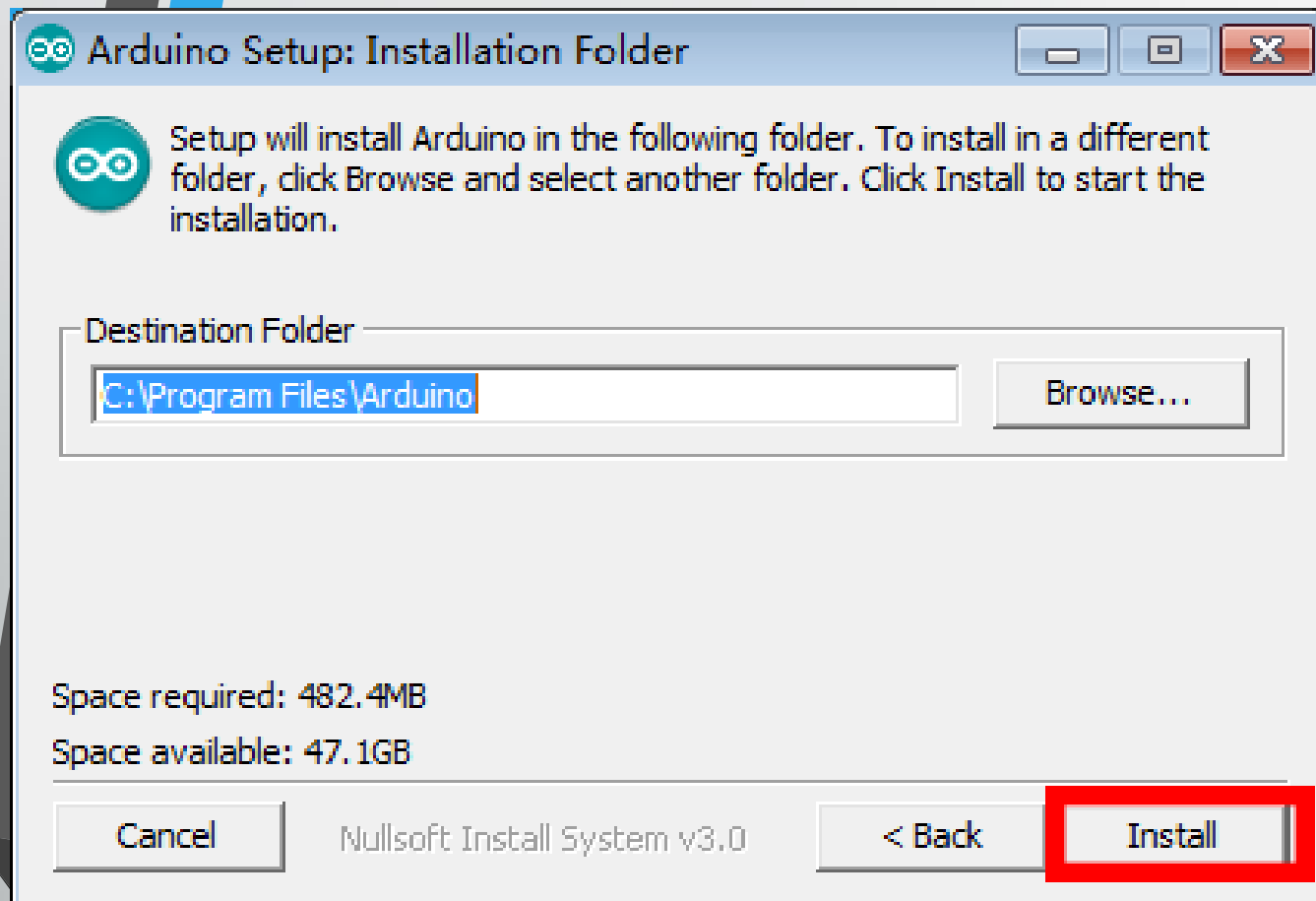
首先软件选择好，需要安装的软件，然后打开。



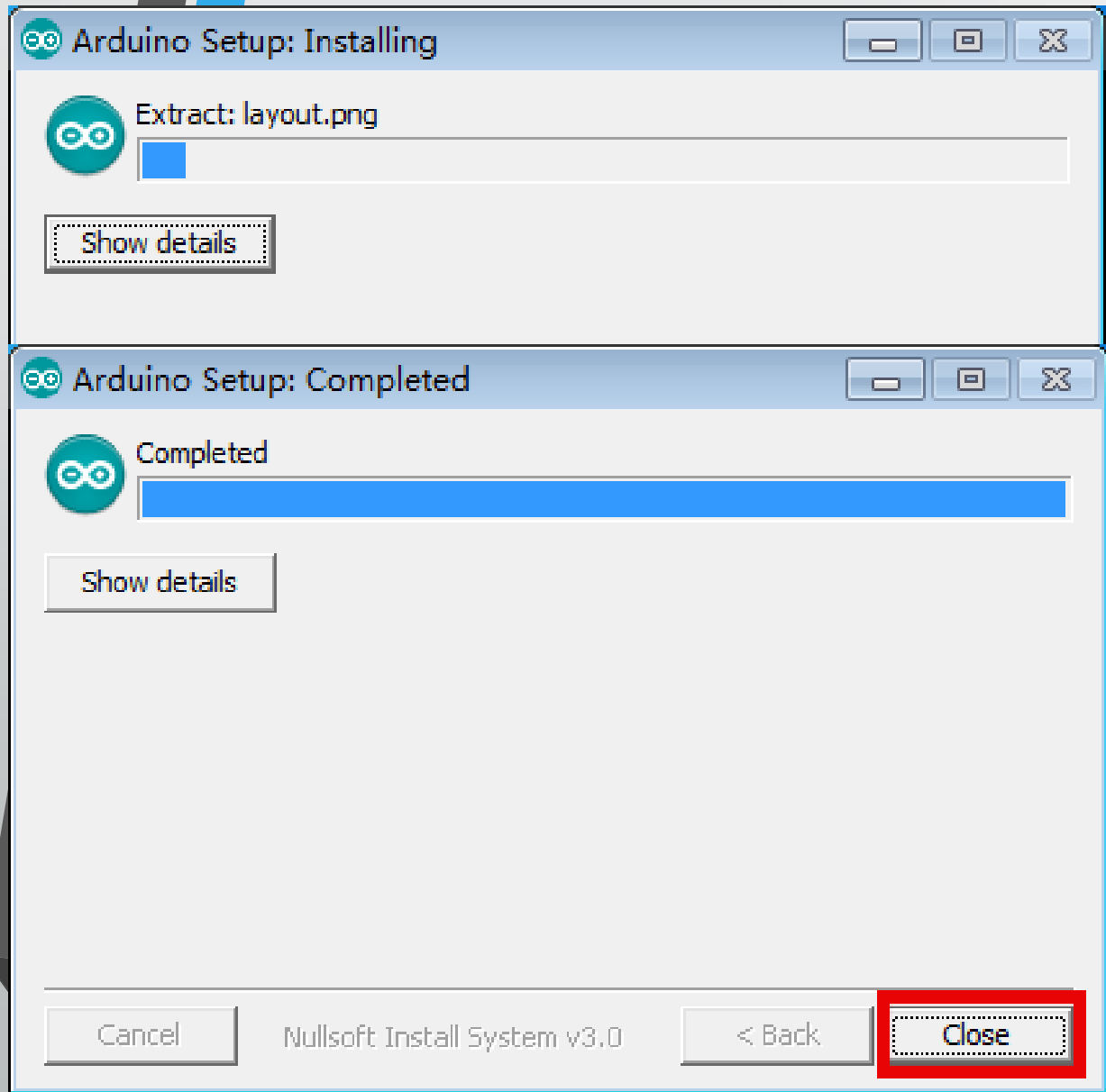
选择 “I Agree”



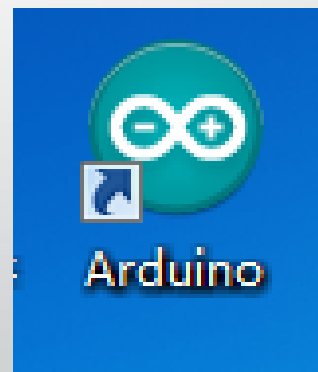
按照默认选项，把所有的都选上，如果不想安装其他的插件，也可以都去掉，然后选择“Next”。

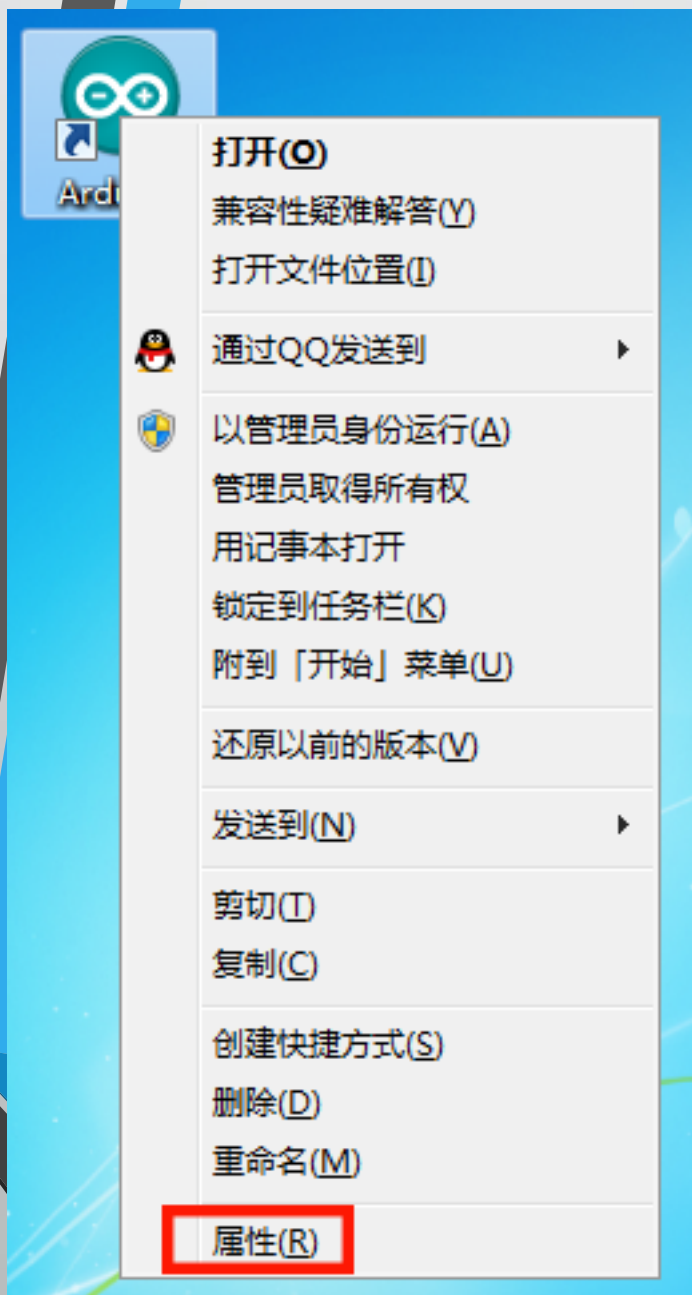


选择好自己要安装的位置，我就按照默认的位置安装了，然后选择“Install”。

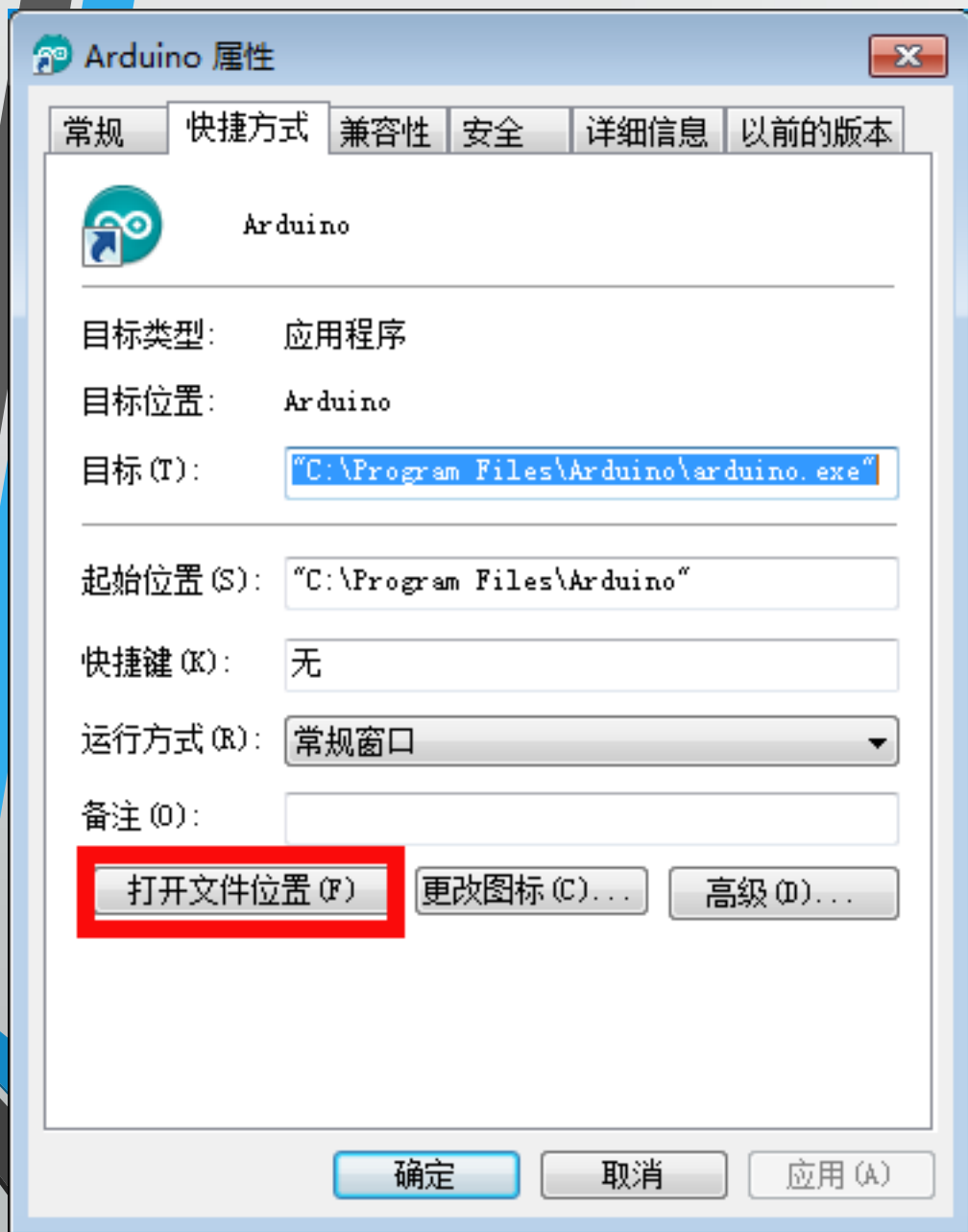


等待一会，就自动安装好了，安装完毕，选择“Close”关闭对话框，此时桌面上会出现，Arduino 编译器的图标。

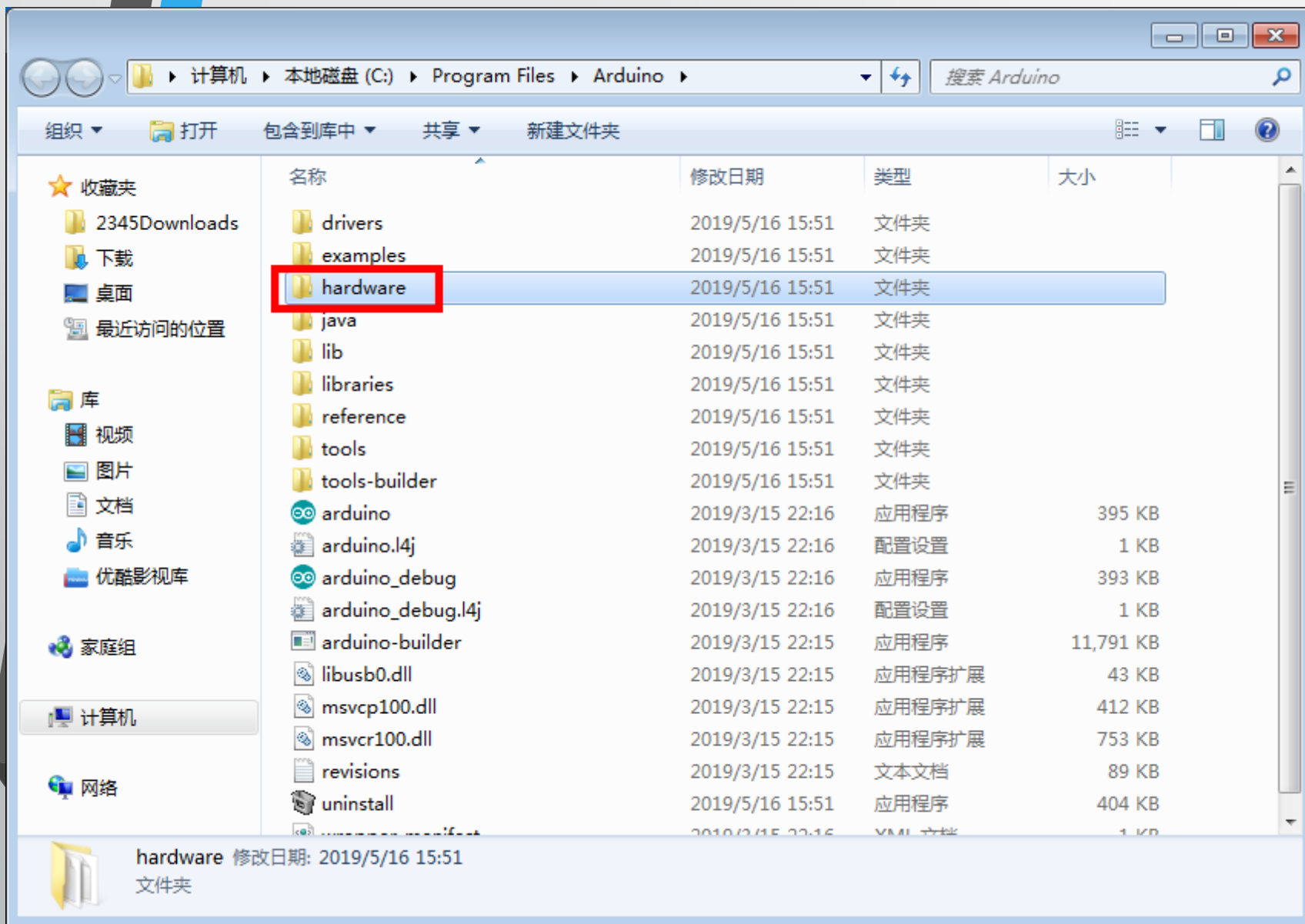




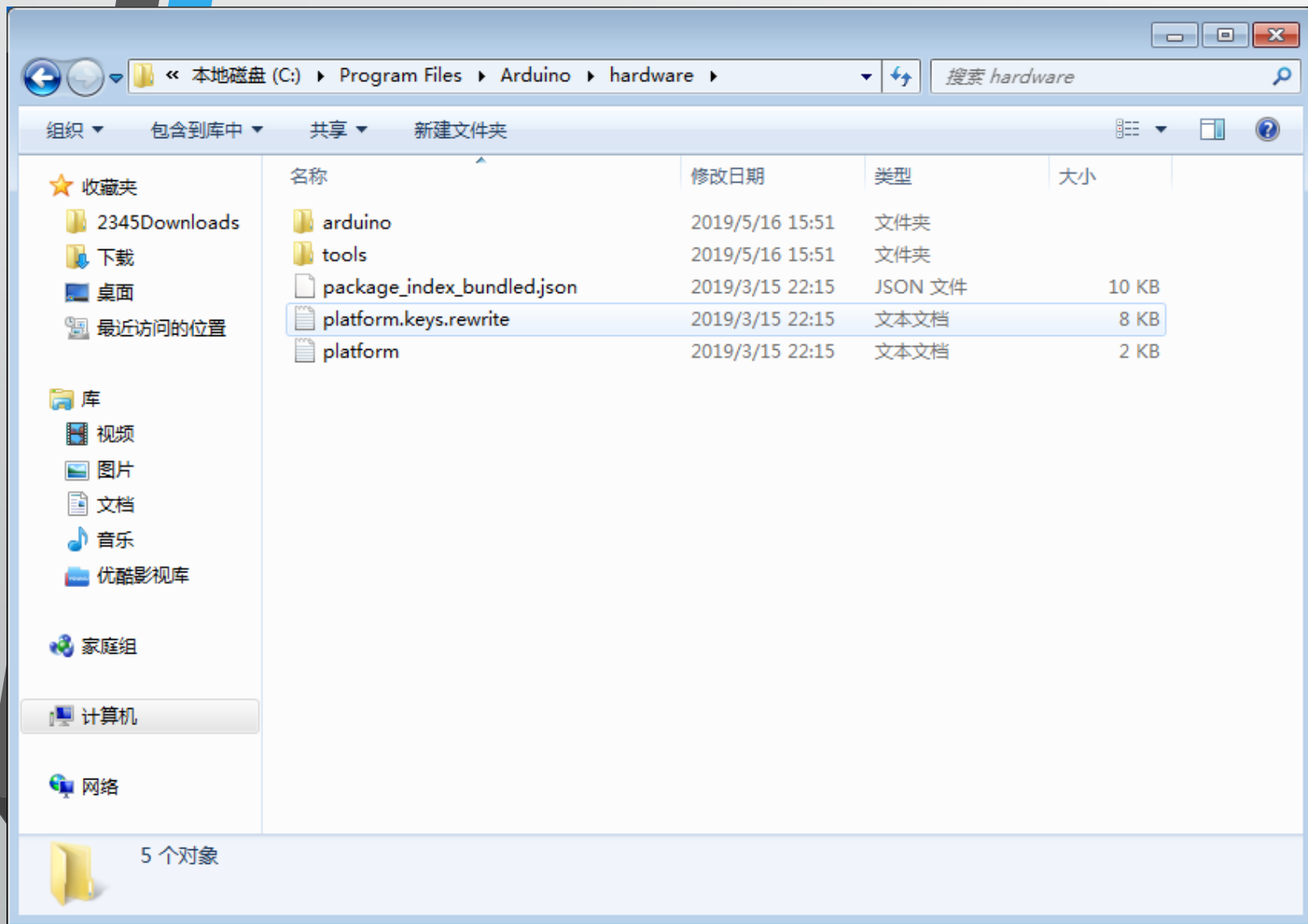
接下来我们正式安装插件包，选择刚安装好的Arduino编译器左键单击图标，然后右键单击，此时会弹出对话框，此时选择“属性”。



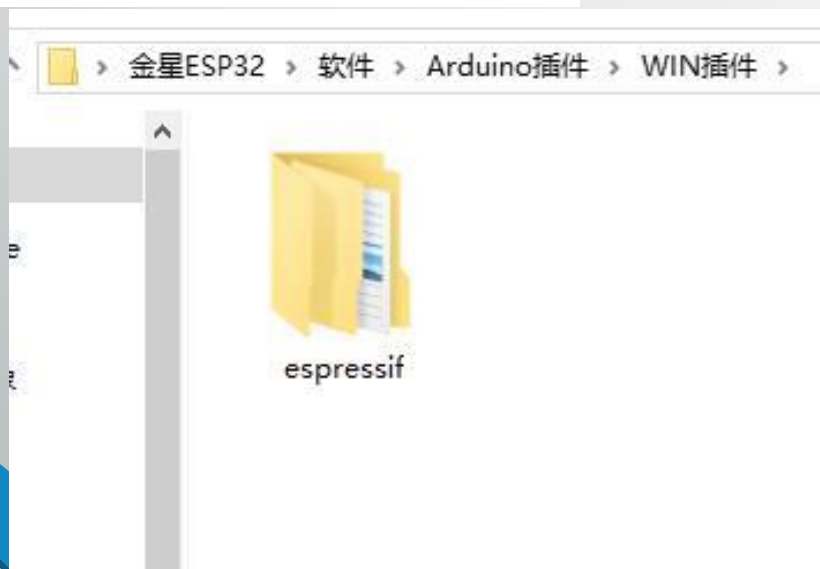
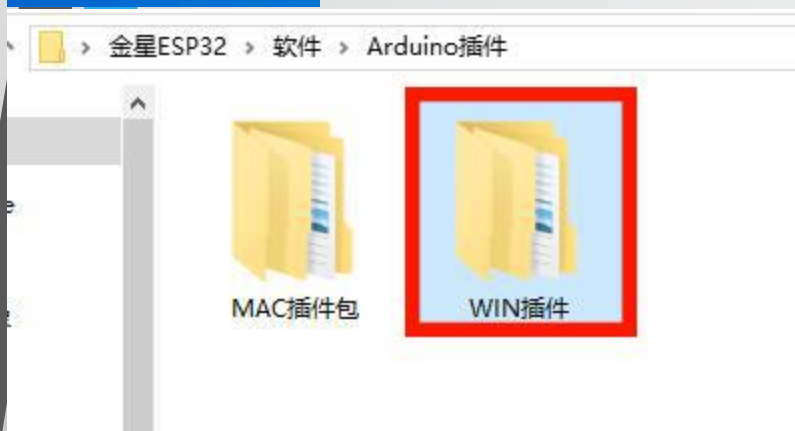
选择“打开文件位置”。



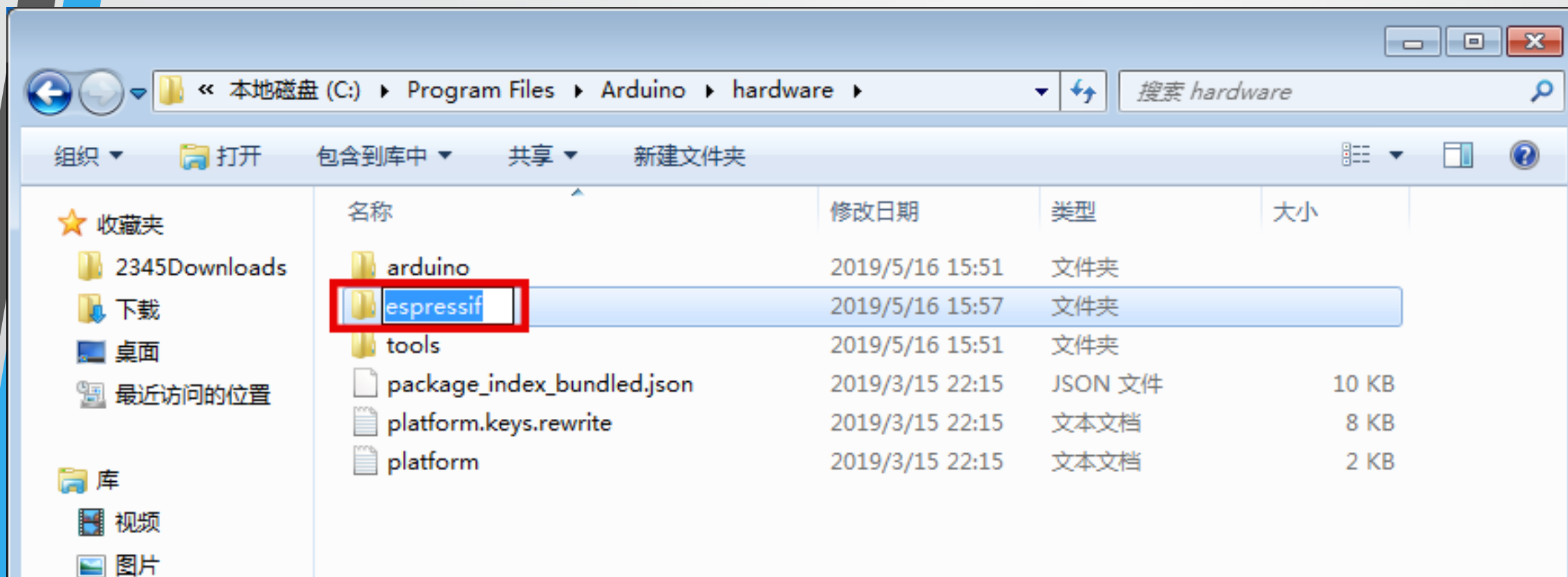
此时会跳到Arduino编译器安装的根目录下面，我们选择“hardware”文件夹。



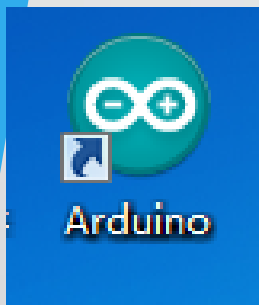
进入“hardware”文件夹内，
我们下来需要复制Arduino插件，到此文件夹内。



打开桌面的“Arduino插件”文件夹，
选择WIN插件文件夹，然后复制“
espressif”文件夹。



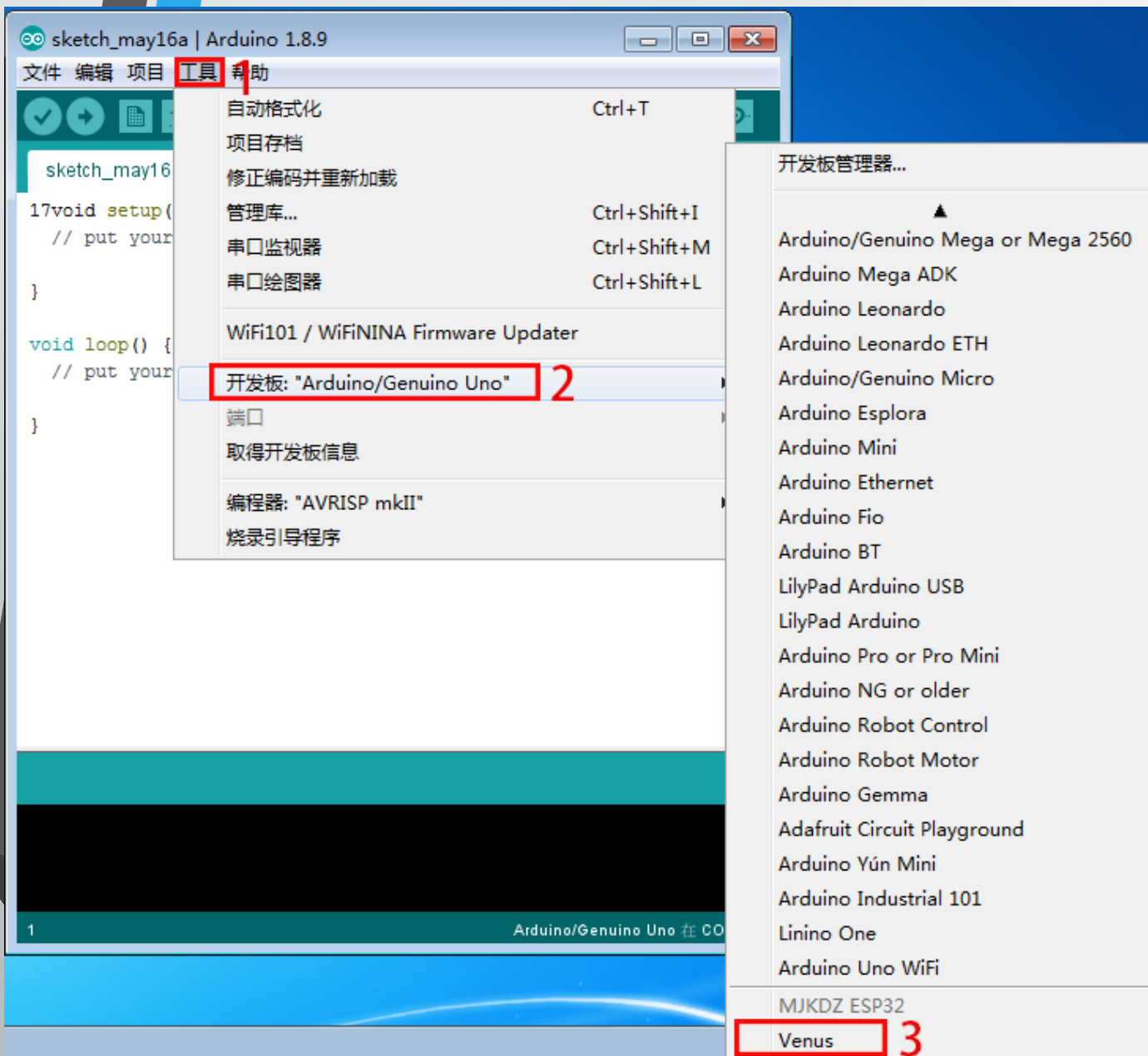
将刚复制的“espressif”文件夹粘贴在“hardware”文件夹里。
此时Arduino插件安装完成。

The screenshot shows the Arduino IDE interface. The title bar reads "sketch_may16a | Arduino 1.8.9". The menu bar includes "文件", "编辑", "项目", "工具", and "帮助". The toolbar contains icons for checking, running, uploading, and downloading. The sketch editor shows the following code:

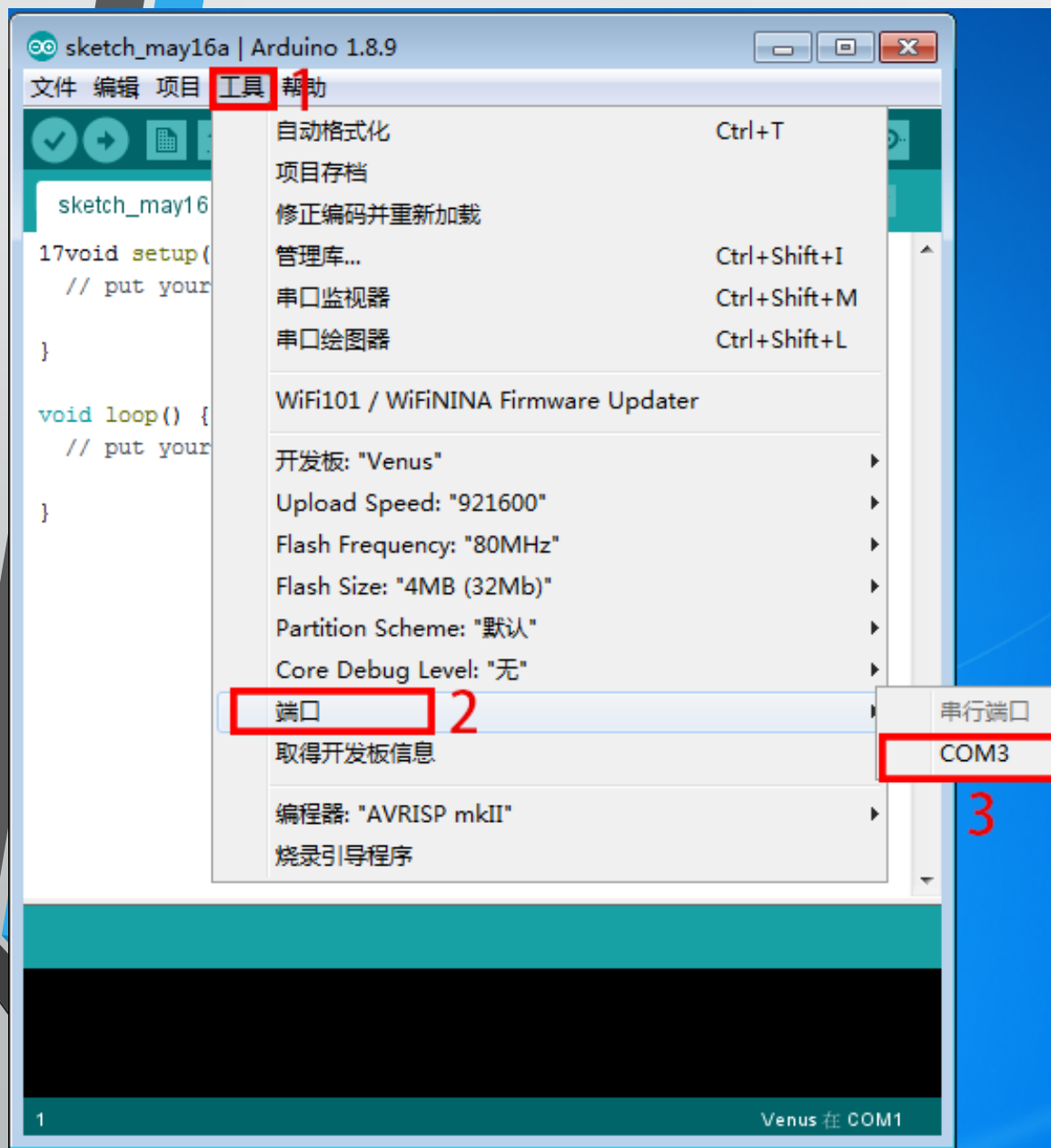
```
1 void setup() {  
2   // put your setup code here, to run once:  
3  
4 }  
5  
6 void loop() {  
7   // put your main code here, to run repeatedly:  
8  
9 }
```

The status bar at the bottom indicates "1" and "Arduino Yún 在 COM3".

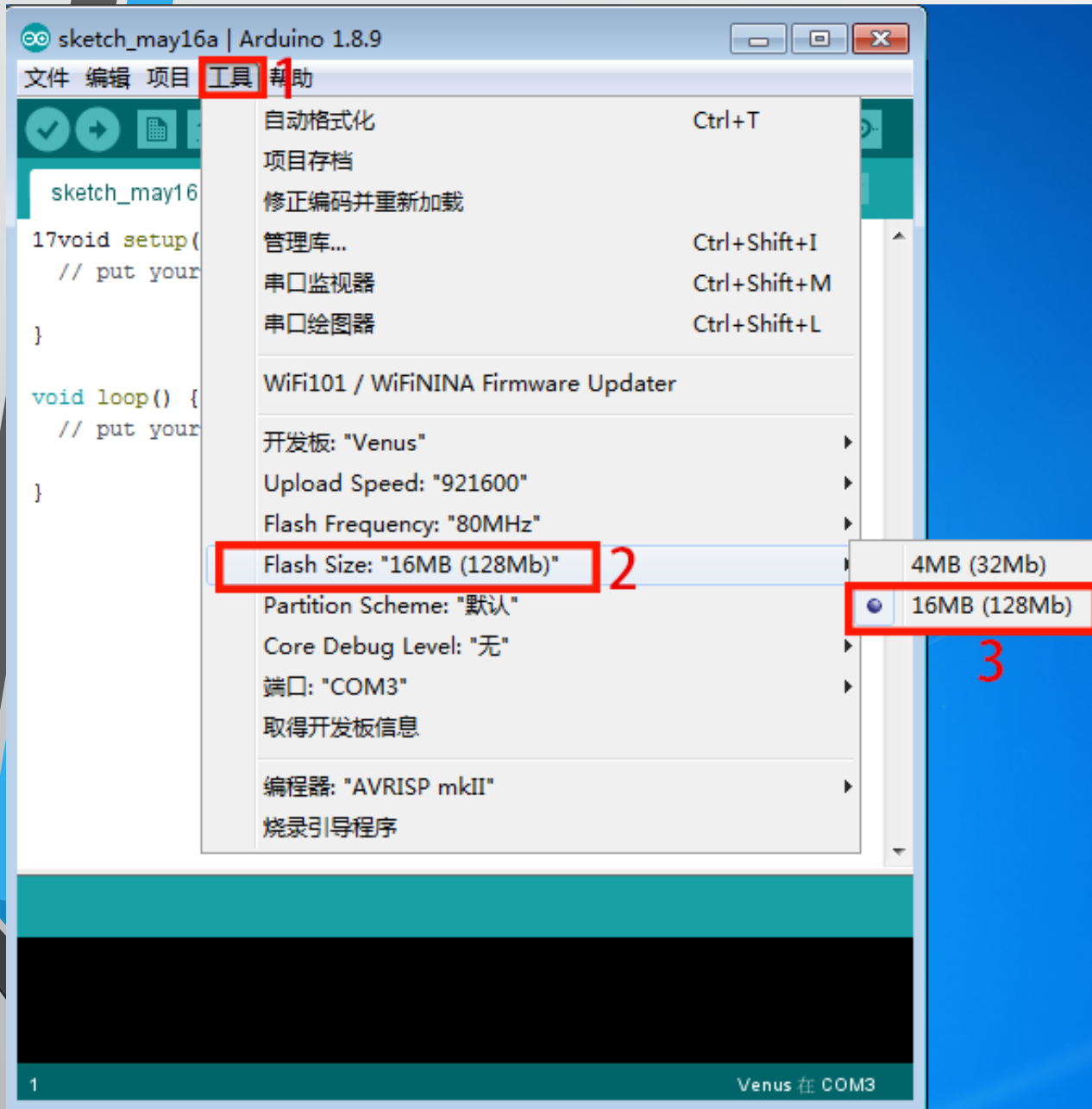
接下来我们，将下载一个测试代码，测试编译器和插件是否已安装成功，首先打开Arduino编译器软件。



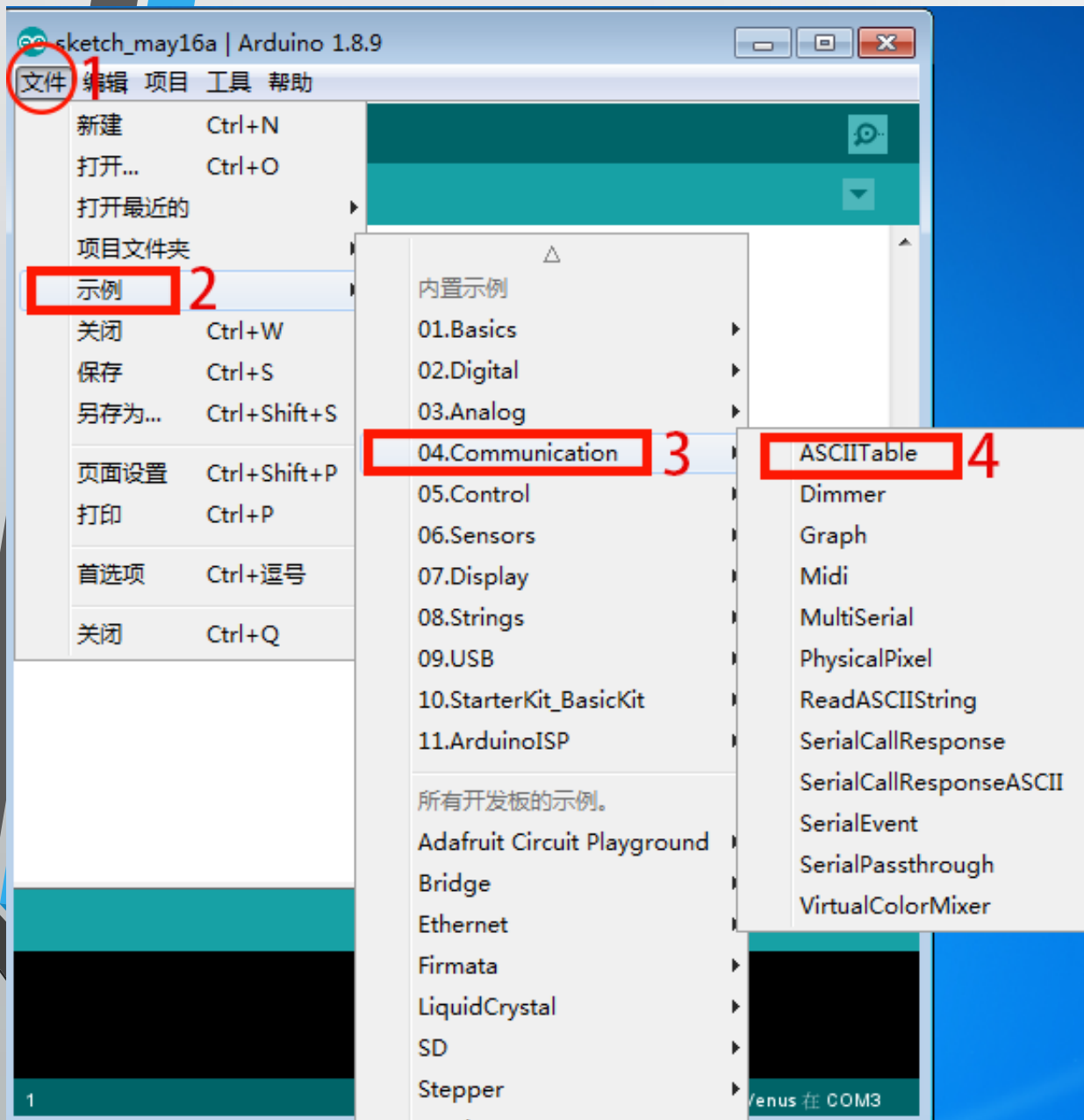
首先我们要设置后，才能下载代码。选择好我们的开发板，第1步我们选择“工具”，第2步选择“开发板”，第3步选择“Venus”金星开发板。



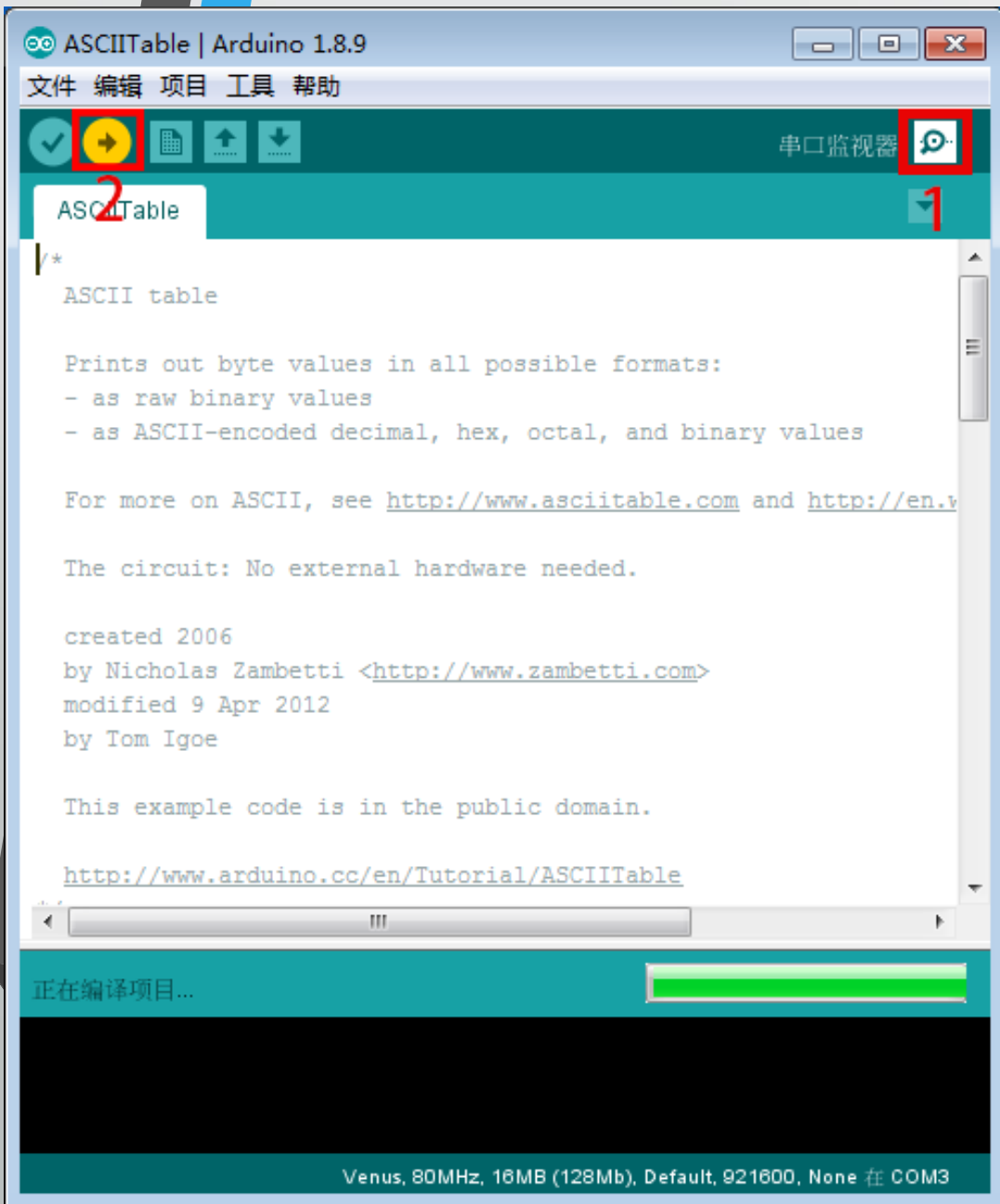
接下来我们要选择端口，也就是我们下载代码时需要用到的端口号，首先第1步我们选择“工具”，第2步选择“端口”，第3步我们选择自己的对应端口号，我们的是“COM3”，所以我们就选择“COM3”即可。



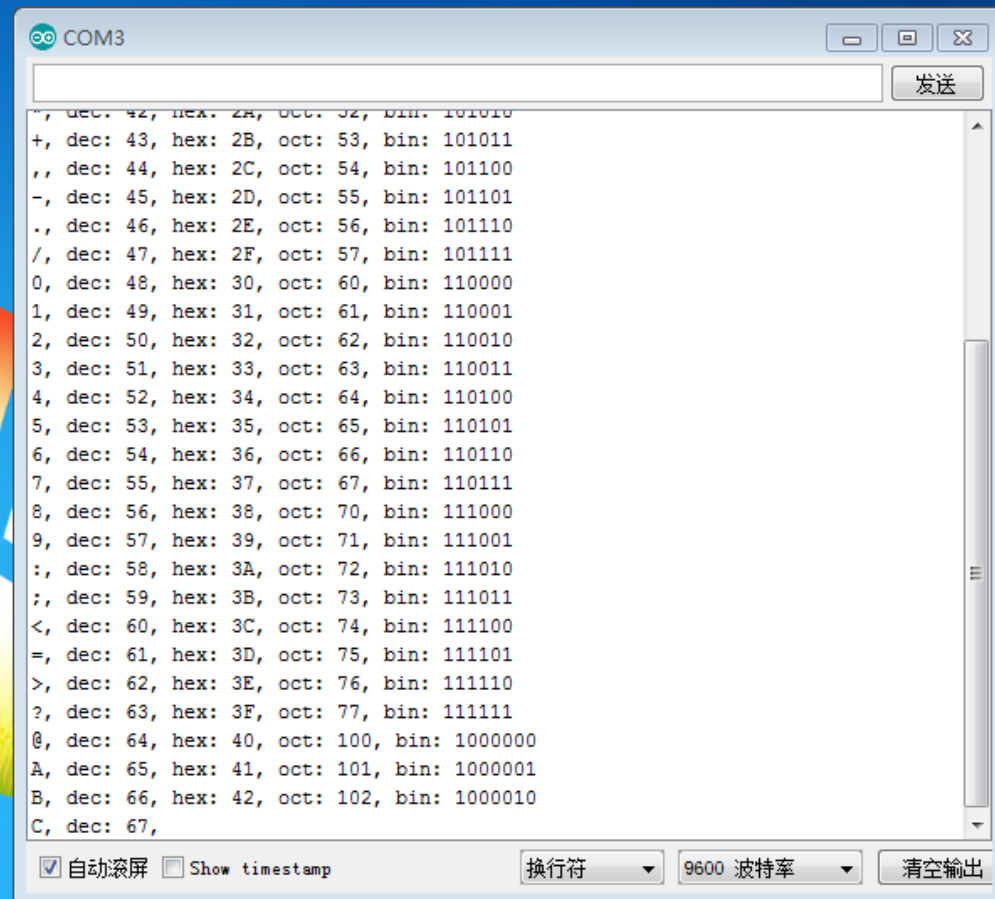
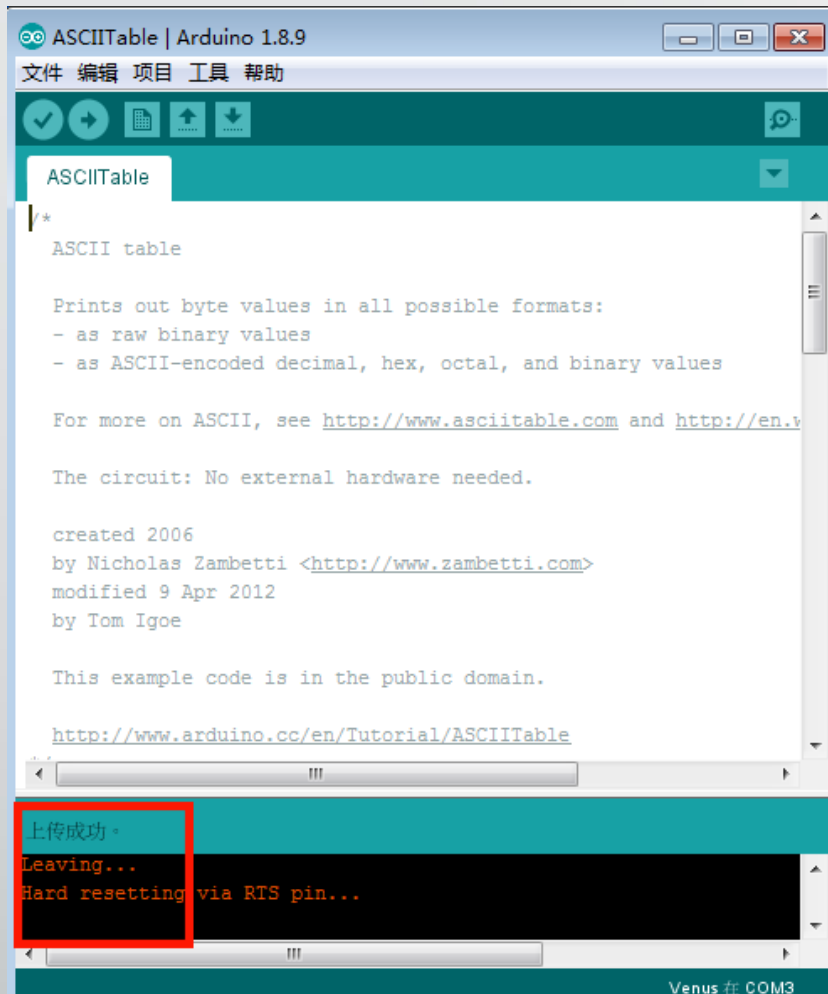
我们选择“Flash”的大小，首先第1步我们选择“工具”，第2步选择“Flash Size:”，第3步选择“16MB(128Mb)”，到此基本设置完成，接下来我们就可以下载代码了。



我们先给“金星控制板”，下载一个串口示例，我们来查看，软件是否安装正确，第1步选择文件，第2步选择示例，第3步选“04.Communication”，第4步选择“ASCIITable”。



打开示例后，我们第1步打开“串口监视器”，第2步选择“下载图标”，这时编译器会自动给“金星控制板下载代码”。

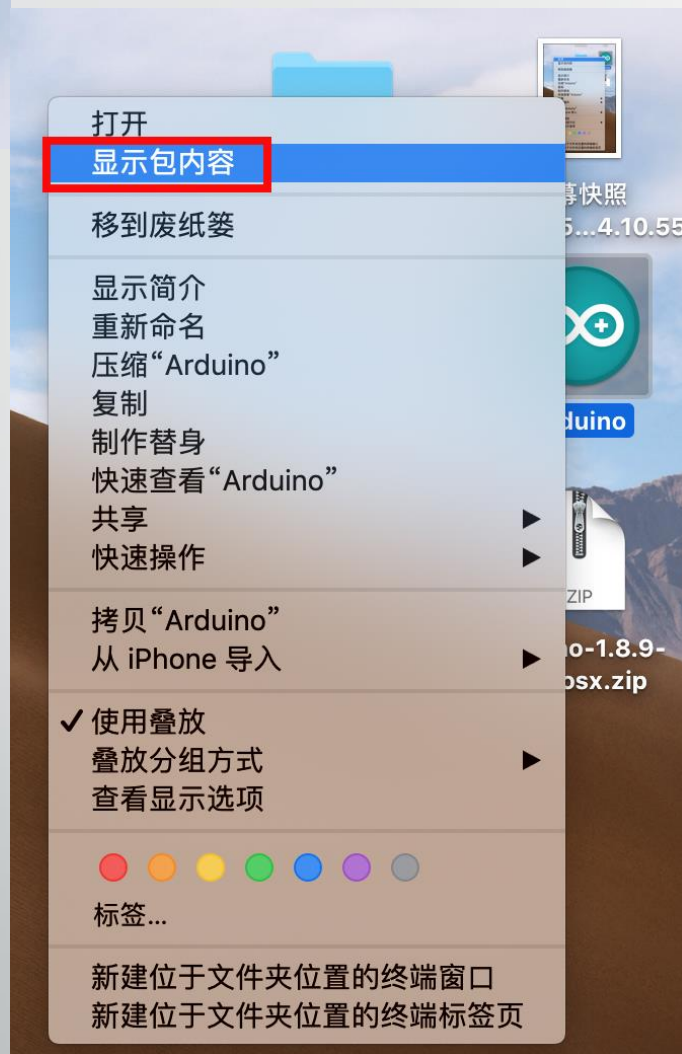
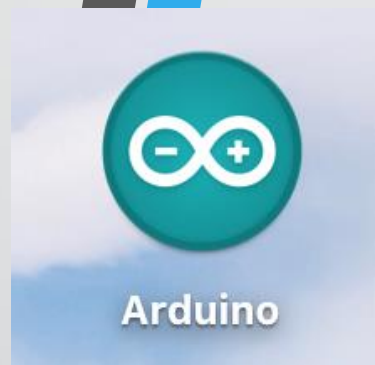


上面红色方框里显示“上传成功”，并且右边的“串口监视器”显示数据，说明代码已经下载成功。

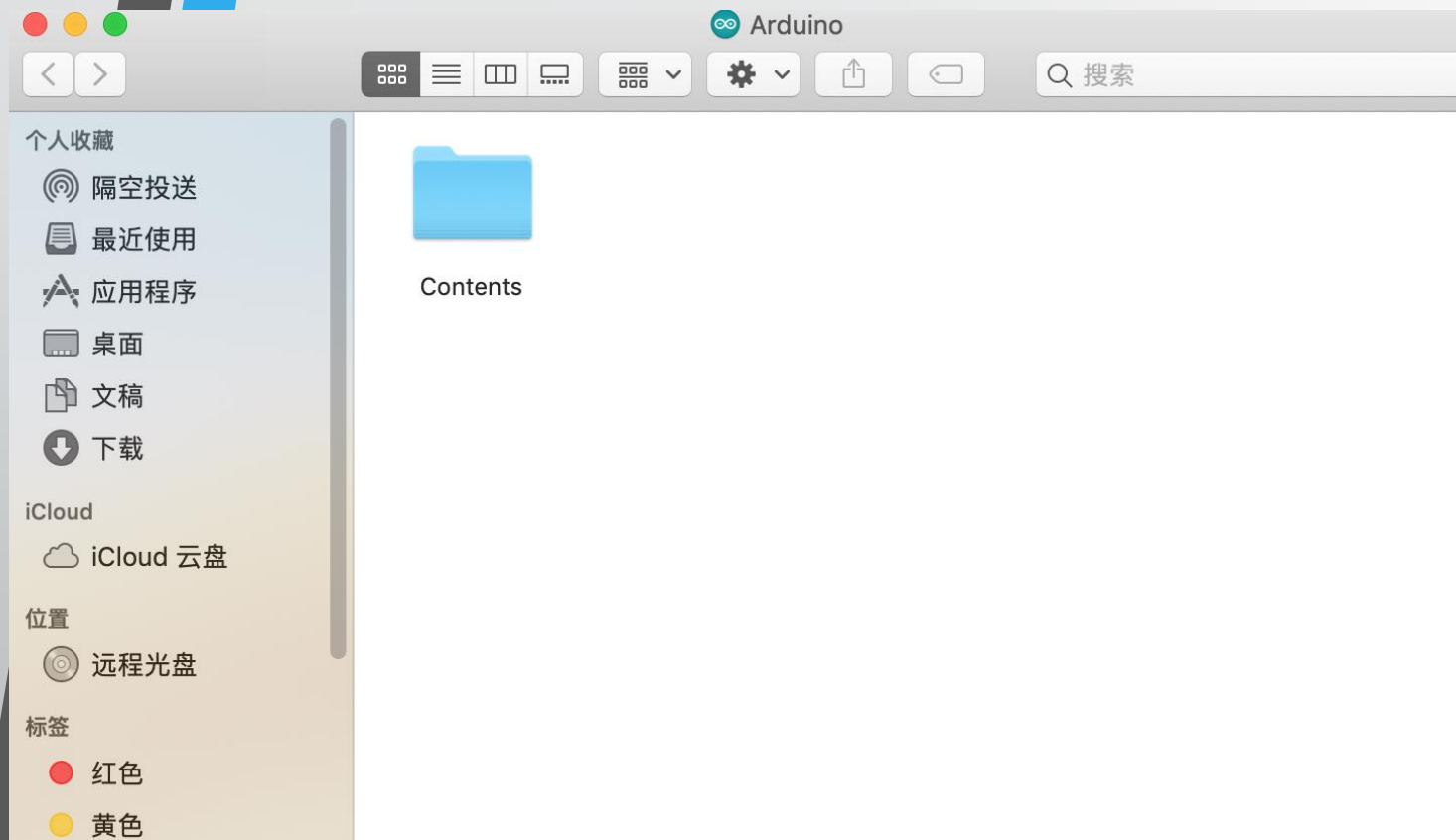
MAC OS 系统插件安装方法



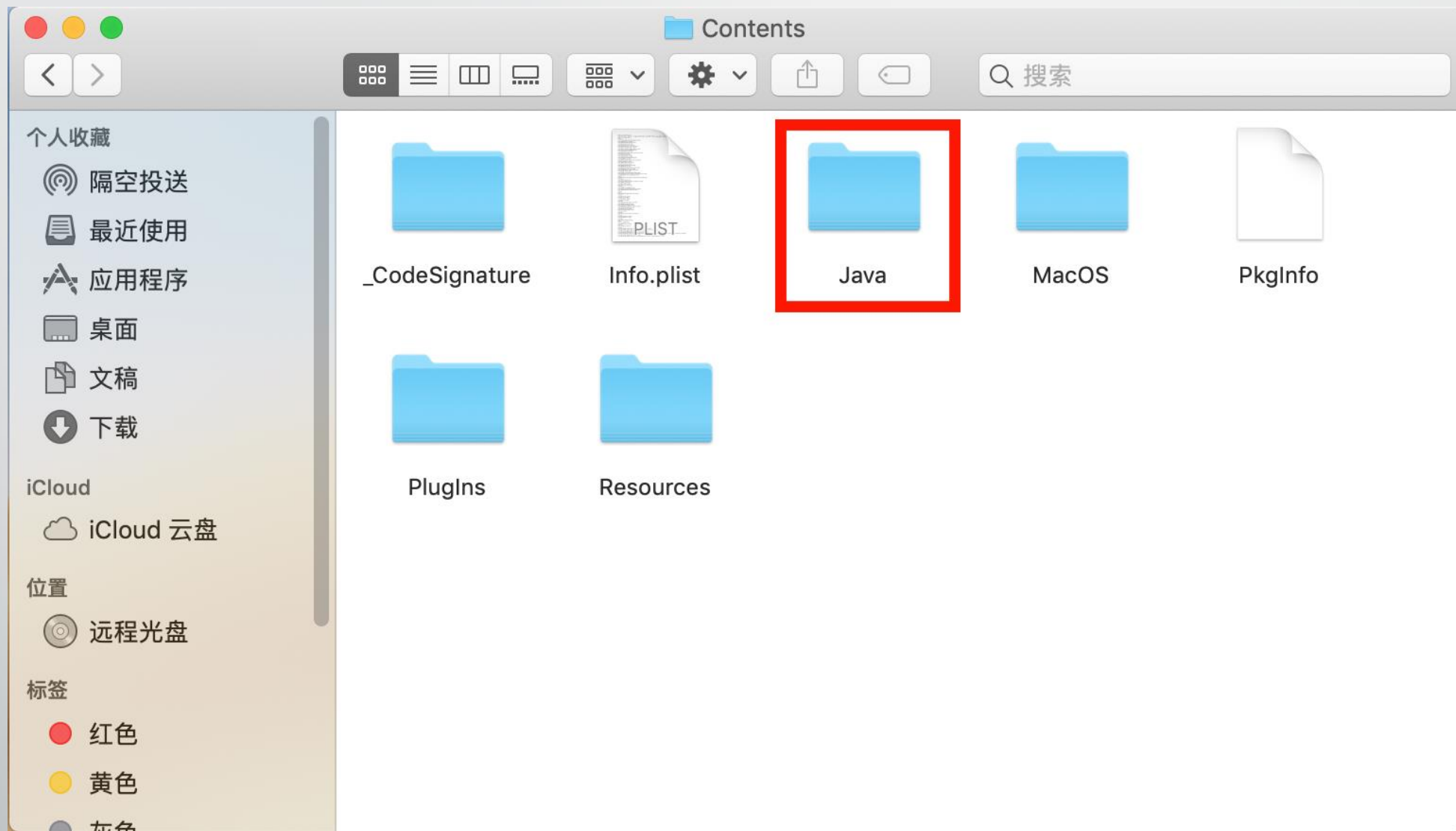
首先将下载好的软件复制到桌面，然后将Arduino插件也复制到桌面。



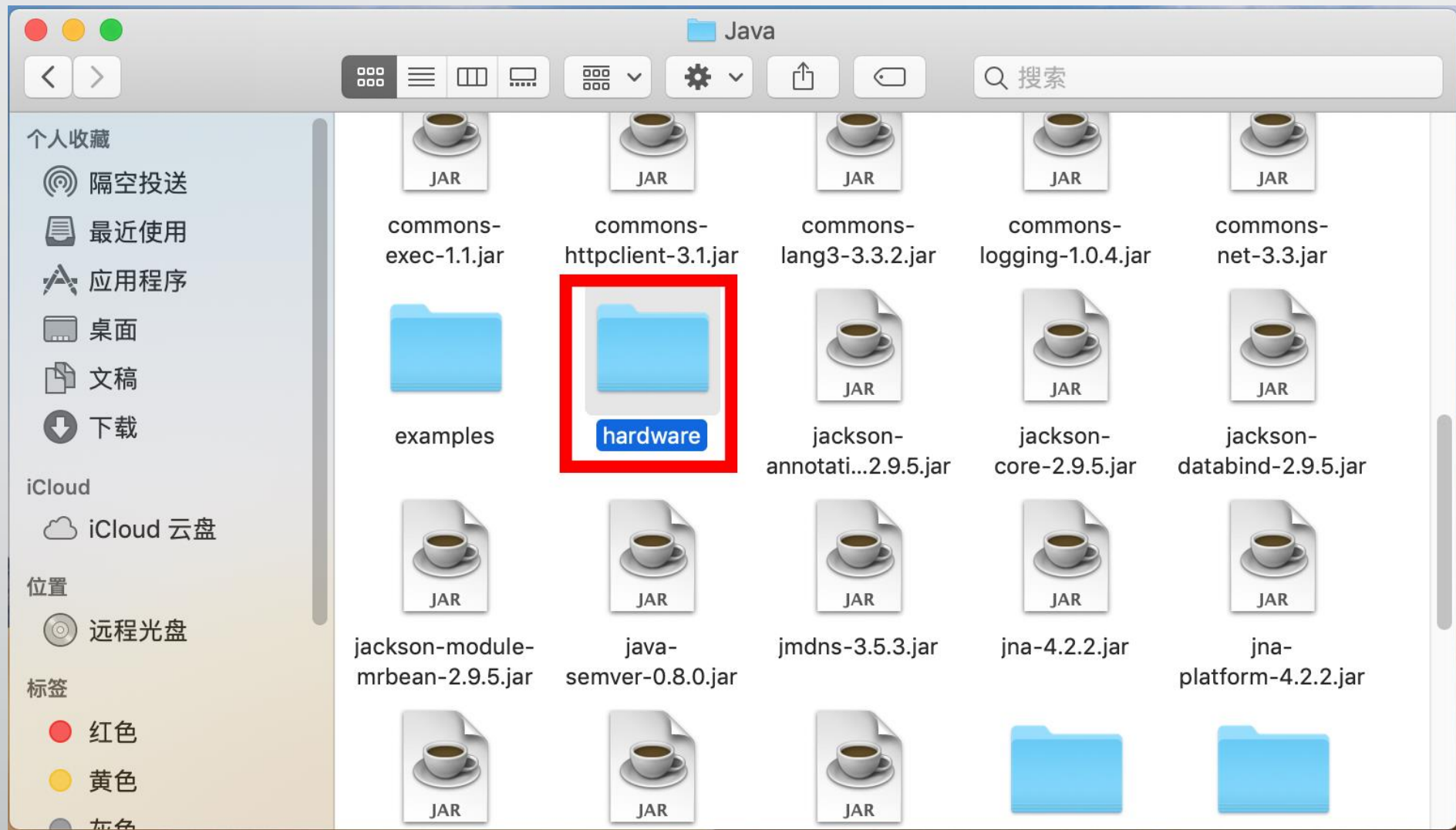
首先将“Arduino-1.8.9-macosx.zip”解压出来，得到“Arduino”软件,鼠标左键单击“Arduino软件图标”然后在单击右键，会弹出对话框，此时我们选择“显示包内容”，我们打开包内容主要是为了安装“Arduino插件包”。



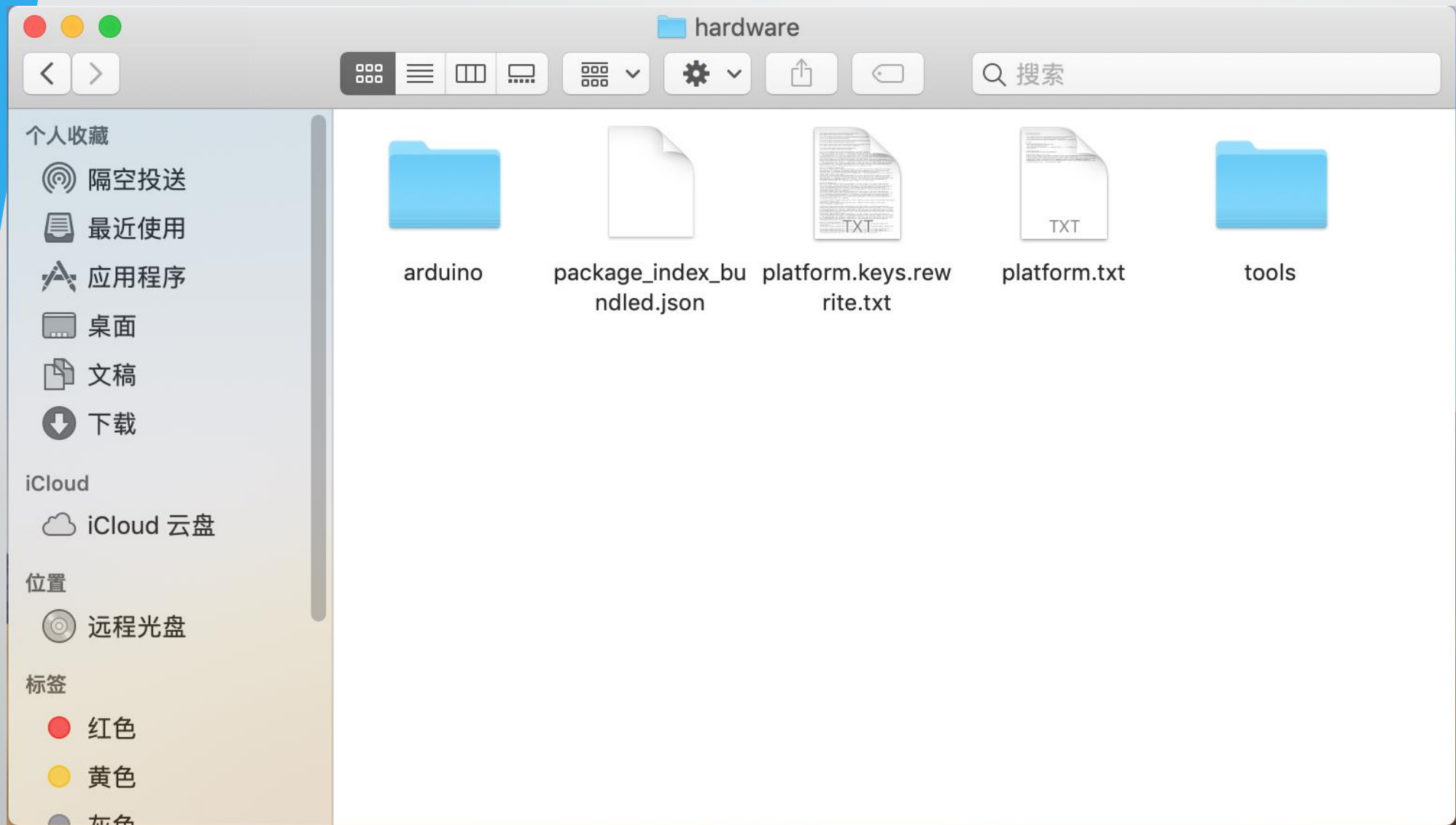
此时已经打开了，“Ardui
no”包内部的文件夹，选
择“Contents”文件夹并双
击打开。



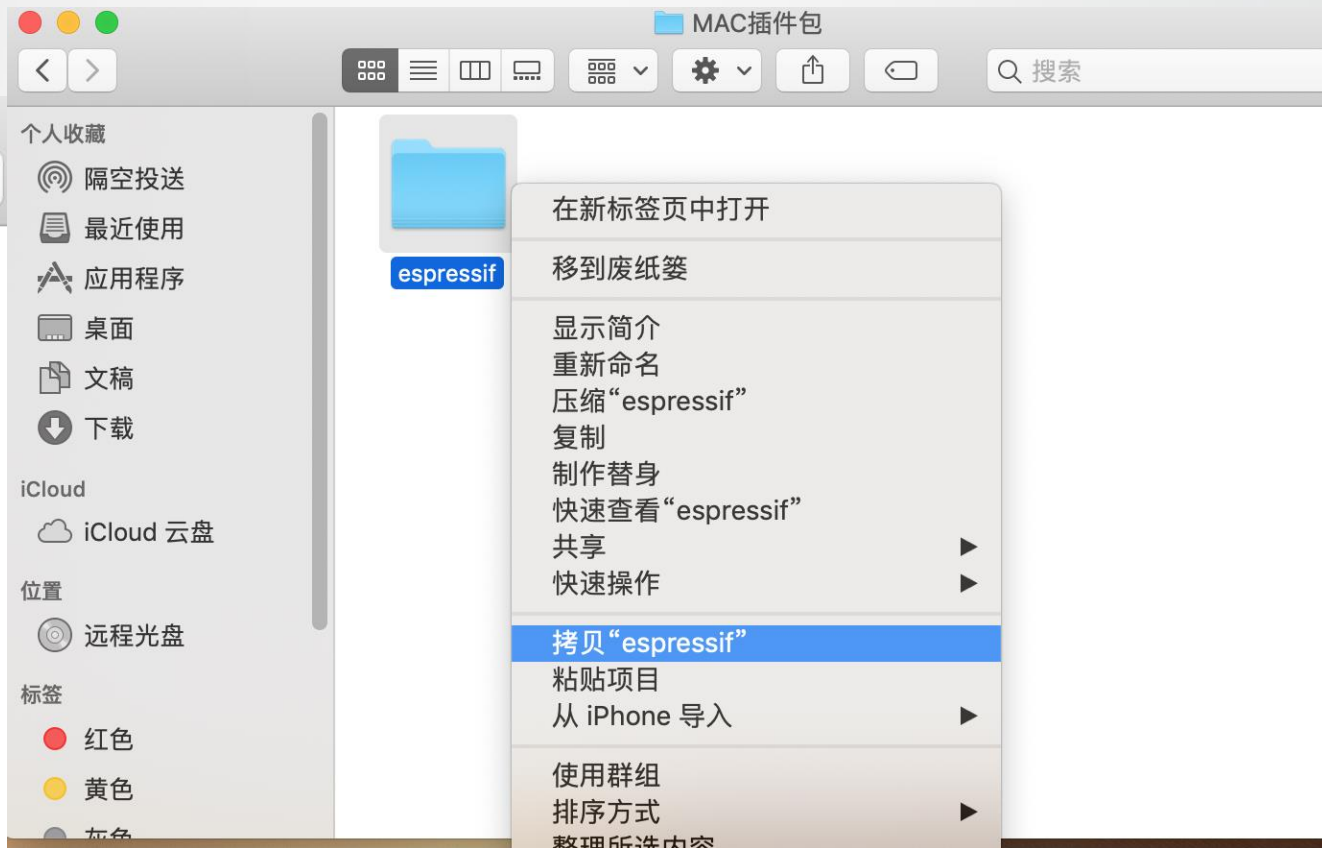
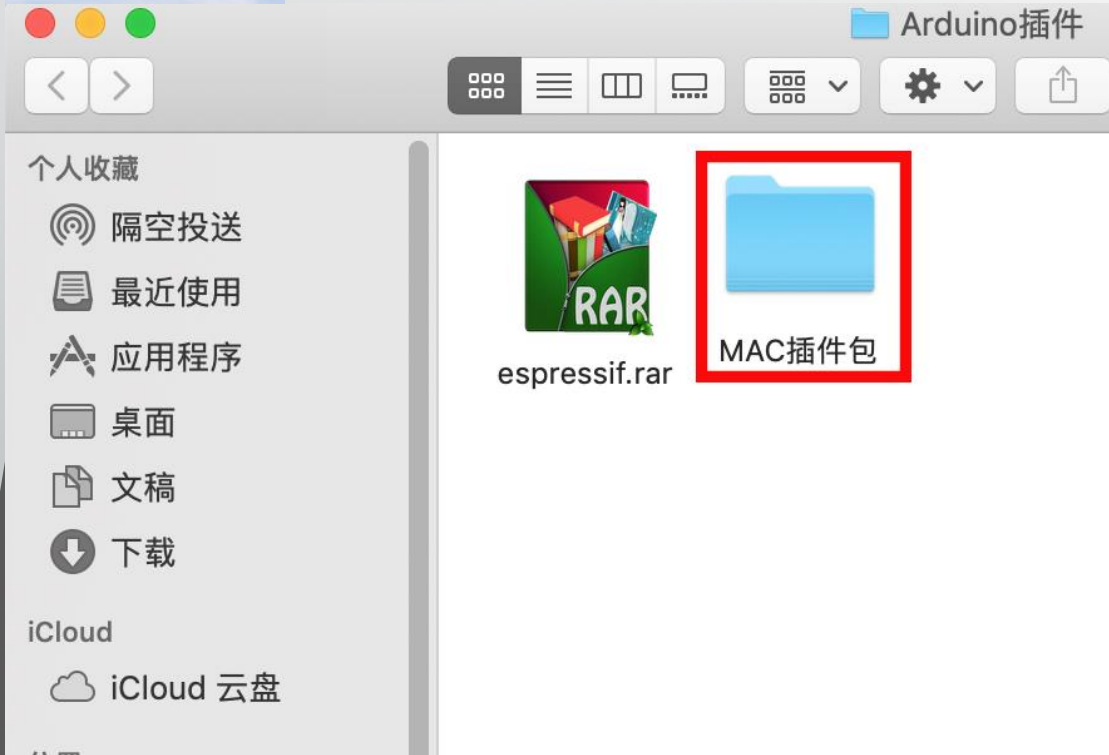
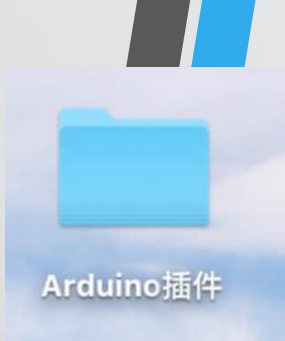
“Contents”文件夹，打开后我们可以看到，上图的几个文件夹和文件，我们选择“Java”文件夹并且打开。



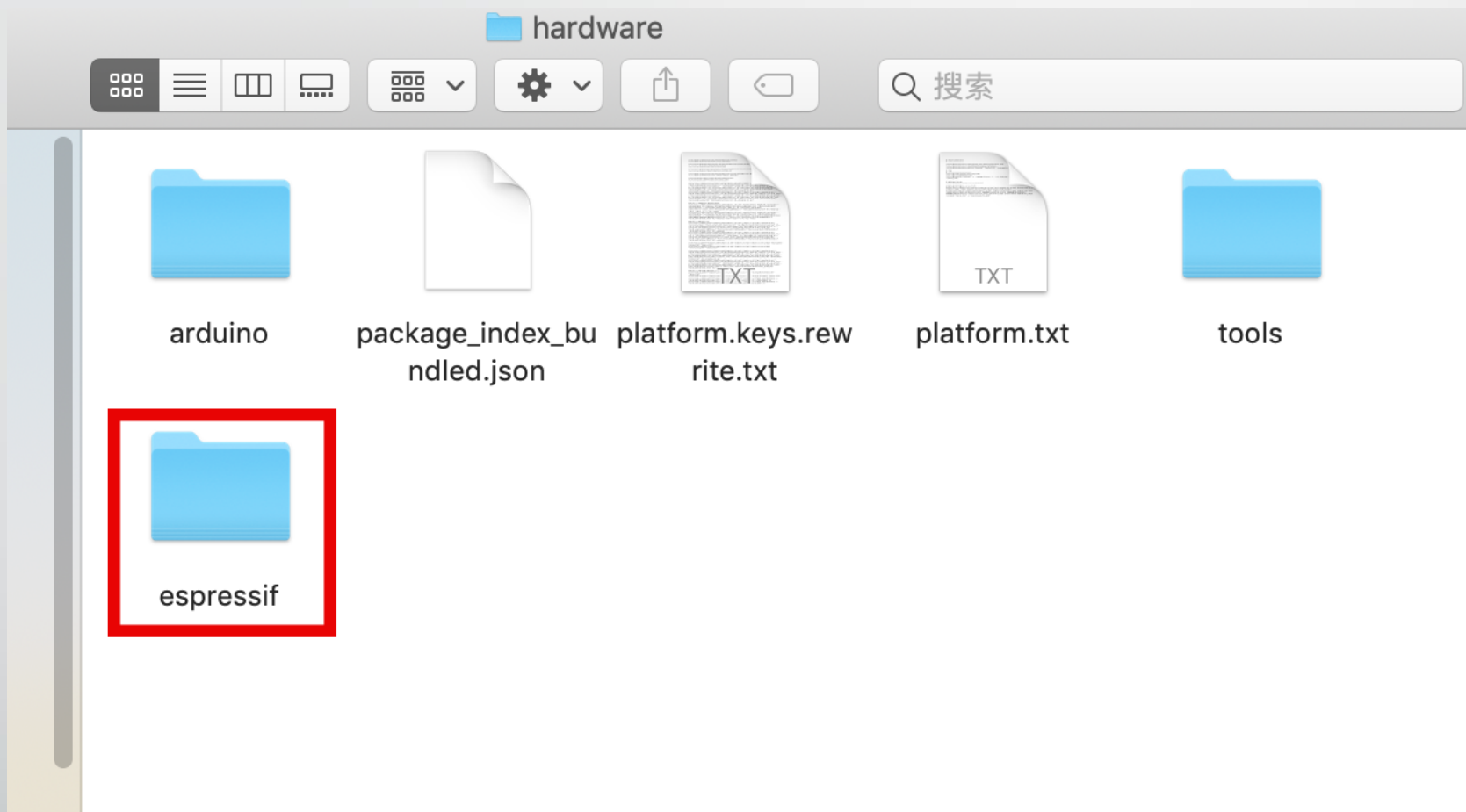
此时我们的“Java”文件夹里，有好多的文件夹和文件，我们找到“hardware”文件夹，并打开此文件夹。



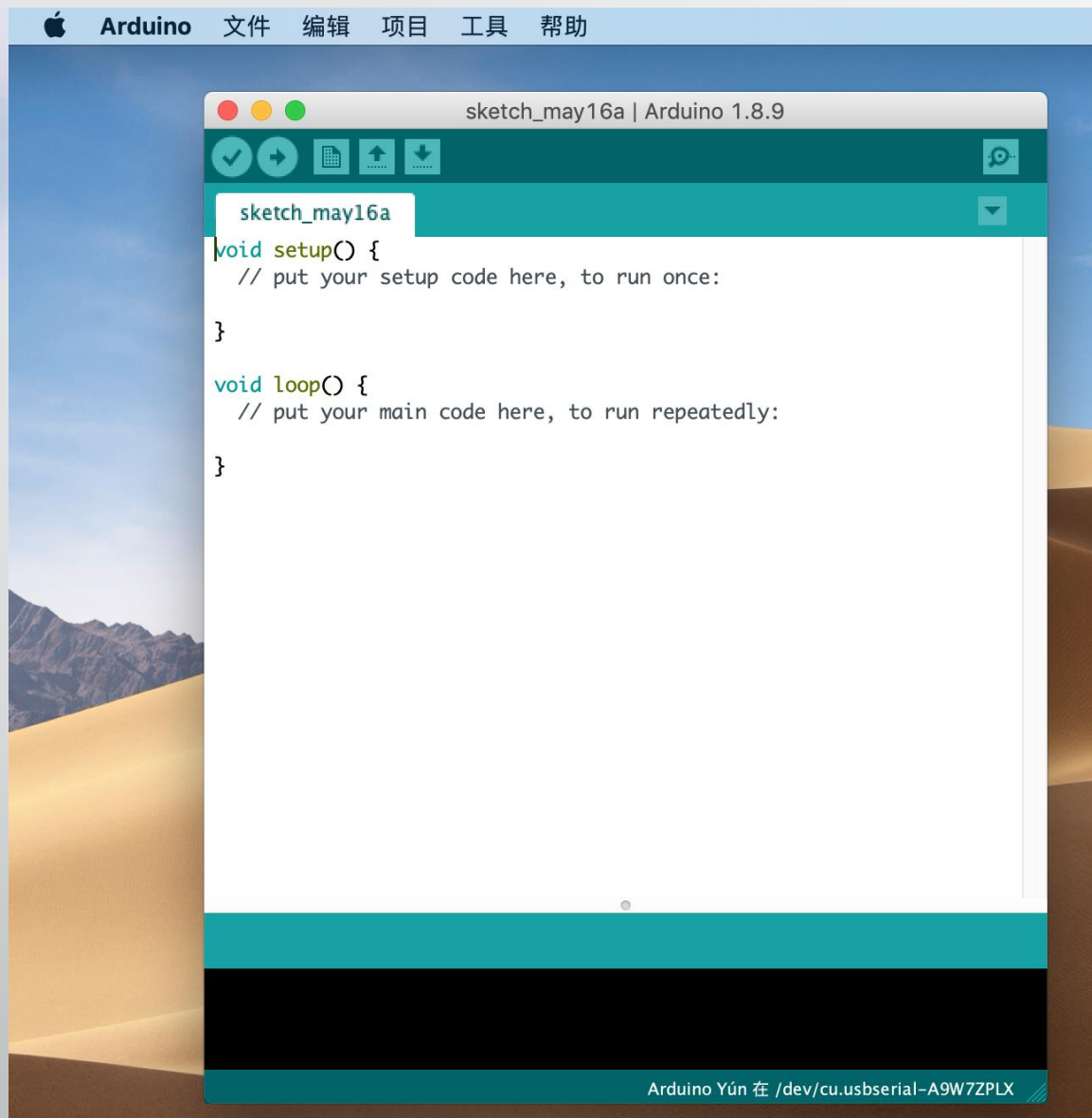
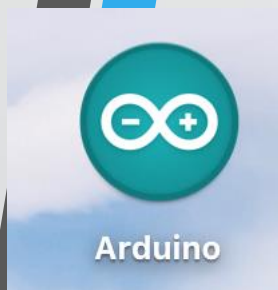
进入“hardware”文件夹内，我们下来需要复制Arduino插件，到此文件夹内。



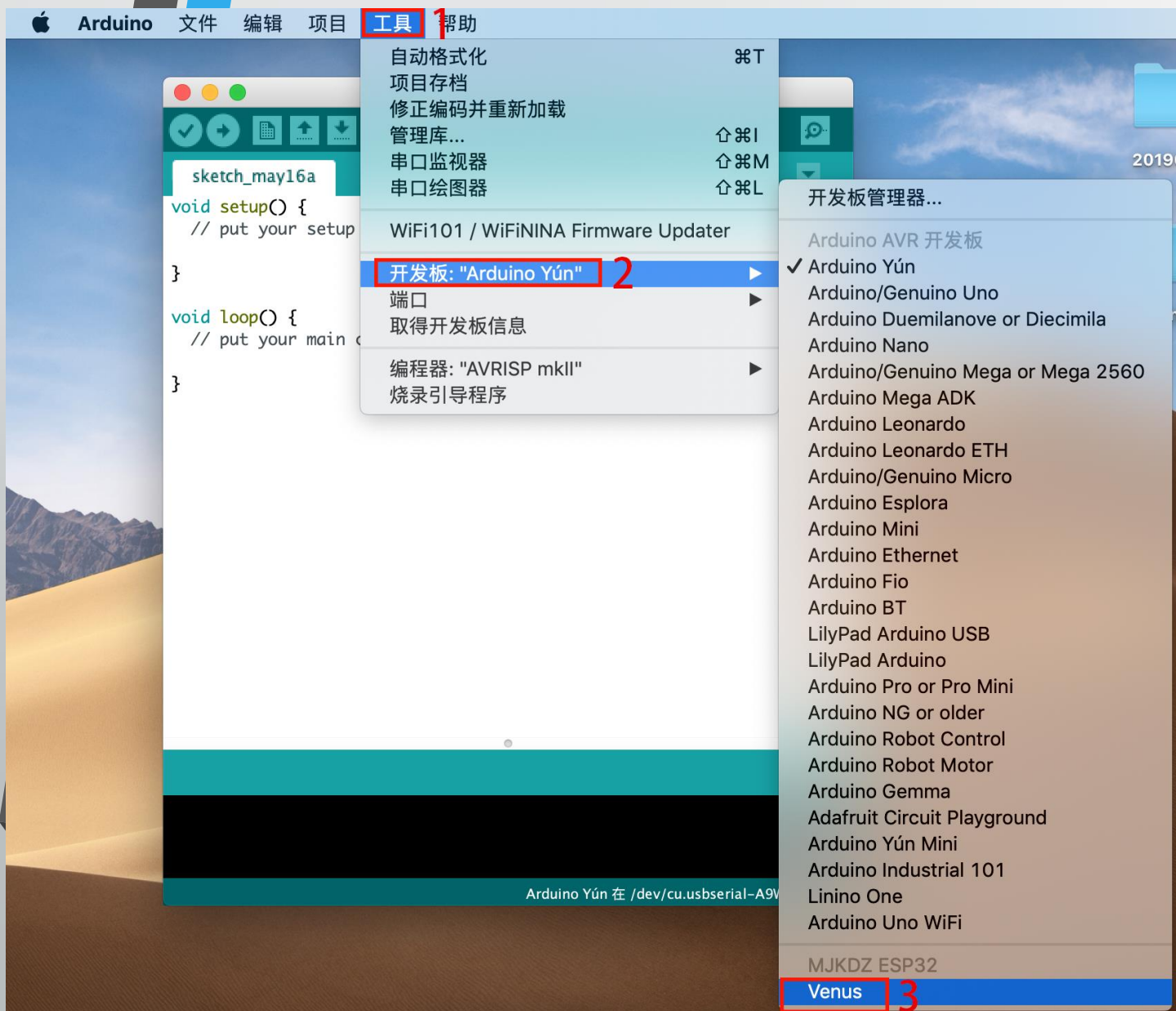
打开桌面的“Arduino插件”文件夹，选择“MAC插件包”文件夹，然后拷贝“espressif”文件夹。



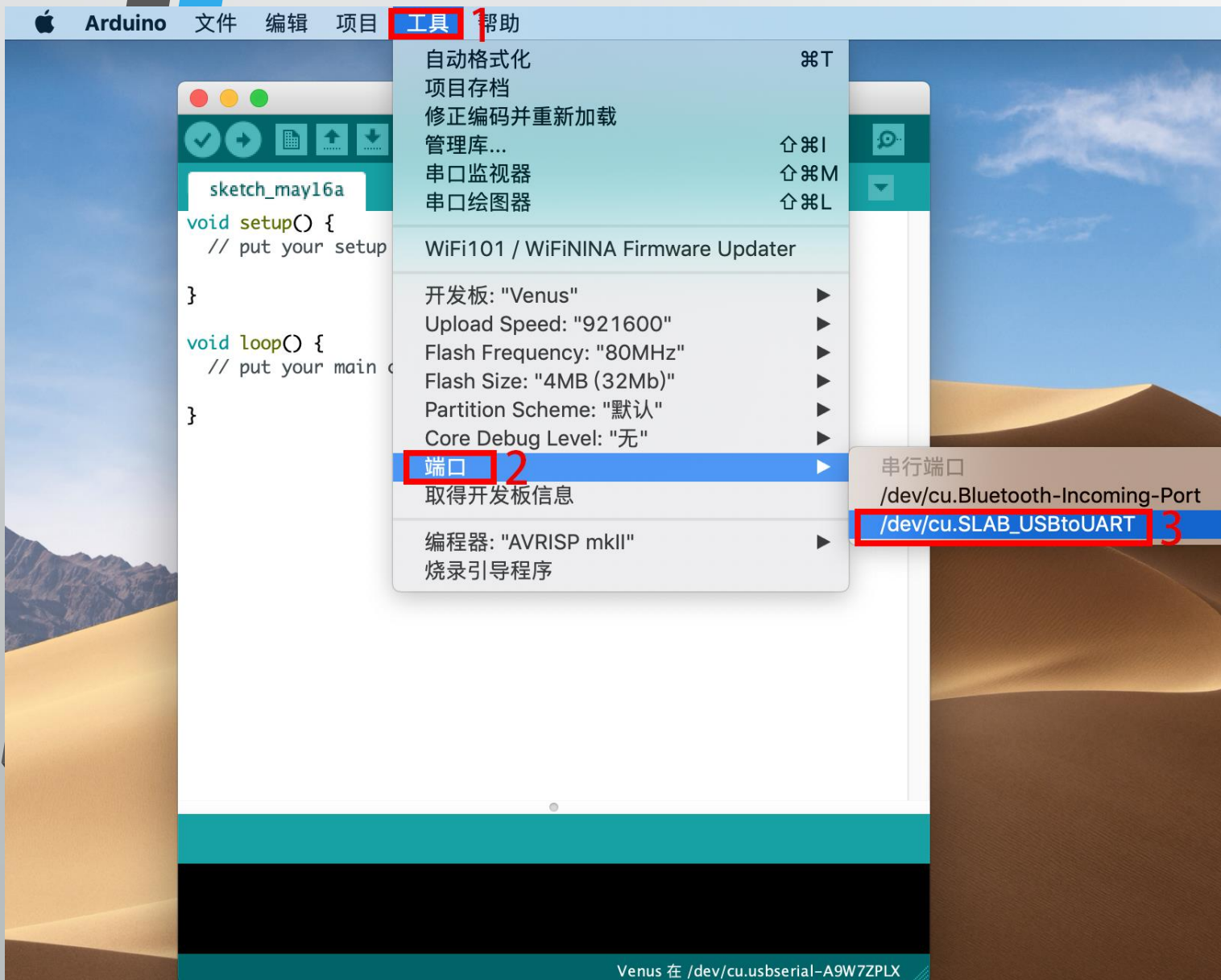
将刚复制的“espressif”文件夹粘贴在“hardware”文件夹里。此时Arduino插件安装完成。



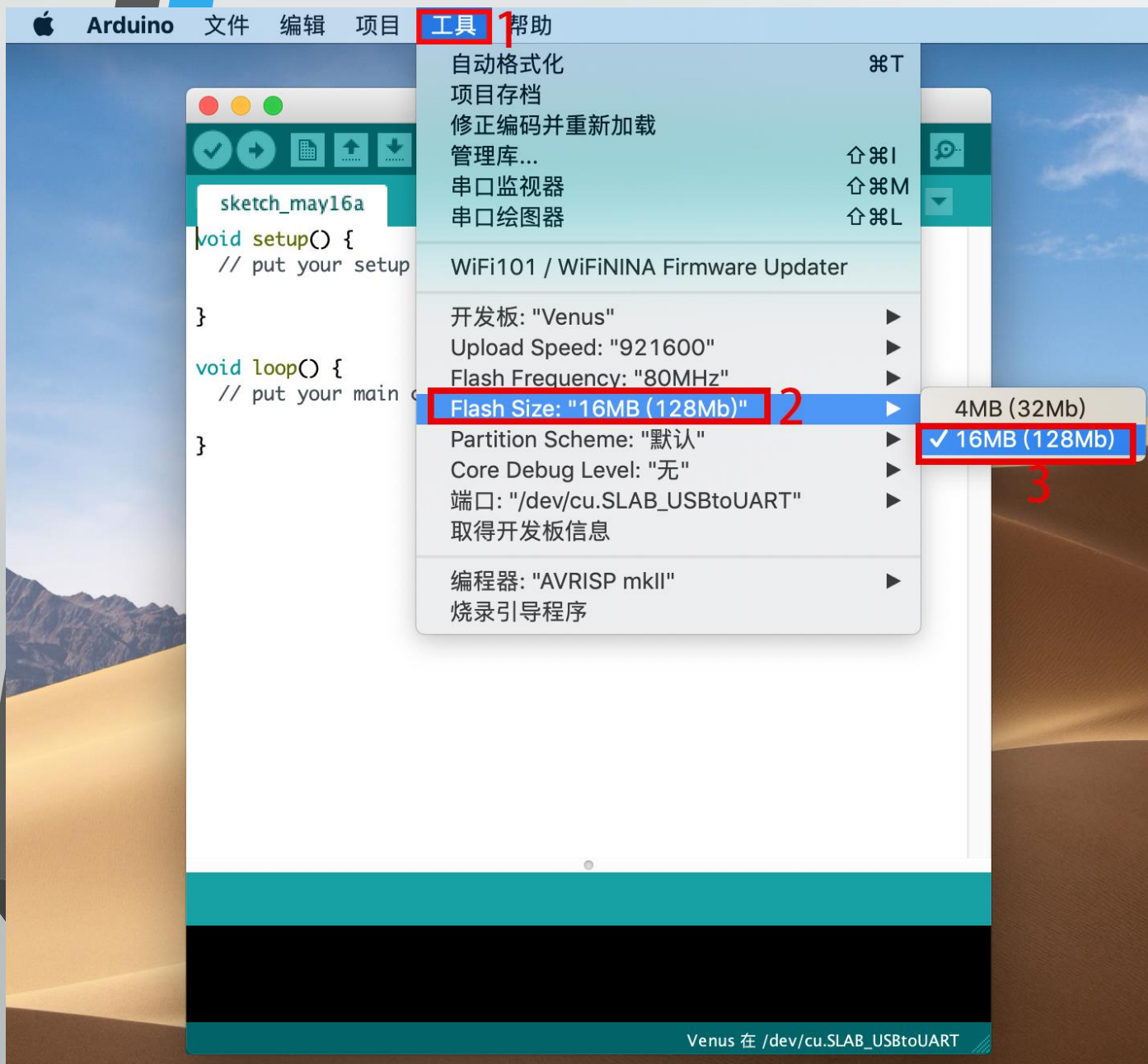
我们打开“Arduino”编译器软件，接下来我们将下载一个测试代码，测试编译器和插件是否已安装成功。



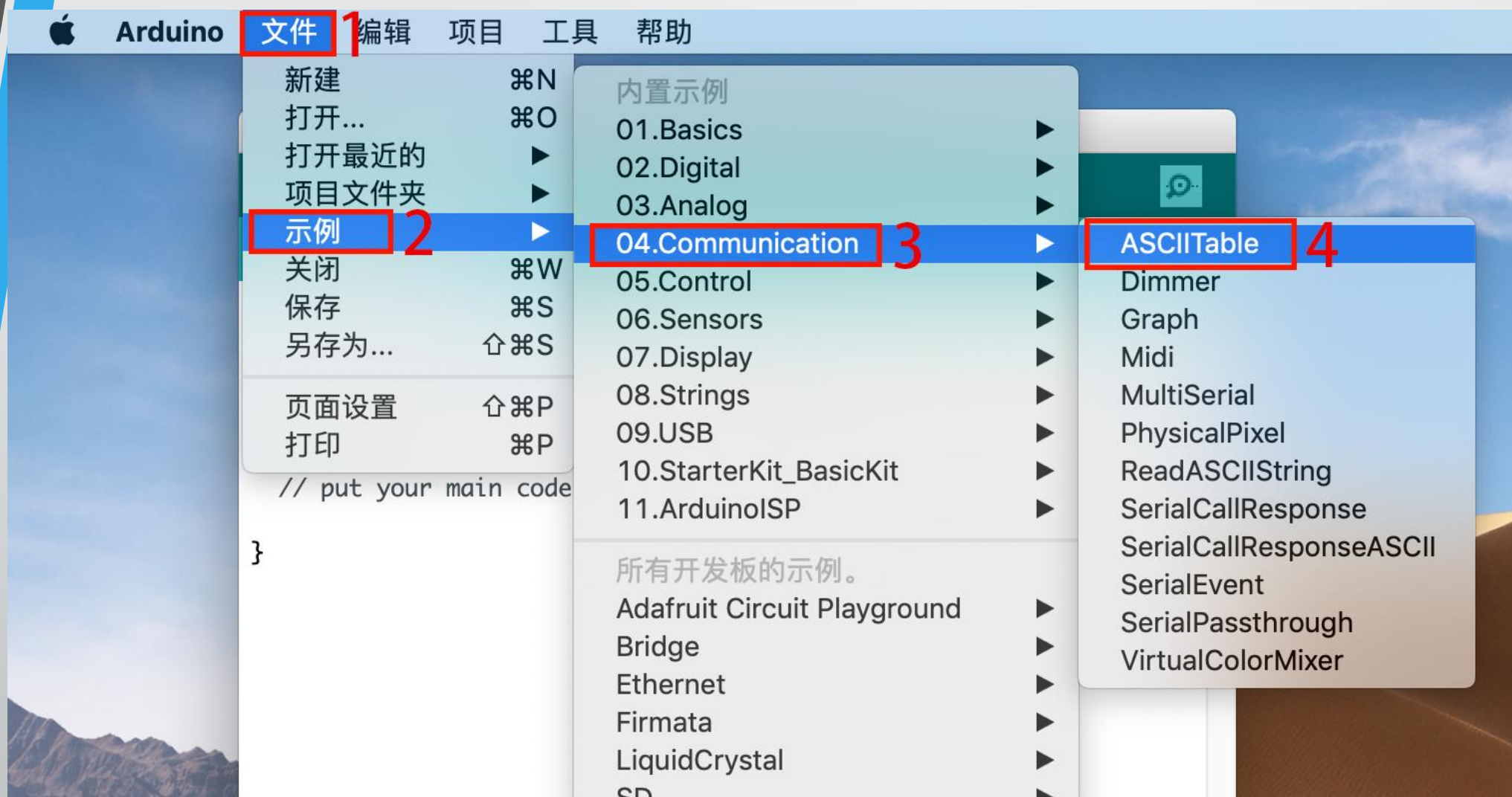
首先我们要设置，选择好我们的开发板，第1步我们选择“工具”，第2步选择“开发板”，第3步选择“Venus”金星开发板。



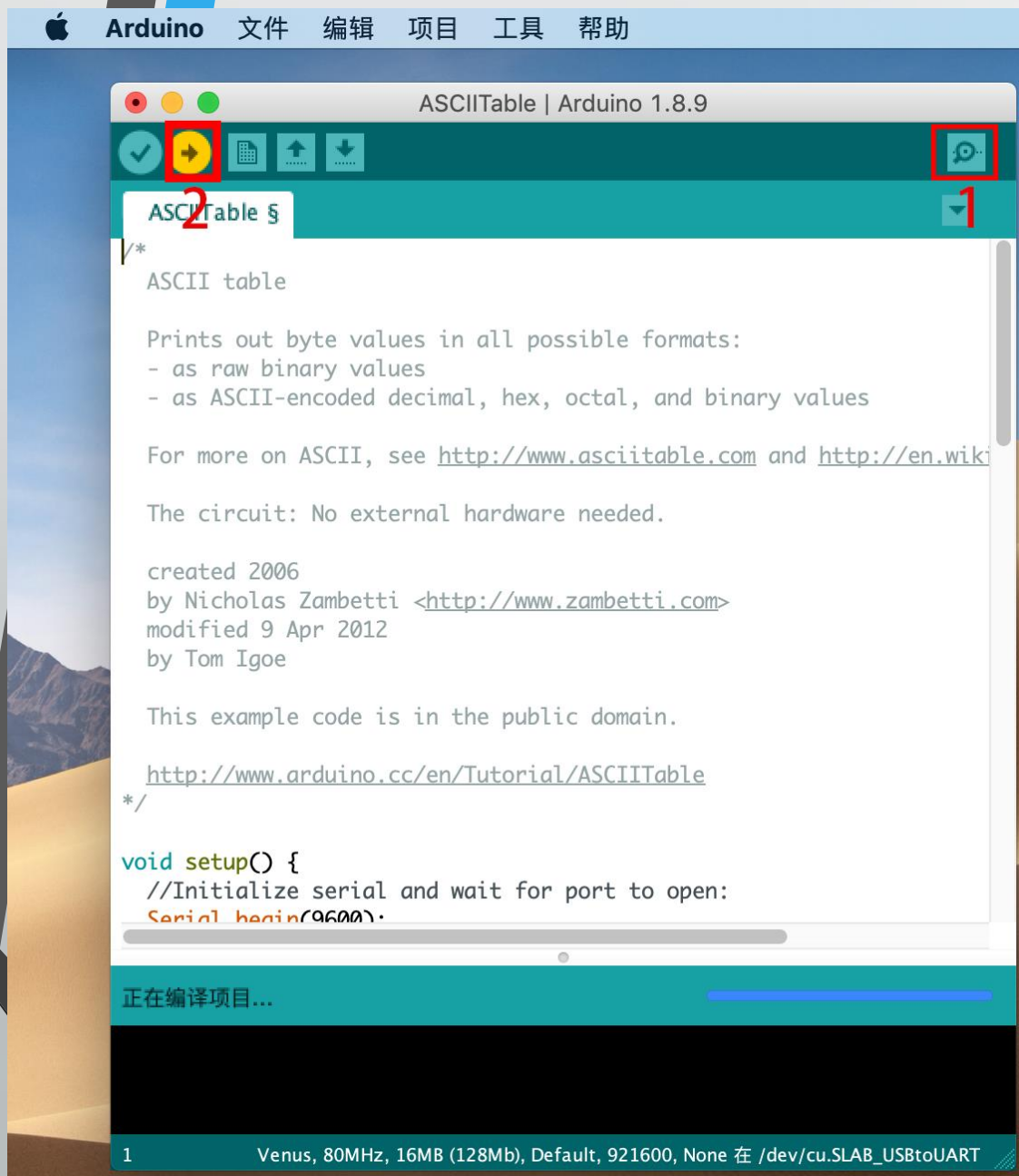
接下来我们要选择端口，也就是我们下载代码时需要用到的端口号，首先第1步我们选择“工具”，第2步选择“端口”，第3步我们选择自己的对应端口号，我们的是“/dev/cu.SLAB_USBtoUART”，所以我们就选择“/dev/cu.SLAB_USBtoUART”即可。



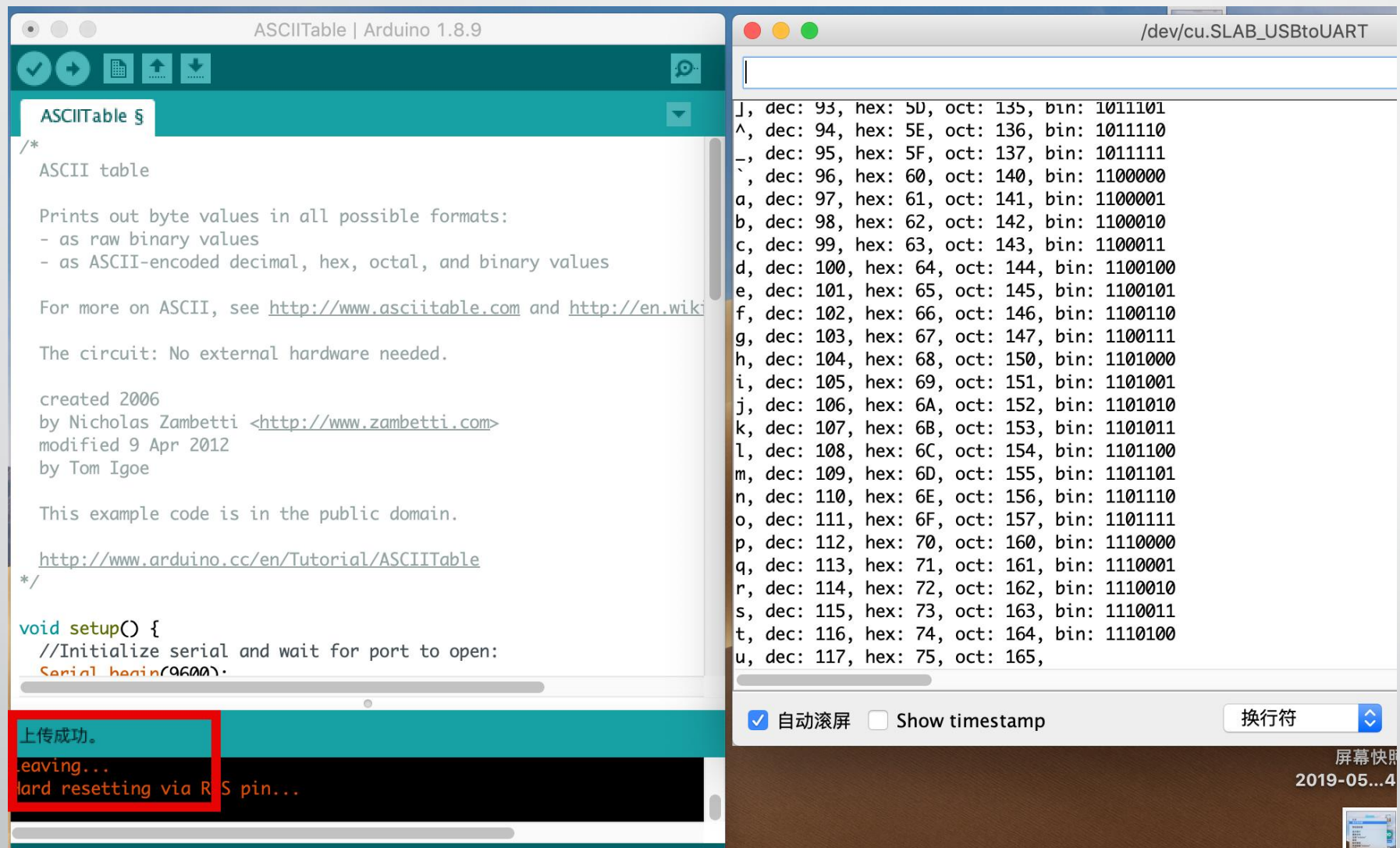
我们选择“Flash”的大小，首先第1步我们选择“工具”，第2步选择“Flash Size:”，第3步选择“16MB(128Mb)”，到此基本设置完成，接下来我们就可以下载代码了。



我们先给“金星控制板”，下载一个串口示例，我们来查看，软件是否安装正确，第1步选择“文件”，第2步选择“示例”，第3步选“04.Communication”，第4步选择“ASCIITable”。



打开示例后，我们第1步打开“串口监视器”，第2步选择“下载图标”，这时编译器会自动给“金星控制板下载代码”



上面红色方框里显示“上传成功”，并且右边的“串口监视器”显示数据，说明代码已经下载成功。

我们在WIN7系统和MAC OS系统，安装了驱动和编译器及插件，并且成功的给开发板下载了“示例”代码，这2个系统不同版本安装都是一样的，如果用户在使用中遇到问题，或安装失败可联系我们，我们可以帮你解决问题。