

青风带你玩蓝牙 nRF52832 系列教程.....	2
-----作者: 青风.....	2
作者: 青风.....	3
出品论坛: <a href="http://www.qfv8.com">www.qfv8.com</a> .....	3
淘宝店: <a href="http://qfv5.taobao.com">http://qfv5.taobao.com</a> .....	3
QQ 技术群: 346518370.....	3
硬件平台: 青云 QY-nRF52832 开发板.....	3
2.21 蓝牙协议栈下硬件定时器的使用.....	3
1: nRF51822 蓝牙 BLE 硬件定时器设置: .....	3
1.1 BLE 定时器声明.....	3
1.2 定时器开始使能.....	4
1.3 主函数及中断子函数.....	5
2 应用与调试.....	6
2.1 下载.....	6
2.2 测试.....	6

## 青风带你玩蓝牙 nRF52832 系列教程

-----作者: 青风

出品论坛: [www.qfv8.com](http://www.qfv8.com) 青风电子社区



作者: 青风

出品论坛: [www.qfv8.com](http://www.qfv8.com)

淘宝店: <http://qfv5.taobao.com>

QQ 技术群: 346518370

硬件平台: 青云 QY-nRF52832 开发板

## 2.21 蓝牙协议栈下硬件定时器的使用

上一讲, 我们讲述了协议栈下软件定时器的使用, 你可以设置多个软件定时器实现多任务的定时, 满足绝大部分的设计需求。有人就会觉得硬件定时器 `TIMER` 无法再协议下使用, 实际上不是这样的, 协议栈下也是可以使用硬件定时器的。

在使用协议栈之后, **`RTC0`, `TIMER0`** 都被协议栈用去了, **`RTC1`** 被软件定时器使用了, 因此相关用到了这些外设的代码也需要修改避开。

本例在匹配的 SDK15.0 的蓝牙串口样例基础上就行编写, 使用的协议栈为: `s132`。

### 1: nRF51822 蓝牙 BLE 硬件定时器设置:

#### 1.1 BLE 定时器声明

本例在 SDK15.0 下的串口蓝牙例子下进行修改, :

首先我们需要在主函数前定义使用哪个定时器, 使用 `NRF_DRV_TIMER_INSTANCE(id)` 中 ID 来定义, 按照前面的原理介绍, 这个 ID 值可以为 0,1,2 三个值, 协议栈下只能使用 1, 2。如果设置定时器 1 则如下代码:

```
const nrf_drv_timer_t TIMER_LED = NRF_DRV_TIMER_INSTANCE(1); // 设置使用的定时器
```

其实定时器在协议栈下的使用, 首先设置一个定时器, 函数如下

```
// 定时器初始化
void TimeInt(void)
{
    uint32_t time_ms = 1000; // 设置 1s 发生一个定时器中断
    uint32_t time_ticks;
    uint32_t err_code = NRF_SUCCESS;
```

```

//配置定时器参数
nrf_drv_timer_config_t timer_cfg = NRF_DRV_TIMER_DEFAULT_CONFIG;
err_code = nrf_drv_timer_init(&TIMER_LED, &timer_cfg, timer_led_event_handler);
APP_ERROR_CHECK(err_code);
//配置定时器，同时注册定时器的回调函数
time_ticks = nrf_drv_timer_ms_to_ticks(&TIMER_LED, time_ms);
//设置定时器捕获/比较 触发设备、通道、滴答时间
nrf_drv_timer_extended_compare(&TIMER_LED, NRF_TIMER_CC_CHANNEL0,
time_ticks, NRF_TIMER_SHORT_COMPARE0_CLEAR_MASK, true);
//使能定时器
nrf_drv_timer_enable(&TIMER_LED);
}

```

©使用 `nrf_drv_timer_init` 函数。该函数用于定义定时器的相关配置，以及中断回调的函数：

```

#define NRFX_TIMER_DEFAULT_CONFIG
{
    .frequency= (nrf_timer_frequency_t)NRFX_TIMER_DEFAULT_CONFIG_FREQUENCY,\
    .mode = (nrf_timer_mode_t)NRFX_TIMER_DEFAULT_CONFIG_MODE,\
    .bit_width= (nrf_timer_bit_width_t)NRFX_TIMER_DEFAULT_CONFIG_BIT_WIDTH,\
    .interrupt_priority=NRFX_TIMER_DEFAULT_CONFIG_IRQ_PRIORITY,\
    .p_context= NULL
}

```

如果结构体不设置，就默认为初始设置。如果需要设置，这对结构体赋值，比如在协议栈下给的配置需要注意修改定时器宽度为 32 位宽度（关于定时器详细讲解请看外设篇定时器 **TIMER**），在配置文件 `sdk_config.h` 中修改如下：

```

5391 // <0=> 16 bit
5392 // <1=> 8 bit
5393 // <2=> 24 bit
5394 // <3=> 32 bit
5395
5396 #ifndef TIMER_DEFAULT_CONFIG_BIT_WIDTH
5397 #define TIMER_DEFAULT_CONFIG_BIT_WIDTH 3
5398 #endif
5399

```

## 1.2 定时器开始使能

定时器开始定时，需要在 `sdk_config.h` 文件中进行使能，具体需要修改的代码如下，首先是使能总的定时器：

```

5358 // <e> TIMER_ENABLED - nrf_drv_timer - TIMER peripheral driver - legacy layer
5359 // =====
5360 #ifndef TIMER_ENABLED
5361 #define TIMER_ENABLED 1
5362 #endif

```

然后，对需要使用的定时器模块进行使能，这里使用定时器 1：

```
5423  
5424 // <q> TIMER1_ENABLED - Enable TIMER1 instance  
5425  
5426  
5427 #ifndef TIMER1_ENABLED  
5428 #define TIMER1_ENABLED 1  
5429 #endif  
5430
```

### 1.3 主函数及中断子函数

中断子函数，在定时器定时到了时间后，触发中断超时操作，代码如下：

```
void timer_led_event_handler(nrf_timer_event_t event_type, void* p_context)  
{  
    switch (event_type)  
    {  
        case NRF_TIMER_EVENT_COMPARE0:  
            nrf_gpio_pin_toggle(LED_3); //翻转 LED  
            printf("\r\nOK 1s\r\n"); //串口输出指示  
            break;  
  
        default:  
            //Do nothing.  
            break;  
    }  
}
```

主函数写一个测试函数，主要是加入定时器初始化函数，编写代码如下：

```
int main(void)  
{  
    int main(void)  
    {  
        bool erase_bonds;  
  
        // Initialize.  
        uart_init();  
        log_init();  
        timers_init();  
        TimeInt(); //加入定时器初始化函数  
        buttons_leds_init(&erase_bonds);  
        power_management_init();  
        ble_stack_init();  
        gap_params_init();  
        gatt_init();  
        services_init();  
    }  
}
```

```
advertising_init();
conn_params_init();

// Start execution.
printf("\r\nUART started.\r\n");
NRF_LOG_INFO("Debug logging for UART over RTT started.");
advertising_start();
    tx_power_set();

// Enter main loop.
for (;;)
{
    idle_state_handle();
}
}
```

修改后编译通过，提示 OK

## 2 应用与调试

### 2.1 下载

打开 **NRFgo** 进行下载，，首先整片擦除，后下载协议栈，下载完后可以下载工程，首先把工程编译一下，通过后点击 **KEIL** 上的下载按键。下载成功后，程序开始运行，同时开发板上广播 **LED** 开始广播。

### 2.2 测试

本实验采用手机写 **nrf connect app** 软件，返现服务应用名 **QFDZ\_time**,如下图所示:



同时，打开串口助手，串口助手 1s 后输出如下，LED3 也按照 1s 时间闪：



